

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-BW3J-JPN

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書



# ダブルパック

ソニックアドバンス

チューチューロケット!



SEGA®

SONIC TEAM™

# ゲームの選びかた

ゲームボーイアドバンスの電源を入れると、メインタイトル画面が表示されます。ここで遊びたいゲームを選ぶことができます。

十字ボタンの▲▼でゲームを選び、STARTボタンを押して決定してください。

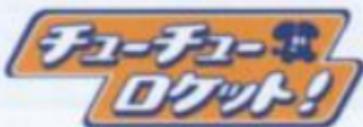


## 各ゲームの説明ページ

それぞれのゲームの説明や操作方法は、以下のページをご覧ください。



ソニックアドバンス……………3



チュウチュウロケット! ……49

ソニック

TM

アドバンス

SONIC ADVANCE





はじめが肝心だからって

カンケイないさ

ドキドキは止められない

自分が自分でいられるかぎり

今日も

走りつづけるぜ!

## プロローグ

悪の天才科学者Dr.エッグマンがまた悪巧みを始めました。動物たちをどんどんメカに変え、Dr.エッグマン帝国を築こうというのです。

「7つのカオスエメラルドを集めれば、とてつもないパワーを手に入れることができるのじゃ…！」

仲間たちがエッグマンの手先になるのを、黙って見てはられません。

ソニックはまた走りはじめます。仲間のテイルス・ナックルズ・エミーとともに…



## CONTENTS [もくじ]

キャラクター紹介	5
操作方法	9
キャラクターのアクション	12
ゲームの始め方	18
ゲームスタート	20
アイテム紹介	28
通信ケーブルのつなぎ方	30
たいせん	34
タイムアタック	41
オプション	43
チャオのプチガーデン	45

# キャラクター紹介 しょうかい

このゲームに登場するキャラクターたちです。

## ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC THE HEDGEHOG

世界最速、超音速ハリネズミ！  
自由気ままだが大好きで、曲がった  
ことが大キライ。

短気なところもあるけれど、困っ  
た人がいたら放っておけない優し  
さをもっている。

THE  
SONIC  
HEDGEHOG



マイルス“テイルズ”パウアー

MILES "TAILS" PROWER

気が優しくてメカ好きな2本のシッポを持つ子ギツネ。その2本のシッポを回転させて空を飛ぶことができる。



ナックルズ・ザ・エキドゥナ

.....  
KNUCKLES THE ECHIDNA

豪快で快男児なバワフルハリモグラ！  
一本気で真面目な性格。岩を軽くくぐってしまうほど腕の力は絶大。



エミー・ローズ

.....  
AMY ROSE

いつも元気いっぱいな自称ソニックのガールフレンド。愛用のピコピコハンマーが今日もうなる！



Dr.エッグマン

Dr.EGGMAN

ソニックをライバル視する狂気の天才科学者。何度も悪巧みを企てるが、ことごとくソニックに阻止されている。

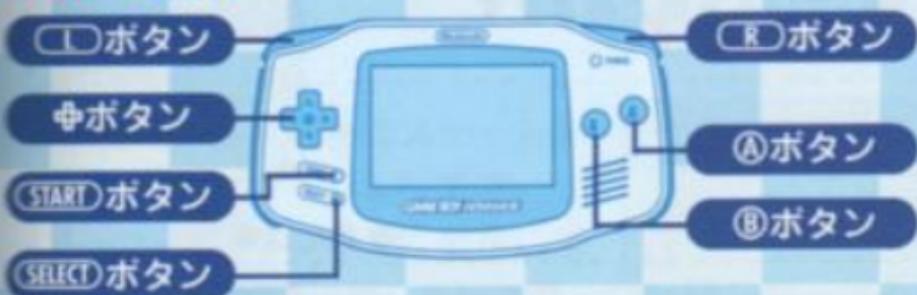


DR. EGGMAN

# 操作方法

基本的な操作方法を紹介します。なお、操作方法は初期設定のものです。ボタン設定はオプション（→P.43）で変更することもできます。

## ボタン操作



## メニュー・モード選択時の操作

STARTボタン	ゲームスタート
十字ボタン	モードや項目を選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル

A・Bボタンを押しながらSTART・SELECTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

ソニックたち4人には、共通アクションの他に、キャラクター独自のアクションがあります。詳しくはP.12～17を見てください。

## 共通アクション

歩く・走る

向いている方向に歩きます。



ダッシュ

◀または▶押しっぱなし

押している方向へ、走りからダッシュに変わっていきます（移動スピードが速くなっていく）。



上を見る

◆押しっぱなし

上空を見上げます（画面が上へスクロール）。



下を見る

▼押しっぱなし

下を見下ろします（画面が下へスクロール）。



## ジャンプ

Ⓐ

その場でジャンプします。また、ジャンプ中に敵キャラクターをアタックすることができます。

※エミーはジャンプアタックが行えません。



## スピンドッシュ

▼+Ⓐ→▼はなす

その場でスピン状態でスピードをため、一気にダッシュします。とても速く移動するので、操作に慣れていないうちは注意しましょう。

※エミーはスピンドッシュが行えません。



## スピン移動

移動中に▼

スピン状態で移動できます。

※エミーはスピン移動が行えません。



## 特殊攻撃

Ⓑ

各キャラクターが持つ特殊攻撃が繰り出せます (→P.12~17)。



# キャラクターのアクション

## ソニック

### ジャンプダッシュ

①+▶▶または◀◀

ジャンプ中に▶または◀を2回押すと、空中でダッシュします。



### W回転アタック

①→①

ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、回転アタックがより高速になります。



### サマーソルト

地上にいるとき②

3回②ボタン連打するとスライディングします。また、サマーソルト中に①ボタンを押すと、後ろに回転ジャンプします（スライディング中にはできません）。



ダッシュ移動「たいせん」時の協力アクション（→P.34）

その場でスピン状態のとき、同じチームのキャラクターがソニックにふれると、前方へダッシュ状態になります。



「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。

## テイルス

### プロペラ飛行

④→④ (飛行中は④連打)

ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、空中を飛びながら移動することができます。



④

### 泳ぎ

水中では犬かきで泳ぐことができます。④ボタンを連打すると浮かび上がります。



### シッポ攻撃

地上にいるとき⑧

振り向きながらシッポで攻撃します。



つかまり移動「たいせん」時の協力アクション (→P.34)

プロペラ飛行中、同じチームのキャラクターがテイルスにふれると、テイルスにつかまって移動することができます。つかまっているときにジャンプするか着地するとはなれることができます。「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。



## ナックルズ

### 滑空飛行

④→④ (飛行中は④押しつづける)

ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、ゆっくり下降しながら飛行します。キャラクターの向く反対側に④ボタンを押すと方向転換をします。



### 水泳

④→④ (水泳中は④押しつづける)

ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、ゆっくり下降しながら水中を泳ぎます。キャラクターの向く反対側に④ボタンを押すと方向転換をします。



### 水面移動

水に入ると体が浮き、◀▶を押すと水面を左右に移動することができます。



カベ登り

中

滑空中にカベにぶつかるとカベにくっつき、▲▼を押すと、カベを上↓自由に登り降りできます。



パンチ攻撃

地上にいるとき⑧

⑧ボタン3連打で「1・2アッパー!」、3発目のアッパーは上に向かって放ちます。



飛び乗る 「たいせん」時の協力アクション (→P.34)

滑空飛行中、同じチームのキャラクターが上空から飛び込むと、ナックルズの上に乗ることが出来ます。ナックルズからはなれたりすると落ちてしまいます。

また、カベ登りをしているときにキャラクターが上空から飛び込むと、頭の上に乗って移動することが出来ます(キャラクターを乗せたまま移動することも出来ます)。

「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。



### エミー

#### ハンマー攻撃

⑧

止まっているときや移動中に⑧ボタンを押すと、ピコピコハンマーで攻撃することができます。連続でボタンを押すと、攻撃を2回繰り返します。



#### ハンマージャンプ

▼+⑧

ハンマーを地面にたたきつけて、普通のジャンプよりも高くジャンプすることができます。移動中でも行えます。



#### ステップ移動

▼+⑧

勢いよく大またで一歩進むことができます。



ヘッドスライディング攻撃

▼+A→B

ステップ移動中にBボタンを押すと、ヘッドスライディング攻撃をします。



空中回転ハンマー

ジャンプ中に▼+B

その場でジャンプ中に、下降しながら、回転してハンマーをふりまわします。



バネジャンプ「たいせん」時の協力アクション (→P.34)

ハンマー攻撃を、地上にいる同じチームのキャラクターにあたえると、バネ状態に変わって大ジャンプすることができます。

「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。



# はじめかた ゲームの始め方

## ゲームスタート

タイトル画面で〔START〕ボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。◆♥でモードを選び、〔A〕ボタンを押してください。



## ゲームスタート

1人専用のゲームモードです (→P.20)。

## たいせん

通信ケーブルを使って最大4人で対戦するモードです。人数分のカートリッジを使って遊ぶ「マルチカートリッジ たいせん」と、カートリッジ1つで遊べる「1カートリッジ たいせん」から選びます (→P.34)。

## タイムアタック

アクトを選択してクリアするまでのタイムを競う、タイムアタックモードです。また、記録されたタイムは「きろく」でいつでも見ることができます (→P.41)。

## オプション

このゲームのいろいろな設定や登録名を変えることができます (→P.43)。

## チャオのプチガーデン

ニンテンドー ゲームキューブ用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」とつなぐとイイことがあるかも… (→P.45)。

## オートセーブについて

このゲームのセーブは、すべてオートセーブで行われます。ゾーンをクリアしたときや、タイムアタックでタイムが更新されたとき、オプションの設定を変更したときなどに自動的にセーブされます。

また、セーブ中に電源スイッチをOFFにしないでください。

# ゲームスタート

このゲームのメインゲームにあたります。  
ソニックたち4人のキャラクターを操り、全7ゾーンを  
クリアしていくモードです。ゾーンの最後にはDr.エッ  
グマンが操縦するボスマカが待ちかまえています。

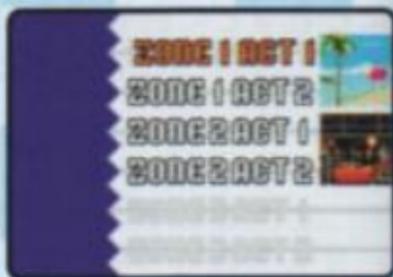
## プレイヤーを選択

[ゲームスタート]を選択すると、プレイヤー選択画面が表示されます。4人のキャラクターの中からプレイヤーを  
◀▶で選び、Aボタンで決定してください。



## アクトを選択

アクトを選択します。  
はじめてプレイしたときは、  
アクト選択画面は表示されず  
に「ZONE1 ACT1」からゲーム  
スタートします。  
アクトをクリアすると、次か  
らは一度クリアしたアクトと挑戦中のアクトが選べる  
ようになります。アクトを◀▶で選び、Aボタンで決定  
してください。



## ゲーム画面の見方



- ① リングの数 …………… 1つのアクト内で取ったリングの数です。
- ② 得点 …………… 現在のスコアです。
- ③ タイム表示 …………… アクトスタートからの経過時間です。
- ④ チャレンジ回数 …………… プレイヤーの残りチャレンジ回数です。

ゲーム画面中に〔START〕ボタンを押すと、〔PAUSE〕が表示されて画面が一時停止します。もう一度〔START〕ボタンを押すとゲームを再開できます。

## ゲームの流れ

ゲームは7つのゾーンに分かれており、ゾーン1から6までは2つのアクトで構成されています。2つのアクトをクリアすると、次のゾーンに進みます。

### クリア条件

アクト1とアクト2では、クリア条件が異なります。

#### ●アクト1

ゴール地点にあるプレートを通過するとクリアになります。



#### ●アクト2

アクト2の最後に登場するボスマカを倒して、カプセルから仲間たちを助けるとクリアになります（ゾーンによってはカプセルがない場合もあります）。



ゾーン1

アクト1

アクト2

ボス戦

ゾーン2

## ゲームの進め方

主人公のソニックをはじめ、テイルス、ナックルズ、エミーを操作して、さまざまなトラップや敵をかわしながらリングを集めて、ゴールを目指していきます。そして各ゾーンの最後には、宿敵Dr.エッグマンとの対決が待っています。最終的に、Dr.エッグマンの野望を打ち砕くことが目的です。

## リングがあればへっちゃら！

各アクト内にちらばっているリングを1つでも持っていれば、ダメージを受けてもダウンになることはありません。ただし、持っていたリングは全部フィールド上に散らばってしまいます。飛び散ったリングは、急いでふれるともう一度いくつか取り戻せます。



## リングを1つも持っていないと…

リングを1つも持っていないときに敵キャラクターやトラップからダメージを受けると、ダウンになってしまいます。ダウンになるたび、チャレンジ回数が1つずつ減っていきます。



## ゲームスタート

### ポイントマーカ―をチェックして再スタート時にそなえよう！

各アクト内に置かれているポイントマーカ―にふれると、ダウン後に再開したとき、そのポイントマーカ―位置からの再スタートになります。ただし、残り時間はポイントマーカ―を通過したときの経過時間からになります。



### 1upを狙おう！

各アクト内に点在しているリングを100コ集めると1upして、チャレンジ回数が1つ増えます。また、どこかにある1upアイテムでも増やすことができます。

### アイテムボックスからアイテムをゲット！

アイテムボックスを見つけたら、ジャンプアタックなどで壊してアイテムをゲットしましょう。壊すとお得なアイテムが入っています（→P.28）。



## タイムアップに気を付けよう！

1つのアクトの制限時間は10分です。残り時間が1分になるとタイム表示が赤く点滅しはじめます。制限時間内にアクトをクリアできないとダウンしてしまいます。また、リングをもっていたとしても、制限時間がくればダウンしてしまいます。

## スペシャルステージを見つけよう！

アクトによっては、スペシャルステージへの入口が隠されています（→P.26）。スペシャルステージで決められた条件を満たすと、カオスエメラルドを手に入れることができます。



## ゲームオーバーとコンティニュー

チャレンジ回数が0のときにダウンするとゲームオーバーになります。その後、コンティニュー回数があるときは、コンティニュー画面が表示されるので、カウントが0になる前に、Aボタンを押してください。



ゲームを続ける…Aボタン  
ゲームをやめる…Bボタン

## スペシャルステージ

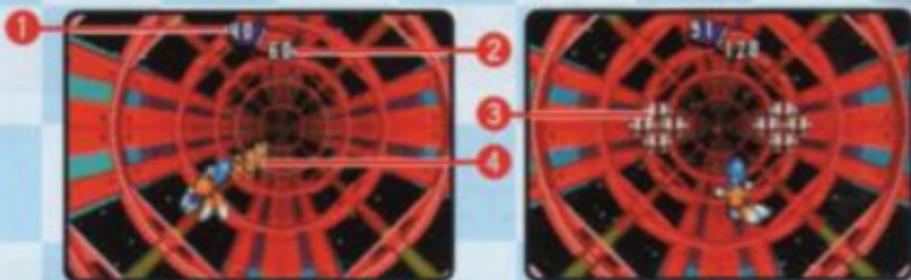
アクトのどこかにある「スペシャルパネ」にふれると、スペシャルステージへ進みます。



スペシャルパネ

### スペシャルステージ画面の見方

スペシャルステージは3Dで構成されています。



- ① リングの数 ..... スペシャルステージ内で取れたリングの数です。
- ② 規定リング数 ..... スペシャルステージをクリアするための規定リング数です。
- ③ 障害物 ..... 障害物はふれるとダメージを受けます。
- ④ リング ..... プレイヤーがふれるだけで取れます。

## スペシャルステージの遊び方

エアボードに乗って落下しながら、点正在しているリングを決められた数だけ取るのが目的です。うまくプレイヤーを動かしてリングを手に入れましょう。



途中、障害物にふれるとダメージを受けて、リング数を10消費してしまいます。また、ステージの途中にコンティニューアイテム「チャオ」が配置されており、取るとコンティニュー回数が1回増えます。



チャオ

- ◆ボタン：プレイヤーの移動    Ⓐボタン：スピードアップ  
 Ⓑボタン：トリック

## カオスエメラルドをゲットしよう！

スペシャルステージは、7つのステージで構成されています。各ステージで決められたリング数を集めてクリアすると、カオスエメラルドが手に入ります。



## 決められた数を集められないと…

スペシャルステージで決められたリング数を集められなかった場合は、その場で元のゲームに戻ってしまいます。

# しょうかい アイテム紹介

ゲーム中に登場するアイテムを紹介します。  
アクト内のアイテムボックスで手に入るアイテムを有効的に使って、ゲームを進めていきましょう。



## ハイスピード

一定時間走るスピードがアップします。



## 無敵

一定時間無敵となり、ダメージを受けずに敵にふれただけでアタックします。



## 5リング

リングが5コ加算されます。



## 10リング

リングが10コ加算されます。



## ランダムリング

リングが加算される数が以下の中からランダムで決まります。[1コ/5コ/10コ/20コ/30コ/40コ]



バリア

ダメージを一度だけ防げるバリア。一度ダメージを受けるとなくなります。



磁力バリア

近くにあるリングを吸い寄せることができるバリア。一度ダメージを受けるとなくなります。



1up

チャレンジ回数が1つ加算されます。

## ■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)…………… いずれかプレイする人数分の台数
- 本製品など「ソニックアドバンス」が収録されたカートリッジ…………… いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)  
2人プレイの場合-1本 3人の場合-2本 4人の場合-3本

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含む接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ…………… いずれかプレイする人数分の台数
- ※ゲームボーイマイクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません
- 本製品など「ソニックアドバンス」が収録されたカートリッジ…………… いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイマイクロ専用通信ケーブル(OXY-008)  
2人プレイの場合-1本 3人の場合-2本 4人の場合-3本
- ゲームボーイマイクロ専用変換コネクタ(OXY-009)  
…………… ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

### ■接続方法

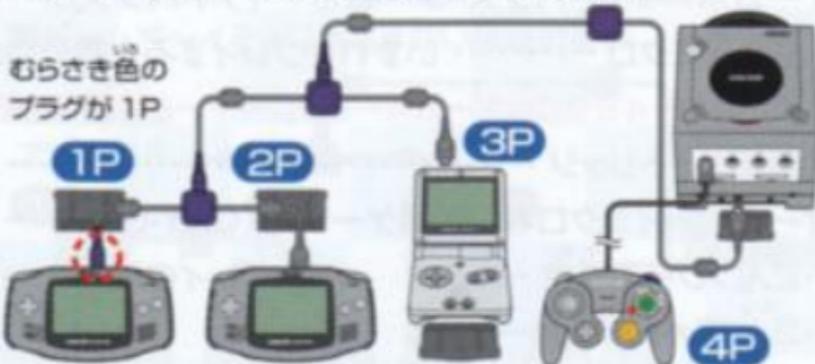
1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34 ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、マイクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- 使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ(通信プレイ)はできません。

接続例

■ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合



■ゲームボーイマイクロを含む接続の場合



## ■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) …………… いずれかプレイする人数分の台数
- 本製品カートリッジ …………… 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)  
(・2人プレイの場合 — 1本 ・4人プレイの場合 — 3本  
(・3人プレイの場合 — 2本

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含む接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ …………… いずれかプレイする人数分の台数  
※ゲームボーイマイクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。
- 本製品カートリッジ …………… 1個
- ゲームボーイマイクロ専用通信ケーブル(OXY-008)  
(・2人プレイの場合 — 1本 ・4人プレイの場合 — 3本  
(・3人プレイの場合 — 2本
- ゲームボーイマイクロ専用変換コネクタ(OXY-009)  
…………… ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

### ■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

# 1カートリッジたいせんの場合

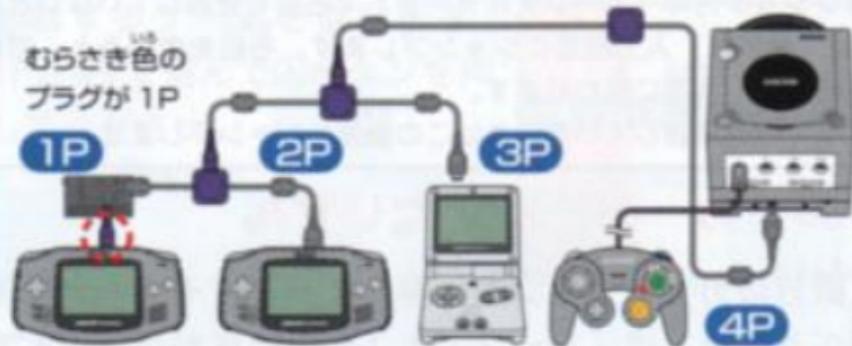
## ■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、マイクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- 使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

## 接続例

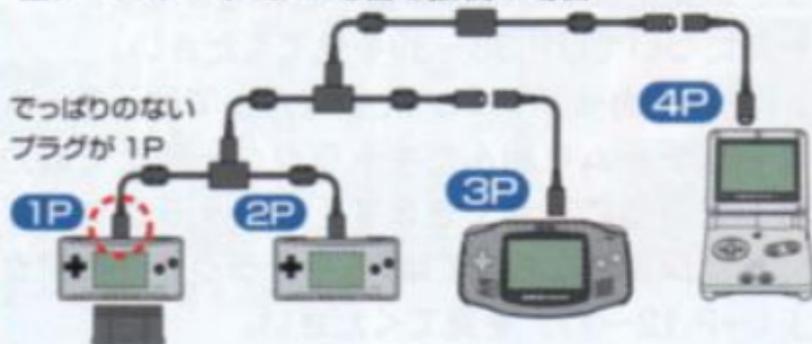
### ■ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合

むらさき色の  
プラグが1P



### ■ゲームボーイマイクロを含む接続の場合

でっばりのない  
プラグが1P



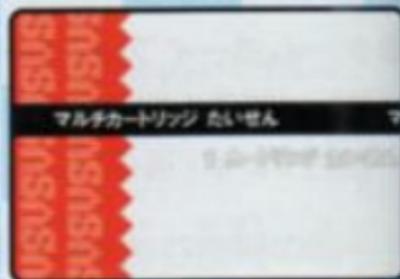
# たいせん

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、最大4人で対戦することができます。

カートリッジ1つで遊ぶゲームとカートリッジを人数分セットして遊ぶゲームがそれぞれ楽しめます。

## 対戦モード選択

メインメニュー画面で「たいせん」を選ぶと右画面に変わるので、「マルチカートリッジたいせん」か「1カートリッジたいせん」を選び、**A**ボタンを押してください。



オプション内の「パーソナルデータ」で名前を登録していないときは、「なまえ」入力画面にジャンプします。名前をきめると、対戦モード選択画面に変わります。

すでに名前登録しているときはこの画面にジャンプしません。

## マルチカートリッジたいせん

人数分のカートリッジを用意して対戦するモードです。遊べるゲームは「レース」と「チャオさがし」の2つです。ゲーム開始までの流れは基本的に同じです。

各ゲームについてはP.38~39を見てください。

また、「マルチカートリッジたいせん」では、チーム対戦ができ、チームを組んだキャラクター同士で協力アクションを行うことができます。各キャラクターごとの協力アクションについては、「キャラクターのアクション」(→P.12~17)を見てください。

## マルチカートリッジ たいせん …のつづき

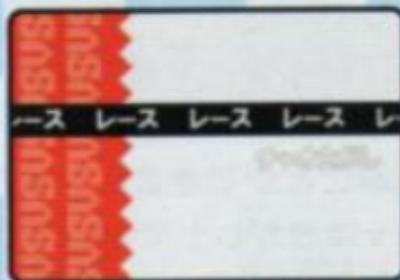
## 通信の開始

「マルチカートリッジ たいせん」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルでつなぎます。接続方法はP.30を見てください。

次に、メインメニュー画面で「たいせん」を選び、「マルチカートリッジ たいせん」を選びましょう。通信がはじまり成功すると、対戦同士のあいさつ画面が表示され、ゲーム選択画面に移ります。

## ゲーム選択

対戦するゲームを選びます。1Pが◆▼で選んでⒶボタンを押してください。



## キャラクター選択

キャラクターを選びます。◆▼で選んでⒶボタンを押してください。なお、同じキャラクターを選ぶことはできませんので、相談してキャラクターを選びましょう。



## マルチカートリッジ たいせん …のつづき

## チーム戦をするか選択

チーム戦を行うか選びます。  
 ◀▶で選んでⒶボタンを押してください。次にチームを分けます。同様に◀▶で選んでⒶボタンを押してください。



## アクト選択&amp;対戦結果

対戦するアクトを選びます。1Pが◀▶で選んでⒶボタンを押してください。「レース」ではプレイヤー全員の中でもっとも進んでいるアクトまで、選ぶことができます。また、「チャオさがし」では、オリジナルコースから選べます。対戦方法をきめたら対戦スタート！ 選んだゲームのルールに従っておともだちと対戦を楽しみましょう。ゲームの決着がつくと対戦結果画面が表示されます。



## 再戦

対戦結果画面後、つづけて対戦をするか聞いてきます。1Pは◀▶で選んでⒶボタンを押してください。「はい」を選ぶとゲーム選択画面へ、「いいえ」を選ぶと通信を終えてメインメニュー画面に戻ります。

## 1カートリッジ たいせん

1つのカートリッジで対戦をするモードです。遊べるゲームは「リングあつめ」です（→P.40）。

### 通信開始&対戦スタート！

「1カートリッジ たいせん」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルでつなぎます。接続方法はP.32を見てください。

メインメニュー画面の「たいせん」で「1カートリッジ たいせん」を選ぶと、接続状態がチェックされ、対戦人数がきまります。1Pが(START)ボタンを押すと参加人数とそのプレイヤーキャラクターが画面に表示されるので、もう一度(START)ボタンを押すと対戦スタートです！



プレイヤーキャラクター表示

- ※プレイヤーの操作は、キャラクターすべてがソニックと同じアクションになります。各キャラクターのアクションは使用できません。また、ソニック固有のアクション（→P.12）も使用できません。
- ※電源をOFFにしないかぎり、何度でも対戦できます。なお、対戦成績は記録されません。
- ※1P以外のプレイヤーが本製品などの「ソニック アドバンス」が収録されたカートリッジをもっている場合、カートリッジをセットして(START)ボタン・(SELECT)ボタンを押しながら電源をONにすると、スムーズな動きで対戦することができます。

## レース [マルチカートリッジ たいせん]

誰よりも先にゴールにつくことが目的です。

基本的にメインゲームをプレイします（アクト2のフィールドではボス戦はありません）。途中でダウンすると、アクトの最初またはポイントマーカースにふれていたときはそこからの再スタートになります。

個人戦では誰かがゴールまでたどりつくと、1分間のカウントダウンが始まります。カウントダウン内にゴールまでたどりつけなかったプレイヤーは、失格となります。またチーム戦では、どちらかのチームがゴールにたどりつくとレース終了となります。



- ① リングの数 ..... 1つのアクト内で取ったリングの数です。
- ② タイム表示 ..... アクトスタートからの経過時間です。
- ③ 対戦者カーソル ..... 対戦者の位置を示すカーソルです。

## チャオさがし [マルチカートリッジたいせん]

専用フィールドのどこかにいるチャオをさがしだし、制限時間終了後にチャオを手に入れていたプレイヤーが勝ちとなります。

スタートと同時にカウントダウンがはじまり、チャオをうばいあいます。

なお、チーム戦ではより多くのチャオを手に入れていたチームが勝ちとなります。



チーム戦

- |   |         |       |                        |
|---|---------|-------|------------------------|
| ① | チャオの数   | ..... | 各プレイヤーが手に入れていたチャオの数です。 |
| ② | タイム表示   | ..... | 対戦スタートからの残りタイムです。      |
| ③ | 対戦者カーソル | ..... | 対戦者の位置を示すカーソルです。       |

## リングあつめ [1カートリッジたいせん]

アクト内に点在しているリングを、制限時間内に多く取ったプレイヤーが勝ちとなります。

1Pから順番にソニック、テイルス、ナックルズ、エミーに振り分けられます。スタートと同時にカウントダウンがはじまり、リングを集めていきます。対戦相手を攻撃して散らばったリングをうばうこともできます。制限時間が0になったとき、一番多くのリングをもっていたプレイヤーが勝ちとなります。

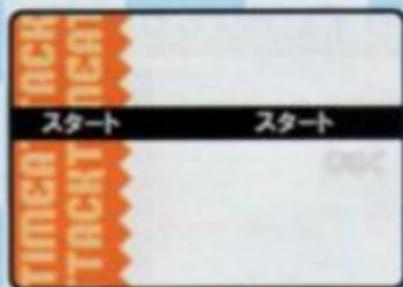


- |   |         |       |                      |
|---|---------|-------|----------------------|
| ① | リングの数   | ..... | 各プレイヤーが手に入れたリングの数です。 |
| ② | タイム表示   | ..... | 対戦スタートからの残りタイムです。    |
| ③ | 対戦者カーソル | ..... | 対戦者の位置を示すカーソルです。     |

# タイムアタック

各アクトでの最速クリアタイムを競ったり、タイムを見ることが出来るモードです。各キャラクター別で、ベスト3まで記録されます。

メインメニュー画面で[タイムアタック]を選ぶと上の画面に変わるので、[スタート] [きろく] いずれかを◆▼で選んでⒶボタンを押してください。

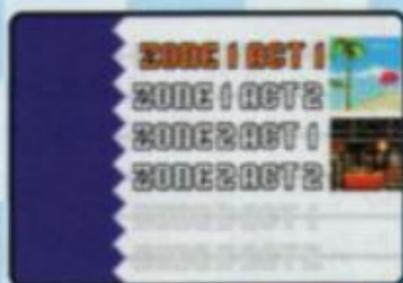


## スタート

キャラクターを選び、タイムアタックを行うモードです。はじめにキャラクター選択画面が表示されるので、◀▶で選んでⒶボタンを押してください。



次にアクトを選びます。アクトは[ゲームスタート]モードで進めたアクトの中から選んでください。Ⓐボタンで決定すると、タイムアタック開始です！



アクト内容は、メインゲームと同じです。アクト1クリアはゴールまで、アクト2はボスを倒してカプセルを壊すまでが、クリア時間となります。

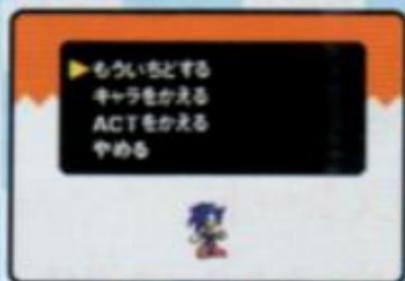
## タイムアタック

### タイムアタック画面の見方

タイム



クリアすると、右画面が表示されます。[もういちどする] [キャラをかえる] [ACTをかえる] [やめる] のいずれかを選ん で **A** ボタンを押してください。また、途中でタイムアタックをやめたいときは、**START** ボタンを押してポーズ画面中に **A** ボタンを押すと、やめることができます。もう一度 **START** ボタンを押すと、ポーズが解除されてタイムアタックが再開されます。



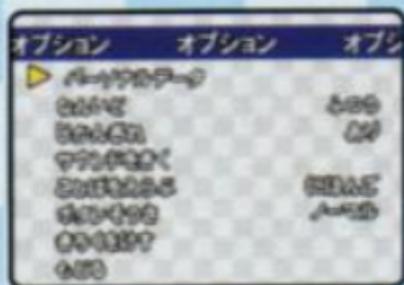
### きろく

タイムアタックの記録を見ることができるモードです。このモードを選ぶと、各キャラクターのトップ3までの記録が表示されます。見たいゾーンとアクトを選んで **A** ボタンを押すと記録を見ることができます。◀▶で他のキャラクターの記録に移動します。Ⓑ ボタンを押すと前の画面に戻ります。



# オプション

いろいろな設定を変えたり、音楽などを聴くことができます。項目を▲▼で選んでⒶボタンを押してください。各設定は◀▶で選んでⒶボタンで決定してください。



## パーソナルデータ

名前を登録したり、対戦成績を見ることができます。

### なまえ

[たいせんきろく] で使われる名前を登録します。英数字で最大6文字まで入力することができます。◆でカーソルを動かし、Ⓐボタンで文字を入力してください。

### たいせんきろく

これまでの[たいせん]の勝敗を見ることができます。▲▼で10人分の対戦者との勝敗が見られます。

### しゅうりょう

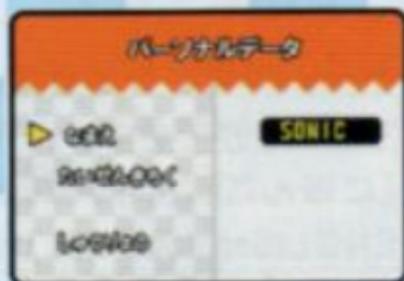
前の画面に戻ります。

## なんいど

ゲームの難しさを[ふつう/やさしい]のいずれかに変えることができます。

## じかんきれ

ゲーム中の時間切れによるダウンを[あり/なし]のいずれかに変えることができます。[なし]に変えたときは、クリア時のタイムボーナスは入らなくなります。



### サウンドをきく

ゲーム中の音楽を聴くことができます。番号を選んで④ボタンを押してください。



### ことばをえらぶ

ゲームで使われる言葉を設定することができます。  
[にほんご (JAPANESE) / ENGLISH (えいご)] のいずれかに変えられます。



### ボタンそうさ

ゲームプレイ中の④/⑤ボタンの操作を [ノーマル / リバース] のいずれかに変えられます。ノーマルが初期状態で、リバースを選ぶと④/⑤ボタンの操作が入れ替わります。

### きろくをけす

すべての記録を消して初期化することができます。一度消した記録を元に戻すことはできないので注意しましょう。チャオのプチガーデンは初期化されません。

### もどる

④ボタンを押すとオプションを終了します。

# チャオのプチガーデン

チャオという小さくて可愛らしい不思議な生き物を育てたり、ミニゲームで遊んだりできるモードです。チャオは、専用のニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル（別売）を使い、ニンテンドー ゲームキューブ専用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」「ソニックアドベンチャーDX」とつないでゲーム間を移動させることが可能です。また、育てられたチャオのステータスは、それぞれのゲームの中で反映されます。

## 操作方法

STARTボタン	名前入力画面の終了、メニュー画面の解除
十字ボタン	手カーソルの移動、名前入力時の文字選択、メニューなどの項目選択、ミニゲーム時の項目選択
Aボタン	チャオをなでる、アイテムを与える、雑草をぬく、メニューなどの項目決定、ミニゲーム時の項目決定
Bボタン	名前入力時の文字キャンセル、メニュー画面の解除
Cボタン	アイテム購入画面の表示（もう一度押すと解除）

## チャオと一緒に遊ぼう！

「チャオのプチガーデン」ではいろいろなことが楽しめます。

### ●チャオとコミュニケーション！

「ソニックアドベンチャー2バトル」「ソニックアドベンチャーDX」の「チャオガーデン」から移してきたチャオにアイテムを与えたり、なでたり、ステータスを確認できます。

### ●ミニゲームが楽しめる！

ミニゲームでリングをかせることができます。

チャオの移動方法は「ソニックアドベンチャー2バトル」「ソニックアドベンチャーDX」の取扱説明書をご覧ください。

# ■ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブルのつなぎ方

GBA ケーブルを使ったニンテンドー ゲームキューブとゲームボーイアドバンスのつなぎ方について説明します。

## ■用意するもの

- ニンテンドー ゲームキューブ .....1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ .....1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP  
.....いずれかプレイする人数分の台数
- ※ニンテンドーDS・ゲームボーイマイクロは使用できません。
- 「ソニックアドベンチャー2バトル」もしくは「ソニックアドベンチャーDX」ディスク ----1枚
- 本製品など「ソニックアドバンス」が収録されたカートリッジ  
..... プレイする人数分の個数
- 「ソニックアドベンチャー2バトル」もしくは「ソニックアドベンチャーDX」  
のデータが記録されたメモリーカード .....1個
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル (DOL-011)  
..... プレイする人数分の本数

## ■接続方法

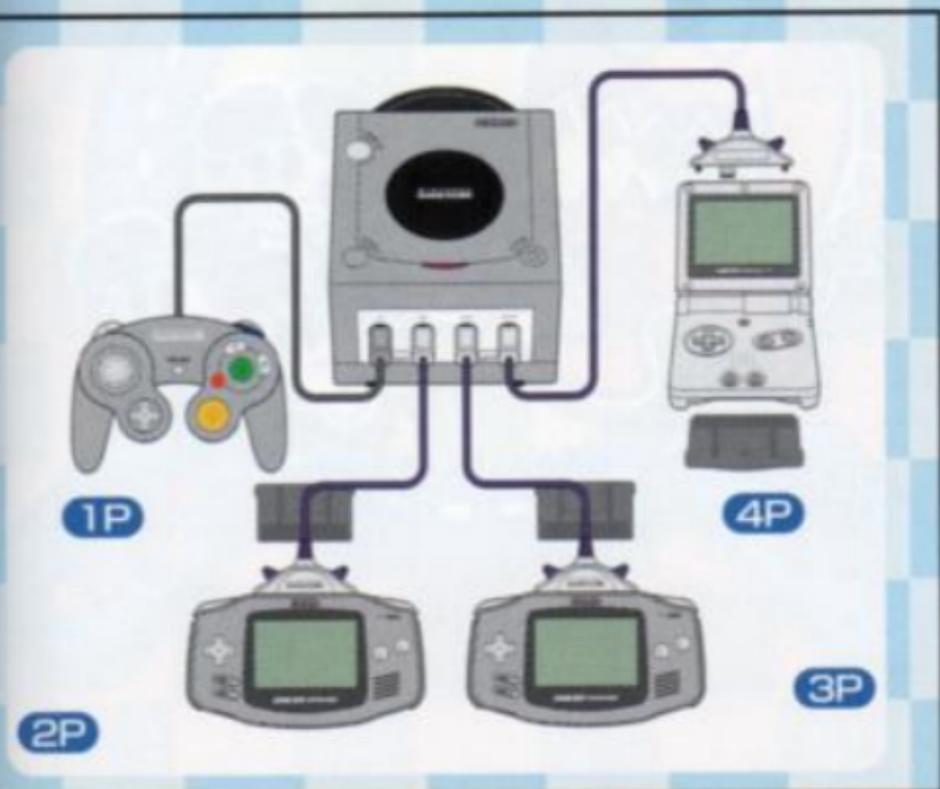
1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. 画面の指示に従って、ニンテンドー ゲームキューブにGBAケーブルを接続してください。  
※ゲームキューブにGBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
3. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。
5. 以後の操作方法は、45ページをご覧ください。

※使用しないゲームボーイアドバンスやGBAケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

## ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- 対応していないディスクがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBA ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBA ケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- 通信中に GBA ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源を OFF にしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。



## ■エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしんエラーです。 GBAケーブルのせつぞくをたしかめてください。	GBAケーブルがゲームボーイアドバンスまたはニンテンドー ゲームキューブに正しく接続されているか確認して、もう一度接続しなおしてください。

チュ-チュ-  
ロケット!





## もくじ

おはなし .....	51
操作のしかた .....	52
画面の見方とルール .....	54
ゲームの始めかた .....	56
モードの説明 .....	57
●ゲームのせつめい .....	57
●4プレイヤーバトル .....	58
●チームバトル .....	59
●ステージチャレンジ .....	62
●パズル .....	63
●ステージをつくろう .....	64
●キャラクターをつくろう .....	66
●データをこうかん .....	68
●オプション .....	71
キャラクター紹介 .....	73
こうやって遊ぼう! .....	74

# おはなし

宇宙の物語

とままい未あ来このことままい世せ界かい。

宇う宙ちゆうのはざざれれにこささななススペペースースポポーートトがありまししたた。

そこにいっぱい住んでいるのがチーチー。



チーチーっていうのは  
ネズミじゃなくて  
スペースネズミ!

そして

チーチーが大嫌いなのが  
カブカブ。



カブカブっていうのは  
ネコじゃなくて  
スペースねこ!

ある日ひのこと。

なぜだかスペースポートに

カブカブが大量りゅうりやう発はつ生せい。

ねこがいっぱい!



どうする?

いそいでロケットに乗りこもう!



どれに乗る?

どれが飛ぶかはあなた次じ第だい!

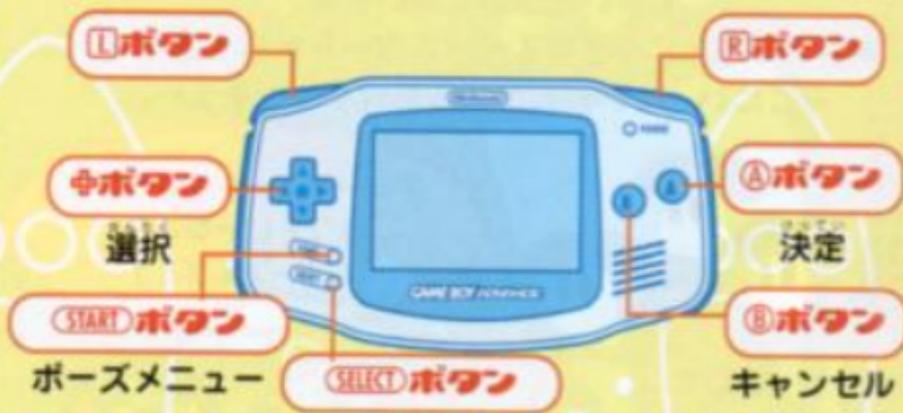
「チーチーロケット!」

発はつ射せつカウントダウン!!



そうさ

# 操作のしかた



## ゲーム中の操作

中ボタンでカーソルを動かそう。

やじるしパネルをおく操作は、3つの中から選ぶことができるよ。“ABかいてん”が標準で設定されているけど、慣れたら他の操作もためして、自分に合ったものを見つけてね。

操作の変更はオプションでできるけど、ゲーム前の設定で変更できるモードもあるよ。

### ABかいてん

④/⑤ボタンで、カーソルの場所にやじるしパネルをおいて、ボタンを押すごとにそれが回転するよ。この操作がいちばん簡単かな？ はじめはこれでやってみてね。

④ボタン = “▲” がおけるよ。さらに④ボタンを押すごとに、“◆” → “▼” → “◆” …の順にやじるしパネルが回転するよ。

⑤ボタン = “▼” がおけるよ。さらに⑤ボタンを押すごとに、“◆” → “▲” → “◆” …の順に回転するよ。

## Aと+

④ボタンと⑤ボタンをいっしょに押すと、カーソルの場所に、⑤ボタンを押した向きのやじるしパネルがおけるよ。  
たとえば、④ボタンと⑤ボタンの上を押したら、“⬇”がおけるよ。④ボタンだけを押しても何もおけないから注意してね。

## プロ

④/⑤/⑥/⑦ボタンを押すと、それぞれのボタンに対応したやじるしパネルをおけるよ。慣れないと難しいかもね。

④ボタン=“⬇”がおけるよ。

⑤ボタン=“⬅”がおけるよ。

⑥ボタン=“⬆”がおけるよ。

⑦ボタン=“➡”がおけるよ。

## やじるしパネル

やじるしパネルはステージに3つまでしかおけないよ。  
4こ目のやじるしパネルをおこうとすると、はじめにおいたやじるしパネルは消えちゃうよ。





# 画面の見方とルール



## 画面の見方

**ロケット**  
チュートチュートを  
入れよう。

**ハッチ**  
ここからネズミ  
とねこが登場。

**チュートチュート**  
要するにネズミ。



**やじるし  
パネル**

**カーソル**

**カブカブ**  
チュートチュートを  
食べちゃうこわい  
ねこ。

## ルール

ネズミ（チュートチュート）をやじるしパネルで誘導して、たくさん自分のロケットに入れよう！ ねこ（カブカブ）はダメ！



## ネズミの動き

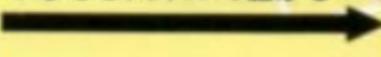
ネズミは、いつもはまっすぐに動いてるけど、かべにぶつかると右に曲がって、やじるしパネルがあれば、やじるしの方向に曲がるよ。



ぶつかると右に曲がる



やじるしパネルで曲がる



## 特殊なネズミ

“?”がついたネズミがロケットに入ると、ルーレットイベントがおきて、大逆転！（かも）

“50”がついたネズミは、一気に50匹あつめたことになるラッキーネズミだよ。



ルーレットが  
回転して  
逆転イベント！



ネズミ  
50匹分  
ゲット！

## ねこに注意！

ねこがロケットに入ると、あつめたネズミがいなくなっちゃうよ。ねこは相手のロケットに送りこもう！

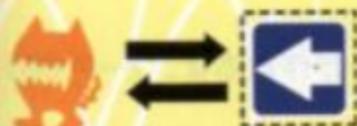


ねこがロケットに入ると…

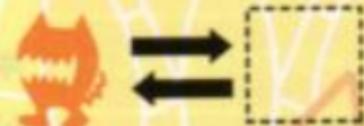
せっかくあつめたネズミが  
へっちゃうよ！

## やじるしパネルがこわれる

やじるしパネルは、ねこを1度はねかえすと小さくなって、2度はねかえすと、こわれて消えちゃうよ！



ねこを1度はねかえすと、や  
じるしパネルは小さくなって  
…



ねこを2度はねかえすと、や  
じるしパネルは消えちゃう  
よ！



# はじめ ゲームの始めかた



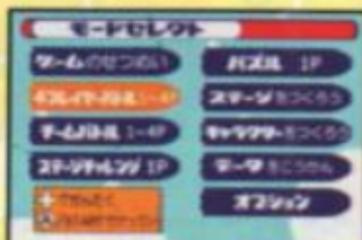
## 言葉の設定

初めて起動したときに、ゲームで使われる言葉を設定するよ。そのまま **A/START** ボタンを押せば“にほんご”でスタート。この後は、オプションで変更してね。



## モードの選択

タイトル画面で **START** ボタンを押すとモードセレクト画面になるよ。遊ぶモードを選んで、**A/START** ボタンを押してね。



### ゲームのせつめい

遊びかたが見られるよ。(→P.57)

### 4プレイヤーバトル

コンピューターとの4人対戦だ。おともだちと対戦もできるよ。(→P.58)

### チームバトル

2人が組んで戦うタッグ戦だよ。おともだちと対戦もできるよ。(→P.59)

### ステージチャレンジ

時間内に課題をクリア。(→P.62)

### パズル

頭を使ったパズルに挑戦。(→P.63)

### ステージをつくろう

ステージが作れるよ。(→P.64)

### キャラクターをつくろう

キャラクターが作れるよ。(→P.66)

### データをこうかん

作ったステージやキャラクターをおともだちと交換。(→P.68)

### オプション

操作やキャラクター、設定の変更などができるよ。(→P.71)

# せつめい モードの説明

\*\*\*



## ゲームのせつめい

ゲームのルールや各モードの説明などを見ることができるよ。はじめは選べるところが少ないけど、何回もこのモードを選んでいくと、だんだん説明がふえていって、ゲーム中に使うことができるキャラクターのダウンロードもできるようになるよ。ゲームをもっと楽しむためにもどんどん見てね。

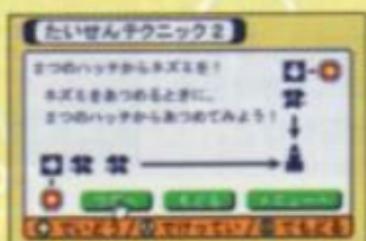
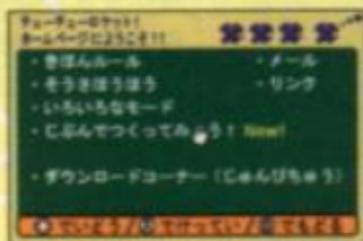
### 見るときの操作

十字ボタンでやじるしを動かしてね。

やじるしが手の形に変わったら、そのメニューが選べる合図。そこでAボタンを押せば、そのメニューが選べるよ。

説明は“つきへ”にやじるしを合わせてAボタンを押していけばどんどん進んでいくよ。

“もどる”を選ぶか、Bボタンを押すと、ひとつ前に戻るよ。



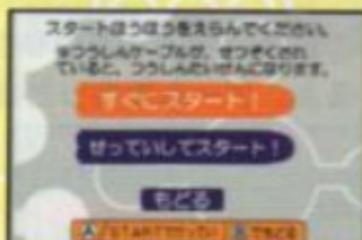


## 4プレイヤーバトル

コンピュータを含めた4人で対戦をするよ。時間内にいちばんたくさんのネズミをあつめよう！

### スタートの選択

“すぐにスタート！”を選べば、すぐにゲームを遊ぶことができるよ。  
“せっていでスタート！”を選べばいろいろな設定ができるよ。



### せってい画面

ここで(START)ボタンを押すとステージセレクトになるよ。

ハンデだよ。ハンデが大きいほど、ねこが自分のロケットに入ったときのダメージが小さいよ。

プレイヤー1~4をだれが操作するか選ぼう。ひとりで遊ぶときは変更できないけど。



操作を3つの中から選ぼう。各操作はP.52~53を見てね。

コンピュータの強さや思考を選べるよ。

### ステージセレクト

遊ぶステージを選んで、(A)/(START)ボタンを押してね。

(L)/(R)ボタンで他のステージも選べるよ。自分が作ったステージで遊びたいときは、“オリジナル”を選んでね。



## 🐼 ゲームスタート 🐼

いよいよゲームスタート！ やじるしパネルを置いてたくさんネズミをあつめよう。タイムが0になると、ゲーム終わり！

スコア



## 🐼 ゲーム終わり 🐼

いちばんネズミをあつめた人のロケットが発射して、1ポイントを獲得。決められたポイントをはじめに取った人が勝ちだよ！

タイム



## チームバトル

赤と青、黄と緑がチームを組んで、2対2のタッグで戦おう。ルールは4プレイヤーバトルと同じだよ。



## みんなで通信対戦！

4プレイヤーバトルとチームバトルは、カートリッジ1コで4人までの対戦ができるよ。P.60～61を参考に、あらかじめ人数分のゲームボーイアドバンスを通信ケーブル（別売）でつないでおいてね。1Pと2Pをつなぐときの通信ケーブルの向きに注意！  
モードを選んでからはじまるまで約1分かかるよ。

## ■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) …………… いずれかプレイする人数分の台数
- 本製品カートリッジ …………… 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)
  - (・2人プレイの場合 — 1本 ・4人プレイの場合 — 3本)
  - (・3人プレイの場合 — 2本)

### ■用意するもの(ゲームボーイマイクロを含む接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ …………… いずれかプレイする人数分の台数
- ※ゲームボーイマイクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。
- 本製品カートリッジ …………… 1個
- ゲームボーイマイクロ専用通信ケーブル(OXY-008)
  - (・2人プレイの場合 — 1本 ・4人プレイの場合 — 3本)
  - (・3人プレイの場合 — 2本)
- ゲームボーイマイクロ専用変換コネクタ(OXY-009)  
…………… ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の台数

### ■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、58ページをご覧ください。

# 1カートリッジたいせんの場合

## ■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、マイクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- 1P以外の本体にカートリッジをセットしないでください。
- 使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ(通信プレイ)はできません。

## 接続例

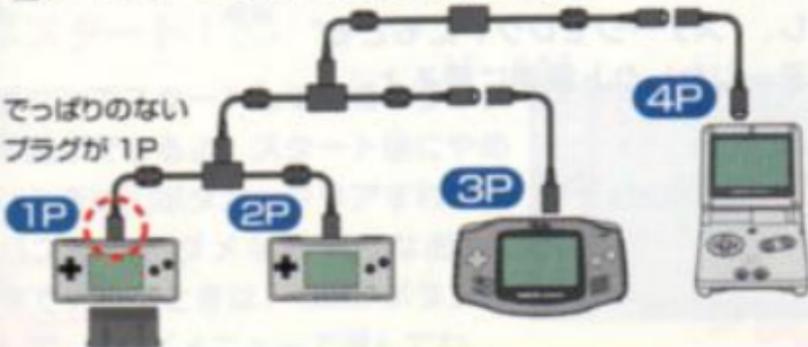
### ■ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合

むらさき色の  
プラグが1P



### ■ゲームボーイマイクロを含む接続の場合

でっばりのない  
プラグが1P





## ステージチャレンジ

30秒以内に、ステージごとに決まっている条件をクリアしよう！各ステージの最短クリアタイム“ステージタイム”と、全ステージのクリアタイムを合計したタイム“トータルタイム”の2つで記録に挑戦してね。いちどクリアしたステージでも、何回もチャレンジしてタイムを縮めよう！

### 🐱ステージセレクト🐱

挑戦するステージを選んでA/(START)ボタンを押してね。

L/Rボタンで他のステージも選べるよ。



### 🐱チャレンジスタート!🐱

A)ボタンを押すと、チャレンジがスタート!

クリアしたら、A/(START)ボタンで次のステージへ進むよ。

失敗したあとのメニューは“もういちどトライ”で同じステージをやりなおし、“ステージセレクトにもどる”でステージセレクト画面に戻るよ。



## パズル

すべてのネズミがロケットに入ればOKだけど、画面の左にあるやじるしパネルだけしか使えないよ。時間制限はないから、ゆっくり考えよう。

途中でネズミがねこに食べられたり、あなに落ちたり、ねこがロケットに入ったら失敗。

### 🐭 ステージセレクト 🐭

挑戦するステージを選んでA/STARTボタンを押してね。L/Rボタンで他のステージも選べるよ。

“ユーザー”では、全世界のみんなが作った17000問から選ばれた2500問のパズルが選べるよ。全世界の頭脳に挑戦だ！



### 🐭 パズルをとく 🐭

やじるしパネルをおいてパズルを解こう。Lボタンで最後においたやじるしパネルが消えるよ。また、同じ場所に同じやじるしパネルをおこうとすれば、そのパネルを消せるよ。



### 🐭 スタート! 🐭

Rボタンでスタートとその後のダッシュ移動ができるよ。スタート後にやめたいときはLボタン。クリアすれば次のパズルへ、ダメならやりなおし。途中でやめるときは、STARTボタンを押して、ポーズメニューで選んでね。





## ステージをつくろう

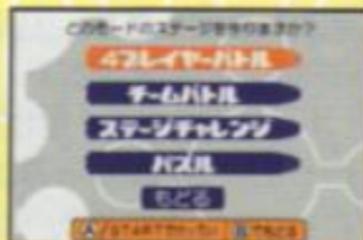
オリジナルのステージを作ろう！ 作ったステージは、各モードごとに、それぞれ25コまで保存できるよ。

おもしろいステージが作れたら、通信ケーブルでおともたちと交換しよう！ P.68にある“データをこうかん”を見てね。

### 作るモードの選択

どのモードのステージを作るか選んで、**A**/**START**ボタンを押してね。

作るモードによって、おけるモノや作りかたのルールがちょっと違うから、気をつけてね。



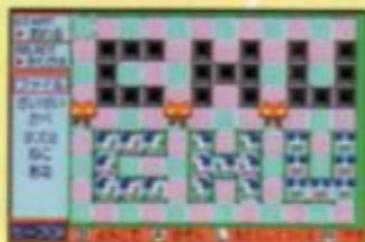
### ステージの作りかた

基本は、

1. **SELECT**ボタンで何をおくか選ぶ
2. **十字**ボタンでおく場所を決める
3. **A**/**B**/**X**/**Y**ボタンで選んだモノをそこにセット！

これのくりかえしだよ。

いちどおいたモノを消すときは、同じ場所に同じモノをおこう。



## いろいろな機能

### →ステージデータの保存

作り終わったら、セレクトボタンで“ファイル”を選んで④ボタンで保存しよう。

そのモードのステージに必要な条件を満たしていれば、画面の左下に“セーブOK”と表示されて保存できるようになるよ。パズルを作っているときは“さいせい”で実際にそのパズルが解けるかどうか試してね。大丈夫ならば、“セーブOK”と表示されるよ。

### →ステージの読みこみ

③ボタンで“ファイル”を選んで④ボタンを押すと、保存したステージを読みこむことができるよ。前に作ったステージを作り直したいときは便利だよ。

### →ステージを新しく作る

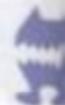
③ボタンで“ファイル”を選んで①ボタンを押すと、ステージにおいてあるモノをすべて消して、はじめから作り直せるよ。

### →保存したステージを消す

③ボタンで“ファイル”を選んで⑥ボタンを押すと、そのモードでセーブしたステージが表示されるから、消すステージを選ぼう。

### →終了するとき

①ボタンを押して、ポーズメニューで“やめる”を選んでね。保存していないと、せっかく作ったステージが消えちゃうから注意してね。



## キャラクターをつくろう

ネズミとねこの代わりに、オリジナルのキャラクターを作れるよ。コマ1～コマ4まで4枚の絵があるから、すべてを描いてね。それが順番に表示されてアニメのように動くよ。できたら、通信ケーブルでおともだちと交換しよう！

### 絵を描く

基本は、セレクトボタンで“かく”を選んだら、

- 1 ①ボタンで、絵の下にある色のパレットから描く色を選ぶ。
- 2 ②ボタンで鉛筆を動かす。
- 3 ③ボタンで色をおく。④ボタンなら描いたのを消す。

これのくりかえしだよ。



ひとつめのコマが描き終わったら、のこり3つのコマも描いちゃおう。①ボタンを押すと、コマ1～コマ4が順番に切りかわるよ。

このとき“コピー”を使って他のコマの絵を写して、それを元に描けばラクチンだね。



ぜんぶのコマを描き終わったら、“アニメ”を選ぶと、コマが順番に表示されてどんなふう動くのかわかることができるよ。うまく描けたかな？



## いろいろな機能

### →色を新しく作る

③(SHIFT)ボタンで“いろ”を選ぶと、新しい色が作れるよ。④ボタンで色のパレットから、変更する色を選ぼう。

次に、①ボタンの左右でRGB(レッド/グリーン/ブルー)のどれかを選んで、⑤/⑥ボタンで色を混ぜる量を変えよう。

### →キャラクターの保存

作り終わったら、③(SHIFT)ボタンで“ファイル”を選んで④ボタンで保存しよう。

キャラ1~4まであって、上側がネズミ、下側がねこの代わりのキャラクターになるよ。使うときは、オプションの“すべてのモードのせってい”の“キャラクター”でキャラ1~4を選ぼう。

### →キャラクターの読みこみ

③(SHIFT)ボタンで“ファイル”を選んで⑥ボタンを押すと、保存したキャラクターを読みこむことができるよ。

### →キャラクターを新しく作る

③(SHIFT)ボタンで“ファイル”を選んで①ボタンを押すと、描いたものをすべて消して、はじめから作り直せるよ。

### →保存したキャラクターを消したいとき

③(SHIFT)ボタンで“ファイル”を選んで④ボタンを押すと、保存したキャラクターが表示されるから、消すキャラクターを選ぼう。

### →終了するとき

⑦(START)ボタンを押して、ポーズメニューで“やめる”を選んでね。保存していないと、せっかく作ったキャラクターが消えちゃうから注意してね。



## データをこうかん

作ったステージやキャラクターを、おともだちの“チューチューロケット”に送ったり、受けとったりできるよ。

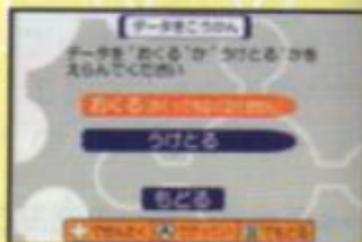
2人のゲームボーイアドバンスを、右のページを参考にあらかじめ通信ケーブルでつないでおいてね。

いちどに交換できるのは2人だけ。ソフトは、2人にそれぞれ1コずつ、合計で2コ必要だよ。

### 送る/受けとるの選択

2人とも“データをこうかん”を選んでね。

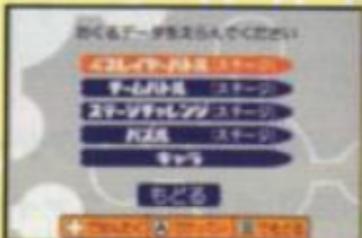
次に、データを送るのか、受けとるのかを選ぼう。“うけとる”を選んだ人はそのまま待っていればいいよ。



### データの選択

“おくる”を選んだ人は、次に何を送るか選ぶよ。どのステージなのか、キャラなのかを順番に選んでね。

何を送るかまで選ぶと、自動的にデータが送られるよ。データがぶじに送り終わるまで、通信ケーブルを抜かないでね。



## つうしん 通信ケーブルのつなぎ方 かた

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

### 用意するもの(ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) ..... 2台
- 本製品もしくは「チューチューロケット!」カートリッジ .. 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005) ..... 1本

### 用意するもの(ゲームボーイマイクロを含む接続の場合)

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロ ..... 2台
- ※ゲームボーイマイクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。
- 本製品もしくは「チューチューロケット!」カートリッジ .. 2個
- ゲームボーイマイクロ専用通信ケーブル(OXY-008) ... 1本
- ゲームボーイマイクロ専用変換コネクタ(OXY-009) ..... ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

### 接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、68ページをご覧ください。

## ■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやマイクロ専用通信ケーブル、マイクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

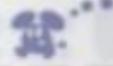
### 接続例

#### ■ゲームボーイマイクロを含まない接続の場合



#### ■ゲームボーイマイクロを含む接続の場合

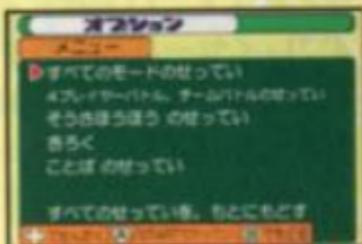




## オプション

いろいろな設定を変えたり、BGMやSEをきいたりできるよ。変更したら、**A**ボタンで決定してね。

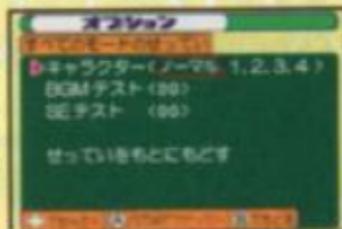
設定を変えると、また新鮮な気分でチャレンジできるかも…！



### すべてのモードのせってい

#### キャラクター

ネズミとねこのキャラクターを変更するよ。ゲームのせつめいでダウンロードしたキャラクターや自分でつくったキャラクターを使うときは、ここで選ぼう。



**BGMテスト/SEテスト** BGMやSEをきくことができるよ。選んで**A**ボタンを押してね。

**せっていをもとにもどす** 以上の設定を元に戻すことができるよ。

### 4プレイヤーバトル、チームバトルのせってい

4プレイヤーバトルとチームバトルだけに影響する設定だよ。

**プレイじかん** 1ゲームの制限時間の設定だよ。

**ラウンドすう** 何本先にとれば勝ちか設定するよ。

**ゲームのはやさ** スピードを設定するよ。

**?ねずみのかくりつ** ?ねずみが出てくる確率だよ。

**せっていをもとにもどす** 以上の設定を元に戻すことができるよ。



## 👾 そうさほうほうのせってい 👾

4プレイヤーバトル、チームバトル、ステージチャレンジ

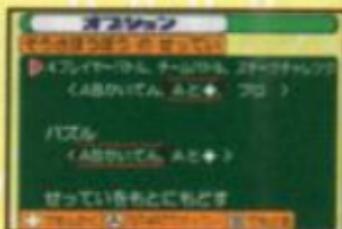
4プレイヤーバトルやチームバトル、ステージチャレンジをプレイするときの操作のしかたを設定するよ。それぞれの操作はP.52~53を見てね。

### パズル

パズルをプレイするときの操作のしかたを設定するよ。

### せっていをもとにもどす

以上の設定を元に戻すことができるよ。



## 👾 きろく 👾

各モードのいろんな記録を見ることができるよ。こんな記録はもう消したい！ってときは、**[L]**ボタン+**[R]**ボタン+**[START]**ボタンをいっしょに押してね。

## 👾 ことばのせってい 👾

ゲームで使われる言葉を設定できるよ。

Englishは英語、Deutschはドイツ語、Françaisはフランス語、Españolはスペイン語だね。

## 👾 すべてのせつていを、もとにもどす 👾

オプションのすべての設定を元に戻すことができるよ。

しょうかい  
**キャラクター紹介**



**チュ-チュ-**

やたらといっぱいいる  
スペースネズミ。

でっかい口になんでも  
いれちゃうスペースねこ。



**かふかふ**



**チュ-チュ-ロケット**

これに乗って、スペースポート  
から脱出！でも、燃料は1コ分。



# あそ こうやって遊ぼう!



## まずはワイワイおともだちと "4プレイヤーバトル"で 遊ぼう!

"4プレイヤーバトル"だけでなく、おともだちとのタッグバトルができる"チームバトル"も奥が深いよ!

初心者と遊ぶときは、操作方法を工夫してあげたり、ハンデをつけてあげてね! オプションで"ゲームのやさ"も遅くしてあげよう!

でも、うまい人と遊ぶときは、1番速い設定でやってみるのも楽しいよ!



## "ステージチャレンジ"で 全ステージクリアをめざそう!

"ステージチャレンジ" 全ステージクリアをめざそう!  
おともだちとどっちが先に全ステージクリアできるか競争してね。

全部解けたら、次は、おともだちとタイムアタックに挑戦しよう!

成績は、オプションの"きろく"で見られるよ。



## “パズル”モードも 奥が深いぞ！

ソニックチームから提供されるステージだけでなく、全世界のユーザーが作った“ユーザー”ステージは、解きごたえ満点！なんと17000ステージの中から選ばれた2500ステージが入っているよ！  
キミは全部解くことができるかな？

パズルは、1人で悩んでなくて、おともだちと一緒に考えながら解いても楽しいよ！



## “キャラクターをつくろう” モードで オリジナルキャラクターを 作ろう！

作ったキャラクターをオプションで選択すると、ゲームの中で使えるよ！キミの作ったキャラクターでおともだちをアッとさせよう！



**慣れてきたら  
"ステージをつくらう"モードで  
ステージを作ってみよう！**

キミの工夫しだいで、いろんなステージが作れるよ！

4プレイヤーバトル、チームバトルのステージを作っておともだちと遊ぼう！ おともだちと遊ぶときを想像しながら作るとおもしろいよ！

ステージチャレンジのステージを作って、おともだちと腕比べをしよう！

キミが考えた仕掛けにおともだちもビックリ！ タイムアタックで競争してもいいよ！

パズルのステージを作って、おともだちと知恵比べ！  
キミの自信作で、おともだちは夜眠れなくなるかも…。



**作ったステージは  
おともだちと交換して  
遊ぼう！**

たとえば、ステージチャレンジやパズルのステージを5面ずつ作って、おともだちと早解き競争をしよう！

# ダブルパック

ソニックアドバンス チューチューロケット!

ソニック  
アドバンス  
SONIC ADVANCE

チューチューロケット!

© SEGA Corporation, 1999, 2001

Web Site <http://www.sonicteam.com/>

この商品に関するお問い合わせ先

685-00161

株式会社セガ 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

受付時間 月～金10:00～17:00 (祝日および弊社指定休日を除く)

※通話料金が掛かります。※0570より通話せずにおかけください。※ゲームの内容や販売法に関するお問い合わせにはお答えしていません。

読無断転載

SEGA®

セガ公式サイト

株式会社セガの公式サイトです。

<http://sega.jp/>

最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。885などのコミュニティも充実!

SEGA  
DIRECT

セガダイレクト

株式会社セガの公式オンラインショッピングサイトです。

<http://segadirect.jp/>

ゲームソフトやグッズ、娯楽本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え!オリジナル商品やポイントサービスもあります。



本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号