

마리오와 소닉 런던 올림픽

1 안전을 위한 주의사항

시작하기 전에

2 런던 올림픽 개막

3 조작 방법

4 시작 방법

5 메인 메뉴

게임 진행 방법

6 싱글 플레이

7 멀티 플레이

8 에피소드 모드

9 내 기록

10 옵션


상담 및 문의

11 상담 및 문의

인사 말씀

닌텐도 3DS 전용 소프트웨어 『마리오와 소닉 런던 올림픽』을 구입해 주셔서 감사합니다. 사용하기 전에 본 「사용설명서」를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다. 또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

사용상의 주의사항

 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뺏지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질을 넣지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

인터넷에 관한 주의사항

본 게임은 인터넷에 접속하여 무료로 대전을 하거나 랭킹을 확인할 수 있습니다. 이용에 관하여 다음 사항에 주의해 주십시오.

- 인터넷에 접속하면 자신이 입력한 정보 (유저의 이름 등)가 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 개인을 식별할 수 있는 중요한 정보 및 타인에게 불쾌감을 줄 수 있는 단어를 사용하지 마십시오.
- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다. 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지를 확인해 주십시오.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

본 소프트웨어는 Nintendo Network 대응 소프트웨어입니다.
대응 소프트웨어는 패키지에 Nintendo Network 로고가 표시되어 있습니다.



●Nintendo Network에 대하여

Nintendo Network는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다. 전 세계 사람들과 함께 게임을 즐기거나, 유료 소프트웨어 및 콘텐츠를 다운로드하거나, 영상 및 메시지 등을 수신하는 등 다양한 네트워크 서비스를 즐길 수 있습니다.

※본 소프트웨어는 네트워크 랭킹에 대응합니다. 자세한 내용은 9페이지를 읽어 주십시오.

경 고

닌텐도 게임이나 소프트웨어의 복제는 위법이며 국내 및 외국 저작권법에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 이 경고는 사적 사용을 목적으로 하는 저작권법상 권리를 막기 위한 것이 아닙니다. 또한 이 사용설명서도 국내 및 외국의 저작권법에 의해 보호됩니다.

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Korea and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN KOREA ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

본 제품은 한국 국내에서만 판매가 가능합니다. 또한 상업을 목적으로 한 사용과 무단 복제 및 대여는 금지되어 있습니다.

TM IOC. Copyright © 2012
International Olympic Committee
("IOC"). All rights reserved. This
video game is the property of the
IOC and may not be copied,
republished, stored in a retrieval
system or otherwise reproduced or
transmitted, in whole or in part, in
any form or by any means
whatsoever without the prior
written consent of the IOC. SUPER
MARIO characters © NINTENDO.
SONIC THE HEDGEHOG characters
© SEGA.

Parliamentary material is
reproduced with the permission of
the Controller of HMSO on behalf
of Parliament.

The Orbit
created by Anish Kapoor and Cecil
Balmond

Trademarks are property of their
respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of
Nintendo.

CTR-P-ACMK-KOR



본 게임에는 익숙한 경기부터 새로운 경기까지 57 종류의 종목이 수록되어 있습니다. 다양한 조작 방법을 익혀 신기록에 도전해 보세요!



- ※본 게임에서는 일부 실제와는 다른 독자적인 경기 규칙을 적용하고 있습니다.
- ※본 게임에 등장하는 모든 올림픽 기록 및 세계 기록은 2011년 10월 19일 시점의 공식 기록을 기준으로 작성되었습니다.
- ※본 게임에 등장하는 각 국가의 국기는 2011년 10월 19일 시점을 기준으로 작성되었습니다.

사용 곡명과 작곡가



싱크로나이즈드 스위밍(듀엣)

곡명: 레퀴엠 중 「분노의 날」

작곡: 주세페 베르디



싱크로나이즈드 스위밍(팀)

곡명: 위풍당당 행진곡

작곡: 에드워드 엘가



마루운동

곡명: 「경기병」 서곡

작곡: 프란츠 폰 주페



리듬 체조 리본(단체)

곡명: 화려한 대왈츠

작곡: 프레데리크 프랑수아 쇼팽



20km 경보

곡명: 군대 행진곡

작곡: 프란츠 페터 슈베르트

곡명: 천국과 지옥

작곡: 자크 오펜바흐

3 조작 방법

버튼과 터치펜을 사용하는 것은 물론, 닌텐도 3DS 본체를 기울이거나 움직여서 조작하기도 합니다.

※각 경기의 조작 방법에 대한 자세한 내용은 경기 직전의 화면을 참고해 주십시오.



버튼

각 버튼을 타이밍에 맞게 누르거나 연타하는 등의 조작을 합니다.



슬라이드 패드

슬라이드 패드를 빙글빙글 돌리거나 각 방향으로 당겼다가 놓는 등의 조작을 합니다.



터치펜

터치펜으로 터치스크린을 터치하거나 슬라이드하는 등의 조작을 합니다.



손가락으로 터치

손끝으로 터치스크린을 터치합니다.



마이크

마이크를 향해 소리를 내거나 마이크에 숨을 불어넣는 등의 조작을 합니다.



3DS 본체 기울이기

본체를 전후좌우로 기울입니다.



3DS 본체 움직이기

본체를 상하좌우로 움직입니다.

※본 소프트웨어에는 3DS 본체를 움직여서 플레이하는 게임이 포함되어 있습니다. 플레이하기 전에 주변에 충분한 공간이 있음을 확인한 후, 본체를 양손으로 단단히 잡고 플레이해 주십시오. 부상, 고장 및 주변 물체 파손의 원인이 되므로 격렬한 움직임이나 조작을 하지 않도록 주의해 주십시오.

※동작이 안정적이지 않을 때는 3DS 본체를 평평한 곳에 두고 잠시 정지시켜 주십시오. 그래도 계속 불안정한 경우에는 HOME 메뉴에서 **Y+B**를 길게 눌러 오차 수정을 해 주십시오.

타이틀 화면에서 아래 화면을 터치하거나
Ⓐ를 누릅니다.

처음 플레이할 경우

처음 플레이할 때는 유저 데이터를 작성합니다. 「이름」을 입력하고 「국기」를 선택해 주십시오.

- ※이름은 통신 상대나 제삼자에게 공개될 가능성이 있습니다. 상대에게 불쾌감을 줄 수 있는 내용이나 개인을 식별할 수 있는 중요한 정보는 사용하지 마십시오.
- ※이름이나 국기는 「옵션」의 「유저 설정」에서 변경할 수 있습니다(→10).

이전에 플레이한 적이 있는 경우

유저 데이터를 선택하여 게임을 이어서 할 수 있습니다.

저장에 대하여

본 소프트웨어는 경기 종료 후와 「옵션」 또는 「내 기록」 화면에서 돌아온 직후 등에 자동으로 게임 데이터가 저장됩니다.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대로 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

데이터 삭제하기

유저 데이터 선택 화면에서 ⊗를 누르면 유저 데이터를 삭제할 수 있습니다.

데이터 초기화하기

게임을 시작한 다음, 「Nintendo 3DS」로고가 표시되는 화면에서 ⊙ⓐⓑⓓⓔ 버튼을 동시에 길게 누르면 모든 데이터를 초기화할 수 있습니다.

데이터를 삭제(초기화)하기 원할 때는 삭제하기 전에 데이터의 내용을 잘 확인해 주십시오. 한 번 삭제한 데이터는 복구할 수 없습니다.

5 메인 메뉴

유저 데이터를 선택하면 메인 메뉴가 표시됩니다. 모드를 선택해 주십시오.



싱글 플레이(→6)

런던 올림픽의 경기를 혼자서 플레이합니다.

멀티 플레이(→7)

런던 올림픽의 경기를 2~4명이 함께 플레이합니다.

에피소드 모드(→8)

스토리를 진행하면서 각종 챌린지에 도전합니다.

내 기록(→9)

자신의 경기 기록이나 네트워크 랭킹, 획득한 컬렉션을 확인하거나 배지 머신을 이용할 수 있습니다.

옵션(→10)

COM(컴퓨터)의 레벨이나 프로필 등을 변경할 수 있습니다.

2가지 모드를 플레이할 수 있으며, 그 외에 메들리를 만들거나 만든 메들리를 교환할 수 있는 모드가 있습니다.

하이라이트 매치

좋아하는 종목을 선택해서 1시합만 플레이합니다.

- ※경기마다 선택할 수 있는 캐릭터 카테고리 고리가 정해져 있습니다.
- ※경기가 끝나면 결과 화면이 표시되며 시상식 후에 자동으로 저장됩니다.

메들리 매치

여러 개의 종목을 연속으로 플레이한 다음 종합 포인트를 거릅니다. 우수한 메들리의 수가 늘어나면 새로운 메들리를 플레이할 수 있게 됩니다.

표준

초보자에게 적당한 모드. 각 캐릭터 카테고리에서 선수를 선발하여 멤버를 구성합니다.



속성

빠른 페이스로 플레이하고 싶은 실력자에게 적당한 모드. 캐릭터가 자동으로 선택된 다음, 경기가 시작됩니다. 조작 설명이나 시합 결과 표시가 생략되어 신속하게 메들리를 플레이할 수 있습니다.

※마지막 경기가 끝난 후, 시상식에서 **START** 를 누르면 멤버를 즐겨찾기에 등록할 수 있습니다.

경기 메들리 만들기

오리지널 메들리를 만듭니다.

메들리명 정하기

아래 화면의 키보드를 터치해서 입력해 주십시오.

※메들리명은 통신 상대나 제삼자에게 공개될 가능성이 있습니다. 상대에게 불쾌감을 줄 수 있는 내용이나 개인을 식별할 수 있는 중요한 정보는 사용하지 마십시오.

※한 번 정한 메들리명은 변경할 수 없습니다.

경기 메들리 교환하기

교환하기(로컬 플레이)

본 소프트웨어에는 플레이 인원수만큼의 3DS 본체와 게임 카드가 있으면 메들리 데이터를 전송하거나 전송받을 수 있는 기능이 있습니다.

●준비할 물건

닌텐도 3DS 본체2대

『마리오와 소닉 런던 올림픽』 게임 카드
.....2개

●조작 순서[데이터 전송하기]

- ① 「메들리 데이터 전송하기」를 선택합니다.
- ② 전송할 메들리 데이터를 선택합니다.
상대가 접속하면 메들리 데이터가 전송됩니다.

●조작 순서[데이터 전송받기]

- ① 「메들리 데이터 전송받기」를 선택합니다.
- ② 메들리 데이터를 전송받은 후에는 저장할 위치를 선택합니다.

7 멀티 플레이

2~4명이 통신 대전을 즐길 수 있습니다.
통신 방법에는 2종류가 있습니다.

닌텐도 3DS 로컬 플레이

인원수만큼의 3DS 본체와 게임 카드가 있으면 최대 4명까지 대전(협력) 플레이를 즐길 수 있습니다.

준비할 물건

닌텐도 3DS 본체
·플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)
『마리오와 소닉 런던 올림픽』 게임 카드
.....플레이할 인원수만큼의
개수(최대 4개)

조작 순서[그룹 만들기]

- 1 그룹 목록에서 **START** 를 누릅니다.
참가자가 모두 모이면 **START** 를 눌러 모집을 마감합니다.
- 2 모드를 선택합니다.

조작 순서[그룹에 참가하기]

그룹 목록에서 참가하고 싶은 그룹을 선택합니다.

닌텐도 3DS 다운로드 플레이

1개 이상의 게임 카드가 있으면 플레이 인원수만큼의 본체끼리 통신을 하여 최대 4명까지 대전(협력) 플레이를 즐길 수 있습니다.

준비할 물건

닌텐도 3DS 본체
·플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)
『마리오와 소닉 런던 올림픽』 게임 카드
.....1장 이상

조작 순서[게임 카드를 꽂은 본체]

- ① 방장으로서는 참가자를 모집할 때는 우선 그룹을 만듭니다. 참가자 모집을 마감하면 다운로드가 시작됩니다. 다운로드가 종료되면 모드를 선택합니다. 메들리 매치를 선택하면 다운로드 전용 체험 메들리를 플레이할 수 있습니다.
- ② 참가자로 참가할 때는 그룹 목록에서 참가하고 싶은 그룹을 선택합니다.

조작 순서[게임 카드를 꽂지 않은 본체]

- ① HOME 메뉴에서 「다운로드 플레이」→ 「시작」을 터치해 주십시오.
- ② 「닌텐도 3DS 로고」를 터치해 주십시오.
- ③ 방장이 그룹을 만들면 「마리오&소닉 런던」을 터치해 주십시오.

※게임 카드를 꽂지 않은 본체에는 경기 기록이 남겨지지 않습니다.

청소년 보호 기능에 대하여

본체 설정의 「청소년 보호 기능」에서 「사진·영상·음성·동영상·장문 텍스트 송수신」을 제한한 경우에는 다음의 모드를 플레이할 수 없습니다.

- 로컬 플레이: 와글와글 파티 메들리
- 다운로드 플레이: 와글와글 체험 다운로드 메들리

※와글와글 파티 메들리와 와글와글 체험
다운로드 메들리에는 게임 중에 사진을
촬영하는 내용이 포함되어 있습니다.
촬영된 사진은 다른 플레이어에게 전송
됩니다.

※송신 또는 수신한 사진을 저장할 수는
없습니다.

8 에피소드 모드

올림픽 개막을 앞둔 런던의 거리에서 펼쳐지는 다양한 에피소드를 즐길 수 있는 모드입니다. 챌린지를 클리어함으로써 스토리를 진행해 나갈 수 있습니다.

화면 설명



① 에피소드 제목

② 챌린지 수

클리어하면 체크 마크가 표시됩니다.

③ 에피소드 아이콘

클리어 내용이나 진행도에 따라 아이콘 표시가 달라집니다.



아직 플레이하지 않은 에피소드



플레이 중인 에피소드



정해진 챌린지 수를 클리어



어시스트 클리어

※반복해서 플레이해도 클리어하지 못했을 때는 「어시스트 클리어로 진행」을 선택할 수 있게 됩니다.




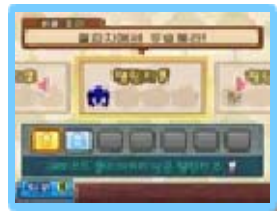
모든 챌린지를 클리어

④ 맵 전환

위 화면을 맵으로 전환합니다.

챌린지 선택

챌린지의 내용과 클리어 조건을 확인할 수 있습니다. 여러 개의 챌린지가 있는 경우에는 로 선택해 주십시오.



챌린지가 끝나면 결과 화면이 표시됩니다.

플레이에 관한 데이터와 수집한 컬렉션을 확인할 수 있습니다.

플레이 데이터

플레이 데이터 확인

유저 데이터별로 각 종목의 성적을 확인할 수 있습니다.



① 플레이 중인 유저의 데이터

국기 · 레벨 명칭 · 이름을 비롯하여 부착 중인 배지나 기록을 확인할 수 있습니다.

※☆의 수는 현재의 플레이어 랭크를 나타냅니다.

※플레이어 랭크가 올라가거나 주특기인 경기가 바뀌면 레벨 명칭도 바뀝니다.

② 다른 유저의 데이터

플레이 데이터 이모저모 Top 5

다양한 항목의 Top 5와 총 플레이 시간을 확인할 수 있습니다.

컬렉션

메달 보기

경기에서 획득한 메달을 확인할 수 있습니다. 메달은 금·은·동의 3종류가 있습니다.

배지 머신

티켓 1장으로 1번 이용할 수 있습니다. 아래 화면의 핸들을 돌리거나 ⓐ를 누르면 배지가 나옵니다. 티켓은 경기 종료 시점에 획득할 수 있습니다.

배지 보기

획득한 배지를 확인할 수 있습니다. 배지를 선택해서 ⓐ를 누르거나 터치하면 부착할 수 있습니다. 아직 획득하지 못한 배지를 선택하면 획득을 위한 힌트가 표시됩니다.

네트워크 랭킹

(인터넷 통신)

인터넷에 접속하여 전 세계 플레이어의 랭킹을 확인하거나 자신의 기록을 등록할 수 있습니다.

※닌텐도 3DS 본체의 인터넷 설정에 관한 내용은 본체의 사용설명서를 읽어 주십시오.

※닌텐도 3DS 본체의 「청소년 보호 기능」을 설정하면 네트워크 랭킹에의 접속을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법은 닌텐도 3DS 본체의 사용설명서를 읽어 주십시오.

랭킹 종류

- 주변 랭킹: 플레이어의 랭킹 주변을 표시
- Top 랭킹: 랭킹 Top 10을 표시
- 친구 랭킹: 3DS 본체의 친구 목록에 등록된 친구들의 랭킹을 표시

10 옵션

게임의 다양한 설정을 변경할 수 있습니다.

COM 레벨 설정

「하이라이트 매치」와 「메들리 매치」에서의 COM 레벨을 「난이도 상 · 난이도 중 · 난이도 하」 중에서 선택할 수 있습니다.

유저 설정

「이름」, 「국기」, 「배지」를 변경할 수 있습니다.

사운드 볼륨 설정

사운드의 음량을 「0(무음)에서 5(최대)」 사이에서 설정할 수 있습니다.

- BGM: 게임 중에 흐르는 배경 음악
- 보이스: 캐릭터가 내는 목소리
- SE: 효과음



이 오피셜 마크는 닌텐도가 이 상품을 검사하고 이것이 기술, 신뢰성, 오락적 가치에 있어서 닌텐도의 엄격한 평가기준을 충족시키고 있다는 것을 보증합니다.

한국닌텐도 고객지원센터 【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터 【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

420-734 경기도 부천시 원미구 평천로 655
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도주식회사

100-192 서울시 중구 을지로 100
파인애비뉴 B동 7층