

- 隊伍
- 控制方式
- 遊戲模式
- 選項
- 提示與技巧



我們的英雄收到了一封措詞含糊不清的「賽車技術終極考驗」邀請函，這立刻就激起了他們的好奇心。索尼克、納克和塔爾斯直奔會合地點，並在那裡碰到了幾位朋友。

沒過多久，有個神秘的傢伙出現了，那是隻自稱「咚咚帕」的狸貓。他說自己急需賽車手的幫助，要請他們駕駛史上技術最先進的賽車，在他專門打造的危險賽道上測試車輛的性能。

不過這整件事看起來非常可疑：這從沒見過的傢伙究竟是誰？他真的值得信任嗎？這一切似乎和蛋頭博士一貫的作風非常相似？

大家心中充滿許多疑問，但光是待在原地是無法找出答案的。想要找到答案，就必須付諸行動，任何能幫他們找出真相的行動。

而如果這代表他們必須坐上未經測試的賽車，在一連串一個比一個驚險刺激的賽道上不顧後果地飛車追逐，那他們非常樂意付出這個代價。



索尼克小隊

索尼克、塔爾斯和納克這個頑強的三人組再次聯手出擊，他們會證明自己是速度最快、最聰明也是最強悍的陣容！

索尼克

賽車類型：速度型

世上速度最快的超音速刺蝟將駕駛一輛速度合理的賽車。

如果他用跑的，速度當然會更快，但他得給其他人公平競爭的機會…



塔爾斯

賽車類型：速度型

索尼克忠實的夥伴對他閃亮的新賽車非常滿意，他已經等不及要打開引擎蓋仔細研究、加入改裝零件，激發這輛車最大的潛力。



納克

賽車類型：力量型

納克永不退縮，他的新賽車也非常強悍，能直接撞破任何試圖拖慢他速度的東西。



蘿絲小隊

由艾咪、巧歐和胖貓比谷所組成的隊伍。就算是賽車，也可以帥氣的進行！

艾咪

賽車類型：速度型

艾咪的開朗外表下隱藏著不容小看的好勝心，而她全新的賽車將助她領先眾人一步。男生們，努力追上她吧！



巧歐

賽車類型：速度型

巧歐看起來也許很可愛，但他們在賽道上可是為求勝利不計代價的猛獸！



胖貓比谷

賽車類型：力量型

這個無憂無慮的溫柔大個子暫時放下了手中的釣竿，要來這裡進行一些高辛烷值的激烈活動了！



貝庫特小隊

這三個專門打擊邪惡勢力的強大角色攜手合作，組成了一支不容忽視的賽車勁旅。

布蕾姿

賽車類型：速度型

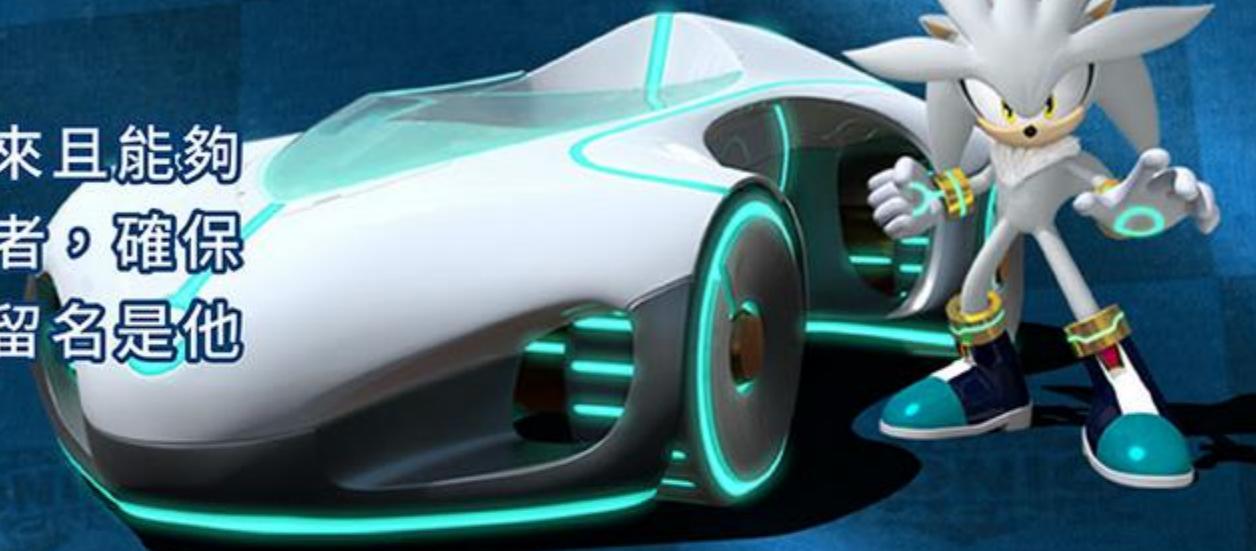
這名來自異次元的優雅公主喜歡用車尾燈閃瞎所有被她拋在身後的對手。



希爾佛

賽車類型：速度型

作為來自 200 年後未來且能夠運用念力的時間守護者，確保其隊伍在歷史上千古留名是他的職責。



貝庫特

賽車類型：力量型

只要報酬合理，這名氣勢不凡的有鱗偵探就有辦法取得勝利。



黑暗小隊

夏特、露姬和奧米伽都是把自己的利益擺第一的人，他們有辦法組成團隊、好好相處嗎？

夏特

賽車類型：速度型

這個終極生命體的速度和能力不論在賽道上還是賽道外，都能和索尼克匹敵。



露姬

賽車類型：速度型

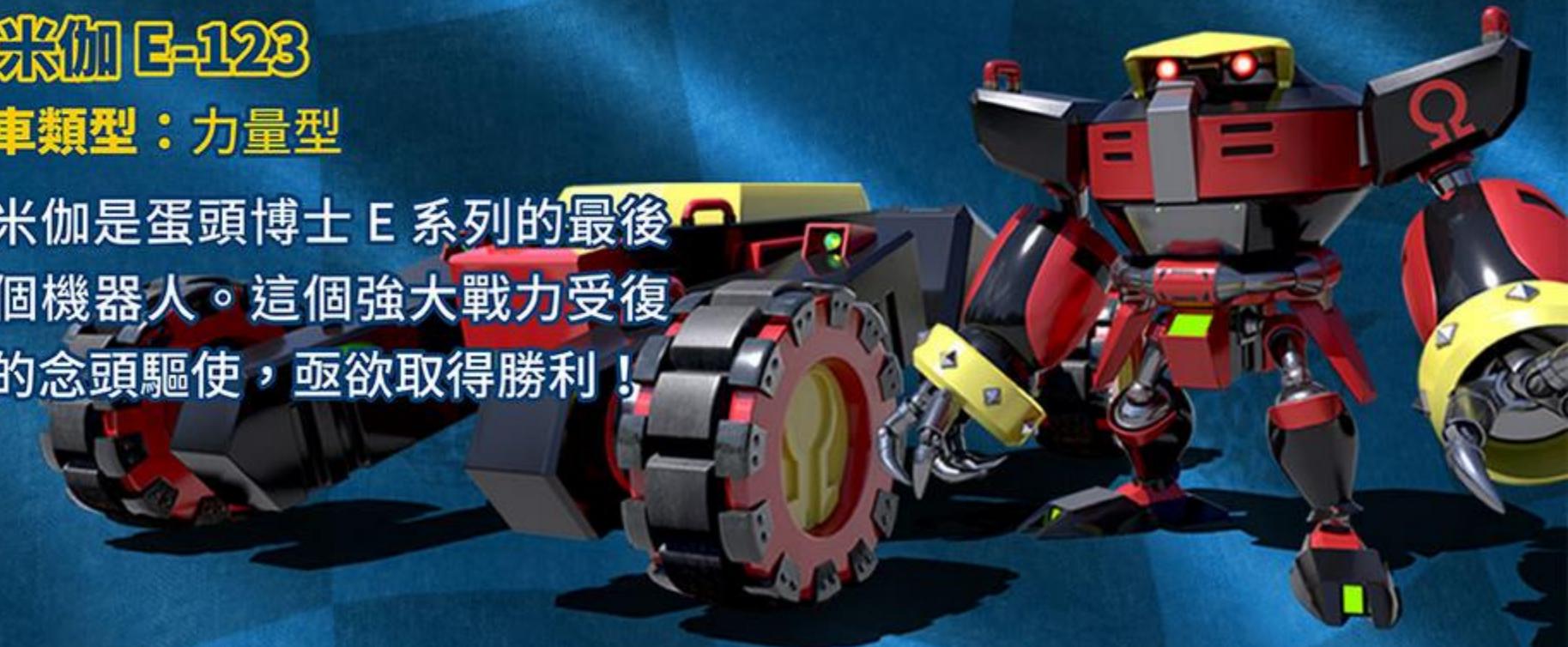
做為一個專業的尋寶獵人，露姬沒有空手而歸的習慣，這次當然也不例外。



奧米伽 E-123

賽車類型：力量型

奧米伽是蛋頭博士 E 系列的最後一個機器人。這個強大戰力受復仇的念頭驅使，亟欲取得勝利！



蛋頭博士小隊

儘管動機互相衝突，這三個看似不可能並存的角色組成了一個堅強的團隊。

金屬索尼克

賽車類型：速度型

除了本質上是個邪惡的機器人之外，金屬索尼克跟我們的英雄沒有太大的區別。他來參加這場賽事是否別有用心？



蛋頭博士

賽車類型：速度型

蛋頭博士暫時放下摧毀世界的計畫，要來與昔日對手一起享受放鬆的時光。

說的好像真的…他來這裡的「真正目的」到底是什麼？



薩伏克

賽車類型：力量型

薩伏克是扎地族的一員，也是六鬼眾的前任首領，他是個讓人難以忽視的存在，非常懂得如何在賽道上橫行霸道。



基本指令

本手冊大部分提及的控制指令是電腦上的操作方式。如需特定平台的控制指令，請按一下下方與您的遊戲主機對應的按鈕。

遊戲中的控制指令是通用的，適用於所有遊戲模式中的所有角色。

PlayStation®4
system >

Nintendo Switch™ >

Xbox One

● 相關資訊會以快顯視窗顯示。

您可以在 選項 中變更控制器配置。

DUALSHOCK®4 無線控制器

L2 按鈕

剎車 / 甩尾

L1 按鈕

「切換類別」

左操作桿

轉向

觸碰板按鈕

玩家名單

OPTIONS 按鈕

暫停：開啟暫停選單

「加入 / 離開：按下以加入多人遊戲」

R2 按鈕

加速

△ 按鈕

團隊終極絕招

□ 按鈕

後方視角

○ 按鈕

轉送道具

「取消 / 返回」

⊗ 按鈕

使用道具 / 按喇叭

R1 按鈕

「切換類別」

右操作桿

特技：使出空中翻滾

★ 選單控制會以引號顯示。



Joy-Con™ (Joy-Con 安裝到握把上時)

ZL 鍵

剎車 / 甩尾

L 鍵

「切換類別」

+ 鍵

暫停：開啟暫停選單

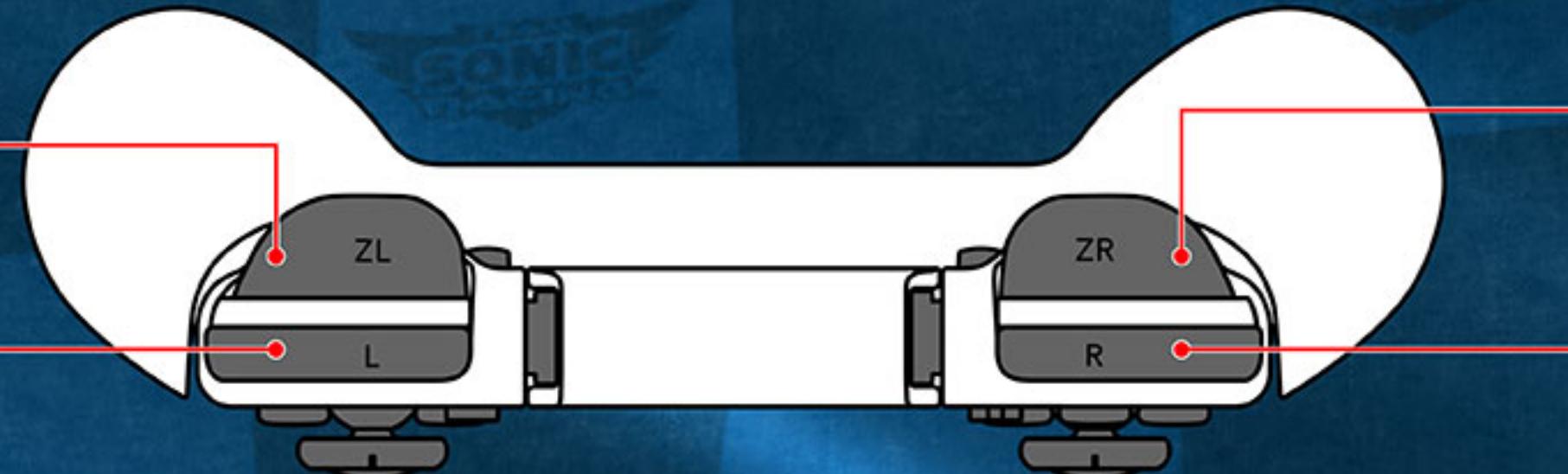
「加入 / 離開：按下以加入多人遊戲」

L 操控搖桿

轉向

★ 選單控制會以引號顯示。

★ Nintendo Switch Pro 控制器會使用相同的指令。



ZR 鍵

加速

R 鍵

「切換類別」

X 鍵

團隊終極絕招

Y 鍵

後方視角

A 鍵

轉送道具 / 「選擇」

B 鍵

使用道具 / 按喇叭

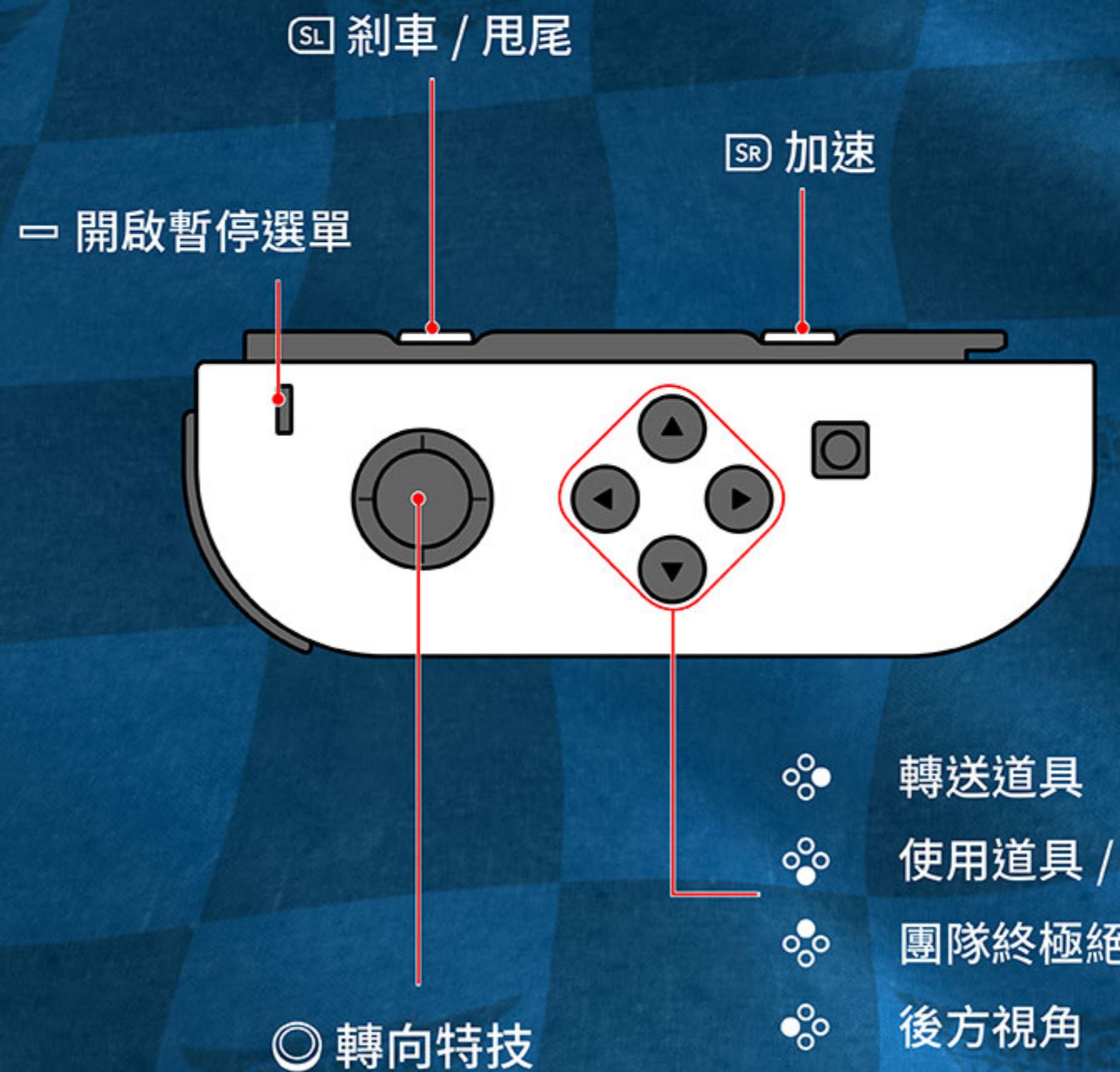
「取消 / 返回」



R 操控搖桿

特技：使出空中翻滾

Joy-Con™ (L) 橫握配置



Joy-Con™ (R) 橫握配置



Xbox One 無線控制器



★ 選單控制會以引號顯示。

選項按鈕

暫停：開啟暫停選單

「加入 / 離開：按下以加入多人遊戲」

LT 鍵

剎車 / 甩尾

左搖桿

轉向

LB 鍵

「切換類別」

視圖按鈕

玩家名單

RT 鍵

加速

Y 按鍵

團隊終極絕招

X 按鍵

後方視角

B 按鍵

轉送道具

「取消 / 返回」

A 按鍵

使用道具 / 按喇叭

右搖桿

特技：使出空中翻滾

賽車技術

起跑線衝刺



若要在起跑時衝刺，請在倒數讀秒時每一秒按一下**加速**。

要是時機抓得不好，您就會以不順的情況起步。

特技



車輛在空中時，您可以往任一方向翻滾，來避開障礙物或取得道具箱。成功落地將獲得一次獎勵衝刺！連續翻滾（最多 3 次）可讓您獲得額外加速，但請務必抓好時機，因為落地失敗將會讓您停下來。

甩尾



進。

甩尾是一種自行控制的滑行，可以讓您高速過彎。進入彎道時按住**加速**，然後按住**甩尾**即可朝該方向甩尾。您在甩尾的時候，仍可持續轉向來微調滑行角度。甩尾的動作將持續到您放開**甩尾**為止。

連續甩尾可獲得加速，讓您在放開甩尾時快速前

加速墊



每個賽道中都有加速墊，您可以善加利用。駛過或甩尾通過加速墊即可立即加速。

團隊合作！

在團隊賽中，每名玩家都會屬於一個三人團隊，並操控自己的賽車。三名玩家的總排名將決定團隊在賽事中的最終排名。

利用降風阻彈射、浮掠加速與隊友合作並分享道具箱，將是累積終極絕招計量條的關鍵。終極絕招計量條能讓您使出團隊終極絕招，這個暫時性的加速和無敵效果，會讓您離勝利更近一步！



降風阻彈射

持續待在隊友的後方來為降風阻彈射蓄力。離開蓄力區時，您會獲得加速衝刺，同時充填隊伍的終極絕招計量條！

浮掠加速



如果隊友速度太慢或是失控打轉，您可以盡量以最近距離駛過隊友身邊，這能給他們浮掠加速的效果：瞬間加速，恢復在賽場上的競爭力，同時充填隊伍的終極絕招計量條！雙方的速度差距越大，加速效果就越強！

團隊終極絕招



終極絕招計量條填滿後，按下**團隊終極絕招**即可獲得短時間的加速和無敵效果，讓您抵禦攻擊並衝破可破壞的障礙。推擠對手可延長團隊終極絕招的持續時間。

更久！

掌握好整支隊伍的啟動時間，能讓每個人都加速

道具箱



您有機會在賽道中的許多地方取得道具箱。每個道具箱都會變成一個隨機威斯或是三個一組的威斯，讓您用來攻擊對手或暫時取得比賽優勢。您可以在威斯視窗中確認已獲得的威斯。

按下**使用道具**來啟動威斯。

道具箱轉送

如果獲得的威斯您目前用不到，您可以選擇轉送給隊友。按下**轉送道具**來轉送道具箱。如果隊友在計時器結束前選擇接受轉送，隊友就會獲得道具箱，同時充填隊伍的終極絕招計量條。

如果隊友要贈送道具箱，您只要按下**轉送道具**即可取得道具箱。

威斯

道具箱中包含以下幾種威斯：



橘色火箭

殺傷力強大而且能在牆面間反彈的火箭。試著利用反彈擊中對手吧！



緋紅老鷹

緋紅老鷹會追逐對手，然後再發動攻擊！



白色衝刺

使用即可立即獲得加速衝刺！



黃色鑽頭

將黃色鑽頭的力量灌注到您的賽車中，如此一來就能自動衝刺，同時還能擁有無敵的力量！此時衝撞敵人會讓對方失控打轉。



粉紅鐵刺

粉紅鐵刺能讓您的賽車變成充滿鐵刺的危險障礙物。此時衝撞敵人會讓對方失控打轉！



乳白閃電

抓準時機使用閃電攻擊，讓對手在賽道上停下來。



灰色顫動

灰色顫動會飛到車陣前方，使巨大的石柱從地下冒出，創造危險的障礙物阻礙對手。



青藍雷射

利用這種超強力雷射，燒毀您的對手吧。將雷射保持在對手身上一小段時間，即可讓他們失控。



紅色爆發

在您賽車後方留下一條危險的火焰小徑，阻擋對手的去路。



深紫虛空

深紫虛空會扭曲時空，吸收金環和道具箱，甚至還能讓您的對手減速。在一大群賽車手附近發動，能造成最佳的效果。



黑色炸彈

小心輕放。黑色炸彈會先彈跳前進，然後再炸傷大範圍內的對手！



藍色方塊

藍色方塊不只是擋住對手的障礙而已。若在正確的時機投下，它還能擋住朝您射來的物體。



碧綠鬼魂

利用這隻鬼魅幽靈避開所有攻擊和賽道上的障礙物。它還能偷走距離最近對手的威斯！



洋紅韻律

利用這種音樂亂源，讓您的對手眼花繚亂吧。趁對手分心的時候迎頭趕上。



無敵

在短時間內不受一切攻擊、減速與障礙的影響。您可以推擠對手，使他們打轉失控。

金環

您可以在賽道上取得金環。收集金環可以提高您的最高速度，最多可提高 30%。但如果失控行轉或撞上障礙物，您就會失去所有金環。抵達終點時，您所持有的金環都會轉換成銀河幣。您能用銀河幣在  模組船購買加成箱和改裝模組。



敵對隊伍



團隊排名領先於您的隊伍即是敵對隊伍。敵對隊伍的成員會以紅色醒目標示。消滅這樣的敵人能提升您隊伍的排名，同時充填您的終極絕招計量條！

賽車類型

賽車共分為以下三種類型：

速度型

速度型在三者中速度最快。速度型賽車手獲得高等級的甩尾衝刺後，車輛能噴出輻射狀爆發，將對手推擠開來，並能擋下橘色火箭和緋紅老鷹的攻擊。

技術型

技術型賽車手能夠輕鬆過彎，而且駛過路況不佳的賽道時不會因此減速。

力量型

力量型賽車手可以擠開其他賽車手，直接撞破障礙物，而不會因此減速。

在冒險模式的隊伍中，三種類型的賽車會各有一輛。你要結合各類型賽車的能力來將團隊優勢最大化。

遊戲畫面

團隊賽



- ① 玩家角色 / 目前名次 / 金環數量
- ② 團隊排名
- ③ 隊友角色 / 目前名次
- ④ 目前擁有的威斯 / 圈數
- ⑤ 賽道與玩家進度
- ⑥ 通訊視窗

計時賽



- ⑦ 終極絕招計量條
- ⑧ 敵對隊伍角色
- ⑨ 贏得各獎牌的目標時間 / 已贏得的獎牌
- ⑩ 目前賽道時間
- ⑪ 幽靈車重播

比賽結果畫面

每場賽事結束後，遊戲會顯示下列比賽結果：

最終排名

可以看到每名賽車手的最終排名與完成時間，以顏色區分不同隊伍。

總分數

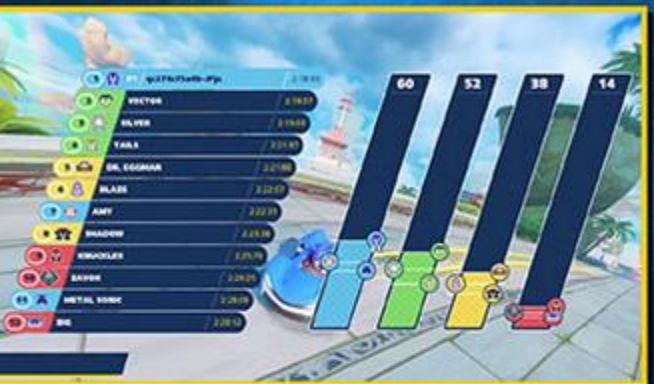
由金環獎勵、團隊合作、最終名次等計算而成，再根據難度進行調整，最後得出您的個人分數。您獲得的銀河幣也會在此時結算。



團隊分數

所有玩家會依最終名次獲得不同的分數（第1名獲得15分，第2名獲得12分，再來是10分、9分、8分，依序遞減），然後將每一隊獲得的分數加總，總分數最高的隊伍即獲得勝利。

根據賽事類型的不同，實際顯示的資訊可能會有些微差異。



在主畫面中，您可以選擇以下幾種模式：

➤ 團隊冒險

參加一系列比賽和其他賽事來開展劇情，並掌握遊戲的基本操作。完成每場賽事的條件即可解鎖下一場賽事。

➤ 本地遊玩

在所有可用的選項中，自由選擇賽事條件。僅能使用已從「團隊冒險」解鎖的角色。

➤ 線上多人模式

與好友和世界各地的玩家一較高下！

玩家統計資料

查看遊戲統計數據的概覽，例如累積駕駛距離、累積完賽次數和使出的特技數。



➤ 車庫

為賽車加裝不同的改裝模組，並嘗試各種配色的塗裝。

➤ 模組艙

使用獲得的銀河幣購買加成箱、性能零件和賽車裝飾。

➤ 選項

變更控制器、音訊與影像設定。

➤ 提示

關於遊戲技巧、賽事類型和道具箱內道具的實用建議。

製作人員名單

查看打造這個遊戲的眾多製作人員！

多人遊玩

所有的標準賽和部分特別賽事最多可讓四名玩家以分割畫面模式同時遊玩。

每名玩家都需要一個連接至主機的控制器。

若要新增玩家，只要在主畫面或「本地遊玩」的遊戲模式畫面按下**加入 / 離開**即可。您能在畫面底部的多人遊玩狀態中確認所做的變更。

在各遊戲模式的角色選擇畫面中，每名玩家會使用自己的控制器來選擇角色和隊伍。



根據所選遊戲模式的不同，有些模式有多人遊玩的限制：

團隊冒險

最多可讓三名本地玩家同時遊玩。

玩家可在同一隊伍中選擇任意角色。

本地遊玩

「大獎賽」和「表演賽」最多可讓四名玩家同時遊玩，玩家可選擇任意角色和隊伍。

「計時賽」則僅限一名玩家遊玩。

線上多人模式

最多可讓 12 名線上及本地玩家同時遊玩，玩家可自由選擇角色。

將隨機分配隊伍，或是由大廳主持人分配。

團隊冒險

參加一系列比賽和其他賽事來開展劇情。完成每場賽事的條件即可解鎖下一場賽事。

第一次游玩時，您只能選擇索尼克小隊的角色。其他隊伍和角色將隨您的遊戲進度解鎖。

團隊冒險流程

地圖畫面

選擇可游玩的關卡。第一次游玩時，您只能選擇關卡 1-1。

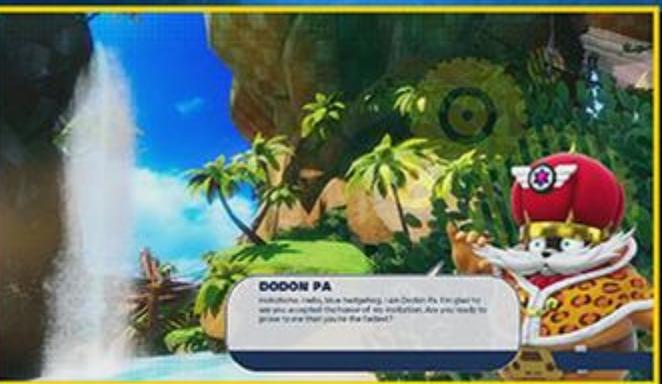
選擇遊戲設定

選擇遊戲難度、玩家角色和「加成箱」。



對話場景

觀察角色之間的互動來了解冒險劇情。請依照畫面上的提示來進行對話。



進入賽事

除了團隊比賽之外，還有競速生存賽、金環挑戰、敢死競速賽和其他賽事可以盡情參與。記得留意進入賽事畫面上的完成條件，因為您會需要調整駕駛策略來達成這些條件。

完成賽事

首次完成一場賽事的最低完成條件後，團隊冒險中的後續賽事就會解鎖。在地圖畫面上選取一場新解鎖的賽事，即可繼續冒險。

- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

本地游玩

徹底掌控比賽條件與比賽設定。

依據您所選的遊戲模式及後續的選擇，可用的設定會有所不同。主要的幾個選項如下：

遊戲模式

您會在以下幾種模式中做選擇：

大獎賽：挑戰包含四條賽道的一系列賽事。

表演賽：挑戰單一賽道。

計時賽：選擇一條賽道，努力跑出最快單圈時間。計時賽會以自動加速起跑出發，然後持續繞圈行駛，直到您透過暫停選單結束賽事為止。

無線連線游玩：※僅限 Nintendo Switch™ 版

最多可連接 4 台遊戲主機，進行 8 人鄰近主機通訊連線游玩。

● 需使用畫面分割模式才能最多 8 人同時游玩。

比賽類型

選擇「團隊賽」以一支團隊進行比賽，或是選擇「標準賽」來和所有賽車手競爭。您也可以在這裡設定「難度」。

□ 難度

您可以選擇「一般」、「困難」或「專家」。難度提高代表您會遇到速度更快的賽車手。

賽道

選擇區域和賽道，或選擇一個「大獎賽」系列來游玩。

如果選擇「表演賽」，您還能調整以下這幾個比賽選項：隊伍數、圈數和反向。

如果您選擇了「反向」設定，賽道將會左右顛倒，給您全新的賽車體驗！

角色

每名玩家會先選擇角色，並自行決定是否要為車輛加上「改裝」和「加成箱」，然後再選擇「就緒」來開始比賽。



改裝

每輛賽車都有三個可設定性能零件（模組）的模組欄位，以及一個可設定賽車裝飾的預設欄位。模組除了會改變賽車的外觀，也會改變賽車的能力值。模組將隨著您「團隊冒險」的遊戲進度解鎖，您也可以在 [模組船](#) 購買模組。

前往 [車庫](#) 查看更多關於性能零件和賽車裝飾的資訊。



選擇加成箱

選擇一個可用的「加成箱」，此選擇的效力將持續一場比賽。加成箱會提供特定的性能強化，您可以在 [模組船](#) 花費銀河幣購買加成箱。



隊伍選擇

在某些多人遊戲模式中，每位玩家可以選擇要加入哪個隊伍。同一隊的玩家相互合作，不同隊的玩家會相互競爭。



獎牌 / 個人最佳紀錄

在「計時賽」中，您可以選擇與個人最佳紀錄重播、不同技術水準的賽車手或排名較高的玩家比賽。跟著他們（如果您跟得上的話…）來找出完成賽道的最快方式。

線上多人模式

與世界各地的玩家一較高下。

您有以下幾種選擇：

配對

開啟線上遊戲清單，和隨機玩家比賽。

快速遊戲：隨機加入一場遊戲。

團隊賽：加入一場合作團隊賽事。

標準賽：加入一場與全部玩家競速的賽事。

在各個選項中，選擇「排名」來與實力相當的玩家配對，或者選擇「休閒」來與不同水準的玩家配對。

請依照螢幕上的提示來選擇遊戲和玩家角色。

建立自訂大廳

建立一個能讓好友加入的遊戲大廳。作為主持人，您將負責選擇賽道、遊戲設定以及管理隊伍。

如果玩家人數不足，空缺將由隨機選擇的電腦角色自動填補。

加入大廳

搜尋並加入由好友建立的私人大廳。

邀請好友

直接邀請好友加入您的私人大廳。

車庫

能讓您用可用零件改裝每位玩家的賽車。

改裝性能零件

選擇一位角色，然後選擇「前車身」、「後車身」和「輪胎模組」即可改裝賽車。可用模組會隨著您的「團隊冒險」遊戲進度解鎖，您也可以在「模組艙」購買模組。

模組除了能讓您的賽車外觀與眾不同，還會直接影響賽車的能力值。

加速度： 賽車加速的速度。

衝刺： 衝刺的強度和持續時間。

防禦： 對碰撞和攻擊的抵抗能力。

操控性： 急彎時的敏捷度。

最高速度： 賽車能達到的最高速度。

在所有遊戲模式中，每輛賽車的設定皆為預設的「改裝」。



改裝賽車裝飾

修改車手的外觀。選擇一名角色或預設後即可修改。您可以在賽事開始時的「選擇角色」畫面，將預設集套用在任意角色身上。

塗裝套件

選取一個塗裝套件查看可用的配色，並為每個車輛零件選擇一個顏色與紋理。

部分裝有發光零件的車輛也可以變更顏色。

乙烯基

為賽車加上乙烯基裝飾，並在塗裝套件配色中選擇顏色和紋理。

喇叭

選擇一個自訂的喇叭聲，讓大家注意到你的存在。

模組艙



使用獲得的銀河幣購買加成箱、性能零件和賽車裝飾。

您永遠不會知道能得到什麼，所以經常回來試試運氣吧！

模組艙分為以下幾種：



性能



配色



乙烯基



喇叭



加成箱

在主畫面中選擇「選項」來開啟選項選單。請依照螢幕上的提示來變更控制器、音訊和影像的設定。

控制器

每位玩家都可以從兩種控制配置中選擇一種。本手冊僅說明預設的「類型 A」控制方式。

音訊

聲音設定如下：

音量： 設定主音量、音樂、音效以及語音音量，範圍為 1-100
(預設值：75)。

遊戲內通訊：能將隊友通訊設定為「啟用」、「文字訊息」或「停用」。

音訊語言： 選擇配音的語言。

影像

影像設定如下：

色差補正： 設定中距離顯示亮度，範圍為 1-100 (預設值：75)。

教學： 將遊戲內教學設定為「開啟」或「關閉」。

文字語言： 設定選單及遊戲內文字使用的語言。

駕駛



速度型能力

速度型賽車手可以噴出輻射狀爆發，摧毀所有朝他們射去、會威脅其領先地位的物體。



技術型能力

技術型賽車手可以不減速地駛過任何路面。



力量型能力

力量型的賽車手可以直接撞破障礙物，而不會因此減速。



加成箱

加成箱含有各種一次性的升級，能提高您獲勝的機會。



難度設定

需要更有挑戰性嗎？提高難度能讓車輛的速度加快，敵人也變得更強。您能應付這個速度嗎？



甩尾衝刺

長時間按住甩尾，放開後就能獲得衝刺效果。甩尾的持續時間越長，衝刺的力量就越強。



贏得銀河幣

比賽結束時您獲得的分數將會轉換成銀河幣。分數越高，就能獲得越多銀河幣！



模組艙

可以在模組艙花費銀河幣，解鎖新賽車零件與改裝零件。



線上徽章

參加線上比賽獲得佳績，即可提升排名並贏得徽章。排名越高，就可以獲得越棒的徽章。



性能改裝模組

您可利用性能改裝模組來調整賽車的能力值與操控性能。您可在模組艙解鎖更多改裝模組。



金環

從賽道上以及失控打轉的對手身上收集金環來提升最高速度。把金環保管好，它們會算進您的最終分數內。



起跑線衝刺

倒數讀秒時，每一秒按一下**加速**，就能在比賽開始時獲得起跑線衝刺。



特技

朝任意方向移動，即可使出空中特技。成功落地就能獲得衝刺獎勵！使出越多特技，收到的衝刺等級就越高（最高 3 級）。



解鎖項目

收集鑰匙並完成每一章節中所有賽事，可以解鎖賽車改裝零件，例如喇叭、塗裝套件和乙烯基。



賽車改裝：喇叭

在賽車改裝畫面中，將您喇叭的聲音換成更刺激的音效吧。



賽車改裝：塗裝

厭倦了單調的舊塗裝嗎？在車庫中為您的愛車換上截然不同的色彩吧！



賽車改裝：乙烯基

想要自訂賽車的外觀嗎？解鎖自訂乙烯基並加裝到車上，就能讓您的愛車獨一無二。

團隊合作

浮掠加速



如果有一位隊友速度緩慢或正在打轉失控，近距離掠過他們，就能給他們浮掠加速！雙方速差越大，加速效果就越強！

降風阻彈射



持續待在隊友的後方來為降風阻彈射蓄力。離開蓄力區即可發動降風阻彈射，獲得加速衝刺！

道具箱轉送：接受



隊友可以送您道具箱。按下**轉送道具**來接受道具箱。當您接受道具箱時，它會轉換成威斯供您使用。

道具箱轉送：給予



您可以將道具箱送給隊友。如果您擁有一個威斯，您可以按下**轉送道具**來轉送給隊友。您的隊友會收到更強大的威斯，您也會充填您的終極絕招計量條！

★ 某些威斯只能透過隊友間的道具箱轉送取得！

敵對隊伍



團隊排名領先於您的隊伍即是敵對隊伍。敵對隊伍的成員會以紅色醒目標示。消滅這樣的敵人就能提升您隊伍的排名，同時充填您的終極絕招計量條！

團隊終極絕招



發動團隊終極絕招，即可獲得加速衝刺和無敵效果。推擠對手可延長團隊終極絕招的持續時間。與您的隊伍同時發動，就能讓每個人衝刺更久！

終極絕招計量條



使出團隊行動即可充填您的終極絕招計量條。團隊行動包括降風阻彈射、浮掠加速和道具箱轉送。

● 您的終極絕招計量條在隊友進行團隊行動時也會充填。

賽事

衝刺賽



道具箱只有白色衝刺！

火箭賽



道具箱只有橘色火箭和緋紅老鷹！

敢死競速賽



近距離甩尾通過中繼點來獲得額外分數。近距離掠過中繼點的紅色部分以提升分數倍率。



破壞之王賽



摧毀不同的目標可獲得更多分數。摧毀目標時甩尾可獲得額外分數。



競速生存賽



持續跑在車陣前方以免遭到淘汰。



蛋頭兵突襲



蛋頭兵衝進賽道了！盡可能摧毀他們！摧毀不同的蛋頭兵可獲得更多分數！



大獎賽



在不同賽道上進行一系列共 4 場的比賽。分數最高的玩家即為勝利者！

獨佔鰲頭



保持在第一名的位置以累積分數。達到分數上限以獲勝。

閃電賽



整場賽事期間會不時發生雷擊。使用無敵來抵擋雷擊。按住**使用道具**來啟用無敵。

金環挑戰



收集金環以獲得分數。收集金環時甩尾以獲得額外時間。



團隊賽



以優異的名次完賽，替您的隊伍爭取分數。分數最高的隊伍即贏得比賽。

計時賽



與時間賽跑，跑出最快單圈時間。與頂尖玩家的幽靈車比賽，測試自己的技術。



穿梭車流賽



盡可能避開車陣，越久越好！甩尾通過大門以獲得額外時間和分數。



吸血鬼賽



收集金環以提升速度。使用深紫虛空威斯來竊取對手的金環！擁有的金環會隨時間慢慢腐蝕。



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by

Monotype

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“”, “PlayStation”, “” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.