

# SONIC™ SUPERSTARS



WM-01

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

“PlayStation”, “PS4”, “PS5”, “PS”, “DUALSHOCK” and “DualSense” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Font Design by FONTWORKS Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED.



CRIWARE™

## Browser-Kompatibilität

Die ordnungsgemäße Funktionsweise dieser Webseite wurde während der Nutzung der Browser Google Chrome und Safari bestätigt.

- \* Es wird empfohlen über die neueste Version des Browsers zu verfügen. Ältere Versionen könnten Probleme bei der Darstellung von Inhalt verursachen.
- \* Bitte stelle sicher, dass JavaScript in deinen Browser-Einstellungen aktiviert ist.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

## Kundendienst

USA: 1-866-226-8092  
UK/EU: 00-44-845-301-5502  
Australien: 1-800-613-162

Website

[www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)



# Charaktere

Dr. Eggman, begleitet von seinen Komplizen Fang und Trip, will ein riesiges Mechakorps aufstellen – das größte aller Zeiten! Um das zu erreichen, fallen sie auf den Northstar Islands ein, eine üppig bewachsene tropische Inselkette, und versuchen, die dort heimischen Tiere einzufangen.

Unsere Helden Sonic, Tails, Amy und Knuckles eilen sofort herbei, um Dr. Eggmans böse Pläne zu durchkreuzen und auf den Inseln wieder Frieden einkehren zu lassen.

## SONIC THE HEDGEHOG



Der schnellste Igel der Welt düst mit halsbrecherischer Geschwindigkeit durch die Welt, um sich allen Gefahren zu stellen, die seine Freunde, den Frieden und die natürliche Welt bedrohen.

Er liebt es, sich mit seinen Gefährten zu entspannen, ist aber jederzeit bereit, Dr. Eggman und seinen fiesen Plänen einen Strich durch die Rechnung zu machen.

## MILES „TAILS“ PROWER



Sonics bester Freund, ein eifriges Mechanikgenie, und der Pilot von Sonics Flugzeug, dem „Tornado“!

Außerdem kann er seine zwei Schwänze als Propeller nutzen und so durch die Luft fliegen.

## KNUCKLES THE ECHIDNA



Der Wächter des Master Emeralds auf Angel Island und letzter Überlebender seines Klans. Er ist bisweilen sehr stur, ist aber ein tapferer und verlässlicher Verbündeter.

Mit seinen kräftigen, stacheligen Fäusten kann er Gegner umhauen, Wände hochklettern und sogar durch die Luft gleiten!

## AMY ROSE



Eine lebhaft rosa Igelin mit einem ausgeprägten Sinn für Gerechtigkeit und einem gütigen Herz.

Sie ist immer zur Stelle, um Schwächeren zu helfen, und genießt es, Fieslinge mit ihrem riesigen Piko Piko Hammer eine Lektion zu erteilen.

## DR. EGGMAN



Ein Wissenschaftler und selbsternanntes böses Genie mit einem IQ von 300, der danach strebt, die ganze Welt zu erobern und sein eigenes Eggman Empire zu schaffen.

Gemeinsam mit seiner Roboterarmee jagt er nach den Chaos Emeralds, um seine Macht noch weiter auszubauen.

## FANG THE HUNTER



Ein flinker Kopfgeldjäger, der immer auf der Suche nach neuer Beute ist. Um nicht gefasst zu werden, hat er über die Jahre die verschiedensten Decknamen angenommen.

Er ist immer einen Schritt voraus und hat sein geliebtes Gefährt, die Marvelous Queen, selbst umgebaut, um seine neusten Widersacher auszutricksen.

## TRIP THE SUNGAZER



Ein geheimnisvolles Mädchen, dem Fang auf den Northstar Islands begegnet war. Sie trägt eine schwere Rüstung und ist recht tollpatschig.

Ihr wurde aufgetragen, den Befehlen von Dr. Eggman und Fang zu folgen und sie durch das unbekannte Territorium zu führen.

# Grundlegende Steuerung

## Nintendo Switch™

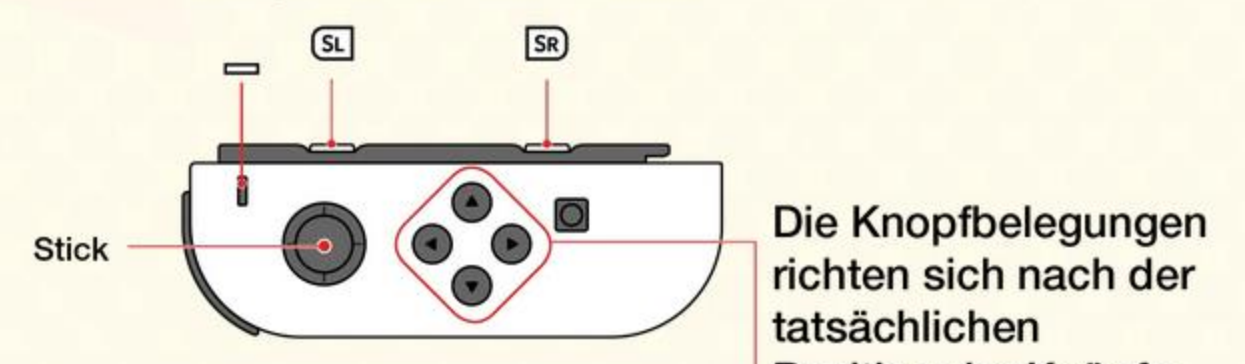


<b>Bewegen</b>	○ / ⦿ (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	A / B
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ○↓ / ⦿↓, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ○↓ / ⦿↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell A / B, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Nutze Ⓞ oder drücke L / R zum Auswählen und drücke dann X, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	+
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	A
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte Y gedrückt.

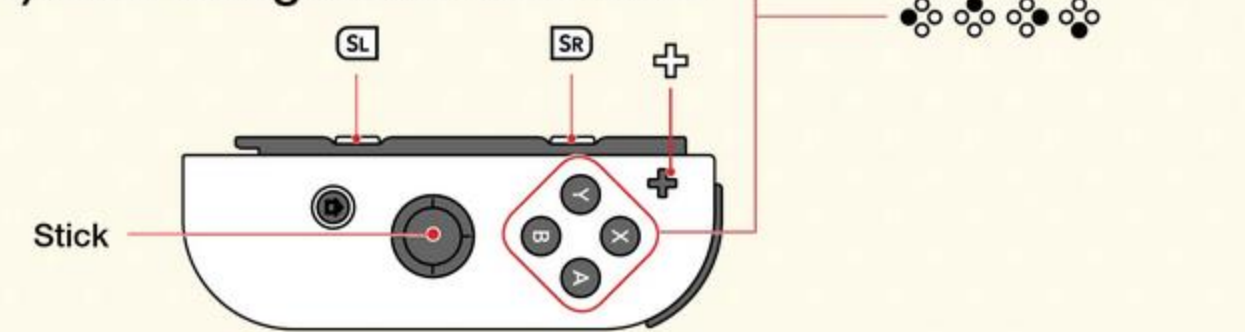
Entferne die Joy-Con™ von der Konsole, um sie für die 2-Spieler-Koop als separate Controller zu verwenden.

\* Bereite zusätzliche Joy-Con™ vor (separat erhältlich), um mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig zu spielen.

### Joy-Con™ (L) Solo-waagrecht-Griffweise



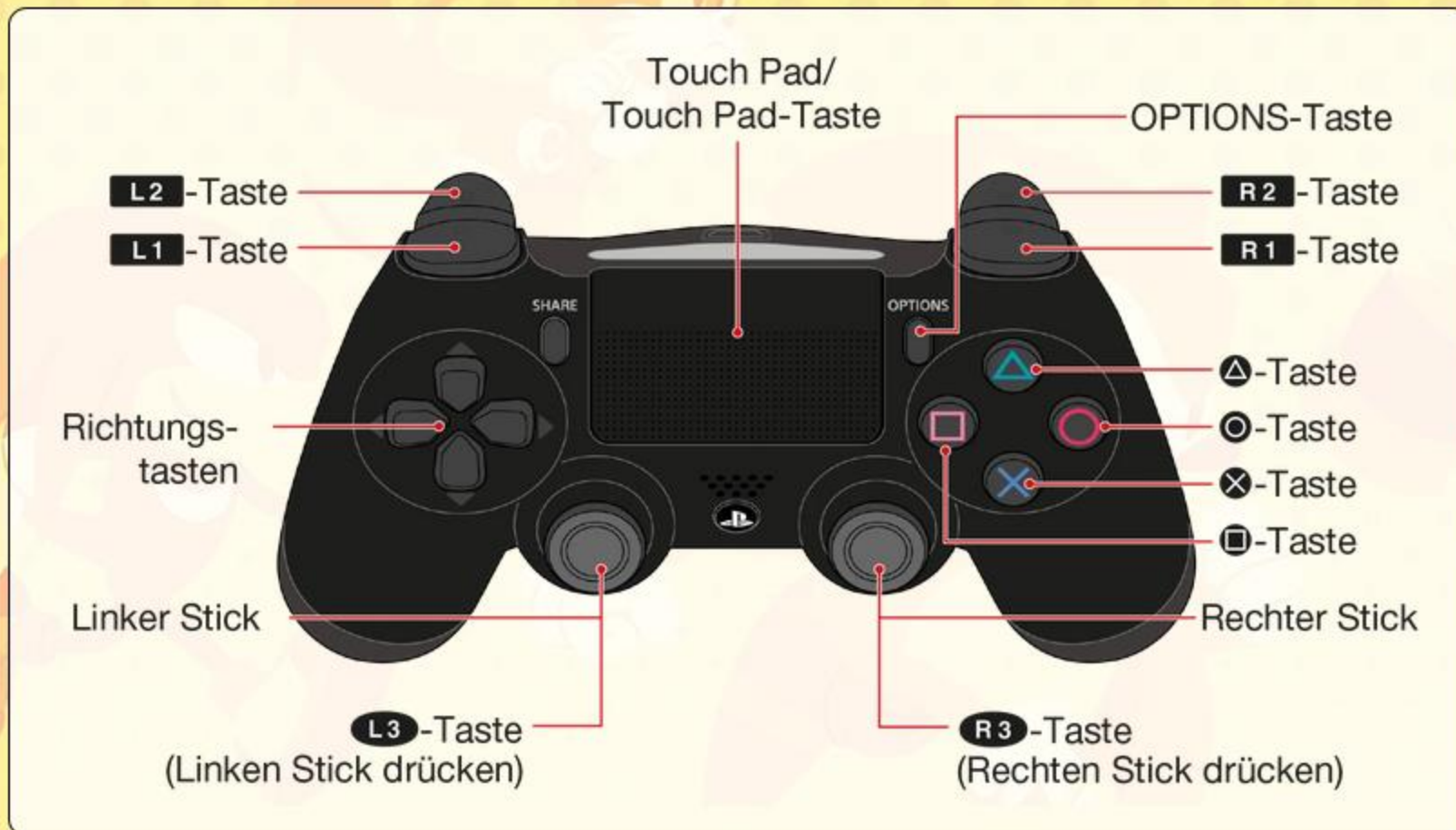
### Joy-Con™ (R) Solo-waagrecht-Griffweise



Die Knopfbelegungen richten sich nach der tatsächlichen Position der Knöpfe.

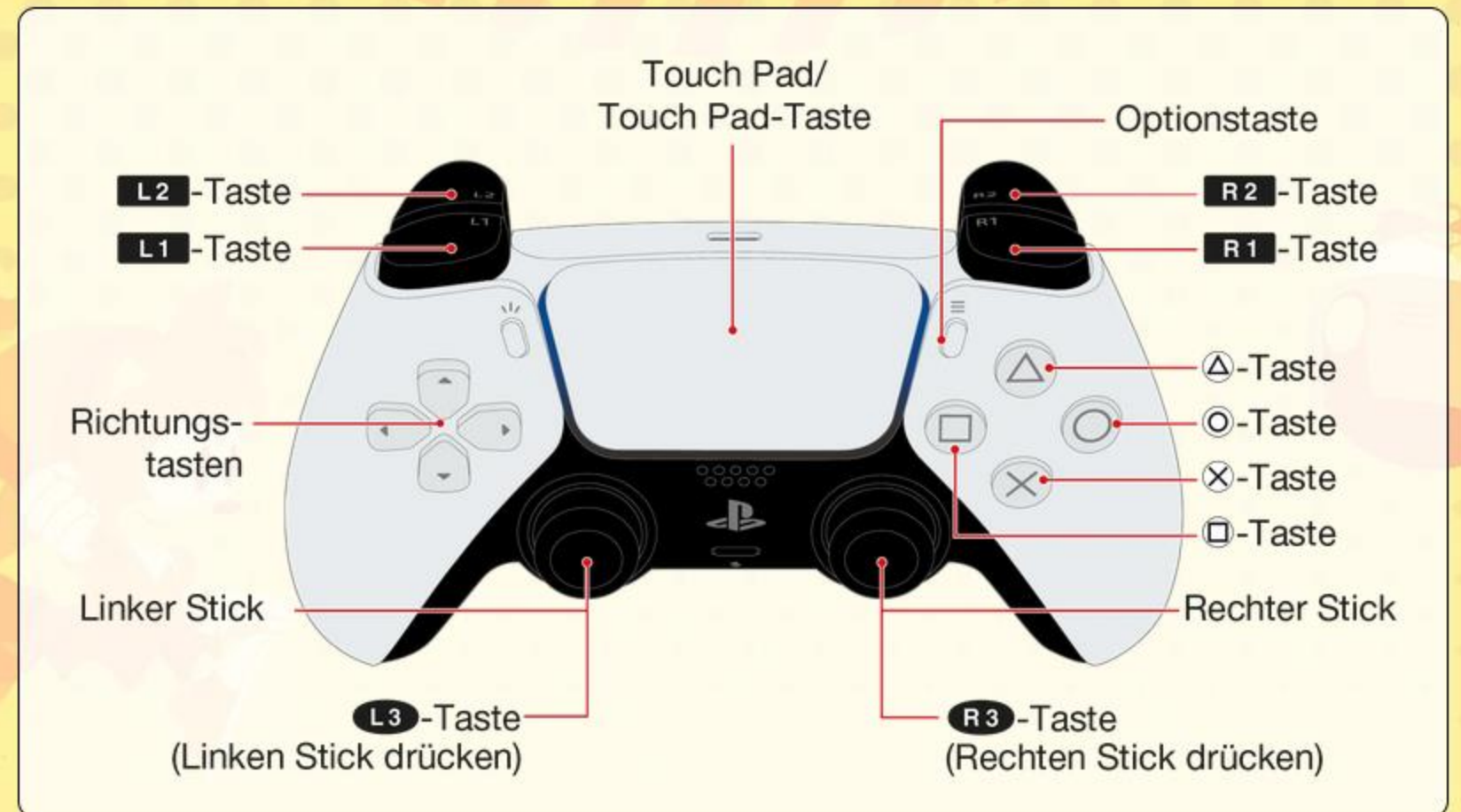
<b>Bewegen</b>	○ (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	⦿ / ⦿
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ○↓, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ○↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell ⦿ / ⦿, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Drücke SL / SR zum Auswählen und dann ⦿, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	Joy-Con™ (L): = Joy-Con™ (R): +
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	⦿
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte ⦿ gedrückt.

## PlayStation®4



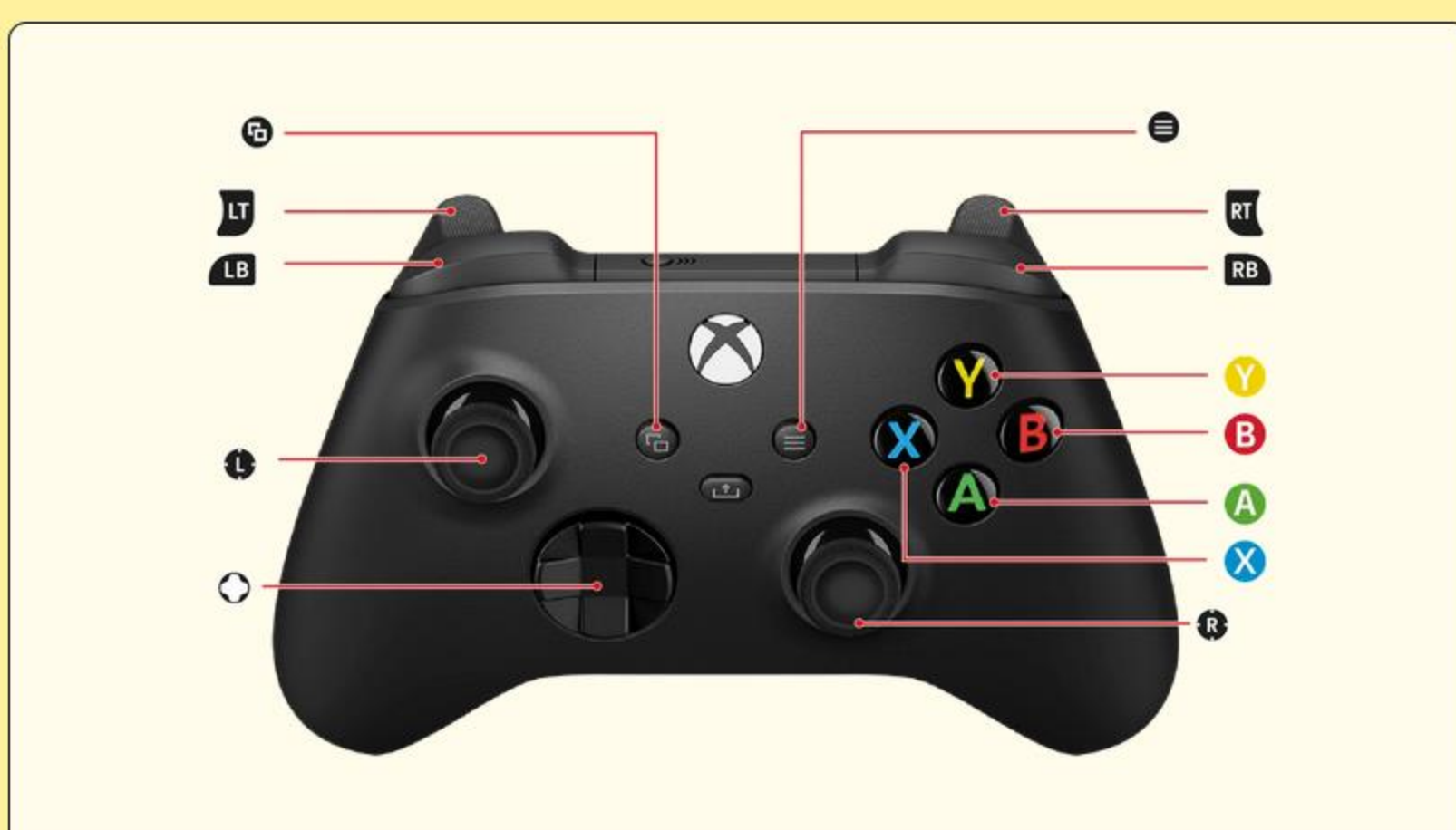
<b>Bewegen</b>	Linker Stick / Richtungstasten (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	○ / X
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ↓, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell ○ / X, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Drücke L1 / R1 zum Auswählen und dann □, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	OPTIONS-Taste
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	X
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte △ gedrückt.

## PlayStation®5



<b>Bewegen</b>	Linker Stick / Richtungstasten (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	○ / X
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ↓, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell ○ / X, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Drücke L1 / R1 zum Auswählen und dann □, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	Optionstaste
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	X
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte △ gedrückt.

## Xbox Series X|S, Xbox One



<b>Bewegen</b>	⬅ / ➡ (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	A / B
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ⬅, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ⬅↓ / ➡↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell A / B, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Nutze R oder drücke LB / RB zum Auswählen und drücke dann X, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	≡
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	A
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte Y gedrückt.

## PC



<b>Bewegen</b>	⬅ / ➡ <b>Tastatur:</b> W / S / A / D (Länger halten, um zu rennen.)
<b>Springen</b>	A / B <b>Tastatur:</b> L / Enter
<b>Wirbeln</b>	Drücke im Laufen ⬅, um zu wirbeln. <b>Tastatur:</b> Drücke im Laufen S, um zu wirbeln.
<b>Wirbelsprint</b>	Drücke und halte im Stehen ⬅↓ / ➡↓, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell A / B, um Schwung zu holen, und lasse dann ↓ los, um einen Wirbelsprint zu starten. <b>Tastatur:</b> Drücke und halte im Stehen S, um dich zu ducken. Drücke mehrmals schnell L / Enter, um Schwung zu holen, und lasse dann S los, um einen Wirbelsprint zu starten.
<b>Emerald-Kraft</b>	Nutze R oder drücke LB / RB zum Auswählen und drücke dann X, um die gewählte Kraft zu aktivieren. <b>Tastatur:</b> Nutze V / B zum Auswählen und drücke dann E, um die gewählte Kraft zu aktivieren.
<b>Pausenmenü</b>	≡ <b>Tastatur:</b> N
<b>Beitreten (Koop-Spiel)</b>	A
<b>Verlassen (Koop-Spiel)</b>	Halte Y gedrückt.



# Grundlegende Aktionen

Übergreifende Aktionen und charakterspezifische Aktionen werden im Folgenden aufgeführt.

## • Springen

Springe, um einen Wirbelangriff zu starten, mit dem du Gegnern Schaden zufügen kannst.



## • Wirbelsprint

Drücke wiederholt geduckt „Springen“, um Schwung zu holen. Lasse dann „Ducken“ los, um einen superschnellen Wirbelsprint zu starten.



## • Wirbeln

Ducke dich im Laufen, um zu wirbeln und so alle Gegner auf deinem Weg wegzustoßen.



## Knuckles' einzigartige Aktionen

### • Gleiten

Halte in der Luft „Springen“, um zu gleiten. Beim Gleiten kannst du beliebig die Richtung wechseln und sogar Gegner angreifen.



### • Wandklettern

Gleite gegen eine Wand, um dich daran festzuhalten. Nun kannst du nach oben und unten klettern.



### • Wandschmettern

Manche Wände, die deinen Weg blockieren, können durch einen Faustschlag zerbröckelt werden.



## Sonics einzigartige Aktionen

### • Fallsprint

Halte in der Luft „Springen“, um bei der Landung einen Wirbelsprint zu starten.



## Amys einzigartige Aktionen

### • Doppelsprung

Drücke im Sprung „Springen“, um einen Doppelsprung auszuführen.



## Tails' einzigartige Aktionen

### • Fliegen

Halte im Sprung „Springen“ gedrückt, um zu fliegen. Du kannst so lange fliegen, bis Tails müde wird.



### • Hammerschlag

Halte im Sprung „Springen“ gedrückt, um bei der Landung einen mächtigen Angriff mit dem Hammer auszuführen.



### • Schwanzhieb

Greife Gegner in der Luft mit Tails' Schwänzen an.



### • Tails der Retter

Berühre im Flug einen Verbündeten, um ihn festzuhalten und für kurze Zeit durch die Luft zu transportieren.





## Emerald-Kräfte

Sammele in Spezialleveln Chaos Emeralds ein, um die Emerald-Kräfte freizuschalten. Die Emerald-Kräfte helfen dir unter anderem, Level zu erkunden und Gegner anzugreifen.



Um eine Emerald-Kraft einzusetzen, wähle einen Gegenstand im Ringmenü und drücke dann die Taste oder den Knopf zum Aktivieren. In jedem AKT gibt es Bereiche, in denen bestimmte Kräfte automatisch ausgewählt werden. Aktiviere die Kraft an solchen Orten, um neue Routen und Gegenstände zu entdecken.



Nach der Aktivierung können Emerald-Kräfte innerhalb des Zeitlimits beliebig oft genutzt werden. Nach Ablauf der Zeit kannst du die Emerald-Kraft erst wieder nutzen, nachdem du einen Sternepfosten passiert hast.

### Arten von Emerald-Kräften

#### • Avatar

Klone deines Charakter stürmen das Feld und sammeln für dich Ringe und Gegenstände ein und greifen Gegner an.



#### • Geschoss

Wähle eine Richtung und duse durch die Luft. Bis zum Ablauf der Zeit kannst du das beliebig oft wiederholen.



#### • Vision

Entdecke verborgene Gegenstände und interaktive Objekte.



#### • Wasser

Verwandle dich in eine flüssige Form und schwimme durchs Wasser. Bis die Zeit abläuft haben Wasserströme keinen Einfluss auf dich und du musst nicht zum Atmen auftauchen.



#### • Efeu

Lass Efeu wachsen und klettere nach oben. Du kannst kontrollieren, in welche Richtung es wächst.



#### • Zeitlupe

Verlangsame die Welt. Das ist besonders nützlich bei Hindernissen, die sich schnell bewegen.



#### • Extra

Führe mächtige Angriffe durch, die sich je nach Charakter unterscheiden. Sonic zum Beispiel greift mit Verfolgungsangriffen markierte Gegner oder Levelobjekte an.





## Titelmenü

Drücke auf dem Titelbildschirm eine beliebige Taste, um das Titelmenü zu öffnen.



\* Die Screenshots in diesem Handbuch stammen von der Nintendo Switch™-Version.

## Spiel starten

Starte das Spiel.

## Nintendo eShop

Öffne den Nintendo eShop.

\* Nur in der Nintendo Switch™-Version verfügbar.

## PlayStation™ Store

Öffne den PlayStation™ Store.

\* Nur in der PlayStation®4- und PlayStation®5-Version verfügbar.

## Online-Handbuch

Finde heraus, wie du auf das Online-Handbuch des Spiels (das du gerade liest) zugreifst.

## Optionen

Hier kannst du die folgenden Einstellungen anpassen:

### ❖ Sprache

Lege fest, in welcher Sprache das Spiel angezeigt wird.

### ❖ Audio

Passe die Lautstärke der Hintergrundmusik und der Klangeffekte an.

### ❖ Controller

Stelle die Controller-Empfindlichkeit ein und schalte die Vibration ein/aus.

\* Wenn du auf deiner PlayStation®5-Konsole Speicherdaten der PlayStation®4-Version hast, wähle im Titelmenü „Von PlayStation®4 übertragen“ aus, um die Daten umzuwandeln und dein Spiel fortzusetzen. Beachte, dass Speicherdaten der PlayStation®5-Version nicht mit der PlayStation®4-Version kompatibel sind.



# Spielbeginn

## Spieldaten

Wenn du im Titelmü „Spiel starten“ auswählst, wird der Bildschirm „Daten wählen“ angezeigt. Wähle einen leeren Platz, um ein neues Spiel zu starten, oder einen Platz mit existierenden Daten, um dieses Spiel fortzusetzen. Weitere Fortschritte im Spiel werden dann im gleichen Platz gespeichert. Du kannst bis zu fünf verschiedene Spieldaten erstellen.



## Automatisches Speichern

Der Spielfortschritt wird an bestimmten Stellen automatisch gespeichert, zum Beispiel am Ende von AKTEN. Zu diesem Zeitpunkt wird das Autospeichern-Symbol angezeigt. Bitte verlasse nicht das Spiel und schalte die Konsole nicht aus, während das Spiel gespeichert wird.

## Hauptmenü

Nachdem du einen Datenplatz ausgewählt hast, wird das Hauptmenü angezeigt.



### ❖ Storymodus

Du kannst als einer von vier Charakteren spielen.

### ❖ Kampfmodus

Bis zu acht Spieler können mit Metal Fighters gegeneinander antreten. Dieser Modus kann sowohl online als auch offline gespielt werden.

### ❖ Gegen die Zeit

Versuche, in jedem AKT die Bestzeit zu erreichen. Du kannst deine Rekorde auch auf die Online-Rangliste hochladen.

\* In Gegen die Zeit kannst du nur AKTE spielen, die aktuell im Storymodus freigeschaltet wurden.

\* Um auf Nintendo Switch™, PlayStation®4/PlayStation®5, Xbox One/Xbox Series X|S online zu spielen oder an der Rangliste teilzunehmen, ist ein kostenpflichtiges Abonnement für den Online-Dienst der jeweiligen Plattform nötig.



# Spielbildschirme

## AKT-Bildschirm



### 1 RINGE

Hier siehst du, wie viele Ringe du gerade hast. Wenn du Schaden erleidest, während du keine Ringe hast, verlierst du einen Versuch.

### 2 ZEIT

Hier siehst du, wie viel Zeit vergangen ist, seit du den AKT gestartet hast.

### 3 Spielercharakter

### 4 Emerald-Kraft

Die aktuell ausgewählte Emerald-Kraft.

## Weltkartenbildschirm



### 1 Medaillen

Zeigt an, wie viele Medaillen du besitzt. Mit gesammelten Medaillen kannst du im Shop Teile für deinen Metal Fighter kaufen.

### 2 Früchte

Zeigt an, wie viele Früchte du besitzt. Du benötigst Früchte, um die besonderen Frucht-AKTE zu spielen.

### 3 Chaos Emeralds

Zeigt an, welche Chaos Emeralds du eingesammelt hast.

### 4 AKT-Eingang

Dies sind die Eingänge zu den AKTEN. Du kannst sie nutzen, um bereits gespielte AKTE zu betreten.

### 5 Shop

Hier kannst du Teile für deinen Metal Fighter kaufen und anpassen.





# Spielverlauf

Durchreise eine Reihe von Zonen, die jeweils in mehrere AKTE aufgeteilt sind. Dabei kannst du verschiedene Routen wählen. Erkunde die riesigen Level und besiege am Ende den Boss oder Dr. Eggman, um die Zone abzuschließen.

## • Ringe

Sammele auf deinem Weg Ringe ein. Solange du auch nur einen Ring besitzt, erleidest du durch normale Angriffe keinen Schaden, sondern lässt stattdessen deine Ringe fallen.



## • Gegenstände

Breche Objektkisten mit einem Wirbelangriff auf, um an die Gegenstände darin zu kommen.



## • Levelobjekte

In jeder Zone gibt es verschiedenste Vorrichtungen und Fallen wie Loopings, einstürzende Böden und Sprungfedern. Mach dir diese bei der Erkundung jeder Zone zunutze.



## • Sternepfosten

Passiere einen Sternepfosten, um deinen Fortschritt im AKT zu registrieren. Wenn du einen Versuch verlierst, kannst du vom letzten aktivierten Sternepfosten neu starten. Wenn du einen Sternepfosten mit 50 oder mehr Ringen in deinem Besitz passierst, erscheint ein Tor zum Bonuslevel.



## • Ziel

Du schließt einen AKT ab, indem du den Zielpfosten berührst oder auf den gelben Egg-Kapsel-Schalter trittst, der die gefangenen Tiere freilässt.



## Speziallevel

Berühre den großen Ring, um das Speziallevel zu betreten. Bewege dich durch den dreidimensionalen Raum und versuche, innerhalb des Zeitlimits schwebende Chaos Emeralds und Medaillen einzusammeln. Wenn du aus der Welt fällst oder die Zeit abläuft, verlässt du das Speziallevel und kehrst zum AKT zurück.

### ❖ So wird gespielt

Halte in der Nähe einer markierten Kugel „Springen“ gedrückt, um den Draht auszuwerfen und dich darum herum zu schwingen. Lasse dann zum richtigen Zeitpunkt los, um nach vorne zu springen.



## Warp-Spiel

An bestimmten Orten in AKTEN erscheinen für kurze Zeit Warptore. Betritt ein Tor, um das Warp-Spiel zu starten. Erreiche das Ziel, um das Warp-Spiel zu verlassen und zum AKT zurückzukehren.

### ❖ So wird gespielt

Sammele die Ringe, die in der Luft schweben, während du automatisch vorwärts bewegt wirst.



## Bonuslevel

Wenn du einen Sternepfosten mit 50 oder mehr Ringen in deinem Besitz passierst, erscheint darüber ein Tor zu einem Bonuslevel. Betritt das Tor, um das Bonuslevel zu starten. Sammele alle Medaillen in diesem Level oder berühre den Zielblock, um das Bonuslevel zu verlassen und zum AKT zurückzukehren.

### ❖ So wird gespielt

Sammele Medaillen, indem du dich durch das rotierende zweidimensionale Level bewegst. Sammele gleichzeitig Ringe und vermeide es, den Zielblock zu berühren. In jedem Level gibt es drei Ebenen, die jeweils eine Medaille enthalten. Sammele eine Medaille ein, um zur nächsten Ebene zu gelangen.





## Weltkarte

Nutze die Weltkarte, um zu verschiedenen AKTEN zu reisen und Charaktere zu wechseln. Die Weltkarte ist in Zonen aufgeteilt. Mit jedem abgeschlossenen AKT schaltest du mehr Ziele frei, zu denen du reisen kannst.



## Charakter-spezifische AKTE

AKTE mit einem bestimmten Charaktersymbol im AKT-Auswahlfenster oder an ihrem Tor können nur mit diesem bestimmten Charakter gespielt werden. Nutze die einzigartigen Fähigkeiten dieses Charakters, um viele Punkte zu sammeln und den AKT abzuschließen.



## AKT betreten

Betritt ein offenes AKT-Tor, um eine Liste von verfügbaren AKTEN anzuzeigen. Wähle mit ←→ einen AKT aus und starte ihn dann mit „AKT spielen“.



## Frucht-AKT

Das Betreten von AKTEN mit einem Fruchtsymbol im AKT-Auswahlfenster oder am Tor kostet 1 Frucht. Spiele den automatisch scrollenden AKT und sammle unterwegs Ringe und Medaillen ein. Du erhältst Früchte in normalen AKTEN und aus Egg-Kapseln, die nach dem Sieg über Bosse erscheinen.



## Charakter wechseln

Hier kannst du einen anderen Spielercharakter wählen. Außerdem kannst du hier Gefährten für das Koop-Spiel auswählen.



## Shop

Hier kannst du gesammelte Medaillen nutzen, um die Teile deines Metal Fighters anzupassen.



## Übungslevel

Hier kannst du die einzigartigen Aktionen der Charaktere und die verfügbaren Emerald-Kräfte üben.





# Koop-Spiel

Bis zu 4 Spieler können das Koop-Spiel gemeinsam genießen.

\* Für jeden Spieler wird ein separater Controller benötigt.

## Spielbeitritt

Es gibt zwei Wege, einem Spiel beizutreten.

### ❖ Charakterauswahlfenster

Das Charakterauswahlfenster wird beim Start eines neuen Storymodus-Spiels angezeigt. Du kannst es außerdem direkt über die Weltkarte aufrufen.



\* Jeder muss einen anderen Charakter wählen.

### ❖ Beitritt-Knopf/Taste

Wenn ein Spiel bereits gestartet wurde, kann SP2 die entsprechende Eingabe drücken, um einen Charakter zu wählen und den AKT zu betreten.



## So wird gespielt

Grundsätzlich funktioniert das Koop-Spiel genau wie das Einzelspieler-Spiel. Charaktere, die den Bildschirm verlassen oder Schaden erleiden, werden in einen Reservestatus versetzt und können durch die Beitritt-Eingabe zurückkehren. Du kannst beliebig oft zurückkehren, wenn jedoch der letzte aktive Charakter Schaden erleidet, verliert das ganze Team einen Versuch.



Wenn du bestimmte Abschnitte eines AKTs allein zu schwierig findest, kannst du andere Spieler bitten, für dich voranzugehen. Einige AKTE fallen mit bestimmten Charakterfähigkeiten leichter, experimentiere also mit verschiedenen Charakterkombinationen.



\* Tails kann seine Gefährten durch die Luft transportieren und ist daher gut für Neulinge geeignet.

## Das Spiel verlassen

SP2, SP3 und SP4 können die Verlassen-Eingabe drücken und halten, um das Koop-Spiel zu verlassen. Das ist sowohl in der Weltkarte als auch in Akten möglich.



# Kampfmodus

Steuere deinen Metal Fighter, passe ihn an und tritt online gegen andere an.



## Online spielen

### ❖ Kampf starten

Suche andere Spieler. Bis zu 8 können teilnehmen, doch diese Anzahl sinkt womöglich, wenn nach einer gewissen Zeit keine weiteren Gegner gefunden wurden.

\* Werden keine Gegner gefunden, spielst du gegen KI-Gegner.

### ❖ Lobby erstellen

Erstelle eine Lobby und warte auf andere Spieler. Um der Lobby beizutreten, müssen sie die Nummer eingeben, die bei Erstellung der Lobby angezeigt wird.

### ❖ Lobby beitreten

Suche eine Lobby, indem du die Lobby-Nummer eingibst.

## So wird gespielt

Nach drei Kampfunden gewinnt der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl. Punkte werden je nach Platzierung in jeder Runde verteilt. Dein Kampfrang und wie viele Medaillen du verdienst basieren auf deiner Platzierung am Ende der dritten Runde.

## Kampfarten

### ❖ Rennen

Erreiche das Ziel vor den anderen Spielern.

### ❖ Elektrobank

Schieße mit Geschossen auf andere Spieler. Wenn du einen Gegner triffst, erhältst du Punkte. Wirst du selbst getroffen, verlierst du sie. Öffne eine Objektkiste, um ein besonders mächtiges Geschoss zu erhalten.

### ❖ Sternensucher

Sammele Sterne, bis die Zeit abläuft. Wenn du Schaden erleidest, verlierst du einen Stern.

### ❖ Überleben

Weiche den Kanonenkugeln aus, die von hinten angefliegen kommen, und überlebe bis zum Ende des Levels. Das Gerüst bricht ein, wenn es von einer Kanonenkugel getroffen wird oder wenn du zu lange an einem Ort bleibst. Wenn du aus dem Bildschirmbereich fällst, ist das Spiel für dich vorbei.

## Anpassen

Passe die Teile deines Metal Fighters an. Du kannst nicht nur die Teile auswählen, sondern auch die Farbe und das Muster.

\* Anpassungen der Teile haben keinen Einfluss auf die Fähigkeiten des Metal Fighters.

## Shop

Kaufe gegen Medaillen neue Teile für deinen Metal Fighter. Je mehr Fortschritt du im Spiel machst, desto mehr verschiedene Teile kannst du erwerben.

## Offline spielen

### ❖ Einzelspieler

Spiele einen Offline-Kampf allein. Alle Gegner werden von KI kontrolliert.

### ❖ Mehrspieler

Im Split-Screen-Modus können bis zu vier Spieler offline gegeneinander antreten.

\* Offline-Kämpfe verleihen keine Medaillen und haben keinen Einfluss auf den Rang.



# Tipps

- **Gehe nach Bridge Island**

Dies ist die erste Zone, die du spielen musst. In vielen Bereichen bewegst du dich sehr schnell, passe also auf, dass du nicht mit Volltempo in Gegner oder Fallen rast. Am Ende von AKT 1 jagt ein großer Mecha dich durch unebenes Gelände. Springe oder fliege, um nicht an Tempo zu verlieren, während du Hindernisse überwindest.



- **Finde die Schwächen der Bosse**

Die Bosse, die am Ende der AKTE auf dich warten, verfügen über mächtigere Angriffe als normale Gegner. Achte gut auf ihre Bewegungen und ziele auf die Schwachpunkte, die sich vorübergehend zeigen, oder setze die Angriffe der Bosse gegen sie selbst ein.



- **Sammele Chaos Emeralds**

Sammele alle Chaos Emeralds, um dich in deine Super-Form verwandeln zu können. Die Verwandlung kannst du vom Emerald-Kraft-Ringmenü aus aktivieren, wenn du über 50 oder mehr Ringe verfügst.

