

SONIC™ SUPERSTARS



WM-01

© SEGA. Tous droits réservés. SEGA est une marque déposée auprès du Bureau américain des brevets et des marques. SEGA, le logo SEGA et Sonic Origins, Sonic the Hedgehog, Sonic CD et Sonic & Knuckles sont des marques déposées ou des marques de SEGA CORPORATION.

Nintendo Switch et le logo Nintendo Switch sont des marques commerciales ou des marques déposées de Nintendo.

« PlayStation », « PS4 », « PS5 », « PS », « DUALSHOCK » et « DualSense » sont des marques déposées ou des marques commerciales de ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X | S, Xbox One, Kinect, Xbox Live et les logos liés à Xbox sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation en Amérique et dans d'autres régions.

Polices conçues par FONTWORKS Inc.

QR Code est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.



Compatibilité navigateur

Le bon fonctionnement de ce site a été confirmé à l'aide des navigateurs Google Chrome et Safari.

- * Nous vous recommandons d'utiliser la version la plus récente de chaque navigateur. Le contenu ne s'affichera peut-être pas correctement sur des versions antérieures.
- * Veuillez vous assurer que JavaScript est activé dans les paramètres de votre navigateur.

La copie, la reproduction, la location, le paiement pour le jeu, la représentation publique ou la retransmission non autorisés de ce jeu constituent une violation des lois applicables.

Service clients

USA : 1-866-226-8092
GB/UE : 00-44-845-301-5502
Australie : 1-800-613-162

Site internet

www.sega.com/support



Personnages

Le Dr. Eggman, accompagné de Fang et de Trip, projette de construire l'armée de mécas la plus puissante du monde ! Dans ce but, ils envahissent les Northstar Islands, un archipel tropical luxuriant, et tentent de capturer les animaux géants qui y vivent.

Nos héros : Sonic, Tails, Amy et Knuckles, accourent pour contrecarrer les plans maléfiques du Dr. Eggman et rétablir la paix sur les îles !

SONIC THE HEDGEHOG



Le hérisson supersonique le plus rapide du monde parcourt la planète à toute allure pour faire face aux menaces qui pèsent sur ses amis, sur la paix, et sur le monde naturel dans lequel nous vivons.

Bien qu'il adore se détendre avec ses compagnons, il ne refuse jamais une occasion de contrecarrer les plans diaboliques du Dr. Eggman !

MILES "TAILS" PROWER



Le meilleur ami de Sonic. C'est un enthousiaste génie de la mécanique et le pilote de l'avion de Sonic : le « Tornado ».

Il peut également voler en faisant tourner ses deux queues comme une hélice !

KNUCKLES THE ECHIDNA



Gardien de la Master Emerald sur Angel Island et dernier descendant de son clan. Il est parfois têtu, mais c'est un allié courageux et digne de confiance !

Il utilise ses puissants poings hérissés de pointes pour frapper ses ennemis, escalader les parois et même planer dans les airs !

AMY ROSE



Une hérissonne rose pleine d'énergie, dotée d'un sens aigu de la justice et d'un cœur bienveillant.

Elle défend toujours les faibles et n'hésite jamais à punir les brutes avec son marteau géant Piko Piko !

DR. EGGMAN



Un génie du mal autoproclamé avec un QI de 300, qui aspire à conquérir le monde et à établir son propre Empire Eggman.

Avec sa puissante armée de robots, il recherche avec acharnement les Chaos Emeralds pour renforcer sa puissance.

FANG THE HUNTER



Un habile chasseur de primes, toujours à la recherche de nouvelles proies. Au fil des années, il s'est fait connaître sous de nombreux noms afin d'éviter d'être capturé.

Il cherche toujours à garder une longueur d'avance et il a modifié son véhicule favori, le Marvelous Queen, pour vaincre ses nouveaux ennemis.

TRIP THE SUNGAZER



Une fille mystérieuse que Fang a rencontrée sur les Northstar Islands. Elle porte une lourde armure et est plutôt maladroite.

Elle obéit au Dr. Eggman et à Fang, et leur sert de guide à travers les terres inexplorées.



Actions de base

Les actions communes et les actions spécifiques à chaque personnage sont détaillées ci-dessous.

• Sauter

Saute pour effectuer une Attaque tourbillon qui inflige des dégâts aux ennemis.



• Course tourbillon

Appuie sur Saut en position accroupie pour accumuler de la puissance. Relâche la position accroupie pour lancer une Course tourbillon à grande vitesse.



• Tourbillon

Accroupis-toi en courant pour tourbillonner, et ainsi frapper les ennemis sur ton chemin.



Actions spécifiques à Knuckles

• Planer

Maintiens Saut en l'air pour planer. Change de direction librement et frappe tes ennemis avec tes poings.



• Escalader les murs

Plane vers un mur pour t'y accrocher. Tu peux ensuite t'y déplacer vers le haut ou vers le bas.



• Fracasse-murs

Certains murs qui bloquent le chemin peuvent être fracassés à coups de poing.



Actions spécifiques à Sonic

• Saut vertical

Maintiens Saut en l'air pour lancer une Course tourbillon à l'atterrissage.



Actions spécifiques à Amy

• Double saut

Appuie sur Saut pendant un saut pour effectuer un Double saut.



Actions spécifiques à Tails

• Voler

Maintiens Saut pendant un saut pour voler. Tails peut voler jusqu'à ce qu'il soit épuisé.



• Attaque au marteau

Maintiens Saut pendant un saut pour effectuer une Attaque au marteau à l'atterrissage.



• Coup de queue

Attaque les ennemis dans les airs en utilisant sa queue.



• Tails à la rescousse

Touche un allié en volant pour l'attraper et le transporter pendant un temps limité.



Emerald Powers

Récupère une Chaos Emerald dans le niveau spécial pour activer les Emerald Powers. Les Emerald Powers peuvent notamment t'aider à explorer les niveaux et à attaquer tes ennemis.



Pour utiliser un Emerald Power, sélectionne un objet dans le menu Ring et appuie sur le bouton pour l'activer. Dans certaines sections de chaque acte, des pouvoirs spécifiques sont sélectionnés automatiquement. Active le pouvoir à cet endroit, et tu pourrais découvrir un nouveau chemin ou un nouvel objet.



Une fois activés, les Emerald Powers peuvent être utilisés autant de fois que tu le souhaites dans le temps imparti. Lorsque le temps est écoulé, tu ne peux plus utiliser l'Emerald Power avant de passer une borne étoile.

Types d'Emerald Powers

• Avatar

Des avatars de ton personnage envahissent l'écran en ramassant des Rings et des objets, et en attaquant les ennemis à ta place.



• Canon

Choisis une direction et propulse-toi dans les airs. Propulse-toi autant de fois que tu le souhaites dans le temps imparti.



• Vision

Découvre des objets ou des dispositifs cachés.



• Aqua

Liquéfie ton corps pour te déplacer sous l'eau. Dans le temps imparti, tu n'es pas affecté par les courants et tu n'as pas besoin de respirer.



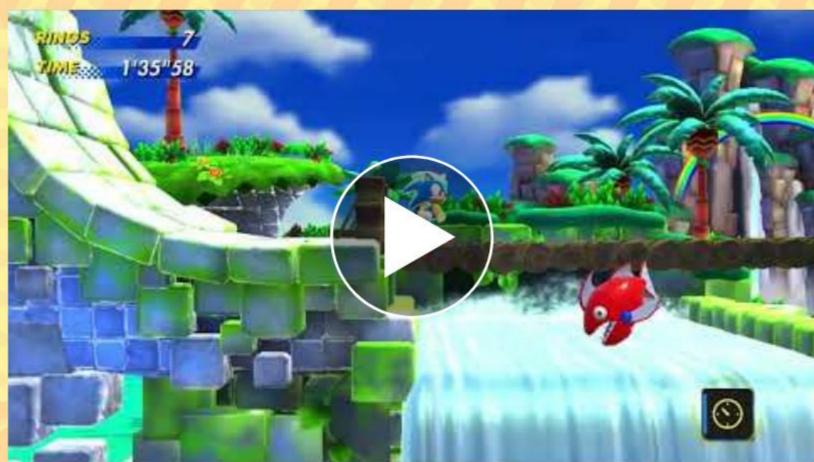
• Lierre

Fais pousser du lierre et grimpe au sommet. Tu peux également contrôler dans quelle direction il pousse.



• Suspension

Ralentis le temps. Efficace pour traverser des dispositifs qui bougent à grande vitesse.



• Extra

Lance une puissante attaque propre à chaque personnage. Par exemple, Sonic utilise des Attaques téléguidées pour frapper les ennemis ou les dispositifs en surbrillance.





Menu TOP

Appuie sur n'importe quel bouton sur l'écran titre pour afficher le menu TOP.



* Les captures d'écran incluses dans ce manuel sont issues de la version Nintendo Switch™.

Commencer

Lance le jeu.

Nintendo eShop

Ouvre le Nintendo eShop.

* Uniquement disponible sur la version Nintendo Switch™.

PlayStation™Store

Ouvre le PlayStation™Store.

* Uniquement disponible sur les versions PlayStation®4 et PlayStation®5.

Manuel en ligne

Découvre comment accéder au manuel en ligne du jeu (le présent document).

Options

Change les paramètres suivants.

❖ Langue

Choisis la langue d'affichage du jeu.

❖ Son

Règle le volume des musiques et des effets sonores.

❖ Manette

Règle la sensibilité de la manette et les vibrations.

* Si tu possèdes des données de sauvegarde de la version PlayStation®4 sur ta PlayStation®5, sélectionne « Transférer depuis la PlayStation®4 » dans le menu TOP pour convertir les données et reprendre ta progression. Note que les données de sauvegarde de la version PlayStation®5 ne peuvent pas être lues sur la version PlayStation®4.



Commencer à jouer

Données de sauvegarde

Sélectionne « Commencer » dans le menu TOP pour afficher l'écran de sélection de données. Sélectionne un emplacement vide pour commencer une nouvelle partie, ou un emplacement contenant des données pour continuer ta progression. La progression ultérieure sera sauvegardée dans l'emplacement sélectionné. Jusqu'à 5 parties peuvent être créées.



Sauvegarde auto

La progression est sauvegardée automatiquement à certains moments, comme à la fin des actes. Quand cela se produit, l'icône de sauvegarde auto s'affiche. Ne quitte pas le jeu et n'éteins pas la console lorsque la sauvegarde est en cours.

Menu principal

Sélectionne un emplacement de sauvegarde pour afficher le menu principal.



❖ Mode Histoire

Tu peux incarner l'un des quatre personnages.

❖ Mode Combat

Jusqu'à 8 joueurs s'affrontent avec des Metal Fighters. Ce mode peut se jouer en ligne ou hors-ligne.

❖ Contre-la-montre

Essaie de terminer chaque acte le plus rapidement possible. Tu peux également partager tes records sur le classement en ligne.

* En Contre-la-montre, tu peux uniquement jouer à des actes actuellement disponibles en Mode Histoire.

* Lorsque tu rejoins une partie ou un classement en ligne sur Nintendo Switch™, PlayStation®4/PlayStation®5, ou Xbox One/Xbox Series X|S, un abonnement payant au service en ligne de la plateforme concernée est nécessaire.



Écrans de jeu

Écran d'acte



1 RINGS

Le nombre de Rings en ta possession. Si tu reçois des dégâts alors que tu n'en as aucun, tu perds une vie.

2 TEMPS

Temps écoulé depuis le début de l'acte.

3 Personnage

4 Emerald Power

L'Emerald Power actuellement sélectionné.

Écran de la carte du monde



1 Médaille

Le nombre de médailles en ta possession. Utilise tes médailles au magasin pour acheter des parties de Metal Fighter.

2 Fruit

Le nombre de fruits en ta possession. Utilise les fruits pour jouer aux actes fruits spéciaux.

3 Chaos Emeralds

Le nombre de Chaos Emeralds en ta possession.

4 Entrée de l'acte

Les entrées de chaque acte. Les actes déjà terminés peuvent être rejoints à partir d'ici.

5 Magasin

Achète et personnalise des parties de Metal Fighter.



Jouer

Parcours une série de zones, chacune divisée en plusieurs actes. Tu peux emprunter de nombreuses routes. Explore librement les vastes environnements et triomphe des boss ou du Dr. Eggman pour terminer une zone.

• Rings

Ramasse des Rings en chemin. Tant que tu possèdes au minimum un Ring, tu ne reçois pas de dégâts des attaques ordinaires. À la place, les Rings que tu portes se répandent.



• Objets

Brise une boîte à objet avec une Attaque tourbillon pour récupérer un objet utile.



• Dispositifs

Chaque zone possède une diversité d'installations et de pièges comme des boucles, des sols qui s'effondrent, ou des ressorts. Fais-en bon usage pour explorer chaque zone.



• Borne étoile

Passes une borne étoile pour enregistrer ta progression dans un acte. Si tu perds une vie, tu peux repartir de la dernière borne étoile activée. Si tu passes une borne étoile en portant 50 Rings ou plus, une porte vers le niveau bonus apparaît.



• Arrivée

L'acte se termine quand tu touches le panneau d'arrivée, ou quand tu marches sur le bouton jaune qui libère les animaux piégés.



Niveau spécial

Touche la Ring géante pour entrer dans le niveau spécial. Déplace-toi dans un espace en trois dimensions et essaie d'attraper les Chaos Emeralds et les médailles en suspension avant la fin du temps. Si tu tombes hors du niveau ou si le temps imparti s'écoule, tu quittes le niveau spécial et retournes dans l'acte.

❖ Comment jouer

Maintiens le bouton Saut à proximité d'une sphère en surbrillance pour dérouler le câble et tourner (te balancer) autour d'elle. Relâche le bouton au bon moment pour sauter vers l'avant.



Niveau téléportation

Un portail téléporteur apparaît pendant une durée limitée à certains endroits des actes. Entre dans le portail pour commencer un niveau téléportation. Atteins l'arrivée pour sortir du niveau téléportation et retourner à l'acte.

❖ Comment jouer

Ramasse des Rings en suspension dans l'air pendant que tu te déplaces automatiquement.



Niveau bonus

Si tu possèdes 50 Rings ou plus et que tu traverses une borne étoile, un portail bonus apparaît au-dessus. Entre dans le portail pour essayer le niveau bonus. Ramasse toutes les médailles disséminées dans le niveau ou touche le bloc d'arrivée pour sortir du niveau bonus et retourner à l'acte.

❖ Comment jouer

Ramasse des médailles en te déplaçant dans un niveau rotatif en deux dimensions. Ramasse des Rings sur ta route, et essaie d'éviter de toucher le bloc d'arrivée. Chaque niveau a un total de trois sections, chacune abritant une médaille. Ramasse une médaille pour passer à la section suivante.





Carte du monde

Utilise la carte du monde pour voyager entre les actes et changer de personnage. La carte du monde est divisée en zones, et le nombre d'endroits que tu peux visiter augmente au fur et à mesure que tu termines des actes.



Actes limités à certains personnages

Les actes affichant l'icône d'un personnage sur l'écran de sélection des actes ou sur leur portail ne peuvent être joués qu'avec le personnage correspondant. Utilise les capacités uniques de ce personnage pour engranger des points et terminer l'acte.



Entrer dans un acte

Entre dans le portail ouvert d'un acte pour afficher une liste des actes disponibles. Utilise ←→ pour sélectionner un acte, et choisis « Commencer ».



Acte fruit

Les actes affichant une icône de fruit sur l'écran de sélection des actes ou sur leur portail peuvent être joués en payant 1 fruit. Traverse un acte à défilement automatique en ramassant des Rings et des médailles. Les fruits s'obtiennent dans les actes ordinaires et dans les capsules qui apparaissent après avoir vaincu un boss.



Changer de personnage

Choisis un autre personnage jouable. Tu peux également choisir tes compagnons pour une partie en coopération.



Magasin

Utilise les médailles pour personnaliser tes parties de Metal Fighter.



Niveau d'entraînement

Entraîne-toi à utiliser les actions propres à chaque personnage et les Emerald Powers disponibles.





Jouer en coopération

Jusqu'à 4 joueurs peuvent coopérer.

* Une manette est nécessaire pour chaque joueur.

Rejoindre une partie

Il existe deux façons de rejoindre une partie.

❖ Écran de choix du personnage

L'écran de choix du personnage s'affiche lorsqu'une partie est lancée en Mode Histoire. Il est également accessible depuis la carte du monde.



* Chaque joueur doit choisir un personnage différent.

❖ Bouton Rejoindre

Si une partie est déjà en cours, un joueur peut appuyer sur le bouton Rejoindre pour choisir un personnage et entrer dans l'acte.



Comment jouer

Le fonctionnement de base est identique à celui du jeu en solo. Les personnages qui sortent de l'écran ou reçoivent des dégâts soit mis à l'arrêt, mais peuvent revenir en appuyant sur le bouton Rejoindre. Vous pouvez revenir autant de fois que vous le souhaitez, mais si le dernier personnage présent sur l'écran reçoit des dégâts, vous perdrez une vie.



Si certaines sections d'un acte vous paraissent difficiles à parcourir seuls, vous pouvez demander aux autres joueurs de vous aider. Certains actes sont plus faciles à terminer en utilisant les capacités de certains personnages. Essayez de varier les combinaisons de personnages.



* Tails peut transporter ses compagnons dans les airs et est recommandé pour les débutants.

Quitter une partie

Les joueurs autres que le J1 peuvent maintenir le bouton Quitter pour quitter la partie en coopération. Les joueurs peuvent quitter depuis la carte du monde ou pendant un acte.



Mode Combat

Prends le contrôle d'un Metal Fighter, personnalise-le, et affronte d'autres joueurs en ligne.



Jouer en ligne

❖ Commencer le combat

Affronte d'autres joueurs. Jusqu'à 8 joueurs peuvent participer, mais il peut y en avoir moins si 7 adversaires ne sont pas trouvés après un certain temps.

* Si aucun adversaire n'est trouvé, tu joues contre des adversaires IA.

❖ Créer un salon

Crée un salon et attends l'arrivée d'autres joueurs. Pour rejoindre le salon, ils doivent saisir le numéro de salon affiché à sa création.

❖ Rejoindre un salon

Recherche un salon en saisissant son numéro de salon.

Comment jouer

Affronte tes adversaires durant 3 manches. Le joueur qui a remporté le plus de points gagne. Les points sont attribués selon le classement de combat de chaque manche. Remporte des médailles et augmente ton classement de combat selon ton classement à la fin de la 3e manche.

Types de bataille

❖ Course

Atteins l'arrivée avant les autres joueurs.

❖ Combat électrique

Tire des projectiles pour atteindre les autres joueurs. Tu remportes des points en infligeant des dégâts à tes adversaires, et tu en perds en recevant des dégâts. Ouvre une boîte à objet pour gagner un projectile renforcé.

❖ Chasse aux étoiles

Ramasse des étoiles dans le temps imparti. Tu perds 1 étoile lorsque tu reçois des dégâts.

❖ Survie

Reste en vie jusqu'à la fin en évitant les boulets de canon venant de l'arrière-plan. L'échafaudage s'effondre quand il est touché par un boulet de canon, ou si tu restes trop longtemps au même endroit. Tu es éliminé si tu tombes hors de l'écran.

Personnaliser

Change les parties de ton Metal Fighter. Tu peux changer le type de chaque partie, mais aussi sa couleur et son motif.

* Changer les parties n'affecte pas les capacités de ton Metal Fighter.

Magasin

Utilise des médailles pour acheter des parties pour ton Metal Fighter. De nouveaux articles sont disponibles à mesure que tu progresses dans le jeu.

Jouer hors-ligne

❖ Un joueur

Effectue un combat hors-ligne en solo. Tous les adversaires sont contrôlés par l'IA.

❖ Multijoueur

Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer à un combat hors-ligne en mode écran partagé.

* En combat hors-ligne, il n'y a pas de médailles ni de classement.



Conseils

- **Rends-toi à Bridge Island**

Il s'agit de la première zone que tu dois traverser. Il y a de nombreuses sections où tu te déplaces à grande vitesse, alors fais attention à ne pas foncer tête baissée sur un ennemi ou un piège. À la fin de l'acte 1, un gros méca te poursuit sur un terrain accidenté. Saute ou vole en te déplaçant pour éviter de perdre de la vitesse en traversant les obstacles.



- **Trouve les faiblesses des boss**

Les boss qui t'attendent à la fin de chaque acte sont plus dangereux que les ennemis ordinaires. Fais attention à la façon dont ils se déplacent et vise leurs points faibles qui apparaissent momentanément, ou utilise les attaques des boss contre eux.



- **Ramasse des Chaos Emeralds**

Rassemble toutes les Chaos Emeralds pour activer ta transformation en Super forme. La transformation peut s'effectuer depuis le menu Ring Emerald Power quand tu possèdes 50 Rings ou plus.

