

# SONIC

## GENERATIONS

TM



INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRET D'INSTRUCTIONS

SEGA®

NINTENDO 3DS™

**PLEASE CAREFULLY READ THE NINTENDO 3DS™ OPERATIONS MANUAL BEFORE USING YOUR SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

**⚠ WARNING - 3D FEATURE ONLY FOR CHILDREN 7 AND OVER**

Viewing of 3D images by children 6 and under may cause vision damage.

Use the Parental Control feature to restrict the display of 3D images for children 6 and under. See the Parental Controls section in the Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

**⚠ WARNING - SEIZURES**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions**

**Altered vision**

**Eye or muscle twitching**

**Involuntary movements**

**Loss of awareness**

**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

**⚠ WARNING - EYESTRAIN AND MOTION SICKNESS**

Playing video games can result in eyestrain after a sustained period of time, and perhaps sooner if using the 3D feature. Playing video games can also result in motion sickness in some players. Follow these instructions to help avoid eyestrain, dizziness, or nausea:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, or every half hour when using the 3D feature, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort.
- If your eyes become tired or sore while playing, or if you feel dizzy or nauseated, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms, stop playing and see a doctor.

## **WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES**

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome or skin irritation:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

## **WARNING - BATTERY LEAKAGE**

The Nintendo 3DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo 3DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

## **WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE**

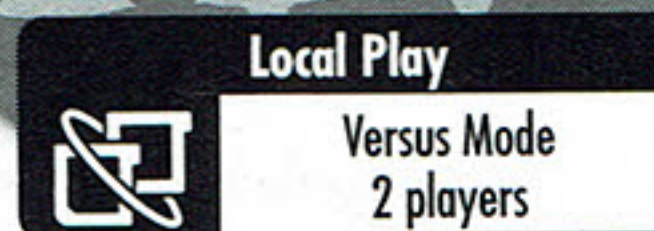
The Nintendo 3DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo 3DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo 3DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

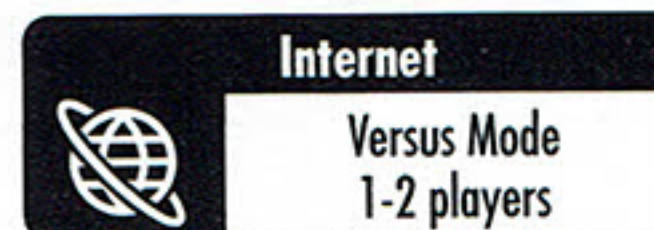


The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

**THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO 3DS™ VIDEO GAME SYSTEM.**



**ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH NINTENDO 3DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.**



**ALLOWS ONLINE PLAY THROUGH THE INTERNET.**



**ALLOWS AUTOMATIC SEARCH AND INFORMATION EXCHANGE WITH OTHER NINTENDO 3DS SYSTEMS. THIS GAME INCLUDES USER CREATED PROFILE CARDS. YOUR Mii IS USED ON THE PROFILE CARD AND WILL BE EXCHANGED WITH OTHER PLAYERS.**

## IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. REV-E

During wireless game play, if communication seems to be affected by other electronic devices, move to another location or turn off the interfering device. You may need to reset the power on the Nintendo 3DS system and start the game again.

- To play wireless Nintendo 3DS games over the internet, you must first configure your Nintendo 3DS to connect to the Internet. See the Internet Settings section in the Nintendo 3DS Operations Manual.
- To complete the setup, you will need access to a wireless broadband Internet connection. You may need to use a PC to access and configure the settings of your wireless network.
- Wireless game play uses more battery power than other game play.  
You may prefer to use the AC adapter to prevent running out of power during wireless game play or when connected to the Internet.
- You can also connect to the Internet at Nintendo Zone locations or selected Internet hotspots.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

The Nintendo 3DS Service User Agreement which governs Nintendo 3DS online game play and sets forth the Nintendo 3DS Privacy Policy is available in the Nintendo 3DS Operations Manual, or on the Nintendo 3DS by accessing the Internet Settings section of System Settings, or online at [support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds](http://support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds).



LICENSED BY NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners.  
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



# SONIC GENERATIONS™

## Contents

Controls .....	4
Technical Support/Warranty .....	5

Close your Nintendo 3DS system during play to activate Sleep Mode, greatly reducing battery consumption. Reopen the system to resume play.

### CAUTION - STYLUS USE

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

# Controls

## Menu Controls

Circle Pad/+Control Pad	Move the cursor
A Button	Enter the highlighted selection
B Button	Cancel or return to previous screen

## Basic Controls

Move/Brake	Press the Circle Pad/+Control Pad left/right to make Sonic move and run. Press in the opposite direction to brake.
Spin Jump	Press the A/B Button to make Sonic jump and spin. This is also Sonic's basic attacking method.
Roll (Classic Only)	While running, press the Circle Pad/+Control Pad down to make Sonic roll.
Look Up/Down (Classic Only)	While standing still, press the Circle Pad/+Control Pad up/down to look above or below.
Spin Dash (Classic Only)	While standing still, hold the Circle Pad/+Control Pad down, then press and hold the A/B Button to make Sonic spin. Then, release the Circle Pad/+Control Pad to make him dash forward at high speed.
Homing Attack/Jump Dash	Press the A/B Button to charge straight towards a target.
Boost (Modern Only)	Press the Y Button to make Sonic run at even higher speed.
Crouch/Slide (Modern Only)	Hold the Circle Pad/+Control Pad down. Also, while crouching, press the B Button to make Sonic slide forward.
Pause the Game	Press START to pause the game and display the Pause Menu.

## Limited Warranty

SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement, return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

## Limitations On Warranty

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

## Obtaining Technical Support/Service

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

• Website: [www.sega.com/support](http://www.sega.com/support) • Telephone: 1-800-USA-SEGA

To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)

SEGA of America, Inc.  
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC GENERATIONS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All rights reserved.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL D'INSTRUCTIONS DE VOTRE NINTENDO 3DS<sup>MC</sup> AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTOUCHE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO.**

** AVERTISSEMENT - SEULS LES ENFANTS ÂGÉS DE 7 ANS ET PLUS PEUVENT VISIONNER LES IMAGES EN 3D**

Le visionnement d'images en 3D peut endommager la vue des enfants âgés de 6 ans ou moins.

Utilisez la fonction de contrôle parental pour interdire le visionnement d'images en 3D aux enfants âgés de 6 ans ou moins.

Pour en savoir plus, reportez-vous à la section sur le contrôle parental du manuel d'instructions de votre Nintendo 3DS.

** AVERTISSEMENT – ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou qu'elles jouent à des jeux vidéo, être victimes d'une crise d'épilepsie photosensible ou d'une perte de conscience déclenchée par des lumières ou des motifs clignotants.
- Si vous avez déjà eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou d'autres symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants lorsque ces derniers jouent à des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

**Convulsions  
Troubles de la vision**

**Contractions au niveau des yeux ou du visage  
Mouvements involontaires**

**Perte de conscience  
Trouble de l'orientation**

Pour diminuer les risques de crises s'apparentant à l'épilepsie lorsque vous jouez à des jeux vidéo :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.

** AVERTISSEMENT - FATIGUE OCULAIRE ET MAL DES TRANSPORTS**

Les jeux vidéo peuvent causer une fatigue oculaire après une période prolongée de jeu, et encore plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Jouer à des jeux vidéo peut également causer le mal des transports chez certaines personnes. Veuillez suivre les instructions suivantes pour éviter de souffrir de fatigue oculaire, de vertiges ou de nausée :

- Évitez toute utilisation prolongée des jeux vidéo. Nous recommandons aux parents de surveiller leurs enfants afin qu'ils jouent correctement.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu, ou à chaque demi-heure si vous utilisez la fonction 3D. Chaque personne est différente, alors faites des pauses plus fréquentes et plus longues si vous ressentez un inconfort.
- Si vous ressentez de la fatigue ou de la douleur au niveau des yeux, ou si vous souffrez de vertiges ou de nausée, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un des symptômes décrits ci-haut persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.



## **AVERTISSEMENT – BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS**

Jouer à des jeux vidéo peut causer des douleurs aux muscles, aux articulations et à la peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien ou une irritation cutanée :

- Évitez toute utilisation prolongée des jeux vidéo. Les parents doivent surveiller le temps de jeu de leurs enfants.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le tenir fermement ou d'appuyer fermement avec celui-ci sur l'écran. Cela pourrait entraîner de la fatigue ou de l'inconfort.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des picotements, de l'engourdissement, de l'irritation ou de la rigidité, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer à nouveau.
- Si l'un des symptômes décrits ci-haut ou tout autre inconfort persiste durant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

## **AVERTISSEMENT – ÉCOULEMENT DE L'ACIDE DES PILES**

La console Nintendo 3DS contient un bloc-piles au lithium-ion rechargeable. La fuite des produits contenus dans le bloc-piles ou les produits de combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. En cas de fuite, évitez le contact avec la peau. Le cas échéant, lavez immédiatement et abondamment avec de l'eau et du savon. Si le liquide qui s'écoule d'un bloc-piles entre en contact avec vos yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de l'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des chocs physiques excessifs, à des vibrations ou à des liquides.
- Ne désassemblez pas la pile et ne tentez pas de la réparer ou de l'altérer.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.
- Ne touchez pas aux pôles de la pile ou ne causez pas un court-circuit entre les pôles de la pile à l'aide d'un objet métallique.
- N'enlevez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la pile.

## **AVERTISSEMENT – BROUILLAGE RADIOFRÉQUENCE**

La Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio qui peuvent affecter le fonctionnement d'appareils électroniques situés à proximité, notamment les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas votre Nintendo 3DS à moins de 23 cm (9 po) d'un stimulateur cardiaque si la fonction sans fil est activée.
- Si vous êtes porteur d'un stimulateur cardiaque ou de tout autre implant médical, n'utilisez pas la fonction sans fil de la Nintendo 3DS avant de consulter votre médecin ou le fabricant de votre appareil médical.
- Respectez et suivez toutes les règles et règlements relatifs à l'utilisation d'appareils sans fil dans des lieux comme les hôpitaux, les aéroports et à bord d'un avion. L'utilisation de l'appareil dans de tels lieux risque de brouiller ou d'entraîner un dysfonctionnement des équipements, causant des blessures à des personnes ou des dommages à des biens.



Le sceau officiel vous garantit que ce produit est autorisé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lors de l'achat de systèmes de jeux vidéo, d'accessoires, de jeux et de produits dérivés.

## RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

Ce jeu Nintendo n'a pas été conçu pour être utilisé avec des dispositifs non autorisés. L'utilisation de ce type de dispositifs annulera la garantie de votre produit Nintendo. Il est strictement interdit de copier tout jeu Nintendo en vertu des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies « de secours » ou « d'archivage » sont interdites et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis. REV-E

Si, lorsque vous jouez sans fil, la communication semble être gênée par des appareils électroniques, déplacez-vous ou éteignez l'appareil qui cause le problème. Il se pourrait que vous deviez redémarrer votre console Nintendo 3DS et recommencer la partie.

- Pour pouvoir jouer à des jeux Nintendo 3DS sur Internet, vous devez d'abord configurer la connexion sans fil de votre console Nintendo 3DS. Consultez la section Paramètres Internet du mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS.
- Pour compléter la configuration, vous devez disposer d'une connexion Internet haute vitesse sans fil. Il se peut que vous deviez utiliser un ordinateur pour accéder aux paramètres de votre connexion sans fil et les configurer.
- Le jeu par le biais d'une connexion sans fil épuise votre pile plus rapidement que dans d'autres modes de jeu.  
Pour éviter que les piles de la console ne se vident complètement, il est conseillé d'utiliser un adaptateur CA lors du jeu par connexion sans fil.
- Vous pouvez vous connecter à Internet via les Nintendo Zone ou certains points d'accès.

Pour protéger votre vie privée, ne donnez pas de renseignements personnels tels que votre nom, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel ou postale lorsque vous communiquez avec les autres joueurs.

Le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS qui régit le jeu en ligne du Nintendo 3DS et énonce la Politique de confidentialité est disponible dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS, dans les paramètres Internet de la console Nintendo 3DS et en ligne à [support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds](http://support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds).



AUTORISÉ PAR NINTENDO. Toutes les marques de commerce sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Nintendo 3DS est une marque de commerce de Nintendo.

**CETTE CARTE DE JEU NE FONCTIONNE QU'AVEC LE SYSTÈME NINTENDO 3DS<sup>MC</sup>.**



PERMET DE JOUER À DES PARTIES MULTIJOUEURS PAR LE BIAIS D'UNE CONNEXION SANS FIL RELIANT DES SYSTÈMES 3DS RENFERMANT CHACUN UNE CARTE DE JEU.



PERMET LE JEU EN LIGNE VIA UNE CONNEXION INTERNET.



RECHERCHE AUTOMATIQUE ET PARTAGE DE RENSEIGNEMENTS AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS. CE JEU INCORPORE DES FICHES CRÉÉES PAR D'AUTRES USAGERS. VOTRE Mii SERA UTILISÉ SUR CETTE FICHE ET ELLE SERA ÉCHANGÉE AVEC D'AUTRES JOUEURS.



# SONIC GENERATIONS™

## Matières

Commandes.....	10
L'assistance Supplémentaire/Garantie.....	11

Fermez votre console Nintendo 3DS en cours de jeu pour la mettre en mode veille et économiser la pile. Ouvrez la console pour continuer à jouer.

### ATTENTION – UTILISATION DU STYLET

Pour éviter toute fatigue ou tout inconfort lorsque vous utilisez le stylet, ne le serrez pas trop et ne l'appuyez pas trop fortement sur l'écran. Gardez vos doigts, vos mains, vos poignets et vos bras détendus. Des traits longs, réguliers et légers sont tout aussi efficaces que des traits courts et appuyés.

# Commandes

## Commandes des menus

Cercle directionnel/Croix directionnelle+	Déplacer le curseur
Bouton A	Entrer l'option sélectionnée
Bouton B	Annuler ou retourner à l'écran précédent

## Commandes de base

Se déplacer/Freiner	Appuyer sur le cercle directionnel/la croix directionnelle+ vers la gauche/droite pour déplacer et faire courir Sonic. Appuyez dans la direction opposée pour l'arrêter.
Saut en vrille	Appuyez sur le bouton A/B pour faire sauter Sonic et le faire vriller. Il s'agit également de l'attaque de base de Sonic.
Roulade (Classic uniquement)	En courant, appuyez sur le cercle directionnel/la croix directionnelle+ vers le bas pour faire faire une roulade à Sonic.
Regarder vers le haut/bas (Classic uniquement)	Lorsque Sonic est immobile, appuyez sur le cercle directionnel/la croix directionnelle+ pour regarder vers le haut ou vers le bas.
Turbo en vrille (Classic uniquement)	Lorsque Sonic est immobile, maintenez le cercle directionnel/la croix directionnelle+ vers le bas, puis appuyez sur le bouton A/B et maintenez-le enfoncé pour faire vriller Sonic. Relâchez le cercle directionnel/la croix directionnelle+ pour faire courir Sonic à haute vitesse.
Attaque autoguidée/saut accéléré	Appuyez sur le bouton A/B pour charger directement vers une cible.
Turbo (Modern uniquement)	Appuyez sur le bouton Y pour faire courir Sonic encore plus rapidement.
S'accroupir/glisser (Modern uniquement)	Maintenez le cercle directionnel/la croix directionnelle+ vers le bas. Lorsque Sonic est accroupi, appuyez sur le bouton B pour le faire glisser vers l'avant.
Mettre le jeu sur pause	Appuyez sur START pour interrompre votre partie et accéder au menu Pause.

## Garantie Limitée

SEGA of America, Inc. offre à l'acheteur initial de ce disque une garantie de 90 jours contre les vices de matériau et de fabrication applicable à partir de la date d'achat. Si un défaut couvert par la garantie limitée est constaté pendant la période de 90 jours, la cartouche ou le disque défectueux sera remplacé sans frais. Cette garantie limitée ne s'applique pas si les défauts sont causés par une négligence, un accident, une utilisation abusive, une modification, une altération ou par toutes autres causes non liées à des vices de matériau ou de fabrication. Cette garantie limitée ne s'applique pas aux logiciels usagés, acquis par le biais de transaction personnelle entre deux individus ou achetés sur un site d'enchères en ligne. Veuillez conserver l'original ou une photocopie de votre reçu portant la date d'achat. Ce reçu ou une photocopie sera requis dans le cas où le remplacement du produit durant la période de garantie serait nécessaire. Pour obtenir un remplacement, retournez le produit chez le détaillant où le logiciel a été acheté. Le produit doit être retourné dans son emballage d'origine et être accompagné du reçu d'achat. Si le détaillant ne peut pas vous offrir de remplacement, veuillez communiquer avec SEGA pour obtenir de l'aide.

## Restrictions Sur La Garantie

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES, INCLUANT LES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER, SONT PAR LA PRÉSENTE RESTREINTES À UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À PARTIR DE LA DATE D'ACHAT ET SONT SUJETTES AUX CONDITIONS ÉNONCÉES CI-DESSUS. SEGA OF AMERICA, INC. NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA VIOLATION DE TOUTES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES. LES DISPOSITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE SONT VALABLES AUX ÉTATS-UNIS ET AU CANADA SEULEMENT. CERTAINES PROVINCES OU CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS DE RESTRICTIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU L'EXEMPTION AUX DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS. DANS CE CAS, LES RESTRICTIONS OU EXEMPTIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS POURRAIENT NE PAS ÊTRE APPLICABLES. CETTE GARANTIE VOUS PROCURE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES. IL SE PEUT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON LA PROVINCE OU L'ÉTAT.

## Pour Obtenir De L'assistance Technique Ou Communiquer Avec Le Service À La Clientèle

Pour obtenir de l'assistance supplémentaire, incluant de l'aide au dépannage, veuillez communiquer avec Sega: • Site Web: [www.sega.com/support](http://www.sega.com/support) • Téléphone: 1 800 USA-SEGA

**Pour enregistrer ce produit, veuillez vous rendre sur le site au [www.sega.com](http://www.sega.com).**

SEGA of America, Inc. 350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103  
SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC GENERATIONS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All rights reserved.

# Notes

# Notes

IN STORES NOW!  
EN VENTE MAINTENANT!



**SEGA**<sup>®</sup>

**MARVEL**  
www.marvel.com

NINTENDOGS™

SEGA of America, Inc. 350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

© 2011 MVLFFLLC. TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC and its subsidiaries. All rights reserved. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. www.Marvel.com. All rights reserved. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo. MNL 101-61104BL

© MVLFFLLC, 2011. MC et © Marvel Entertainment, LLC, 2010 et ses filiales. Tous droits réservés. SEGA et le logo de SEGA sont des marques de commerce déposées ou des marques de commerce de SEGA Corporation. © SEGA. www.Marvel.com. Tous droits réservés. Nintendo DS est une marque de commerce de Nintendo. © Nintendo, 2006. MNL 101-61104BL

EVERYONE 10+ ENFANTS et ADULTES 10+™

**E**  
10+

Fantasy Violence  
Mild Suggestive Themes  
Mild Language  
Violence fictive  
Thèmes légèrement suggestifs  
Langage grossier

ESRB CONTENT RATING  
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org

PRINTED IN USA / IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS