



SEGA™ PC

SONIC™
THE HEDGEHOG
The Screen Saver



EPILEPSY WARNING

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games.

Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your doctor prior to playing.

If you experience any of the following symptoms while playing a CD-ROM game - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsions - IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor before resuming play.

SONIC SCREEN SAVER INSTALLATION INSTRUCTIONS

Warning: Please close all software applications and utilities before installing this software. Any open applications may interfere with installation.

1. Start up Windows95.
2. Place the 'Sonic and Knuckles collection' CD in you CD ROM drive. (To prevent the program from auto loading please hold down the left shift key while the disc is initialising). If the 'Setup' program automatically runs you will need to click on 'Exit'.
3. You will need to carry out the following:
 - Click on the "Start" icon
 - Select "Run..."
 - Type in the command line: "D:\sonicss\setup.exe", assuming D is your CD drive
 - Click on "OK"

4. On the first screen you are presented with, click on 'Install' to continue with the installation.
5. In the directory menu, select the directory that you want 'Sonic Screen Saver' to be installed to. Then select 'OK' to continue.
6. Select the installation type and click on 'OK'. The amount of hard disk space needed depends on the installation type you select. Please make sure you have enough free space on your hard disk for the installation you have chosen.
7. Click 'OK' on the confirmation window to complete the installation. The screen saver files will then be copied to your hard disk.

CHANGING THE SCREEN SAVER SETTINGS

1. If you want to change the setting of your 'Sonic Screen Saver' please follow these instructions carefully.
2. Click on the 'Start' button on the Taskbar. Then highlight 'Settings' and then select 'Control Panel'.
3. Double click on the 'Display' icon in the Control Panel window and select 'Screen Saver'.
4. Click on the 'Screen Saver' pull down menu and select 'Sonic Screen Saver'. Then click on the 'Settings' button and the Settings Window will appear.
5. From the Settings Window select the 'Editor' bar to open the Editor Window. From this screen you can change the order of all of the pictures, animations and sound effects.
6. When you have finished editing your data select 'Save'. To use your Screen Saver simply select the data file from the Settings Window and press 'OK'.

THE EDITOR SCREEN

This screen saver software contains slide show pictures, animation effects and sound bites. This window lets you change the data for animation effects, pictures and sound bites to create your own screen saver.

When you select 'Editor' (from the display properties/screen saver screen) the 'Editor' Screen appears. From the 'Editor' Screen select either the 'Data' Window or the 'Edit' Window.

From the 'Data' Window select and drag the desired item to the required location in the 'Edit' Window to edit it. You will not be able to drag to the wrong window.

THE DATA WINDOW

In order to edit, select an item and drag it to the appropriate file in the 'Edit' Window.

At the top of the 'Data' window there are two arrows, clicking on either of these will bring up other options for the screen saver; these can also be copied into the 'Edit' window.

SOUND DATA

Here are stored the Sonic BGM data in '.WAV' data files.

PICTURE DATA

These are the data for pictures. If both the 1024X768 and 640X480 dot per inch data types are installed you cannot edit both at the same time.

ANIMATION EFFECTS DATA

Access this option to select Sonic and Tails or Knuckles for your screen saver. Watch it erase or knock away the previous screen saver! When the program is interrupted, a new screen appears next time.

EDIT WINDOW

Drag any kind of data from the Data Window to the Edit Window and drop it in the appropriate location.

For example, select a picture from the Data Window, and place it in the appropriate location. Items are displayed in the order they are placed in the location.

Remember that you must select one picture, sound bite, and animation effect to save your created file.

BUTTON EXPLANATION

Open - When you click on this button, the Data Window opens, and the directory of previously saved data appears. When you double click on the file of your choice, the data for the file appears in the Edit Window which you can now edit.

Screen Saver Sample Data - Displayed here are already edited samples.

Setting - Click on this button to access screen saver options through the 'Settings' window.

New - When you click here, a new Edit Window appears. You can now edit the data again.

Save - When you click here, a new Window appears. You can now save the data edited.

Help - For more information on the 'Sonic Screen Saver' you can click on this option

Quit - Select this when finished editing.

THE SETTINGS WINDOW

In this window you can change application options and screen saver settings.

- 1. Select File** - When you click on the Pulldown Button, a list of all the edited screen savers appears, allowing you to choose which ones you want to run.
- 2. Animation Speed** - This allows you to change the speed of the animation effects.
- 3. Picture Display Time** - This allows you to set the display time for pictures when using a slide show.
- 4. Effects Colours** - This allows you to select the colours to be used for animation effects.
- 5. Sound ON** - The sound bite will only play when you select this option.
Note: This option is selected as the default setting.
- 6. Restart Option** - The screen saver restarts on the point you interrupted when you select this option.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter any technical problems with these products, please review all the included documentation and ensure that your hardware specification is up to the standard required to operate this game. If you are still encountering difficulties, you can contact the Sega Customer Services Department for assistance in the following ways:

ON-LINE: Internet - segapc@sega.com

Compuserve - GO SEGA

Website - <http://www.sega.com>

MAIL: Sega Europe, Customer Services Department,
266-270 Gunnersbury Avenue, London W4 5QB.

FAX: 0181 996 4499

PHONE: 0181 996 4428 (Mon - Fri: 10am-12pm and 2pm-5pm)

When contacting us please ensure that you have the following information ready and if possible, be near your computer:

- ① Error message displayed when the problem occurred
- ② Detailed listing of your machine type and hardware contents, including CPU, sound cards, video boards, drivers being used, other applications in use, etc.
- ③ DOS & Windows version numbers you are currently running.
- ④ Mouse/Joystick/Gamepad & ALL Driver types (See System Applet on the Control Panel).
- ⑤ Contents of your CONFIG.SYS and AUTOEXEC.BAT files.
- ⑥ CD-ROM drive type and CD-ROM extensions versions, if fitted.

As PCs run under numerous hardware and software combinations, you may also have to refer to your hardware and software manufacturer in order to properly configure their product to run with our game.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

ANLEITUNG ZUR INSTALLATION DES 'SONIC SCREEN SAVER' (INSTALLATION INSTRUCTIONS)

Warnung: Bitte schließen Sie alle Anwendungsprogramme before Sie diese Software installieren. Jegliches geöffnete Programm könnte die Installation behindern

1. Starten Sie Windows95
2. Legen Sie die 'Sonic and Knuckles collection' CD in Ihre CD ROM ein (um

einen automatischen Ladevorgang zu vermeiden drücken Sie bitte auf die linke Shift Taste während die CD initialisiert wird.) Falls das 'Setup' (Installationsprogramm) Programm automatisch laufen sollte müssen Sie 'Exit' (Zurück) anklicken.

3. Die folgenden Schritte müssen ausgeführt werden:
 - Klicken Sie die 'Start' Ikone an.
 - Wählen Sie 'Run...' (Ausführen...) an.
 - Tippen Sie das folgende Kommando ein: "D:\sonicss\setup.exe.
(Vorausgesetzt Ihr CD Rom ist als Laufwerk D bezeichnet)
 - Klicken Sie 'OK' an
4. Wenn Ihnen der erste Bildschirm präsentiert wird klicken Sie bitte 'Install' (Installieren) an, um die installation fortzuführen.
5. Im Verzeichnis-Menü, wählen Sie bitte das Verzeichnis, indem Sie 'Sonic Screen Saver' installieren wollen. Klicken Sie dann 'OK' an.
6. Wählen Sie einen der angebotenen Installationstypen aus und klicken Sie dann 'OK' an. Jeder Installationstyp benötigt unterschiedlichen Arbeitsspeicherplatz. Gehen Sie also sicher, daß Sie genügend freien Arbeitsspeicherplatz auf Ihrer Festplatte haben.
7. Klicken Sie 'OK' im Bestätigungs-Fenster an, um die Installation zu vervollständigen. Die 'Screen Saver' Dateien werden dann auf Ihre Festplatte kopiert.

ÄNDERUNG DER 'SCREEN SAVER' HINTERGRÜNDE (CHANGE SETTINGS)

1. Wenn Sie den Hintergrund Ihres 'Sonic Screen Saver' ändern möchten, folgen Sie bitte genau den folgenden Instruktionen.
2. Klicken Sie bitte 'Start' auf der Optionsleiste (Taskbar) an. Heben Sie 'Settings' (Einstellungen) hervor und wählen Sie dann 'Control Panel' (Systemsteuerung) an.

3. Doppelklicken Sie bitte auf die 'Display' (Anzeige) Ikone, um das Menü zu öffnen und wählen Sie 'Screen Saver' (Bildschirmschoner) an.
4. Klicken Sie auf die 'Sonic Screen Saver' Option. Drücken Sie auf den 'Settings' (Einstellungen) Knopf und das Hintergrund-Fenster wird erscheinen.
5. Im Hintergrund-Fenster wählen Sie bitte die 'Editor' Leiste an, um das Editor-Fenster zu öffnen. In diesem Fenster können Sie die Reihenfolge aller Bilder, Animationen und Soundeffekte ändern.
6. Wenn Sie Ihre Daten zu Ihrer Zufriedenheit editiert haben, dann wählen Sie einfach 'Save' (Speichern) an. Um Ihren neuen 'Screen Saver' dann zu benutzen, wählen Sie die Datei im Hintergrund-Fenster an (Settings) und drücken Sie auf 'OK'.

DER EDITOR-BILDSCHIRM (EDITOR SCREEN)

Dieses Screen Saver-Programm beinhaltet Diashow Bilder, Animations- und Soundeffekte. In diesem Fenster können Sie die Daten für Bilder, Animationen und Sound ändern, um Ihren eigenen 'Screen Saver' zu kreieren.

Wenn Sie 'Editor' anwählen (im Display/Sonic Screen Saver Bildschirm) wird der 'Editor' Bildschirm erscheinen. Hier können Sie das 'Data' (Daten) Fenster oder das 'Edit' (ändern) Fenster anwählen.

Im 'Data' (Daten) Fenster können beliebige Objekte angewählt werden, um Sie in gewünschte Positionen im 'Edit' (ändern) Fenster zu ziehen, wo sie dann editiert werden können. Es ist nicht möglich, daß Objekte im falschen Fenster plaziert werden.

DAS DATA FENSTER (DATA WINDOW)

Um ein Objekt im 'Edit' (ändern) Fenster zu editieren, muß es zuerst im 'Data' (Daten) Fenster angewählt werden und dann in das richtige 'Edit' (ändern) Fenster übertragen werden.

Am oberen Rand des 'Data' (Daten) Fenster befinden sich zwei Pfeile. Wenn sie diese anklicken, erscheinen weitere Optionen für den 'Screen Saver', die auch in das 'Edit' (ändern) Fenster kopiert werden können.

SOUND DATEIEN (SOUND DATA)

Hier finden Sie die Sonic BGM Daten in '.WAV' Dateien.

BILDER DATEIEN (PICTURE DATA)

Hier finden Sie die Daten für die Bilder. Falls die folgenden Dateitypen installiert worden sind, können Sie diese nicht gleichzeitig editieren: 1024X768 und 640X480.

ANIMATIONSEFFEKTE DATEIEN (ANIMATION EFFECTS)

In dieser Option können Sie Sonic, Tails und Knuckles für Ihren 'Screen Saver' auswählen. Schauen Sie sich an wie der vorherige 'Screen Saver' ausradiert wird! Wenn das Programm unterbrochen wird, erscheint das nächste mal ein neuer 'Screen Saver'.

DAS 'EDIT' FENSTER (EDIT WINDOW)

Jegliche Datenart kann vom 'Data' Fenster in das 'Edit' Fenster übertragen und platziert werden werden.

Sie können zum Beispiel ein Bild im 'Data' Fenster auswählen und dann in einer angemessenen Position platzieren. Objekte erscheinen in der Reihenfolge, in der sie in der Position platziert worden sind.

Bitte denken Sie daran, daß Sie jeweils ein Bild, einen Soundeffekt und einen Animationseffekt auswählen müssen, bevor Sie Ihre Kreation abspeichern können.

KNOPF ERKLÄRUNG (BUTTONS)

Open (öffnen) - Wenn Sie diesen Knopf anklicken, wird das 'Data' Fenster geöffnet und ein Verzeichnis mit Ihren gespeicherten Dateien wird erscheinen. Wenn Sie dann eine Datei Ihrer Wahl durch doppelklicken auswählen, werden die entsprechenden Daten im 'Edit' Fenster erscheinen. Diese können dann editiert werden.

Einige 'Screen Saver' Beispiele, die in diesem Verzeichnis auch gespeichert sind, wurden schon editiert.

Setting (Hintergrund) - Drücken Sie auf diesen Knopf, um 'Screen Saver' Optionen durch das 'Settings' (Einstellungen) Fenster zu erreichen.

New (Neu) - Wenn Sie auf diesen Knopf drücken, wird ein neues 'Edit' Fenster erscheinen, indem weitere Daten editiert werden können.

Save (Speichern) - Wenn Sie auf diesen Knopf drücken, erscheint ein neues Fenster, indem Sie editierte Daten abspeichern können.

Help (Hilfe) - Nach einem Druck auf diesen Knopf erhalten Sie weitere Informationen über den 'Sonic Screen Saver'.

Quit (Abbruch) - Wählen Sie diesen Knopf an, wenn Sie fertig sind.

DAS HINTERGRUND-FENSTER (SETTINGS WINDOW)

In diesem Fenster können Sie Anwendungs- und Hintergrundoptionen ändern.

1. **Select File** - Wenn Sie auf diesen Knopf drücken, erscheint eine Liste aller editierter 'Screen Saver'. Hier können die Datei wählen, die Sie auf Ihrem Komputers haben möchten.
2. **Animation Speed** - Hier können Sie die Geschwindigkeit der Animationseffekte ändern.
3. **Picture Display Time** - Hier können Sie die Darstellungsdauer jedes Bildes der Diashow einstellen.
4. **Effects Colours** - Hier können Sie die Farben der Animationseffekte auswählen.
5. **Sound ON** - Soundeffekte sind nur dann aktiviert, wenn Sie diese Option eingeschaltet haben. *Hinweis: Diese Option ist als Vorgabe eingestellt.*
6. **Restart Option** - Der 'Screen Saver' wird an dem Punkt fortgesetzt, an dem er unterbrochen wurde, wenn Sie diese Option anwählen.

KUNDENBERATUNG

Sollten Sie bei der Nutzung des Produkts auf Schwierigkeiten stoßen, informieren Sie sich bitte in der Gebrauchsanweisung über die Hardwareanforderungen des Spiels. Treten danach immer noch Unklarheiten auf, stehen Ihnen folgende Möglichkeiten der Kontaktaufnahme mit der SEGA- Kundenberatung zur Verfügung:

ONLINE: Internet - segapc@sega.com
CompuServe - GO SEGA
Website - <http://www.sega.com>

POST: Sega Info Service
Postfach 305568
20317 Hamburg

TELEFAX: 040/229 38 212

TELEFON: 040/227 09 61 (Mo-Fr 10.00 uhr - 18.00 uhr)

Wenn Sie mit uns in Verbindung treten, stellen Sie bitte sicher, daß Sie am Computer sind und folgende Informationen bereitliegen:

- ① Fehlermeldung auf dem Bildschirm nach Auftreten des Problems
- ② Detaillierte Liste Ihres Maschinen types und Ihrer Hardware Konfiguration, einschließlich Processor, Soundkarte, VideoKarte, benutzter Treiber, anderer Programme in Benutzung, etc.
- ③ Verwendete DOS- oder Windows-Version
- ④ Maus/Joystick/Control Pad & ALLE Treiber Typen (siehe system Applet an der Kontroll Leiste)
- ⑤ Inhalt der CONFIG.SYS- und AUTOEXEC.BAT- Dateien
- ⑥ CD-ROM- Laufwerksart und Informationen über CD-ROM-Erweiterungsversionen (sofern vorhanden)

Eine weitere Ursache für das Auftreten von Problemen kann die unterschiedliche Zusammensetzung von Hard- und Software auf Ihrem Computer sein. In diesem Fall wenden Sie sich bitte an Ihren Hardware- und Software-Hersteller.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Si vous présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION DE LA SAUVEGARDE D'ÉCRAN SONIC

Avertissement : Fermez s'il vous plait toutes les applications et utilités de logiciels avant d'installer ce logiciel. Toute application ouverte pourrait interférer avec l'installation.

1. Démarrez Windows95.
2. Placez le CD 'Sonic and Knuckles collection' dans votre lecteur de CD ROM (pour éviter que le programme ne se charge tout seul, maintenez s'il vous plait la touche shift gauche pendant que le disque s'initialise). Si le programme 'Setup' (Configuration) se met en marche automatiquement, il faut alors appuyer sur 'Exit' (Quitter).
3. Il est nécessaire de suivre les instructions suivantes :

- Appuyez sur l'icône 'Start' (Démarrer)
 - Sélectionnez 'Run...' (Exécuter)
 - Tapez la ligne de commande: 'D:/sonicss/setup.exe', en assumant que D est votre lecteur de CD ROM.
 - Appuyez sur 'OK'
4. Sur le premier écran que vous rencontrerez, sélectionnez 'Install' (Installer) pour continuer l'installation.
 5. Dans le menu de répertoire, sélectionnez le répertoire où vous souhaitez que 'Sonic Screen Saver' soit installé, puis sélectionnez 'OK' pour continuer.
 6. Sélectionnez le type d'installation puis appuyez sur 'OK'. L'espace de disque dur requis dépend du type d'installation que vous sélectionnez. Assurez-vous s'il vous plait d'avoir suffisamment d'espace libre sur votre disque dur pour l'installation que vous avez choisie.
 7. Appuyez sur 'OK' sur la fenêtre d'installation pour achever l'installation. Les fichiers de sauvegarde d'écran seront alors copiés sur votre disque dur.

CHANGER LES CONFIGURATIONS DE LA SAUVEGARDE D'ÉCRAN.

1. Si vous souhaitez changer la configuration de votre 'Sonic Screen Saver', suivez s'il vous plait ces instructions attentivement.
2. Appuyez sur la touche 'Start' (Démarrer) de la barre du menu. Mettez ensuite 'Settings' (Paramètres) en surbrillance puis sélectionnez 'Control Panel' (Panneau de Configuration).
3. Appuyez deux fois sur l'icône 'Display' (Affichage) dans la fenêtre du tableau de Commandes et sélectionnez 'Screen Saver' (Sauvegarde d'Écran).
4. Appuyez sur le menu de défilement du 'Screen Saver' et sélectionnez 'Sonic Screen Saver'. Appuyez ensuite sur la touche 'Settings' (Paramètres) et la Fenêtre de Configurations apparaîtra.

5. À partir de la fenêtre de configurations, sélectionnez la barre 'Editor' (Editeur) pour ouvrir la Fenêtre d'Édition. Sur cet écran, vous pouvez modifier l'ordre de toutes les images, animations et effets sonores.
6. Quand vous avez terminé d'éditer vos données, sélectionnez 'Save' (Sauvegarder). Pour utiliser votre sauvegarde d'écran, sélectionnez simplement le fichier de données dans la Fenêtre de Configurations et appuyez sur 'OK'.

L'ÉCRAN D'ÉDITION

Ce logiciel de sauvegarde d'écran contient des images de démonstration, des effets d'animation et des échantillons sonores. Cette fenêtre vous permet de changer les données pour les effets d'animation, images, et échantillons sonores pour créer votre propre sauvegarde d'écran.

Quand vous sélectionnez 'Editor' (Editeur) (dans les paramètres d'affichage / écran de sauvegarde d'écran), l'écran 'Editor' (Editeur) apparaît. Sélectionnez dans cet écran 'Editor' (Editeur) soit la fenêtre 'Data' (Données), soit la fenêtre 'Edit' (Editer).

Dans la fenêtre 'Data' (Données), sélectionnez et déplacez l'élément désiré à l'emplacement requis dans la fenêtre 'Edit' (Editer) pour l'éditer. Vous ne pourrez pas déplacer vers la mauvaise fenêtre.

LA FENÊTRE DE DONNÉES

Afin d'éditer, sélectionnez un élément et amenez-le dans le fichier approprié dans la fenêtre 'Edit' (Editer) à partir de la 'Data' (Données).

Deux flèches se trouvent en haut de la fenêtre 'Data' (Données), et en appuyant sur l'une des deux, d'autres options seront obtenues pour la sauvegarde d'écran, qui pourront également être copiées dans la fenêtre 'Edit' (Editer).

DONNÉES DU SON

Les données BGM se trouvent dans les fichiers de données '.WAV'.

DONNÉES D'IMAGES

Ce sont les données pour les images. Si les deux types de données 1024X768 et 640X480 point par pouces sont installées, vous ne pouvez éditer les deux en même temps.

DONNÉES D'EFFETS D'ANIMATION

Choisissez cette option pour sélectionner Sonic et Tails ou Knuckles pour votre sauvegarde d'écran. Regardez-le effacer ou éliminer la sauvegarde d'écran précédente ! Quand le programme est interrompu, un nouvel écran apparaît la fois suivante.

FENÊTRE D'ÉDITION

Déplacez toutes sortes de données de la Fenêtre de Données à la Fenêtre d'Édition et déposez-les dans l'emplacement approprié.

Par exemple, sélectionnez une image dans la Fenêtre de Données, et placez-la dans l'emplacement approprié. Dans cet emplacement, les éléments sont affichés dans l'ordre où ils ont été placés.

Rappelez-vous que vous devez sélectionner une image, un échantillon de son et un effet d'animation pour sauvegarder le fichier que vous avez créé.

EXPLICATION SUR LES TOUCHES

Ouvrir - Quand vous appuyez sur cette touche, la Fenêtre de Données s'ouvre, et le répertoire des données sauvegardées précédemment apparaît. Quand vous appuyez deux fois sur le fichier de votre choix, les données du fichier apparaissent dans la Fenêtre d'Édition que vous pouvez maintenant éditer.

Données d'Échantillons de la Sauvegarde d'Écran - Les éléments affichés ici sont déjà des échantillons édités.

Configuration - Appuyez sur cette touche pour accéder aux options de

sauvegarde d'écran grâce à la fenêtre 'Settings' (Paramètres).

Nouveau - Quand vous appuyez ici, une nouvelle Fenêtre d'Édition apparaît. Vous pouvez alors éditer la donnée à nouveau.

Sauvegarde - Quand vous appuyez ici, une nouvelle Fenêtre apparaît. Vous pouvez alors éditer la donnée sauvegardée.

Aide - Pour plus d'informations au sujet de 'Sonic Screen Saver', vous pouvez appuyer sur cete option.

Quitter - Sélectionnez ceci quand vous avez fini d'éditer.

LA FENÊTRE DE CONFIGURATIONS

Dans cette fenêtre, vous pouvez changer les options d'application et les configurations de la sauvegarde d'écran.

1. **Sélection de Fichier** - Quand vous appuyez sur la touche de défilement, une liste de toutes les sauvegardes d'écran editées apparaît, vous permettant de choisir celles que vous voulez utiliser.
2. **Vitesse d'Animation** - Ceci vous permet de changer la vitesse des effets d'animation.
3. **Temps d'Affichage de l'Image** - Ceci vous permet de régler le temps d'affichage pour des images en utilisant les images de démonstration.
4. **Couleurs pour Effets** - Ceci vous permet de sélectionner les couleurs à utiliser pour les effets d'animation.
5. **Son ALLUMÉ** - L'échantillon de son ne passera que si vous sélectionnez cette option. *Note: Cette option est sélectionnée comme les configurations prédéterminées.*
6. **Option de redémarrage** - La sauvegarde d'écran redémarre à l'endroit où elle a été interrompue quand vous sélectionnez cette option.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes techniques avec ce produit, veuillez revoir toute la documentation ci-jointe et assurez-vous que les caractéristiques de votre hardware sont conformes aux exigences requises pour utiliser ce jeu. Si vous avez toujours des problèmes, vous pouvez contacter les services consommateurs de Sega :

ON-LINE : Courrier électronique -segapc@sega.com

CompuServe - GO SEGA

Website - <http://www.sega.com>

MINITEL : 3615 SEGA

LA LIGNE DE SEGA : 36.68.01.10

Si vous nous contactez, veuillez vous assurer auparavant que vous avez bien les renseignements suivants et si possible, restez à côté de votre PC :

- ① Le message d'erreur qui s'est affiché quand le problème s'est présenté.
- ② Une liste détaillée des caractéristiques de votre machine et du contenu de votre matériel, dont le CPU, les cartes sonores, les cartes vidéo, les lecteurs utilisés, les autres applications utilisées, etc.
- ③ Les versions DOS et Windows que vous utilisez.
- ④ Souris/Joystick/Manette & TOUS les types de lecteurs (Cf. Système Applet dans le Tableau de commande).
- ⑤ Le contenu des fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT.
- ⑥ Le type de lecteur CD ROM.

Etant donné que les PC fonctionnent avec différentes combinaisons de hardware et de software, il est possible que vous deviez contacter vos fabricants de hardware et software afin de configurer leurs produits correctement pour faire fonctionner notre jeu.

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo.

Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN DEL SALVAPANTALLAS DE SONIC

Atención: Por favor cierra todas las aplicaciones y los programas de utilidad antes de instalar este software (programa). Si tienes alguna aplicación abierta en el momento que instales este software, puede que interfiera con la instalación.

1. Inicia Windows95.
2. Introduce el CD de "Sonic and Knuckles collection" en la unidad del CD ROM (para prevenir que el programa se cargue automáticamente, mantén pulsada la tecla izquierda de mayúsculas (Shift) mientras que el disco esté comenzando). Si el programa "Setup" se ejecuta automáticamente necesitarás pulsar en "Exit" (Salir).

3. Necesitarás seguir los siguientes pasos:
 - Haz clic en el icono de "Start" (Inicio)
 - Selecciona "Run ..." (Ejecutar...)
 - Escribe la línea de orden: "D\sonicss\setup.exe", siempre que sea D la unidad de tu CD
 - Haz clic en "OK" (Aceptar)
4. En la primera pantalla a la que pasarás haz clic en "Install" (Instalar) para continuar con la instalación.
5. En el menú de directorios, selecciona el directorio en el que desees instalar "Sonic Screen Saver". Seguidamente selecciona "OK" para continuar.
6. Selecciona el tipo de instalación y haz clic en "OK". El espacio que necesites en el disco duro depende del tipo de instalación que elijas. Por favor, asegúrate de que hay suficiente de espacio libre en tu disco duro para la instalación que hayas elegido.
7. Haz clic en "OK" en la ventana de confirmación para completar la instalación. Entonces, los ficheros del salva pantallas serán copiados en tu disco duro.

CAMBIANDO LAS CONFIGURACIONES DEL SALVAPANTALLAS

1. Si quieres cambiar las configuraciones de tu "Sonic Screen Saver", por favor sigue las siguientes instrucciones cuidadosamente.
2. Haz clic en el botón "Start" (Inicio) en la barra de menú. Seguidamente resalta "Settings" (Configuración) y luego selecciona "Control Panel" (Panel de Control).
3. Haz clic dos veces en el icono de "Display" (Pantalla) en la ventana del panel de control y selecciona "Screen Saver".
4. Haz clic en "Screen Saver" del menú de extracción y selecciona "Sonic Screen Saver". Seguidamente haz clic en el botón de "Settings" (Configuración) y aparecerá la ventana de Configuración.
5. Desde la ventana de configuración, selecciona en la barra de menús "Editor" para abrir la ventana del Editor. Desde esta pantalla puedes

cambiar el orden en el que aparecen los dibujos, la animación de éstos y los efectos de sonido.

6. Una vez que hayas acabado de editar la información que desees, selecciona "Save" (Salvar). Para usar tu salva pantallas simplemente selecciona el fichero de información de la ventana de configuración y pulsa "OK".

LA PANTALLA DE EDICIÓN

El software del salva pantallas contiene, dibujos de posición fija, efectos de animación y diferentes músicas. Esta pantalla te permite cambiar la información para los efectos de animación y la música para crear así tu propio salva pantallas. Cuando selecciones "Editor" (desde la pantalla de visualización de propiedades/pantalla de salva pantallas) la pantalla de "Editor" aparecerá. Desde la ventana de "Data" (Datos), selecciona y mueve el objeto que desees al lugar adecuado en la pantalla de "Edit" (Editar) para editarlo. No podrás moverlo a la ventana incorrecta.

LA VENTANA DE EDICIÓN

Para editar, selecciona y mueve un objeto al fichero adecuado en la ventana de "Edit" (Editar) desde la ventana de "Data" (Datos). En la parte superior de la ventana de "Data" (Datos) verás dos flechas. Haz clic en cualquiera de ellas y aparecerán más opciones de edición para tu salva pantallas. Esas opciones pueden ser copiadas a la ventana de "Edit" (Editar).

INFORMACIÓN SOBRE EL SONIDO

Aquí están almacenada la información de Sonic BGM en ficheros ".WAV".

INFORMACIÓN SOBRE DIBUJOS

Estos son los ficheros que contienen información sobre los dibujos. Si ambos tipos de información, 1024x768 y 640x480 puntos por pulgada, están instalados no tendrás la posibilidad de editar ambos al mismo tiempo.

INFORMACIÓN SOBRE LOS EFECTOS DE ANIMACIÓN

Accede a esta opción donde podrás elegir a Sonic y Tails o Knuckles para tu salva pantallas. Mira como borras o haces desaparecer tu anterior salva pantallas. Cuando el programa es interrumpido, un nuevo salva pantallas aparecerá la próxima vez.

VENTANA DE EDICIÓN

Mueve cualquier tipo de información de la ventana de información a la ventana de edición y colócalo en el lugar apropiado.

Por ejemplo, selecciona un dibujo de la ventana de información, y colócalo en el lugar apropiado. Los objetos serán mostrados en el orden en el que han sido colocados.

Recuerda que tienes que elegir un dibujo, un sonido y un efecto animado para poder salvar el nuevo fichero que has creado.

EXPLICACIÓN DE LOS BOTONES

Abrir - Cuando haces clic sobre esta opción la ventana de información se abre, y aparece el directorio en el que hayas salvado la información previamente. Cuando haces clic dos veces en el fichero que tu desees, la información sobre ese fichero aparecerá en la pantalla de edición donde tendrás la posibilidad de editar dicha información.

Información sample del salva pantallas - Aquí se muestran algunos ejemplos de salva pantallas ya editados.

Configuración - Haz clic en este botón para acceder a las opciones del salva pantallas a través de la ventana de "Settings" (Configuración).

Nuevo - Cuando haces clic en esta opción aparecerá una nueva ventana de edición. Puedes editar la información de nuevo.

Salvar - Cuando haces clic en esta opción, aparecerá una nueva pantalla. Puedes entonces salvar la información que has editado.

Ayuda - Para más información sobre el "Sonic Screen Saver" puedes hacer clic en esta opción.

Abandonar - Selecciona esta opción cuando hayas acabado de editar.

LA VENTANA DE CONFIGURACIÓN

En esta ventana puedes cambiar las opciones de la aplicación y la configuración del salva pantallas.

1. **Selecciona un fichero** - Cuando haces clic en la barra de menú, aparecerá una lista de todos los salva pantallas que hayas editado, permitiéndote elegir cual quieres que sea ejecutado.
2. **Velocidad de las animaciones** - Te permite cambiar la velocidad en la que serán visualizados los efectos de animación.
3. **Tiempo de visualización de los dibujos** - Te permite ajustar el tiempo de visualización de los dibujos cuando estés utilizando un dibujo fijo.
4. **Efectos de colores** - Te permite elegir los colores que quieres que sean usados para los efectos de animación.
5. **CON música** - La música sólo será escuchada cuando selecciones esta opción. *Nota: Esta opción es una de las seleccionadas por defecto.*
6. **Opción de reiniciar** - Cuando seleccionas esta opción el salva pantallas comienza en el punto de fue interrumpido.

AYUDA TÉCNICA

En caso de encontrar cualquier problema técnico con este producto, por favor lea toda la documentación adjunta y compruebe que la especificación de su Hardware es la necesaria para la utilización de este juego. Si no consigue solucionar el problema, puede contactar con el servicio de información al cliente de SEGA utilizando cualquiera de los siguientes medios:

ON-LINE:

Internet - segapc@sega.com

CompuServe - GO SEGA

Website - <http://www.sega.com>

POR CORREO:

C/Playa de Liencres, 2 Edificio 3 Londres

Complejo Europa Empresarial

Crta. Nacional VI, Km. 24

28230 Las Rozas - Madrid

FAX:

(91) 631 50 10

TELEFONO:

(91) 631 50 00

Al contactar con nosotros, por favor asegúrese de que cuenta con la siguiente información, y preferiblemente cerca de su ordenador.

- ① Mensaje de error mostrado cuando se produjo el problema.
- ② Lista detallada del tipo de ordenador, especificación de hardware, incluyendo UCP (CPU), tarjetas de sonido y video, unidad del disco utilizada, otras aplicaciones en uso, etc.
- ③ Versión de DOS y Windows que esté utilizando.
- ④ Ratón/Joystick/Mando de control & TODOS los tipos de drivers (refiérete al sistema Applet en el panel de control).
- ⑤ Contenidos de los ficheros CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT.
- ⑥ Tipo de CD-ROM, y los diferentes formatos que pueda soportar (si es aplicable).

Debido a la diferentes tipos de Hardware y Software que soportan los PCs, es posible que necesite contactar con el fabricante de su sistema para reconfigurar su producto y poder así ejecutar nuestro juego.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli.

Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso **IMMEDIATAMENTE** e consultate il vostro medico.

ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE DEL SALVA SCHERMO SONIC

Attenzione: Si prega di chiudere tutte le applicazioni e le utilità del software prima di installare questo software. Qualsiasi applicazione aperta potrebbe interferire con l'installazione.

1. Avviate Windows95.
2. Inserite il CD "Sonic and Knuckles collection" nel drive del vostro CD ROM (per impedire al programma di auto caricarsi tenete premuto il tasto di spostamento mentre il disco viene inizializzato). Se il programma "Setup" (Installazione) parte automaticamente, dovrete fare clic su "Exit" (Esci).
3. Dovete attenervi alle seguenti istruzioni:
 - Fate clic sul simbolo "Start" (Avvio).

- Selezionate "Run..." (Esegui...).
 - Scrivete il rigo di comando: "D:\sonicss\setup.exe", presupponendo che D sia il drive del vostro CD.
 - Fate clic su "OK".
4. Nel primo schermo vi verrà chiesto di fare clic su "Install" (Installa) per continuare con l'installazione.
 5. Dal menu degli elenchi selezionate l'elenco in cui volete installare "Sonic Screen Saver" e selezionate "OK" per continuare.
 6. Selezionate il tipo di installazione e fate clic su "OK". La quantità di hard Disk necessaria dipende dal tipo di installazione selezionata; assicuratevi quindi che ci sia abbastanza spazio sul vostro hard disk per l'installazione selezionata.
 7. Fate clic su "OK" nella finestra di conferma per completare l'installazione; i file del salva schermo verranno così copiati sul vostro hard disk.

COME CAMBIARE L'IMPOSTAZIONE DEL SALVA SCHERMO

1. Se volete cambiare l'impostazione del vostro "Sonic Screen Saver" vi consigliamo di seguire attentamente le seguenti istruzioni:
2. Fate clic sul pulsante "Start" (Avvio) della barra comandi, evidenziate "Settings" (Impostazioni) e selezionate "Control Panel" (Pannello di controllo).
3. Fate clic due volte sul simbolo "Display" (Schermo) nel Pannello di Controllo e selezionate "Screen Saver".
4. Fate clic sul menu "Screen Saver" e selezionate "Sonic Screen Saver", poi fate clic sul tasto "Settings" (Impostazioni) per fare apparire la finestra settings.
5. Dalla finestra Settings selezionate la barra "Editor" per aprire la finestra editor. Da questo schermo potete scegliere l'ordine di tutte le figure, animazioni ed effetti sonori.

6. Quando avete finito di fare l'edizione dei dati selezionate "Save" (Salva). Per usare il vostro salva schermo selezionate semplicemente il file dei dati dalla finestra settings e premete "OK".

LO SCHERMO EDITOR

Il software di questo salva schermo contiene proiezione di diapositive, effetti sonori e animazioni, questa finestra vi permette di cambiarli per creare il vostro salva schermo personalizzato.

Quando selezionate "Editor" (dalle proprietà display/schermo screen saver) appare lo schermo "Editor", di qui dovete selezionare la finestra "Data" o quella "Edit".

Selezionate l'articolo desiderato dalla finestra "Data" e spostatelo nella giusta posizione nella finestra "Edit" per modificarlo, anche volendo non potreste spostarlo nella finestra sbagliata.

LA FINESTRA DATA

Per fare modifiche, selezionate un articolo e spostatelo nel file appropriato della finestra "Edit" da "Data". In alto nella finestra "Data" ci sono due frecce, facendo clic su una delle due appariranno altre quattro opzioni o per il salva schermo, queste possono essere ricopiate nella finestra "Edit".

DATI DEL SUONO

Qui troverete i dati Sonic BGM salvati in file ".WAV".

DATI DELLE FIGURE

Questi sono i dati relativi alle figure. Se entrambi i punti 1024X768 e 640X480 per pollice tipi di dati sono installati non potete modificare entrambi allo stesso tempo.

DATI DELLE ANIMAZIONI

Accedete a questa opzione per selezionare Sonic e Tails o Knuckles per il vostro salva schermo. State a guardare mentre lo schermo cancella o modifica il salva schermo precedente. Quando il programma viene interrotto, un nuovo schermo apparirà successivamente.

FINESTRA EDIT

Spostate ogni tipo di dati dalla finestra Data alla Finestra Edite metteteli nella giusta posizione.

Selezionate ad esempio una figura dalla Finestra Dati e posizionatela nella giusta locazione. Gli articoli vi verranno mostrati nell'ordine in cui sono stati posizionati.

Ricordate che dovete selezionare una figura, un effetto sonoro ed una animazione per poter salvare il file che avete creato.

SPIEGAZIONE DEI TASTI

Open - Quando fate clic su questo tasto la Finestra Dati verrà aperta, e apparirà l'elenco dei dati salvati in precedenza. Quando fate clic due volte sul file di vostra scelta i dati di quel file appaiono nella Finestra Edit che potrete adesso modificare.

Dati Campione del Salva Schermo - Qui vi vengono mostrati dei campioni già modificati.

Setting (Impostazione) - Fate clic su questo tasto per accedere alle opzioni del salva schermo attraverso la finestra "Settings" (Impostazioni).

New (Nuovo) - Quando fate clic su Nuovo, appare una nuova finestra Edit, che vi permette di modificare i dati di nuovo.

Save (Salva) - Quando fate clic su Salva appare una nuova finestra che vi consente di salvare i dati modificati.

Help (Aiuto) - Per maggiori informazioni su "Sonic Screen Saver" fate clic su questa opzione

Quit (Abbandona) - Selezionate Quit quando avete finito le vostre modifiche.

LA FINESTRA DELLE IMPOSTAZIONI

In questa finestra potete cambiare le opzioni delle applicazioni e l'impostazione del salva schermo.

- 1. Selezione file** - Quando fate clic sul tasto Pulldown (scendi) appare una lista di tutti i salva schermi modificati che ti permette di scegliere quello che vuoi operare.
- 2. Velocità d'Animazione** - Questo ti permette di cambiare la velocità degli effetti animati.
- 3. Tempo di Mostra delle Figure** - Questo ti permette di decidere il tempo di mostra delle figure quando usi la proiezione di diapositive.
- 4. Colori degli Effetti** - Questo ti permette di selezionare i colori da usare per le animazioni.
- 5. Suono ON** - Il sonoro sarà attivato solo quando sceglierete questa opzione. *N.B: Questa opzione è selezionata come impostazione predefinita.*
- 6. Opzione Riavvia** - Il salva schermo verrà riavviato dal punto in cui era stato interrotto quando avete selezionato questa opzione.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik ONMIDDELIJK staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen.

SONIC SCREEN SAVER INSTALLATIE INSTRUCTIES

Waarschuwing: gelieve alle software aanvragen en gebruiksvoorwerpen te sluiten vooralleer deze software te installeren.

1. Start Windows95 op.
2. Breng de "Sonic and Knuckles collection" CD in je CD ROM poort (om te voorkomen dat het programma automatisch oplaadt, gelieve de linker Shift toets neer te houden terwijl de disk initialiseert). Als het "Setup" (Instellen) programma automatisch loopt zal je op "Exit" (Afsluiten) moeten klikken.
3. Je zult de volgende stappen moeten ondernemen:
 - Klik op de "Start" icoon

- Selecteer "Run..." (Uitvoeren...)
 - Typ de opdracht: "D:\sonicss\setup.exe", in de veronderstelling dat D je CD-poort is.
 - Klik op "OK".
4. Op het eerste scherm zal er van je gevraagd worden op "Install" (Installeren) te klikken om verder te gaan met de installatie.
 5. Selecteer de plaats waarop je "Sonic Screen Saver" wenst te installeren op de Menulijst. Selecteer dan "OK" om verder te gaan.
 6. Selecteer het installatietype en klik op "OK". De hoeveelheid nodige harddisk ruimte hangt af van het gekozen installatietype. Gelieve ervoor te zorgen dat je voldoende vrije ruimte op je harddisk hebt voor de installatie dat je gekozen hebt.
 7. Klik op "OK" in het bevestigingsvenster om de installatie te beëindigen. De screen saver dossiers zullen dan gecopieerd worden op je harddisk.

HET VERANDEREN VAN DE SCREEN SAVER STANDEN

1. Als je de stand van je "Sonic Screen Saver" wenst te veranderen, gelieve deze instructies zorgvuldig te volgen.
2. Klik op de "Start" Toets op de Opdrachtbalk. Licht dan "Settings" (Instellingen) op en selecteer "Control Panel" (Bedieningspaneel).
3. Dubbel-klik op het "Display" (Weergeven) icoon in het Bedieningspaneel venster en selecteer "Screen Saver".
4. Klik op het "Screen Saver Pull Down" menu en selecteer "Sonic Screen Saver". Klik dan op de "Settings" (Instellingen) Toets en Settings Window zal verschijnen.
5. Selecteer de "Editor" balk vanuit het settings venster om de Editor window te openen. Vanuit dit scherm kan je de volgorde van alle foto's, animaties en geluidseffekten veranderen.

6. Wanneer je de montering van je data afgewerkt hebt, selecteer "Save" (Opslaan). Selecteer gewoon het datadossier uit het Settings Venster en druk op "OK" om je Screen Saver te gebruiken.

HET EDITOR SCHERM

Dit screen saver software bevat foto's, animatie effecten en geluidseffecten. Dit venster laat je toe data te veranderen voor animatie effecten, foto's en geluidseffecten om je eigen screen saver te ontwerpen.

Wanneer je "Editor" selecteert (van de display properties/screen saver scherm) zal het "Editor" scherm verschijnen. Van het "Editor" scherm, selecteer enerzijds het "Data" venster of anderzijds het "Edit" venster.

Selecteer en sleep het gewenste voorwerp uit het "Data" venster naar de gewenste locatie in het "Edit" venster om het te monteren. Je zult het verkeerde venster niet kunnen verschuiven.

HET DATA VENSTER

Selecteer een voorwerp en sleep het naar het daarvoor bestemd dossier in het "Edit" venster, van de "Data" om te kunnen monteren.

Bovenaan in het "Data" venster zijn er twee pijlen. Als je op 1 van beide klikt zullen ze andere opties voor de screen saver op het scherm brengen. Deze kunnen ook gecopieerd worden in het "Edit" venster.

GELUIDSDATA

Hier zijn de Sonic BGM data in ".WAV" data dossiers opgeborgen.

FOTO DATA

Deze zijn de data voor foto's. Als beide de 1024x768 en 640x480 punt per inch data types geïnstalleerd zijn kan je beide niet tergelijktijd installeren.

ANIMATIE EFFECTEN DATA

Ga in deze optie om Sonic en Tails of Knuckles te selecteren voor je sceen saver. Bekijk hoe het uitwist of de vorige screen saver wegwerkt! Wanneer het programma onderbroken wordt zal er de volgende maal een nieuw scherm verschijnen.

EDIT VENSTER

Sleep gelijk welk soort data van het Data Venster naar het Edit Venster en laat het vallen in de voorbestemde locatie.

Bijvoorbeeld: selecteer een foto uit het data venster en plaats het in de voorbestemde locatie. De zaken worden voorgesteld in dezelfde volgorde als waarin ze geplaatst zijn in de locatie. Onthou dat je 1 foto, geluidseffekt en animatie effect moet selecteren om je ontworpen dossier te saven.

UITLEG OVER DE TOETSEN

Open - Wanneer je klikt op deze toets zal het data venster openen en de lijst met vooraf gesavede data zal verschijnen. Wanneer je dubbel-klikt op je gekozen dossier zal de data voor het dossier verschijnen in het Edit venster dat je nu kunt monteren.

Screen Saver Sample Data - Hier worden reeds gemonteerde voorbeelden vertoond.

Setting - Klik op deze toets om de screen saver opties binnen te treden door het "Settings" (Instellingen) venster.

New - Wanneer je hier klikt zal er een nieuw Edit Venster verschijnen. Je kunt de data nu opnieuw monteren.

Save - Wanneer je hier klikt zal er een nieuw venster verschijnen. Je kunt nu de gemonteerde data saveen.

Help - Je kunt op deze optie klikken voor meer informatie over "Sonic Screen Saver".

Quit - Selecteer dit als je de montage afgewerkt hebt.

HET SETTINGS VENSTER

In dit venster kan je applicatie opties en screen saver standen veranderen.

1. **Selecteer dossier** - Wanneer je op de "Pull-down" Toets klikt zal er een lijst van alle gemonteerde screensavers verschijnen en het zal je de toelating geven te kiezen welke je wenst te gebruiken.
2. **Animatiesnelheid** - Dit laat je toe de snelheid van de animatie effecten te veranderen.
3. **Foto display tijd** - Dit laat je toe de display tijd vast te leggen voor foto's wanneer je aparte foto's gebruikt.
4. **Effect Kleuren** - Dit laat je toe kleuren te kiezen voor de animatie effecten.
5. **Geluid AAN** - Het geluidseffect zal enkel spelen wanneer je deze optie kiest. *Opmerking: deze optie is geselecteerd als de Default stand.*
6. **Herstart Optie** - De screen saver herstart op het punt waar je gestopt bent wanneer je deze optie selecteert.

Handling your Compact Disc English

Avoid bending the compact disc. Do not touch, smudge or scratch its surface. Do not leave the compact disc in direct sunlight or near a radiator or other source of heat. Always store the compact disc in its protective case for safekeeping.

Manipulation du Compact Disque Français

Eviter de plier le compact disque. Ne pas toucher, tâcher, ni rayer sa surface. Ne pas conserver le compact disque à la lumière directe du soleil, près d'un radiateur ni d'une source de chaleur. Par précaution de sécurité, toujours conserver le compact disque dans son boîtier de protection.

Hoe met uw Compaact Disc om te gaan Nederlands

Zorg ervoor dat de compact disc niet wordt verbogen. De oppervlakte van de disc moet niet worden aangeraakt, bevuild of bekrast. Zorg ervoor dat de compact disc niet in direct zonlicht, vlak bij een verwarmingselement of een andere warmtebron wordt geplaatst. Zorg ervoor dat de compact disc altijd veilig wordt opgeborgen in het beschermdoosje.

CDS Richting Behandeln Deutsch

Eine CD niemals biegen. Die Oberflächen nicht beschmieren, zerkartzen oder berühren. Die CD niemals der prallen Sonne, einem Heizkörper oder einer sonstigen starken Wärmequelle aussetzen. Die CD stets in der Schutzhülle aufbewahren.

Manejo de tu Disco Compacto Español

Evitar flexionar el disco compacto. No tocar, manchar o rayar su superficie. No exponer el disco compacto a la luz solar directa o cerca de un radiador o fuente de calor. Para mejor seguridad guardar siempre el disco compacto en su estuche protector.

Cura del compact disc Italiano

Evitare di piegare il compact disc. Non toccare, sporcare o graffiare la superficie del disco. Non lasciare il compact disc esposto alla luce solare diretta o nei pressi di termosifoni o di altre fonti de calore. Riporre sempre il compact disc nella sua custodia protettiva dopo l'uso.

NOTES

[Blurred text block]

[Blurred text block]

HET SETTINGS VENSTER

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

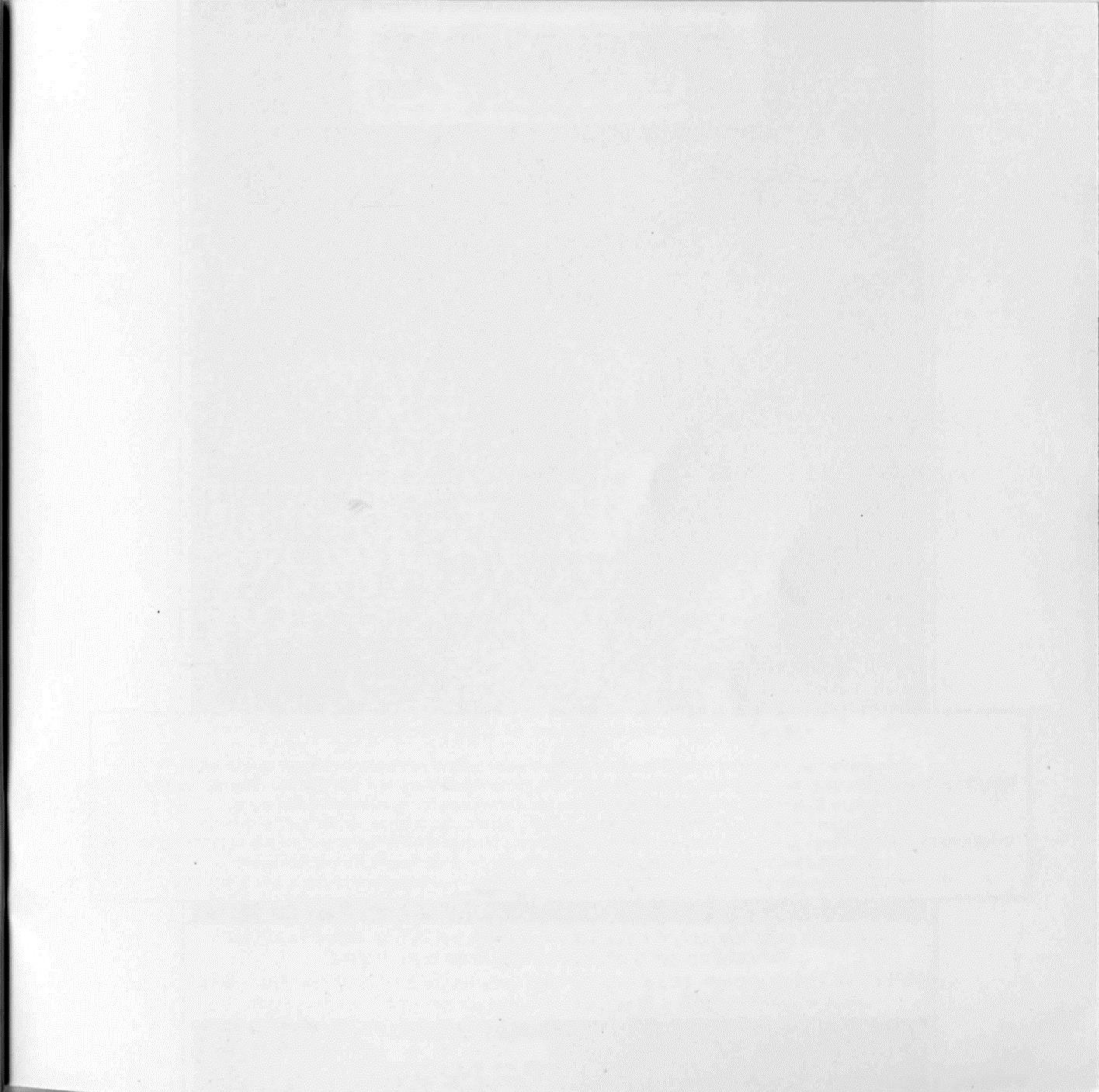
[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]

[Blurred text block]



SEGA™ PC

SEGA is a trademark of Sega Enterprises, Ltd.
©Sega Enterprises, Ltd. 1996

Sega is a registered trademark of Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisiertes Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatigverhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.

680-6030-50