

- 📌 팀
- 📌 컨트롤
- 📌 게임 모드
- 📌 옵션
- 📌 힌트와 팁

# TEAM SONIC RACING



모호한 내용의 **궁극의 레이싱 스킬 테스트** 초대장이 도착하자 영웅들은 호기심을 감추지 못했습니다. 소닉, 너클즈, 테일스는 집결 지점으로 직행하다가 친구들을 만났습니다.

곧 수수께끼의 낯선 자가 다가왔습니다. 도돈파라는 이름의 너구리였죠. 도돈파는 아주 위험한 커스텀 서킷에서 가장 기술적으로 진보한 레이싱 카를 테스트하려면 자신들의 도움이 필수적이라고 말했습니다.

하지만 상황은 수상해 보였습니다. 이 낯선 이는 누구일까요? 정말로 믿어도 될까요? 이 모든 것이 명백한 닥터 에그맨의 계획일까요? 질문에는 대답이 필요합니다. 서서 이야기를 나눠봤자 알아낼 수는 없습니다. 행동이 필요합니다. 진상을 파헤치려면 어떤 식으로든 행동해야 합니다.

그것이 테스트되지 않은 레이싱 카에 탑승하고 점점 스킬 넘치고 위험해지는 활기찬 트랙에서 주체할 수 없는 스피드에 난폭하게 몸을 던지는 것을 의미한다면 그들은 기꺼이 그 대가를 치를 것입니다.



# 팀 소닉

소닉, 테일스, 너클즈의 용감한 3인방이 가장 빠르고, 가장 똑똑하고, 가장 강력한 팀이라는 걸 증명하기 위해 다시 뭉쳤습니다.

## 마일스 '테일스' 포르워

**차량 유형: 테크닉**

소닉의 믿음직한 동료인 마일스는 번쩍번쩍한 새 레이싱 카를 사랑하며, 후드를 열고 커스텀 부품을 추가해 최대의 레이싱 잠재력을 끌어내려 합니다.



## 소닉 더 헤지혹

**차량 유형: 스피드**

세상에서 제일 빠른 초음속 고스름치인 소닉은 그에 걸맞게 빠른 레이싱 카를 타고 트랙에 나섭니다.

물론 직접 달리면 훨씬 빠르겠지만, 다른 참가자들에게 공정한 기회를 줘야 하기 때문이죠.



## 너클즈 더 에키드나

**차량 유형: 파워**

너클즈는 절대 물러서지 않습니다. 그의 새로운 레이싱 카는 무엇이 저지를 시도하더라도 돌파해 나가기에 충분합니다.



# 팀 로즈

에이미, 차오, 빅이 힘을 합칩니다.  
레이싱을 할거라면 스타일도 챙겨야죠!

## 차오

**차량 유형: 테크닉**

차오는 귀엽게 생겼지만,  
트랙 위에서는 무슨 수를 써서라도  
승리하려는 괴물들입니다!



## 에이미 로즈

**차량 유형: 스피드**

에이미의 쾌활한 태도  
뒤에는 눈에 띄는 연승  
행진이 숨어 있으며 그녀의  
신형 레이싱 카는 관중보다  
한 걸음 앞서나가는데  
도움이 됩니다.  
따라잡아 보세요, 여러분!



## 빅 텍 캣

**차량 유형: 파워**

점잖고 느긋한 거인인 빅은  
혈기 넘치는 일상탈출을  
위해 낚시를 멈췄습니다!



## 팀 벡터

악과 맞서 싸우는 세 강력한 인물이  
가공할 만한 드라이빙 세력이 되기 위해  
뭉쳤습니다.

### 셀머 더 헤지혹

**차량 유형: 테크닉**

200년 후의 미래에서 온 엄력  
수호자인 실버의 목표는 팀의  
역사적인 승리(추정)를 보호하는  
것입니다.



### 블레이즈 더 캣

**차량 유형: 스피드**

이차원에서 온 우아한  
공주인 블레이즈는  
출발할 때 레이싱 카의  
미등을 과시하는 것을  
좋아합니다.



### 벡터 더 크로커다일

**차량 유형: 파워**

인상적인 비늘을 가진 탐정인  
벡터는 상금만 맞는다면  
승리 할 능력을 보여줍니다.



# 팀 다크

쉐도우, 루즈, 오메가는 자기 이익을 먼저 챙기는 것에 낯설지 않지만, 팀으로서 잘 해낼 수 있을까요?

## 루즈 데 밧

**차량 유형: 테크닉**

프로 현상금 사냥꾼인 루즈는 파티를 빈손으로 떠나는 적이 없으며 이제 무엇을 시작할지에 대한 계획이 없습니다.



## 쉐도우 데 헤지혹

**차량 유형: 스피드**

궁극의 생명체인 쉐도우는 레이스트랙 안팎에서의 속도와 능력 양면에서 소닉에 필적할 만합니다.



## E-123 오메가

**차량 유형: 파워**

닥터 에그맨이 만든 최후의 E-시리즈 로봇인 오메가는 승리를 향한 열망과 복수심을 갖춘 강자입니다.



# 팀 에그맨

가지각색의 악당 3인방이 각자의 동기를 가지고 강력한 팀을 결성했습니다.

## 닥터 에그맨

**차량 유형: 테크닉**

닥터 에그맨은 광기의 대재앙 계획을 잠시 중단하고 옛 라이벌들과의 휴가를 즐기고 있습니다.

그의 말을 그대로 믿는다면요... 그의 진짜 의도는 뭘까요?



## 메탈 소닉

**차량 유형: 스피드**

메탈 소닉은 우리의 영웅과 똑같이 생긴 복사본이지만, 로봇이고 사악합니다. 그에게 레이싱 뒤에 숨은 동기가 있을까요?



## 자보크

**차량 유형: 파워**

제티와 데들리 식스의 전 리더인 자보크는 레이싱 트랙에서 힘을 휘두를 줄 아는 까다로운 존재입니다.



## 기본 커맨드

이 설명서에 언급된 컨트롤은 PC 사용자들을 위한 것입니다.  
각 플랫폼의 컨트롤을 보려면 게임 콘솔에 따라 아래의 버튼을  
클릭하세요. 게임 컨트롤은 보편적이며 모든 게임 모드에서  
모든 캐릭터에게 적용됩니다.

 PlayStation®4 >

 Nintendo Switch™ >

 Xbox One

🔔 정보는 팝업 창으로 나타납니다.

컨트롤러 설정은  옵션에서 변경할 수 있습니다.

# DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러

## L2 버튼

브레이크/드리프트

## L1 버튼

카테고리 변경

## 터치패드 버튼

플레이어 목록

## OPTIONS 버튼

일시정지: 일시정지 메뉴 열기

참가/나가기: 멀티플레이 게임에 참가

## R1 버튼

카테고리 변경

## R2 버튼

가속

## △ 버튼

팀 궁극기

## □ 버튼

백미러

## ○ 버튼

아이템 전달

취소/복귀

## × 버튼

아이템 사용/경적

선택

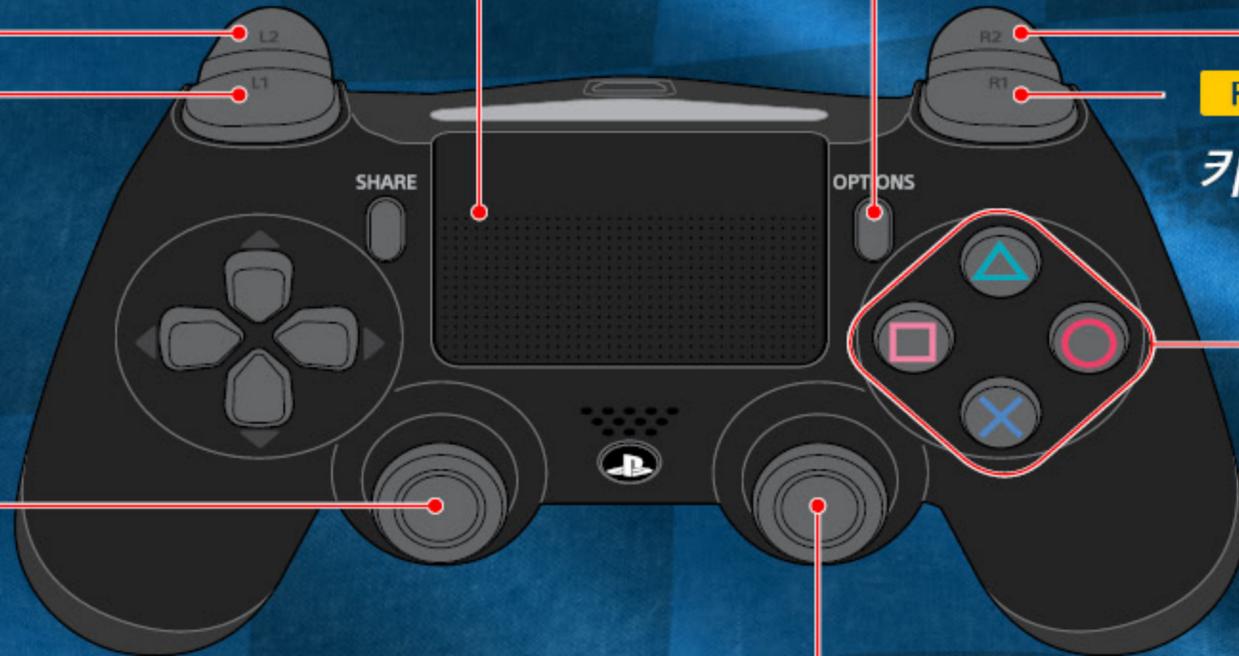
## 왼쪽 스틱

방향 틀기

## 오른쪽 스틱

스턴트: 공중 배럴 롤 수행

☆ 메뉴 컨트롤은 이탤릭체로 표시됩니다.



# Joy-Con™ 그림 장착 시

## ZL 버튼

브레이크 / 드리프트

## L 버튼

카테고리 변경

## + 버튼

일시정지: 일시정지 메뉴 열기

참가/나가기: 멀티플레이 게임에 참가

## L 스틱

방향 틀기

## ZR 버튼

가속

## R 버튼

카테고리 변경

## X 버튼

팀 궁극기

## Y 버튼

백미러

## A 버튼

아이템 전달

선택

## B 버튼

아이템 사용 / 경적

취소 / 복귀

## R 스틱

스턴트: 공중 배럴 롤 수행

❖ 메뉴 컨트롤은 이탤릭체로 표시됩니다.

❖ Nintendo Switch Pro 컨트롤러는 같은 커맨드를 사용합니다



# Joy-Con™ (L)



# Joy-Con™ (R)



# Xbox One 무선 컨트롤러

## 왼쪽 트리거

브레이크 / 드리프트

## 왼쪽 범퍼

카테고리 변경

## 왼쪽 스틱

방향 틀기

## 보기 버튼

플레이어 목록

## 메뉴 버튼

일시정지: 일시정지 메뉴 열기

참가/나가기: 멀티플레이 게임에 참가

## 오른쪽 범퍼

카테고리 변경

## 오른쪽 트리거

가속

## Y 버튼

팀 궁극기

## X 버튼

백미러

## B 버튼

아이템 전달

취소/복귀

## A 버튼

아이템 사용 / 경적

선택

## 오른쪽 스틱

스턴트: 공중 배럴 롤 수행

☛ 메뉴 컨트롤은 이탤릭체로 표시됩니다.



## 레이싱 테크닉

### 출발선 부스트



출발선에서 갑자기 속도를 부스트하려면, 카운트다운 타이머가 카운트될 때마다 **가속**을 눌렀다가 떼세요. 타이밍이 맞지 않으면 속도 제약을 받은 채 출발합니다.

### 스턴트



차가 공중에 뜰 때마다, 원하는 방향으로 배럴 롤을 수행해 장애물을 피하고 아이템 상자를 입수할 수 있습니다. 착지에 성공하면 환영 부스트를 받습니다! (최대 3회의) 다중 배럴 롤은 추가 부스트를 주지만, 타이밍에 조심하세요. 적절치 못한 착지는 급정지로 이어질 수 있습니다!

### 드리프트



드리프트는 정교한 미끄러짐으로 높은 속도로 급격한 코너를 돌 수 있게 해줍니다. 코너로 돌릴 때 **가속**에 손가락을 유지하고 그 방향으로 드리프트하기 위해 **드리프트**를 누르고 있으세요. 드리프트 중에도 계속 조종해 방향을 제한적으로 조정을 할 수 있습니다. **드리프트**를 뗄 때까지 드리프트는 계속됩니다.

지속적인 드리프트는 부스트를 주며 버튼을 떼면 추진력을 얻습니다.

### 부스트 패드



부스트 패드는 각 코스에 전략적으로 배치되어 있습니다. 그 위로 운전 또는 드리프트하면 즉각적인 속도 부스트를 받습니다.

## 팀 플레이어가 되세요!

각 플레이어는 팀 레이스에서 3인 팀의 일원으로서 각자의 차량을 조종합니다. 세 플레이어의 총 순위가 팀의 최종 이벤트 순위를 결정합니다. 슬링샷, 스킴부스트, 아이템 상자 공유로 팀원들과 협업하는 것이 팀 궁극기의 원동력인 궁극기 미터를 쌓는 핵심입니다. 무적 효과와 일시적인 속도 부스트로 승리에 한 발짝 더 다가서세요!

### 슬링샷



팀원의 궤적을 따라 이동하며 슬링샷을 충전할 수 있습니다. 충전 구역을 떠나면 속도 부스트를 받고 팀의 궁극기 미터가 충전됩니다!

### 스킴부스트



팀원이 느려지거나 스펀아웃에 걸리면 최대한 가까운 위치에서 추월해 스킴부스트를 주세요. 경쟁적인 속도로 갑자기 가속하면 팀의 궁극기 미터가 충전됩니다! 속도 차이가 클수록 부스트의 양도 증가합니다!

### 팀 궁극기



궁극기 미터가 가득 차면, 공격 및 파괴 가능한 장애물과의 충돌로부터의 무적 효과 및 속도 부스트를 위해 **팀 궁극기**를 누르세요. 상대를 기절시키면 팀 궁극기의 지속 시간이 증가합니다. 팀 전원과 함께 발동 타이밍을 맞추면 모두의 부스트 지속 시간이 연장됩니다!

## 아이템 상자



코스의 여러 지점에서 아이템 상자를 입수할 기회가 생깁니다. 각 아이템 상자는 상대를 공격하거나 일시적인 레이싱 우위를 점하는 데 사용할 수 있는 무작위 위스프 또는 위스프 3마리 세트로 변신합니다. 입수한 위스프는 위스프 창에서 확인할 수 있습니다.

위스프를 활성화하려면 **아이템 사용**을 누르세요.

## 아이템 상자 전달

입수한 위스프 아이템이 즉시 필요하지 않다면 교환을 제안해도 됩니다. 아이템 상자를 제안하려면 **아이템 전달**을 누르세요. 타이머가 끝나기 전에 팀원이 받기로 선택하면 아이템 상자가 전송되며 팀의 궁극기 미터가 충전됩니다. 다른 팀원이 아이템 상자를 제안하면 **아이템 전달**을 눌러 받으세요.

## 위스프

아이템 상자에서 찾을 수 있는 위스프는 다음과 같습니다.



### 오렌지 로켓

벽에 부딪혀 튕길 수 있습니다. 도비탄처럼 활용해 보세요!



### 크림슨 이글

크림슨 이글은 공격하기 전에 상대를 자동으로 추격합니다!



### 화이트 부스트

즉시 속도 부스트가 필요할 때 사용하세요



### 옐로 드릴

차량에 옐로 드릴의 힘을 주입하여 자동 부스트 및 무적 효과를 얻을 수 있습니다! 적에게 돌진하면 적이 스피어아웃에 걸립니다.



### 핑크 스파이크

핑크 스파이크는 차량을 가시 돌진 장애물로 만들어 상대를 곤란하게 합니다. 적에게 돌진하면 적이 스피어아웃에 걸립니다!



### 아이보리 라이트닝

타이밍 좋은 번개 일격으로 상대를 트랙에서 멈추게 하세요



### 그레이 퀘이크

레이스 대열 전방으로 날아가 땅에서 거대한 돌기둥을 솟게 하여 상대의 진로를 막는 장애물을 형성합니다.



### 시안 레이저

이 초강력 레이저로 상대를 통구이로 만들 수 있습니다. 레이저를 상대에게 맞추고 있으면 상대가 스피어아웃에 걸립니다.



### 레드 버스트

차량 뒤쪽으로 화염 궤적을 남겨 상대의 진로를 막습니다.



### 바이올렛 보이드

바이올렛 보이드는 시공간을 왜곡하여 링과 아이템 상자를 흡수하고 상대를 둔화시킵니다. 레이서가 모여 있는 곳에 발동하면 가장 효과적입니다.



### 블랙 밤

조심히 다루세요. 블랙 밤은 튕겨 다니다가 넓게 폭발합니다!



### 블루 큐브

블루 큐브는 단순한 장애물이 아닙니다. 적절한 타이밍에 블루 큐브를 떨어뜨리면 적의 투사체를 막을 수도 있습니다.



### 제이드 고스트

이 환영을 사용하면 짧은 시간 동안 모든 공격과 트랙 장애물을 피할 수 있습니다. 게다가 가장 가까운 상대의 위스프도 훔쳐 옵니다!



### 마젠타 리듬

이 혼란을 유발하는 음악을 써서 상대의 눈을 멀게 만드세요. 상대가 정신이 팔렸을 때 따라잡으세요.



### 무적

잠시 모든 공격과 둔화, 위험물의 영향을 받지 않습니다. 상대에게 부딪쳐 스피어아웃을 걸 수 있습니다.

## 링

코스에서 발견한 링을 획득하세요. 링을 비촉하면 최고 속도가 최대 30%까지 상승하지만, 스프아웃 당하거나 위험에 맞부딪히면 모든 것을 잃을 수 있습니다. 결승선에 도달할 때 보유 중인 링은 **모드 포드** 에서 보너스 상자와 모드를 구입할 때 사용할 수 있는 크레딧으로 전환됩니다.



## 라이벌 팀



라이벌 팀이란 팀 순위에서 플레이어 바로 위에 있는 팀을 의미합니다. 라이벌 팀의 레이서는 빨간색으로 표시됩니다. 라이벌을 제거하면 팀 순위가 올라가고 궁극기 미터가 충전됩니다!

## 차량 유형

차량은 다음과 같은 세 종류가 있습니다:

### 스피드

셋 중에 가장 빠른 스피드 타입 레이서는 높은 레벨의 드리프트 부스트를 얻었을 때 레이드얼 버스트로 상대를 옆 차선으로 밀어낼 수 있습니다.

### 테크닉

테크닉 타입 레이서는 코너를 가장 잘 다루고 거친 표면에서 감속 없이 주행할 수 있습니다.

### 파워

파워 타입 레이서는 다른 레이서들과 충돌하거나 장애물을 돌파할 때에도 속도가 느려지지 않습니다. 어드벤처 팀은 각 종류당 한 대의 차량으로 구성됩니다. 각자의 장점을 결합해 팀 어드밴티지를 최대화하세요.

# 게임 화면

## 팀 레이스



- ① 플레이어 캐릭터 / 현재 순위 / 링 개수
- ② 팀 순위
- ③ 팀원 캐릭터 / 현재 순위
- ④ 현재 위스프 아이템 / 랩
- ⑤ 코스와 플레이어 게임 데이터
- ⑥ 커뮤니케이션 창

## 타임 트라이얼



- ⑦ 궁극기 미터
- ⑧ 아이템 상자
- ⑨ 각 메달 획득의 목표 시간 / 획득한 메달
- ⑩ 현재 서킷 시간
- ⑪ 고스트 리플레이

## 결과 화면

이벤트가 끝날 때마다 결과가 다음처럼 표시됩니다:

### 최종 순위

각 레이서의 최종 순위와 시간을 확인하세요. 색상별로 팀이 구분되어 있습니다.

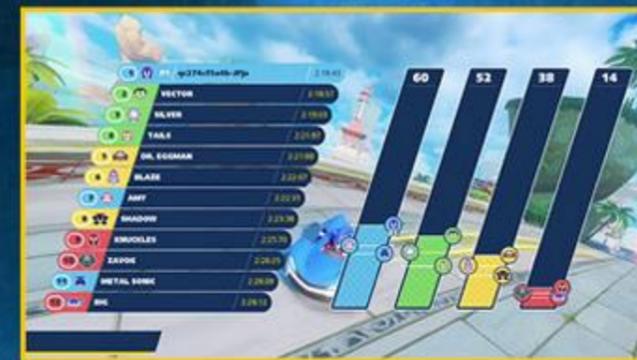
### 총 점수

개인 점수는 링, 팀 플레이, 최종 순위 등의 보너스로 계산한 후 난이도 설정에 따라 조정됩니다. 획득한 크레딧도 이때 계산됩니다.



### 팀 점수

최종 순위당 점수가 배정되어 있으며 (1위는 15점, 2위는 12점, 그후로 10, 9, 8점 등등) 각 팀당 총계를 합산합니다. 총 점수가 가장 높은 팀이 승리합니다. 표시된 정보는 이벤트 종류에 따라 조금씩 다릅니다.



메인 메뉴에서 다음 모드를 선택하세요:

## 팀 어드벤처

연이은 레이싱과 다른 이벤트에 참가해 이야기를 밝혀내고 게임플레이의 기초를 마스터하세요. 각 이벤트 조건을 만족하면 다음 이벤트가 잠금 해제됩니다.

## 로컬 플레이

모든 사용 가능한 옵션 중 레이스 조건을 자유롭게 선택하세요. 팀 어드벤처에서 잠금 해제한 캐릭터만 사용할 수 있습니다.

## 온라인 멀티플레이

친구들이나 전 세계 플레이어들과 달려보세요!

## 플레이어 통계

총 운전 거리, 총 레이스 완주 횟수, 스텐트 성공 횟수 같은 게임 통계를 요약해서 한 눈에 보세요.



## 차고

레이서의 커스텀 모드를 설정하고 여러 색상 배합을 입혀보세요.

## 모드 포드

획득한 크레딧으로 보너스 상자, 퍼포먼스 파츠, 카 코스메틱을 구입하세요.

## 옵션

컨트롤러, 오디오, 비디오 설정을 변경하세요.

## 팁

게임플레이 테크닉, 레이스 종류, 아이템 상자에 관한 유용한 팁입니다.

## 크레딧

게임 제작에 참여한 스태프를 확인해보세요!

## □ 멀티플레이

모든 일반 레이스와 일부 스페셜 이벤트는 분할 화면 모드로 최대 4명의 플레이어가 플레이할 수 있습니다.

각 플레이어의 컨트롤러가 연결되어 있어야 합니다.

추가 플레이어를 등록하려면, 메인 메뉴나

로컬 플레이어의 게임 모드 화면에서 **참가/나가기**를

누르면 됩니다. 화면 하단의 멀티플레이 상태

디스플레이를 확인해 변경을 확인할 수 있습니다.

각 플레이어는 각 게임 모드의 캐릭터 선택 화면에서

자신의 컨트롤러로 캐릭터와 팀 선택을 할 수 있습니다.



선택한 게임 모드에 따라 멀티플레이 제한이 적용됩니다:

### 팀 어드벤처

최대 3명의 로컬 플레이어가 플레이할 수 있습니다.

플레이어들은 같은 팀의 캐릭터를 자유롭게 선택할 수 있습니다.

### 로컬 플레이

최대 4명의 플레이어가 자유롭게 캐릭터와 팀을 선택하고 **그랑프리**와 **친선 레이스**를 플레이할 수 있습니다.

**타임 트라이얼**은 1명만 플레이할 수 있습니다.

### 온라인 멀티플레이

총 12명의 로컬 및 온라인 플레이어가 자유롭게 캐릭터를 선택하고 플레이할 수 있습니다.

팀은 무작위로 또는 로비 호스트에 의해 지정됩니다.

# 팀 어드벤처

연이은 레이싱과 다른 이벤트에 참가해 이야기를 밝혀내세요.  
 각 이벤트 조건을 만족하면 다음 이벤트가 잠금 해제됩니다.  
 처음 플레이할 때는 팀 소닉 캐릭터만 선택할 수 있습니다.  
 추가적인 캐릭터 팀은 게임을 진행하면서 이용할 수 있게 됩니다.

## 팀 어드벤처 흐름

### 지도 화면

플레이할 스테이지를 선택하세요.  
 처음 플레이할 때는 스테이지 1-1만  
 선택할 수 있습니다.

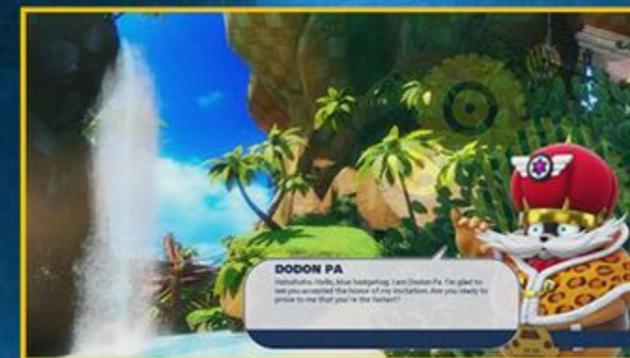


### 게임 설정 선택

게임 난이도, 플레이어 캐릭터, 보너스 상자를 선택하세요.

### 대화 장면

모험 소개 중 캐릭터들이 대화하는 모습을  
 감상하세요. 대화가 진행될 때 화면상의  
 지시를 따르세요.



- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

### 이벤트 참여

팀 레이스 외에도 서바이벌 레이스, 링 챌린지,  
 데어데블 등의 이벤트를 즐길 수 있습니다.

참여 화면의 조건을 클리어하려면 드라이빙 전략을 조정해야 합니다.

### 이벤트 클리어

이벤트의 최소 클리어 조건을 처음으로 만족시키면 모험의 다음 이벤트가  
 잠금 해제됩니다. 지도 화면에서 새로 잠금 해제한 이벤트를 선택하면  
 모험이 계속됩니다.

## 로컬 플레이

레이스 조건과 설정을 마음대로 바꾸세요.  
사용 가능한 설정은 선택한 게임 모드 및 이어지는 선택에 따라 달라집니다.  
주요 선택의 내용은 다음과 같습니다:

### 게임 모드

다음 모드 중에서 선택하세요:

- 그랑프리:** 4개 코스로 구성된 시리즈에 출전합니다
- 친선 레이스:** 단일 코스에서 달립니다.
- 타임 트라이얼:** 코스를 고르고 최단 랩 타임을 목표로 합니다. 타임 트라이얼은 자동 부스트 스타트와 함께 시작되며, 일시정지 메뉴에서 중단할 때까지 계속 달립니다.
- 무선 플레이:** (Nintendo Switch™ 판 전용)  
최대 4대를 연결하여 8명이 로컬 플레이를 합니다.

⊕ 최대 인원수는 화면 분할 모드를 이용할 시의 인원입니다.

### 레이스 종류

팀으로서 경주하는 *팀 레이스*, 또는 모두가 각자 달리는 *일반 레이스*를 선택하세요. 난이도 레벨도 여기서 설정할 수 있습니다.

### □ 난이도

보통, 어려움, 매우 어려움 중에서 선택할 수 있습니다. 난이도를 높이면 레이서의 속도가 더 빨라집니다.

### 트랙

존과 코스, 또는 참가할 *그랑프리* 시리즈를 선택하세요. 친선 레이스의 경우, 팀 수, 바퀴 수, 미러형 등의 레이스 옵션을 설정할 수 있습니다.

*미러형*이 설정된다면, 신선한 레이싱 시점을 위해 코스가 좌우로 반전됩니다!

### 캐릭터

각 플레이어는 캐릭터를 선택하고, 차량 로드아웃과 보너스 상자를 선택한 후 준비를 선택해 진행합니다.



### 로드아웃

각 차량은 퍼포먼스 파트(모드)를 위한 3개의 모드 슬롯과 카 코스메틱을 위한 프리셋 슬롯을 가지고 있습니다. 모드는 레이싱 카의 외관과 능력치를 둘 다 변경합니다. 모드는 팀 어드벤처를 진행하면서 잠금 해제되며 **모드 포드**를 통해 구입할 수도 있습니다.



퍼포먼스 파트와 카 코스메틱에 관한 더 많은 정보는 **차고**에서 보세요.

### 보너스 상자 선택

레이스에 어울리는 보너스 상자를 선택하세요. 보너스 상자는 특정 퍼포먼스 강화를 제공하며 **모드 포드**에서 크레딧을 주고 구입할 수 있습니다.



### 팀 선택

각 플레이어는 특정 모드의 멀티플레이 게임에서 어느 팀에 참가할지 정할 수 있습니다. 캐릭터들이 같은 팀으로 설정되면 협동 플레이를 펼치며, 다른 팀으로 설정되면 경쟁을 벌입니다.



### 메달/개인 최고 성적

타임 트라이얼에서 개인 최고 성적, 다양한 스킬 레벨의 일반 레이서, 또는 더 높은 랭킹 플레이어의 리플레이를 상대로 레이싱을 펼칠 수 있습니다. 그들의 리드(따라갈 수 있다면요...)를 따라 코스 최단로를 발견하세요.

## 온라인 멀티플레이

전 세계 플레이어들과 달려보세요!  
다음 선택을 선택할 수 있습니다:

### 매치메이킹

온라인 플레이리스트를 열고 무작위 플레이어들과 경주하세요.

**빠른 플레이:** 무작위 게임에 참가합니다.

**팀 레이스:** 협동 팀 이벤트에 참가합니다.

**일반:** 개별 이벤트에 참가합니다.

각 옵션에서 플레이어들끼리 스킬을 겨루는 **랭크전**, 또는 균형이 덜잡힌 대신 선택의 폭이 넓은 **캐주얼**을 선택하세요.  
화면의 지시를 따라 게임과 플레이어 캐릭터를 선택하세요.

### 커스텀 로비 생성

친구들이 참가할 로비를 생성하세요. 당신은 호스트로서 트랙, 게임 설정을 선택하고 팀을 관리할 책임이 있습니다.  
플레이어 수가 부족하다면, 빈 슬롯은 무작위로 선택된 AI 캐릭터가 자동으로 채웁니다.

### 로비 합류

친구가 호스팅하는 비공개 로비를 검색하고 참가하세요.

### 친구 초대

비공개 로비에 바로 참가하도록 친구를 초대하세요.

## 차고

사용 가능한 부품으로 각 플레이어의 레이싱 카를 조정하세요:

### 퍼포먼스 파츠 커스터마이징

캐릭터를 고르고, 프론트, 리어, 휠 모드를 선택해 차량을 조정하세요. 사용 가능한 모드는 팀 어드벤처를 진행하고 모드 포드에서 쇼핑하면 증가합니다.

모드는 시각적으로 뚜렷하며 레이서 능력치에 직접적인 영향을 줍니다:

- 가속:** 속도가 증가하는 비율입니다.
- 부스트:** 부스트 강도 및 지속 시간입니다.
- 방어력:** 충돌과 공격을 버티는 강도입니다.
- 핸들링:** 아슬아슬한 코너를 돌 때의 민첩성입니다.
- 최고 속도:** 레이서가 낼 수 있는 최고 속도입니다.

각 차량의 설정은 각 게임 모드의 기본 로드아웃입니다.



### 카 코스메틱 커스터마이징

레이서의 외관을 바꾸세요. 수정할 캐릭터나 프리셋을 선택하세요. 프리셋은 이벤트를 시작할 때 캐릭터 선택 화면상의 캐릭터에 적용할 수 있습니다.

#### □ 페인트 키트

레인트 키트를 선택해 사용 가능한 팔레트를 정하고 각 차량 파츠의 색상과 텍스처를 선택하세요.

일부 차량은 조명 파츠도 색칠할 수 있습니다.

#### □ 비닐

레이서에 비닐 스티커를 추가하고, 페인트 키트에서 디스플레이의 색상과 텍스처를 선택하세요.

#### □ 경적

커스텀 경적 소리를 골라 자신의 존재를 알리세요.

# 모드 포드



획득한 크레딧으로 보너스 상자, 퍼포먼스 파트, 카 코스메틱을 구입하세요. 무엇을 얻게 될지는 알 수 없으니, 자주 돌아와 운을 시험하세요!

모드 포드는 다음과 같이 다양하게 등장합니다:



퍼포먼스



팔레트



비닐



경적



보너스 상자

옵션 메뉴를 열려면 메인 메뉴에서 **옵션**을 선택하세요.  
화면상 지시를 따라 컨트롤러, 오디오, 비디오 설정을 변경하세요.

## 컨트롤러

각 플레이어는 두 가지 컨트롤 설정 중에서 선택할 수 있습니다.  
이 설명서에서는 기본적으로 선택되는 A 유형을 설명합니다.

## 오디오

소리 설정을 다음과 같이 변경하세요.

**볼륨:** 1~100(기본:75)까지 마스터 볼륨, 음악 볼륨, SFX볼륨, 음성 볼륨을 설정합니다.

**게임 내 통신:** 팀원 커뮤니케이션을 **활성화됨**, **텍스트**, 또는 **비활성화됨**으로 설정합니다.

**음성 언어:** 음성 언어를 설정합니다.

## 비디오

디스플레이 설정을 다음과 같이 변경하세요.

**감마:** 1~100(기본:75)까지 미드레인지 디스플레이 밝기를 설정합니다.

**튜토리얼:** 게임 내 튜토리얼을 **켜기** 또는 **끄기**로 설정합니다.

**텍스트 언어:** 메뉴와 게임 내 텍스트 디스플레이어의 언어를 설정합니다.

# 드라이빙



## 스피드 타입 능력

스피드 타입 레이스는 레이디얼 버스트로 순위를 위협하는 모든 종류의 투사체를 파괴할 수 있습니다.



## 테크닉 타입 능력

테크닉 타입 레이스는 어떤 표면에서도 속도 저하없이 달릴 수 있습니다.



## 파워 타입 능력

파워형 레이스는 느려지지 않고 장애물을 돌파할 수 있습니다.



## 보너스 상자

보너스 상자에는 승리할 확률을 높여주는 여러종류의 일회성 업그레이드가 들어 있습니다.



## 난이도 설정

도전이 더 필요하신가요? 난이도를 높게 설정하면 차량 속도가 상승하며 적이 강해집니다. 과연 이 속도를 버틸 수 있을까요?



## 드리프트 부스트

드리프트를 길게 한 뒤 버튼을 떼면 부스트를 받습니다. 드리프트가 길수록 부스트도 강해집니다.



## 크레딧 획득

레이스 종료 시 획득한 점수는 크레딧으로 변경됩니다. 점수가 높을수록 크레딧을 많이 얻을 수 있습니다!



## 모드 포드

모드 포드에서 크레딧을 사용하여 새로운 차량부품과 커스터마이징 파츠를 잠금 해제하세요.



## 온라인 엠블럼

온라인 플레이에서 우수한 성적을 내어 랭크를 올리고 엠블럼을 획득하세요. 랭크가 높을수록 좋은 엠블럼을 받을 수 있습니다.



## 퍼포먼스 변경

퍼포먼스 모드로 차량의 능력치와 핸들링을 조정하세요. 모드 포드에서 추가로 잠금 해제할 수 있습니다.



**링**

트랙에서 링을 모으고 상대에게 스피어아웃을 걸어 최고 속도를 높이세요. 계속 가지고있으면 최종 점수에 합산됩니다.



**출발선 부스트**

레이스 시작 시 카운트다운마다 가속을 눌러 출발선 부스트를 받으세요.



**스턴트**

공중에서 어떤 방향으로든 스텐트를 하세요. 착지에 성공하면 부스트가 주어집니다! 스텐트를 많이 할수록 받는 부스트 레벨도 상승합니다(최대 3회).



**잠금 해제**

열쇠를 모으고 한 챕터의 모든 이벤트를 완료하면 경적, 페인트 키드, 비닐과 같은 차량 커스터마이징 파츠를 잠금 해제 할 수 있습니다.



**차량 커스터마이징: 경적**

차량 커스터마이징 화면에서 경적음을 좀 더 흥미로운 소리로 바꾸세요.



**차량 커스터마이징: 페인트**

기존 도색이 지겨우시다고요? 차고에서 차량을 완전히 새로운 색으로 칠해 보세요!



**차량 커스터마이징: 비닐**

차량 외형을 커스터마이징하고 싶으신가요? 커스텀 비닐을 잠금 해제하고 적용하여 이목을 집중시켜 보세요.

# 팀 플레이

## 스킴부스트



팀원이 느려지거나 스펀아웃에 걸리면 최대한 가까운 위치에서 추월해 스킴부스트를 주세요. 속도 차이가 클수록 팀원이 얻는 부스트의 양도 증가합니다!

## 슬링샷



팀원의 궤적을 따라 이동하며 슬링샷을 충전할 수 있습니다. 충전 구역에서 벗어나 슬링샷을 발동하면 속도 부스트를 얻을 수 있습니다!

## 아이템 상자 전달: 수락



팀원이 플레이어에게 아이템 상자를 줄 수 있습니다. 수락하려면 **아이템 전달**을 누르세요. 아이템 상자를 받으면 사용 가능한 위스프로 변신합니다.

## 아이템 상자 전달: 제안



팀원에게 아이템 상자를 보낼 수 있습니다. 위스프가 있으면 **아이템 전달**을 눌러 위스프를 제안할 수 있습니다. 팀원은 더욱 강력한 위스프를 얻게 되며 플레이어의 궁극기 미터도 충전됩니다!

☞ 어떤 위스프는 **아이템 상자를 팀원에게 전달하는 방식**으로만 획득할 수 있습니다!

### 팀 라이벌



라이벌 팀이란 팀 순위에서 플레이어 바로 위에 있는 팀을 의미합니다. 라이벌 팀의 레이서는 빨간색으로 표시됩니다. 라이벌을 제거하면 팀 순위가 올라가고 궁극기 미터가 찹니다.

### 팀 궁극기



팀 궁극기를 발동하여 속도 부스트와 무적 효과를 얻을 수 있습니다. 상대를 기절시키면 팀 궁극기의 지속 시간이 증가합니다. 팀과 함께 발동 타이밍을 맞추면 모든 팀원의 부스트 지속 시간이 증가합니다.

### 궁극기 미터



팀 액션을 수행하여 궁극기 미터를 채울 수 있습니다. 팀 액션에는 슬링샷, 스킴 부스트, 아이템 상자 전달 등이 있습니다.

🌟 팀원이 팀 액션을 수행하면 플레이어의 궁극기 미터도 채워집니다.

# 이벤트

## 부스트 레이스



아이템 상자에 화이트 부스트만 들어 있습니다!

## 로켓 레이스



아이템 상자에 오렌지 로켓과 크림슨 이글만 들어 있습니다!

## 데어데블



별 기둥을 드리프트로 지나서 보너스 점수를 얻으세요.  
별 기둥의 빨간색 측면을 스치듯이 지나 점수 배수를 올리세요.

## 파괴



몇몇 대상은 파괴하면 더 많은 점수를 획득할 수 있습니다.  
대상을 파괴하는 중에 드리프트를 하여 보너스 점수를 획득하세요.

## 서바이벌 레이스



탈락하지 않도록 대열 선두를 유지하세요!

## 에그폰의 습격



에그폰이 트랙에 들이닥칩니다! 최대한 많이 파괴하세요!  
다양한 에그폰을 파괴하면 더 많은 점수를 얻을 수 있습니다!

### 그랑프리



각기 다른 트랙에서 펼쳐지는 레이스 4개에 연속으로 출전하세요. 가장 점수가 높은 플레이어가 승리합니다!

### 킹 오브 더 힐



1위를 유지하여 점수를 모으세요. 제한 점수에 가장 먼저 도달하면 승리합니다.

### 라이트닝 레이스



이 이벤트가 진행되는 동안에는 라이트닝 공격이 주기적으로 발생합니다. 무적을 사용하여 라이트닝을 방어하세요. 아이템 사용을 길게 눌러 무적을 활성화할 수 있습니다.

### 링 챌린지



링을 모아 점수를 획득하세요. 링을 모으는 동안 드리프트를 하여 추가 시간을 획득하세요.

### 팀 레이스



높은 순위로 레이스를 마무리하여 팀 점수를 획득하세요.  
점수가 가장 높은 팀이 레이스에서 승리합니다.

### 타임 트라이얼



시간을 다투는 레이스를 통해 랩 타임을 최대한 단축하세요.  
최고 기록을 세운 플레이어의 고스트와 대결하여 실력을 시험하세요.

### 트래픽 어택



최대한 오랫동안 다른 차량과 충돌하지 마세요. 게이트를 통과하여  
추가 시간과 점수를 획득하세요.

### 뱀파이어 레이스



링을 수집하면 속도가 상승합니다. 바이올렛 보이드 위스프를 사용하여  
상대방의 링을 훔치세요! 보유한 링은 시간이 지날수록 조금씩  
감소합니다.

© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by **Monotype**

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.