

ウルトラ
ULTRA
2000
For Windows 95&98
ソリューションズ

SONIC & KNUCKLES



**SONIC &
KNUCKLES**

COLLECTION

！使用上のご注意

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナー やベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。

●この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。

●このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。

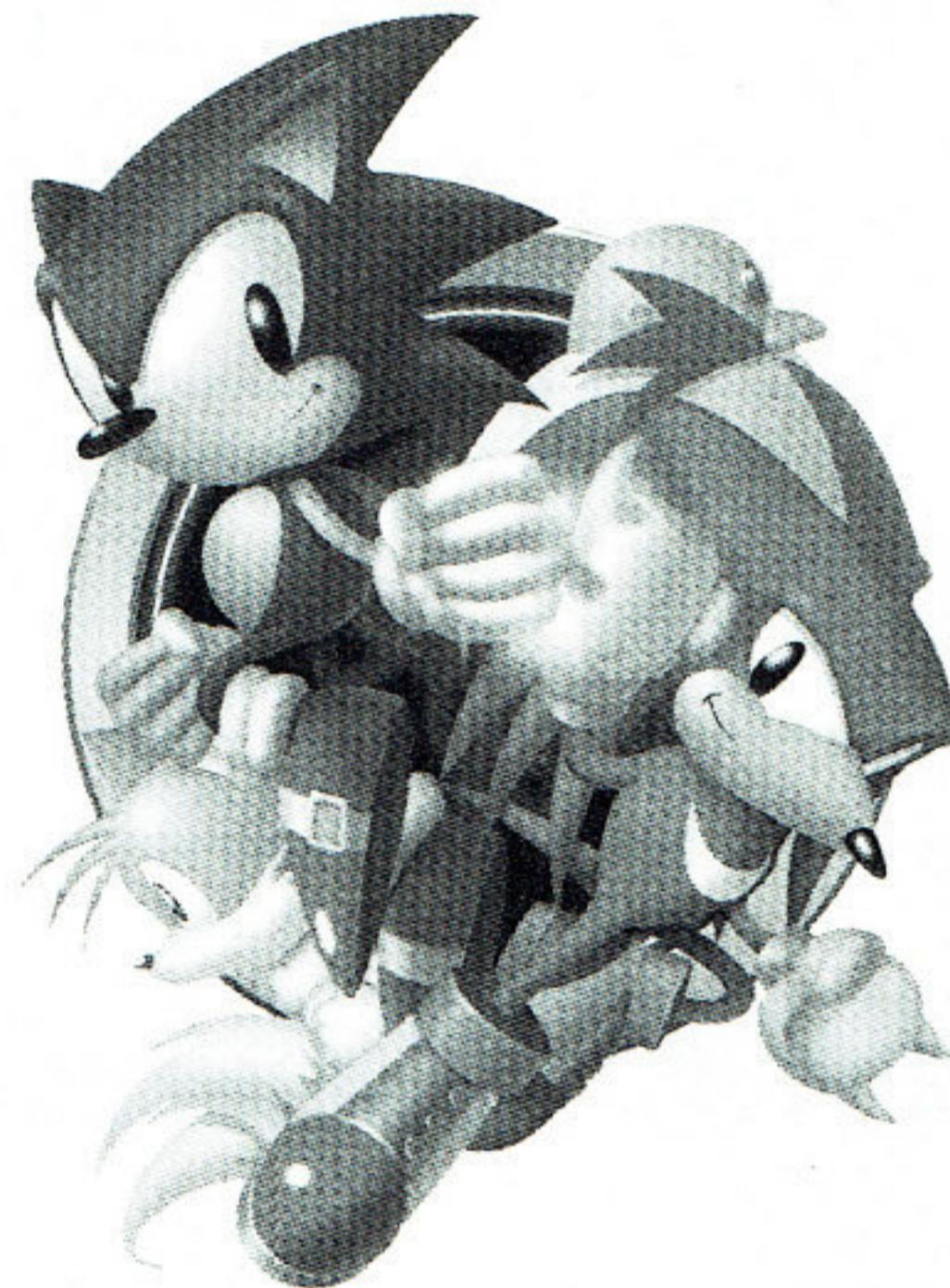
●この取扱説明書の再発行はいたしません。大切に保管してください。

このディスクは、コンピューター専用CD-ROMです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないで下さい。

目次

この度は『ソニック&ナックルズ コレクション』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読み下さい。

| | |
|-------------|----|
| 動作環境 | 3 |
| ゲームを始める前に | 4 |
| ストーリー | 7 |
| 操作方法 | 9 |
| ゲームの始め方 | 12 |
| メニューバーの使い方 | 13 |
| ゲームスタート | 14 |
| 1PLAYER | 15 |
| ゲームの遊び方 | 16 |
| COMPETITION | 21 |



●© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1997

●Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。

●DirectX、DirectDraw、DirectSoundは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標です。

●Pentium は米国 Intel Corporationの登録商標です。

●SEGA、ソニック&ナックルズ コレクションは、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

動作環境

| | 必須環境 | 推奨環境 |
|-------------|----------------------------|------------------|
| OS | Windows95&98日本語版 | ----- |
| CPU | Pentium 133MHz以上 | Pentium 200MHz以上 |
| メモリ（内蔵RAM） | 32Mバイト以上 | 64Mバイト以上 |
| ハードディスク空き容量 | 20Mバイト以上 | ----- |
| ディスプレイ解像度 | 640×480ドット、256色以上 | ----- |
| CD-ROMドライブ | 4倍速以上 | ----- |
| グラフィックボード | DirectDraw対応（DirectX3 以上） | ----- |
| サウンドボード | DirectSound対応（DirectX3 以上） | ----- |

ご注意

- 本ソフトはDirectX3以上が必要です。お持ちのパソコンがDirectX3以上に対応できるかを、店頭あるいはパソコンメーカーに必ずご確認下さい。弊社ではお答えしかねます。
- 本ソフトは一部の機種ではローレゾリューションモードが表示できません。

※日本語入力モードはオフにしてください。

※ゲーム中は常駐ソフトは終了してください。起動しているとゲームの動作に支障をきたす恐れがあります。

※ゲーム中はパワーマネージメントを無効にしてください。有効にしておいたままゲームをプレイした場合、正常な動作が保証できない場合があります。

※ゲーム中はWindowsのアニメーションカーソルを使用しないで下さい。誤動作の原因となります。

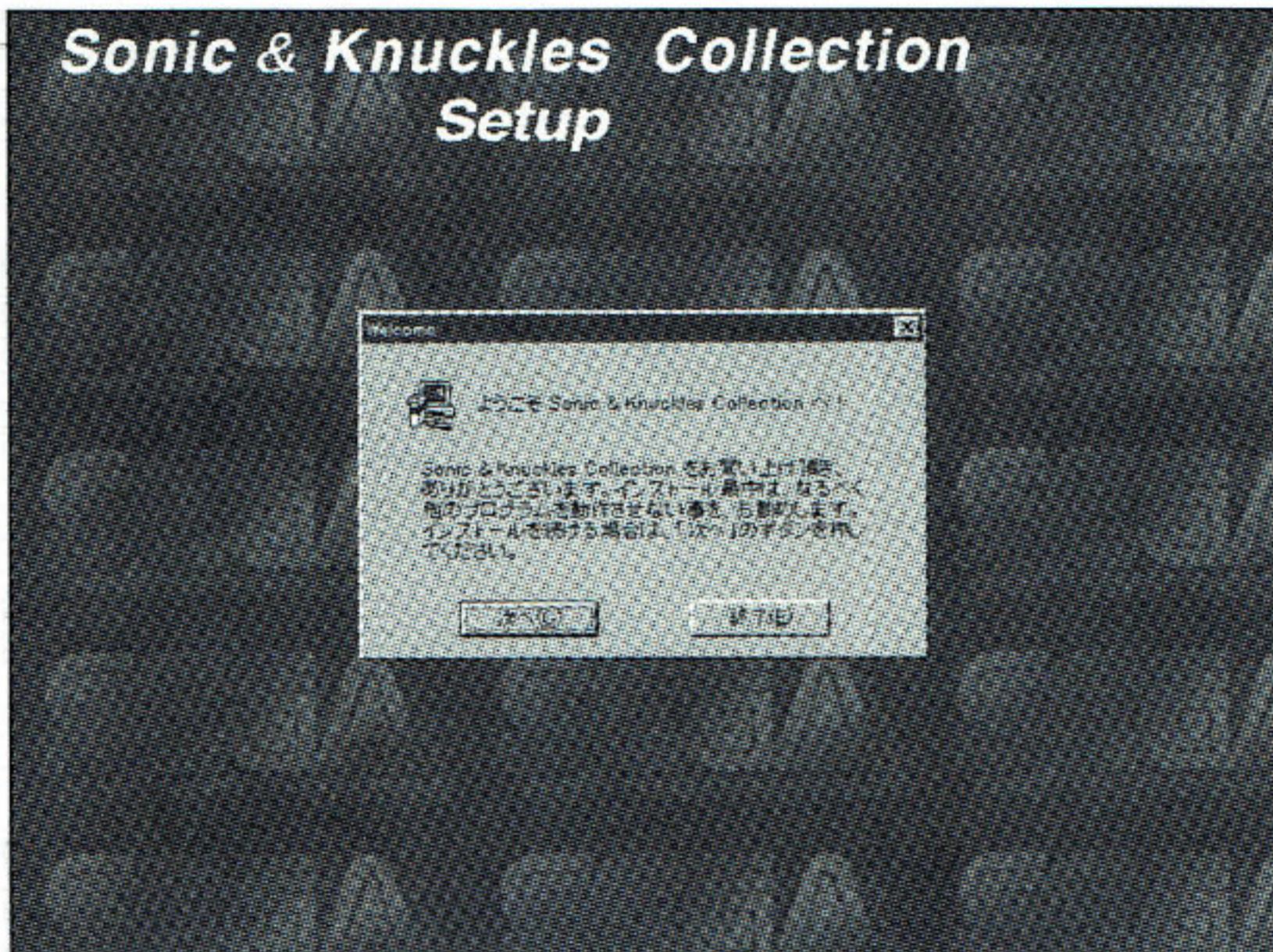
ゲームを始める前に

ご注意：ウィルスチェックプログラムなどのユーティリティーやアプリケーションソフトを実行している場合は、それらのソフトをいったん終了してからインストールを始めてください。これらのソフトはインストールの妨げとなる場合があります。

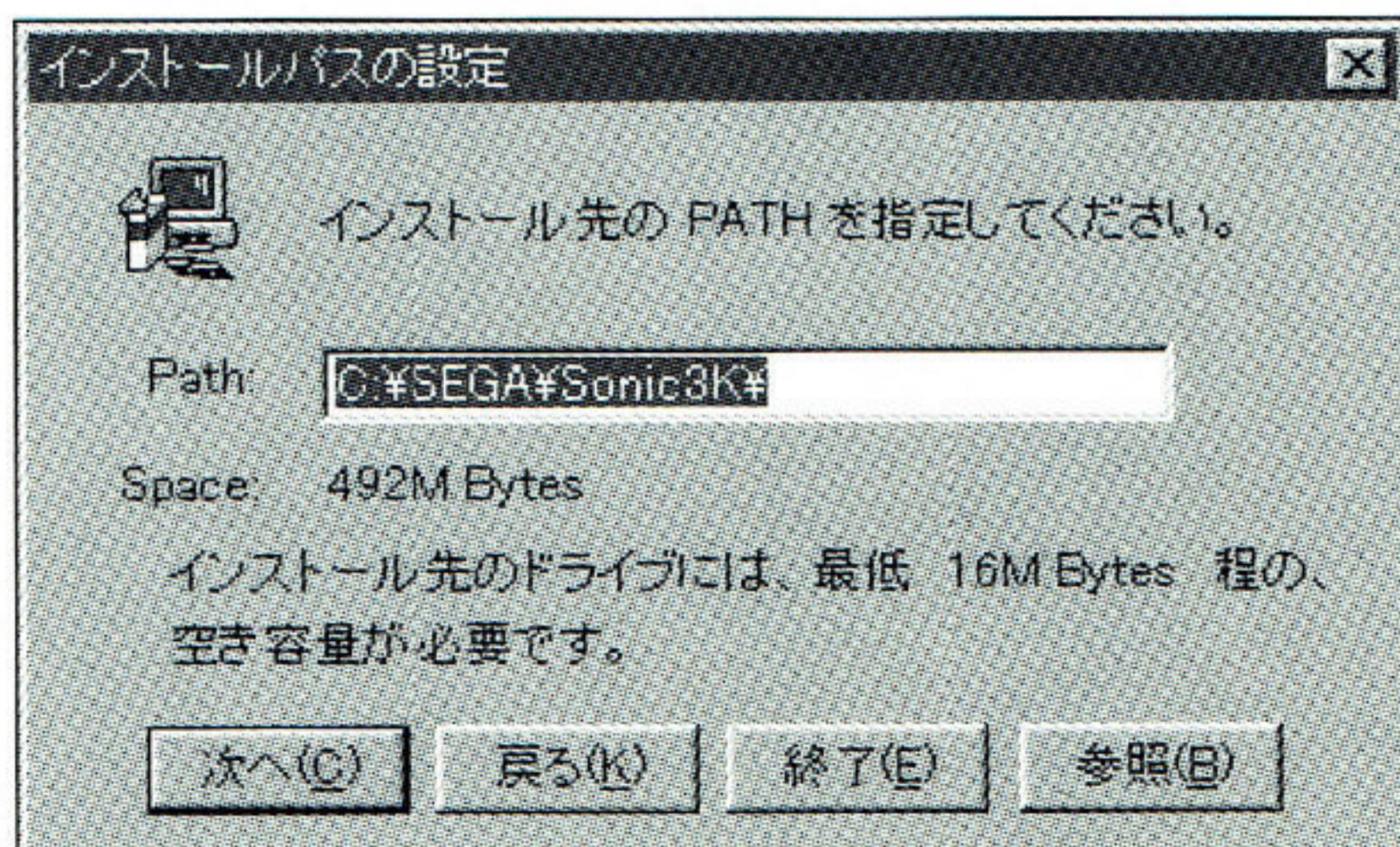
インストール方法

本ソフトはハードディスクにインストール（セットアップ）して使用します。インストールは以下の手順で行って下さい。

- ①Windows95/98を起動します。
- ②本ソフトのCD-ROMをCDドライブにセットして下さい。自動的にインストールメニューが表示されます。（オートプレイ機能）
- ③インストールメニューで<次へ(C)>を押して下さい。パスメニューが表示されます。
- ④パスメニューでパス（インストール場所）を指定し、<次へ(C)>をクリックして下さい。ディレクトリメニューが表示されます。



インストールメニュー



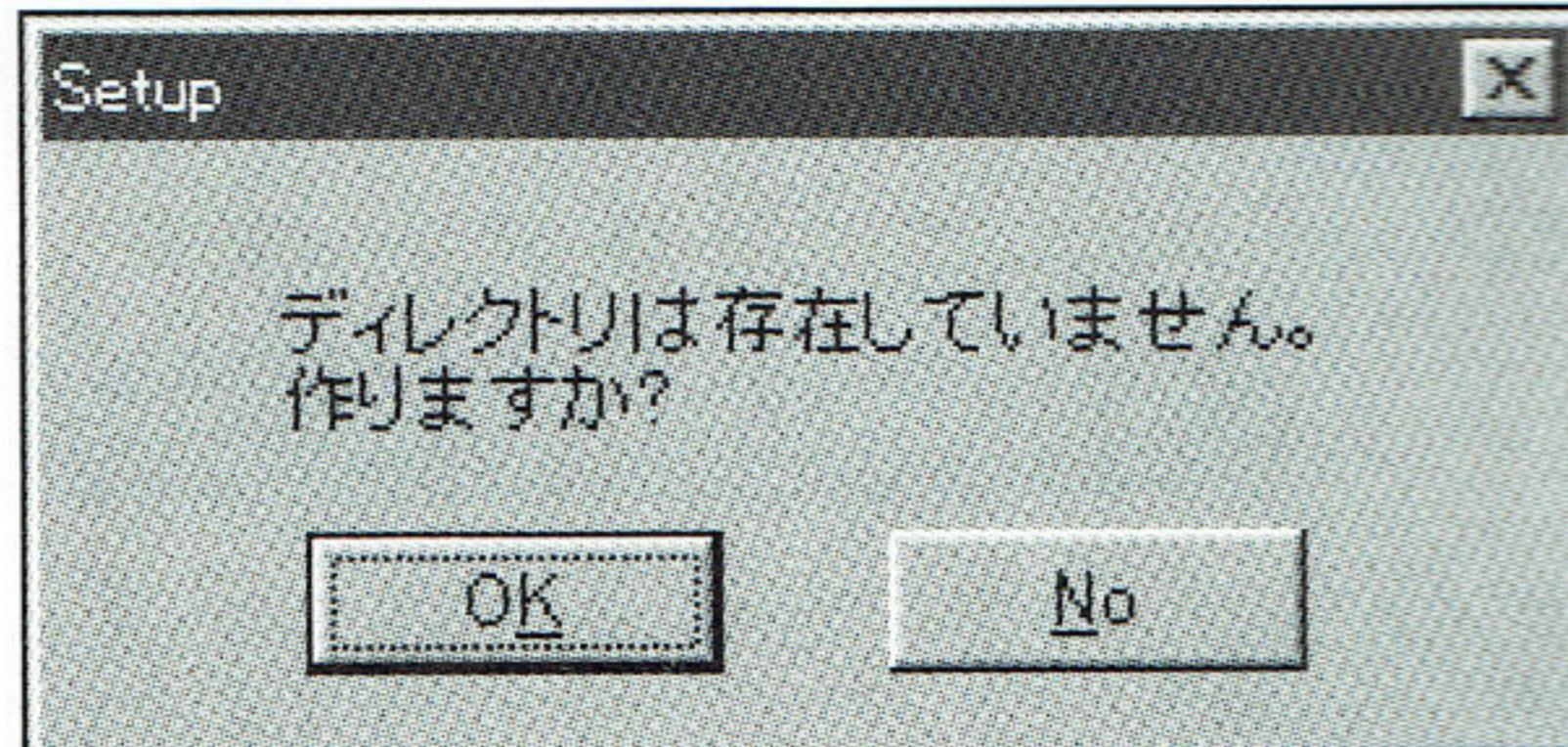
パスメニュー

⑤ディレクトリメニューが表示されたら、<OK>を押してください。ディレクトリが作成され、インストールが始まります。

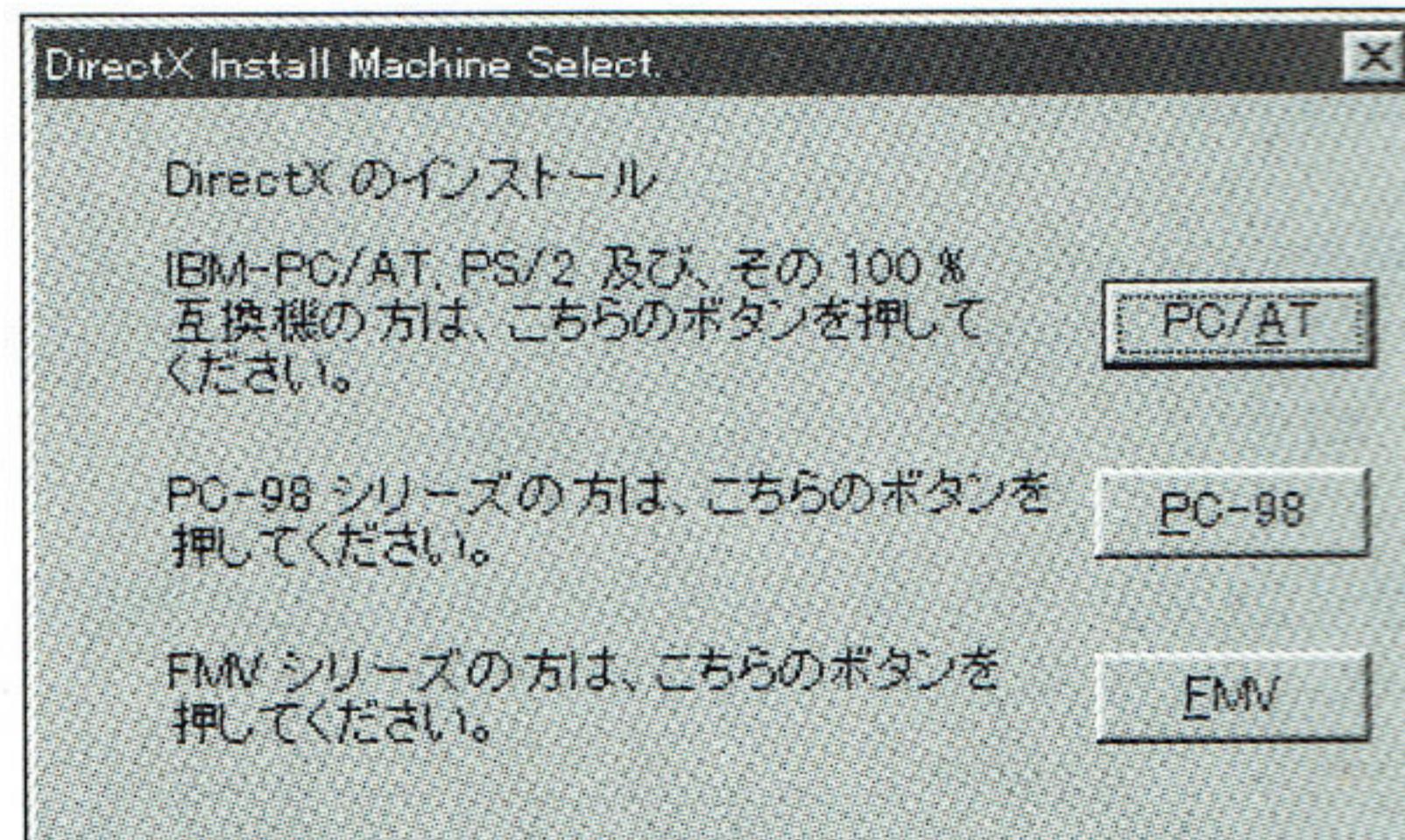
⑥インストールの最後にDirectXをインストールします。DirectXメニューが表示されたら、カーソルで機種を選択してクリックしてください。各機種専用のDirectXをインストールします。

⑦インストールが終わると、完了メニューが表示されます。<終了(E)>を押すと、インストールの完了です。<プレイ(P)>を押すと、ゲームを始めます。

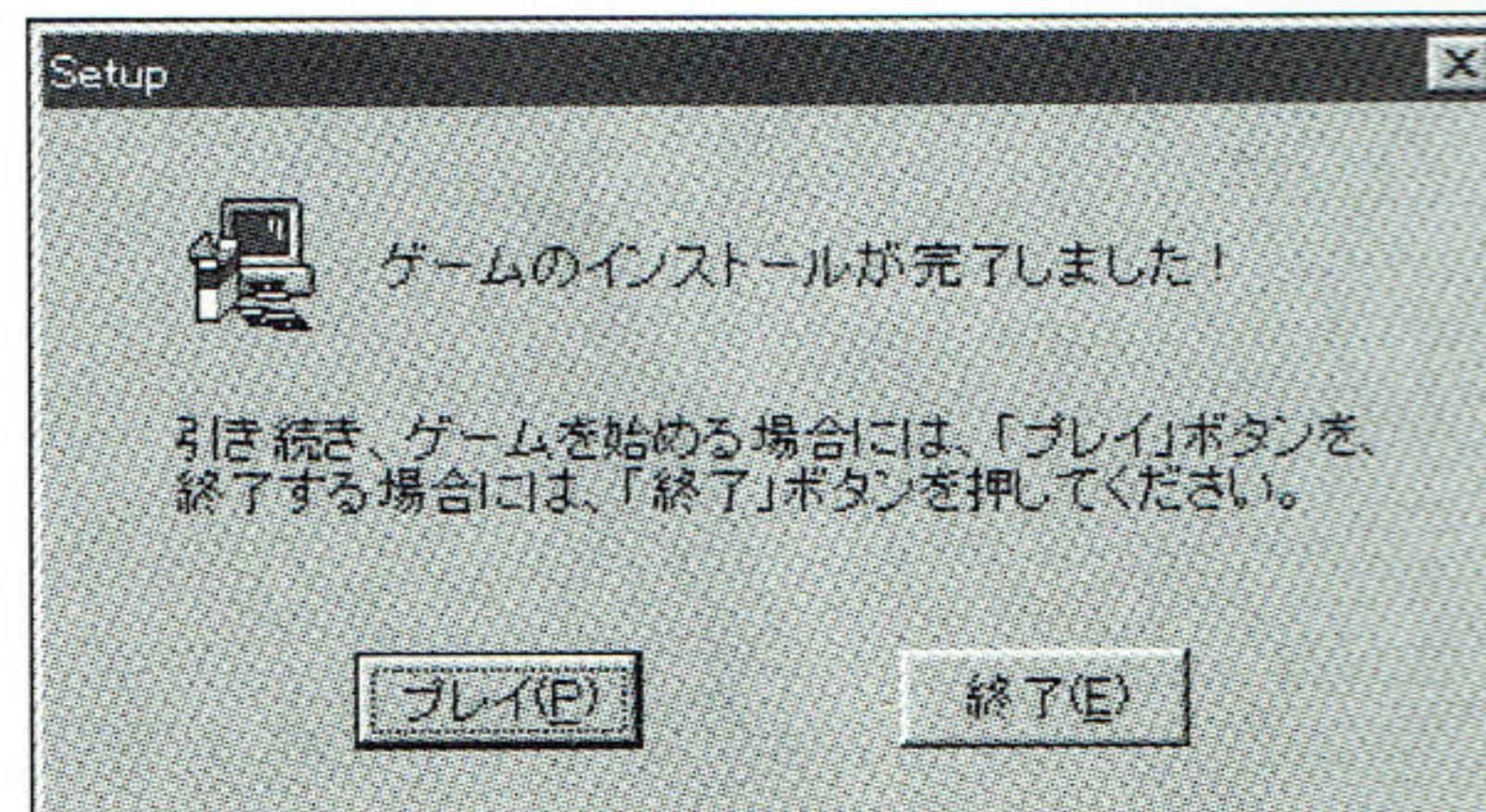
ご注意：インストール後も、本ソフトのCD-ROMはCDドライブにセットしておいてください。本ソフトのCD-ROMがCDドライブにセットされていないとゲームをプレイできません。



ディレクトリメニュー



DirectXメニュー

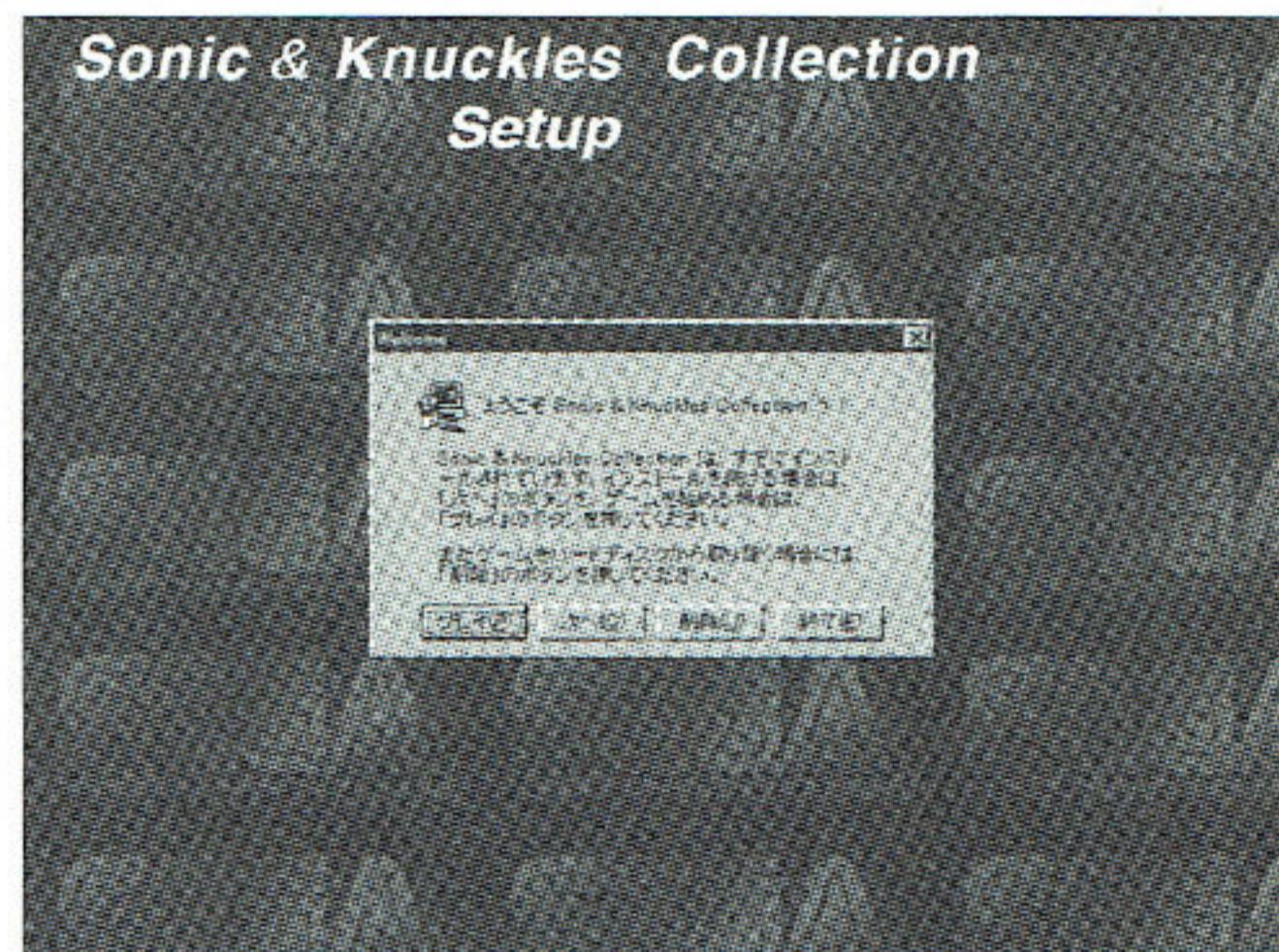


完了メニュー

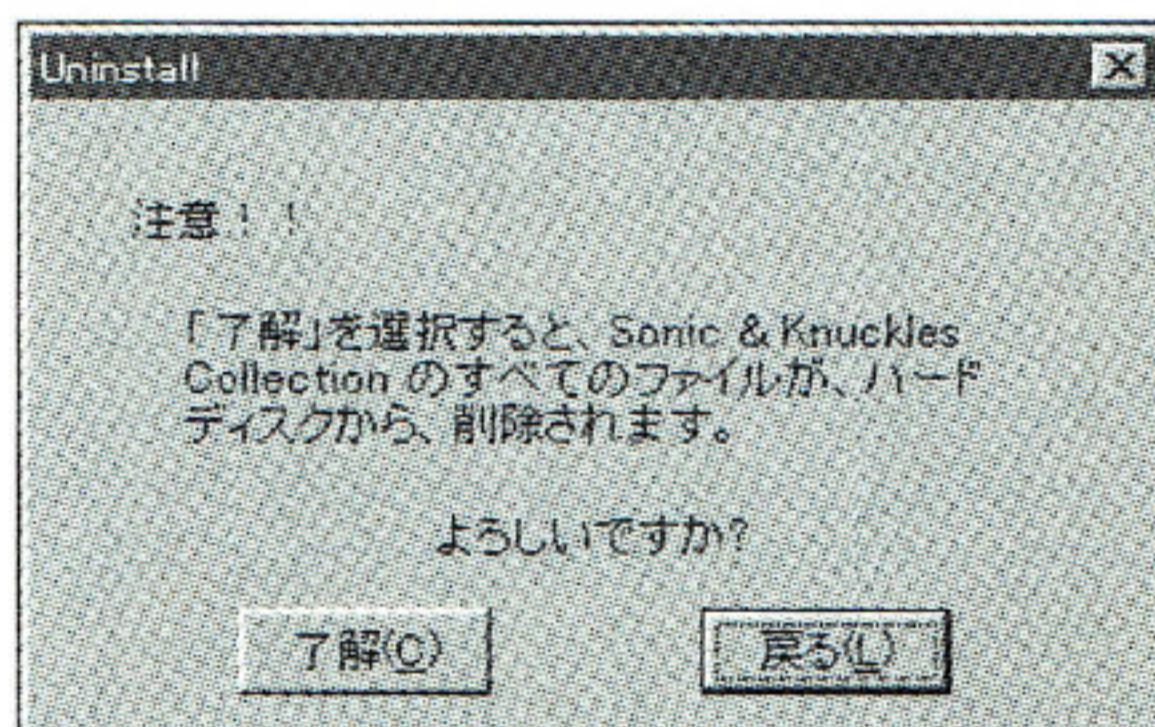
アンインストール方法

本ソフトが不要になったら、以下の手順でゲームをアンインストール（削除）して下さい。

- ① Windows95/98を起動します。既に起動している場合は、他に起動しているアプリケーションを終了して下さい。
- ② 本ソフトのCD-ROMをCDドライブにセットして下さい。自動的にインストールメニューが表示されます。
- ③ インストールメニューで<削除(U)>を押して下さい。
- ④ 確認メニューが表示されたら、<了解(C)>を押して下さい。アンインストールが始まります。
- ⑤ アンインストールが終わると、完了メニューが表示されます。<OK>を押すと、アンインストールの完了です。



インストールメニュー



確認メニュー



完了メニュー

ストーリー

SONIC THE HEDGEHOG 3

『ソニック2の冒険の後……』

前回の冒険でソニックにコテンパンに壊された、Dr.エッグマンの要塞・デスエッグは、今まさに地上へと墜落を始めました。

さて、それより地上に近いデスエッグの落下軌道上に、ひとつの巨大な雲のかたまりが浮いていました。そして、その雲の中にひっそりと隠れる巨大な影が……。そびえ立つ山々、広がる森林……その影は島でした。空中を漂う巨大な"浮遊島"だったのです。

火の玉となったデスエッグは、その"浮遊島"にもろに激突してしまいました。崩れ落ちる山々、なぎ倒される森林。そのとてつもない衝撃は"浮遊島"を大きく傾かせ、その高度をしだいに低くさせていきます。

そして、ついに海面へ衝突する浮遊島。浮遊島は津波ともいえる大きな波をうねらせましたが、海底へ沈みはしませんでした。デスエッグを抱いた浮遊島は、何事もなかったかのようにその巨大な姿をわずかに海上の上空にとどめていたのです。

『ソニックとテイルスの旅立ち』

それから数日後……デスエッグと浮遊島の衝突のあった場所から遠く離れたある島。2本のシッポのキツネ・テイルスは、突然始まった強力なカオスエメラルドの反応を、彼が発明したジュエルレーダーでキャッチしていました。「この前の大津波となにか関係があるのかも……」そう感じたテイルスは、ソニックのいる浜辺へと向かいました。

そのころ、浜辺で昼寝をしていたソニックは、小さなリングが砂浜に流れ着いているのを見つけていました。古代文字らしきものが彫られている小さなリング。

それを手に取ったソニックは、ある"島"についての古い伝説を思い出しました。遠い昔、その島がまだ大陸の一部だったころ。そこには優れた文明を持った人々が暮らしていました。その文明は、ある"力の石"のエネルギーによって平和で豊かな社会を築いていました。しかしあるとき、"力の石"のエネルギーを我がものにしようとした長老一派が、誤ってそのエネルギーを暴走させてしまったのです。文明は一瞬にして滅亡し、歴史から消え去りました。そしてこの出来事があった後……天空から舞い降りた神々が文明の一部分を"島"として修復し、"力の石"もろとも大空に放ってしまった……というのです。流れ着いたリングと"島"の伝説……。

なぜか無性に懐かしさにかられたソニックは、再び冒険へと旅立つ決心をしたのでした。

『Dr.エッグマンの陰謀』

墜落したデスエッグから脱出したDr.エッグマンは、浮遊島にカオスエメラルドがあることに気がついていました。デスエッグの開けた大地の亀裂からキャッチできる、巨大なカオスエメラルドの反応。そのエネルギーを使えば、デスエッグを再び宇宙へ飛び立たせることも可能なのです。

カオスエメラルドを手に入れるため、浮遊島に急ピッチで基地を建設していくDr.エッグマン。そして、動物たちをさらってロボットへと改造し、環境変化マシーンで浮遊島の自然をより厳しいものへと変えてしまったのでした。

「ダ——ッハッハッハッ!! ソニックよ、この島に来ても手遅れじゃ! 今度こそカオスエメラルドとこの世界はワシのものになるのじゃーっ!」

さあ、役者も舞台も準備は万端。

今ここに"ソニック・ザ・ヘッジホッグ"の新たな冒険が始まるのです。

SONIC & KNUCKLES

宇宙へ飛び立とうとしたDr. エッグマンの大要塞・デスエッグを、再び地上へと墜落させたソニック。そして、自らも空中へと放り出されたソニックが、風に流された通り着いたのは、巨大なキノコが生い茂る“浮遊島”の奥深くにある森の中でした。

空中から島の火山に激突するデスエッグの姿を確かめていたソニックでしたが、まだ安心してはいませんでした。

完全に破壊されていないデスエッグが、Dr. エッグマンの手によって復活するのは時間の問題だったからです。再び意を決して、ソニックがデスエッグに向かおうと走り出そうとしたそのとき……茂みに隠された扉からナックルが現れ、辺りを注意深くうかがいながら森の中へと消えていきました。

ナックルの気配が消えるのを待って、その扉の前にあるスイッチらしきものを押すと、スルリと開いた扉の中から目映い光があふれだします。

そして、扉の中をのぞいたその目に映ったのは、光輝くスペシャルリング“スーパーリング”だったのです。

「このリングはいったい……？」好奇心に逆らいきれず、この不思議なスーパーリングに手を触れたその瞬間……甲高い音とともにソニックは見慣れない空間に飛ばされてしまったのです。

その空間は、見たこともない大広間でした。塵一つないその大広間には、厳肅な雰囲気の漂う祭壇が造られていました。その祭壇を見上げたとたん、思わず驚きの声を上げてしまった。祭壇の中央には、まさに“マスターエメラルド”ともいえる巨大なカオスエメラルドが祭られていたのです。

この祭壇はいったい何なのか？

ナックルはいったいここで何をしているのか？

伝説の“浮遊島”に隠された謎とDr. エッグマンの陰謀！

そして、最大のライバル・ナックルとの対決！

そう、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の冒険は、まだまだ始まったばかりなのです！

操作方法

このゲームは1~2人用です。ゲームを始める前に2つのゲームポートにジョイパッドを接続すると1P・2Pともにジョイパッドを使い、操作することができます。

1P側の操作

| キーボード | ゲームパッド | モード選択時 | ゲーム中 |
|-------|----------|--------|--------|
| → | 方向ボタン(右) | 選択 | 右に移動 |
| ← | 方向ボタン(左) | 選択 | 左に移動 |
| ↑ | 方向ボタン(上) | 選択 | 上を見上げる |
| ↓ | 方向ボタン(下) | 選択 | 下を見下ろす |
| Enter | ボタン1 | 決定 | 回転ジャンプ |
| Esc | ボタン2 | キャンセル | 回転ジャンプ |

2P側の操作

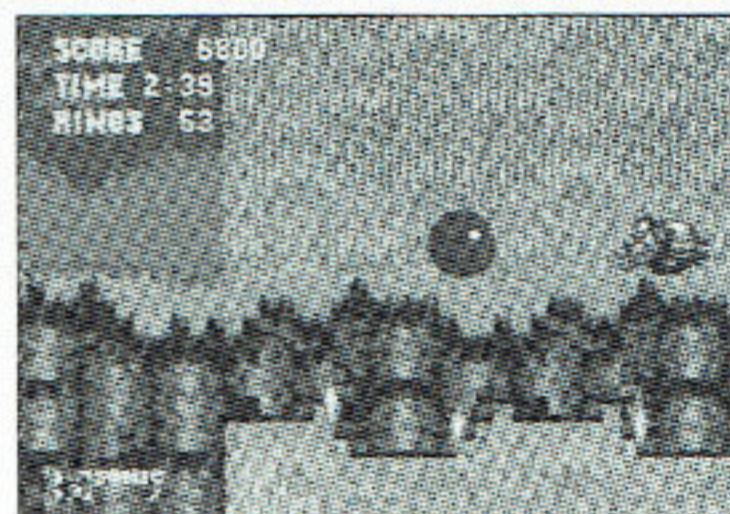
| キーボード | ゲームパッド | モード選択時 | ゲーム中 |
|-------|----------|--------|--------|
| Vキー | 方向ボタン(右) | 選択 | 右に移動 |
| Xキー | 方向ボタン(左) | 選択 | 左に移動 |
| Dキー | 方向ボタン(上) | 選択 | 上を見上げる |
| Cキー | 方向ボタン(下) | 選択 | 下を見下ろす |
| Aキー | ボタン1 | 決定 | 回転ジャンプ |
| --- | ボタン2 | キャンセル | 回転ジャンプ |

※ジョイパッドを使う場合は、メニューバーの<Options>から<Use JoyStick>を変更して下さい。

特殊な操作

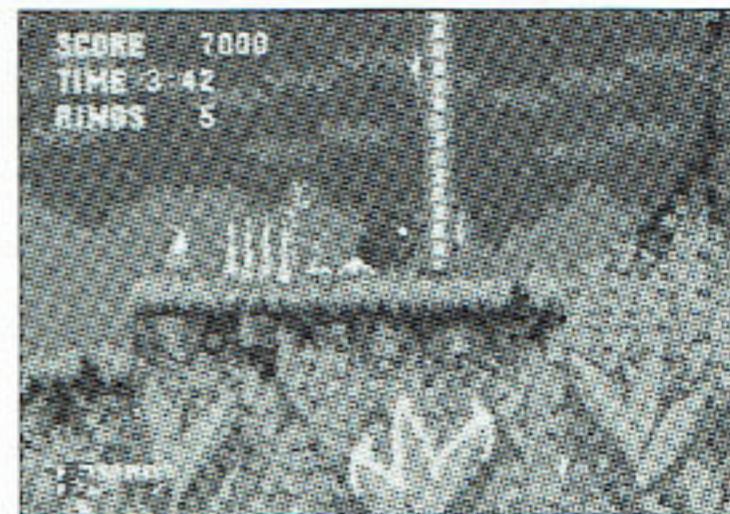
スピナタック (ソニック・テイルス・ナックルズ)

←や→を押し続けると、移動速度が加速します。このとき、↓を押すとスピナします。スピナ中に敵にぶつかるとダメージを与えることができます。



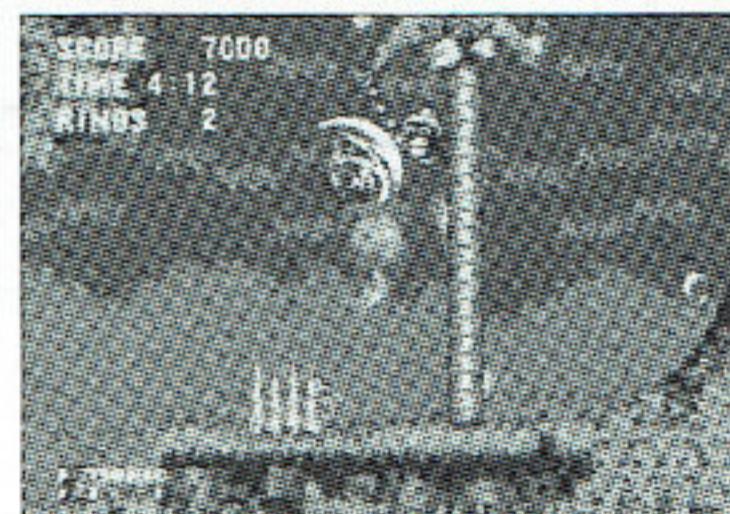
スピナダッシュ (ソニック・テイルス・ナックルズ)

↓を押しながらEnterを押すと、スピナを開始します。↓を離すとスピナしながら急加速でスタートします。



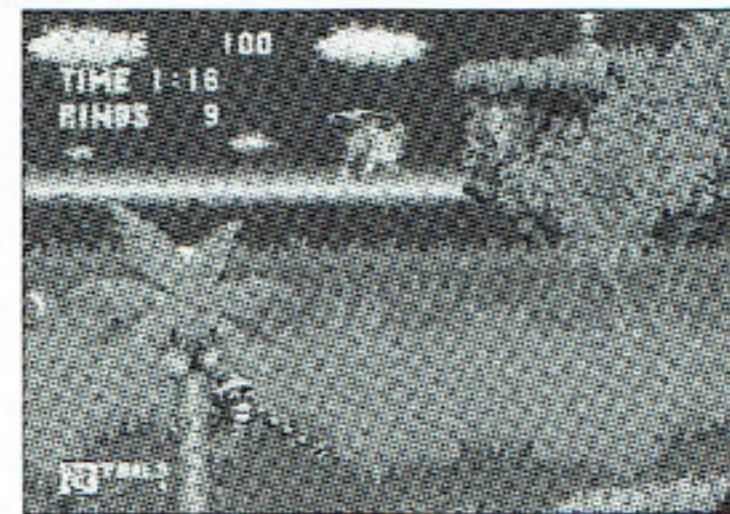
ダブル回転アタック (ソニック)

回転ジャンプ中にEnterを押すと、2段攻撃のダブル回転アタックをします。回転中のつむじ風でアタックしたり、敵の弾を跳ね返すことができます。



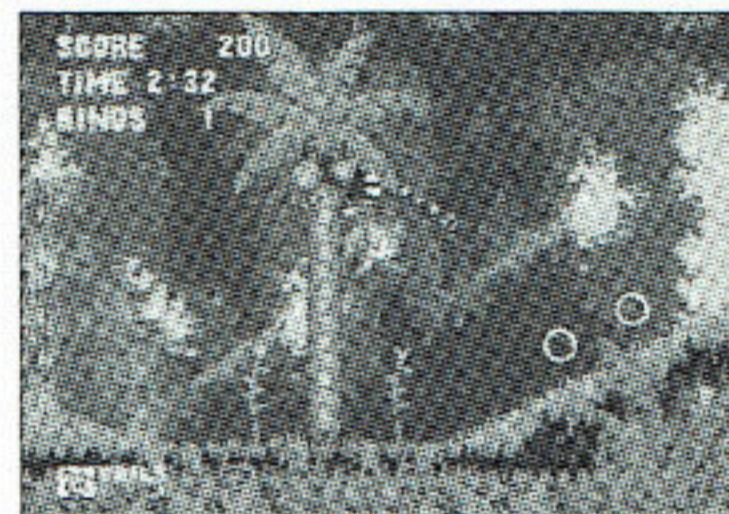
飛ぶ・泳ぐ (テイルス)

回転ジャンプ中にEnterを連打すると、空を飛び、水の中では犬かきで泳ぐことができます。ただし、長い時間続けると、疲れてしまい飛んだり泳いだりできなくなります。



シッポアタック (テイルス)

空を飛んでいるとき、回転しているシッポで敵にアタックすることや敵の弾を跳ね返すことができます。ただし、シッポ以外の場所に当たると、ダメージを受けてしまいます。



テイルスの協力プレイ (ソニックとテイルスが一緒の時)

空を飛んでいるテイルスに向かいソニックが回転ジャンプをすると、テイルスにつかまるることができます。ソニックがテイルスにつかまっているとき、テイルスを操作するとソニック一人では行くことのできない高い場所にも行くことができます。



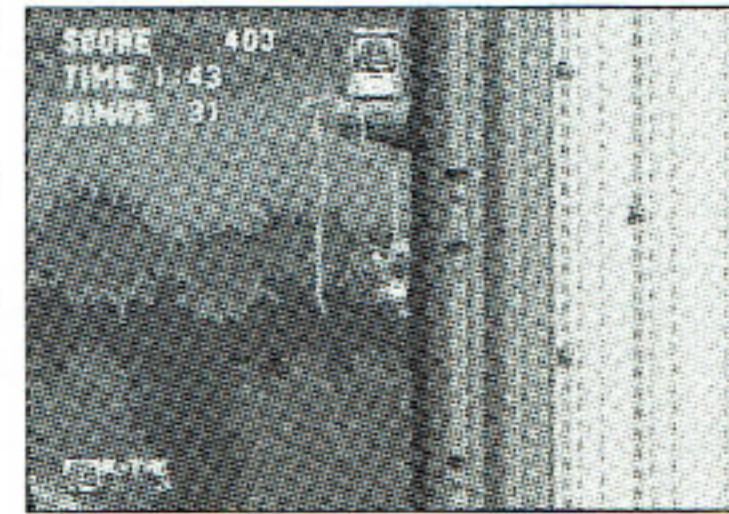
滑空 (ナックルズ)

回転ジャンプ中にEnterを押したままにすると、グライダーのように滑空することができます。また、滑空中は←→で方向転換をする事も可能で、正面から敵にぶつかりパンチをすれば、アタックすることもできます。



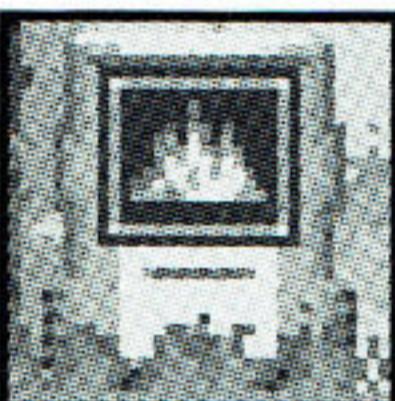
壁登り (ナックルズ)

滑空しながら壁にぶつかると壁につかまることができます。壁につかまつた状態で、↑↓を押すと壁を上ったり降りたりすることもできます。また、回転ジャンプで壁から離れ、Enterを押すと再び滑空を行います。



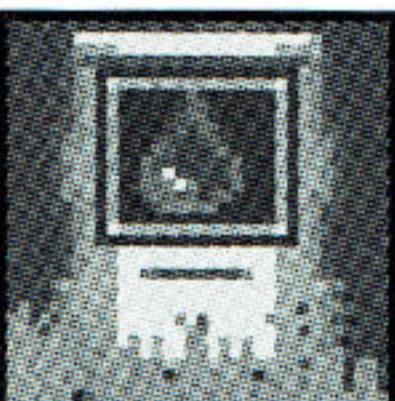
スペシャルアタック（ソニック）

ソニックは、特定のアイテムを取ることによりスペシャルアタックを行うことができます。



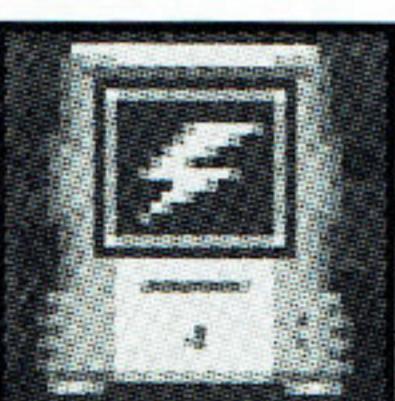
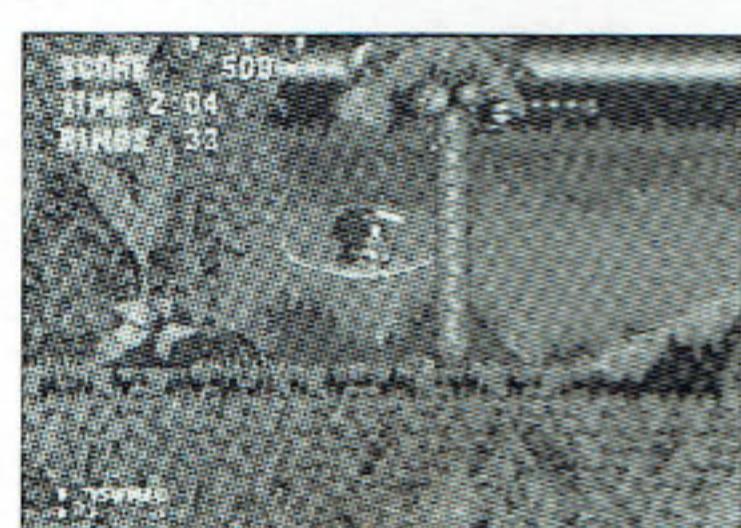
フレームバリア

炎のダメージを受けなくなります。そして、回転ジャンプ中にEnterを押すと、スペシャルアタックの火の玉ダッシュを行います。ただし、水の中に落ちるとなくなってしまいます。



アクアバリア

水の中で息継ぎをせずにいることができます。そして、回転ジャンプ中にEnterを押すと、スペシャルアタックの連続バウンドを行います。

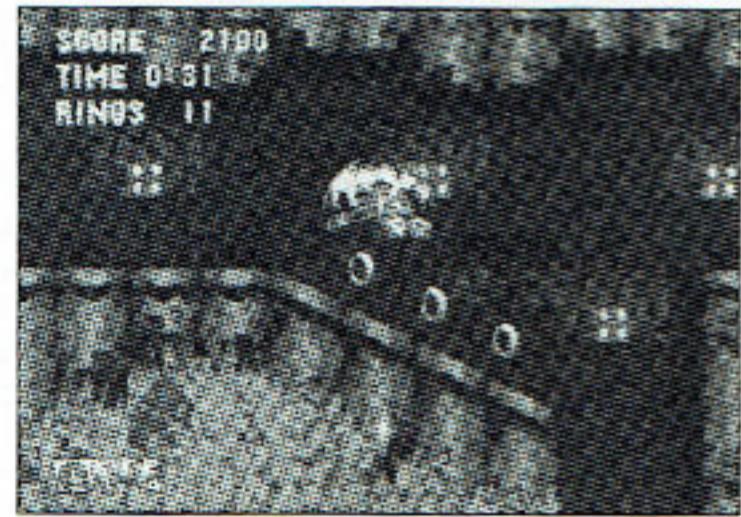


サンダーバリア

近くのリングを吸い寄せることができます。そして、回転ジャンプ中にEnterを押すと、スペシャルアタックの2段ジャンプを行います。ただし、水の中に落ちるとなくなってしまいます。

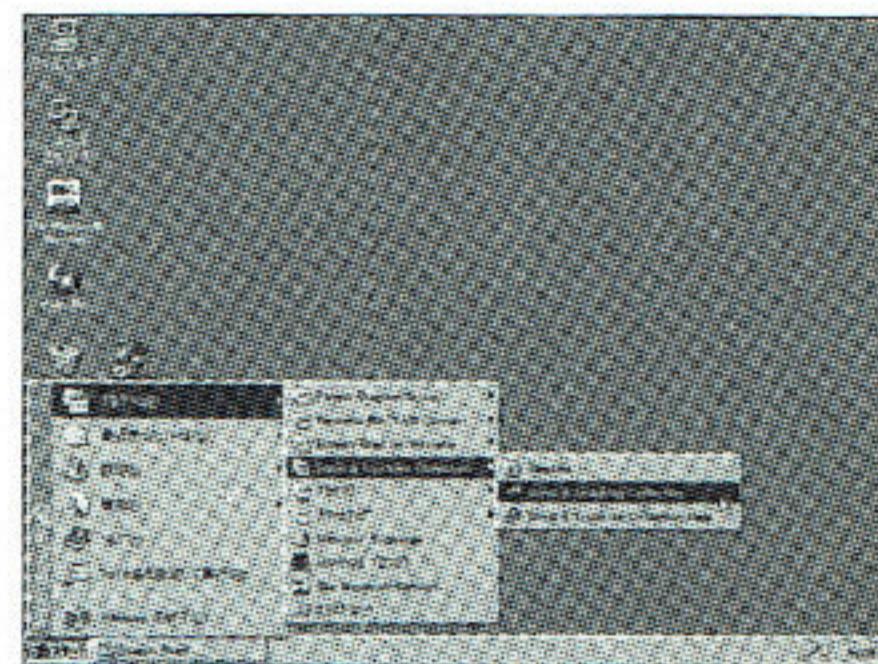


これらのアイテムは、ソニック以外のキャラクター（テイルス・ナックルズ）が取ると、バリアの効果があります。しかし、スペシャルアタックは行うことができません。



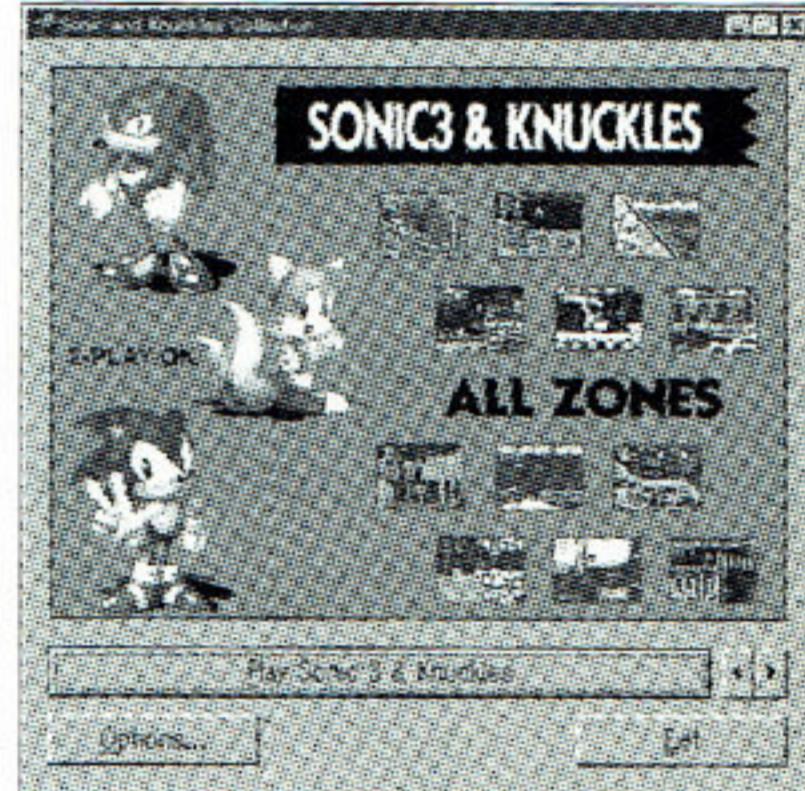
ゲームの始め方

ゲームのインストールが終わったら、以下の手順でゲームを始めて下さい。スタートメニューの「プログラム」の中にある「Sonic&Knuckles Collection」の「Sonic&KnucklesCollection」を選んで下さい。ゲーム選択画面が表示されます。



ゲーム選択

ゲーム選択画面で「SONIC THE HEDGEHOG 3」「SONIC & KNUCKLES」「SONIC3 & KNUCKLES」の3つからゲームを選ぶことができます。また、< Options... >でゲームサウンドの設定などを変更することもできます。カーソルで項目を選び、クリックして決定して下さい。



◀：ゲームタイトルを変更することができます。

▶：ゲームタイトルを変更することができます。

Play Sonic 3 : 「ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3」を始めます。ソニックかティールスを操作キャラクターとして選ぶことができます。

Play Sonic and Knuckles : 「ソニック & ナックルズ」を始めます。ソニックかナックルズを操作キャラクターとして選ぶことができます。

Play Sonic 3 and Knuckles : 「ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3」と「ソニック & ナックルズ」の2本を合体させた状態で始めます。「ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3」のゾーン1からゲームがスタートし、ゾーン6をクリアすると、「ソニック & ナックルズ」のゾーン1へと進みます。ソニック・ティールス・ナックルズのすべてのキャラクターを選ぶことができます。

Options... : ゲームサウンドの設定やスクリーンモードの設定を変更します。

BGM Setting : No BGM (BGMなし) · FMSynthesizer (FM音源を使ってBGMを鳴らす) · General MIDI (MIDI音源を使ってBGMを鳴らす) の3種類から1つ選ぶことができます。

No Sound Effect : この項目をチェックすると効果音が鳴らなくなります。

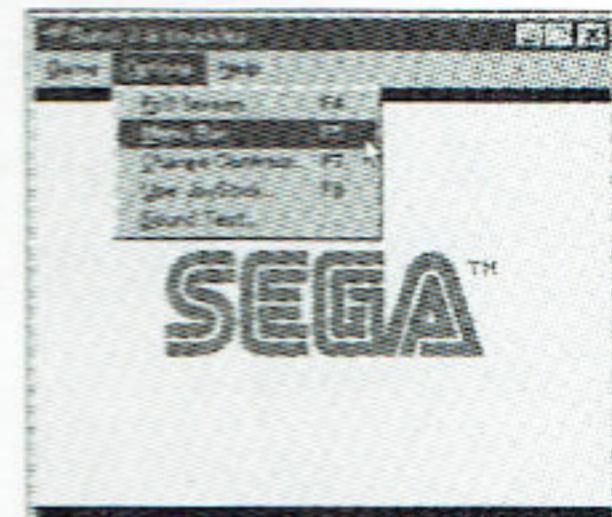
Has a problem Fullscreen Mode : フル画面表示にしたとき、画面表示に異常をきたすときチェックをしましょう。

Exit : Windowsに戻ります。

メニューバーの使い方

ゲームスタート後、マウスカーソルでメニューバーを選び、マウスのボタンをクリックすることによってプルダウンメニューが表示されます。マウスカーソルでプルダウンメニューの項目を選び、マウスのボタンをクリックすることによって、選んだ項目を実行することができます。

また、プルダウンメニューに表示された項目は、キーボードを使ってショートカットで選ぶことのできるものもあります。



Game

Restart Game (Alt+R) : ゲームの最初(セガロゴ)に戻ります。

Pause (F3) : ゲームを中断します。もう一度、F3を押すとゲームに復帰します。

Reset (Alt+F2) : ゲーム選択画面に戻ります。

Special Stage Mode : スペシャルステージのみを遊ぶことができます。

Exit (Alt+F4) : ゲームを完全に終了し、Windowsに戻ります。

Options

Full Screen (F4) : フルスクリーン表示でゲームを行うことができます。もう一度、F4を押すとウインドウモードに戻ります。

Menu Bar (F5) : メニューバーを消すことができます。もう一度、F5を押すとメニューバーが現れます。

Change Controls (F7) : キーボードで操作するときの操作キーを変更することができます。

Use JoyStick (F8) : ジョイパッドの設定を行います。使用するジョイパッドが接続されているポートを選んで下さい。

Sound Test : ゲーム中の効果音や音楽を聴くことができます。

Help

Contents (F1) : オンラインヘルプの「目次」を表示します。

How to Play the Game : オンラインヘルプの「遊び方」を表示します。

Keyboard and Joystick Controls : オンラインヘルプの「キーボード・ジョイスティックでの操作方法」を表示します。

Gameplay Hotline : オンラインヘルプの「ホットライン」を表示します。

How to use Help : オンラインヘルプの「ヘルプ使い方」を表示します。

ゲームスタート

「SONIC THE HEDGEHOG 3」 「SONIC3 & KNUCKLES」の場合

タイトル画面でゲームモードをセレクトします。
↑↓で項目を選び、Enterを押すと各モードに進みます。

1PLAYER

1人用・1Pモードです。プレイヤー2もゲームに参加できます。

COMPETITION

2人用・対戦モードです。プレイヤー1VSプレイヤー2の対戦
プレイが楽しめます。



SONIC & KNUCKLES の場合

タイトル画面になつたら、プレイしたいキャラクターを↑↓で選択し、Enterで決定すると1PLAYERゲームスタートです。

※COMPETITIONを選択することはできません。また、ゲームデータを保存することもできません。



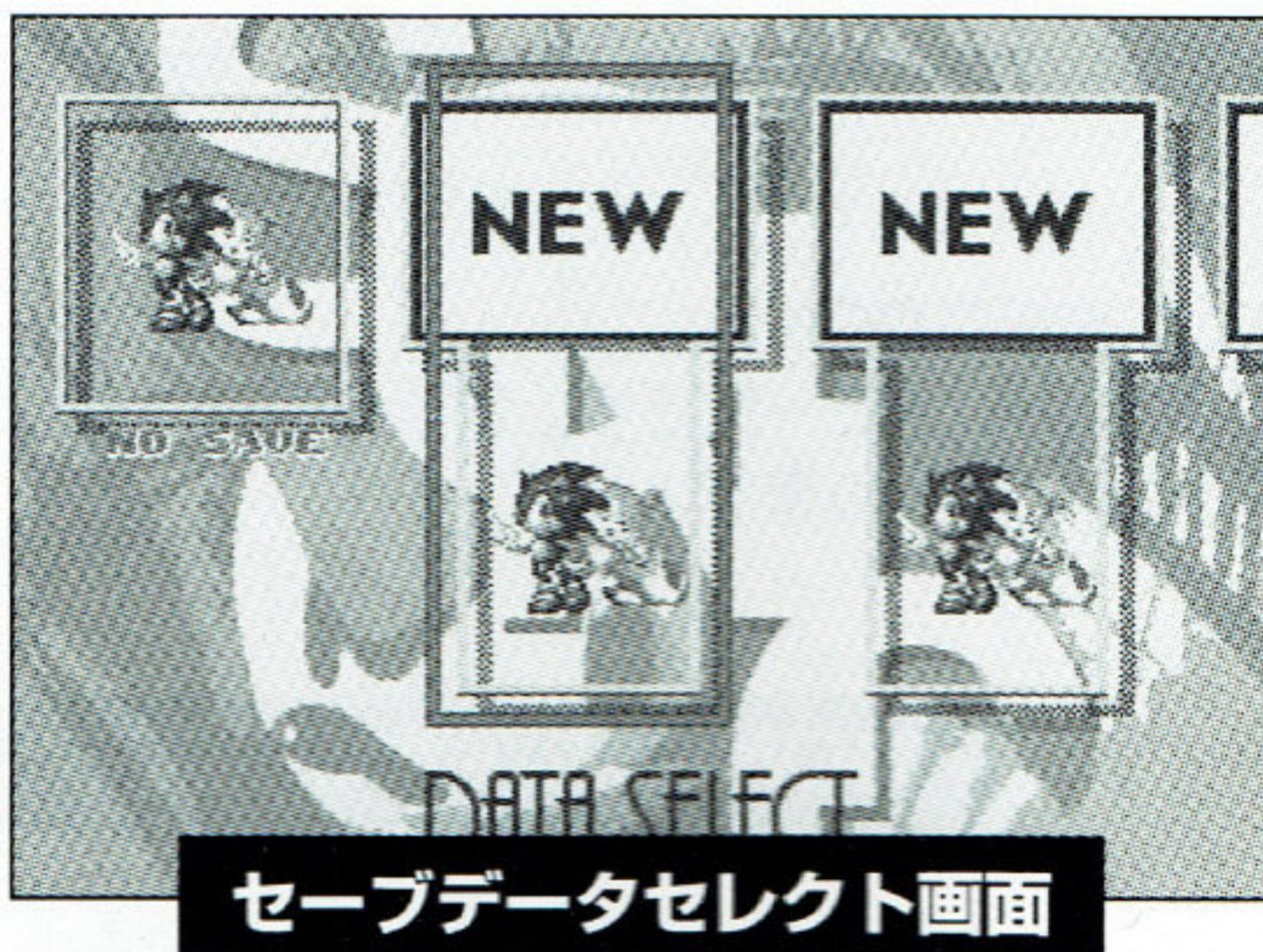
1PLAYER

データセレクト画面

SONIC THE HEDGEHOG 3・SONIC3 & KNUCKLES の1Pモードでは、最初にセーブデータをセレクトします。セーブデータにはゲームの途中経過を保存できます。Escでキャンセルしたり、タイトル画面に戻ることができます。

●データを保存するとき

NEWのデータを←→で選び、Enterで決定します。
ゲームの途中経過を保存しながらプレイできます。



セーブデータセレクト画面

●データを保存しないとき

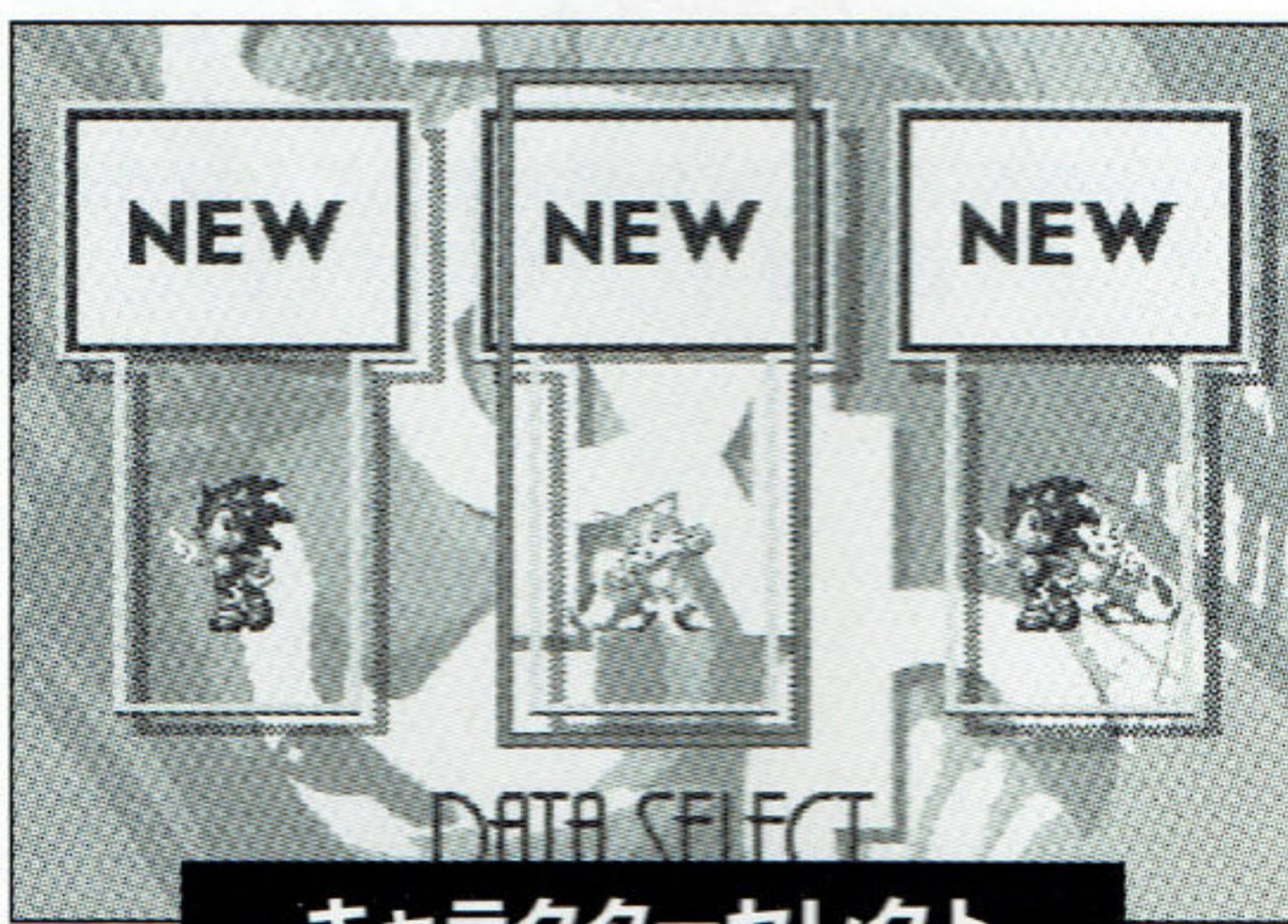
左側のNO SAVEを←→で選び、Enterで決定します。
ゲームの途中経過を保存しないでプレイできます。

●キャラクターセレクト

データセレクトのときに、↑↓でキャラクターを選ぶことができます。

●続きを読むとき

途中経過が保存されたデータを←→で選び、Enterで決定します。それまでに進んだゾーンのアクト1から再スタートできます。データには、ゾーンとカオスエメラルドの数が表示されます。保存されたデータのキャラクターは変更できません。



キャラクターセレクト

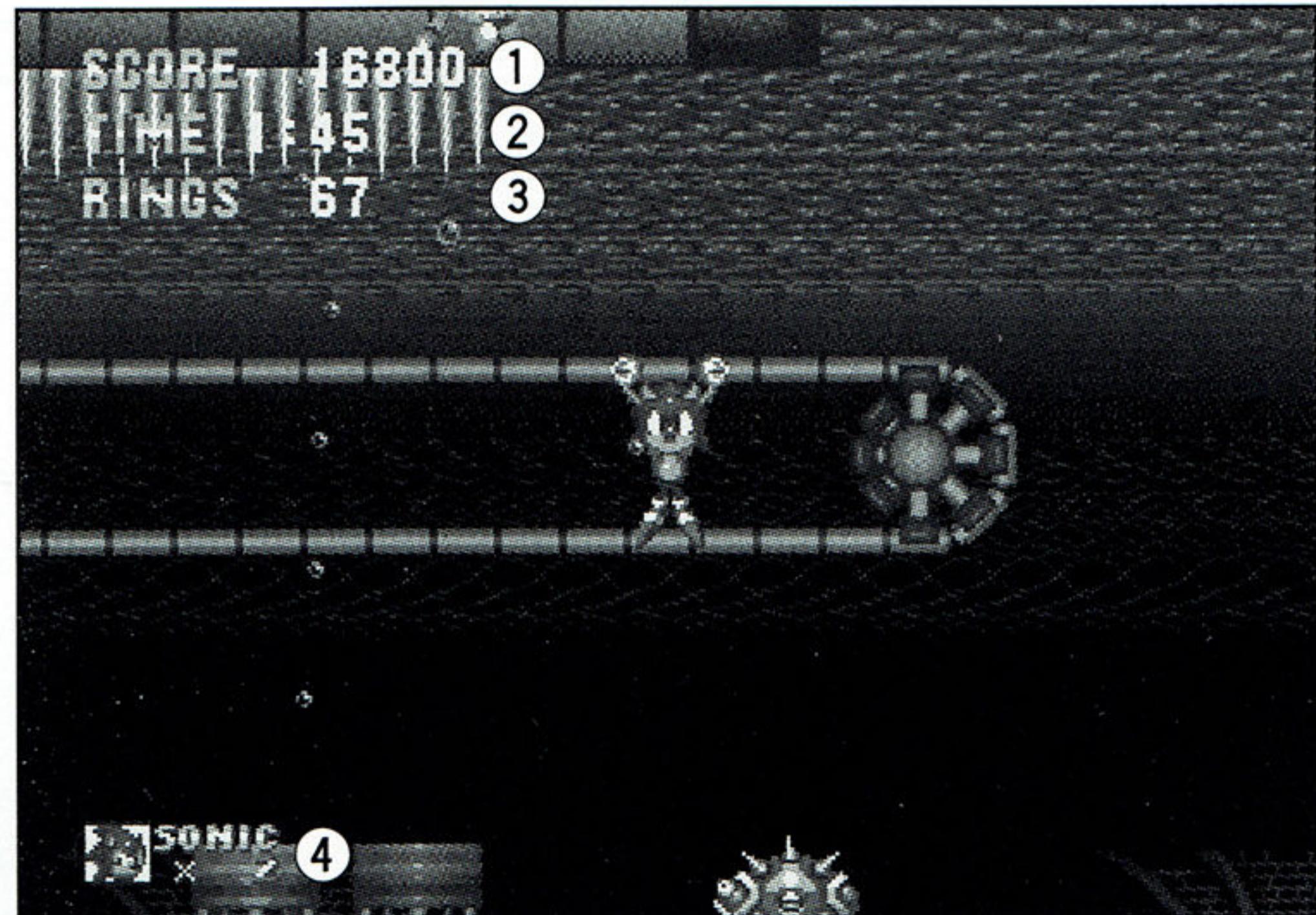
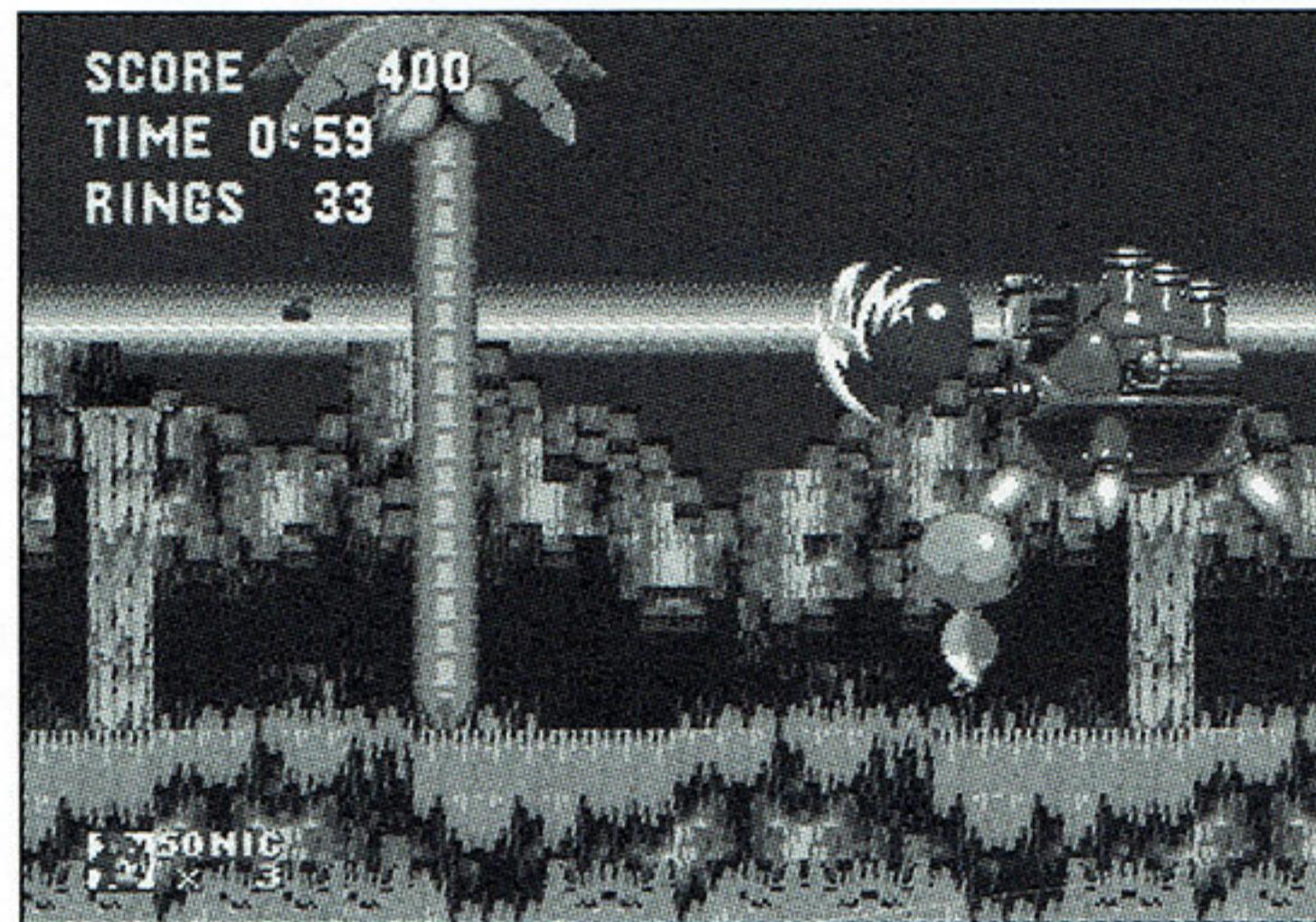
●保存データを消す

いちばん右のDELを←→で選び、Enterで決定します。
消したいデータを←→で選び、Enterで決定すると、
YES/NOが表示されます。データを消す(YES)なら
←、データを消さない(NO)なら→で選び、Enterで
決定します。

ゲームの遊び方

各ゾーンにアクトは2つ。ボスキャラクターやDr.エッグマンをやっつけて、島の動物たちを救出すればゾーンクリアです。

また、1Pモードでは、いちばん最初にプレイするとき、キャラクター選択で「ソニックとテイルス」を選んでおくと、いつでもプレイヤー2がテイルスとしてプレイに参加でき、協力プレイを楽しむことができます。

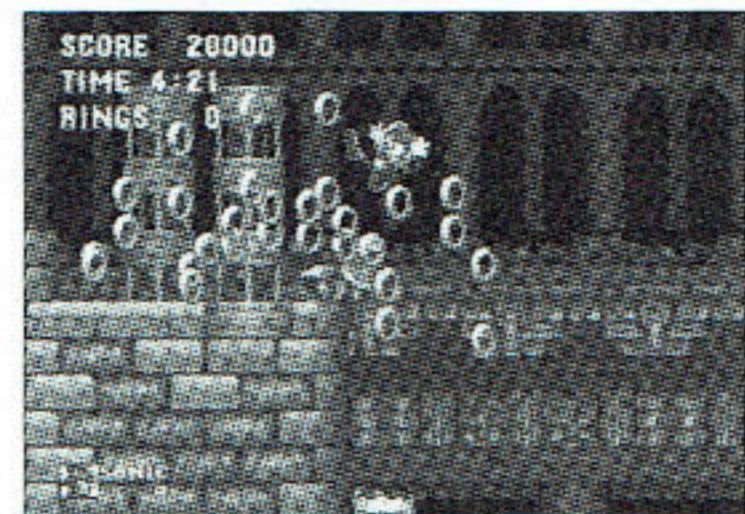


画面の見方

- ①スコア
スタートしてからのトータルのスコア
- ②タイム
9:59を越えるとタイムオーバーでダウン
- ③リング
1アクトで集めたリングの数
0のときにダメージをうけるとダウン
- ④プレイヤーの残りの数
ダウンすると残り数がマイナス1

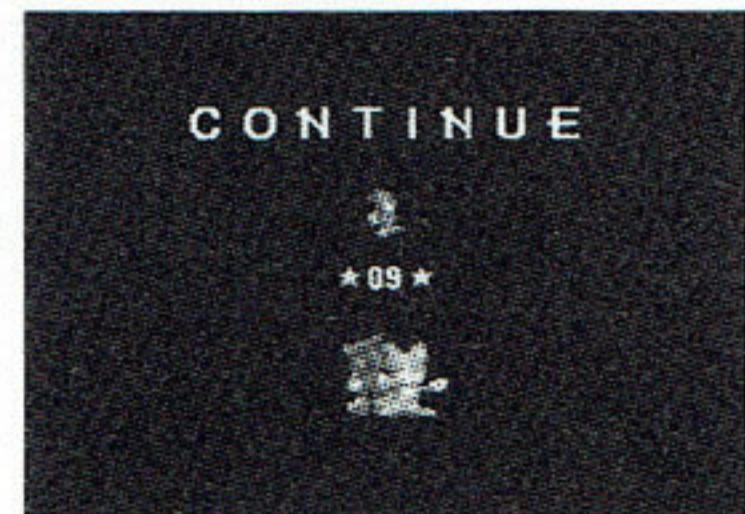
リング1UP

リングを1コでも持っていればダメージをうけても大丈夫。ダメージをうけないと集めたリングが全部飛び散ります。リングを100コ集めると1UP。1UPアイテムもあります。



ゲームオーバー&コンティニュー画面

プレイヤーの残り数が1のときにダウンするとゲームオーバー。ゲームを続けてプレイしたいなら、コンティニュー画面のカウントが0になる前にEnterを押すと、ダウンしたアクトの最初から再スタートできます。コンティニューは、スペシャルステージでリングを50コ集めると手に入ります。



ポイントマーカーで再スタート

ポイントマーカーは、触るとクルクル回ってピカピカ点滅します。こうしておけば、ダウンしてもその前に触ったマーカーの所から再スタートできます。



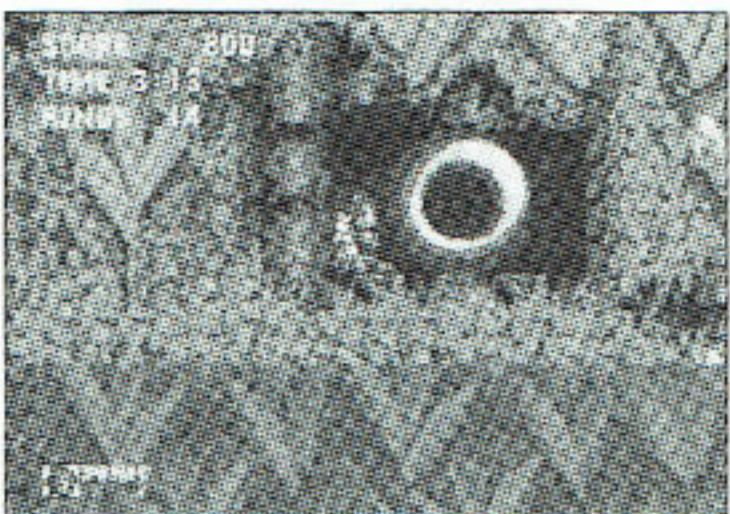
リングを集めてボーナスステージへ

リングを一定数以上(Sonic The Hedgehog 3は、50コ以上・Sonic & KnucklesとSonic3 & Knucklesは20コ以上)持っているときにポイントマーカーに触ると、ポイントマーカーにキラキラ光る星の輪が現れます。この星の輪の中に飛び込むと、ボーナスステージに進めます。



スペシャルリングでスペシャルステージへ

隠し部屋や通路には、アイテムやスペシャルリングが隠されているので、あやしい場所はドンドン調べていきましょう。スペシャルリングに触るとスペシャルステージに進めます。



アイテムでパワーアップ

回転ジャンプやスーパースピンダッシュでアイテムボックスにアタックすると、お得で便利なアイテムが手に入ります。



ビック10リング リングがプラス10コ



1UP プレイヤーの残り数がプラス1



無敵

一定時間だけダメージをうけなくなる

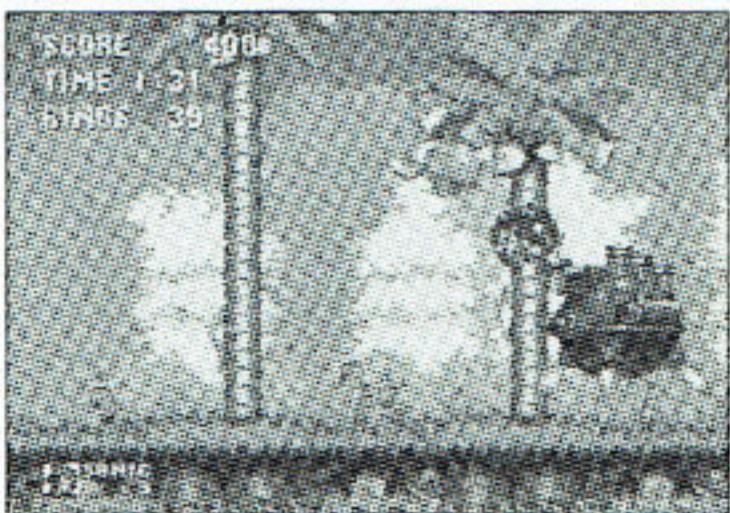


ハイスピード

一定時間だけ走るスピードがアップ

ボスキャラクターにアタック

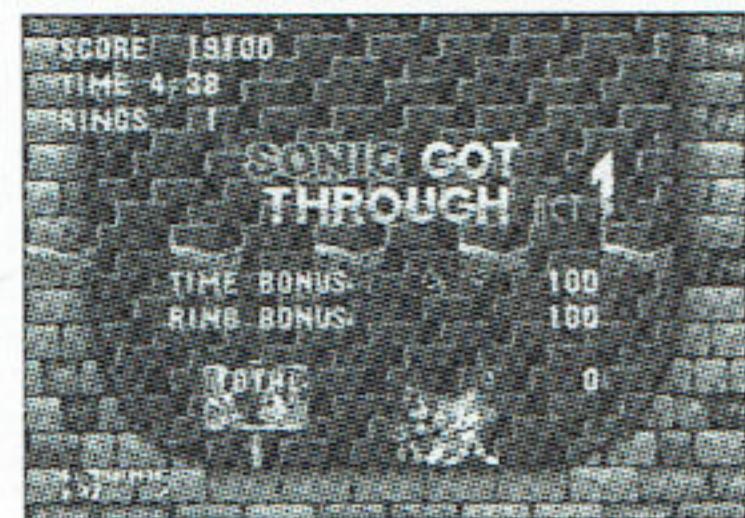
アクトのラストではボスキャラクターが待ちうけています。激しい攻撃をかわして、回転ジャンプでアタックしてください。



アクトクリア

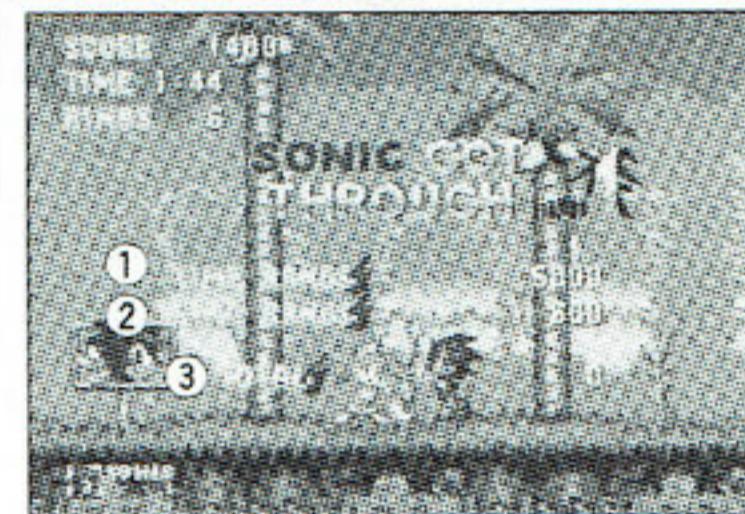
ボスキャラクターをやっつけると、ボーナスプレートが落ちてきます。プレートが地面につくとアクトクリアです。

プレートが地面につく前に触ると、ときどきイイことがおこります。



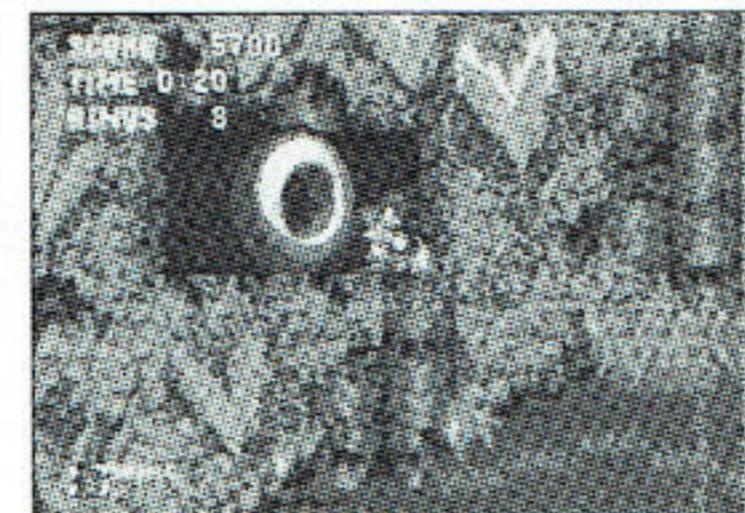
スコア画面

- ① クリアタイムが短いと高得点になる
タイムボーナス
- ② 取ったリングが多いと高得点になる
リングボーナス
- ③ スコアのトータル



スペシャルステージについて

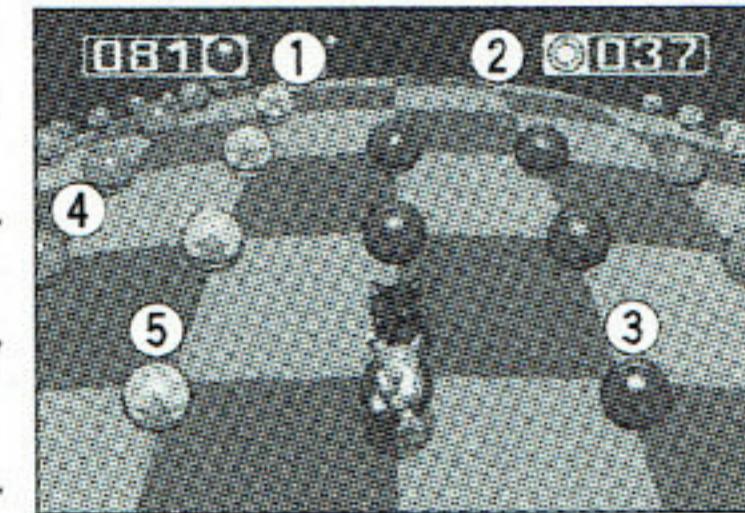
スペシャルリングに触るとスペシャルステージに進みます。クリアできれば重要アイテムのカオスエメラルドが手に入ります。



操作方法と画面の見方

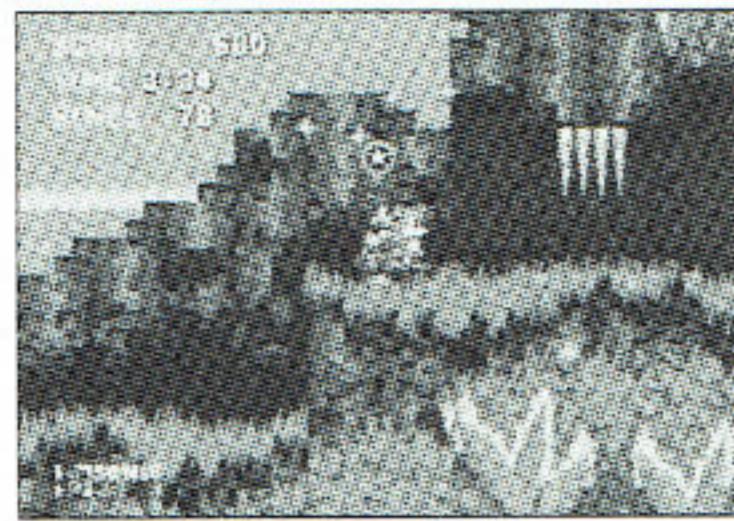
↑←→で移動、Enterでジャンプです。

- ① ステージに残っているブルーボールの数
- ② スペシャルステージで集めたリングの数
- ③ ブルーボールにすべて触ればステージクリア
- ④ レッドボールに触ると強制的にステージ終了
- ⑤ 星マークのバンパーボールに触ると弾き返される。



ボーナステージについて

ゲーム中、リングを一定数以上持っているときに、ポイントマーカーに触れると星の輪が現れます。この星の輪の中に飛び込むと3種類のボーナステージのいずれかに進みます。また、選んだゲームタイトルによって進めるステージの種類が異なります。



スロットマシーン

SONIC & KNUCKLES・SONIC3 & KNUCKLESで遊ぶことができます。

ガムボールマシーン

SONIC THE HEDGEHOG 3・SONIC3 & KNUCKLESで遊ぶことができます。

ローリングジャンプ

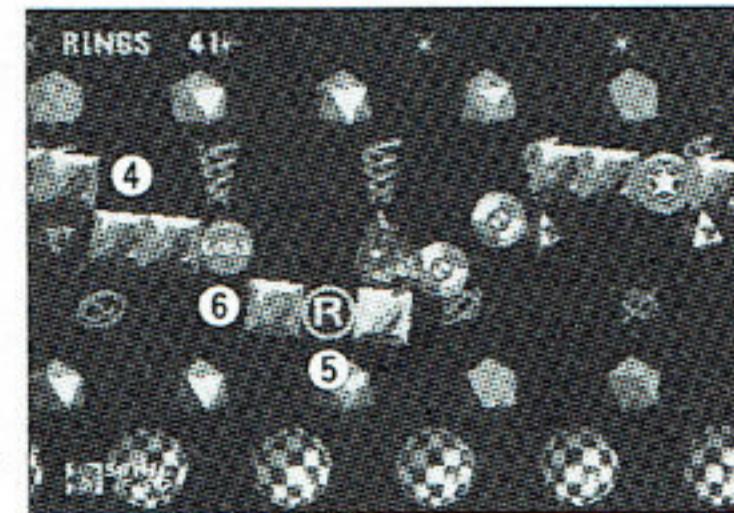
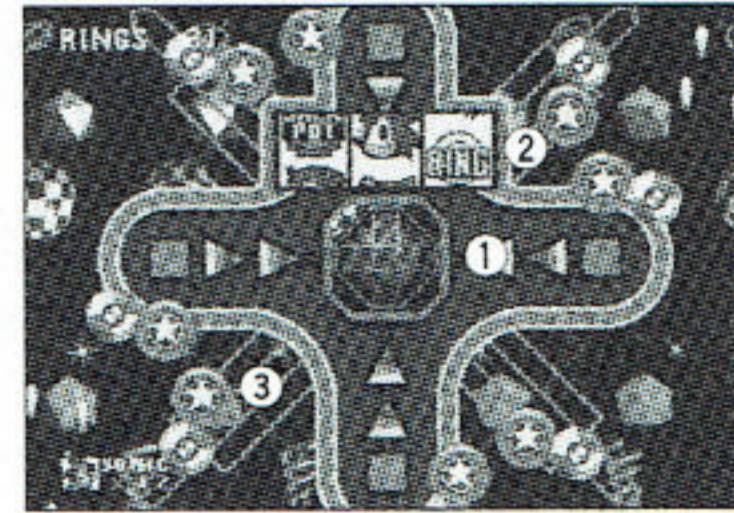
SONIC & KNUCKLES・SONIC3 & KNUCKLESで遊ぶことができます。

スロットマシーン

←→で移動、Enterでジャンプをします。

画面の見方

- ① スロットポットに飛び込むとスロットが回転
- ② スロットが上手くそろえばリングがプラスされる
- ③ ボビンブロックに触ると弾き飛ばされる
- ④ ブロックに何度も触るとゴールブロックに変わる
- ⑤ リバースブロックに触るとステージの回転が逆になる
- ⑥ ゴールブロックに触るとステージ終了

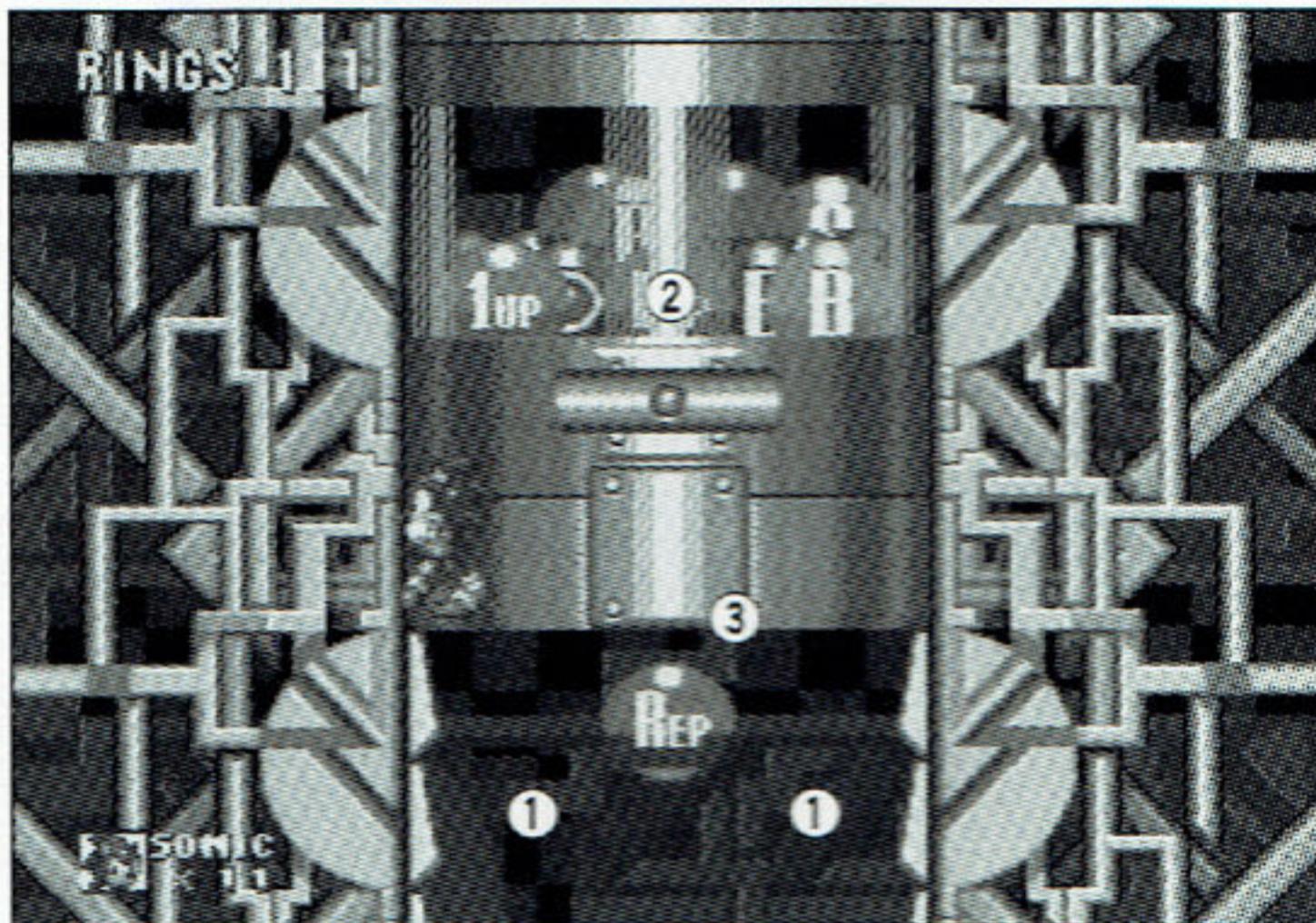


ガムボールマシーン

←→で移動、その他のキーは使いません。ステージのいちばん下のカタパルトは1回使うと消えてしまいます。カタパルトがないときに下まで落ちるとステージ終了です。

画面の見方

- ①両側のバンパーにぶつかるとジャンプ
- ②ハンドルを回すとアイテムボールがでてくる
- ③下に落ちないようにアイテムボールを取っていく



ガムボールマシーンのアイテムボール



フレイムボール（オレンジ）

フレイムバリアがもらえる



1UPボール（ピンク）

プレイヤーの残り数がプラス1



アクアボール（ブルー）

アクアバリアがもらえる



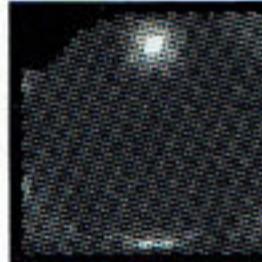
カタパルトボール（グリーン）

消えたカタパルトをもとに戻す



サンダーボール（カーキ）

サンダーバリアがもらえる



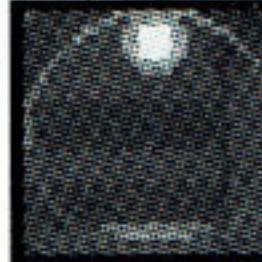
バンパーボール（ブラック）

ぶつかると弾き返される



リングボール（グレー）

リングがプラス10コ



クリアーボール（透明）

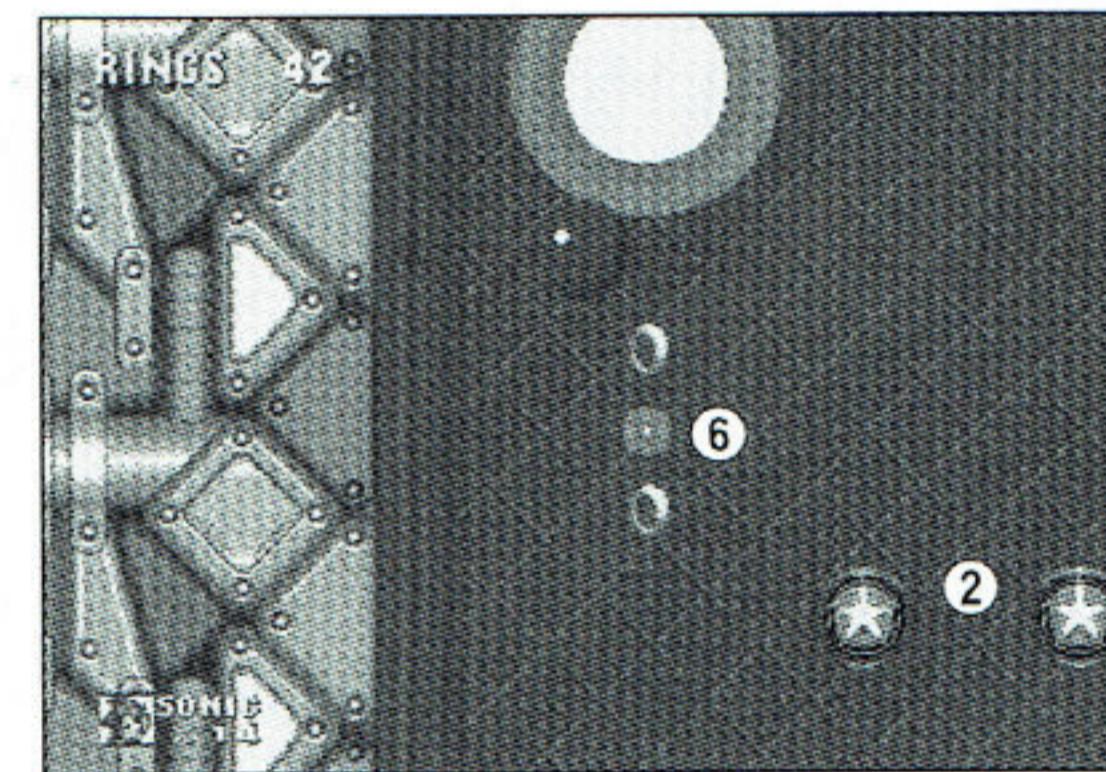
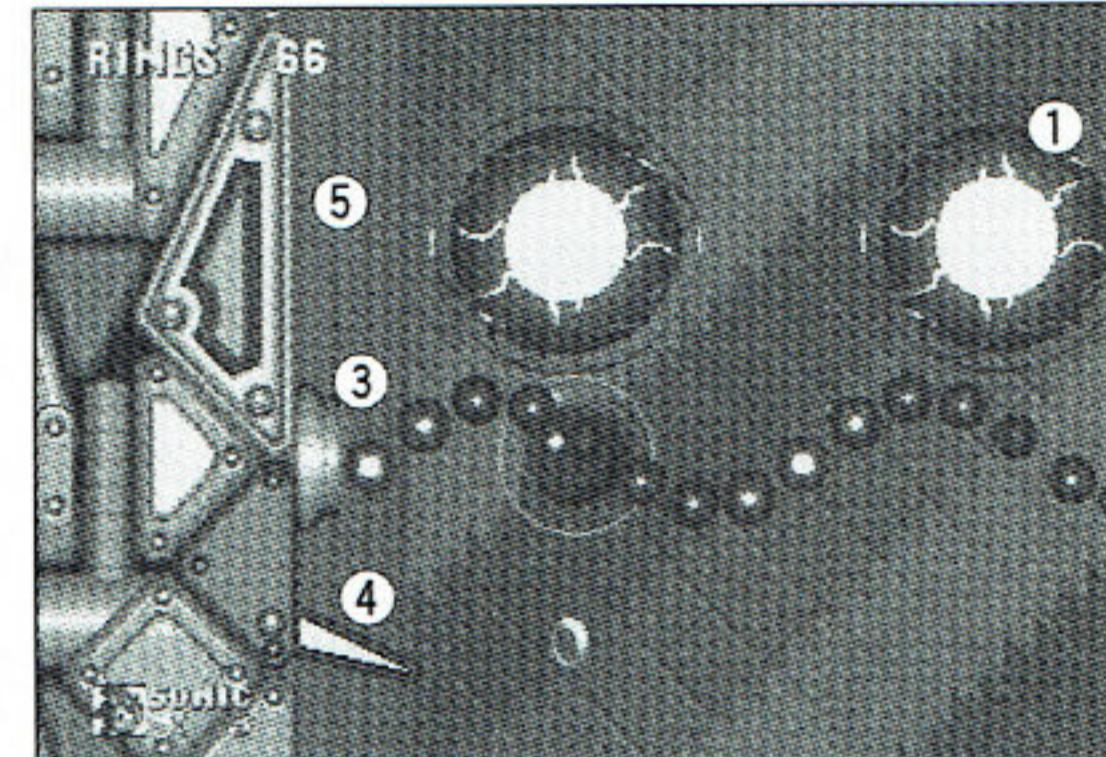
何ももらえないハズレボール

ローリングジャンプ

←→でジャンプシードの回転の角度を調節。
Enterでジャンプ。

画面の見方

- ① ジャンプシードを使ってタイミング良くジャンプ
- ② ボビンブロックに触ると弾き飛ばされる
- ③ 下から上がってくるシールドに触るとステージ終了
- ④ フリッパーに乗って Enter でジャンプ
- ⑤ バンパーに触ると弾き飛ばされる
- ⑥ アイテムシードに触るとアイテムボールが出てくる



ローリングジャンプのアイテムボール



フレイムボール（オレンジ）

フレイムバリアがもらえる



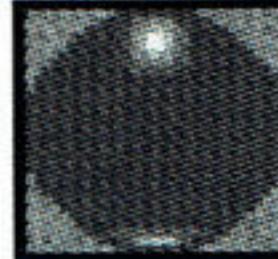
1UPボール（ピンク）

プレイヤーの残り数がプラス1



アクアボール（ブルー）

アクアバリアがもらえる



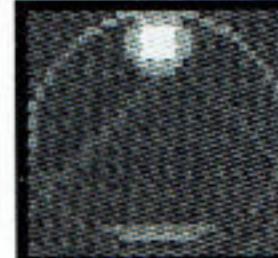
バンパーボール（ブラック）

ぶつかると弾き返される



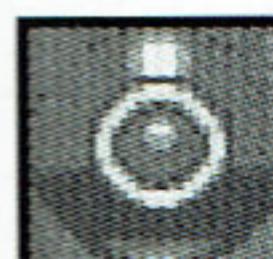
サンダーボール（カーキ）

サンダーバリアがもらえる



クリアーボール（透明）

何ももらえないハズレボール

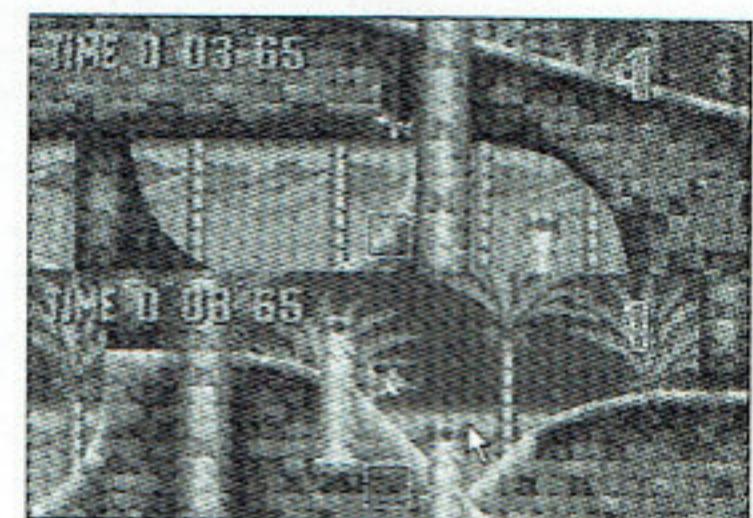


リングボール（グレー）

リングがプラス10コ

COMPETITION

ソニック・テイルス・ナックルズの中からキャラクターをセレクトして、
プレイヤー1VSプレイヤー2の対戦プレイが楽しめます。
※ SONIC & KNUCKLES では遊ぶことができません。



モードセレクト

プレイしたいゲームモードをセレクトします。↑↓モード
を選び、Enterで決定すると各モードに進みます。

GRAND PRIX

全5レースで対戦するグランプリモード

MATCH RACE

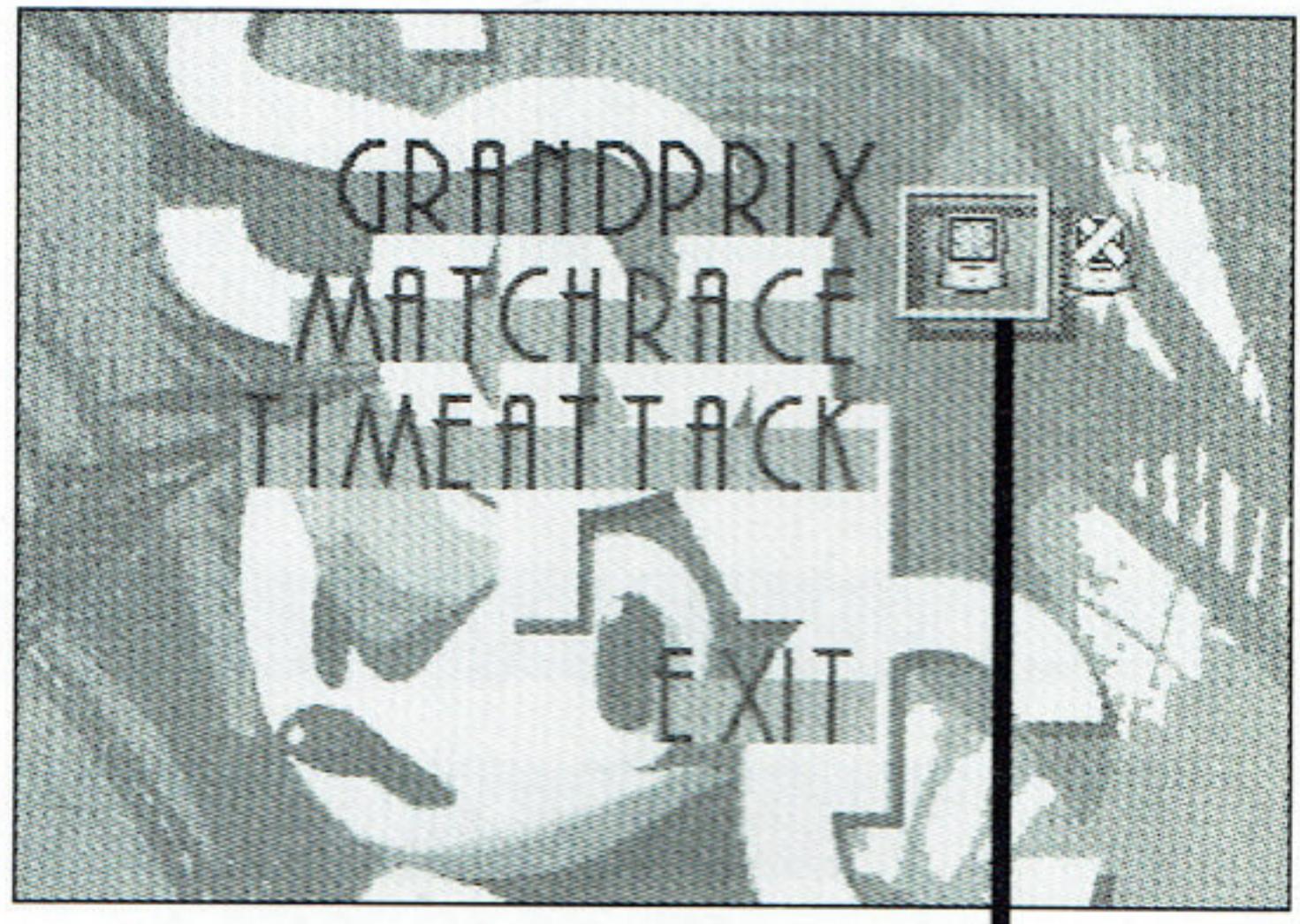
1レースのみを対戦するモード

TIME ATTACK

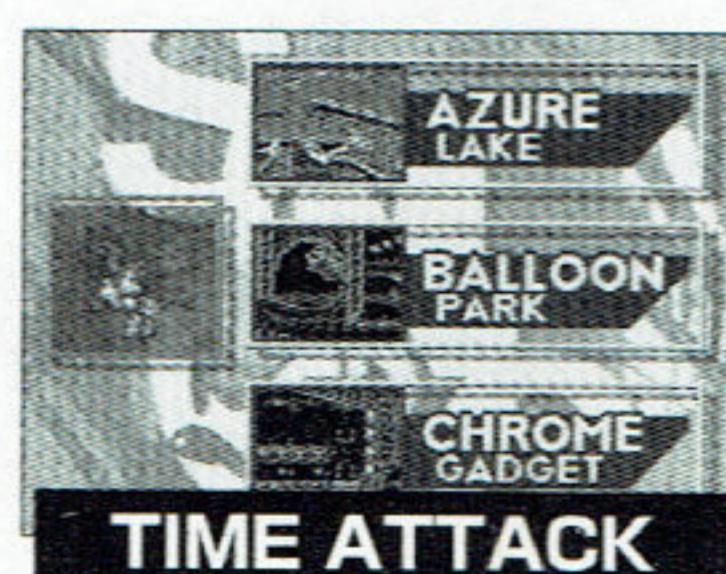
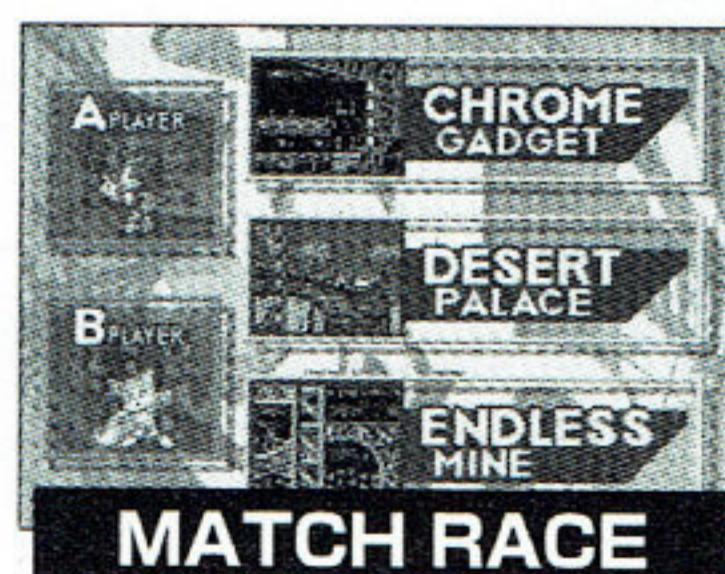
1人用のタイムアタックモード

EXIT

タイトル画面に戻る



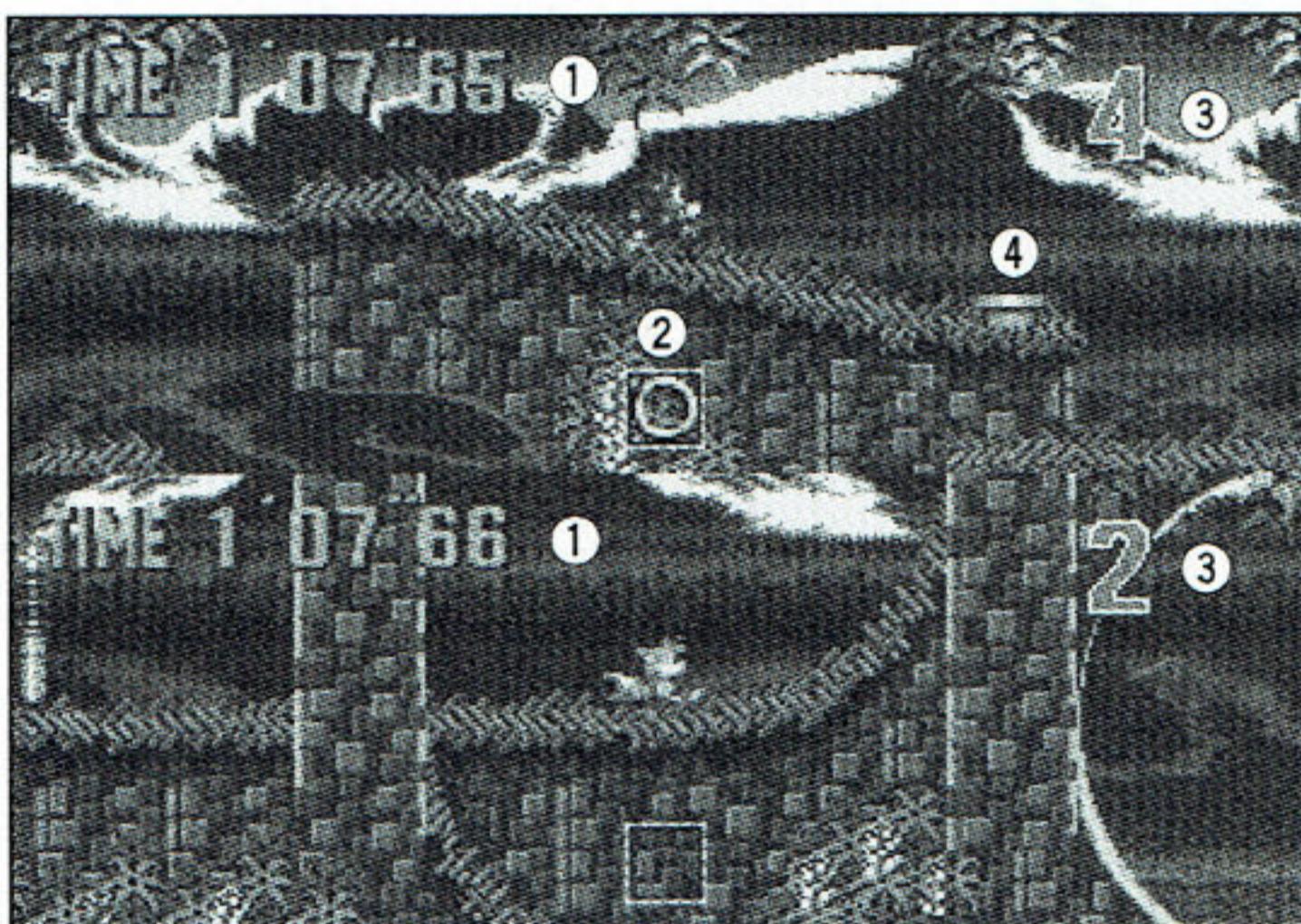
アイテム登場オン／オフ



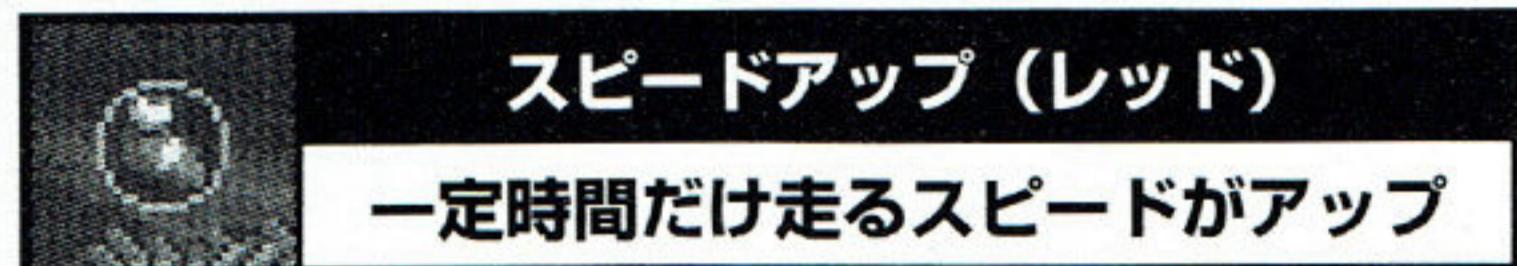
操作方法と画面の見方

操作方法は1Pモードと同じです。対戦モードの画面は上下2分割になっています。上が1P、下が2Pです。基本的な操作方法は、「1PLAYER」のゲームモードと同じです。ただし、上を向くことや下を見おろすこと、ソニックのダブル回転アタックやナックルズの滑空、壁登りはできません。

- ① タイムが9'59"59を越えるとタイムオーバー：1Pと2Pがタイムオーバーになると引分けです。
- ② 取ったアイテムを表示：スピードアップ・スピードダウン・リングのみ表示します。
- ③ いま何周目かを表示：どのモードでも1レースはコースを5周します。
- ④ スイッチ：踏むと対戦相手のジャマができます。

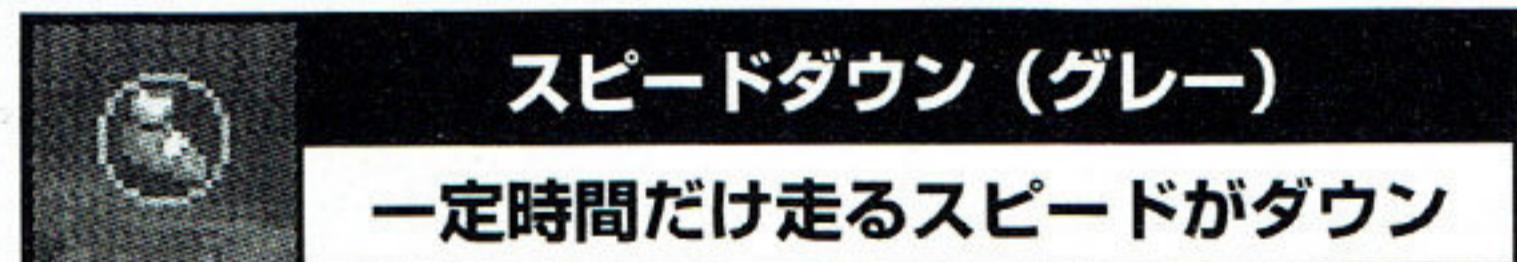


対戦時のアイテム



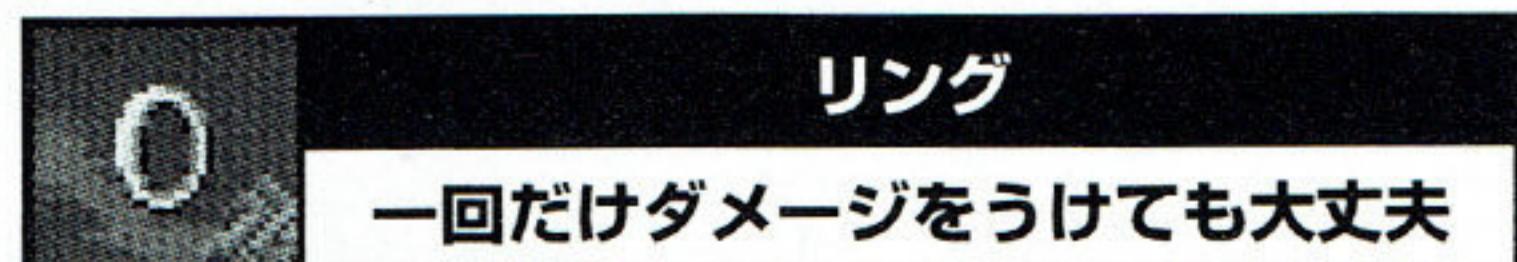
スピードアップ（レッド）

一定時間だけ走るスピードがアップ



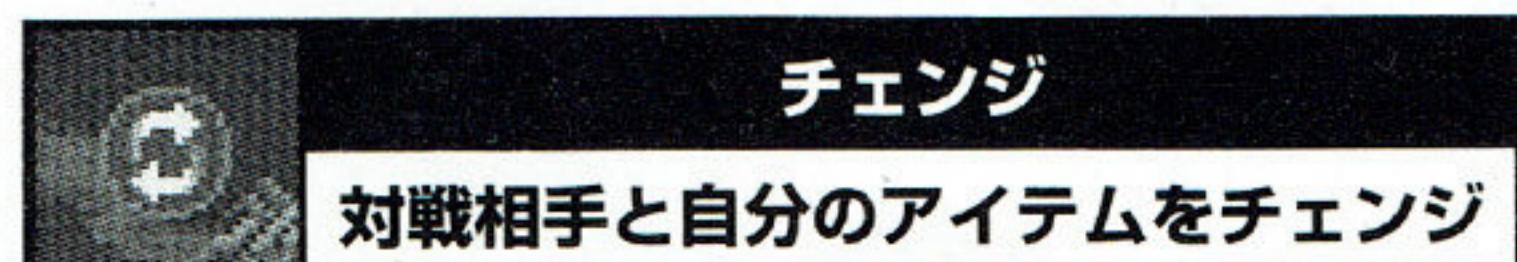
スピードダウン（グレー）

一定時間だけ走るスピードがダウン



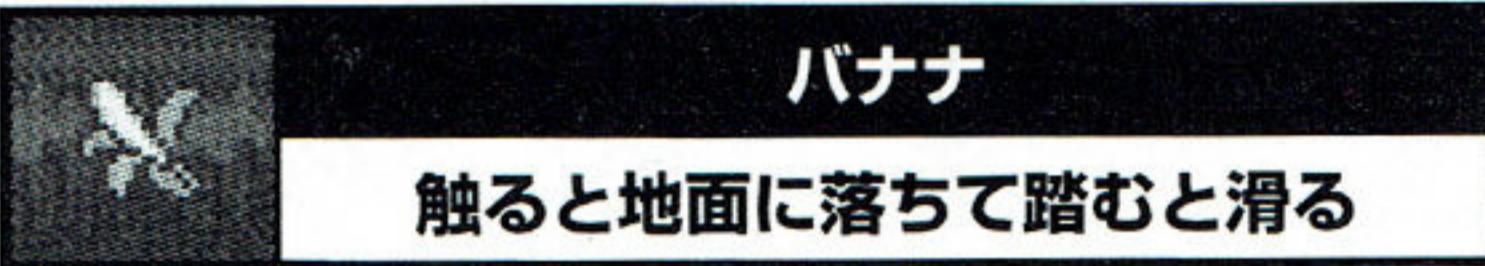
リング

一回だけダメージをうけても大丈夫



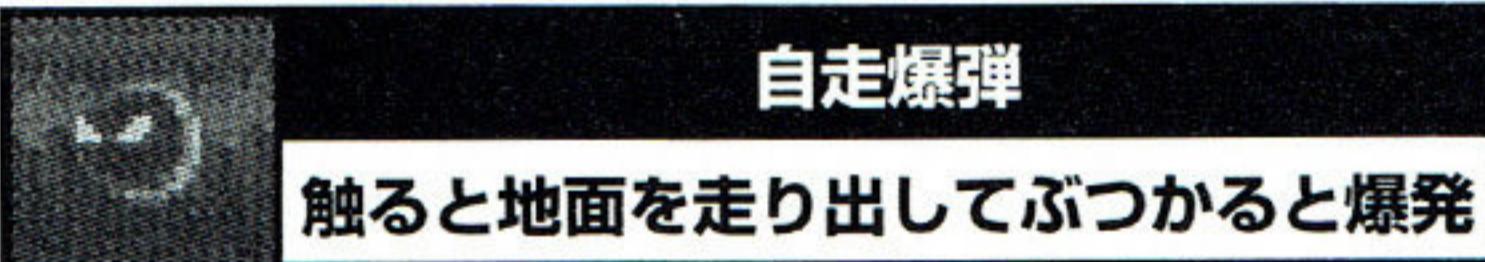
チェンジ

対戦相手と自分のアイテムをチェンジ



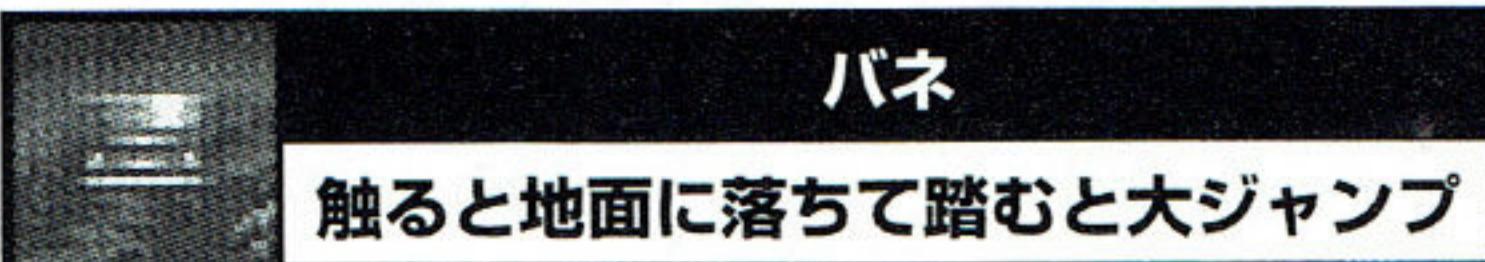
バナナ

触ると地面に落ちて踏むと滑る



自走爆弾

触ると地面を走り出してぶつかると爆発



バネ

触ると地面に落ちて踏むと大ジャンプ



MediaKite

ユーザーサポートセンター

〒141-0022 東京都品川区東五反田2-2-14 第2岩崎ビル
TEL 03-5449-3181

営業時間11:00~17:00 (土日祝日年末年始除く)

E-mail support@media-kite.co.jp

メディアカイト ホームページ

URL <http://www.media-kite.co.jp>

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1997