

- 📌 队伍
- 📌 控制
- 📌 游戏模式
- 📌 选项
- 📌 提示与技巧

TEAM SONIC RACING



当一封措辞含糊的终极赛车技术考验邀请函到来时，我们的众位英雄很快就被好奇心给征服了。索尼克、纳克、塔尔斯径直前往碰头地点，他们在那里遇见了一些好友。

不久，一位神秘的陌生人现身，他是一只自称咚咚帕的狸猫。他解释道，他们的帮助，对他那些采用最先进科技打造的惊险定制赛道至关重要！

然而，这整个安排似乎有些粗略：这位陌生人是谁？他是否可信？这一切不都明显带着蛋头博士阴谋的味道吗？

这些问题急需解答，光说不练的话答案也不会自动揭晓。

这需要实际行动：得采取一切必要行动来解开谜底。

如果这意味着要他们去当未经测试赛车的小白鼠，在一系列令人血脉偾张的赛道上玩命狂奔，而且每一条赛道都比上一条更惊险刺激的话，那这代价倒是很值得的。



索尼克小队

坚韧不拔的索尼克、塔尔斯和纳克三人组再次聚在一起，向大家证明他们是最快速、最聪明和最坚韧的组合！

麦尔斯“塔尔斯”普劳尔

赛车类型：技术

索尼克的忠实伙伴酷爱他那闪闪发光的新赛车，并期待着为爱车改进引擎和添加定制零件，以便充分发挥其竞速潜力。



刺猬索尼克

赛车类型：速度

世界上速度最快的超音速刺猬，在赛道上驾驶一辆速度适宜的赛车。

他奔跑的速度肯定会快得多，但他必须给其他人公平竞争的机会……



针鼹纳克

赛车类型：力量

纳克从不退缩，他的新赛车也异常强悍，可以让他迎面冲撞任何试图让他减速的东西。



罗斯小队

艾咪、查欧和胖猫比克强强联手。既然都要去参加比赛了，那不如再拉风一些！

艾咪

赛车类型：速度

艾咪开朗的外表掩盖了她锋锐的好胜心，她的崭新赛车可助她领先对手一步。努力跟上吧，男生们！



查欧

赛车类型：技术

查欧看起来虽然可爱，但他们可是赛道上的猛兽，他们可以为了胜利不惜一切代价！



胖猫比克

赛车类型：力量

这只温和无忧的胖猫暂时放下了捕鱼，就是为了享受一点竞速快感！



贝库特小队

三位抗争邪恶的强劲人物联手，形成一股不容忽视的强大力量。

布雷姿

赛车类型：速度

这位来自另一个次元的优雅公主，喜欢向所有被她抛在后头的人炫耀她的赛车尾灯。



希菲尔

赛车类型：技术

他是一名使用念力的时间守护者，来自 200 年后，其使命是确保自己队伍在“历史上”是胜利的一方。



贝库特

赛车类型：力量

只要奖金令人满意，这位长着鳞片的吓人侦探就能想方设法获胜。



黑暗小队

众所周知，夏特、罗姬和奥米伽的为人自私自利，那他们是否能为利益而携手合作呢？

夏特

赛车类型：速度

无论是在赛道上还是赛道下，这位终极生命体的速度与能力都和索尼克不相上下。



罗姬

赛车类型：技术

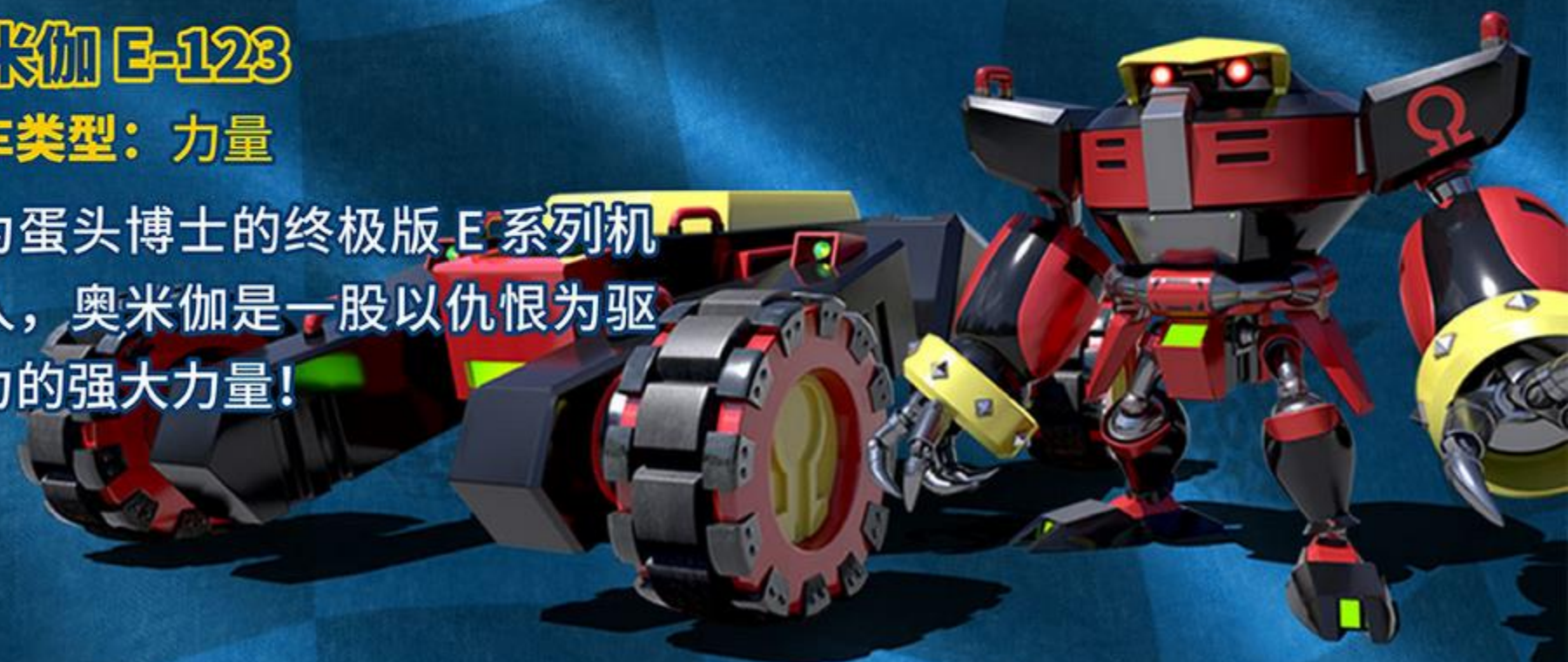
作为一名专业寻宝人，罗姬向来都没有空手而归的习惯，这次也不会。



奥米伽 E-123

赛车类型：力量

身为蛋头博士的终极版 E 系列机器人，奥米伽是一股以仇恨为驱动力的强大力量！



蛋头博士小队

尽管他们的动机相互冲突，但这三个看似水火不容的敌人组成了坚实团队。

金属索尼克

赛车类型：速度

金属索尼克简直就是我们英雄的翻版，除了他是个内心邪恶的机器人。他参加比赛是否别有用心呢？



蛋头博士

赛车类型：技术

蛋头博士从他的疯狂末日计划中忙里偷闲，来享受和老对手切磋的休闲娱乐活动。好像我们会相信一样……他来这里到底有何企图？



萨伏克

赛车类型：力量


萨伏克擅长使用其重量在赛道上横冲直撞，是个可怕的存在；他既是扎地人，也是死亡六人组的前队长。



基本指令

本手册中所引用的控制内容主要用于 PC 平台。对于特定平台的控制，请在下方点击与您游戏主机对应的按钮。

游戏控制是通用的，适用于所有游戏模式中的全部角色。

 PlayStation®4
system >

 Nintendo Switch™
>

 Xbox One

✪ 信息将以弹出窗口的形式显示。

 选项中变更控制器配置。

DUALSHOCK®4 无线控制器

L2 键

刹车 / 漂移

L1 键

切换类别

触摸板键

玩家名单

OPTIONS 键

暂停：开启暂停菜单

加入 / 离开：按下以加入多人游戏

R1 键

切换类别

R2 键

加速

△ 键

团队终极绝招

□ 键

后方视角

○ 键

转送道具

取消 / 返回

× 键

使用道具 / 喇叭

选择

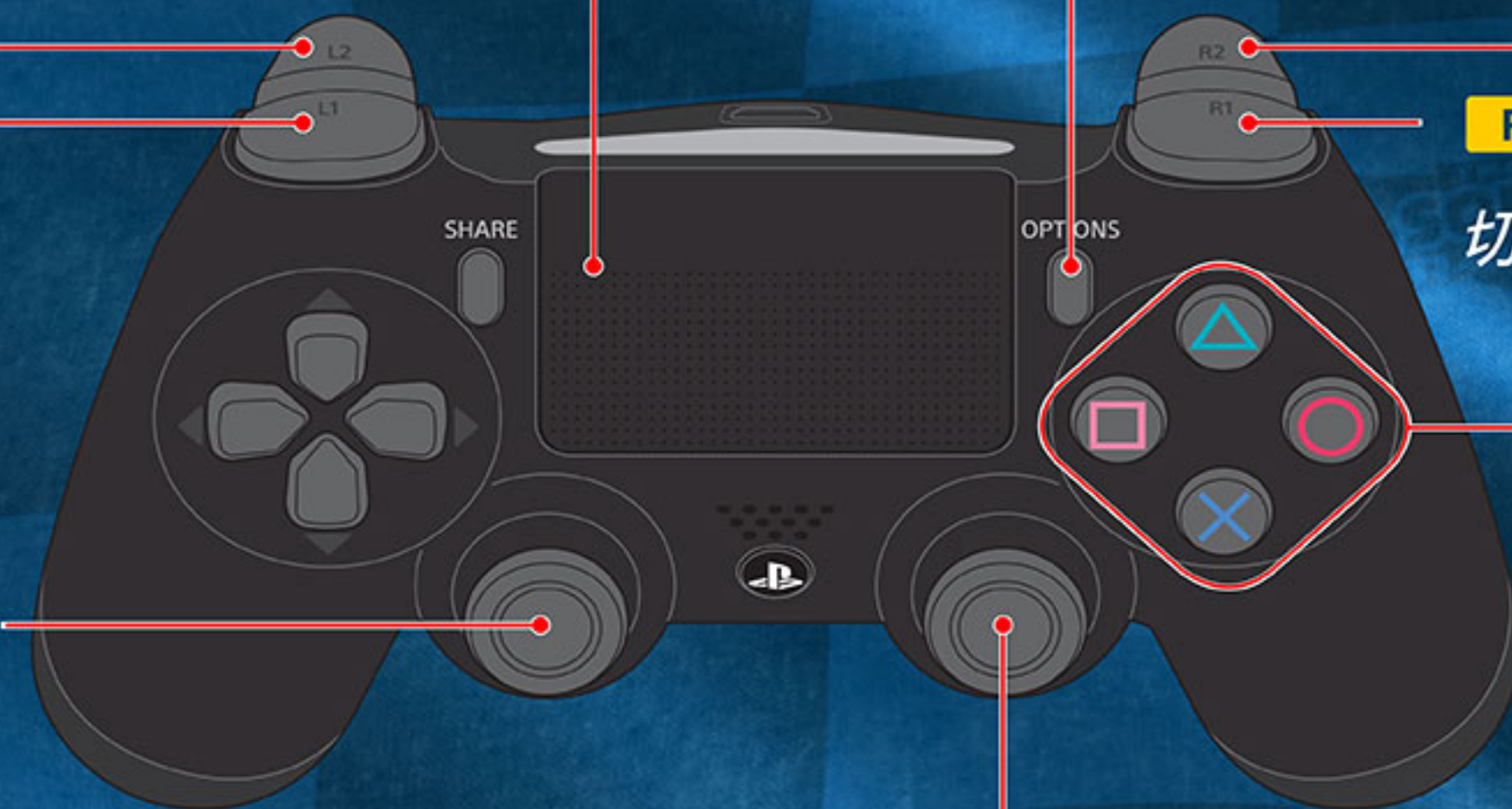
左操作杆

转向

右操作杆

特技：使出空中翻滚

★ 菜单控制以斜体字表示。



Joy-Con™ (Joy-Con 安装到握把上时)

ZL 键

刹车 / 漂移

L 键

切换类别

+ 键

暂停：开启暂停菜单

加入 / 离开：按下以加入多人游戏

L 摇杆

转向

ZR 键

加速

R 键

切换类别

X 键

团队终极绝招

Y 键

后方视角

A 键

转送道具 / 选择

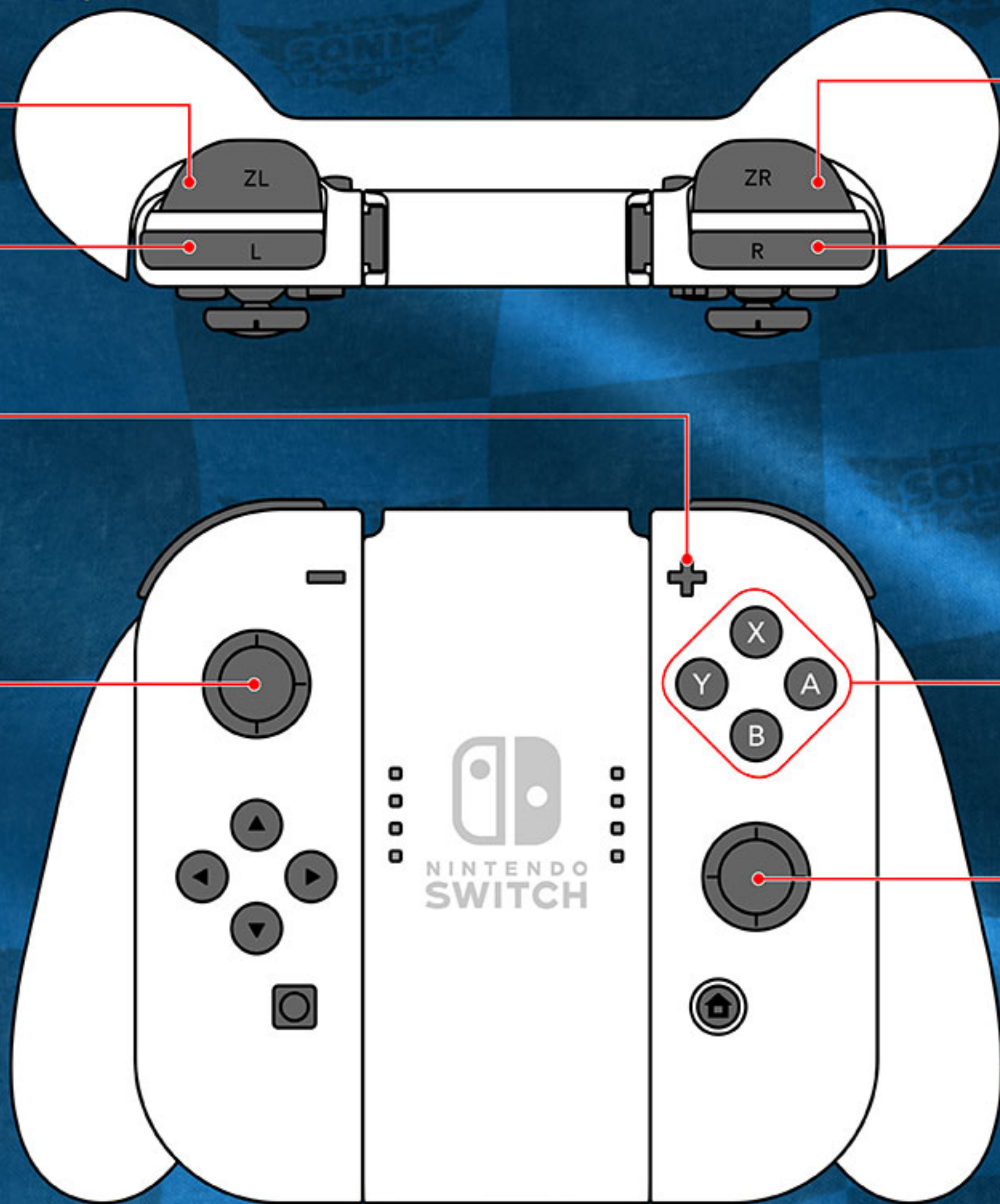
B 键

使用道具 / 喇叭

取消 / 返回

R 摇杆

特技：使出空中翻滚



★ 菜单控制以斜体字表示。

★ Nintendo Switch Pro 手柄使用一样的指令。

JOY-CON™ (L) 横握



JOY-CON™ (R) 横握



Xbox One 无线控制器

左扳机键

刹车 / 漂移

左缓冲键

切换类别

左摇杆

转向

“视图”按钮

玩家名单

“菜单”按钮

暂停: 开启暂停菜单

加入 / 离开: 按下以加入多人游戏

右扳机键

加速

右缓冲键

切换类别

Y 按钮

团队终极绝招

X 按钮

后方视角

B 按钮

转送道具

取消 / 返回

A 按钮

使用道具 / 喇叭

选择

右摇杆

特技: 使出空中翻滚

★ 菜单控制以斜体字表示。



赛车技巧

起跑线冲刺



若要直接在起跑线进行加速，请随着每一秒倒数按下并松开**加速**键。

若时机错误，您在开跑时将会稍逊一筹。

特技



当您的赛车腾空时，您可以朝任何方向使出空中翻滚，借此避开障碍物和抓取道具箱。成功落地即可获得加速！多次使出空中翻滚（最多3次）可让您获得额外加速，但请注意时机：落地不当会令您停滞不前！

漂移



漂移是一种可控制的滑行方式，能让您在高速行驶时抄捷径。请您在转弯时将手指按在**加速**键上，然后按住**漂移**键来顺着该方向滑行。漂移时，您可以继续操控来进行有限的方向调整。漂移会持续至您松开**漂移**键为止。

持续漂移会给予您加速，让您在松开按键时推动赛车快速前进。

加速垫



每条赛道上的特定位置都布置了加速垫。行驶或漂移到加速垫上就能瞬间加速。

成为有团队精神的玩家!

在团队比赛中，三人成队的每一名玩家都会各自控制赛车。三名玩家的总排名决定该队在赛事中的最终排名。

您可以通过使出降风阻弹射、浮掠加速和分享道具箱来与队员合作，这些都是充填团队终极绝招计量条的关键，目的是使出团队终极绝招：短暂的速度提升加上无敌状态，正是您获胜所需的额外动力!

降风阻弹射



让您的赛车持续待在队友后方来为降风阻弹射蓄力。当您离开蓄力区时会获得加速，还能为您的团队终极绝招计量条蓄力!

浮掠加速



若队友行驶缓慢或失控打转，请尽量贴近其赛车并越过他们来为他们提供浮掠加速：让他们瞬间加速到不错的速度，还能为您的团队终极绝招计量条蓄力！双方的速度差距越大，提升的速度也越大!

团队终极绝招



当终极绝招计量条蓄满时，按下**团队终极绝招**即可获得短暂加速和无敌状态（免疫攻击和与易碎障碍物的碰撞）。推挤对手即可延长团队终极绝招的持续时间。

与您的队伍同时发动，即可延长每个人的加速时间!

道具箱



您有机会在赛道的不同地段获得道具箱。每个道具箱都会转换成一个随机的威斯或三个一组的威斯，您可使用它来攻击对手或赋予自己短暂的速度优势。您可从威斯窗口看到您所获得的威斯。

按下**使用道具**来启用威斯。

道具箱转送

若您获得的威斯并非立即对您有用，您可以将其转送。按下**转送道具**即可转送道具箱，而如果一名队友在计时结束前选择收下它，该道具箱将会被转送，还能为您的团队终极绝招计量条蓄力。

如果道具箱是由另一名队友所转送，请按下**转送道具**来收下它。

威斯

道具箱中会出现的威斯如下所述：



橘色火箭

撞墙时会反弹的破坏性火箭。尝试利用反弹来击中对手吧！



绯红老鹰

绯红老鹰会追逐对手、发起攻击！



白色加速

使用后即可瞬间加速！



黄色钻孔

为您的赛车注入黄色钻孔的力量即可获得自动加速和无敌状态！撞到对手就能让他们失控打转。



粉红铁刺

粉红铁刺能让您的赛车变成充满铁刺的危险障碍物。冲撞对手就能让他们失控打转！



乳白闪电

适时地使用雷击来阻碍对手前进。



灰色颤动

灰色颤动会飞到众人前方，使巨大石柱从地下冒出，形成危险的障碍物来阻碍对手。



海蓝激光

使用这超强力激光来灼伤对手。将激光维持在对手身上一小段时间，就能使他们失控打转。



红色爆发

在您赛车后方留下一条危险的火焰小径，阻挡对手的去路。



深紫幽灵

深紫幽灵可扭曲时空来吸收金环和道具箱，甚至还能让您的对手减速。在一大群赛车手附近启动的效果最佳。



黑色炸弹

轻拿轻放。这颗黑色炸弹会先弹跳，然后引发大范围爆炸！



蓝色方块

蓝色方块不仅能阻挡对手的障碍物。若能适时投出，它也能阻挡朝您射来的物体。



碧绿鬼魂

使用这只鬼魅幽灵即可在短时间内避开所有攻击和赛道障碍物。它还能偷走距离最近的对手的威斯！



洋红韵律

使用制造混乱的音乐来令您的对手目眩。趁着对手分心时，您便可迎头赶上。



无敌之盾

在短时间内免疫一切攻击、减速和障碍的影响。您只要推挤对手就能让他们失控打转。

金环

您可以在赛道各处找到金环。持有金环可使您的最高速度提升高达 30%，但当您失控打转或撞到障碍物时则会失去所有金环。到达终点线时，您持有的金环将会转换为银河币，您可在 **模块舱** 使用它来购买加成箱和改装模块。



敌对队伍



团队排名高于您的队伍即敌对队伍。敌对队伍会以红色进行标出。除掉红标敌人就能提升您队伍的排名，还能为您的终极绝招计量条蓄力！

赛车类型

赛车共有以下三种类型：

速度

顾名思义，这是三款赛车中速度最快的一款。速度型赛车可在达成高等级漂移加速时喷出辐射状爆发，用来推挤对手和阻挡橘色火箭或绯红老鹰的攻击。

技术

技术型赛车最擅长转弯，它们能在崎岖不平的路面上如履平川，不会因此而减速。

力量

力量型赛车可以推挤其他对手和撞穿障碍物，不会因此而减速。

冒险队伍由每种类型的赛车组成。结合他们各自的优势来最大化您的队伍优势。

游戏画面

团队赛



- ① 玩家角色 / 当前位置 / 金环数量
- ② 队伍排名
- ③ 队员角色 / 当前位置
- ④ 当前威斯道具 / 圈数
- ⑤ 赛道与玩家进度
- ⑥ 通信窗口

计时赛



- ⑦ 终极绝招计量条
- ⑧ 道具箱
- ⑨ 获取各奖牌的目标时间 / 已获奖牌
- ⑩ 当前赛道时间
- ⑪ 幽灵回放

赛果画面

每次赛事结束时，赛果将如下所示：

最终排名

查看每名参赛者的最终名次和时间（根据队伍标色）。



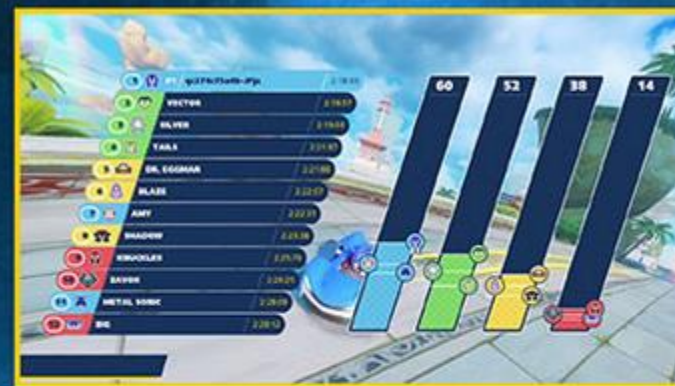
总分

您的个人分数会基于金环加分、团队合作、最终名次等计算，然后根据难度设置进行调整。这时也会将获得的银河币计算在内。

团队分数

每个最终名次都会获得分数（如：第1名15分、第2名12分，然后10、9、8分以此类推），每支队伍的总分即为团队分数。总分最高的队伍将会获胜。

实际显示的信息也许会因赛事类型而略有不同。



请前往主菜单，从以下模式中选择：

团队冒险

参加一系列的比赛和其他赛事，深入了解故事并掌握游戏的基本规则。完成每个赛事的条件以解锁下一个赛事。

本地游玩

从所有可选的选项中自由挑选比赛条件。可用角色仅限于那些通过团队冒险模式解锁的角色。

在线多人模式

与来自世界各地的好友和其他玩家竞速！

玩家统计数据

查看游戏统计数据的摘要，如驾驶距离总数、完成比赛总数和施展特技总数。



车库

为您的赛车添加改装模块和尝试不同的彩色主题。

模块舱

使用挣得的银河币来购买加成箱、性能零件和赛车装饰。

选项

更改控制器、音频和视频的设置。

提示

关于游戏技术、比赛类型和道具箱物品的有益建议。

制作人员

看看为您带来这款游戏的制作人员！

□ 多人模式

在分屏模式下，最多可由四名玩家游玩所有标准比赛和一些特殊赛事。

每名玩家都必须使用各自的控制器。

欲添加多一名玩家时，只需在主菜单或本地游玩的游戏模式画面中按下**加入 / 离开**即可。请通过查看画面底部显示的多人模式状态来确认变更。



位于游戏模式的角色选择画面时，所有玩家都得使用各自的控制器来选择角色和组队。

基于所选的游戏模式，某些多人模式的限制将会适用：

团队冒险

支持最多三名本地玩家同时游玩。

玩家可以自由选择同一小队里的任何角色。

本地游玩

大奖赛和表演赛支持最多四名玩家同时游玩，每位玩家可以自由选择角色与队伍。

计时赛仅支持一名玩家。

在线多人模式

支持最多十二名本地与在线玩家，每位玩家可以自由选择角色。

队伍可以随机分配或由大厅主持人分配。

团队冒险

参与一系列的比赛和其他赛事来揭露故事剧情。完成每个赛事的条件以解锁下一个赛事。

在第一次游玩时，您只能选择索尼克小队里的角色。其他小队的角色将随着您的游戏进度逐渐解锁。

团队冒险流程

地图画面

从已开放的关卡中选择想要游玩的关卡。在第一次游玩时，您只能选择关卡 1-1。

选择游戏设置

选择游戏难度、玩家角色和加成箱。



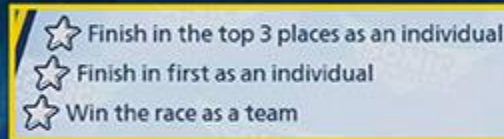
对话场景

作为这场冒险的介绍，观看角色之间的互动。跟随屏幕上的指示以推进对话。



进入赛事

除了团队赛之外，您还可以享受竞速生存赛、金环挑战、敢死竞速赛等更多赛事。注意入场画面上标示的完成条件。您将需要调整您的驾驶战略以满足这些条件。



完成赛事

当您第一次达成赛事的最低完成条件时，冒险的后续赛事将会解锁。在地图画面选择新解锁的赛事后，将可以继续冒险。

本地游玩

随心掌控比赛的条件与设置。

开放的设置项目将根据您选择的游戏模式和后续选择而改变。主要选项的细节如下：

游戏模式

从以下模式中选择：

大奖赛： 挑战由四条赛道组成的一系列赛道。

表演赛： 挑战单一赛道。

计时赛： 选择赛道并挑战最快单圈时间。计时赛开始时拥有自动加速起跑。此模式中您将一直跑圈，直到您通过暂停菜单结束计时赛。

无线游戏： ※仅限 Nintendo Switch™ 版

最多可同时连接 4 台设备，供 8 名玩家进行本地多人游戏。

👤 最多人数是指使用画面切分模式时的人数。

比赛类型

选择**团队赛**以队伍形式进行比赛，或选择**标准赛**以进行单人赛。您也可以在这里设定**难度**。

□难度

可设定为**普通**、**困难**或**专家**。难度越高，赛车的速度越快。

赛道

选择区域和赛道，或从大奖赛系列中选择赛道进行比赛。

如果您选择了表演赛模式，您也可以在这里设定以下比赛选项：**队伍数**、**圈数**和**反向**。

开启**反向**时，赛程将会左右颠倒，为您的赛车旅程提供新鲜角度。

角色

每位玩家选择一名角色后，可以选择设置赛车的改装和加成箱。完成设置后，选择就绪以继续。



改装

每辆赛车都具备三个供您装置性能零件的模块栏位和一个供您设置赛车装饰的预设栏位。模块能改变赛车的外形与能力值。模块随着您在团队冒险的进度而解锁，也可以通过在 [模块舱](#) 购买获得。



查看 [车库](#) 以获得更多关于性能零件与赛车装饰的信息。

选择加成箱

从可选择的加成箱中选择，效果维持一场比赛。加成箱提供特殊增强性能效果，可以在 [模块舱](#) 以银河币购买。



队伍选择

在某些多人游戏模式，玩家可以选择想要加入的队伍。进行游戏时，属于同一队伍的角色相互合作，而不同队伍的角色相互竞争。



奖牌 / 个人最佳记录

在计时赛中，您能够与自己获得个人最佳记录时的回放录像、拥有不同技术水平的赛车手或高排名玩家对战。跟随他们的带领（如果您能跟得上…）以发现完成赛道的最快方式。

在线多人模式

与世界各地的玩家比赛。

选项如下：

匹配

开启在线游戏列表，与随机玩家一起游玩：

快速游戏： 随机加入一场游戏。

团队赛： 加入一场合作团队赛事。

标准： 加入一场单人赛事。

在以上游戏模式中，选择**排名模式**来与您技术相当的玩家对战，或选择**休闲模式**来获得更多不同技术水平的匹配选择。

跟随屏幕上的指示以选择游戏与玩家角色。

创建自定义大厅

创建一个大厅，让您的好友加入。作为主持人，您将负责选择赛道、游戏设置和管理队伍。

如果玩家人数不够，随机选定的 AI 角色将自动填补空缺。

加入大厅

寻找并加入由好友主持的私人大厅。

邀请好友

直接邀请好友加入您的私人大厅。

车库

使用可用零件改装玩家的赛车：

改装性能零件

选择一名角色，并选择前车身、后车身和车轮模块以改装他们的赛车。可用的模块将随着您在团队冒险的进度而增加，也可以通过在模块舱购买获得。



模块具有独特的外观并直接影响赛车的能力值：

- 加速：** 速度的增长率。
- 加速：** 加速的力量和持续时间。
- 防御：** 在碰撞与攻击时的结实度。
- 操控：** 在急转弯路段的敏捷性。
- 最高速度：** 赛车可达到的最高速度。

每辆赛车的设置会在每个游戏模式中作为默认改装。

改装赛车装饰

改装赛车的外形。选择角色或预设以进行改装。您能在开始赛事时的角色选择画面中，对任何角色使用预设。

□ 涂装套件

选择涂装套件以决定可用配色，然后为赛车的每个部位选择颜色和纹理。

某些赛车拥有能够涂色的发光零件。

□ 乙烯基

在赛车上添加乙烯基装饰，并从涂装套件的配色中选择装饰的颜色和纹理。

□ 喇叭

选择自定义喇叭声音，让您的名声更响亮。

模块舱



使用挣得的银河币来购买加成箱、性能零件和赛车装饰。
您永远都不知道您将获得什么，经常回来试试手气吧！

模块舱的种类如下：



性能



配色



乙烯基



喇叭



加成箱

在主菜单选择选项以开启选项菜单。跟随屏幕上的指示以调整控制器、音频与视频设置。

控制器

每位玩家有两套控制方式可供选择。此手册中的默认选择适用于 A 类型控制方式。

音频

在音频设置中作出以下调整：

音量： 设定主音量、音乐音量、音效音量与语音音量在 1-100 之间（默认：75）。

游戏内通讯： 设定队友通信为启用、文字或禁用。

语音语言： 设定语音使用的语言。

视频

在视频设置中作出以下调整：

色差校正： 设定中档显示亮度在 1-100 之间（默认：75）。

教程： 设定游戏内教程为开启或关闭。

文本语言： 设定菜单和游戏内显示文本使用的语言。

驾驶



速度型能力

速度型赛车手可以使出辐射状爆发，摧毁所有射向他们的飞行物，捍卫领先地位。



技术型能力

技术型赛车手驶过任何路面都不会减速。



力量型能力

力量型赛车手可以直接撞破障碍物，而且不会因此减速。



加成箱

加成箱含有多种一次性的升级效果，能提高您获胜的机会。



难度设置

需要更有挑战性吗？提高难度能让赛车的速度加快，敌人也变得更强大。您能应付这个速度吗？



漂移加速

长时间按住漂移，放开后将能获得加速效果。漂移的持续时间越长，加速的效果越强。



赢得银河币

比赛结束时您获得的分数将会转换为银河币。分数越高，就能获得越多银河币！



模块舱

可以在模块舱花费银河币解锁新的赛车零件与改装零件。



在线徽章

参加在线比赛获得佳绩，即可提升排名并赢取徽章。排名越高，获得的徽章越好。



性能改装模块

您可以利用性能改装模块来调整赛车的能力值与操控性能。您可在模块舱解锁更多改装模块。



金环

从赛道上及失控打转的对手身上收集金环以增加您的最高速度。把金环保管好，它们将会算进您的最终分数内。



起跑线加速

读秒时，每一秒按一下**加速**，就能在比赛开始时获得起跑线加速。



特技

往任意方向使出空中特技。成功落地就能获得冲刺奖励！使出越多特技，收到的冲刺等级就越高（最高3级）。



解锁项目

收集钥匙并完成每一章节中的所有赛事后，将解锁赛车改装零件，例如喇叭、涂装套件和乙烯基。



赛车改装：喇叭

在赛车改装画面中，将您喇叭的声音换成更刺激的音效。



赛车改装：涂装

厌倦了单调的旧涂装吗？在车库中为您的赛车换上截然不同的色彩吧！



赛车改装：乙烯基

想要自定义赛车的外观吗？通过解锁自定义乙烯基并加装到车上，让您的爱车独一无二。

团队合作

浮掠加速



如果有队友驾驶速度缓慢或正在打转失控，近距离掠过他们来给他们浮掠加速！双方的速度差距越大，加速效果就越强！

降风阻弹射



持续待在队友后方来为降风阻弹射蓄力。离开蓄力区即可发动降风阻弹射，获得加速！

道具箱转送：接受



队友可以送您道具箱。按下**转送道具**以接受。当您接受道具箱时，它将转换成威斯供您使用。

道具箱转送：给予



您可以将道具箱送给队友。当您拥有威斯时，按下**转送道具**即可提出转送。您的队友会收到更强大的威斯，您也能充填自己的终极绝招计量条！

🌟 某些威斯只能通过转送给队友的道具箱取得！

敌对队伍



团队排名高于您的队伍即敌对队伍。敌对队伍会以红色进行标出。消灭敌对队伍成员能提升您队伍的排名，同时充填您的终极绝招计量条！

团队终极绝招



启动发动团队终极绝招，即可获得加速和无敌效果。推挤对手即可延长团队终极绝招的持续时间。与您的队伍同时启动绝招，能让每个人加速更久！

终极绝招计量条



使出团队行动即可充填您的终极绝招计量条。团队行动包括降风阻弹射、浮掠加速和道具箱转送。

☛ 队友使出团队行动时也会充填您的终极绝招计量条。

活动

加速赛



道具箱内只有白色加速!

火箭赛



道具箱内只有橘色火箭和绯红老鹰!

敢死竞速赛



漂移通过中继点来获得额外分数。近距离掠过中继点的红色部分以提升分数倍率。



破坏之王赛



摧毁不同的目标可获得更多分数。摧毁目标时漂移可获得额外分数。



竞速生存赛



持续跑在车阵前方以免遭到淘汰。

蛋头兵突击



蛋头兵冲进赛道了! 尽可能摧毁他们! 摧毁不同的蛋头兵可获得更多分数!



大奖赛



在不同赛道上进行一系列共四场的比赛。分数最高的玩家即为胜利者！

独占鳌头



保持在领先位置以累积分数。达到分数上限以获胜。



闪电赛



整场赛事期间会不时发生雷击。使用无敌以抵挡雷击。按住**使用道具**以启用无敌。



金环挑战



收集金环以获得分数。在收集金环时漂移以获得额外时间。



团队赛



以高排名结束比赛，替您的队伍赢取分数。分数最高的队伍赢得比赛。

计时赛



与时间赛跑，跑出最快单圈时间。与拥有最快纪录的玩家的幽灵竞赛，测试自己的技术。

穿梭车流赛



尽可能避开车流，越久越好！驶过大门以获得额外时间和分数。

吸血鬼赛



收集金环以提升速度。使用深紫虚空威斯来窃取对手的金环！拥有的金环会随时间慢慢腐蚀。



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by **Monotype**

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.