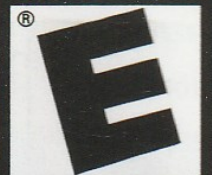


Wii™

# SONIC™ COLORS™



EVERYONE  
ENFANTS ET ADULTES



CONTENT RATED BY  
CONTENU ÉVALUÉ PAR  
ESRB

SEGA®

INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRET D'INSTRUCTIONS



PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### ⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions      Eye or muscle twitching      Altered vision  
Loss of awareness      Involuntary movements      Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### ⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### ⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**IMPORTANT LEGAL INFORMATION** This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo.

Licensed by Nintendo



This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc. FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of FONTWORKS Inc.



Copyright 2009 NVIDIA Corporation. NVIDIA and PhysX, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation.

Copyright © 1994–2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

# SONIC™ COLORS

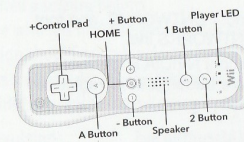
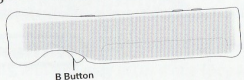
## CONTENTS

CONTROLLERS .....	2
STARTING UP .....	3
GAME CONTROLS .....	3
WARRANTY .....	4



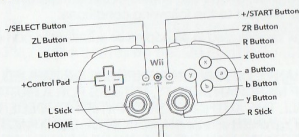
# CONTROLLERS

This game can be controlled in various ways, depending on the controllers available. The game will automatically detect what you have.



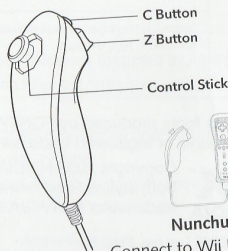
Wii Remote™

Hold the Wii Remote sideways to play.



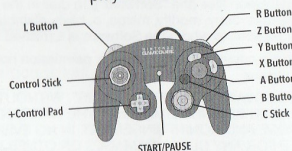
Classic Controller™

Connect to Wii Remote to play in **Classic Style**. The controls on the Wii Remote will be disabled. The game is also compatible with the Classic Controller Pro™.



Nunchuk™

Connect to Wii Remote to play in Nunchuk Style.



Nintendo GameCube™ Controller

Connect the **GameCube Controller** to the Nintendo GameCube Controller Socket 1 (Controller Socket 2 for player 2's in Eggman's Sonic Simulator).

## Menu Controls

	Nunchuk Style	Wii Remote Sideways	Classic Style	GameCube Controller
Select/Move Cursor	Control Stick	+Control Pad	L Stick	Control Stick
Confirm/Choose	A Button	2 Button	a Button	A Button
Back/Cancel	B Button	1 Button	b Button	B Button

If you see a flashing **Ⓚ** / **Ⓛ**, use the Control Stick (+Control Pad in Wii Remote Sideways, L Stick in Classic Style) to switch between the lists. Henceforth all controls will be described in Nunchuk Style, with the buttons used in **italicized bold face**. Refer to the chart following the control description for the button to be used in your controller combination. Also, the button functions during the non-playing screens will be displayed at the bottom of the screen.

# STARTING UP

At the Title Screen, press the **+ Button** to select from the following:

Wii Remote Sideways + Button	Classic Style +/START Button	GameCube Controller START/PAUSE
---------------------------------	---------------------------------	------------------------------------

## Continue

Select a slot for the savedata you wish to use when you resume your game. You can also delete the save data by pressing the **- Button**.

Wii Remote Sideways - Button	Classic Style -/SELECT Button	GameCube Controller Z Button
---------------------------------	----------------------------------	---------------------------------

# GAME CONTROLS

## Move / Quick Step / Grind Step

Wii Remote Sideways +Control Pad	Classic Style L Stick	GameCube Controller Control Stick
-------------------------------------	--------------------------	--------------------------------------

## Jump / Spin Attack / Double Jump

Wii Remote Sideways 2 Button	Classic Style a Button	GameCube Controller A Button
---------------------------------	---------------------------	---------------------------------

## Wall Jump

Wii Remote Sideways +Control Pad ↗ 2 Button	Classic Style L Stick ↗ a Button	GameCube Controller Control Stick ↗ A Button
--	-------------------------------------	---

## Homing Attack

Wii Remote Sideways 2 Button	Classic Style a Button	GameCube Controller A Button
---------------------------------	---------------------------	---------------------------------

## Crouch / Slide

Wii Remote Sideways B Button	Classic Style x Button	GameCube Controller X Button
---------------------------------	---------------------------	---------------------------------

## Stomp

Wii Remote Sideways B Button	Classic Style x Button	GameCube Controller X Button
---------------------------------	---------------------------	---------------------------------

## Drift

Wii Remote Sideways 1 Button + +Control Pad	Classic Style b Button + L Stick	GameCube Controller B Button + Control Stick
--	-------------------------------------	---

## Boost / Air Boost / Jump Dash

Wii Remote Sideways 1 Button	Classic Style b Button	GameCube Controller B Button
---------------------------------	---------------------------	---------------------------------

## Unleash Color Power

Wii Remote Sideways Shake Wii Remote	Classic Style R Button	GameCube Controller Z Button
---	---------------------------	---------------------------------

## Pause Menu

Wii Remote Sideways + Button	Classic Style +/START Button	GameCube Controller START/PAUSE
---------------------------------	---------------------------------	------------------------------------



# WARRANTY

SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement, return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

## LIMITATIONS ON WARRANTY

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

## OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

- Website: [www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)
- Telephone: 1-800-USA-SEGA

To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)  
For the End User Licensing Agreement, please go to [www.sega.com/eula](http://www.sega.com/eula)

## CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

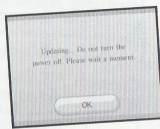
## SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed unavailability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

The End User License Agreement which governs Wii online game play and sets forth the Wii Privacy Policy is available in the Wii console's System Settings and online at [www.nintendo.com/games/wifi/wii](http://www.nintendo.com/games/wifi/wii).



SI VOUS SOUFFREZ D'ÉPILEPSIE OU AVEZ EU DES CRISES OU DES RÉACTIONS INHABITUELLES EN PRÉSENCE DE LUMIÈRES OU DE MOTIFS CLIGNOTANTS, CONSULTEZ UN MÉDECIN AVANT DE JOUER À UN JEU VIDÉO.

Veillez lire attentivement le manuel d'instructions de votre Wii<sup>MC</sup> avant d'utiliser la console, les disques de jeu ou les accessoires. Ce manuel renferme des renseignements importants sur la santé et la sécurité.

## AVERTISSEMENT - crises d'épilepsie

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou qu'elles jouent à des jeux vidéo, être victimes d'une crise d'épilepsie ou d'une perte de conscience déclenchée par des lumières ou des motifs clignotants.
- Si vous avez déjà eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou d'autres symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les enfants qui jouent à des jeux vidéo doivent être surveillés par un parent. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

<b>Convulsions</b>	<b>Contractions des yeux ou des muscles</b>	<b>Troubles de la vue</b>
<b>Perte de conscience</b>	<b>Mouvements involontaires</b>	<b>Désorientation</b>

- Pour réduire les risques de crise d'épilepsie lorsque vous jouez à des jeux vidéo :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit possible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.

## AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et fatigue oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les articulations, la peau et les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, une irritation cutanée ou la fatigue oculaire.

- Évitez toute utilisation prolongée de la console. Les parents doivent surveiller le temps de jeu de leurs enfants.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, accordez-vous une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des picotements, de l'engourdissement, de l'irritation ou de la rigidité, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer à nouveau.
- Si ces symptômes ou tout autre malaise persistent durant ou après le jeu, ne jouez plus et consultez un médecin.

## Attention - Mal du virtuel

Jouer à des jeux vidéo peut occasionner le mal du virtuel chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant que vous jouez, cessez de jouer et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

## RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

Ce jeu Nintendo n'a pas été conçu pour être utilisé avec des appareils non autorisés. L'utilisation de ce type d'appareil rend la garantie Nintendo nulle et non avenue. Il est strictement interdit de copier tout jeu Nintendo en vertu des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies « de secours » ou « d'archivage » sont interdites et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

SEGA of America, Inc.  
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and Sonic Colors are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All rights reserved. Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.



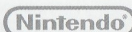


Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



Toutes les marques de commerce sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Wii est une marque de commerce de Nintendo. © Nintendo, 2006.

Sous licence de Nintendo



Ce logiciel utilise des polices conçues par FONTWORKS Inc. FONTWORKS et le nom des polices sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de FONTWORKS Inc.



© MD NVIDIA Corporation, 2009. NVIDIA et PhysX, stylisés ou non, sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de NVIDIA Corporation.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Par la présente, nous autorisons, sans frais, toute personne ayant acquis un exemplaire de ce logiciel et des documents couverts par cette licence (le « Logiciel ») à utiliser ce logiciel sans restriction, y compris, et sans s'y limiter, à copier, à modifier, à fusionner, à publier, à distribuer, à accorder une sous-licence et/ou à vendre des copies du logiciel, ainsi qu'aux personnes à qui le logiciel a été fourni, sous les conditions suivantes :

L'avis de droit d'auteur et l'avis de permission apparaissant ci-dessus doivent être inclus dans toutes les copies ou les portions substantielles du logiciel.

NOTAMMENT, MAIS SANS S'Y LIMITER, DES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES OU DE TOUT PROBLÈME DE CONTRAT, DE DÉLIT OU AUTRE DÉCOULANT DE OU EN RAPPORT AU LOGICIEL, À L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE TOUTE AUTRE MANIÈRE.

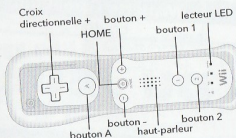
# SONIC<sup>TM</sup> COLORS

## MATIÈRES

MANETTES .....	7
POUR COMMENCER .....	8
COMMANDES DU JEU .....	8
GARANTIE .....	9

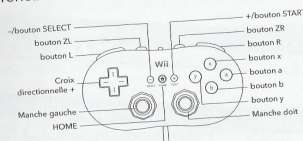
## MANETTES

Ce jeu peut être commandé de différentes manières, en fonction des manettes disponibles. Le jeu détecte automatiquement les manettes dont vous disposez.



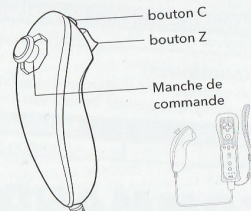
Wii Remote™

Tenez la manette Wii sur le côté à jouer.

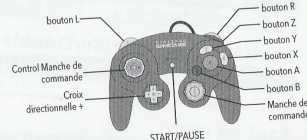


Manette classique

Connectez-la à la manette Wii pour jouer dans le **Classic Style**. Les commandes de la manette Wii seront désactivées. Le jeu est également compatible avec la manette classique pro.



Connectez-vous à la télécommande Wii pour jouer au **Style Nunchuk**.



Manette Nintendo GameCube™

Branchez la manette **GameCube Controller** dans le port de manette 1 (port de manette 2 pour le joueur 2 dans le simulateur Sonic du Dr Eggman,

### Commandes

	Style Nunchuk	Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
Sélectionner/déplacer le curseur	Manche de commande	Croix directionnelle +	Manche Gauche	Manche de commande
Confirmer/choisir	Bouton A	Bouton 2	Bouton a	Bouton A
Précédent/annuler	Bouton B	Bouton 1	Bouton b	Bouton B

Si vous voyez un / clignotant, utilisez le manche de commande (croix directionnelle + sur la manette Wii, manche gauche dans le style classique) pour basculer entre les listes.

Dans les instructions suivantes, toutes les commandes seront décrites dans le style Nunchuk, avec les boutons utilisés en **caractères gras italiques**. Reportez-vous au tableau qui suit la description de la commande pour connaître le bouton pouvant être utilisé avec vos manettes. Les fonctions des boutons pour les écrans autres que les écrans de jeu apparaissent au bas de l'écran.



## »»» POUR COMMENCER

À l'écran d'introduction, appuyez sur le bouton + pour sélectionner l'une des options suivantes:

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton +	bouton +/START	START/PAUSE

### Continue (continuer)

Sélectionnez un emplacement contenant des données sauvegardées pour reprendre une partie. Vous pouvez également supprimer les données sauvegardées en appuyant sur le bouton -.

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton -	-/ bouton SELECT	bouton Z

## »»» COMMANDES DU JEU

### Se déplacer / Courir / Écraser

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
Croix directionnelle +	Manche Gauche	Manche de commande

### Saut/Attaque en vrille/Double saut

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton Z	bouton a	bouton A

### Saut au mur

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
Croix directionnelle + ↗ 2	Manche Gauche ↗ a	Manche de commande ↗ A

### Attaque ciblée

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton 2	bouton a	bouton A

### S'accroupir/Glissade

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton B	bouton x	bouton X

### Frapper du pied

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton B	bouton x	bouton x

### Déraper

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
1 + Croix directionnelle +	b + Manche Gauche	B + Manche de commande

### urbo/Turbo aérien/Saut accéléré

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton 1	bouton b	bouton B

### Utiliser le pouvoir coloré

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
agiter manette Wii	bouton R	bouton Z

### Menu Pause

Manette Wii	Style classique	Manette GameCube
bouton +	+/ bouton START	START/PAUSE

## »»» GARANTIE

SEGA of America, Inc. garantit à l'acheteur consommateur original que le disque ou la cartouche de jeu sera exempté de vices de matière et de fabrication pendant une période de 90 jours à partir de la date d'achat originale. Si un vice est découvert au cours de la période de 90 jours de cette garantie limitée, le disque ou la cartouche de jeu défectueux sera remplacée sans frais. Cette garantie limitée ne s'applique pas si les vices sont issus d'une négligence, d'un accident, d'une utilisation déraisonnable, d'une modification ou de toute autre cause non liée à un vice de matière ou de fabrication. Cette garantie limitée ne s'applique pas au logiciel d'occasion ni au logiciel acquis par transaction privée entre des personnes ou une ligne sur des sites d'enchères. Veuillez conserver l'original ou une photocopie du bon de caisse daté afin de pouvoir établir la période de garantie. Si vous voulez obtenir un remplacement, retournez le produit, dans son emballage original et avec le bon de caisse, au détaillant où le produit a été acheté à l'origine. Advenant que vous ne puissiez obtenir un remplacement du détaillant, veuillez communiquer avec SEGA afin d'obtenir un service après-vente.

### LIMITES DE LA GARANTIE

TOUTE GARANTIE IMPLICITE APPLICABLE, INCLUANT LES GARANTIES DE BONNE VENTE ET D'APTITUDE À ACCOMPLIR UNE TÂCHE PARTICULIÈRE, SERA LIMITÉE À LA PÉRIODE DE 90 JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT ET SOUS RÉSERVE DES CONDITIONS ÉTABLIES DANS LA PRÉSENTE. EN AUCUN CAS PEUT-ON TENIR SEGA OF AMERICA, INC. RESPONSABLE DE DOMMAGES FORTUITS OU INDIRECTS ISSUS D'UN BRIS DE TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE. LES PROVISIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE NE SONT VALIDES QU'aux ÉTATS-UNIS ET AU CANADA. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS LA LIMITE DE DURÉE DES GARANTIES IMPLICITES NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES INDIRECTS OU FORTUITS; IL SE PEUT DONC QUE LA LIMITE OU L'EXCLUSION CI-HAUT NE S'APPLIQUE PAS DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS ACCORDE DES DROITS LÉGAUX PARTICULIERS. VOUS POURRIEZ AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UN ÉTAT À L'AUTRE.

### SERVICE TECHNIQUE/APRÈS-VENTE

Si vous désirez obtenir un service additionnel, incluant le dépiége des problèmes, contactez SEGA :

- Site Web : [help.sega.com](http://help.sega.com)
- Téléphone : 1-800-USA-SEGA

Pour enregistrer votre produit, visitez [www.sega.com](http://www.sega.com)  
For the End User Licensing Agreement, please go to [www.sega.com/eula](http://www.sega.com/eula)

### ⚠ ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Pour éviter d'échapper la manette Wii en jouant et de blesser des gens autour de vous, d'endommager des objets ou la manette elle-même, veuillez utiliser la dragonne de la manette.

Consignes de sécurité :

- La dragonne de chacun des joueurs doit être solidement fixée au poignet.
- Ne lâchez pas la manette Wii pendant que vous jouez.
- Séchez vos mains si elles deviennent humides.
- Assurez-vous d'avoir amplement d'espace pour jouer et que personne ni aucun obstacle ne se trouve dans votre zone de mouvements.
- Tenez-vous à au moins un mètre de votre téléviseur.
- Utilisez l'étui protecteur de la manette Wii.

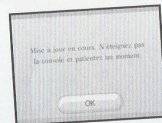
### MISE À JOUR DU MENU SYSTÈME

Lorsque vous chargez le disque du jeu dans votre console Wii pour la première fois, cette dernière vérifiera si vous possédez la dernière version du menu système et un écran de mise à jour du système de la console apparaîtra au besoin. Appuyez sur OK pour effectuer la mise à jour.

Lors de la mise à jour, les modifications de matériel et/ou de logiciel non autorisées pourraient être détectées, et tout contenu non autorisé pourrait être supprimé, ce qui pourrait entraîner l'inopérabilité immédiate ou différée de votre console. Le refus de la mise à jour pourrait rendre ce jeu (et tout nouveau jeu) inutilisable. Veuillez noter que Nintendo ne peut garantir que les logiciels ou les accessoires non autorisés continueront de fonctionner avec votre console Wii après cette mise à jour du menu système.

Dans le but de protéger votre vie privée, ne donnez aucun renseignement personnel, comme votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse électronique ou votre adresse domiciliaire lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs. Les conditions de la licence d'utilisation qui régissent le jeu en ligne avec la console Wii et la politique de confidentialité

qui s'y applique sont disponibles dans le menu Paramètres du système de la console Wii et en ligne, sur le site au [www.nintendo.com/games/wiifi/wii](http://www.nintendo.com/games/wiifi/wii).



SEGA of America, Inc.  
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA est enregistrée auprès du bureau américain des brevets et des marques de commerce. SEGA, le logo SEGA et Sonic Colors sont des marques de commerce déposées ou des marques de commerce de SEGA Corporation. © SEGA. Tous droits réservés. Wii et le logo Wii sont des marques de commerce de Nintendo. © Nintendo, 2006.



# SONIC THE HEDGEHOG 4

EPISODE I



**AVAILABLE NOW!**  
**EN VENTE MAINTENANT!**



[www.sonicthehedgehog4.com](http://www.sonicthehedgehog4.com)

**SEGA**<sup>®</sup>

**WiiWare**<sup>™</sup>

EVERYONE

ENFANTS ET ADULTES<sup>™</sup>

**E**

Comic Mischief  
Espègleries

ESRB CONTENT RATING  
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

[www.esrb.org](http://www.esrb.org)

SEGA of America, Inc. 350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103  
SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, the SONIC TEAM logo, and SONIC THE HEDGEHOG are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All rights reserved. Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. WiiWare is available only through the Wii console. Part # MNL65042BL

PRINTED IN THE U.S.A. / IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS.