

WM-01

# SONIC™ FRONTIERS

소닉 프론티어



© SEGA

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

"PS", "PlayStation", "PS4", "PS5" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

## 동작 대상 브라우저

본 웹 매뉴얼은 Google Chrome 및 Safari에서 동작 확인을 진행하였습니다.

※각 브라우저의 최신 버전으로 이용할 것을 권장합니다(오래된 버전에서는 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다).

※ 브라우저 환경설정에서 'Java Script'를 유효화해 주십시오.

본 소프트웨어를 허가 없이 복제, 개조, 대여, 영리 목적으로 사용, 공공장소에서 상영, 전송하는 것을 금지합니다. 이를 어길 시 법적 조치를 취할 수 있으므로 주의해 주시기 바랍니다.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

## 캐릭터 소개

### 소닉 더 헤지혹

달리는 것만큼은 누구에게도 지지 않는, 세상에서 가장 빠른 초음속 고슴도치. 카오스 에메랄드를 쫓아 스타플 제도에 도착했다. 뽀뽀이 흩어진 동료들을 찾기 위해, 어디선가 들려오는 알 수 없는 목소리를 따라서 분주하게 움직인다.



### 에이미 로즈

오로지 소닉만 따라다니는 활기차고 마음씨 착한 여자아이. 몸이 전뇌공간에 갇혀 만질 수 없는 「전뇌체」가 되어 버린다.



### 마일즈 "테일즈" 프로워

소닉을 동경하는 천재적인 메카 마니아. 조종하던 토네이도 호에 이상이 발생, 소닉 일행과 같이 전뇌공간에 갇혀 행방불명이 되어버린다.



### 너클즈 디 에키드나

파워에 자신이 넘치는 열혈한으로, 소닉의 좋은 라이벌. 단 한 명만이 남은 최후의 에키드나 족의 사명을 지고, 지금도 엔젤 아일랜드에서 거대한 석상 「마스터 에메랄드」를 지키고 있을 터였으나...



### Dr. 에그맨

소닉의 숙적인 악의 천재 과학자. 스타플 제도에 잠들어 있는 고대의 테크놀로지를 탈취하려고 하지만, 전뇌공간에 갇히고 만다.



### 세이지

스타플 제도에서 소닉이 가는 곳마다 나타나는 수수께끼의 소녀. 소닉에게 섬을 떠나라며 경고한다. 그녀의 목적은 과연.....?

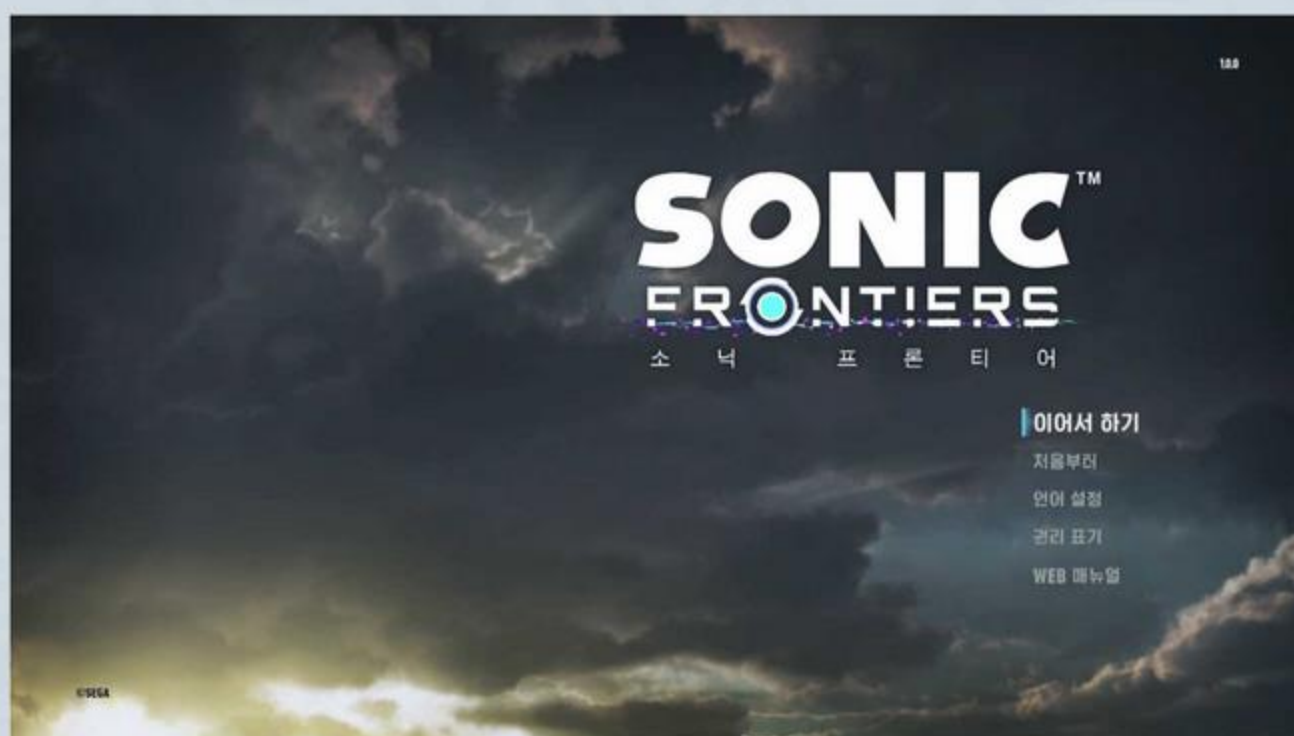




## 게임을 시작하기



### 타이틀 메뉴



게임을 기동하면 이하의 메뉴가 표시됩니다.

※본 매뉴얼에 표시된 화면 이미지는 Nintendo Switch™판의 이미지입니다.

<b>이어서 하기</b>	저장 데이터를 불러와 게임을 재개합니다.
<b>처음부터</b>	난이도와 플레이 스타일을 설정하고 게임을 처음부터 시작합니다.
<b>언어 설정</b>	게임 내에 음성과 텍스트의 언어 및 자막 표시를 설정합니다.
<b>권리 표기</b>	본 소프트웨어에서 사용 중인 오픈 소스의 권리 표기를 표시합니다.
<b>WEB 매뉴얼</b>	URL과 2차원 바코드로 본 소프트웨어의 WEB 매뉴얼을 확인할 수 있습니다.

※PS5™ 본체에 PS4™판의 저장 데이터가 있는 경우, PS5™판의 메뉴에서 「PlayStation®4에서 가져오기」를 선택하여 PS5™에서 재개할 수 있습니다. 단, PS5™의 저장 데이터는 PS4™에서는 불러올 수 없으므로 주의해 주십시오.

### 업데이트 패치로 추가된 기능

업데이트 패치를 설치한 상태에서 다운로드 콘텐츠를 입수하면, 메뉴에 「엑스트라 콘텐츠」가 추가됩니다. 「엑스트라 콘텐츠」에서는 획득한 다운로드 콘텐츠의 설정이 가능합니다.

### 게임 설정

전투의 난이도는 「엔조이」→「챌린지」→「스릴」의 순서대로 3종류가 있습니다. 난이도가 높아지면 적에게 받는 데미지가 증가하고, 희소한 드롭 아이템이 나올 확률은 감소합니다. 도중에 난이도를 변경하고 싶으면 「메뉴」의 「옵션」에서 바꿀 수 있습니다.

플레이 스타일은 소닉과 카메라의 위치를 멀리 하여 스피드감을 다소 억제한 「액션 스타일」과, 소닉과 카메라의 위치를 가깝게 해서 보다 속도감을 만끽할 수 있는 「하이 스피드 스타일」이 있습니다.

### 이어서 하기

### 데이터를 불러오기

저장 데이터의 슬롯은 자동 저장용 1개와 수동 저장용 3개가 있습니다. 각 슬롯의 배경 이미지는 현재 위치한 섬을 나타냅니다.

자동 저장용

수동 저장용



저장 일시

플레이 시간

빈 슬롯

### 자동 저장에 대해서

본 소프트웨어는 포털 기동시와 같은 특정 타이밍에 자동으로 게임의 진행 상황을 저장합니다(자동 저장). 이 때, 화면에 자동 저장 아이콘이 표시됩니다. 게임을 종료하거나, 본체의 전원을 끄지 않도록 주의해 주십시오.



## 기본 조작 방법

### Nintendo Switch™



※Nintendo Switch™ Lite 본체나 Nintendo Switch Pro 컨트롤러로도 동일한 조작이 가능합니다.

- 메뉴** / 메뉴 화면을 연다.
- 맵** / 맵 화면을 연다.
- 카메라 조작** / 카메라를 조작할 수 있다.
- 록 온/카메라 리셋** / 누르기 타겟 커서가 표시된 적에게 록 온 한다. 타겟이 없을 때는 카메라를 리셋한다.
- 이동** / 입력하면 걷는다. 스틱을 크게 기울이면 움직이는 속도가 빨라진다.
- 부스트** / 누르면서 이동 부스트 게이지를 소비해서 가속한다. 입력 중에는 계속 빠르게 달릴 수 있다.
- 에어 부스트** / 공중에서 공중이나 점프 중에 부스트 게이지를 소비해 가속한다.

- 점프** / 스핀 점프를 한다. 스핀 점프 상태로 몸을 부딪혀 공격할 수 있다.
  - 더블 점프** / 공중에서 점프 후 다시 점프 버튼을 누르면, 더 높은 곳 까지 뛸 수 있다.
  - 호밍 어택/공격** / 적이나 기믹에 자동으로 록 온, 호밍 어택을 가한다. 호밍 어택 후에는 추가 입력으로 콤보 공격이 가능.
  - 패리** / 길게 누르는 도중 공격을 받거나, 공격 타이밍에 맞춰 입력하면 튕겨낼 수 있다.
  - 회피** / 카메라 록 온 중/공중에서 카메라 록 온 중이나 공중에서 입력하면 회피한다.
  - 옆 구르기/퀵 스텝** / 멈춰 서있을 때는 옆 구르기, 달리고 있을 때는 퀵 스텝을 한다.
  - 웅크리기/슬라이딩** / 멈춰 서있을 때는 제자리에서 웅크리기, 이동 중에 입력하면 슬라이딩을 한다.
  - 스토폴핑** / 공중에서 공중에서부터 지면을 강하게 밟는다. 빠르게 낙하하거나 발 밑의 장애물을 파괴할 수 있다.
  - 스토폴핑 버스트** / 공중에서 길게 누르기 연속으로 스토폴핑을 가해, 3번째 스토폴핑의 충격으로 범위공격을 할 수 있다.
  - 라이트 대시** / 링 근처에서 누르기 늘어서 있는 링을 따라 고속으로 이동할 수 있다.
  - 드름 대시** / 더블 점프 중 길게 누르기로 재입력 착지 후에 스핀 상태로 지상을 고속 이동한다.
- ※맵, 카메라 조작, 록 온/카메라 리셋, 패리, 회피는 「전뇌공간」에서 사용할 수 없습니다.

### PlayStation®4



- 메뉴** / OPTIONS 버튼 메뉴 화면을 연다.
- 맵** / 터치패드 버튼 맵 화면을 연다.
- 카메라 조작** / 오른쪽 스틱 카메라를 조작할 수 있다.
- 록 온/카메라 리셋** / 타겟 커서가 표시된 적에게 록 온 한다. 타겟이 없을 때는 카메라를 리셋한다.
- 이동** / 왼쪽 스틱 입력하면 걷는다. 스틱을 크게 기울이면 움직이는 속도가 빨라진다.
- 부스트** / 버튼을 누르면서 이동 부스트 게이지를 소비해서 가속한다. 입력 중에는 계속 빠르게 달릴 수 있다.
- 에어 부스트** / 공중에서 공중이나 점프 중에 부스트 게이지를 소비해 가속한다.

- 점프** / 스핀 점프를 한다. 스핀 점프 상태로 몸을 부딪혀 공격할 수 있다.
  - 더블 점프** / 공중에서 점프 후 다시 점프 버튼을 누르면, 더 높은 곳 까지 뛸 수 있다.
  - 호밍 어택/공격** / 적이나 기믹에 자동으로 록 온, 호밍 어택을 가한다. 호밍 어택 후에는 추가 입력으로 콤보 공격이 가능.
  - 패리** / 길게 누르는 도중 공격을 받거나, 공격 타이밍에 맞춰 입력하면 튕겨낼 수 있다.
  - 회피** / 카메라 록 온 중/공중에서 카메라 록 온 중이나 공중에서 입력하면 회피한다.
  - 옆 구르기/퀵 스텝** / 멈춰 서있을 때는 옆 구르기, 달리고 있을 때는 퀵 스텝을 한다.
  - 웅크리기/슬라이딩** / 멈춰 서있을 때는 제자리에서 웅크리기, 이동 중에 입력하면 슬라이딩을 한다.
  - 스토폴핑** / 공중에서 공중에서부터 지면을 강하게 밟는다. 빠르게 낙하하거나 발 밑의 장애물을 파괴할 수 있다.
  - 스토폴핑 버스트** / 공중에서 길게 누르기 연속으로 스토폴핑을 가해, 3번째 스토폴핑의 충격으로 범위공격을 할 수 있다.
  - 라이트 대시** / 늘어서 있는 링 근처에서 버튼 누르기 늘어서 있는 링을 따라 고속으로 이동할 수 있다.
  - 드름 대시** / 더블 점프 중 버튼 길게 누르기로 재입력 착지 후에 스핀 상태로 지상을 고속 이동한다.
- ※맵, 카메라 조작, 록 온/카메라 리셋, 패리, 회피는 「전뇌공간」에서 사용할 수 없습니다.

### PlayStation®5



- 메뉴** / 옵션 버튼 메뉴 화면을 연다.
- 맵** / 터치패드 버튼 맵 화면을 연다.
- 카메라 조작** / 오른쪽 스틱 카메라를 조작할 수 있다.
- 록 온/카메라 리셋** / 타겟 커서가 표시된 적에게 록 온 한다. 타겟이 없을 때는 카메라를 리셋한다.
- 이동** / 왼쪽 스틱 입력하면 걷는다. 스틱을 크게 기울이면 움직이는 속도가 빨라진다.
- 부스트** / 버튼을 누르면서 이동 부스트 게이지를 소비해서 가속한다. 입력 중에는 계속 빠르게 달릴 수 있다.
- 에어 부스트** / 공중에서 공중이나 점프 중에 부스트 게이지를 소비해 가속한다.

- 점프** / 스핀 점프를 한다. 스핀 점프 상태로 몸을 부딪혀 공격할 수 있다.
  - 더블 점프** / 공중에서 점프 후 다시 점프 버튼을 누르면, 더 높은 곳 까지 뛸 수 있다.
  - 호밍 어택/공격** / 적이나 기믹에 자동으로 록 온, 호밍 어택을 가한다. 호밍 어택 후에는 추가 입력으로 콤보 공격이 가능.
  - 패리** / 길게 누르는 도중 공격을 받거나, 공격 타이밍에 맞춰 입력하면 튕겨낼 수 있다.
  - 회피** / 카메라 록 온 중/공중에서 카메라 록 온 중이나 공중에서 입력하면 회피한다.
  - 옆 구르기/퀵 스텝** / 멈춰 서있을 때는 옆 구르기, 달리고 있을 때는 퀵 스텝을 한다.
  - 웅크리기/슬라이딩** / 멈춰 서있을 때는 제자리에서 웅크리기, 이동 중에 입력하면 슬라이딩을 한다.
  - 스토폴핑** / 공중에서 공중에서부터 지면을 강하게 밟는다. 빠르게 낙하하거나 발 밑의 장애물을 파괴할 수 있다.
  - 스토폴핑 버스트** / 공중에서 길게 누르기 연속으로 스토폴핑을 가해, 3번째 스토폴핑의 충격으로 범위공격을 할 수 있다.
  - 라이트 대시** / 늘어서 있는 링 근처에서 버튼 누르기 늘어서 있는 링을 따라 고속으로 이동할 수 있다.
  - 드름 대시** / 더블 점프 중 버튼 길게 누르기로 재입력 착지 후에 스핀 상태로 지상을 고속 이동한다.
- ※맵, 카메라 조작, 록 온/카메라 리셋, 패리, 회피는 「전뇌공간」에서 사용할 수 없습니다.

### Xbox Series X|S XboxOne



- 메뉴** / 메뉴 버튼 메뉴 화면을 연다.
- 맵** / 보기 버튼 맵 화면을 연다.
- 카메라 조작** / 오른쪽 스틱 카메라를 조작할 수 있다.
- 록 온/카메라 리셋** / 오른쪽 스틱 누르기 타겟 커서가 표시된 적에게 록 온 한다. 타겟이 없을 때는 카메라를 리셋한다.
- 이동** / 왼쪽 스틱 입력하면 걷는다. 스틱을 크게 기울이면 움직이는 속도가 빨라진다.
- 부스트** / 오른쪽 트리거를 누르면서 이동 부스트 게이지를 소비해서 가속한다. 입력 중에는 계속 빠르게 달릴 수 있다.
- 에어 부스트** / 공중에서 오른쪽 트리거 공중이나 점프 중에 부스트 게이지를 소비해 가속한다.

- 점프** / A 버튼 스핀 점프를 한다. 스핀 점프 상태로 몸을 부딪혀 공격할 수 있다.
  - 더블 점프** / 공중에서 A 버튼 점프 후 다시 점프 버튼을 누르면, 더 높은 곳 까지 뛸 수 있다.
  - 호밍 어택/공격** / X 버튼 적이나 기믹에 자동으로 록 온, 호밍 어택을 가한다. 호밍 어택 후에는 추가 입력으로 콤보 공격이 가능.
  - 패리** / L 버튼+R 버튼 길게 누르는 도중 공격을 받거나, 공격 타이밍에 맞춰 입력하면 튕겨낼 수 있다.
  - 회피** / 카메라 록 온 중/공중에서 L/R 버튼 카메라 록 온 중이나 공중에서 입력하면 회피한다.
  - 옆 구르기/퀵 스텝** / L/R 버튼 멈춰 서있을 때는 옆 구르기, 달리고 있을 때는 퀵 스텝을 한다.
  - 웅크리기/슬라이딩** / B 버튼 멈춰 서있을 때는 제자리에서 웅크리기, 이동 중에 입력하면 슬라이딩을 한다.
  - 스토폴핑** / 공중에서 B 버튼 공중에서부터 지면을 강하게 밟는다. 빠르게 낙하하거나 발 밑의 장애물을 파괴할 수 있다.
  - 스토폴핑 버스트** / 공중에서 B 버튼 연속으로 스토폴핑을 가해, 3번째 스토폴핑의 충격으로 범위공격을 할 수 있다.
  - 라이트 대시** / 늘어서 있는 링 근처에서 왼쪽 스틱 누르기 늘어서 있는 링을 따라 고속으로 이동할 수 있다.
  - 드름 대시** / 더블 점프 중에 A 버튼 길게 누르기로 재입력 착지 후에 스핀 상태로 지상을 고속 이동한다.
- ※맵, 카메라 조작, 록 온/카메라 리셋, 패리, 회피는 「전뇌공간」에서 사용할 수 없습니다.



## 화면 보는 법

### 게임 화면(필드)



필드에서 화면에 표시되는 정보는 아래와 같습니다.

1	링	현재 소지하고 있는 링의 수/최대 소지 수
2	아이템	현재 소지하고 있는 포털 기어/에메랄드 열쇠/메모리 아이템의 소지 수
3	나침반	맵 위에 위치가 판명된 수호신과 포털의 방향이 표시된다.
4	목표	게임상에서 다음에 해야 하는 미션 및 퀘스트의 목표가 표시된다.
5	스테이터스	현재의 스피드 레벨/링 레벨/힘 레벨/방어 레벨을 표시
6	부스트 게이지	부스트의 잔여 게이지. 게이지는 시간이 지나거나, 링을 획득하면 회복한다.
7	타깃 커서	표시된 대상에게 호밍 어택이나 공격을 가한다.
8	스킬 포인트	현재 스킬 포인트의 수. 스킬 포인트는 주로 적을 쓰러뜨리면 획득할 수 있다
9	스피드 미터	소닉의 속도와 연동해서 동작한다.

※「부스트 게이지」와 「타깃 커서」 이외에는 「옵션」에 있는 「그래픽」에서 표시/비표시 설정을 전환할 수 있습니다.

### 물 속에 있을 때

소닉이 물 속에 있을 때는 「OXYGEN(산소) 게이지」가 표시됩니다. 게이지가 0이 되면 물에 빠져버리므로 지상에서 다시 숨을 쉬어야 합니다.



### 게임 화면(전뇌공간)



전뇌공간에서 화면에 표시되는 정보는 아래와 같습니다.

1	링	현재 소지하고 있는 링의 수/최대 소지 수
2	레드스타 링	현재 소지하고 있는 레드스타 링의 수/최대 소지 수
3	시간	전뇌공간에서 경과한 시간이 표시된다.
4	타깃 커서	표시된 대상에게 호밍 어택이나 공격을 가한다.
5	부스트 게이지	부스트의 잔여 게이지. 게이지는 시간이 지나거나 링을 획득하면 회복한다.

### 메뉴 화면(필드)



필드에서 화면에 표시되는 정보는 아래와 같습니다.

스킬	스킬 포인트를 사용해서 여러 스킬들을 습득할 수 있으며 이미 습득한 스킬의 내용을 확인할 수 있습니다.
저장 데이터	게임의 저장과 불러오기를 합니다. 배틀과 수수께끼, 미니 게임 등의 도중에는 저장이나 불러오기를 할 수 없을 때가 있습니다. 또한, 게임을 중단하고 타이틀로 돌아갈 수 있습니다.
옵션	조작과 사운드, 그래픽 등 게임 내 공통적인 옵션 설정을 변경합니다.

※PS5™와 Xbox Series X판에서는 그래픽 품질 항목이 있으며 「화질 우선 모드」와 「퍼포먼스 우선 모드」 중 선택할 수 있습니다.

### 메뉴 화면(전뇌공간·퀘스트)



전뇌공간과 퀘스트에서 표시되는 메뉴는 아래와 같습니다.

시스템	전뇌공간의 스테이지와 퀘스트를 처음부터 다시 진행하거나, 포기하고 필드로 돌아갈 수 있습니다.
옵션	게임 내의 공통적인 옵션 설정을 변경합니다.

### 맵 화면

맵 화면을 표시하면, 현재 있는 섬 내의 개방된 맵과 소지 아이템, 소닉의 레벨을 확인할 수 있습니다.



1	포털 기어	현재 소지하고 있는 포털 기어의 수
2	에메랄드 열쇠와 카오스 에메랄드	현재 소지하고 있는 에메랄드 열쇠의 수와 카오스 에메랄드
3	메모리 아이템	메모리 아이템의 수
4	코코와 링/스피드 레벨	현재 소지하고 있는 코코의 수와 현재 링 레벨/스피드 레벨
5	힘의 열매와 힘 레벨	현재 소지하고 있는 힘의 열매의 수와 힘 레벨을 표시
6	방어의 열매와 방어 레벨	현재 소지하고 있는 방어의 열매의 수와 방어 레벨을 표시
7	보라색 코인	현재 소지하고 있는 보라색 코인의 수
8	아이콘 필터	맵 상의 아이콘 표시를 변경한다.

### 맵에 표시되는 아이콘

	맵 커서
	현재 위치
	캐릭터: 소닉의 동료. 서브 이벤트의 경우에는 흑백으로 표시
	장로 코코: 코코를 데려가면 소닉의 스피드 또는 링의 소지 상한을 올려준다.
	선인 코코: 장로 코코가 올려준 스피드와 링 소지 상한을 재분배해준다. 힘의 열매, 방어의 열매를 가져가면 각각 공격력과 방어력을 올려준다.
	포털: 안에 전뇌공간이 있으며, 접근할 수 있게 되면 표시가 바뀐다.
	에메랄드 디바이스: 카오스 에메랄드를 보관하고 있는 시설
	수호신: NINJA와 TOWER 등, 포털 기어를 반드시 드롭하는 대형 적
	메모리 아이템: 동료에게 말을 걸 때 필요한 아이템
	맵 센서: 「기믹」 근처에 배치되어 있다.
	큰 수수께끼: 거대한 수수께끼 오브젝트
	보라색 포털: 낚시 미니 게임을 할 수 있는 전뇌공간으로 가는 포털

## 게임 진행 방법

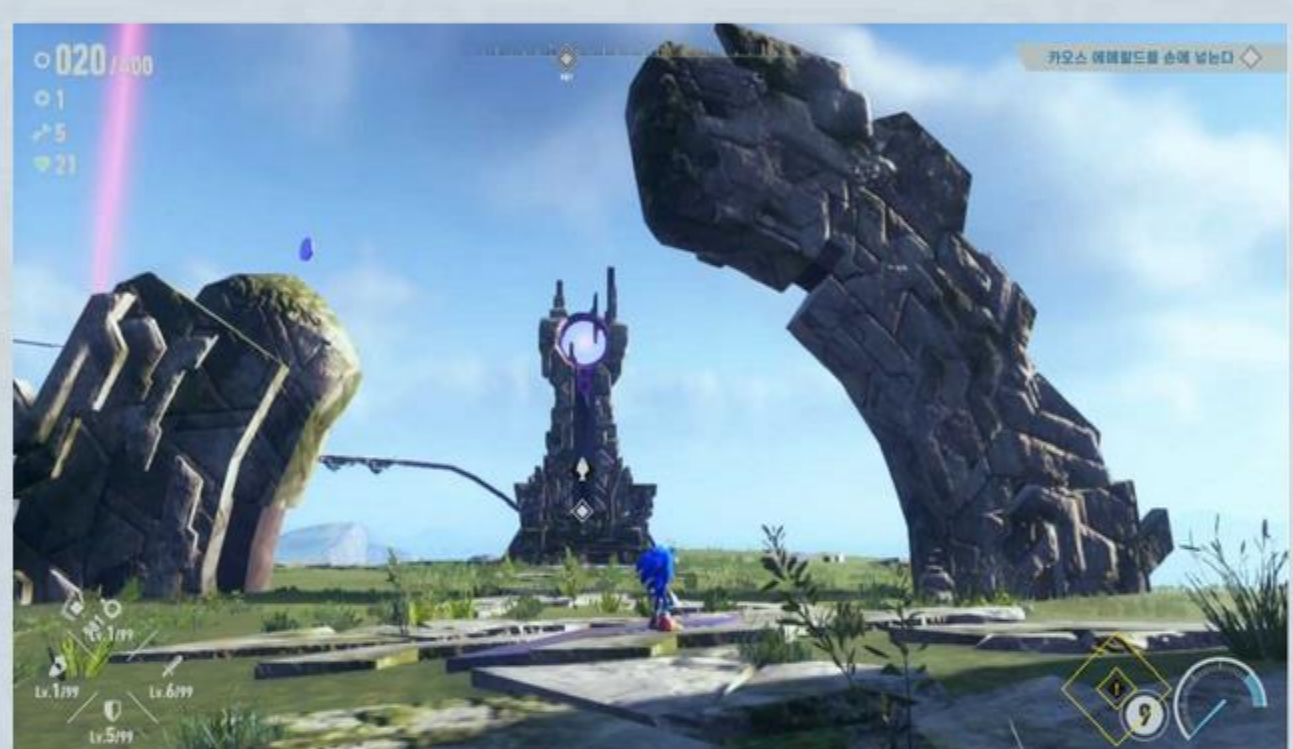
『소닉 프론티어』는 소닉만의 초음속 액션으로 광대한 섬을 자유롭게 누비는, 중형무진 새로운 경지의 액션 어드벤처입니다. 고대 문명이 잠들어 있는 「스타폴 제도」의 여러 섬을 무대로 소닉의 새로운 모험이 시작됩니다.

### 필드 탐색

부스트로 시원시원하게 달려서, 그라운드 레일과 점프 패널을 타고 스타폴 제도를 탐색해봅시다.



섬에는 전뇌공간이나 낫시 미니 게임 같이 섬 밖으로 이동할 수 있는 「포털」이 있습니다. 전뇌공간으로 이동할 수 있는 포털에 「포털 기어」를 장착하면 포털이 기동됩니다.



### 기믹의 수수께끼

섬에는 퍼즐 요소를 포함한 오브젝트가 있습니다. 클리어하면 새로운 맵을 개방하고 아이템을 획득할 수 있습니다.



계속 모험을 진행하다 보면, 대규모의 수수께끼 요소가 포함된 오브젝트와 마주칠 때가 있습니다. 수수께끼를 풀고 기믹을 기동시켜 미지의 장소를 개척해봅시다.



### 적

섬에는 소닉이 지금까지 마주한 적 없는 독특한 적들이 배회하고 있습니다. 적으로는 병사 급의 「신병」과, 신병보다 강한 힘을 가진 「수호신」이 있습니다.



스킬과 콤보를 구사해서 적을 격파합니다.



신병을 쓰러뜨리면 스킬 피스와 아이템을, 수호신을 쓰러뜨리면 포털을 기동시킬 때 필요한 「포털 기어」를 획득할 수 있습니다.



모든 카오스 에메랄드를 모아 슈퍼 소닉으로 변신해서 「거신」에게 맞서 보세요.



### 코코와 장로 코코 & 선인 코코

코코는 스타폴 제도 곳곳에 있는 생물이며, 섬에 따라 조금씩 생김새가 다릅니다. 「셀터」에 다 같이 들어가 있을 때도 있으니 잘 찾아봅시다.



코코를 찾아 장로 코코의 곁으로 데려가면 소닉의 최고 속도나 링의 소지 상한을 올릴 수 있습니다.



붉은색 「힘의 열매」나 푸른색 「방어의 열매」를 선인 코코에게 건네면 소닉의 공격력이나 방어력을 올릴 수 있습니다.



### 스킬 습득

스킬 포인트를 사용해서 다양한 스킬을 습득합니다. 또한 일부 스킬은 게임을 진행하면 습득하게 됩니다.



스킬끼리는 선으로 이어져 있어서 상위 스킬을 습득하지 않으면 분기된 스킬은 습득할 수 없습니다.

### 사이 루프

버튼을 길게 누르는 동안에는 빛의 띠를 남기면서 이동합니다. 적을 둘러싸서 공격할 수도 있고, 지면을 둘러싸면 링이 나타나는 등 여러 효과를 발동할 수 있습니다.



Nintendo Switch™	ⓧ 버튼
PlayStation®4	△ 버튼
PlayStation®5	△ 버튼
Xbox Series X/S / XboxOne	Y 버튼

### 팬텀 러시

콤보 미터가 MAX가 되면 일반 공격이 팬텀 러시로 강화되며, 콤보 미터가 0이 될 때까지 기술의 위력이 1.2배가 됩니다.



### 소닉 볼

고속 발차기로 무수한 충격파를 날리는 공격을 발동할 수 있습니다.



### 전뇌공간

스테이지 클리어형의 고속 액션 모드입니다. 클리어하면 에메랄드 디바이스의 개방에 필요한 「에메랄드 열쇠」를 얻을 수 있습니다.



전뇌공간 안에 있는 포털 게이트(골)에 도달하면 스테이지 클리어입니다.



### 낫시 미니 게임

각 섬에 설치된 보라색 포털로 이동하면 전뇌공간에 빅이 있으며 낫시 미니 게임을 플레이할 수 있습니다.



가지고 있는 보라색 코인을 써서 낫시를 시작합니다. 물고기가 걸렸을 때 파문에 타이밍을 맞춰 버튼을 누르면 성공합니다.



낫시에 성공하면 빅에게 토큰을 얻을 수 있습니다. 토큰을 모으면 다양한 아이템과 교환이 가능합니다.





# 어드바이스

## Q 퀘스트를 클리어 할 수 없다

게임 도중의 퀘스트는 실패해도 계속 도전하면 난이도가 내려갑니다. 포기하지 말고 몇 번이고 도전해봅시다.



## Q 게임 중 멀미 증상이 있다

게임 중 멀미 증상(3D 멀미)이 있다면 옵션에서 각종 설정을 조정해봅시다.



※게임 멀미 증상에는 개인차가 있습니다. 다음 설정은 한 예시로서, 증상이 나아지지 않는다면 플레이를 멈추고 휴식을 취하는 등 다른 방법을 시도하십시오.

## 게임 설정

- 최고 속도 .....수치를 낮춘다
- 카메라 선회 속도 ..... 수치를 낮춘다
- 카메라 거리 .....수치를 높인다
- 카메라 시야 .....수치를 높인다
- 카메라 자동 선회 ..... 옵션의 체크를 해제한다
- 진행 방향 카메라 보정 ..... 옵션의 체크를 해제한다

## 그래픽

- 센터 커서 표시 ..... 옵션에 체크한다
- 블러 효과 ..... 옵션의 체크를 해제한다



## SEGA 게임 소프트웨어 인터넷 설문조사 알림

본사에서는 이후 참고를 위해 인터넷으로 설문조사를 실시하고 있습니다.  
설문조사에 협력해주실 분은 주의사항을 참조하시고 나서 설문조사에  
참여해주십시오.

 인터넷 설문조사 URL 은 여기에서

**패스워드**

**2124**

- ※설문조사 실시 기간은 발매일로부터 3개월간입니다.
- ※가격 개정판 등의 소프트웨어 제품은 설문조사를 실시하지 않을 수도 있으니 양해 바랍니다.

### 주 의 사 항

- ※휴대전화 / PHS 로는 참여가 불가능합니다.
- ※기재하신 개인정보는 본사 내에서 엄중히 관리합니다. 본인의 사전 허가를 받은 경우, 법령에 의해 공개를 요구받은 경우를 제외하고 제 3 자에게 정보를 공개하는 일은 절대 없습니다.
- ※문의하신 내용에는 일절 답하지 않습니다.

아소빈 교수  
Prof.ASOBIN







SEGA Publishing Korea Ltd.

[www.sega-spk.co.kr](http://www.sega-spk.co.kr)

주식회사 세가퍼블리싱코리아

서울특별시 서초구 서초대로 347 서초크로바타워 602호

## 세가퍼블리싱코리아 고객지원 센터

전화번호 **02-2051-9098**

상담메일 **[master@sega-spk.co.kr](mailto:master@sega-spk.co.kr)**

접수시간 11:00~18:00 월~금 (토·일·공휴일 제외)

※ 전화로 접수하면 통화료가 부과됩니다.

※ 게임 내용 및 공략법에 관한 문의는 응답하지 않습니다.

## 품질보증 & 고객지원

본 게임은 게임 구입 후 30일 동안 일반적인 사용 환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음이 보증됩니다.

이 기간 내에 제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입 증명서(영수증 원본), 이름, 연락처, 주소, 이메일 주소와 함께 결함사항을 적어서 구입일로부터 7일 이내에 보내주시기 바랍니다.

단, 본 게임의 결함이 오용, 부적절한 사용, 남용, 바이러스, 사고, 잘못된 처리 및 보관, 관리 소홀로 인하여 발생한 경우에는 기술 지원 및 보증을 받으실 수 없습니다.

본 게임 관련 문의사항(설치상 문의, 오류 등)은 매뉴얼을 참고하신 뒤 해결이 되지 않으실 경우 저희 고객상담 센터 메일을 통하여 문의하시기 바랍니다.

단, 패키지 파손/구성품 결손 등의 문제 발생 시에는 고객상담 센터 전화 상담이 가능하오니, 고객 여러분의 양해 바랍니다. 감사합니다.

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

무단전재금지

※WEB 매뉴얼은 발매일 시점에 제작되었습니다. 업데이트로 사양이 추가 및 변경될 수 있으니 미리 양해 부탁드립니다.