



XBOX 360

KINECT™

SEGA®



SONIC™ FREE RIDERS

ソニック フリーライダーズ



このたびは Xbox 360® 専用ソフト「ソニック フリーライダーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこのマニュアルを必ずお読みください。

▲ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® の取扱説明書、Xbox 360 Kinect™ センサーの取扱説明書、およびその他のアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は後で参照できるように保管してください。ハードウェアの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> を参照するか、Xbox カスタマーサポートにお問い合わせください。

その他の安全に関するお知らせについては、裏表紙の内側をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

SONIC FREE RIDERS™ ソニック フリーライダーズ

目次

プロローグ	2	レースシステム	20
キャラクター紹介	3	基本アクション	22
ゲームの始め方	6	スキルアクション	29
メニュー紹介	10	アイテム&アクション	30
レースの始め方	16	コースギミック	32
レース画面の見方	18		

Xbox LIVE® サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は以下にお問い合わせください。

■マイクロソフト株式会社 Xbox カスタマーサポート 0120-220-340
詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>
受付時間 10:00~18:00（日、祝日を除く）

プロローグ

ワールドグランプリ開催!

我こそ最速と思うライダー達よ、ドルフィンリゾートに集え!

エクストリームギアと呼ばれる乗り物を駆使し、誰よりも先にゴールを目指す激しいレースバトル。そのワールドグランプリ開催が全世界に告知された。優勝すれば主催の“ドク国王”から目もくらむほどの賞金と財宝が与えられるというが……。

腕に覚えのあるライダー達は、開幕戦の舞台・ドルフィンリゾートへ。参戦する誰もがそれぞれの思いを胸に秘め、レースに挑む。

ソニック
「どうせまたアイツが絡んでるんだろ?
早くこのキレイな街を駆け抜けたいぜ!」

……超高速で駆け抜けるエクストリームレースバトルが、ついに開幕する!

2

キャラクター紹介

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

自由気ままだが大好きで、曲がったことが大キライ。少し短気なところもあるけれど、困った人がいると放っておけない優しさも持っている史上最速のハリネズミ。今回のワールドグランプリも、あの自称・悪の天才科学者が関係しているといろんでいるが……。

マイルス “テイルズ” パウアー

みんなから「テイルズ」と呼ばれる、2本の尻尾を持つ心優しい子ギツネ。機械いじりが大好きで、ソニックのエクストリームギアの調整も担当しながら、自分もレースに参加する。

ナックルズ・ザ・エキドゥナ

豪快パワフルハリモグラ。ソニックのライバルでありケンカ友達だが、今回はチームメイトとして共に参戦する。コブシのパワーは強烈で、そのパンチは岩をも砕くという。

3

SONIC FREE RIDERS

SONIC FREE RIDERS



ジェット・ザ・ホーク

“伝説の風使い”の異名を持つ、バビロン盗賊団のリーダー。エクストリームギアのテクニックは歴代No.1。地上最速と呼ばれるソニックに対して、ライバル心をむき出しにしている。

ウェーブ・ザ・スワロー

エクストリームギアの改造から盗賊船の修理までこなす、バビロン盗賊団のスーパーメカニック。ジェットを団長として尊敬しつつも頼りない弟のようにも感じ、今回のレースに共に参戦する。



ストーム・ザ・アルバトロス

バビロン盗賊団の重戦車。圧倒的なパワーで向こう見ずな行動を取ってはジェットに怒られることも。短気なところもあるけれど、のっそりとしていてどこか憎めない存在。



Dr.エッグマン

自分勝手なわがまま、自称・悪の天才科学者。三度の飯よりメカが好き。人の迷惑をかえりみず世界征服をたくらんでいる。今回のワールドグランプリ主催者は、ターエッグ王国のドク国王というらしいが……。



オモチャオ

「~チャオ」と話すナビゲーションロボット。ワールドグランプリではレース実況やインタビューなどを担当し、ライダー達にアドバイスをくれることもある。



Kinectの操作について

●本ソフトはすべての操作をKinectで行います。

本ソフトはメニュー操作やゲームプレイなどすべてをKinectで操作します。Xbox 360 コントローラーは使用しません。ただし、何かしらの理由でKinectの操作ができなくなった場合は、Xbox 360 コントローラーのBACKボタンを押すと「Kinectの設定」、Xbox ガイド ボタンで「Xbox ガイド」を開くことができます。



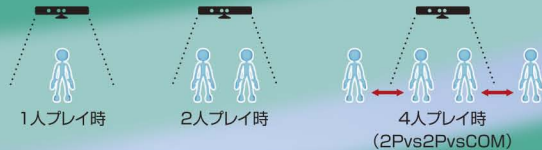
●操作にはボディコントロールとボイスコマンドがあります。

Kinectの操作方法には、体の動きを認識するボディコントロールと、発声したキーワードを認識するボイスコマンドがあります。基本的にはボディコントロールで操作し、メニューなどの一部操作はボイスコマンド(→P.8)も使用できます。



●同時に最大2人、交代で4人までいっしょに遊べます。

Kinectの前に立って同時にプレイできるのは2人までです。場所を入れ替えて交代するリレーでは、4人までいっしょに遊べます(→P.11)。また、Xbox LIVEでの通信プレイでは、最大8人同時に対戦することができます。



〈Kinectで困ったときは〉

<http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。Kinectのヒントなど、詳細については <http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

タイトル画面

プレイヤーの認識

本ソフトを起動するとオープニングムービーが流れ、終了後にタイトル画面が表示されます*。タイトル画面ではKinectがプレイヤーを認識すると背景に風のエフェクトが表示されます。



*ムービーやゲームイベント中に手を前に伸ばすと円形のスキップゲージが表示されます。そのままの姿勢を保ち、ゲージを一周させるとスキップすることができます。

ゲームスタート

プレイヤーが認識されたら、手を真っ直ぐ前へ伸ばしてください。画面に水色の丸いポインターが表示されます。手でポインターを動かし「START」に当てると、ゲームがスタートします。



サインイン

ゲーマープロフィールを選んでサインインしていない場合、ゲーマープロフィールを選択します。画面に白い手のひらの形をしたポインターが表示されるので、選択したい項目にポインターを当ててください。なお、サインインしていないとゲーマープロフィールにゲームデータをセーブできないのでご注意ください。

保存機器の選択

ゲームの進行状況などゲームデータを保存、またはロードする機器を選択します。画面に白い手のひらの形をしたポインターが表示されるので、選択したい項目にポインターを当ててください。



〈ポインターの種類と操作〉

メニューなど手で操作して項目を選ぶポインターには、水色の丸いポインター(本ソフトのメニュー操作)と、白い手のひらの形をしたポインター(Xbox ダッシュボードや本体システムのメニュー操作)があります。水色の丸いポインターは、項目に一定時間当てると反応する場合や、すぐに反応する場合があります。白い手のひらの形をしたポインターは、項目に当てると周囲に円のゲージが表示され、一周すると選択したことになります。

*KinectによるXbox ダッシュボードや本体システムの操作方法について、くわしくはKinectの取扱説明書、または <http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

メニュー操作

メニュー画面の見方

ゲームがスタートすると、以下のようなメニュー画面が表示されます。

【メニューリール】

リールに沿ってポインターを動かして回します。



【キャンセル】

ここにポインターを当てると、キャンセルして前に戻ります。

【メニューアイコン】

ポインターを当てたままにすると選択状態になり、「決定」にアイコンを移動させることができます。

【決定】

ここにアイコンを移動させると、選択を決定して次に進みます。



選択したモードによっては、コース選択時にルール設定を行うアイコンが表示されます。

〈プレイヤー認識表示〉

プレイヤーをKinectが認識しているか、画面上部に以下のアイコンで表示します。

透明に表示されている時は、認識されていません。

赤 (1P)・青 (2P) など、色付きの場合はプレイヤーとして認識されています。

白色の場合、認識されていますがプレイヤーとして登録されていません。

※点滅時は認識中を表します。点滅が終了しない場合は、プレイエリアから出てもう一度入り直しましょう。

ボイスコマンド

ゲームに登場するメニュー項目や名称などをキーワードとして認識し、ショートカット操作が可能です。なお、発声の認識がうまくいかない場合は、「Kinectの設定」で調整を行ってください。ボイスコマンドについて、くわしくは公式ウェブサイト (<http://sonic.sega.jp/SonicFreeRiders/>) をご覧ください。

〈Kinectが認識する本体システムのボイスコマンド〉

本ソフトを起動している状態で、本体システムが認識するキーワードを発声するとゲームを中断して反応する場合があります。進行中のゲームに戻れなくなる場合がありますので、ご注意ください。本体システムのボイスコマンドについては、Kinectの取扱説明書、または <http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

〈言語の設定〉

本ソフトのボイスコマンドは、Xbox 360 本体の設定に依存しています。言語の設定によってはボイスコマンドが使用できない場合がありますのでご了承ください。

中断操作

ゲームの中断

一定時間、正面を向いた状態で左手を左斜め下に伸ばしたままにするか、Kinectのプレイエリア外に出ると、レースを中断してポーズメニューを開けます。ポーズメニューについてはP.15をご覧ください。



セーブ

本ソフトのゲームデータ (ワールドグランプリの進行状況・選択項目のアンロック・タイムアタックのコースデータなど) は自動的にセーブされます。セーブデータはゲームプロフィールごとに1つだけセーブできます。

※セーブやロード中は、Xbox 360 本体の電源を切ったり、Kinect センサー・メモリーユニットや・Xbox 360 コントローラーの抜き差しはしないでください。

〈ドルビーデジタルで再生するには〉

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、光デジタルケーブルで、Xbox 360 D端子 HD AVケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AVケーブル、Xbox 360 VGA HD AVケーブル、Xbox 360 S ビデオ AVケーブル、Xbox 360 HDMI AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。Xbox 360本体に HDMI端子がある場合は、HDMIケーブルをご使用いただけます。また、必ずXbox タッチشوボードの「システム」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ」の中から「デジタル出力」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選択してください。

※くわしくは、お手持ちのAVシステムの説明書もお読み下さい。

オフラインモード

さまざまなレースモードをプレイできます。以下の6種類の項目があります。



〈オフラインモードのルール設定〉

コース選択時に、「周回数」「制限時間」「COM設定」「ゴースト」といったルールを設定できます（モードによって項目は異なります）。

ワールドグランプリ

ワールドグランプリに参加するストーリーモードです。チームを選び、続けてミッションを選択してください。初めは「チーム ヒーローズ」「チーム パビロン」だけ選べますが、ミッションを進めていくことで他のチームも選べるようになります。



フリーレース

3つのルールから選択し、レースを行います。また、このモードでは2人での対戦プレイができます。



ノーマルレース

ゴールまでの順位を競うモードです。

コレクトリング

制限時間内に取得したリングの数が一番多いプレイヤーが勝利となるモードです。このモードでは、ギアセレクト（→P.16）やリングを集めることによるレベルアップ（→P.21）はありません。レース中に集めたリングの他に、ゴールを通過した順位でもボーナスリングを獲得できます。



ダメージバババ

制限時間内に獲得したポイントが一番多いプレイヤーが勝利となるモードです。コース内に配置されたアイテムを使ってライバルにダメージを与えることで、ポイントを獲得できます。ダメージを受けてHPが0になるとリタイアです。このモードでは、ギアセレクト（→P.16）はありません。ゴールや中間ゲートを通じた順位でもポイントを獲得でき、エアトリック（→P.23、27）のランクに応じてHPを回復できます。



タグレース

2人で協力してプレイするモードです。お互いに向かい合って両手を合わせていっしょに走行する「ドッキング」と、それぞれが自由に走行する「セパレート」を繰り返します。



ドッキング時には2人のエア（→P.20）が共有され、エクストリームギアの性能・キックダッシュの効果などが上昇し、1人で走行しているライダーにぶつかるとよろけさせることができます。また、コースにはドッキング・セパレートを強制的に行うポイントもあります。

タグレース時のアクションについてはP.24～25をご覧ください。

ドッキング時



セパレート時



向かい合い、両手を合わせて走行します。

それぞれのプレイヤーが自由に走行します。

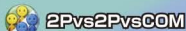
リレーレース

2～4人でプレイするモードです。1周するとピットインしてプレイヤーを交代します。1チームで協力してプレイするモードと、2人对2人で対戦するモードもできます。



2PvsCOM / 3PvsCOM / 4PvsCOM

1チームで協力してプレイします。

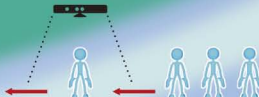


2Pvs2PvsCOM

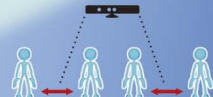
4人が2チームに分かれて対戦するモードです。

交代方法

1周してピットインしたら、走行していたプレイヤーがKinectのプレイエリア外に出て、次のプレイヤーがプレイエリア内に入りましょう。ピットイン中に次のプレイヤーが両腕を上げて上下させるとエア（→P.20）を補充できます。オートアクセル（→P.22、26）の姿勢になると再スタートです。



リレー4人時の交代方法



2Pvs2PvsCOM時の交代方法

チュートリアル

レース中の操作アクションをオモチャオのアドバイスで練習できます。チュートリアルやワールドグランプリなどを進行させると、選べる項目が増えていきます。



タイムアタック

1人でタイムアタックに挑戦するモードです。Xbox LIVE にサインインしている場合は、成績をランキングに反映させることができます。

ゲーム設定

ゲーム内の設定を行います。ON/OFFを設定する場合、ポインターでアイコンを動かして設定します。



キャプチャー設定

プレイヤーの姿をKinectがキャプチャーし、レース中のコースに出現する看板などに表示する機能です。ON/OFFで設定します。

ボイス入力設定

ボイスコマンド機能をON/OFFで設定します。

オモチャオ実況

レース中に流れるオモチャオの実況をON/OFFで設定します。

アバター設定

ゲームプロフィールを選んでサインインしていると、キャラクター選択時に選べるアバター(→P.16)の得意スタンスをレギュラー/グーフィー(→P.25)で設定できます。

Kinectの設定

ダッシュボード画面の「Kinectの設定」を開きます。

サウンド設定

音声の音量設定を行います。音量のゲージが表示されるので、「+」「-」を選んで調整してください。

B.G.M

音楽の音量設定を行います。

S.E

効果音やキャラボイスの音量設定を行います。

オモチャオ実況

レース中実況の音量設定を行います。

ボイスナビゲーション

ガイド音声の音量設定を行います。

ショップ

エクストリームギアやギアパーツを購入できます。購入にはレースで取得したリングが必要です。商品を画面右下のキャッシュャーに移動させると購入できます。



ギアリスト

購入できるエクストリームギアのリストを表示します。

パーツリスト

購入できるギアパーツのリストを表示します。

Xbox LIVE

Xbox LIVE に接続して、通信対戦やランキングを楽しめます。Xbox LIVE にサインインしていない場合は、このモードを選択できません。



<Xbox LIVE のルール設定>

コース選択や条件設定時に、「人数」「周回数」「制限時間」「COM設定」「プライベートスロット」といったルールを設定できます(モードによって項目は異なります)。

クイックマッチ

条件を指定せずに対戦ロビーを検索し、通信対戦を行います。

カスタムマッチ

条件を指定して対戦ロビーを検索し、通信対戦を行います。

クリエイトマッチ

対戦するロビーを作成します。

Xbox LIVE パーティー

フレンドを招待していっしょに遊ぶことができます。

ランキング

各コースのランキングを確認できます。

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテインメントのサービスです。本体をブロードバンド接続でインターネットに接続するだけで、無料で参加できます。ゲームのデモ版を無料で入手できるほか、ハイビジョンムービーにすぐにアクセスすることもできます（別途費用がかかります）。Kinect を使用すると、簡単な操作で再生や早送りなどができます。Xbox LIVE ゴールドメンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox LIVE を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテインメントに接続できます。詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/live/> をご覧ください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入する必要があります。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。くわしくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

マイデータ

達成率・戦績といった自分の記録を確認できます。



ゲーム達成率

ワールドグランプリ/キャラクター/エクストリームギア/ギアパーツ/コースの達成度や取得率を確認できます。

レースレコード

各レースモードでの戦績を確認できます。

ポーズ/リザルトメニュー

レース中に開いたポーズメニューや、レース終了後に表示されるリザルトメニューでは、以下の項目を選ぶことができます。ポーズ/終了やモードの違いによって表示される項目は異なります。



メインメニューに戻る

メインメニューに戻ります。

コースセレクトに戻る

コースセレクトに戻ります。

ギアセレクトに戻る

ギアセレクトに戻ります。

リプレイ

レースのリプレイを表示します。

Kinectの設定

「Kinectの設定」を開きます。

Xbox LIVE メニューに戻る

Xbox LIVE のメニューに戻ります。

人数セレクトに戻る

リレーレースの人数セレクトに戻ります。

ミッションセレクトに戻る

ワールドグランプリのミッションセレクトに戻ります。

プレイヤー情報の変更

Kinectが認識するプレイヤー情報を登録し直すことができます。

ルールセレクトに戻る

ルールセレクトに戻ります。

キャラクターセレクトに戻る

キャラクターセレクトに戻ります。

再開する

ゲームに戻ります。

リトライ

レースを最初からやり直します。

Kinect ガイド

「Kinect ガイド」を開きます。

ロビーに戻る

Xbox LIVE でロビー画面に戻ります。

チュートリアルセレクトに戻る

チュートリアルのセレクトに戻ります。

次へ進む

チュートリアル/ワールドグランプリで次に進みます。

レースの始め方

モード選択を終えると、コース／キャラクター／ギア／ギアパーツの選択をします。モード／キャラクター／ギアによっては、あらかじめ指定されていたり、選択できないギアやギアパーツもあります。

コースセレクト

走行するコースを選択します。選べるコースは、ワールドグランプリを進めると増えていきます。なお、モードによってはルール設定もここで行います。



キャラクターセレクト

操作するキャラクターを選択します。選べるキャラクターは、ワールドグランプリを進めると増えていきます。キャラクターによって能力（→P.17）や、スタンス（→P.25）の違いがあります。

シルエットで表示されているアバターを選ぶと、サインインしているゲーマープロフィールのアバターでプレイすることができます。

フリーレース／タグレース／リレーレースで2人のプレイヤーが同時にプレイする場合は、Kinectのプレイエリアに2人とも入りましょう。以降の選択はそれぞれのプレイヤーがポインターを操作してください。



ギアセレクト

複数のギアを選べる場合、使用するエクストリームギアを選択します。選べるギアは、ワールドグランプリやチュートリアルを進めたり、ショップで購入したりすることで増えていきます。ギアによって能力やギアパーツをセットするスロット数の違いがあり、特有の能力を持つギアもあります。



詳細の確認

コース／キャラクター／ギアセレクト画面などで、手のひらのアイコンが表示されていることがあります。ここにカーソルを合わせると、詳細やプロフィールを確認できます。



レースの始め方

ギアパーツセレクト

エクストリームギアにセットするギアパーツを選択します。ギアパーツは能力やスキル（→P.29）などさまざまな効果を付加し、ワールドグランプリを進めてショップで購入すると増えていきます。



レース中のギアパーツ切り替え

ギアパーツを2つセットする場合、ギアパーツセレクト時に最初にセットしたものがレース開始時にアクティブになります。アクティブなギアパーツは、スタンスを変えるスイッチ（→P.24）で切り替えましょう。



能力・性能について

キャラクターやエクストリームギアには、以下の能力・性能が設定されています。またこれらの性能をアップしてくれるギアパーツもあります。

ダッシュ

この能力が高いと初速（初動から中間速度が上がるまでの速さ）が上がります。

リミット

この能力が高いと最高速度（速度の上限）が上がります。

パワー

この能力が高いと悪路の走行時や接触時の減速を低く抑えられます。

※上記の他に「カーブ（曲がりやすさ）」がエクストリームギアに設定されています。

レース準備

レース開始前に、操作確認をします。「On your Gear」と表示されるので、画面の指示に従ってエクストリームギアに乗ってください。オートアクセル（→P.22、26）に姿勢を変えるとテスト走行がスタートします。



レーススタート

スタート時には、画面にカウントダウンが表示されます。このカウントダウンが0になる前にスタートラインを通過してしまうと、フライングとなり電流による一時停止のペナルティを受けます。

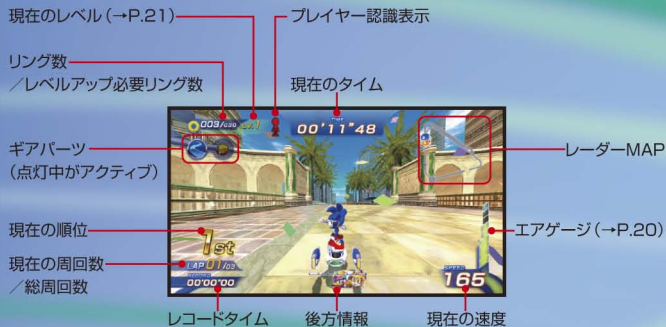


レース画面の見方

レース画面の見方

1人プレイ

ノーマルレース



レベルアップ時



エアトリック時



コレクトリング



ダメージサバイバル



2人同時プレイ

ノーマルレース：対戦時



タッグレース：セバレート時

1Pのエアゲージと速度
2Pのエアゲージと速度



タッグレース：ドッキング時

1P・2Pが共有するエアゲージと速度



SONIC FREE RIDERS

SONIC FREE RIDERS

レースシステム

レースシステム

エアシステム

エクストリームギアは、エアタンクに補充されている「エア」を消費して走行します。エアの残り容量は画面端のエアゲージで表示されています。



エアの消費

エアはオートアクセル（通常の走行）で少しずつ減ります。「エアチャージ（→P.23、27）」「加速（→P.22、26）」で減るペースが上がります。「キックダッシュ（→P.23、27）」を行うとエアを大量に消費します。



エアチャージ



加速



キックダッシュ

エアの補充

消費したエアは「エアトリックを決める（→P.23、27）」「スキルアクションを決める（→P.29）」「エアアイテム（→P.30）を手に入れる」ことで補充できます。また、リレーレースではピットイン時にもエアを補充できます。



エアトリック



スキルアクション



エアアイテム



ピットイン

エアが無くなると

エアが無くなると、キックダッシュとエアチャージの効果が無くなります。



レベルアップ

コースに配置されているリングを手に入れて一定数以上ためると、ライダーがレベルアップします。レベルアップすると、DASH/LIMIT/POWERといった能力値・エアゲージの最大容量・キックダッシュの効果が上昇し、エアゲージが満タンになります。レベルアップはレース中のみの効果で、ライダーの能力として蓄積はされません。新たなレースでは、またLV.1からスタートします。また、レース中にダメージを受けるとリングをまき散らしてLV.1に戻ってしまいます。



スリップストリーム

レース中に他のライダーの後ろに接近すると、空気抵抗を軽減するスリップストリームで加速できます。追い抜きの際などに利用しましょう。



エクストリームギアの基本的な操作方法を説明します。ギアには横を向いて操るボードと、正面を向いて操るバイクがあります。バイクは、特定のキャラクターを選べるようになるか、ショップで購入すると使えるようになります。

ボード

オートアクセル



体を横に向けると自動的に前進します。向かって右を向くスタンスを「レギュラー」、向かって左を向くスタンスを「グーフィー」と呼びます。



ブレーキ



オートアクセルの状態から体を正面に向けると停止します。



カービング



体を左右に傾けると曲ることができます。



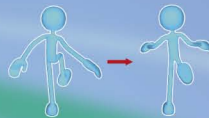
加速



前傾姿勢を取ると少しだけスピードがアップします。上半身を少し前に倒し、肩を少し正面に向かせるのがコツです。加速中はエアの消費ペースが上がります。



キックダッシュ



後ろ足を前に出してから後方に蹴り出すと、エアを消費して瞬間的に加速します。ただし、エアが無い場合は効果がありません。



ジャンプ



キッカー(→P.32)でジャンプします。キッカーから飛び出してエアトリックを決めたり、スキルアクション(→P.29)を使用するポイントにアクセスしたりできます。



エアチャージ



エアトリック前に素早く上半身を落としてしゃがみ、エアをチャージします。エアチャージ中はエアの消費ペースが上がります。エアが無い場合は効果がありません。



エアトリック

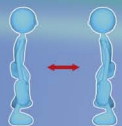
「JUMP」と表示されているキッカーでジャンプすると、エアトリックを決めることができます。トリックはその内容でランク付けされ、ランクが高いほど多くのエアが補充されます。ボードでは以下のアクションでトリックのランクを上げることができます。



- ・操作しているキャラクターの得意スタンスからスイッチした状態でキッカーに進入してジャンプする。
- ・ジャンプする前にできるだけ長くエアチャージする。
- ・キッカー上でジャンプする。
- ・ジャンプする際に回転している。
- ・ジャンプと同時に素早く片手を上げる。



スイッチ



横を向いている状態から180°回転して、レギュラーポジションとグーフィーポジションを切り替えます。エキストリームギアにセットされたギアパーツの切り替えや、エアトリック時に行います。



ワイパー



手を素早く左右に動かして、他のライダーのアイテム攻撃による画面の汚れや、コースの影響による画面の曇りなどを取り除きます。



キャッチ



左・上・右に手を伸ばします。通常では取れない場所にあるリングやアイテムを取得する場合や、ボール(→P.32)をつかむ場合などに有効です。



ドッキング



タッグレースで2人の操作するライダーが接近している状態で、向かい合って両手を合わせます。手を離すとドッキングを解除(セパレート)します。ドッキング中は障害物などをね飛ばすことができます。



シンクローカーピング



ドッキング状態のまま2人も曲がりたい方向に体を傾けます。片方が前かかみに、片方が体を反らす姿勢になります。



シンクロトリック

ドッキング状態のままキッカーで、タイミング良く2人同時にその場でジャンプしましょう。ジャンプのタイミングのみランクに反映され、その他のトリックは必要ありません。



シンクロダッシュ

ドッキング状態のままタイミング良く2人同時に後ろ足を後方に蹴りだすと、エアを消費して瞬間的に加速します。1人でのキックダッシュより効果が大きくなります。



スタンスについて

進行方向に対して体をどちらに向けるかを「スタンス」と言います。向かって右を向くのが「レギュラー」、左を向くのが「グーフィー」です。

キャラクターやアバターには、レース開始時のスタンスである「得意スタンス」があります。キャラクターは最初から得意スタンスが決まっていますが、キャラクターセレクト時に確認できます。アバターの得意スタンスは、ゲームプロフィールを選んでサインインしているとゲーム設定の「アバター設定(→P.12)」で設定できます。



バイク

オートアクセル



両腕を正面に上げたままにすると自動的に前進します。



ブレーキ



オートアクセルの状態から左右どちらかを向くと停止します。



カービング



左手を下げて右手を上げると左に、右手を下げて左手を上げると右に曲がります。バイクや自転車のハンドルを握っている状態をイメージしましょう。



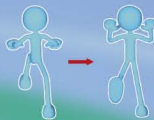
加速



前傾姿勢を取ると少しだけスピードがアップします。上半身を少し前に倒すのがコツです。加速中はエアの消費ベースが上がります。



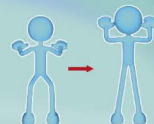
キックダッシュ



左右どちらかの足を前に出してから後方に蹴りだすと、エアを消費して瞬間的に加速します。ただし、エアが無い場合は効果がありません。



ジャンプ



キッカー(→P.32)でジャンプします。キッカーから飛び出してエアトリックを決めたり、スキルアクション(→P.29)を使用するポイントにアクセスしたりできます。



エアチャージ



エアトリック前に素早く上半身を落としてしゃがみ、エアをチャージします。エアチャージ中はエアの消費ベースが上がります。エアが無い場合は効果がありません。



エアトリック

「JUMP」と表示されているキッカーでジャンプすると、エアトリックを決めることができます。トリックはその内容でランク付けされ、ランクが高いほど多くのエアが補充されます。バイクでは以下のアクションでトリックのランクを上げることができます。

- ・ジャンプする前にできるだけ長くエアチャージする。
- ・キッカー上でジャンプする。
- ・ジャンプと同時に素早く両手を上げる。



基本アクション

ワイパー



手を素早く左右に動かして、他のライダーのアイテム攻撃による画面の汚れや、コースの影響による画面の曇りなどを取り除きます。



キャッチ



左・上・右に手を伸ばします。通常では取れない場所にあるリングやアイテムを取得する場合や、ボール(→P.32)をつかむ場合などに有効です。

パンチ

バイクにはパワースキル(→P.29)が標準装備されているので、パンチを繰り出すことができます。障害物やコースをふさぐ扉などの手前で、左右いずれかの手を使ってパンチしましょう。対象を破壊し、隠されたルートを開くこともできます。



スキルアクション

スキルの使い方

「グラインドスキル」「エアライドスキル」「パワースキル」という3種類のギアパーツをセットすると、スキルアクションを使用できます。2つのギアパーツをセットしている場合は、アクティブにしたいギアパーツが前方に位置するようにスイッチ(→P.24)しましょう。

スキルのサイン

コース上には、スキルを使用できるポイントの手前で「SPEED(グラインドスキル)」「FLY(エアライドスキル)」「POWER(パワースキル)」を示す看板が設置されています。ポイントにたどり着くまでにコース取りを行い、ギアパーツをアクティブにおきましょう。



グラインドスキル



レールに直接触れる、近くでジャンプする、キッカーから飛び移るなどで、レールに乗ることができます。レール上ではカーブに合わせてカービングすると加速し、グラインド走行した距離に応じてエアを獲得できます。



エアライドスキル



特殊なコースギミックにアクセスして両手を左右にのぼすと、滑空しながら上昇します。一定以上上昇するか、両手を下げると着地してエアライドは解除されます。滑空した距離に応じてエアを獲得でき、ダッシュリングをくぐるとリンクボーナスが加算されます。



パワースキル



障害物やコースをふさぐ扉などの手前で、左右いずれかの手を使ってパンチしましょう。対象を破壊し、隠されたルートを開くこともできます。破壊した数に応じてエアを獲得でき、連続して破壊するとリンクボーナスが加算されます。



アイテム&アクション

コース上に設置されたカプセルに触れると、その中のアイテムを獲得できます。キャッチなどのアクションを駆使してアイテムを手に入れましょう。レースに登場する主なアイテムを紹介します。



基本アイテム



リングx10

リング数が10加算されます。



リングx20

リング数が20加算されます。



リングx30

リング数が30加算されます。



リングx100

リング数が100加算されます。



エアx30

エアが30補充されます。



エアx50

エアが50補充されます。



エアx100

エアが100補充されます。



エアxMAX

エアがMAXまで回復します。



クエスチョン

9種類のリアクションアイテムのうち1つを獲得します。獲得できるリアクションアイテムは、現在の順位にある程度対応したものになる傾向があります。

リアクションアイテム

クエスチョンから手に入るリアクションアイテムは、特定のアクションで使用できます。



スローイングボム

手前のライバルをロックオンして飛んでいきます。着弾すると爆発してダメージを与えます。移動時に壁や地形に接触しても爆発します。使用時には、**上から物を投げるオーバースロー**のアクションをしましょう。



ボムリングストライク

少しずつ大きくなりながら転がっていき、軌道上のライバルにダメージを与えます。静止したボールに触れてもダメージを受けます。使用時には、**下から物を投げるアンダースロー**のアクションをしましょう。



アイテム&アクション



ロケットソーダ

一定回数振り続けると炭酸が爆発し、巨大化した缶にまたがって急加速できます。加速中もカービングは可能で、障害物ははじき飛ばします。使用時には、**缶を上下に振るシェイク**のアクションをしましょう。



リングカン

一定回数振り続けると、巨大化した缶からリングがまき散らされます。リングは一定個数まで缶から放出され続けます。使用時には、**缶を上下に振るシェイク**のアクションをしましょう。



オクトバストラップ

頭のスイッチを押すと、口から墨のかたまりを地面に放出します。このかたまりにプレイヤーが触れると減速し、画面が汚されます。使用時には、**片手を上から下へ降ろしスイッチを押すプッシュ**のアクションをしましょう。



オクトバースト

頭のスイッチを押すと、口からジェットを吐き出して急加速できます。使用時には、**片手を上から下へ降ろしスイッチを押すプッシュ**のアクションをしましょう。



ティーショット

スイングすると巨大化したボールが飛んでいき、1位のプレイヤーに直撃します。落下地点の周囲のプレイヤーも着地の振動で減速します。使用時には、**両手を下に構えてから横に振るゴルフスイング**のアクションをしましょう。



ワリスロー

投げると巨大化したボールが飛んでいき、1位のプレイヤーに直撃します。落下地点の周囲のプレイヤーも着地の振動で減速します。使用時には、**両手を上に構えてから正面に振り降ろすバスケットボールのフリスロー**のアクションをしましょう。



スペシャルアイテム

取得するとエアゲージが満タンになり、一定時間エアゲージが減らなくなります。**キックダッシュ**をするとキャラクター固有のスペシャルブーストを繰り出し、ブースト中にキックダッシュをするとさらに加速します。



SONIC FREE RIDERS

SONIC FREE RIDERS

コースギミック

コースに設置されているギミックのいくつかを紹介します。他にもコースによってさまざまなギミックがあるので、探し出してうまく利用してみましょう。

キッカー

空中に飛び出すジャンプ台です。エアトリックに移行する大きなキッカーだけでなく、スキルアクションが使えるポイントにアクセスしたり、アイテムを取得できるミニキッカーやクォーターパイプなどもあります。



ポール

コース上に設置されたポールを走行しながらキャッチすると、ぐるぐる回って飛び出す特有のアクションが可能です。



コース特有のギミック

特定のアクションが必要なコース特有のギミックをいくつか紹介します。

【噴水】



エアトリック後に飛び込みます。クロールの要領で両手を上下に動かして泳ぎ、水面を目指しましょう。

【トロコ】



両手でレバーを左右どちらかに傾けておくと、分岐点で進路変更できます。線路の直線時はレバーを倒さず、カーブで曲がる方向に倒すとトロコが加速します。

【ボブスレー】



ボブスレーを操作します。バイクと同じようにハンドル操作をしましょう。

【モノレールのバー】



両手を上げてモノレール下部のバーをつかめます。腕を左右どちらかに動かすと、その方向にスライドできます。

▲ Kinect で安全にプレイする

ゲーム中は、自由に動けるように十分なスペースを確保してください。Kinect を使用してゲームをプレイするときに必要な動作範囲は一定ではありません。プレイ中は、他のプレイヤー、見物人、ペット、家具、または他の物にぶつかったり、衝突したり、つまずいたりしないように注意してください。ゲームプレイ中に立ち上がりたり動いたりする場合は、足元が整理されている必要があります。

プレイの前に: ぶつかったり、つまずいたりする物がないか、周り(上下、左右、前後)を確認してください。窓、壁、階段などから十分離れた場所でプレイしてください。足をとられる危険のあるおもちゃや家具、固定されていない敷物などがなく、子供やペットがないことを確認してください。必要な場合は、プレイする場所から物や人を移動してください。上方にも注意してください。プレイする場所の頭上の照明装置、ファンなどの設備にも注意してください。

プレイ中: テレビに接触しないように、十分離れてください。他のプレイヤー、見物人、ペットとの十分な距離を保ってください。この距離はゲームによって異なるため、どの程度の距離が必要かを判断する際は、プレイ方法を考慮してください。物または人にぶつかったり、つまずいたりしないように、注意してください。ゲームプレイ中に人や物が動く場合があるため、常に周囲に注意を払ってください。

プレイ中は常に足元が整理されているようにしてください。十分な強度がある平らな場所でプレイしてください。靴下やスリッパなど履物を履く場合は、転倒に十分注意してください。(ハイヒールやサンダル、スリッパなどは厳禁)

Kinect の使用をお子様に許可する前に: それぞれのお子様が Kinect をどのように使用するか、プレイ中に監視する必要があるかをご判断ください。お子様が監視なしで Kinect を使用することを許可する場合は、関連する安全と健康についてのお知らせおよび指示をすべて説明してください。**制限内でお子様が安全に Kinect を使ってプレイできるようにし、このシステムの適切な使用方法をお子様に理解させてください。**

強い光による疲れ目をできるだけ抑えるには: モニターまたはテレビおよび Kinect センサーとご自身との間に適度な距離を保ちます。モニターまたはテレビおよび Kinect センサーを強い光を発生する光源から離れた位置に配置するか、ブラインドを使用して明るさのレベルを調節します。強い光と疲れ目を抑えつつ、コントラストと明るさを増やすことができる自然光を選んでください。また、モニターまたはテレビの明るさとコントラストを調整してください。

激しく動きすぎないでください。 Kinect センサーを使用したゲームプレイには、さまざまな種類の身体的活動が必要になります。安全に身体的活動を実行する能力に影響するような医学的状態または問題がある場合、または次のような方は、Kinect センサーを使用する前に医師に相談してください。

- ・妊娠中である
- ・心臓、呼吸器、背中、関節、または他の整形外科的な異常がある
- ・高血圧である、または身体的運動が困難である
- ・身体的活動を制限するように指示されている

Kinect センサーを使用するエクササイズまたはフィットネス療法を始める前に、医師に相談してください。薬またはアルコールの影響下でプレイしないでください。ゲーム中は、動きに必要なバランスおよび身体的能力が十分であることを確認してください。

筋肉、関節、または目に疲れや痛みを感じた場合は、**中止して休憩してください。** 過度の疲れ、吐き気、息切れ、胸苦しさ、めまい、不快感、または痛みを感じた場合は、**直ちに使用を中止し、医師に相談してください。**

詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/kenkou/> の「健康のために」をご覧ください。



SONIC™ FREE RIDERS

ソニック フリーライダーズ

© SEGA

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の高標または登録商標です。

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。
受付時間 10:00~17:00 月~金(祝日及び弊社指定休日を除く)
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

本製品は「NTSC-J」が記載されている日本国内仕様のXbox 360本体のみで使用いただけます。許諾を得ずに、複製、改変、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、上映、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは固く禁じられております。これらを行った場合には、法的措置を取ることがありますので、ご注意ください。

Any unauthorized reproduction, modification, reverse engineering, transmission, public broadcast, rental and/or business use is prohibited. Removal of the copyguard is strictly forbidden. All rights shall be enforced to the fullest extent under the law.

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation.

禁 無 断 転 載

683-00495

SEGA®

株式会社セガの公式サイトです。

セガ公式サイト

http://sega.jp/

携帯用公式サイト [セガ]モバイル [XBOX360]

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック!

携帯コンテンツや、家庭用ゲームやアーケードゲームなどの最新情報をいつでもどこでもリアルタイムでおとどけます。



KINECT、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。