

**SEGA®**



**SONIC TEAM™**

# ソニック RV アドベンチャーパーク デラックス

■1人用  
■ハイスピード3Dアクション

メモリーカード  
使用ブロック数

1~

とり あつい せつ めい しょ  
**取扱説明書**

# ごあいさつ

このたびは“ニンテンドー ゲームキューブ”専用ソフト『ソニックアドベンチャーDX』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はソフト(ニンテンドー ゲームキューブディスク)と共に大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警 告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、いったんゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。
- コントローラのコントロールスティックやCスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることができます。

## コントローラの振動機能に対応した ソフトを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方はコントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、コントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。コントローラの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- コントローラの振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

※このソフトはコントローラの振動機能に対応しています。設定のON/OFFに関してはこの取扱説明書のP45をご覧ください。

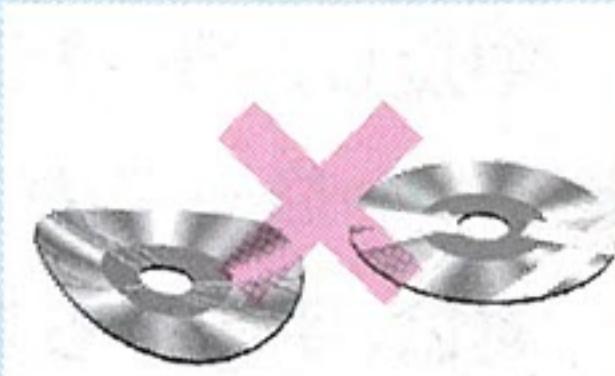
### **! 注 意**

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

# ききとあつか 機器の取り扱いについて…

## ！注意

- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。ニンテンドー ゲームキューブ本体(以下、本体と記す)内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えると、ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ゲーム終了後、本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから取り出してください。回転中のディスクに触ると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。
- このディスクは本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機用のディスクです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合がありますので、絶対におやめください。
- 本体をプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生じるため、接続しないでください。



ディスクを取り出すときは、中央のディスクリリースボタンを押してください。

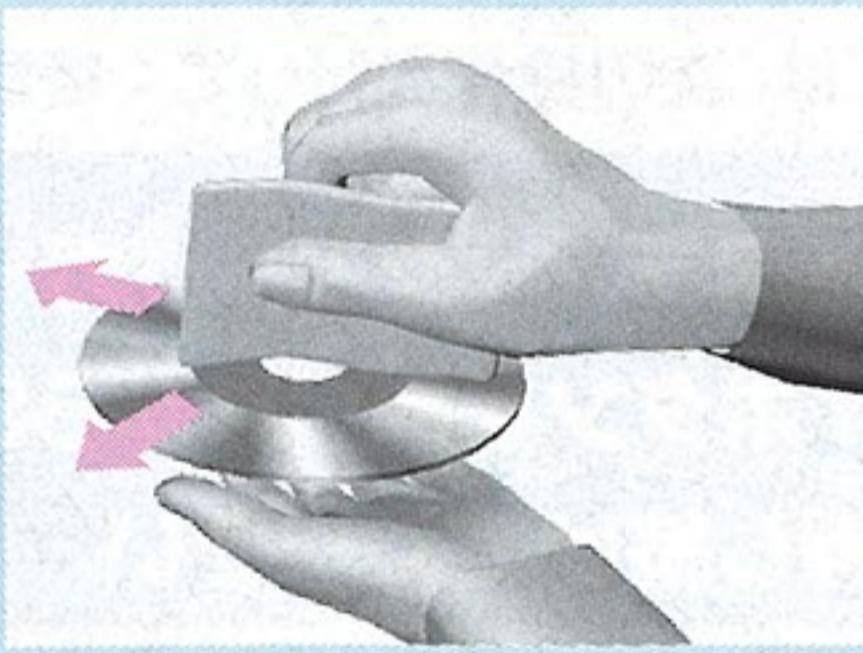
ご参考きょう

とだちゅうおう  
のディスクを取り出すときは、中央  
のディスクリリースボタンを押  
してください。

し ようじょう

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。また、湿気の多い場所やホコリの多い場所も避けてください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- ゲームが終わったら、本体からディスクを取り出し、ケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷などをつけないように取り扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めことがありますので、使わないでください。
- ディスクを本体にセットする場合は、無理な力が加わらないように十分注意し、必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にして、力ちッと音がするまでしっかりとセットしてください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関する補償はいたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは日本国内専用の表記のある日本国内仕様の本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機に対応しています。海外仕様の上記製品では使用できません。
- コントローラのスティックやボタンを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすことがありますのでご注意ください。



## コントローラのニュートラルポジションと再設定機能

本体の電源をONにするときやリセットボタンを押すときは、ニンテンドー ゲームキューブコントローラのコントロールスティック、Cスティック、LトリガーボタンおよびRトリガーボタンに触らないように注意してください。



本体の電源をONにしたときの、これらのスティックやトリガーボタンの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに各スティックが傾いていたり、各トリガーボタンが押されていた場合、その状態がニュートラルポジションと設定されてしまいます。このようにニュートラルポジションの位置がズれた状態では、正常な操作ができなくなります。ズれてしまったニュートラルポジションを正しい位置に修正(再設定)するには、次の操作を行ってください。

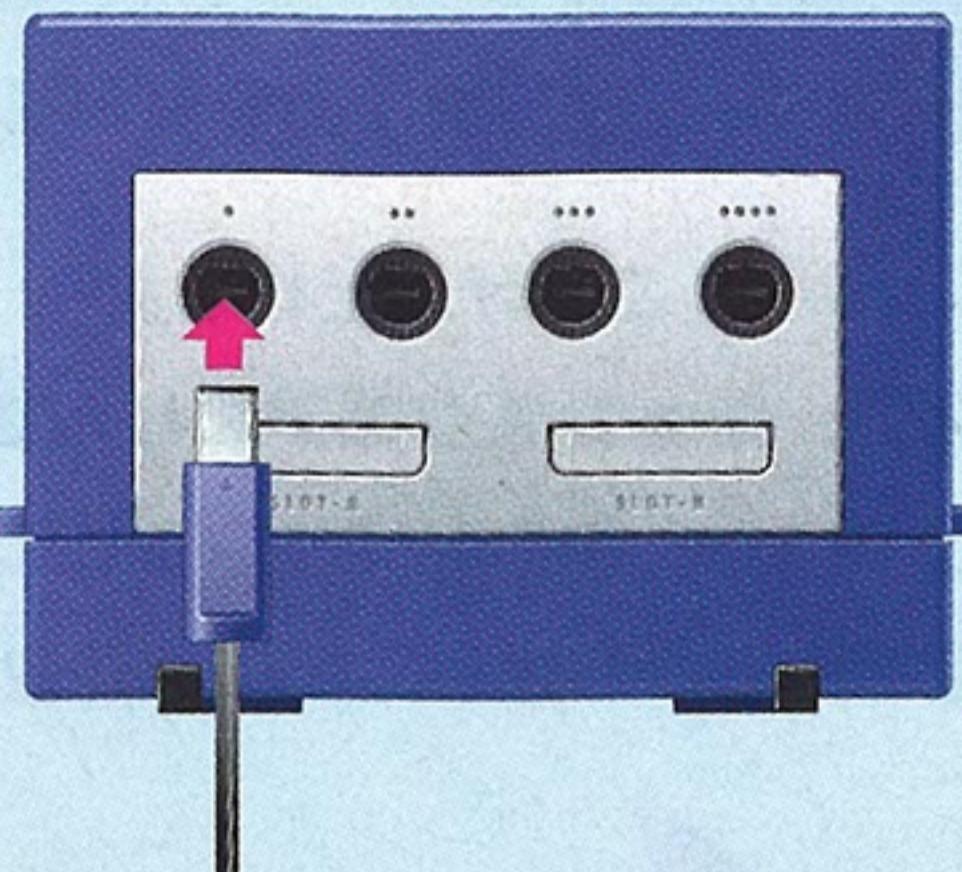
各スティックとトリガーボタンから指を放し、XボタンとYボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを3秒程度、押し続けてください。

## メモリーカードとバックアップ機能について

ソフトのバックアップ(途中経過や成績などのセーブ)を行うには、別売の『ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカード』が必要です。バックアップデータ書き込み中および読み出し中におけるメモリーカードの抜き差し、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によりデータが消えてしまった場合、それを復元することはできませんのでご了承ください。

## コントローラポートへの接続

このゲームは1人用です。コントローラは本体前面のコントローラポート1に接続してください。それ以外のコントローラポートに接続しても、操作することはできません。



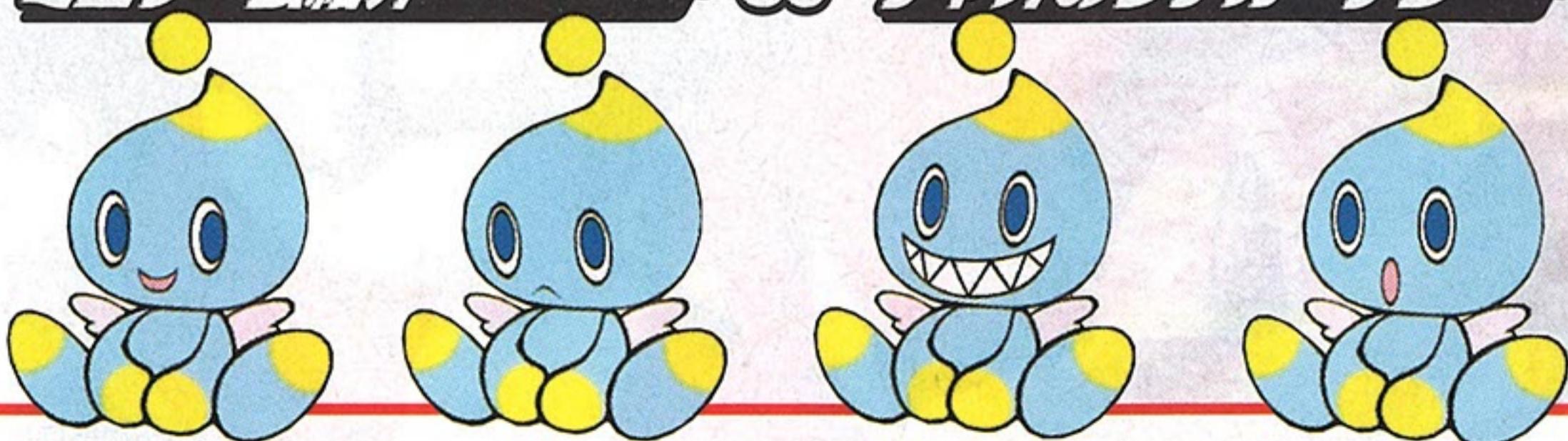
# ソニックPK アドベンチャーPK

デラックス

TM

もくじ

ストーリー	6	トライアル	41
基本操作	8	ミッショウ	42
ゲームのはじめかた	10	プチゲームコレクション	43
アドベンチャー	12	オプション	44
キャラクター紹介	18	チャオガーデン	46
アイテム紹介	38	おでかけマシン	53
ミニゲーム紹介	39	チャオのプチガーデン	59



このゲームはバックアップ対応です。ゲームの進行を記録するゲームファイルに1ブロック、チャオ(→P.46)の成長を記録するチャオガーデンデータに8ブロック必要です。チャオガーデンデータはゲームファイルがないとセーブできません。ステージクリア・ボス戦クリア・イベント終了の時に自動でセーブされますので、セーブ中に本体の電源を切ったりメモリーカードの抜き挿しを行わないでください。ゲーム中にメモリーカードを抜き「セーブなしで始める」を選ぶと、以降はオートセーブされません。

# ストーリー

じけん  
事件のはじまりは、ある夜のことだった。

「グレートGreat!! ごきげんだね！」

ステーションスクエアのビル街を屋根から屋根へ飛  
びうつり、夜の散歩としゃれこんでいたソニックは、  
けいかんたい  
警官隊にかこまれた謎の液体生物を見つける。



たま  
ピストルの弾さえきかないその生物・カオスに悪のニオイをかぎつけた  
せいぶつ  
ソニックは、「面白そうなことしてるじゃないの？」と戦いを挑んだ！  
おもしろ  
あく  
たたか  
いど

「また遊んでやるぜ」

なん  
難なくカオスを倒したソニックだったが、それを  
たお  
見て不気味に笑う影があった。そう、またもやDr.  
み  
ふ  
き  
み  
わら  
かげ  
ドクター  
エッグマンだ！

はたしてDr.エッグマンはなにをたくらんでいるのか？ 液  
たいせいぶつ  
体生物カオスとカオスエメラルドに秘められた謎とは？

なかま  
ソニックと仲間たちの冒険が、  
アドベンチャー  
いま  
うご  
だ  
ソニックと仲間たちの冒険が、  
今、動き出そうとしている……。

# 基本操作



## メニュー画面の操作

- |                    |              |
|--------------------|--------------|
| START/PAUSE ボタン    | ゲームスタート / 決定 |
| Ⓐ ボタン              | 決定           |
| Ⓑ ボタン              | キャンセル / 戻る   |
| コントロールスティック / 中ボタン | 項目の選択        |

## すべてのキャラクター共通の操作

### 歩く・走る

コントロールスティックを少し倒すと歩き、いっぱいまで倒し続けると走ります。走っているときに逆の方向に倒すと急ブレーキ。

### コントロールスティック

### ジャンプ

キャラクターによってジャンプの高さが違います。

### Ⓐ ボタン

## あた 辺りを見回す

## ◎ステイック

キャラクターの目線で、360度を見回せます。キャラクターが動くと元の視点に戻ります。場所によっては見回せないことがあります。「フリーカメラ」に設定している場合は、カメラの位置を動かすことができます(→P.17)。

## カメラ位置の回転

## L/Rトリガーボタン

キャラクターをとらえるカメラの位置を左右へ360度回転させることができます。場所によっては回転できないことがあります。

## アクションボタン

## Ⓐボタン(Xボタン)

Ⓐボタン(Xボタンでも同じ操作)は、その場面に応じたいろいろなアクションをするアクションボタンです。

爆弾や箱など、持つことができるものの前で押すと持ち上げます。持ったまま移動したりジャンプもできます。

アクションボタンを押しながらコントロールスティックを動かすと、箱などの動かせるものをつかんでひっぱります。

なにかを持っているときに歩きながらアクションボタンを押すと、持っているものを投げます。止まっているときにアクションボタンを押すとその場に置きます。



各キャラクター専用のアクションについては「キャラクター紹介(→P.18)」をご覧ください。

また、チャオガーデンでは「くちぶえ」や「なでる」などの特殊な操作をX/Yボタンでできます(→P.48)。

# ゲームのはじめかた

## ゲームファイル

タイトル画面でSTART/PAUSEボタンを押すとメモリーカード選択画面が表示されます。『ソニックアドベンチャーDX』のゲームファイルがあるメモリーカードを選んでください。初めて遊ぶときにはゲームファイルを作りたいメモリーカードを選んでください。



メモリーカードを選ぶとファイル選択画面に進みます。使用するゲームファイルを選んでください(ゲームファイルにはゲームをどこまで進めたかが記録されています)。

1つのメモリーカードの中に最大3つまでゲームファイルを保存することができます。初めてプレイする場合は空いているファイルを選んでください。新しくゲームファイルが作られます。



\*一度ファイルを選んでからゲームを始めると、タイトル画面に戻つてもファイル選択画面へ進まずにメニュー画面になります。

\*ゲームの途中でファイルを変更したいときは、オプション画面のファイル変更(→P.45)を選んで変更してください。

## メニュー画面

ゲームファイルを選びとメニュー画面に進みます。遊びたいゲームモードを選んでください。



### アドベンチャー(→P.12)

6人のキャラクターがそれぞれのストーリーを進めていくモードです(最初はソニックしか選べません)。

### トライアル(→P.41)

「アドベンチャー」を進めていくと、各アクションステージやミニゲームを選んで遊ぶことができるようになります(最初は選べません)。

### ミッション(→P.42)

ステージに隠されたさまざまな種類のミッション(指令)を探して、それをクリアしていくスペシャルモードです。最初は選べませんが、「アドベンチャー」を進めていくと選べるようになります。

### プチゲームコレクション(→P.43)

携帯ゲーム機「ゲームギア」で発売されたソニックシリーズのゲームが遊べるおまけモードです。ゲームを進めていくと遊べるようになります(最初はメニューに表示されません)。

### オプション(→P.44)

ゲーム中の設定の変更やサウンドテストなどが行えます。

# アドベンチャー

## アドベンチャーの流れ

『ソニックアドベンチャーDX』のメインゲームにあたるのがアドベンチャーモードです。アドベンチャーモードは2つのフィールドに分かれています。「アドベンチャーフィールド」ではあちこちを冒険してさまざまなイベントを体験し、「アクションステージ」では各キャラクターごとのレベルをクリアしていきます(レベルごとにクリア目的が違います)。



各キャラクターごとにエンディングが用意されています。あるキャラのストーリーでは解決されなかった謎が、別のキャラのストーリーでわかるということもあるので、全キャラでアドベンチャーをプレイしてみましょう！

### プレイヤーキャラ選択

プレイヤーキャラを選ぶと、画面に「ゲーム開始／ゲーム説明／キャンセル」の項目が表示されます。「ゲーム説明」を選ぶと、そのキャラの基本操作方法とアクションステージでのクリア目的が表示されます。



はじめはソニックしか選べません。ゲームを進めていくうちに、選択できるキャラクターが増えていきます(→P.14)。

## ゲーム開始

「ゲーム開始」を選び、そのプレイヤーキャラの前回までの簡単なあらすじが表示されます（初めてプレイするときはありません）。

あらすじにはちょっとしたヒントもふくまれています。



## アドベンチャーフィールド

ゲームはアドベンチャーフィールドから始まります。

アドベンチャーフィールドにはクリア条件や時間制限がありませんので、いろいろなところを探検しましょう。

重要なアイテムを発見したり隠された通路を見つけると、アクションステージへの道が開けます。



また、アドベンチャーフィールドの各エリアそれぞれに1カ所、A-LIFE（人工生命）・チャオがいる「チャオガーデン」があります。チャオについてはP.46からをご覧ください。

## イベントについて

アドベンチャーフィールドで目的の場所に行ったり他のキャラと会うと、イベントが発生することがあります。このときは自動的にイベントが進むので、キャラを操作することはできません。START/PAUSEボタンを押すと、イベントをスキップできます。



# アドベンチャー

## プレイヤーキャラについて

はじめてプレイしたときにはソニックしか選べませんが、ストーリーを進めていくうちに操作できるキャラクターが増えていきます。

テイルス・ナックルズ・エミー・ガンマ・ビッグの5人のキャラクターは、初めてそのキャラと出会うと選択可能になります。



## ボス戦について

イベントによっては、アドベンチャーフィールドにボスが登場してバトルが始まることもあります。ボスのライフゲージを0にすればクリアとなり、ストーリーが進みます。



## ストーリーにつまつたら……？

アドベンチャーフィールドでストーリーが先に進まなくなったら、フィールドのどこかにある光の玉(ヒントボール)を見つけましょう。ストーリーを進めるためのヒントがもらえます。



また、街の人やガイドモニターの話を聞いてみるのもいいかもしれません。前に立って⑧ボタンを押せば、メッセージが表示されます。



## アクションステージ

アクションステージは、各キャラクターによってクリアのための目的が違います（各アクションステージの最初に表示されます）。

各アクションステージは、クリアのための目的ごとにABCの3つのレベルがあります（最初はレベルCから始まります）。各キャラクターのエンディング後は自由にアクションステージで遊ぶことができるので、全レベルのクリアにチャレンジしましょう！

アクションステージの遊び方と画面の見かたはキャラクター紹介（→P.18）をご覧ください。



## リング&1UP

ステージに落ちているリングを1コでも持っていると、ダメージを受けてもだいじょうぶです。ただし、そのとき持っているリングは全部散らばってしまいます。リングは100コ集めるとチャレンジ回数が1つ増えます。また、1UPアイテムを取っても増えます。

クリア時に持っていたリングを貯めて（カジノポリスで貯めたリングは除く）、チャオガーデンで買い物ができます（→P.49）。



## ポイントマーカー

ステージにいくつか置かれているポイントマークを通過すると、その後プレイヤーキャラが倒れてもそのマーク地点から再スタートになります。ただし、再スタート時は通過したときのタイムレコードから継続されます。



# アドベンチャー

## エンブレム

アクションステージをクリアすると“エンブレム”がもらえます。各ステージには3つのレベルがあるので、1つのステージで最高3つのエンブレムが手に入ります。また、ミニゲームやアドベンチャーフィールドでも手に入れることができます。エンブレムの所持数はゲームファイル選択画面で確認できます(→P.10)。



## ゲームオーバー

プレイヤーキャラの持っているリングが0のときにダメージを受けるとダウン。また、リングを持っているときでもステージ外に落ちてしまうと無条件でダウンとなります。ダウンするとチャレンジ回数が1つ減ってしまいます。

チャレンジ回数が0のときにダウンすると、ゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると、コンティニュー画面が表示されます。「続ける」か「やめる」のどちらかを選んでください。

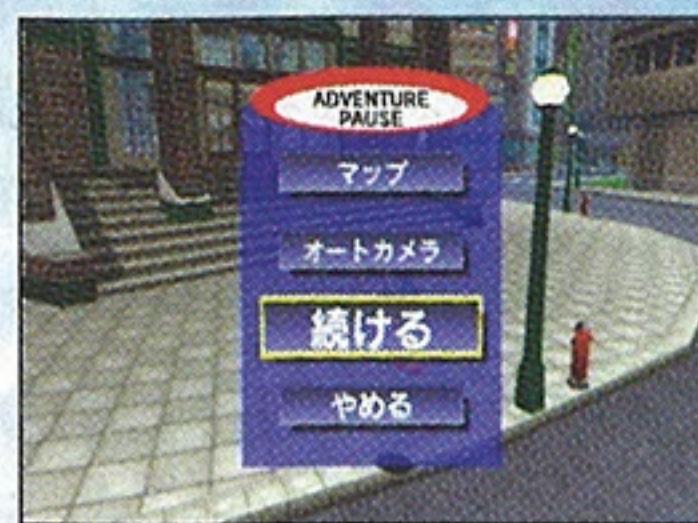
「やめる」を選ぶとタイトル画面に戻り、「続ける」を選ぶとそのステージの最初から再スタートします。

ステージの最初から再スタート  
アクションステージ  
ボス／ミニゲーム

セーブしたところから再スタート  
アドベンチャーフィールド

## ポーズメニューについて

ゲーム中にSTART/PAUSEボタンを押すとポーズメニューが表示されます。アドベンチャーフィールドとアクションステージではポーズメニューの項目が少し違います。



## アドベンチャーフィールドのポーズメニュー

マップ：そのフィールドの地図を見る。

カメラ：オートカメラ／フリーカメラを設定。

続ける：ゲームを再開。

やめる：タイトル画面に戻る。



## アクションステージのポーズメニュー

カメラ：オートカメラ／フリーカメラを設定。

続ける：ゲームを再開。

再スタート：再スタート地点からゲームをやり直す。

やめる：アドベンチャーフィールドに戻る。



## オートカメラ／フリーカメラ

ポーズメニューのこの項目を選ぶと、ゲーム中のカメラ位置の移動を「オート」にするか「フリー」にするかを設定できます。

「オートカメラ」は、その場面にあわせてカメラが自動的に調整されます。「フリーカメラ」は、①スティックでカメラの位置を自由に変更することができます。

ただし、カメラ位置が固定されている場所（アクションステージの一部やアドベンチャーフィールドの端っこ、チャオガーデンなど）では、この設定はききません。

オートカメラでプレイヤーキャラが見えなくなってしまったときは、一度フリーカメラに変更してみてください。

# キャラクター紹介

しょうかい

ソニック・ザ・ヘッジhog

SONIC THE HEDGEHOG

世界最速・超音速のハリネズミ。

自由気ままが大好きで、まがった  
ことが大キライ。

短気なところもあるけれど、困つ  
た人がいたら放っておけない優し  
さも持っている。

しばらく長い旅に出ていたが、  
帰ってきた街はふたたびソニック  
を冒険にさそうのだった…。



# SONIC

クリア  
もくてき  
目的

ソニックのアクションステージ

カプセルを破壊して、動物たちを救出しよう！

ゴール地点にあるカプセルのスイッチに乗  
って小動物を全員解放するとクリ  
ア！ シナリオによっては、カプセ  
ルではない場合があります。



## アクションステージ画面の見かた



①タイム表示

②取ったリング数

③ソニックのチャレンジ回数

④ソニックが救出した小動物アイコン

### ソニックのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

#### スピンドラッシュ

ジャンプ中に敵に体当たりするとダメージを与えることができます。

#### Ⓐボタン



#### ホーミングアタック

近くに敵がいるとき、ジャンプ中にもう一度Ⓐボタンを押すと、その敵に向かってスピンドラッシュをします。敵がないときは「ジャンプダッシュ」になります。

#### ちゅう ジャンプ中にⒶボタン



#### スピンドラッシュ

止まっているときや歩き中にⒷボタンを押すとスピンドラッシュになり、ボタンをはなすとスピンドラッシュ！

#### Ⓑボタン



# キャラクター紹介

## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することがあります。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。

ライトシューズ



ホールド

⑧ボタン押しっぱなし

⑧ボタンでスピinn状態になり、そのまま⑧ボタンを押しっぱなしにするとソニックが青い光に包まれます。この状態で以下のアクションができるようになります。

20

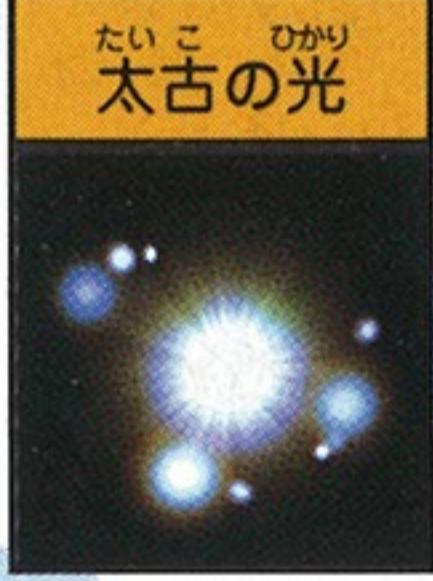
ライトスピードダッシュ

⑧ボタンをはなす

敵がいない時に⑧ボタンをはなすと、近くのリングに向かって光速ダッシュします。これによって、空中に置かれたリングの道を走行できるようになります。



太古の光

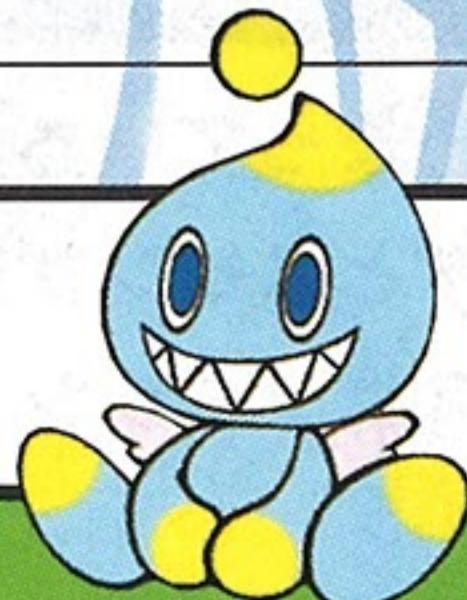


ライトスピンアタック

⑧ボタンをはなす

「太古の光」というアイテムを取ると、「ホールド」の後にできるアクションが増えます。敵が近くにいる時に⑧ボタンをはなすと、敵に向かってホーミングアタックして倒します。

ステージにはショートカットできるルートがいくつかあるチャオ。いろんなルートを探すといいチャオ！



クリアのためのヒント

## マイルス“テイルス”パウアー

## MILES “TAILS” PROWER

きが優しくてメカが大好きな2本のシッポを持つキツネ。その2本のシッポを駆使して空を飛ぶことができる。

ソニックに憧れ、ソニックの後をついて走るようになるが、彼が旅に出てしまったあと、ひとり研究に没頭する毎日。そんなある日、試作飛行機のテスト飛行中、突然機体の調子がおかしくなって…。

クリア  
目的

テイルスのアクションステージ

ソニックよりも早くカプセルを破壊しよう！

ソニックとスピード勝負の追いかけっこ！とにかく早くゴールしよう。シナリオによっては、カプセルではない場合があります。



# キャラクター紹介

## アクションステージ画面の見かた



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ テイルスのチャレンジ回数
- ④ ソニックとテイルスの距離を示すメーター。左がスタート地点、右がゴール地点
- ⑤ テイルスが救出した小動物アイコン

## テイルスのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

### プロペラ飛行

ジャンプ中にⒶボタンを押すとプロペラ飛行になり、空を飛ぶことができます。  
ただし、長く飛んでいると疲れて落下してしまうので注意！

プロペラ飛行中にⒶボタン押しっぱなしで上昇、Ⓑボタンで急降下ができます。

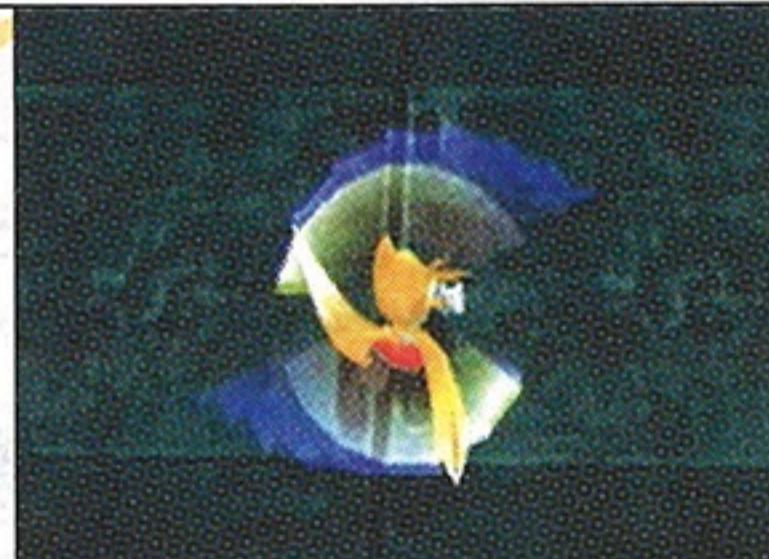
### ジャンプ中にⒶボタン



### シッポ回転攻撃

止まっているときや歩き中にⒷボタンを押すとテイルスが回転し、シッポで周囲360度にいる敵を攻撃できます。

### Ⓑボタン



## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することがあります。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。

リズムブローチ



連続シッポ回転攻撃

⑧ボタン押しっぱなし

リズムブローチ入手して⑧ボタンを押しっぱなしにすると、連続シッポ回転攻撃ができるようになります。

得意のプロペラ飛行を使ってショートカットルートを見つけることができれば、勝ったもどうぜんチャオ！

クリアのためのヒント



# キャラクター紹介

ナックルズ・ザ・エキドゥナ

NUCKLES THE ECHIDNA

パワフルかつワイルドなハリモグラ。

一本氣で真面目な性格のため、融通がきかないところがある。腕

の力は絶大で、滑空しながらの

攻撃やパンチが得意。

もの心ついたときからマスター

エメラルドを守護し

て暮らしていたが、

そんな何も変

わらない日々

は突然の稻妻に

より引き裂かれる

のだった…。

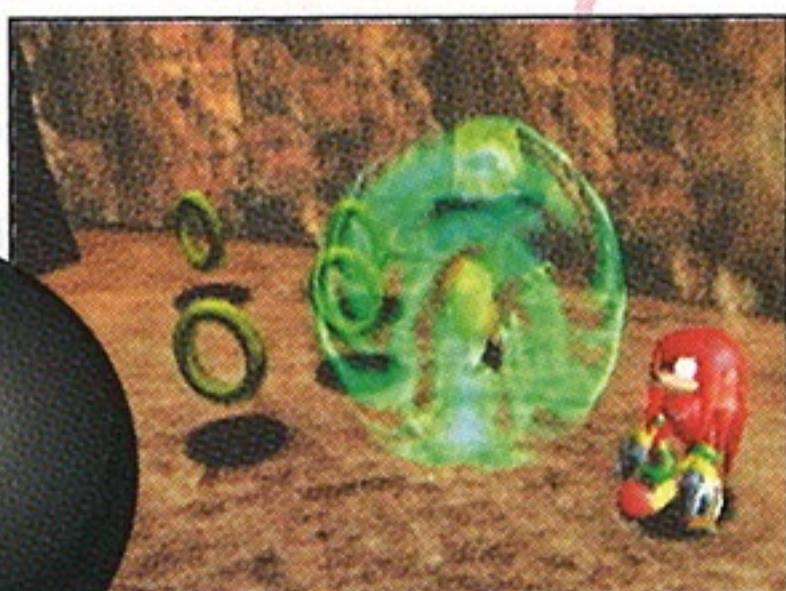


クリア  
もくてき  
目的

ナックルズのアクションステージ

エメラルドのかけらを3つ集めたらクリア！

ナックルズが近づくとレーダーが反応する  
ので、色(近づくと青から赤に変化)  
と音を頼りにカケラを見つけよう！



## アクションステージ画面の見かた



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ ナックルズのチャレンジ回数
- ④ エメラルドレーダー。エメラルドに近づくと距離に応じて色が変化
- ⑤ エメラルドの数。取るとエメラルドが表示される
- ⑥ ナックルズが救出した小動物アイコン

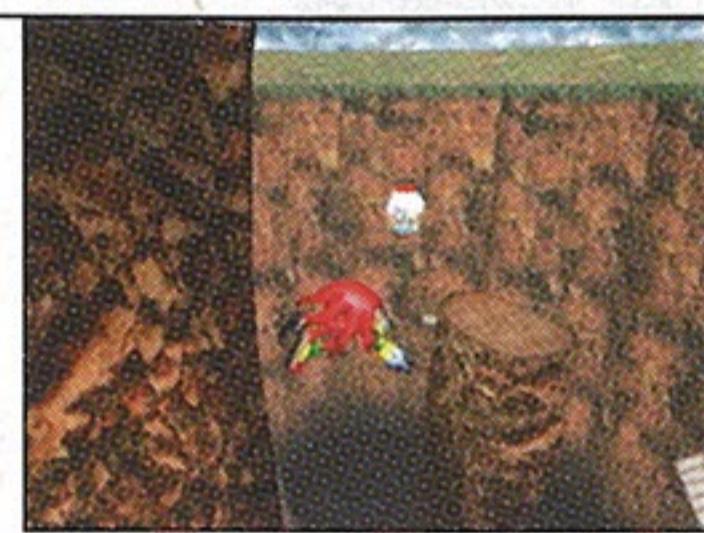
### ナックルズのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

#### 滑空飛行

#### ジャンプ中にⒶボタン押しっぱなし

ジャンプ中にもう一度Ⓐボタンを押し、そのまま押し続けることで滑空飛行。滑空中は360度方向転換でき、コブシで敵を倒すことができます（コブシ以外はダメージを受けるので注意）。滑空中にⒶボタンをはなすと落下（落下中でも再度滑空可能）。



#### カベ登り

#### ジャンプ中にカベにぶつかる

ジャンプでカベにぶつかると自動的にくつき、コントロールスティックを動かすとカベを上下左右に移動できます。カベ登り中にⒶボタンを押すとカベから離れます。



# キャラクター紹介

## パンチ攻撃

## Ⓐボタン

Ⓐボタンを押すとパンチ攻撃。  
連続してパンチを出すと、3発目にダッシュ  
パンチを繰り出します。



## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することができます。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。



## 穴掘り

## Ⓐ+Ⓑボタン同時押し

Ⓐ+Ⓑボタンを同時に押すと、  
現在位置の真下を掘ります。  
地中にアイテムが隠されてい  
れば発見できます。



カケラは目に見えるところにあるとはかぎらないチャ  
オ。地面の中や敵の中にも隠れていることがあるから、  
いろいろなところを探してみるチャオ！



クリアのためのヒント

## エミー・ローズ

## AMY ROSE

いつも元気いっぱいで明るい、自称ソニックのガールフレンド。勝ち気なところもあり、ピコピコハンマーを扱わせれば右に出るものなし。

ソニックに憧れ、追っかけに走った日々をエミーは今日も懐かしく思い出す。しかし、突然現れた巨大な飛行要塞がそんな彼女の生活にも影を落とす…。

# AMY

クリア  
もくとてき  
目的

### エミーのアクションステージ

ドクターDr.エッグマンのロボットZEROから逃げて風船につかまろう！

とにかく小鳥さんと一緒に逃げ切ること。  
ドラム缶や物陰などに隠れたりして  
ZEROの手から逃れよう！



# キャラクター紹介

## アクションステージ画面の見かた



① タイム表示

② 取ったリング数

③ エミーのチャレンジ回数

④ エミーが救出した小動物アイコン

## エミーのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

### ハンマー攻撃

止まっているときや歩き中に⑧ボタンを押すとハンマーで攻撃します。ハンマー攻撃でZEROをころばすことができます。ただしあまり攻撃しすぎると、ころばすことができなくなるので注意！

### ⑧ボタン



### ハンマージャンプ

### 「走り」中に⑧ボタン

「走り」中に⑧ボタンを押すと、ハンマーを地面にたたきつけて普通のジャンプより高くジャンプできます。

### ジャンプアタック

### ジャンプ中に⑧ボタン

ジャンプ中に⑧ボタンを押すと、空中前転しながらハンマー攻撃します。



## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することがあります。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。



### 回転ハンマー

⑧ボタン+コントロールスティック回転

⑧ボタンを押しながらコントロールスティックをぐるぐるまわすと、回転ハンマー攻撃をすることができます。⑧ボタンをはなすと回転が止まります。長時間回転するとフラフラになるので注意。



追いかけてくるZEROは、他の敵とは違って倒せないチャオ！ 攻撃をしそぎると、ころばすこともできなくなるので要注意チャオ！



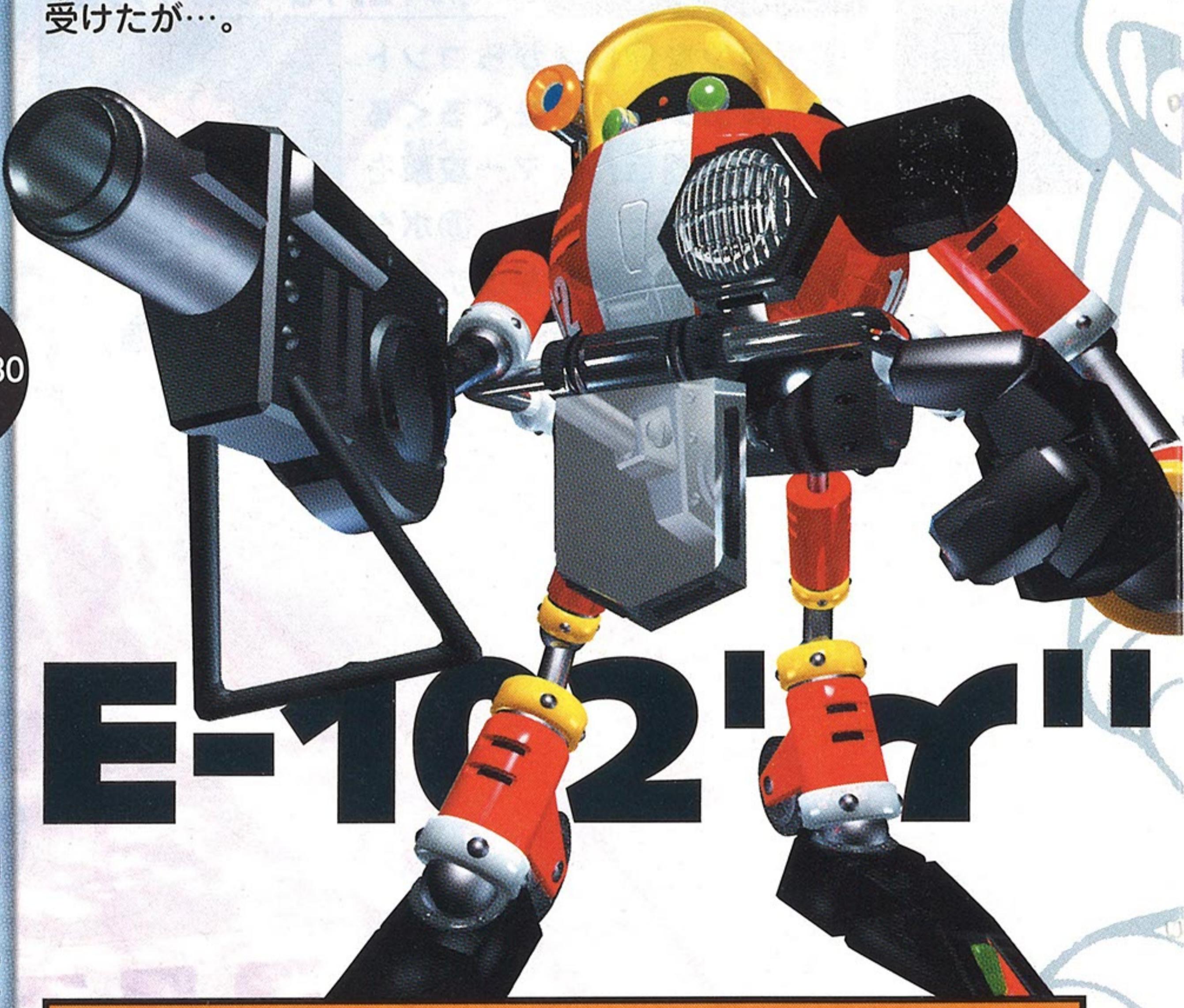
クリアのためのヒント

# キャラクター紹介

## E-102 “ガンマ”

Dr.エッグマンが造り出した射撃用ロボ、E-100シリーズの二番機。

エッグマンによって造られ、テストを経て精銳部隊の一機として  
エッグキャリアに乗船。しっぽの生えたカエルを探し出す命令を  
受けたが…。



クリア  
もくてき  
**目的**

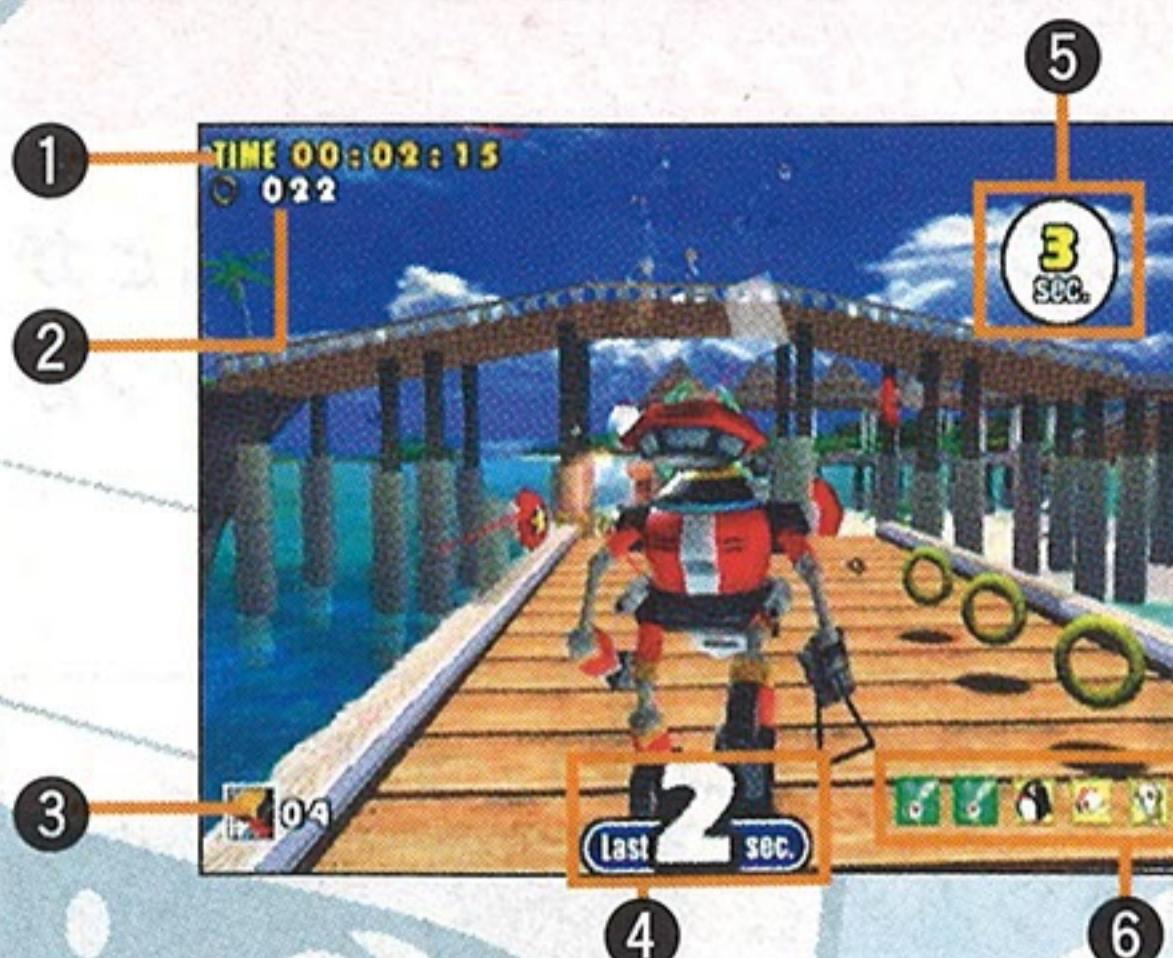
ガンマのアクションステージ

制限時間内にゴール地点にいるターゲットを破壊しよう！

ゴール地点に行くまでにより多くの敵を破  
壊することで制限時間を稼いでいこう。



## アクションステージ画面の見かた



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ ガンマのチャレンジ回数
- ④ 残り5秒になると警告が表示
- ⑤ 一度のロックオンで得たボーナスの累計(銃発射時のみ表示)
- ⑥ ガンマが救助した小動物アイコン

### ガンマのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

#### 照準レーザー

◎ボタンを押し続けている間は照準レーザーが点灯し、敵が重なるとロックオンされます。一度に複数の敵をロックすることができます。照準レーザーは一定時間で消えてしまい、ロックオンも解除されます。

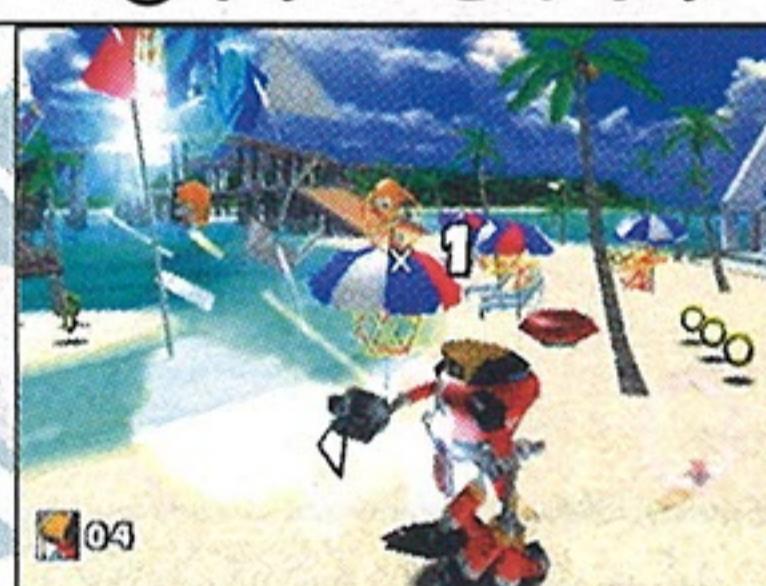
#### ◎ボタン押しっぱなし



#### 弾を発射

ロックオンしている状態で◎ボタンをはなすと、ロックオンされた敵に向かって弾を発射します。発射中もガンマの移動は可能です。

#### ロックオン中に◎ボタンをはなす



#### 変形

「走り」状態を続ける(または水の上に行く)と変形し、どんな地形でもスピードが落ちなくなります。

#### 「走り」状態を続ける

# キャラクター紹介

## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することがあります。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。

ブースター



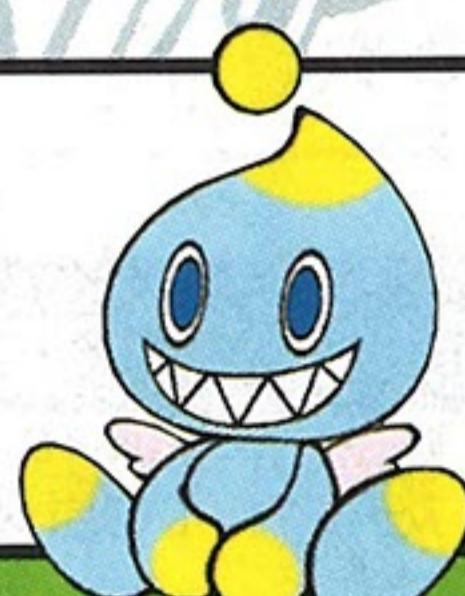
### ホバーリング

#### Ⓐボタン押しっぱなし

ジャンプ中にⒶボタンを押し続けることでホバーリングします。ホバーリング中はゆっくり高度を落とします。Ⓐボタンをはなすと通常落下になります。落下中に再度Ⓐボタンを押し続けると、その高度からホバーリングできます。



敵を倒すと制限時間が増やせるけど、1体ずつ破壊しても多くの時間を稼ぐことはできないチャオ。時間を稼ぐときは、たくさんの敵をロックオン、一気に倒すといいチャオ！



クリアのためのヒント

## ビッグ・ザ・キャット

## BIG THE CAT

のんびりのんきな巨大ネコ。釣りをするのが大好きで、愛用のロッド(釣り竿)とルアーをいつも離さない。

仲良しのカエルくんと一緒に、のどかなゆっくりとした生活を送っていた。そんなある日、突然カエルくんのカラダに異変が起こる…。

# BIG



### ビッグのアクションステージ

クリア  
もくってき  
**目的**

しんゆう  
親友のカエルくんを探して、釣り上げよう！

フィールドにはいくつかの釣り場があり、  
カエルくん以外にも大小さまざまな  
魚がいます。カエルくんを釣り上げ  
る前に、いろんな魚を探してみよう。



# キャラクター紹介

## アクションステージ画面の見かた



- 34
- ①釣り上げた総g(グラム)数
  - ②取ったリング数
  - ③ビッグのチャレンジ回数
  - ④糸のテンション(どれくらい引っ張られているのかがわかります)

- ⑤リール
- ⑥ラインの長さ
- ⑦ビッグが救出した小動物アイコン
- ⑧キャストカーソル

## ビッグのアクション

各キャラクター共通の操作はP.8をご覧ください。

### 力持ち

他のキャラクターが持つことができないモノを動かすことができます。持つ、投げる、引く、押す、などのアクションができます。

### Ⓐボタン

### ルアー攻撃

Ⓐボタンを押し続けてカーソルを敵にあわせボタンをはなすと、ルアーを投げて攻撃します。敵が近くにいる時は、Ⓐボタンを押すと竿で直接攻撃します。

### Ⓑボタン押す→はなす



## キャスト

## ⑧ボタン押す→はなす

ルアーを水辺に投げ入れます。⑧ボタンを押しているあいだ水面にカーソルが現れるので、コントロールスティックで位置を決めます。⑧ボタンをはなすと、その位置ヘルアーを投げ込みます。成功すればその場で座り込み「魚釣りモード」に切り替わります。

## 魚釣りモード

リール強巻き

Ⓐボタン

リール弱巻き

Ⓑボタン

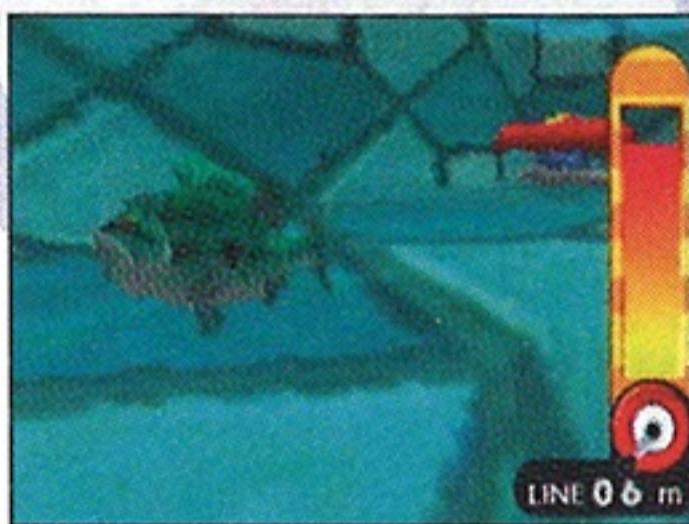
竿を動かす

コントロールスティック

- ①ルアーが着水したら、魚(カエル)を誘うようにリールを巻きます。魚(カエル)がルアーレをくわえたら、すかさずコントロールスティックの▼を入力して魚(カエル)をフック。



- ②逃がさないように、コントロールスティックで竿を振りながらタイミング良くリールを巻きます。テンションゲージが上がりすぎると糸が切れてしまうので注意！



- ③最後まで引き上げることができれば、魚(カエル)釣りは成功！



# キャラクター紹介

## レベルアップアイテム取得後のアクション

ゲームを進めていくと、レベルアップアイテムを発見することができます。レベルアップアイテムを取ると、新しいアクションができるようになります。



### 水面移動

#### オート

水中に入ると自動的にライフベルトが膨らみ、浮かぶことができます。水面を移動したり、水上でキャスト(→P.35)ができるようになります。また、Ⓐボタンを押すと真下に潜水(ボタンで水深を調節)、コントロールスティックで前後左右に移動でき、Ⓐボタンをはなすと浮き上がります。

さかな魚(カエル)がルアーをくわえるとき、すかさずコントロールスティックの▼を入力してタイミングをあわせればフックさせることができるチャオ!



#### クリアのためのヒント

# CHAOS

# EGGMAN

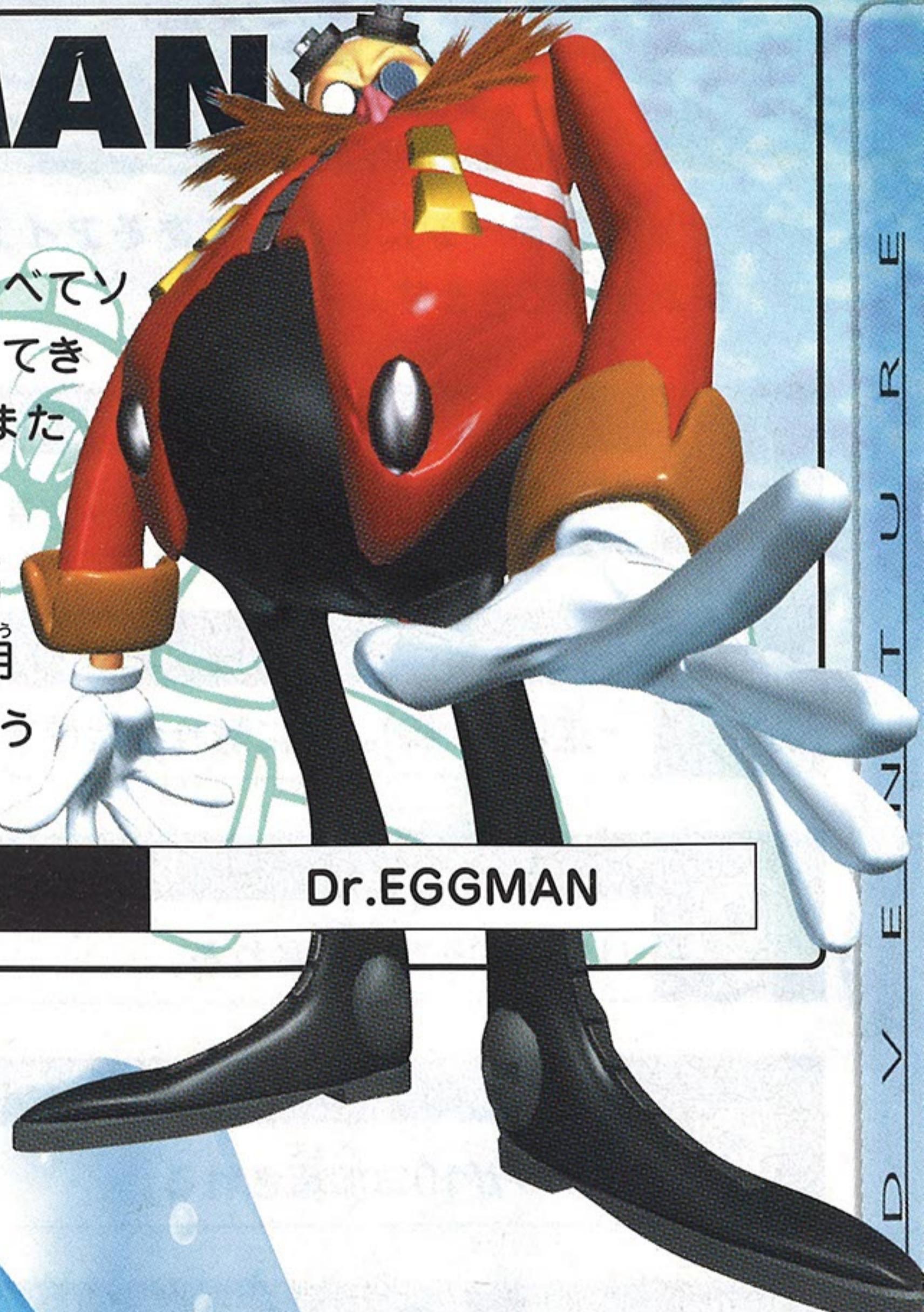
あく てんさい か がくしゃ  
悪の天才科学者。

これまでのたくらみはすべてソニックによって阻止されてきたが、今度こそは！ とまたも行動を開始する。

マスター エメラルドの中  
に眠る強大な怪物を利用  
して、すべてを破壊しよう  
という作戦だ！

ドクター  
Dr.エッグマン

Dr.EGGMAN



マスター エメラルドが碎かれた時に復活  
した、謎の液状生命体。

カオス エメラルドを体内に取り込むとパワーが増し、より強力に変身していく。

カオスが7つのエメラルドを得たとき、世界はどうなってしまうのだろうか…。

カオス

CHAOS

# アイテム紹介

アクションステージに設置してあるアイテムボックスを壊すと、アイテムが出てきます。

## ハイスピード



一定時間走るスピードがアップする。

## 無敵



一定時間無敵。敵に触れただけで倒せる。

## 5リング



リングが5コ加算される。

## 10リング



リングが10コ加算される。

## ランダムリング



ランダムな数でリングが加算される。

## バリア



ダメージを一度だけ防げる。

## 磁力バリア



近くにあるリングを吸い寄せることができるバリア。

## 1UP



チャレンジ回数が1つ加算される。

# ミニゲーム紹介

ゲームを進めていくと、イベントによってミニゲームが始まることがあります。また、ある条件を満たしていると発生するものもあります。クリアすればトライアルモードで遊べるようになります(→P.41)。全キャラクター共通でプレイできるものと特定のキャラクターしかプレイできないものがあります。ここでは一部のミニゲームを紹介します。

## スカイチェイス

テイルスが操縦するトルネード号に乗って、空中要塞エッグキャリアを追撃する3Dシューティングゲームです。自機がやられないように敵機を倒しながら進みましょう。

## ソニック/ティルス



**自機/画面上のカーソルの移動**: コントロールスティック

**ショット連射**: Ⓐ/Ⓑボタン

**ロックオン**: Ⓐ/Ⓑボタンのいずれかを押しながらカーソルを敵機にあわせる

**ホーミングミサイル発射**: ロックオンした状態でボタンをはなす

## アイスキャップ

スノーボードに乗り、雪山を進んでいくゲームです。障害物を避けながらコースを進み、ゴールまでたどり着くとクリア。ジャンプ台の上でⒶボタンを押して技を決めることができます。

## ソニック/ティルス



**キャラの移動**: コントロールスティック◀▶

**ジャンプ**: Ⓐボタン

# ミニゲーム紹介

## ヘッジホッグハンマー

## エミー

モグラ叩きゲームです。ハンマーを使って「ソニック」の形をした人形をたたくとポイントゲット。「黄色いソニック」をたたくとボーナスポイント、「Dr.エッグマン」をたたくとポイントが減ってしまいます。



エミーの移動：コントロールスティック

たたく：Ⓐボタン

## トゥインクルサーフィット

## すべてのキャラ

カートに乗ってサーフィットをまわるレースゲームです。コースを3周まわり、合計タイムを競います。好タイムを記録するとベストラップ3にランクインします。



アクセル：Ⓐボタン

ブレーキ：Ⓑボタン（押しっぱなしでバック）

ドリフト：コントロールスティック+Ⓛ/Ⓜトリガーボタン

# トライアル

トライアルはアクションステージとミニゲームを単独でプレイできるモードです。

メニュー画面で「トライアル」を選ぶと、「アクションステージ」「ミニゲーム」の項目が表示されます。どちらかを選ぶと、キャラクタ一選択画面に進みます。

「エンブレムリスト」でどれだけエンブレムを獲得したかを確かめられます。



## アクションステージ

キャラクターを選ぶと、そのキャラクターが今までにクリアしたアクションステージの1つ手前までのステージが表示されます。遊びたいステージを選んでください。すべて決定すると、操作するキャラクターネーム、選択したステージの確認画面が表示されます。「決定」か「キャンセル」を選んでください。



## ミニゲーム

キャラクターを選ぶと、アドベンチャーモードでクリアしたミニゲームが表示されます。遊びたいミニゲームを選んでください。すべて決定すると、操作するプレイヤーキャラ名、選択したミニゲームの確認画面が表示されます。「決定」か「キャンセル」を選んでください。



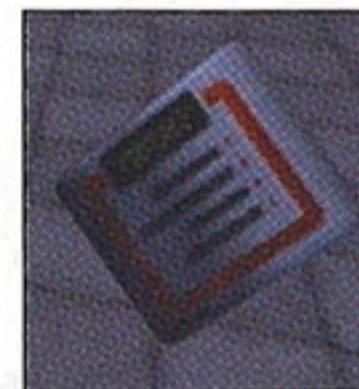
# ミッション

フィールドに隠されているミッション（指令）を見つけて、それをクリアしていくスペシャルモードです。どうすればそのミッションをクリアできるか、じっくりと考えて挑戦しましょう！



42

キャラクターを選んでミッションモードをスタートします（「アドベンチャー」をクリアしたキャラクターしか選べません）。フィールドのどこかにあるミッションオブジェクトを見つけましょう。意外な場所に隠されていることもありますよ！



ミッション内容が表示されます。さっそく挑戦してみましょう。

中にはちょっと頭をひねらないとクリアできないものもあるかも……。



ポーズメニューの「ミッション」で、ミッションクリアの状況を見ることができます。

各ミッションの左上についているマーカーの色で、どのキャラクターでクリアできるミッションなのかがわかります。青はソニック、黄色はテイルス、赤はナックルズ、ピンクはエミー、紫はビッグ、灰色はガンマです。



※全ミッションをクリアすると、すべてのミッションをまた遊ぶことができます。

# ・プチゲームコレクション・

ゲームを進めていくと、「プチゲームコレクション」で遊べるようになります。このモードでは、かつてセガから発売されていた携帯ゲーム機「ゲームギア」で発売されたソニックシリーズのゲームが遊べます。一部のゲームでは2Pプレイもできます。



現在遊べるプチゲームと解説が表示されるので、プレイしたいゲームを選んでください。Ⓐボタンを押すと、そのゲームの操作方法とかんたんなヒントが表示されます。もういちどⒶボタンを押してゲームスタートです。2人対戦プレイができるゲームの場合、1Pはコントローラポート1、2Pはコントローラポート2のコントローラを使います。2人対戦をする場合は1Pがモード選択をしてください。



ゲーム中にⒷボタンを押すとポーズメニューが表示されます。「続ける」でポーズを解除、「タイトルリセット」でリセットしてそのゲームのタイトル画面に戻る、「やめる」でプチゲームコレクションのメニュー画面へ戻ります。



※収録されているゲームはオリジナル版発売当時のものを忠実に再現しているため、著作権表記や商標、会社名などは現在は変更されている場合があります。まれにお見苦しい点や進行への影響が出る場合がありますが、その場合はⒷボタンを押し、各ゲームのタイトル画面に戻ることが可能です。なお、一部のゲームではゲーム中のメッセージが英語です。あらかじめご了承ください。

43

## ご注意！

収録されている『ティルスアドベンチャー』では、ティルスハウスでパスワードを見るることができます（これをゲームのはじめに入力すると前回からの続きが遊べます）。ただし、ティルスハウスのパスワード画面ではSTART/PAUSEボタン以外を押さないでください！ パスワードが変わってしまい、ゲームに戻れなくなります。

# オプション

ゲーム中の各種設定を変更できます。変更したい項目を選んでⒶボタンを押してください。



## サウンドテスト

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができます。

聴きたいジャンルをコントロールスティックの▲▼で選んでⒶボタンを押してください。曲名(効果音は数字)が表示されます。Ⓐボタンで演奏開始、Ⓑボタンで演奏をキャンセルして戻ります。

44

## メッセージ設定

ゲーム中のメッセージ表示を設定します。「音声とテキスト表示」「音声のみ」のどちらかを選んでください。

## 言語選択

ゲーム中の言語を設定します。「VOICE」(音声)は日本語か英語、「TEXT」(メッセージのテキスト)は日本語・英語・ドイツ語・フランス語・スペイン語から選ぶことができます。なお、「プチゲームコレクション」収録ゲームのメッセージにはこの設定は反映されませんのでご了承ください。

## サウンド出力

ゲーム中のサウンド出力方法を設定します。「ステレオ」「モノラル」「ドルビープロロジックII」から選ぶことができます。「ドルビープロロジックII」を選ぶ場合は次のページの「楽しみ方」をご覧ください。

## ファイル変更

他のゲームファイルに変更したいときやデータの消去を行うときはここを選択してください。ゲームファイルの変更についてはP.10のファイル選択画面についてと同じです。

## 振動機能

コントローラの振動機能のOn/Offを設定することができます。



## ドルビーサラウンドプロロジックIIの楽しみ方

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.  
Manufactured under license from Dolby Laboratories.

このゲームはドルビーサラウンドプロロジックIIに対応しています。ニンテンドー ゲームキューブのアナログAV出力をお手持ちのドルビープロロジックII、もしくはプロロジックデコーダ内蔵AVアンプのオーディオ入力に接続し、AVアンプの「ドルビープロロジックII」または「ドルビープロロジック」機能をオンにした上で、「オプション」モードの【サウンド出力】で「ドルビープロロジックII」を選択することにより、ゲームをドルビーサラウンド音声で楽しむことができます。

\*「プチゲームコレクション」収録ゲームは対応していません。



# チャオガーデン

このゲームの中には【A-LIFE】という人工生命体・チャオがいます。チャオは小さくてかわいくて不思議な生き物です。チャオたちはチャオガーデンという場所で、本物の生き物のように考え、感じ、プレイヤーがどう接するかによってそれぞれ違った育ち方をします。

\*チャオガーデンデータは、チャオガーデンから抜けるときにオートセーブされます。ゲームファイルと同じメモリーカードに8ブロックの空き容量が必要です。

## チャオガーデン全体図 (ぜんたいず)

### いりぐち

各アドベンチャーフィールドのどこかに、チャオガーデンへのいりぐちがあります。

### チャオガーデン



チャオの生息地です。各アドベンチャーフィールドにひとつ。ぜんぶで3カ所あります。

### チャオレース



チャオレースができます。多人数での対戦もできます。

(→P.52)

### おでかけマシーン



ゲームボーイ アドバンスにチャオをおでかけさせます。

(→P.53)

## チャオに会いに行く

チャオに会いに行くには、各アドベンチャー・フィールドのどこかにあるチャオガーデンへのいりぐちを見つけてください。

チャオガーデンは各アドベンチャーフィールドにひとつ、ぜんぶで3カ所あります。

各チャオガーデンはワープホールでつながっ

ているので、そのときのキャラクターで一度行ったことのあるチャオガーデンなら、自由に行き来できます（ストーリーの進行によっては行けなくなることもあります）。チャオやタマゴも連れて行けます。



ワープホール

## チャオガーデン

プレイヤーキャラがチャオガーデンに入ると、アクションステージで救出した小動物が解放されます。小動物はチャオを進化させるのに必要なものです。  
⑧ボタンで小動物を抱っこして、チャオの目の前に差し出してあげましょう。



なお、チャオガーデンではプレイヤーキャラがいる間だけ時間が経過します。1つのチャオガーデンで8匹までを同時に育てることができます。

## チャオを育てる

チャオはタマゴから生まれ、コドモからオトナへと成長していきます。この成長の過程で、キャラクターから受けたアクション（「なでる」「投げる」など→P.48）や、与えられた食料・アイテム（小動物や「闇の取引所」(→P.49)で買ったもの）によって姿形や性格・行動が変化します。

# チャオガーデン



## ▶ チャオガーデンでの操作

チャオガーデンでは **X** ボタンと **Y** ボタンにアクションが割り振られています。 **Y** ボタンでは「くちぶえ」を吹いたり、「なでる」でチャオをなでることができます。**X** ボタンではチャオや木の実などのアイテムを持つことができます。そのときにできるアクションは画面の右上に表示されています。



## ▶ タマゴからかえす

チャオガーデンには2コのタマゴがあります。何もしなくともしばらくすると自然にチャオはかえりますが、プレイヤーが自分でかえすこともできます。かえし方によってチャオの性格が変わるので、いろいろ試してみましょう。



## ▶ 食料を与える

チャオの食料はチャオガーデンにある木の実です。木の実のなっている木の前で **X** ボタンを押して木をつかみ、コントロールスティックで木を揺ります。木の実が落ちてたら、それを持ってチャオに差し出してあげましょう。



## ▶ チャオの結婚?

オトナになったチャオは、他のチャオと仲がよければカップルになつてタマゴを産むことがあります。そのタマゴから生まれたチャオは新たな世代として、親チャオの特徴を引き継いでいきます。

## ● 間の取引所(やみのとりひきじょ)

アクションステージで貯めたリングを使って、木の実などを買ったり、いらないアイテムを売ってリングに変えることができます。「アイテムを買う」か「アイテムを売る」かを選んでⒶボタンを押してください。



## ▶ アイテムを買う／アイテムを売る

アイテムを買ったり、卖ったりします。コントロールスティックで買いたいアイテムを選んで、Ⓐボタンを押してください。アイテムを売りたいときはそれを持って取引所に入ります。



## ● チャオレース

育てたチャオをチャオレースに参加させて競走します。

チャオガーデンデータが入ったメモリーカードを持ちよったり、ゲームボーイアドバンスの「チャオのプチガーデン」で育てたチャオを持ちよって競走もできます。

「チャオレース入り口」に入る前に、チャオのデータが入ったメモリーカードをあらかじめ挿しておいてください。

ゲームボーイアドバンスを接続する場合は、次のページからのGBAケーブルのつなぎ方をよく読んで準備してください。



## ■ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ニンテンドー ゲームキューブ ----- 1台
- ゲームボーイアドバンス ----- 1~3台
- 『ソニックアドベンチャーDX』ディスク ----- 1枚
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル ----- 1~3本
- 「チャオのプチガーデン」が搭載されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジ(※)

※「チャオのプチガーデン」が搭載されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジは、「ソニックアドバンス」・「ソニックアドバンス2」・「ソニックピンボールパーティー」などがあります。

### 接続方法

1. プレイする人数に合わせて、GBAケーブルをニンテンドー ゲームキューブのコントローラポートに接続してください。  
※GBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
2. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
3. ニンテンドー ゲームキューブ本体の電源をONにしてください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源をONにし、「チャオのプチガーデン」を選んでください。チャオレースの操作方法は、P.52を参照してください。

## ～チャオレースの場合～

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり誤動作することがあります。

- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルを  
使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイ  
アドバンスが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイアドバンス  
の電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセット  
ボタンを押したとき。
- チャオのプチガーデンの準備ができていないとき。  
例) チャオが話しているとき。

### ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブと GBAケーブルの接続図



# チャオガーデン

## チャオレースに参加する

チャオレースエントリー画面でレースモードを選んでください。レースモードは1人用の「ちからだめし」と、2~4人まで参加可能な「みんなでレース」があります。レースモードを選んだら、参加させるチャオを選んで、レース開始です。「ちからだめし」にすべて優勝すると「ジュエルレース」が出現します。



## みんなでレース

参加するプレイヤー数のコントローラ、またはGBAケーブルを接続したゲームボーイアドバンスをコントローラポートに接続してください。

メモリーカードにチャオガーデンデータがあると、チャオセレクト画面が表示されます。レースに出すチャオを選んでください。

ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ『ソニック アドバンス』・『ソニックアドバンス2』・『ソニックピンボールパーティー』などの「チャオのプチガーデン」から育てたチャオを持ち寄る場合は、プチガーデンにいるチャオが自動的に選択されます。



## チャオのスピードアップ

レース中、チャオを応援できます。チャオのまわりがキラキラと光ったときにⒶボタンをタイミングよく押すと、走るスピードがアップします。

自分のチャオの得意な地形にさしかかった時など、タイミングをはかってⒶボタンを押しましょう。

# おでかけマシーン

チャオガーデンで育てたチャオをゲームボーイアドバンスの「チャオのプチガーデン」につれていったり「チャオのプチガーデン」で育てたチャオをチャオガーデンにつれてきたりすることができます。

## ▶おでかけマシーンを使う(つかう)

チャオガーデンの中にある「おでかけマシーン」にチャオを抱っこして持って行き、赤いボタンの上に乗ると、チャオを「おでかけマシーン」の中に入れることができます。



## ▶おでかけマシーンメニュー

赤いボタンの上に乗ると、おでかけマシーンメニューが表示されます。メニューを選んでください。

ゲームボーイアドバンスに「おでかけ」する場合は、つぎのページからのGBAケーブルのつなぎ方をよく読んで準備してください。



「チャオのプチガーデン」が収録されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジ(『ソニックアドバンス』など)がなくても「おでかけ」はできますが、専用カートリッジがあれば、「チャオのプチガーデン」での状態のセーブが行えたり、プチガーデンで使える特殊アイテムが入手できます。

# ■ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

## ■用意するもの

- ニンテンドー ゲームキューブ ----- 1台
- ゲームボーイアドバンス ----- 1~3台
- 『ソニックアドベンチャーDX』ディスク ----- 1枚
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル ----- 1~3本
- 「チャオのプチガーデン」が搭載されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジ(※専用カートリッジがなくてもできます)

※「チャオのプチガーデン」が搭載されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジは、「ソニックアドバンス」・「ソニックアドバンス2」・「ソニックピンボールパーティー」などがあります。

## 接続方法

1. ゲームボーイアドバンスに「チャオのプチガーデン」が収録されているゲームボーイアドバンス専用カートリッジをセットしてください。  
※カートリッジを使用しない場合は、この手順は必要ありません。
2. GBAケーブルをニンテンドー ゲームキューブのコントローラポートのいずれかに接続してください。  
※GBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
3. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ニンテンドー ゲームキューブ本体の電源をONにしてください。
5. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。

以後の操作方法は、P.57を参照してください。

## ～「おでかけ」機能の場合～

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり誤動作することがあります。

- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイアドバンスが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差したとき。
- 通信中にニンテンドー ゲームキューブやゲームボーイアドバンスの電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。
- チャオのプチガーデンの準備ができていないとき。  
例) チャオが話しているとき。

### ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブと GBAケーブルの接続図



## ■ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブルエラーメッセージ一覧

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラー  
メッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下記  
に従って対処してください。

【メッセージ】 GBAがつながっていません。

【対処方法】 GBAケーブルがゲームキューブ本体とゲームボーイ  
アドバンスに接続されているのを確かめてください。

【メッセージ】 選択できません。チャオを連れてきてください。

【対処方法】 チャオを抱っこした状態で、おでかけマシーンのボ  
タンに乗ってください。

【メッセージ】 選択できません。手にチャオを持たずにボタンを踏  
んでください。

【対処方法】 チャオを抱っこしていない状態で、おでかけマシー  
ンのボタンに乗ってください。

【メッセージ】 別のチャオファイルが存在します。上書きをしても  
いいですか？

【対処方法】 そのままセーブすると、現在のチャオガーデンのデ  
ータによって、チャオファイルは上書きされます。  
上書きをしたくない場合は、別のメモリーカードを  
用意してください。

【メッセージ】 すでにチャオがいます。おでかけできません。

【対処方法】 選択したゲームボーイアドバンスの「チャオのプチ  
ガーデン」内に既にチャオがいます。「チャオのプチ  
ガーデン」内のチャオを取り出したあとに、おでか  
けさせてください。

【メッセージ】 ガーデンが一杯です。とりだすことができません。

【対処方法】 チャオガーデンではチャオは24匹まで、実は40個  
までしか同時に置くことができるので、ガーデ  
ン内のチャオや木の実の数を減らしてから取り出し  
てください。

## ▶おでかけ

ゲームボーイアドバンスにチャオをおでかけさせます。チャオを「おでかけマシーン」に入れて、おでかけさせるゲームボーイアドバンスを選んでください。



## 注意 (ちゅうい)

※ひとつのゲームボーイアドバンスには、チャオ1体を入れることができます。「チャオのプチガーデン」にすでにチャオがいる場合は、おでかけすることはできません。

## ▶とりだす

ゲームボーイアドバンスの「チャオのプチガーデン」で育てたチャオや木の実、タマゴ、リングをとりだします。チャオを持たずに赤いボタンに乗り、とりだすチャオや木の実の上にカーソルを合わせてⒶボタンで選択状態にして、とりだすものをすべて選択し終わったら、「とりだす」ボタンを選んでⒶボタンを押してください。



## 注意 (ちゅうい)

※「チャオのプチガーデン」で購入したオモチャは、「チャオのプチガーデン」専用のため、とりだすことはできません。

# おでかけマシーン

## ▶なまえをつける

チャオに名前なまえをつけます。コントロールスティックで文字もじをえらんで、Ⓐボタンを押してください。名前なまえが決まつたら「OK」を選んでⒶボタンを押してください。名前は7文字までつけられます。



## ▶さようなら

一度お別れしたチャオには二度と会うことができなくなります。  
お別れするチャオを抱っこして、おでかけマシーンの赤いボタンに乗り、Ⓐボタンを押してください。



## 『ソニックアドベンチャー2バトル』との連動(れんどう)

「おでかけマシーン」でゲームボーイアドバンスにチャオをおでかけさせれば、『ソニックアドベンチャーDX(以下、DX)』で育てたチャオと『ソニックアドベンチャー2バトル(以下、バトル)』で育てたチャオの行き来いきかわができます。『DX』から『バトル』にチャオを持ち込むと、『DX』の動物パーツは見えなくなくなります。

『バトル』から『DX』にチャオを持ち込んだ場合ばいも、『バトル』の動物パーツは見えなくなります。

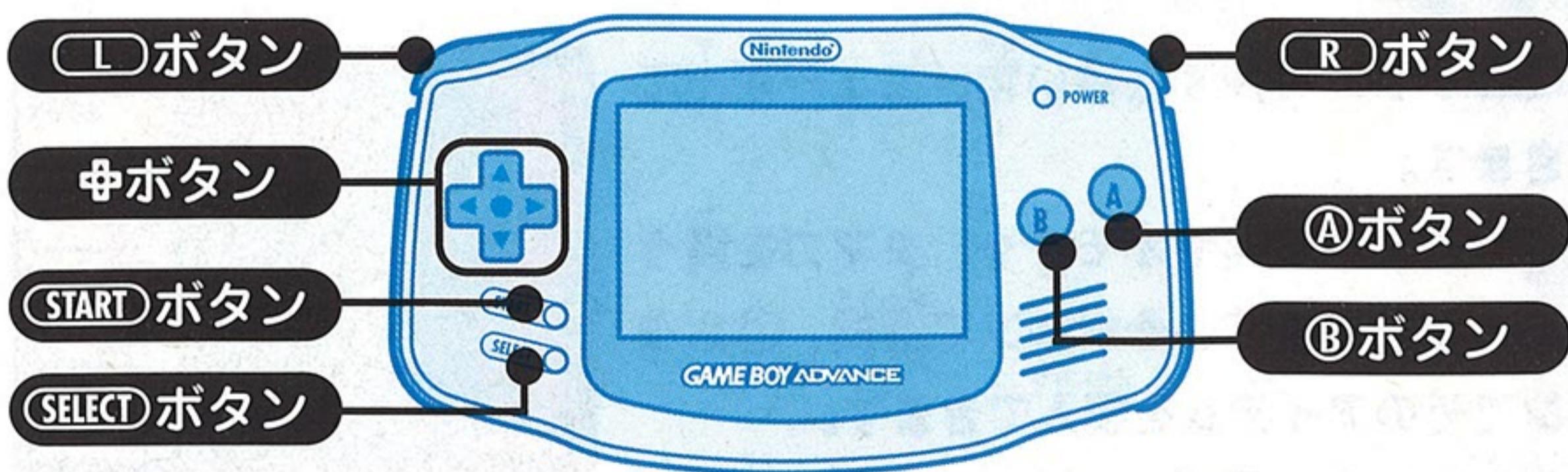
ただし、見えないだけで動物パーツがなくなっているわけではありませんので、もとのゲームに戻れば見えなくなっていた動物パーツは元に戻ります。

# チャオのプチガーデン

「おでかけ」でゲームボーイアドバンスにつれてきたチャオを、「チャオのプチガーデン」で育成しましょう。



## ゲームボーイアドバンスでの操作



中ボタン ..... 手カーソル移動／選択

Ⓐボタン ..... 決定

Ⓑボタン ..... キャンセル

Lボタン ..... 買い物メニュー

STARTボタン .. ポーズメニュー



①チャオ

②チャオの状態・リング

③ミニゲームアイコン

④雑草

⑤買い物メニュー

## 「**プチガーデンでチャオを育てよう!**

△ボタンで手カーソル移動、Ⓐボタンでチャオをなでたり、生えてくる雑草を抜いたりできます。

プチガーデンが雑草だらけで汚くなったり、あまりチャオをかまってあげないと、チャオの「ごきげん」がさがってしまいます。



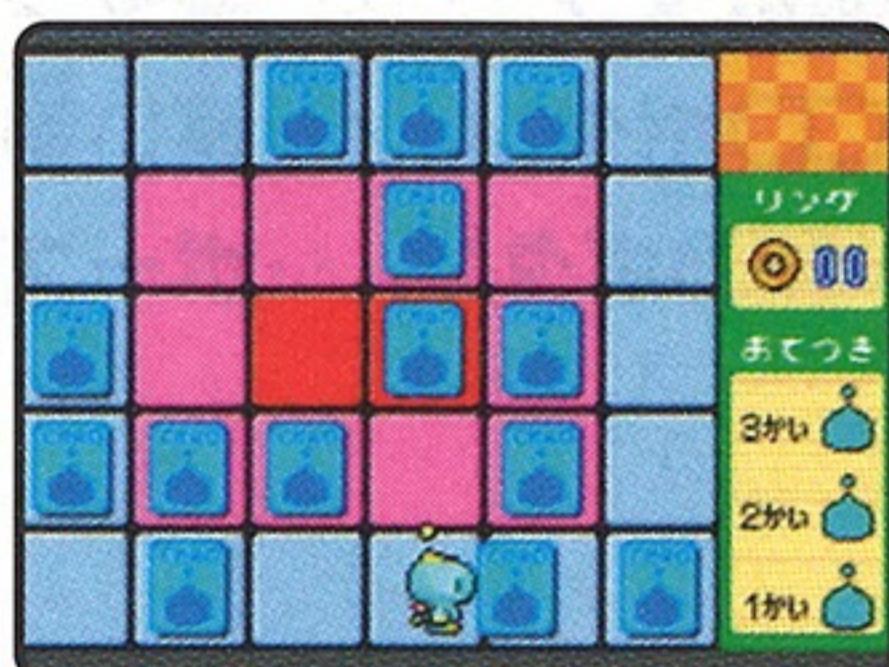
□ボタンを押すと買い物メニューが出てきます。

リングで木の実やオモチャ、タマゴを買うことができます。△ボタンで選択、Ⓐボタンでそのアイテムを購入できます。

購入したら、Ⓐボタンでアイテムを与えましょう。ここでしか手に入らないタマゴもあります。



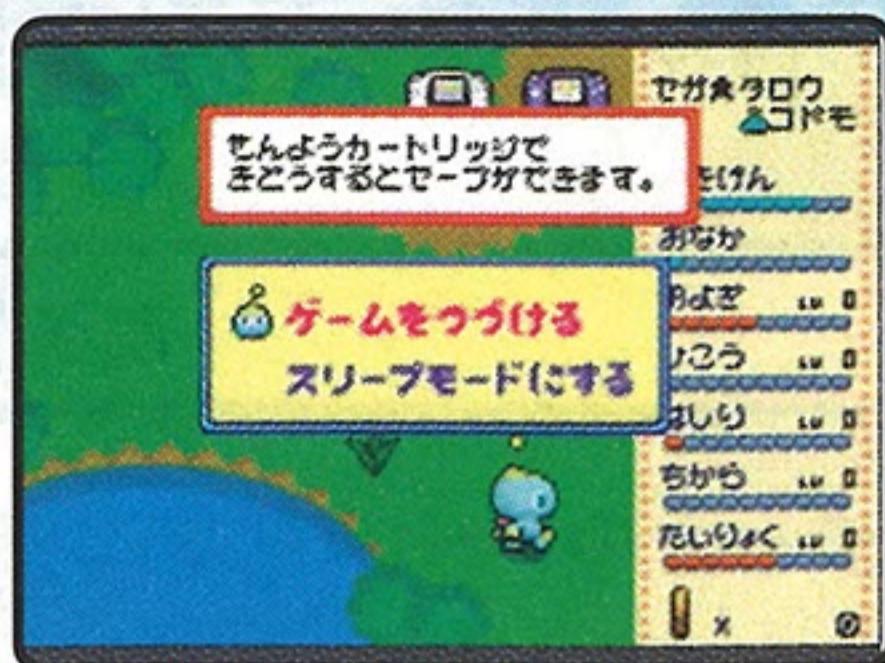
ゲームボーイアドバンスの形をしたミニゲームアイコンをⒶボタンで決定すると、ミニゲームができます。このミニゲームでリングを増やしましょう。



## セーブとスリープ

○ START ボタンを押すとポーズメニューが表示されます。

「チャオのプチガーデン」をやめる場合は、ここで「スリープモードにする」(カートリッジがない場合)もしくは「セーブして終わる」(カートリッジがある場合)を決定してください。



### ご注意

● プレイを中断する場合、カートリッジがあるときはセーブできます。「チャオのプチガーデン」で START ボタンを押して「セーブしておわる」を選択してください。

● カートリッジがないときにプレイを中断する場合は、電池を節約するために、START ボタンで「スリープモードにする」を選んでスリープ状態にしてください。スリープ状態から復帰する場合は、START ボタンとⒶボタンを同時に押します。スリープモードは省電力モードですが、ゲームボーイアドバンスの電源は入った状態で、少しずつ電池は消費します。長時間使用しない場合や、ゲームボーイアドバンスの電源をOFFにするときには、必ず「とりだす」を行って、『ソニックアドベンチャーDX』側でセーブしてください。スリープモードのままゲームボーイアドバンスの電源が切れると、プチガーデン内のチャオは消えてしまいます。

## プチガーデンのミニゲーム

専用カートリッジがない場合<sup>せんよう</sup>に遊べるミニゲームを説明します。<sup>ばあい</sup><sup>あそ</sup><sup>せつめい</sup>

### ともだちさがしチャオ！

チャオのチーズ（『ソニックアドバンス2』に出てきたクリームのパートナー）から、「おともだちをつれてきて」とのお願い。でもソニックにはチャオの見分けがつきません。ティカルのヒントをよく聞いて、チーズが言っているチャオを見つけましょう。

チーズから「●●くんをつれてきて」と頼れます。フィールドにいる7匹<sup>ひき</sup>のチャオの中から、タイムリミットの2分以内<sup>なか</sup><sup>ふん</sup>にさが<sup>さが</sup>内に探します。

光の玉（ヒントボール）にさわると、ティカルがお目当てのチャオについてのヒントを出してくれます（役に立たないヒントのときもありますが……）。

お目当てのチャオがわかったらⒶボタンで抱っこしてチーズの前まで連れて行きましょう。正解ならタイムが増えてリングをゲット、間違いだとマイナス30秒のペナルティです。



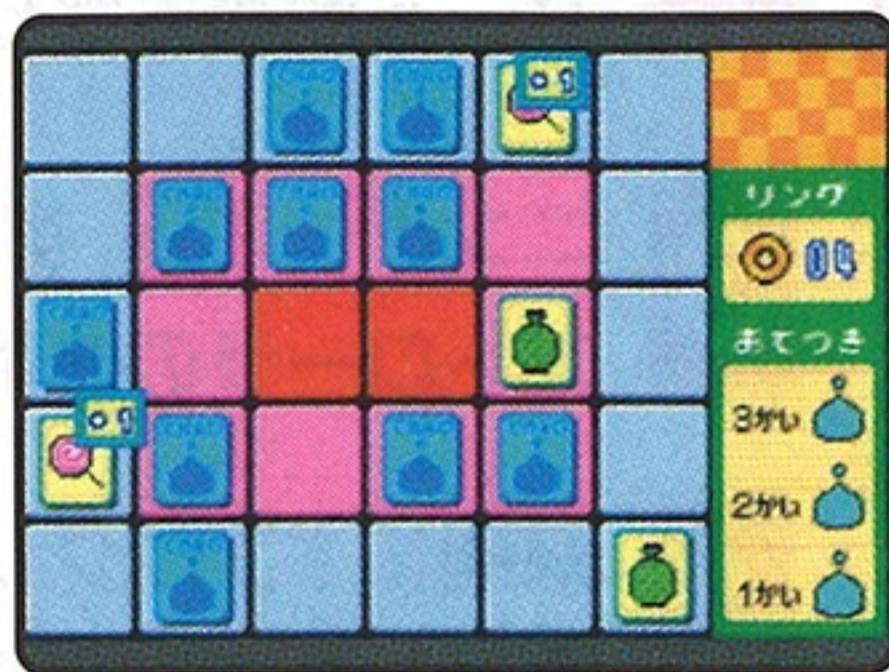
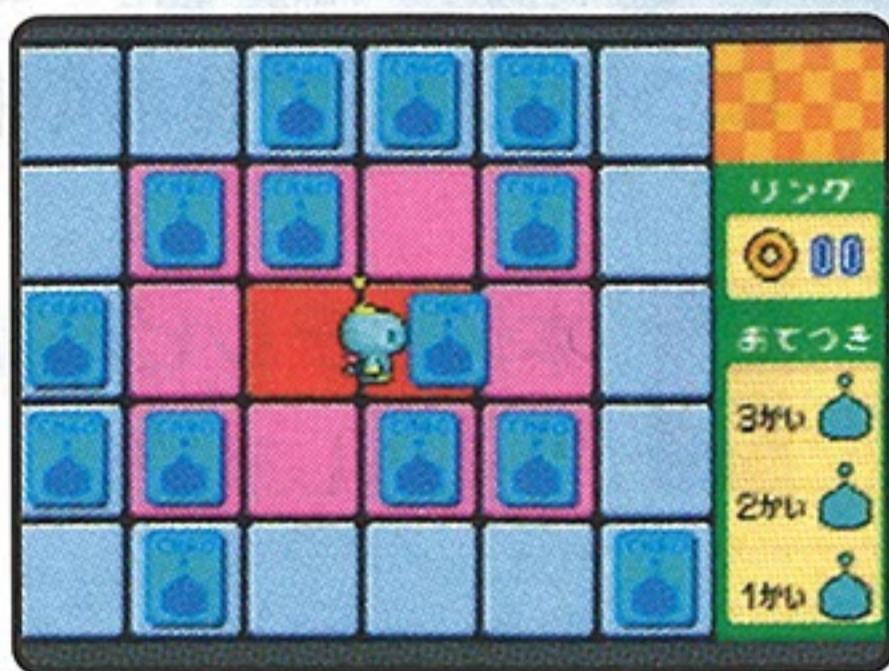
## おかしめくっチャオ！

パネルをめくって同じ絵が出てきたらリングをゲット！ 記憶力がためされます。

フィールドに散らばったパネルの絵をよく覚えましょう。パネルが裏返しになると、チャオがやってきてパネルの場所をずらしてしまいますから混乱しないように！

手カーソルを動かして、めくりたいパネルをⒶボタンで選びます。同じ絵ならリングをゲット！

お手続きは3回まで。  
ぜんぶのパネルをめくれるかな？



# プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

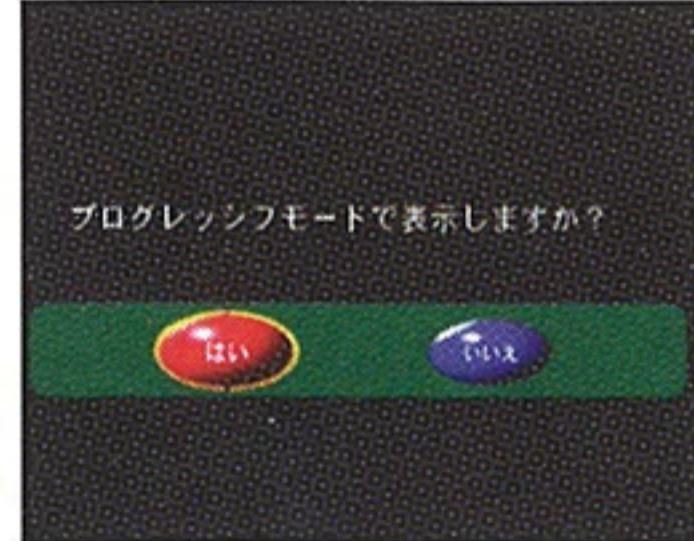
本ソフトでは、本体とテレビのD端子を別売の「D端子ビデオケーブル」で接続すると、ゲーム機本体からの映像出力をプログレッシブ方式対応テレビ用の“チラつき”の少ない、きれいな画像に切り替えてプレイすることができます。接続方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

**1** 本体とテレビのD端子を別売の「D端子ビデオケーブル」で接続します。

**2** 本体に本ソフトのディスクをセットして、ディスクカバーを閉めてから、パワー ボタンを押してください。

**3** ニンテンドー ゲームキューブロゴが表示されたら、コントローラの⑧ボタンを押し続けます。

**4** 画面に『プログレッシブモードで表示しますか？』と表示されるので、『はい』を選んでください。これ以後はプログレッシブ出力で表示されます。



- 一度プログレッシブモードを選択すると、本体の電源をOFFにしてもケーブルの接続を変更しない限り、次からは最初に⑧ボタンを押さなくても、毎回表示モードの選択が表示されます。
- お使いのテレビにコンポーネント映像入力端子がある場合、別売の「コンポーネントビデオケーブル」で接続しても、プログレッシブモードへの切替が可能です。
- 「D1規格」のD端子入力付きのテレビでは、プログレッシブモードで表示することはできません。
- お使いのテレビの種類によっては、プログレッシブモードに切り替えた場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

ほんせいひん にほんこくないせんよう がいこく こうぞう ほうそうほうしき  
本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが  
こと しょう  
異なりますのでご使用できません。

ほん にほんこくない はんぱいおよ しょう きょか ふくせい かいへん  
本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・  
れいり もくでき しょう おおやけ じょうえい そうしん きんし  
レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。  
おこな ばあい ほうてきそちと ちゅうい  
これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意  
ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.



本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。

Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

### この商品に関するお問い合わせ先

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

**セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353**  
**受付時間10:00~17:00月~金(祝日及び弊社指定休日を除く)**

※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

禁無断転載

株式会社 セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12



# ソニック DV アドベンチャーデラックス

Home  
Page

<http://www.sonictteam.com/>

株式会社 セガ

Original Game © SEGA © SONICTEAM / SEGA, 2003

684-00090



セガ 公式サイト

株式会社セガのオフィシャルサイトです。

<http://sega.jp/>

最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実！



セガ ダイレクト

株式会社セガのオフィシャルショッピングサイトです。

<http://segadirect.jp/>

ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え！オリジナル商品やポイントサービスもあります。



および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の登録商標です。日本商標登録第4503566号、第4468776号

Licensed by NINTENDO

IM-DOL-GASJ-JPN