

- 📄 SQUADRE
- 📄 COMANDI
- 📄 MODALITÀ DI GIOCO
- 📄 OPZIONI
- 📄 SUGGERIMENTI E CONSIGLI

TEAM SONIC RACING



Quando ricevono un invito vago e misterioso per il *Test supremo delle abilità di gara*, i nostri eroi si lasciano prendere dalla curiosità. Sonic, Knuckles e Tails si precipitano all'appuntamento, dove incontrano alcuni amici.

Si avvicina un enigmatico sconosciuto, un tanuki di nome Dodon Pa. Dice di aver bisogno del loro aiuto per collaudare le auto da corsa più tecnologiche del mondo sui tracciati pericolosi che lui stesso ha creato!

Tuttavia, la faccenda puzza un po': chi è questo sconosciuto? Ci sarà da fidarsi? La storia che ha raccontato non ricorda tanto i tipici piani del Dr. Eggman?

Bisogna trovare delle risposte e stare con le mani in mano non serve. È il caso di passare all'azione: qualunque cosa pur di vederci chiaro.

E se ciò significa accomodarsi su auto da corsa non collaudate e lanciarsi temerariamente a velocità inaudite su una serie di percorsi esilaranti, uno più pericoloso ed elettrizzante dell'altro, beh di sicuro i nostri eroi non si tireranno indietro.



TEAM SONIC

Il trio tenace è di nuovo riunito: Sonic, Tails e Knuckles sapranno dimostrare di essere la squadra più veloce, più intelligente e più tosta!

SONIC THE HEDGEHOG

Tipo di auto: velocità

Il porcospino supersonico più veloce del mondo scende in pista con un'auto fulminea.

A piedi andrebbe molto più veloce, certo, ma anche gli altri meritano una possibilità...



MILES "TAILS" PROWER

Tipo di auto: tecnica

Il fedele amico di Sonic adora la sua auto scintillante e non vede l'ora di darle una sistemata aggiungendo componenti personalizzati per sfruttarne al massimo le potenzialità.



KNUCKLES THE ECHIDNA

Tipo di auto: potenza

Knuckles non si tira mai indietro e la sua auto è fatta apposta per distruggere qualunque ostacolo cerchi di rallentarlo.



TEAM ROSE

Amy collabora con Chao e Big. Se proprio bisogna gareggiare, meglio farlo con stile!

AMY ROSE

Tipo di auto: velocità

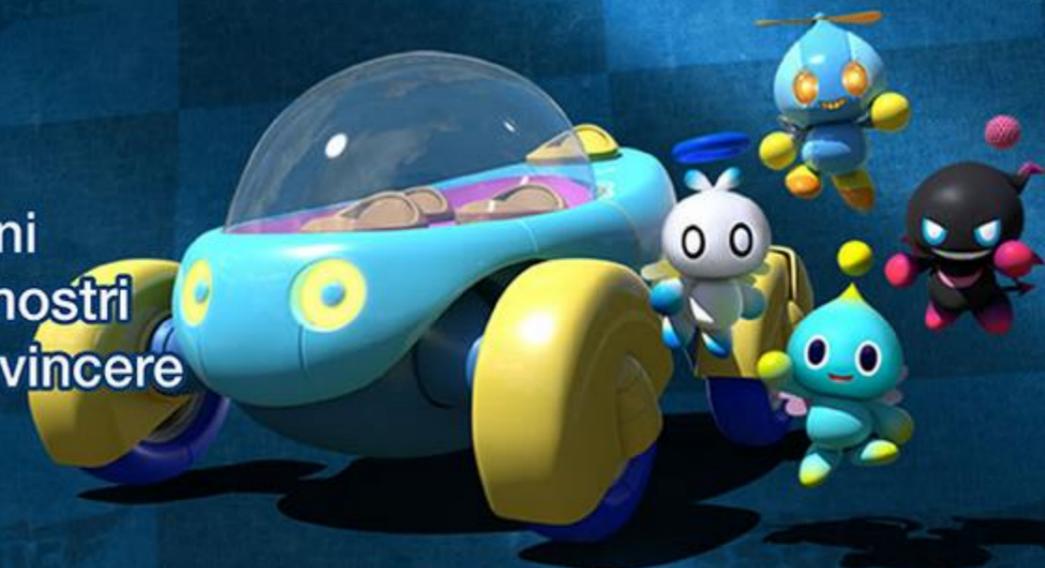
L'atteggiamento allegro di Amy nasconde una spiccata vena competitiva e la sua auto nuova di zecca la aiuterà a stare sempre un passo avanti. Statele dietro, se ci riuscite!



CHAO

Tipo di auto: tecnica

I Chao sembrano esserini adorabili, ma sono dei mostri sul tracciato e vogliono vincere a tutti i costi!



BIG THE CAT

Tipo di auto: potenza

Questo gigante gentile e spensierato accantona temporaneamente la pesca per darsi alle gare!



TEAM VECTOR

Tre figure potenti nella lotta contro il male si uniscono per dar vita a una squadra formidabile da non sottovalutare.

BLAZE THE CAT

Tipo di auto: velocità

Questa elegante principessa di un'altra dimensione adora far mangiare la polvere a chi rimane sulla linea di partenza.



SILVER THE HEDGEHOG

Tipo di auto: tecnica

Il protettore psicocinetico proveniente dal futuro è qui per assicurarsi che la storica vittoria (scontata!) della sua squadra sia preservata.



VECTOR THE CROCODILE

Tipo di auto: potenza

Questo imponente detective squamoso ha la stoffa per vincere, purché ci sia un premio sostanzioso in palio.



TEAM DARK

Shadow, Rouge e Omega mettono sempre i loro interessi al primo posto: sapranno comportarsi come una squadra?

SHADOW THE HEDGEHOG

Tipo di auto: velocità

L'essere supremo è un degno rivale di Sonic per velocità e abilità, sul tracciato di gara e fuori.



ROUGE THE BAT

Tipo di auto: tecnica

Cacciatrice di tesori professionista, Rouge non ama andarsene a mani vuote e non ha intenzione di fare eccezioni per questa occasione.



E-123 OMEGA

Tipo di auto: potenza

L'ultimo della serie E-100 dei robot del Dr. Eggman: forte e determinato, Omega ha sete di vittoria!



TEAM EGGMAN

Questo improbabile e assortito trio di nemici forma una squadra solida, nonostante le motivazioni contrastanti.

METAL SONIC

Tipo di auto: velocità

Metal Sonic è uguale a Sonic in tutto e per tutto, eccetto che è un robot, per giunta malvagio. È in gara con un secondo fine?



DR. EGGMAN

Tipo di auto: tecnica

Il Dr. Eggman mette un attimo da parte i piani apocalittici di conquista del mondo per riposarsi in compagnia dei suoi vecchi rivali.

Certo, come no... Quali sono le sue vere intenzioni?



ZAVOK

Tipo di auto: potenza

Zavok, uno degli Zeti e capo dei Sei Nefasti, è autoritario ed esigente e gli piace farla da padrone.



COMANDI DI BASE

I comandi a cui fa riferimento il manuale sono per PC. Per vedere i comandi specifici per ogni console, clicca su uno dei riquadri sottostanti.

I comandi di gioco sono universali e si riferiscono a tutti i personaggi in tutte le modalità di gioco.



Sistema
PlayStation®4 >



Nintendo Switch™



Xbox One

🌟 Le informazioni appariranno in una finestra a comparsa.

La configurazione del controller si può cambiare nelle  **Opzioni**.

CONTROLLER WIRELESS DUALSHOCK®4

Tasto L2
Frena/Derapa

Tasto L1
Cambia categoria

Levetta sinistra
Sterza

Pulsante touch pad
Lista giocatori

Tasto OPTIONS

Pausa: apri il menu di pausa

Partecipa/Abbandona: premi per partecipare a una partita multigiocatore

Tasto R1
Cambia categoria

Tasto R2
Accelera

Tasto ▲
Super turbo

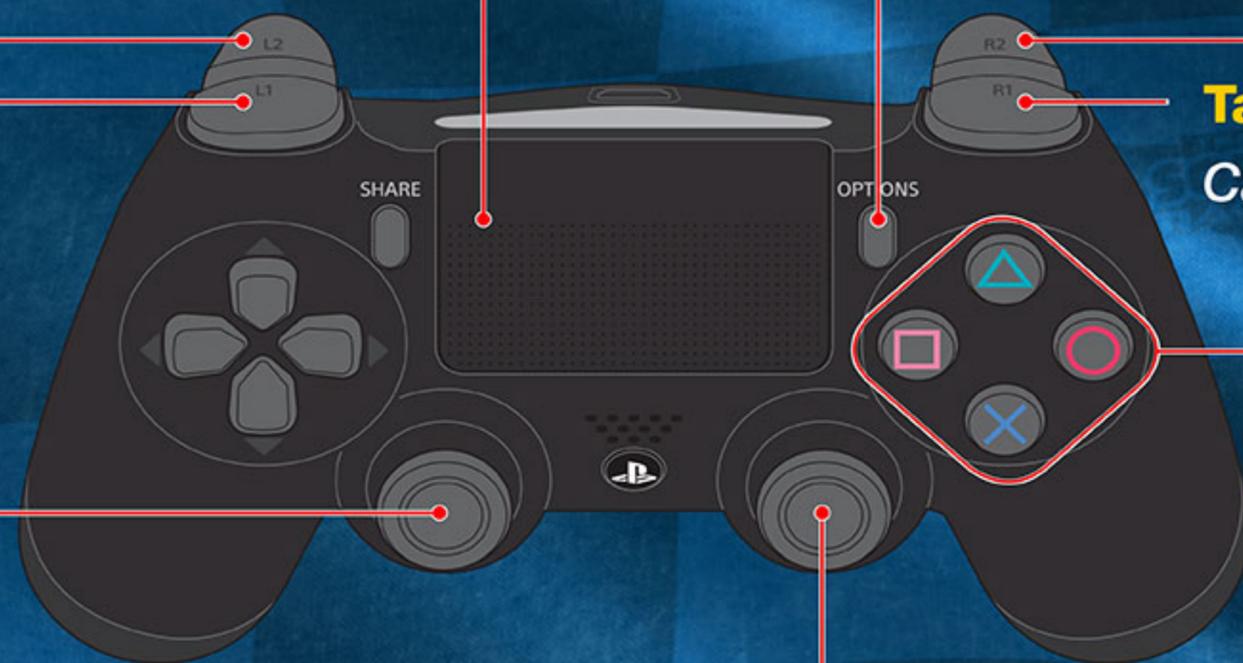
Tasto ◻
Retrovisore

Tasto ○
Condividi oggetto
Annulla/Indietro

Tasto ✕
Usa oggetto/clacson
Seleziona

Levetta destra
Acrobazia: esegui una capriola in aria

★ I comandi del menu sono in corsivo.



IMPUGNATURA JOY-CON™

Pulsante ZL

Frena/Derapa

Pulsante L

Cambia categoria

Pulsante +

Pausa: apri il menu di pausa

Partecipa/Abbandona: premi per partecipare a una partita multigiocatore

Stick sinistro

Sterza

Pulsante ZR

Accelera

Pulsante R

Cambia categoria

Pulsante X

Super turbo

Pulsante Y

Retrovisore

Pulsante A

Condividi oggetto

Seleziona

Pulsante B

Usa oggetto/clacson

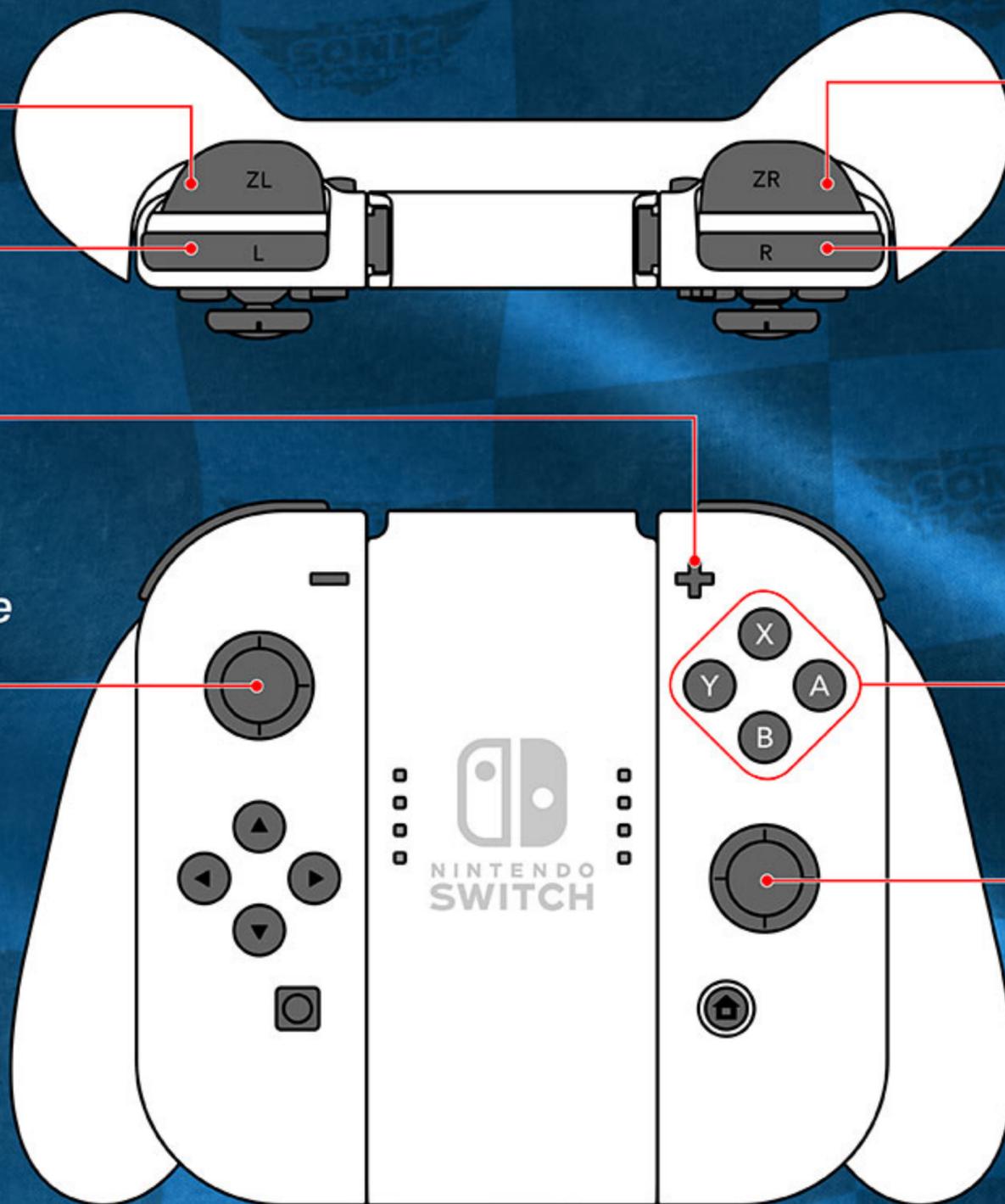
Annulla/Indietro

Stick destro

Acrobazia: esegui una capriola in aria

★ I comandi del menu sono in corsivo.

★ Il Nintendo Switch Pro Controller usa gli stessi comandi.



JOY-CON™ (L) IN ORIZZONTALE



JOY-CON™ (R) IN ORIZZONTALE



CONTROLLER WIRELESS PER XBOX ONE

Grilletto sinistro

Frena/Derapa

LB

Cambia categoria

Levetta sinistra

Sterza

Pulsante Visualizza

Lista giocatori

Pulsante Menu

Pausa: apri il menu di pausa

Partecipa/Abbandona: premi per partecipare a una partita multigiocatore

Grilletto destro

Accelera

RB

Cambia categoria

Pulsante Y

Super turbo

Pulsante X

Retrovisore

Pulsante B

Condividi oggetto

Annulla/Indietro

Pulsante A

Usa oggetto/clacson

Seleziona

Levetta destra

Acrobazia: esegui una capriola in aria



★ I comandi del menu sono in corsivo.

TECNICHE DI GARA

PARTENZA A RAZZO



Per iniziare con un turbo dalla linea di partenza, premi e rilascia **Accelera** a ogni conteggio del conto alla rovescia.

Se sbagli i tempi, comincerai con un pesante svantaggio.

ACROBAZIA



Quando la tua auto è in aria, puoi fare una capriola in qualunque direzione che ti aiuterà a evitare gli ostacoli e prendere le scatole oggetto. Un atterraggio ben riuscito ti farà guadagnare un turbo! Più capriole di fila (massimo 3) producono un turbo extra, ma scegli bene i tempi perché un atterraggio maldesto ti farà rallentare.

DERAPATA



La derapata è una scivolata controllata che ti permette di fare le curve strette ad alta velocità. Tieni il dito su **Accelera** mentre sterzi in curva, quindi tieni premuto **Derapata** per derapare in quella direzione. Mentre derapi, continua a sterzare per fare delle leggere modifiche alla direzione. Continuerai a derapare finché non

rilasci **Derapata**.

Una derapata continua ti fa guadagnare un turbo, con cui scattare quando la interrompi.

PANNELLO ACCELERATORE



I pannelli acceleratori si trovano in posizioni strategiche in ogni percorso. Passaci sopra per fare uno scatto di velocità.

FAI GIOCO DI SQUADRA!

Nelle gare a squadre ogni giocatore guida la propria auto in una squadra di tre giocatori. La posizione dei tre giocatori determina il piazzamento della squadra nell'evento.

La cooperazione con i compagni di squadra, usando le fionde, i turbo radenti e la condivisione delle scatole oggetto, è fondamentale per riempire l'indicatore super, che sta alla base del super turbo: un turbo temporaneo misto a invulnerabilità, quella spinta in più necessaria per vincere!

FIONDA



Rimani nella scia di un compagno di squadra per caricare la fionda. Quando lasci la zona di caricamento riceverai un turbo e caricherai l'indicatore super della tua squadra!

TURBO RADENTE



Se un compagno di squadra guida lentamente o ha sbandato, passagli accanto per fargli fare un turbo radente: un'accelerazione improvvisa a velocità competitiva che carica l'indicatore super della squadra! Maggiore la differenza di velocità, maggiore il turbo!

SUPER TURBO



Quando l'indicatore super è pieno, premi **Super turbo** per avere un'accelerazione temporanea e l'invulnerabilità contro gli attacchi e le collisioni con gli ostacoli fragili. Urta gli avversari per prolungare il super turbo.

Sincronizza l'attivazione con la tua squadra per prolungare il turbo per tutti!

SCATOLE OGGETTO



In vari punti lungo il percorso avrai l'opportunità di prendere delle scatole oggetto. Ogni scatola oggetto si trasforma in un wisp o set di tre wisp a caso, da usare per attaccare gli avversari o per avere un vantaggio temporaneo. Lo wisp ricevuto si vede nel riquadro wisp.

Premi **Usa oggetto** per attivare lo wisp.

CONDIVISIONE SCATOLE OGGETTO

Se lo wisp ricevuto non ti è utile in quel momento, puoi offrirlo ai compagni. Premi **Condividi oggetto** per offrire la scatola oggetto. Se un compagno accetta di riceverlo prima che il tempo scada, lo wisp sarà inviato e caricherà l'indicatore super della squadra.

Se un compagno offre una scatola oggetto, premi **Condividi oggetto** per averla.

WISP

Ecco la descrizione degli wisp trovati nelle scatole oggetto:



Razzo arancione

Un razzo distruttivo che rimbalza sui muri, prova a sfruttarlo!



Aquila cremisi

Insegue gli avversari prima di attaccarli!



Turbo bianco

Da usare per un rapido scatto di velocità!



Trivella gialla

Infondi il potere della trivella gialla alla tua auto per fare uno scatto automatico ed essere invulnerabile! Se urti un avversario lo farai sbandare.



Aculei rosa

Gli aculei rosa fanno della tua auto un ostacolo spinoso per gli avversari. Se ne urti uno lo farai sbandare!



Fulmine avorio

Ferma gli avversari colpendoli con i fulmini.



Sisma grigio

Volando in testa al gruppo, enormi colonne di pietra emergeranno dal terreno creando una rischiosa corsa a ostacoli per gli avversari.



Laser azzurro

Friggi gli avversari con questo laser potentissimo. Mantieni il laser puntato su un rivale per un breve periodo per farlo sbandare.



Fiamma rossa

Crea una pericolosa scia di fuoco dal retro della tua auto per bloccare il percorso agli avversari.



Voragine viola

La voragine viola piega spazio e tempo per assimilare Ring e scatole oggetto e rallentare gli avversari. Attivala vicino a un gruppo numeroso di piloti per trarne il massimo vantaggio.



Bomba nera

Maneggiare con cura. La bomba nera rimbalza prima di esplodere ad ampio raggio!



Cubo blu

Il cubo blu non è un ostacolo solo per i tuoi avversari. Se usato al momento giusto può bloccare un colpo in arrivo.



Spettro giada

Usa questo spettro per evitare gli attacchi e gli ostacoli sul tracciato. Ruberà anche lo wisp dell'avversario più vicino!



Nota magenta

Acceca gli avversari con questo portascompiglio musicale. Raggiungi gli avversari mentre sono distratti.



Invulnerabilità

Diventi invulnerabile agli attacchi, ai rallentamenti e agli ostacoli per un breve periodo. Urta gli avversari per farli sbandare.

RING

Prendi i Ring che trovi lungo il percorso. Avere un scorta di Ring ti consente di aumentare la velocità massima del 30%, ma se sbandi o colpisci un ostacolo li perderai tutti. Una volta al traguardo, i Ring accumulati durante la gara vengono convertiti in crediti, da usare alle **Capsule Modifiche** per ottenere scatole bonus e modifiche.



SQUADRA RIVALE



La tua squadra rivale è quella prima di te in classifica. I membri della squadra rivale sono evidenziati in rosso. Liberati di un rivale per migliorare la posizione della tua squadra e caricare l'indicatore super!

TIPI DI AUTO

Ci sono tre tipi di auto:

Velocità

Le auto di tipo velocità emettono un'onda d'urto che spinge via gli avversari e blocca gli attacchi dei razzi arancioni e delle aquile cremisi quando i piloti raggiungono un livello alto di derapata.

Tecnica

I piloti di tipo tecnica sono i migliori in curva e possono guidare sulle superfici irregolari senza subire rallentamenti.

Potenza

I piloti di tipo potenza possono urtare gli avversari e frantumare gli ostacoli senza subire rallentamenti.

Nelle Avventure di squadra c'è un veicolo di ciascun tipo in ogni squadra. Combina i loro pregi per sfruttare al massimo il vantaggio di squadra.

SCHERMATA DI GIOCO

GARA A SQUADRE



- 1 Giocatore / Posizione attuale / Numero di Ring
- 2 Posizione della squadra
- 3 Compagno di squadra / Posizione attuale
- 4 Wisp da usare / Giri
- 5 Circuito e progressi del giocatore
- 6 Area comunicazioni

CORSA CONTRO IL TEMPO



- 7 Indicatore super
- 8 Scatola oggetto
- 9 Tempo necessario per avere le medaglie / Medaglie ottenute
- 10 Tempo attuale sul circuito
- 11 Replay fantasma

SCHERMATA RISULTATI

Ecco la schermata dei risultati alla fine di un evento:

Posizione finale

Posizione e tempo finali di ogni pilota, con colori diversi a seconda della squadra.



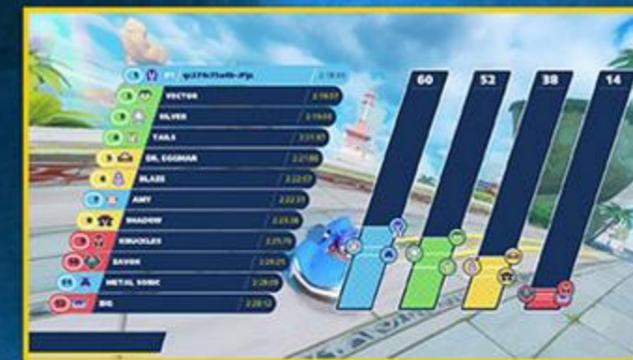
Punteggio totale

I bonus per Ring, gioco di squadra, posizione finale ecc. determinano il punteggio individuale, che poi viene modificato per includere il livello di difficoltà. I Ring vengono convertiti in crediti.

Punteggio di squadra

Si assegnano i punti per la posizione finale di ogni giocatore (15 per il 1° posto, 12 per il 2°, poi 10, 9, 8 e così via) e poi si sommano a quelli dei compagni di squadra. La squadra con il punteggio totale più alto vince la gara.

Le informazioni fornite varieranno leggermente in base al tipo di evento.



Nel menu principale seleziona una delle seguenti modalità:

➤ AVVENTURE DI SQUADRA

Prendi parte a una serie di gare e altri eventi per svelare la storia e perfezionare i fondamentali del gioco. Completa gli eventi con le relative condizioni per sbloccare i successivi.

➤ PARTITA LOCALE

Scegli liberamente le condizioni di gara tra le opzioni disponibili. I personaggi disponibili sono solo quelli già sbloccati giocando *Avventure di squadra*.

➤ GIOCO ONLINE

Competi con amici e altri giocatori di tutto il mondo!

STATISTICHE GIOCATORE

Dai un'occhiata alle statistiche di gioco, come la distanza coperta, le gare terminate e le acrobazie eseguite.



➤ OFFICINA

Imposta le modifiche personalizzate sulla tua auto e prova i diversi colori.

➤ CAPSULE MODIFICHE

Usa i crediti guadagnati per ottenere scatole oggetto bonus, componenti prestazione e decorazioni auto.

➤ OPZIONI

Modifica le impostazioni audio e video e dei comandi.

➤ CONSIGLI

Utili suggerimenti sulle tecniche di gioco, i tipi di gara e gli wisps.

CREDITI

Dai un'occhiata al team che ha creato questo gioco!

□ PARTITA MULTIGIOCATORE

A tutte le gare standard e ad alcuni eventi speciali possono partecipare fino a quattro giocatori in modalità Schermo condiviso.

Bisogna collegare un controller per ciascun giocatore.



Per registrare un giocatore extra, premi **Partecipa/Abbandona** nel menu principale o nella schermata della modalità *Partita locale*. Puoi confermare i cambiamenti controllando lo stato del multigiocatore nella parte inferiore della schermata.

Nella schermata di selezione del personaggio di ciascuna modalità, ogni giocatore usa il proprio controller per scegliere personaggio e squadra.

In base alla modalità di gioco selezionata, ci sono delle restrizioni:

Avventure di squadra

Possono partecipare tre giocatori locali.

I giocatori scelgono liberamente un personaggio all'interno della stessa squadra.

Partita locale

Nelle modalità *Gran Premio* e *Gara di esibizione* possono partecipare fino a quattro giocatori che scelgono liberamente personaggi e squadre.

Corsa contro il tempo è per un solo giocatore.

Gioco online

Possono partecipare in totale dodici giocatori tra locali e online, che scelgono i personaggi liberamente.

Le squadre sono assegnate a caso o dall'host della sala d'attesa.

AVVENTURE DI SQUADRA

Prendi parte a una serie di gare e altri eventi per svelare la storia. Completa gli eventi con le relative condizioni per sbloccare i successivi.

La prima volta che giochi potrai selezionare solo i personaggi del Team Sonic. Le altre squadre saranno disponibili man mano che avanzi.

FASI DI AVVENTURE DI SQUADRA

Schermata della mappa

Seleziona una fase tra quelle disponibili. La prima volta che giochi, potrai selezionare solo la fase 1-1.

Scegli le impostazioni di gioco

Scegli il livello di difficoltà, i personaggi e la scatola bonus.



Dialoghi

L'interazione tra i personaggi rivelerà pian piano la storia. Segui le indicazioni sullo schermo per proseguire con i dialoghi.



Accedi all'evento

Oltre alle gare a squadre ci sono Gare di sopravvivenza, sfide Ring, eventi Testa calda e altri. Presta attenzione alle condizioni nella schermata di accesso, perché dovrai adattare la strategia di guida per superarle.

- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

Completa l'evento

Quando completi le condizioni minime di un certo evento per la prima volta, l'evento (o gli eventi) successivo dell'avventura sarà sbloccato. L'avventura continuerà quando selezioni un nuovo evento sbloccato nella schermata della mappa.

PARTITA LOCALE

Hai pieno controllo delle condizioni e delle impostazioni di gara.

Le impostazioni disponibili variano in base alla modalità di gioco selezionata e alle scelte successive. Puoi scegliere principalmente tra:

Modalità di gioco

Seleziona una delle seguenti modalità:

Gran Premio:

Una serie con quattro circuiti.

Gara di esibizione:

Un singolo circuito.

Corsa contro il tempo:

Scegli un circuito e punta a realizzare il tempo più veloce. Le corse contro il tempo cominciano con un turbo automatico e continuano finché non interrompi dal menu di pausa.

Gioco wireless: (Solo Nintendo Switch™)

Usa la comunicazione locale per collegare massimo 4 console e 8 giocatori.

🌟 Numero massimo di giocatori che usano la modalità schermo condiviso.

Tipo di gara

Seleziona *Gara a squadre* per competere in squadra, o *Gara standard* per una gara tutti contro tutti. Qui puoi impostare anche il livello di *Difficoltà*.

Difficoltà

Scegli tra *Normale*, *Difficile* ed *Esperto*. Maggiore è la difficoltà, maggiore la velocità dei piloti.

Tracciato

Scegli una zona e un percorso, o una serie Gran Premio in cui gareggiare.

Per *Gara di esibizione*, da qui puoi anche impostare le seguenti opzioni di gara: *Numero di squadre*, *Numero di giri* e *Speculare*.

Quando imposti *Speculare*, il percorso sarà rovesciato (sinistra-destra) per farti gareggiare da un'altra prospettiva!

Personaggio

Ogni giocatore sceglie un personaggio e se vuole le *dotazioni* dell'auto e la *scatola bonus*, prima di selezionare *Pronto* per proseguire.



Dotazione

Ogni veicolo ha tre slot modifiche per i componenti prestazione (modifiche) e uno slot predefinito per le decorazioni auto. Le modifiche cambiano sia l'aspetto fisico dell'auto che le sue statistiche. Le modifiche si sbloccano man mano che avanzi nelle *Avventure di squadra*, oppure si possono ottenere con le **Capsule Modifiche**.



Controlla **Officina** per avere maggiori informazioni sui componenti prestazione e le decorazioni auto.

Seleziona scatola bonus

Scegli una *scatola bonus* tra quelle disponibili, sarà valida per una gara. Le *scatole bonus* offrono specifici miglioramenti alla prestazione e si possono ottenere con le **Capsule Modifiche** modifiche in cambio di crediti.



Selezione squadra

Per le partite multigiocatore di alcune modalità, ogni giocatore può scegliere a quale squadra unirsi. I personaggi della stessa squadra cooperano fra loro, e competono con quelli delle altre squadre.



Medaglie / Record personale

In *Corsa contro il tempo* puoi gareggiare contro un replay del tuo record personale, contro un pilota generico con vari livelli di abilità, o contro giocatori in posizioni più alte. Seguili (se riesci a stare al passo...) per scoprire come completare i percorsi in modo più veloce.

GIOCO ONLINE

Competi con altri giocatori di tutto il mondo.

Puoi scegliere tra le seguenti opzioni:

Matchmaking

Apri la lista online e gareggia con personaggi casuali come spiegato di seguito.

Partita veloce: Partecipa a una partita casuale.

Gara a squadre: Partecipa a un evento a squadre cooperativo.

Standard: Partecipa a un evento tutti contro tutti.

Per ogni opzione, seleziona *Classificata* per affrontare giocatori con simili abilità, o *Occasionale* per partite meno equilibrate.

Segui le indicazioni sullo schermo per selezionare una partita e un personaggio.

Crea sala d'attesa personalizzata

Crea una sala d'attesa per giocare con i tuoi amici. In quanto host, dovrai scegliere il tracciato e le impostazioni di gioco e gestire le squadre.

Se non ci sono giocatori a sufficienza, gli slot vuoti saranno occupati da personaggi IA selezionati a caso.

Sala d'attesa di un amico

Cerca e accedi alle sale d'attesa private create dai tuoi amici.

Invita amici

Invita gli amici ad accedere direttamente alla tua sala d'attesa privata.

OFFICINA

Modifica le auto di ogni giocatore con i componenti disponibili:

PERSONALIZZA COMPONENTI PRESTAZIONE

Seleziona un personaggio e scegli le modifiche *Fronte*, *Retro* e *Ruote* per modificarne l'auto. Le modifiche disponibili aumenteranno man mano che avanzi con *Avventure di squadra* e ottieni *capsule modifiche*.

Le modifiche sono ben riconoscibili visivamente e influenzano le statistiche dell'auto:



Accelerazione: La frequenza con cui aumenta la velocità.

Turbo: L'intensità e la durata del turbo.

Difesa: La solidità durante le collisioni e gli attacchi.

Tenuta: L'agilità nelle curve strette.

Velocità max: La velocità massima che l'auto può raggiungere.

Le impostazioni per ogni veicolo sono la *dotazione* predefinita in ogni modalità di gioco.

PERSONALIZZA DECORAZIONI AUTO

Modifica l'aspetto delle auto. Seleziona il personaggio o lo slot predefinito da modificare. Puoi applicare gli slot predefiniti a qualunque personaggio nella schermata *Selezione personaggio* all'inizio di un evento.

Kit vernice

Scegli un kit vernice e poi un colore per ogni componente auto. Alcuni veicoli hanno componenti lucenti che si possono colorare.

Adesivi

Aggiungi un adesivo all'auto e selezionane il colore dal kit vernice.

Clacson

Scegli un clacson personalizzato per farti sentire!

CAPSULE MODIFICHE



Usa i crediti guadagnati per ottenere scatole oggetto bonus, componenti prestazione e decorazioni auto.

Ciò che ottieni è sempre una sorpresa, quindi torna spesso e tenta la fortuna!

Le capsule modifiche sono di vario tipo:



Prestazione



Kit vernice



Adesivo



Clacson



Scatola bonus

Seleziona *Opzioni* dal menu principale per aprire il menu delle opzioni. Segui le istruzioni sullo schermo per cambiare le impostazioni audio e video e dei comandi.

COMANDI

Ogni giocatore può scegliere tra due schemi comandi. Questo manuale descrive quello predefinito, il *Tipo A*.

AUDIO

Cambia le impostazioni audio come segue:

- Volume:** Imposta il volume principale, della musica, degli effetti sonori e delle voci tra 1-100 (predefinito: 75).
- Comunicazioni in gioco:** Imposta le comunicazioni tra compagni su Sì, *Solo testo* o *No*.
- Lingua audio:** Imposta la lingua audio delle voci.

VIDEO

Cambia le impostazioni video come segue:

- Gamma:** Imposta la luminosità tra 1-100 (predefinita: 75).
- Tutorial:** Imposta i tutorial in gioco su *Sì* o *No*.
- Lingua testo:** Imposta la lingua per i menu e il testo in gioco.

GUIDA



Abilità tipo velocità

L'onda d'urto emessa dai piloti di tipo velocità distrugge i colpi in arrivo che minacciano il loro vantaggio.



Abilità tipo tecnica

I piloti di tipo tecnica possono guidare sulle varie superfici senza subire rallentamenti.



Abilità tipo potenza

I piloti di tipo potenza possono frantumare gli ostacoli senza subire rallentamenti.



Scatole bonus

Le scatole bonus contengono tanti tipi di aiuti per aumentare le probabilità di vittoria.



Impostazioni difficoltà

Vuoi una gara più avvincente? Aumentando la difficoltà le auto saranno più veloci e i nemici più tosti. Saprai stare al passo?



Turbo derapata

Se la derapata è lunga, avrai un turbo quando la interrompi. Più è lunga la derapata, più potente il turbo.



Guadagnare crediti

Il punteggio ottenuto alla fine della gara sarà convertito in crediti. Guadagna molti punti per avere più crediti!



Capsule modifiche

Usa i crediti per sbloccare nuovi componenti per l'auto e per la prestazione con le capsule modifiche.



Emblemi online

Otteni dei buoni risultati online per migliorare la tua posizione e guadagnare emblemi. Migliore è la posizione, migliore l'emblema.



Modifiche prestazione

Cambia le statistiche e la tenuta della tua auto con le modifiche prestazione. Ne puoi sbloccare altre con le capsule modifiche.



Ring

Prendi Ring sul tracciato e agli avversari che hanno sbandato per aumentare la velocità massima! Non perderli, così si aggiungeranno al tuo punteggio finale.



Partenza a razzo

Fai un turbo all'inizio della gara premendo *Accelera* a ogni conteggio del conto alla rovescia.



Acrobazie

Esegui acrobazie in aria in una direzione qualsiasi. Un atterraggio ben riuscito ti procurerà un turbo! Più acrobazie esegui, più sarà alto il livello del turbo che riceverai (livello massimo: 3).



Sbloccabili

Raccogliendo le chiavi e completando tutti gli eventi di un singolo capitolo sbloccherai elementi auto personalizzati, come i clacson, i kit vernice e gli adesivi.



Personalizzazione auto: clacson

Cambia il suono classico del clacson con uno più esaltante nella schermata di personalizzazione dell'auto.



Personalizzazione auto: kit vernice

Ne hai abbastanza di quell'aerografia scialba? Dai alla tua auto un nuovo look nell'Officina!



Personalizzazione auto: adesivi

Vuoi personalizzare l'aspetto della tua auto? Mettila in risalto sbloccando e applicando gli adesivi personalizzati.

GIOCO DI SQUADRA

Turbo radente



Se un compagno guida lentamente o ha sbandato, passagli accanto per fargli fare un turbo radente. Maggiore la differenza di velocità, maggiore il turbo!

Fionda



Rimani nella scia di un compagno di squadra per caricare la fionda. Lascia la zona di caricamento per attivare la fionda e fare uno scatto di velocità!

Accettare le scatole oggetto



I compagni di squadra possono offrirti delle scatole oggetto. Premi *Condividi oggetto* per accettarlo. Quando la accetti, la scatola oggetto si trasforma in uno wisp.

Offrire le scatole oggetto



Puoi inviare le scatole oggetto ai compagni di squadra. Quando hai uno wisp, premi *Condividi oggetto* per offrirlo. Il tuo compagno otterrà uno wisp più potente e tu caricherai il tuo indicatore super!

🌟 Alcuni wisp diventano disponibili solo quando condividi le scatole oggetto con i compagni!

Squadre rivali



La tua squadra rivale è quella prima di te in classifica. I membri della squadra rivale sono evidenziati in rosso. Liberati di un rivale per migliorare la posizione della tua squadra e riempire l'indicatore super.

Super turbo



Attiva il super turbo per fare uno scatto di velocità ed essere invulnerabile. Urta gli avversari per prolungare il super turbo. Sincronizza l'attivazione con i compagni perché abbiate tutti un turbo più lungo.

Indicatore super



Esegui azioni di squadra per riempire il tuo indicatore super. Le azioni di squadra includono le fionde, i turbo radenti e le condivisioni di scatole oggetto.

- ★ Il tuo indicatore super si riempie anche quando i compagni eseguono azioni di squadra.

EVENTI

Gara di turbo



Le scatole oggetto contengono solo turbo bianchi!

Gara di razzi



Le scatole oggetto contengono solo razzi arancioni!

Testa calda



Derapa accanto ai pali stella per un bonus punteggio. Sfiora il lato rosso dei pali stella per un moltiplicatore di punti.

Distruzione



Diversi bersagli offrono più punti quando vengono distrutti. Derapa mentre distruggi i bersagli per avere un bonus punteggio.

Gara di sopravvivenza



Stai in testa al gruppo per evitare l'eliminazione.

Assalto Egg Pawn



Gli Egg Pawn invadono il tracciato! Distruggine più che puoi! Distruggere diversi Egg Pawn ti fa guadagnare più punti!

Gran Premio



Competi in 4 gare di fila su circuiti diversi. Vince il pilota con il punteggio più alto!

Asso del tracciato



Rimani in prima posizione per accumulare punti. Raggiungi il massimo dei punti per vincere.

Gara parafulmine



In questo evento i fulmini colpiscono regolarmente. Per difenderti dai fulmini usa l'invulnerabilità. Tieni premuto *Usa oggetto* per attivare l'invulnerabilità.

Sfida Ring



Raccogli Ring per guadagnare punti. Derapa mentre raccogli Ring per avere tempo extra.

Gara a squadre



Fai guadagnare punti alla tua squadra terminando la gara tra i primi. La squadra con il punteggio più alto vince la gara.

Corsa contro il tempo



Qui l'avversario è il tempo: competi per fare il giro più veloce che puoi. Metti alla prova le tue abilità con i fantasmi dei giocatori dai tempi migliori.

Attacco al traffico



Evita il traffico il più a lungo possibile. Guida attraverso i cancelli per guadagnare tempo e punti extra.

Gara RubaRing



Raccogli Ring per aumentare la velocità. Usa lo wisp voragine viola per rubare i Ring agli avversari! I Ring raccolti diminuiscono col tempo.

© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by **Monotype**

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.