



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

 UK ENGLISH	2
 FRANÇAIS	4
 DEUTSCH	6
 ITALIANO	8
 ESPAÑOL	10
 US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

Dr. Eggman (AKA Dr. Robotnik) is once again turning the animals of Mobius into robots using his monstrous contraption, the Veg-O-Fortress.

Only Sonic can penetrate the Pinball Defense System to free the animals, retrieve the Chaos Emeralds, and put a stop to Dr. Eggman's fiendish plans!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Sonic.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Flip Left, Jump (On Ground).
B button: Flip Right, Jump (On Ground).
C button: Flip Both, Jump (On Ground).

ADVANCED CONTROLS

- **VIEW UP**
Press the D-button up and down when Sonic is standing on the ground to scroll the screen up and down.
- **SPIN DASH**
Press the D-button down and press button A, B or C to rev up the spin, then release the D-button to perform a rolling attack on the ground.

GETTING STARTED

During the Title Screen, press the D-button up and down to select either **START** to start the game or **OPTIONS** to access the Options screen.

OBJECTIVE

Using Sonic as a pinball, work your way up through the Veg-O-Fortress, uncovering concealed passageways, avoiding deadly traps and collecting the Chaos Emeralds. Each level has a number of Chaos Emeralds you must collect before you can confront the boss robot.

OPTIONS

Press the D-button up and down to select one of the options, then press the D-button left or right to modify the setting.

- **MODE:** Set the number of players from **1** to **4**.
- **SPEED:** Set the speed of the game to **NORMAL** or **FAST**.
- **MUSIC:** Turn **ON** or **OFF** the game music.
- **FLIPPER:** Change the button configuration of the game.



MULTIPLAYER MODE

Up to four players can take turns using a single controller to play this game by adjusting the number of the **MODE** Setting in the Options.

GAME SCREEN

Player Number

Remaining Lives

Current Score



The top section of the screen shows the following information at various stages of the game:

- **EMERALDS:** Shows the number of Emeralds remaining in each level.
- **URGENT ORDERS:** These messages need a quick reaction!
- **LOOP SUCCESSES:** Shows how many loops you've completed.
- **SCORE UPDATES:** Shows details of score bonuses that you've earned.
- **END LEVEL BONUSES:** Details of your end level totals.
- **SONIC'S STATUS:** Messages such as "Too Baaaad", when a Life is lost.

GAME STRATEGY

Each level has a number of Chaos Emeralds you must collect before confronting the boss robot to complete the level. A variety of hatchways and other obstacles stand between you and the Emeralds. These can only be passed by flicking many of the switches, and by Sonic's pinball attack force.



Follow the directions marked in the background to make sure you hit the right spots.

With the blockages cleared, follow the path to find the Chaos Emeralds.



When all of the Chaos Emeralds have been gathered, Sonic must defeat the level boss.



BONUS ROUNDS

At the end of each level, there is a Bonus Round. This is a game of regular pinball in which you have three balls to play.



PLAY TIPS

- Launching Sonic by tilting both flippers together with **Flip Both** is a safe and easy tactic for beginners.
- Watch out for lights and arrows showing important spots and routes in your surroundings.
- Catch Sonic on the flippers by holding them up as he enters the Alley Ramp. This way you can aim him more accurately.
- To shoot straight up, fire when Sonic is near the hinge of a flipper. To launch at an angle, let him roll towards the tip first.
- When Sonic is in flight, press the D-button left and right to position Sonic based on the surrounding objects such as bumpers, targets, lances and flippers.
- Keep an eye on your status display (top section of the screen) for real-time hints!

Dr. Eggman (alias Dr. Robotnik) a une nouvelle fois entrepris de transformer les animaux de Mobius en robots à l'aide de sa machine monstrueuse, la Veg-O-Fortress.

Seul Sonic peut pénétrer dans le système de défense du flipper pour libérer les animaux, récupérer les Chaos Emeralds et mettre un terme aux plans machiavéliques du Dr. Eggman !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

CONFIGURATION DU CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Enter.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer Sonic.
Bouton Start : Commencer la partie, mettre en pause.
Bouton A : Levier gauche, saut (au sol).
Bouton B : Levier droit, saut (au sol).

Bouton C : Deux leviers, saut (au sol).

COMMANDES DÉTAILLÉES

■ REGARDER EN HAUT

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut et le bas lorsque Sonic se tient debout sur le sol pour faire défiler l'écran de haut en bas.

■ COURSE TOURBILLON

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut et appuyez sur les boutons A, B ou C pour préparer la roulade, puis relâchez le bouton multidirectionnel pour effectuer une attaque en roulant sur le sol.

COMMENCER À JOUER

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut et le bas pour choisir soit **START** (Commencer) pour démarrer la partie, soit **OPTIONS** pour accéder à l'écran des options.

OBJECTIF

Utilisez Sonic comme balle de flipper pour vous frayer un chemin à travers la Veg-O-Fortress, découvrir des passages secrets, éviter des pièges mortels et récolter des Chaos Emeralds. Chaque niveau contient un nombre de Chaos Emeralds que vous devez ramasser avant de pouvoir vous confronter au boss robot.

OPTIONS

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut et le bas pour sélectionner l'une des options, puis vers la gauche ou la droite pour modifier le paramètre.

- **MODE** : Régler le nombre de joueurs de **1 à 4**.
- **SPEED (VITESSE)**: Régler la vitesse du jeu en **NORMAL** (NORMALE) ou **FAST** (RAPIDE).
- **MUSIC (MUSIQUE)**: **ON** (Activer) ou **OFF** (Désactiver) la musique du jeu.
- **FLIPPER** : Changer la configuration des boutons du jeu.



MODE MULTIJOUEUR

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer à tour de rôle en utilisant la même manette. Il vous suffit de régler le nombre de joueurs désiré dans le paramètre **MODE** dans les options.

ÉCRAN DE JEU

Nombre de joueurs

Vies restantes

Score actuel



En haut de l'écran, vous trouverez les informations suivantes au cours de la partie :

- **EMERALDS** : Indique le nombre d'Emeralds restantes dans chaque niveau.
- **URGENT ORDERS (ORDRES URGENTS)** : Vous devrez réagir rapidement à ces messages !
- **LOOP SUCCESSES (SPIRALES RÉUSSIES)** : Indique le nombre de spirales que vous avez réussies.
- **SCORE UPDATES (SCORE MIS À JOUR)** : Montre un détail des bonus que vous avez obtenus.
- **END LEVEL BONUSSES (BONUS FIN DE NIVEAU)** : Détail du total de vos bonus de fin de niveau.
- **SONIC'S STATUS (STATUT DE SONIC)** : Messages tels que « Too baad » (« Dommage »), quand vous perdez une vie.

STRATÉGIE DE JEU

Chaque niveau contient un nombre précis de Chaos Emeralds que vous devez ramasser avant de vous confronter au boss robot pour terminer le niveau. Des passages secrets et des obstacles vous séparent des Emeralds. Pour atteindre les Emeralds, il vous suffit d'actionner les interrupteurs et d'utiliser la puissante attaque Flipper de Sonic.



Suivez les indications affichées à l'arrière-plan pour vous assurer de toucher les bons endroits.

Une fois que la voie est libre, suivez le chemin pour trouver les Chaos Emeralds.



Lorsque toutes les Chaos Emeralds seront réunies, Sonic devra vaincre le boss du niveau.



TOURS BONUS

À la fin de chaque niveau, il y a un tour bonus. C'est un jeu de flipper normal dans lequel vous disposez de trois balles pour jouer.



ASTUCES DE JEU

- Lancez Sonic en utilisant les deux leviers en même temps avec le bouton **Deux leviers** est une tactique sûre et simple pour les débutants.
- Attrapez Sonic sur les leviers en les maintenant enfoncés alors qu'il entre dans le couloir du levier. Vous pourrez ainsi le diriger plus facilement.
- Pour tirer droit devant, tirez quand Sonic se trouve près de la charnière du levier. Pour le lancer en diagonale, laissez-le rouler vers le bout du levier avant de tirer.
- Lorsque Sonic est en vol, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche et la droite pour positionner Sonic selon les objets qui l'entourent, tels que des bumpers, des cibles, des lances et des leviers.
- Gardez un œil sur l'affichage de votre statut (en haut de l'écran) pour des astuces en temps réel !

Dr. Eggman (auch bekannt als Dr. Robotnik) kann's nicht lassen: Er setzt erneut seine schreckliche Erfindung, das Veg-O-Fortress ein, um die Tiere des Planeten Mobius in Roboter zu verwandeln.



Nur Sonic kann das Flipper-Abwehrsystem überwinden, um die Tiere zu befreien, die Chaos Emeralds zu retten und Dr. Eggman einen Strich durch die Rechnung zu machen!

CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfare nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe.
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Sonic bewegen.
Start-Taste: Spiel starten, Pause.
A-Taste: Links flippern, Springen (auf dem Boden).
B-Taste: Rechts flippern, Springen (auf dem Boden).
C-Taste: Beidseitig flippern, Springen (auf dem Boden).

ERWEITERTE STEUERUNG

- **BLICK NACH OBEN**
Drücke das Steuerkreuz nach oben und unten, wenn Sonic auf dem Boden steht, um den Bildschirm hoch und runter zu scrollen.
- **WIRBELSPRINT**
Halte das Steuerkreuz nach unten und drücke dann die A-, B- oder C-Taste, um schneller zu wirbeln. Lässt du nun das Steuerkreuz los, führst du einen rollenden Angriff auf dem Boden aus.

ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm das Steuerkreuz nach oben und unten und wähle entweder **START** zum Spielbeginn oder **OPTIONS** (Optionen), um den Optionsbildschirm aufzurufen.

ZIEL DES SPIELS

Bahne dir mit Sonic als Flipperkugel einen Weg durch das Veg-O-Fortress und entdecke verborgene Durchgänge, meide gefährliche Fallen und schnapp dir die Chaos Emeralds. In jedem Level gibt es mehrere Chaos Emeralds, die eingesammelt werden müssen, ehe du gegen den Bossroboter antreten kannst.

OPTIONEN

Drücke das Steuerkreuz nach oben und unten, um eine Einstellung auszuwählen und nach links und rechts, um diese anzupassen.

- **MODE (Modus):** Lege die Anzahl der Spieler fest (**1-4**).
- **SPEED (Geschwindigkeit):** Stelle die Spielgeschwindigkeit auf **NORMAL** oder **FAST** (schnell) ein.
- **MUSIC (Musik):** Stelle die Hintergrundmusik **ON** (ein) oder **OFF** (aus).
- **FLIPPER:** Ändere die Tastenbelegung.



MULTISPIELERMODUS

Bis zu vier Spieler können abwechselnd mit einem Controller spielen. Passe dazu die Einstellung **MODE** (Modus) in den Optionen entsprechend an.

SPIELBILDSCHIRM

Spielernummer

Verbleibende Leben

Aktuelle Punkte



Im oberen Bildschirmbereich werden in verschiedenen Abschnitten des Spiels folgende Informationen angezeigt:

- **EMERALDS:** Gibt die Anzahl der Emeralds an, die noch im Level übrig sind.
- **URGENT ORDERS (Dringende Befehle):** Auf diese Nachrichten muss schnell reagiert werden!
- **LOOP SUCCESSES (Erfolgreiche Schleifen):** Zeigt an, wie viele Schleifen du geschafft hast.
- **SCORE UPDATES (Punkte-Updates):** Zeigt Details zu deinen Punkte-Boni an.
- **END LEVEL BONUSSES (Levelabschluss-Boni):** Zeigt Details zu deinen Abschlussergebnissen an.
- **SONIC'S STATUS (Sonics Status):** Eine Nachricht wird angezeigt, wenn Sonic ein Leben verliert.

SPIELSTRATEGIE

In jedem Level gilt es eine bestimmte Anzahl Chaos Emeralds zu sammeln, ehe der Bossroboter bekämpft werden kann, um das Level abzuschließen. Zwischen dir und den Emeralds befinden sich Luken und andere Hindernisse. Diese können nur durch Umlegen von Schaltern und mithilfe von Sonics Flipper-Angriffskraft überwunden werden.



Folge den Richtungsanweisungen im Hintergrund, um sicherzustellen, dass du die richtigen Stellen triffst.

Sind die Blockaden einmal überwunden, musst du dem Weg folgen, um die Chaos Emeralds zu finden.



Wenn sämtliche Chaos Emeralds eingesammelt wurden, muss Sonic den Levelboss besiegen



BONUSRUNDEN

Am Ende jedes Levels gibt es eine Bonusrunde. Hierbei handelt es sich um ein ganz normales Flipperspiel, bei dem du drei Kugeln hast.



SPIELTIPPS

- Anfänger sollten Sonic losschießen, indem mit **Beidseitig flippern** beide Flipper geneigt werden – eine einfache und sichere Taktik.
- Achte auf Lichter und Pfeile, die wichtige Stellen und Routen in deiner Umgebung markieren.
- Fang Sonic mit den Flippern, indem du sie nach oben hältst, wenn er sich auf der Rampe befindet. So kannst du ihn besser aufs gewünschte Ziel richten.
- Um Sonic direkt nach oben zu katapultieren musst du warten, bis er sich nah am Innengelenk des Flippers befindet. Lass ihn zur Spitze des Flippers rollen, wenn er in einem Winkel abgeschossen werden soll.
- Befindet sich Sonic in der Luft, drücke das Steuerkreuz nach links und rechts, um entsprechend der ihn umgebenden Objekte zu positionieren (z.B. Bumper, Ziele, Lanzen und Flipper).
- Behalte ein Auge auf die Statusanzeige (oberer Bildschirmbereich) für Echtzeit-Tipps!

Il Dr. Eggman (alias Dr. Robotnik) ha ricominciato a trasformare gli animali di Mobius in robot usando la sua mostruosa invenzione: il Veg-O-Fortress.

Solo Sonic può penetrare il Sistema di difesa del flipper (Pinball Defense System) per liberare gli animali, recuperare i Chaos Emerald e mettere fine ai malvagi piani del Dr. Eggman!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

CONFIGURAZIONE PREDEFINITA DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

- Tasto D:** Muovi Sonic.
- Pulsante START:** Inizia partita, Pausa.
- Pulsante A:** Capriola a sinistra, Salto (su una superficie).
- Pulsante B:** Capriola a destra, Salto (su una superficie).
- Pulsante C:** Capriola in entrambe le direzioni, Salto (su una superficie).

COMANDI AVANZATI

■ VISUALE

Premi il tasto direzionale in su/giù quando Sonic è a terra per scorrere lo schermo in alto e in basso.

■ SCATTO AVVITATO

Premi il tasto direzionale in giù e premi il pulsante A, B o C per caricare lo scatto poi rilascia il tasto direzionale per eseguirlo.

PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il tasto direzionale in su/giù e potrai selezionare **START** per avviare il gioco oppure **OPTIONS** (Opzioni) per accedere alla schermata delle opzioni.

OBIETTIVO

Usando Sonic come una pallina del flipper, fatti strada fino al Veg-O-Fortress, scoprendo passaggi segreti, evitando trappole mortali e raccogliendo Chaos Emerald. Ogni livello ha un certo numero di Chaos Emerald che dovrai raccogliere prima di poter affrontare il boss robotico.

OPZIONI

Premi il tasto direzionale in su/giù per selezionare una delle opzioni e poi premi il tasto direzionale a destra/sinistra per modificare l'impostazione.

- **MODE (Modalità):** imposta il numero di giocatori, da **1** a **4**.
- **SPEED (Velocità):** imposta la velocità del gioco su **NORMAL** (Media) o **FAST** (Veloce).
- **MUSIC (Musica):** attiva/disattiva la musica del gioco (**ON/OFF**).
- **FLIPPER:** cambia la configurazione dei comandi del gioco.



MODALITÀ MULTIGIOCATTORE

È possibile giocare partite multigiocatore impostando il numero nell'opzione **MODE**, da un minimo di 2 giocatori a un massimo di 4.

SCHERMATA DI GIOCO

Giocatore

Vite a disposizione

Punteggio attuale



La parte superiore dello schermo visualizza le seguenti informazioni durante il gioco, in certi momenti:

- **EMERALD:** visualizza il numero dei Chaos Emerald rimasti in ogni livello.
- **COMPITI URGENTI:** questi messaggi necessitano di una pronta reazione!
- **GIRI RIUSCITI:** indica quanti giri hai completato.
- **PUNTEGGIO:** i dettagli dei bonus che hai guadagnato.
- **BONUS DI FINE LIVELLO:** dettagli del tuo punteggio alla fine del livello.
- **STATO DI SONIC:** messaggi del genere "Too Baaad" (Negativo!) quando perdi una vita.

STRATEGIA DI GIOCO

In ogni livello troverai un certo numero di Chaos Emerald da dover raccogliere prima di poter affrontare il boss robotico e completare il livello. Tra te e gli Emerald c'è tutta una serie di passaggi ed ostacoli. Molti di questi possono essere superati solo colpendo gli interruttori e utilizzando la forza di Sonic.



Segui le direzioni indicate sullo sfondo per essere sicuro di colpire i punti giusti.

Dopo che il percorso è stato liberato, segui la strada per trovare i Chaos Emerald.



Quando avrai raccolto tutti i Chaos Emerald, Sonic dovrà sconfiggere il boss del livello.



ROUND BONUS

Alla fine di ogni livello c'è un Round Bonus (Bonus Round). Esso consiste in una normale partita di flipper a tre palline.



SUGGERIMENTI DI GIOCO

- Utilizzare entrambe le pinne per lanciare Sonic con l'opzione **Flip Both** è una tattica semplice e sicura per i principianti.
- Fai attenzione alle spie luminose e alle frecce che ti indicano punti importanti da colpire e percorsi da effettuare.
- Ferma Sonic sulle pinne tenendole in su mentre accede alla Alley Ramp. In questo modo potrai mirare con maggiore precisione.
- Per colpire dritto, spara quando Sonic è quasi all'inizio della pinna. Per lanciarlo angolato invece, aspetta che Sonic scenda fino alla punta della pinna.
- Quando Sonic è in volo puoi premere il tasto direzionale a sinistra/destra per posizionare Sonic, a seconda degli oggetti che lo circondano, come bumper, pinne, bersagli e rimbalzanti.
- Tieni d'occhio il tuo status (in alto sullo schermo) dove appaiono suggerimenti in tempo reale!

El Dr. Eggman (conocido también como Dr. Robotnik) ha vuelto a las andadas y anda transformando una vez más a los animales de Mobius en robots con su monstruosa invención: la Veg-O-Fortress.



¡Sólo Sonic puede penetrar en el sistema defensivo en modo pinball y liberar a los animales, recuperar las Chaos Emeralds y poner fin a los maquiavélicos planes del Dr. Eggman!

COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona la opción Options del menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón de dirección: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

- Botón de dirección:** Mover a Sonic.
- Botón Start:** Empezar partida/Poner partida en pausa.
- Botón A:** Voltereta a la izquierda/Saltar (en el suelo).
- Botón B:** Voltereta a la derecha/Saltar (en el suelo).
- Botón C:** Voltereta hacia los dos lados/Saltar (en el suelo).

CONTROLES AVANZADOS

- **MIRAR**
Pulsa el botón de dirección hacia arriba y abajo con Sonic de pie en el suelo para mover la pantalla hacia arriba o abajo.
- **TORBELLINO**
Pulsa abajo en el botón de dirección y pulsa el botón A, B o C para acelerar las revoluciones de Sonic y suelta el botón de dirección para realizar un ataque rodante en el suelo.

INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón de dirección hacia arriba o abajo y selecciona **START** (empezar), para empezar a jugar, u **OPTIONS** (opciones) para acceder al menú de opciones.

OBJETIVO

Usando a Sonic como una bola de pinball, tendrás que avanzar por la Veg-O-Fortress y descubrir pasadizos ocultos, evitar trampas mortales e ir recogiendo las Chaos Emeralds. Cada nivel cuenta con un número de Chaos Emeralds que deberás conseguir antes de enfrentarte al jefe final robótico.

OPCIONES

Pulsa el botón de dirección hacia arriba o abajo para seleccionar una opción; pulsa el botón de dirección hacia la izquierda o la derecha para modificar los parámetros de esa opción.

- **MODE (modo):** configura el número de jugadores entre **1** y **4**.
- **SPEED (velocidad):** configura la velocidad del juego entre **NORMAL** o **FAST** (rápida).
- **MUSIC (música):** activa o desactiva la música del juego. **ON** (sí)/**OFF** (no)
- **FLIPPER:** cambia la configuración de los botones del juego.



MODO MULTIJUGADOR

Hasta cuatro jugadores podrán jugar por turnos con un solo mando. Para ello, hay que ajustar el número en la opción **MODE** (modo) en el menú Options (opciones).

PANTALLA DE JUEGO

Nº de jugador

Vidas restantes

Puntuación actual



En la parte superior de la pantalla, aparecerá en diversas fases la siguiente información:

- **EMERALDS:** te indica el número de Emeralds que quedan por encontrar en un nivel.
- **ÓRDENES URGENTES:** estos mensajes requieren que reacciones rápido!
- **BUCLES REALIZADOS CON ÉXITO:** te muestra cuántos bucles has completado.
- **ACTUALIZACIONES DE PUNTUACIÓN:** te ofrecerá detalles de bonus de puntuación que hayas ganado.
- **BONUS DE FIN DE NIVEL:** detalles de los totales al acabar los niveles.
- **ESTADO DE SONIC:** verás mensajes como "Too Baaad" (que lástima), cuando pierdas una vida.

ESTRATEGIA DEL JUEGO

En cada nivel hay un número determinado de Chaos Emeralds que debes conseguir antes de poder enfrentarte al jefe final robótico y completar el nivel. Encontrarás compuertas y otros obstáculos que se interpondrán en tu camino cuando trates de conseguir las Emeralds. Podrás evitar dichas compuertas y obstáculos al activar los interruptores que veas y, por supuesto, usando la potencia de ataque que posee Sonic.



Sigue las direcciones que aparecen para estar seguro de que vas a los sitios adecuados.

Cuando superes los obstáculos, sigue el camino para llegar hasta las Chaos Emeralds.



Cuando hayas conseguido todas las Chaos Emeralds, tendrás que vértelas con el jefe final del nivel.



RONDAS BONUS

Al final de cada nivel, hay una ronda bonus. Se trata de un pinball normal y tienes tres bolas para jugar.



CONSEJOS DE JUEGO

- Lanzar a Sonic inclinando ambos flippers a la vez con **Flip Both** (mover los dos) es una manera segura, fácil y estratégica para los que se estén iniciando en el juego.
- Busca luces y flechas que te indiquen sitios de importancia y rutas a tu alrededor.
- Pon a Sonic sobre los flippers manteniéndolos pulsados hacia arriba cuando él entre por la rampa de salida. Si lo haces, podrás apuntar con más precisión cuando le sueltes.
- Para lanzarlo hacia delante, dispara cuando Sonic se encuentre cerca de la bisagra de un flipper. Si lo que quieres es lanzarlo hacia un ángulo, deja que ruede hacia la punta del flipper.
- Cuando Sonic esté en medio del aire, pulsa el botón de dirección hacia la izquierda y la derecha para situarlo en función de los objetos que le rodean, como rebotadores, objetivos, lanzadores y flippers.
- Estate atento a la información que veas sobre tu estado (parte superior de la pantalla), ¡y se te darán consejos en tiempo real!

Dr. Eggman (AKA Dr. Robotnik) is once again turning the animals of Mobius into robots using his monstrous contraption, the Veg-O-Fortress.

Only Sonic can penetrate the Pinball Defense System to free the animals, retrieve the Chaos Emeralds, and put a stop to Dr. Eggman's fiendish plans!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Sonic.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Flip Left, Jump (On Ground).
B button: Flip Right, Jump (On Ground).
C button: Flip Both, Jump (On Ground).

ADVANCED CONTROLS

- **VIEW UP**
Press the D-button up and down when Sonic is standing on the ground to scroll the screen up and down.
- **SPIN DASH**
Press the D-button down and press Button A, B or C to rev up the spin, then release the D-button to perform a rolling attack on the ground.

GETTING STARTED

During the Title Screen, press the D-button up and down to select either **START** to start the game or **OPTIONS** to access the Options screen.

OBJECTIVE

Using Sonic as a pinball, work your way up through the Veg-O-Fortress, uncovering concealed passageways, avoiding deadly traps and collecting the Chaos Emeralds. Each level has a number of Chaos Emeralds you must collect before you can confront the boss robot.

OPTIONS

Press the D-button up and down to select one of the options, then press the D-button left or right to modify the setting.

- **MODE:** Set the number of players from **1** to **4**.
- **SPEED:** Set the speed of the game to **NORMAL** or **FAST**.
- **MUSIC:** Turn **ON** or **OFF** the game music.
- **FLIPPER:** Change the button configuration of the game.



MULTIPLAYER MODE

Up to four players can take turns using a single controller to play this game by adjusting the number of the **MODE** Setting in the Options.

GAME SCREEN

Player Number

Remaining Lives

Current Score



The top section of the screen shows the following information at various stages of the game:

- **EMERALDS:** Shows the number of Emeralds remaining in each level.
- **URGENT ORDERS:** These messages need a quick reaction!
- **LOOP SUCCESSES:** Shows how many loops you've completed.
- **SCORE UPDATES:** Shows details of score bonuses that you've earned.
- **END LEVEL BONUSES:** Details of your end level totals.
- **SONIC'S STATUS:** Messages such as "Too Baaaad", when a Life is lost.

GAME STRATEGY

Each level has a number of Chaos Emeralds you must collect before confronting the boss robot to complete the level. A variety of hatchways and other obstacles stand between you and the Emeralds. These can only be passed by flicking many of the switches, and by Sonic's pinball attack force.



Follow the directions marked in the background to make sure you hit the right spots.

With the blockages cleared, follow the path to find the Chaos Emeralds.



When all of the Chaos Emeralds have been gathered, Sonic must defeat the level boss.



BONUS ROUNDS

At the end of each level, there is a Bonus Round. This is a game of regular pinball in which you have three balls to play.



PLAY TIPS

- Launching Sonic by tilting both flippers together with **Flip Both** is a safe and easy tactic for beginners.
- Watch out for lights and arrows showing important spots and routes in your surroundings.
- Catch Sonic on the flippers by holding them up as he enters the Alley Ramp. This way you can aim him more accurately.
- To shoot straight up, fire when Sonic is near the hinge of a flipper. To launch at an angle, let him roll towards the tip first.
- When Sonic is in flight, press the D-button left and right to position Sonic based on the surrounding objects such as bumpers, targets, lances and flippers.
- Keep an eye on your status display (top section of the screen) for real-time hints!

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com