

WM-01



ソニックオリジンズ

マニュアル

オリジン
これぞ「ソニック」シリーズの原点！



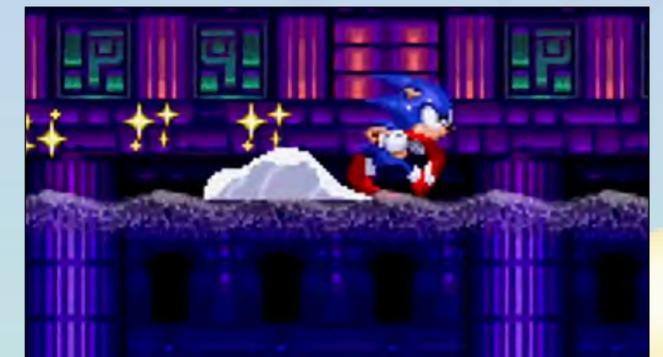
ソニックシリーズの“原点”となった初期の名作たちが、今風に遊びやすくなった「アニバーサリーモード」など、たくさんの新要素とともにパワーアップして帰ってきた！

今回お届けするのは、充実の4作品。



- 『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』
- 『ソニックCD』
- 『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』
- 『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』

ソニックならではのハイスピードアクションを思いっきり楽しもう！



セーブについて

このゲームはオートセーブによって、進行状況を定期的に保存します。

セーブデータが壊れるおそれがありますので、右画像のオートセーブアイコンが表示されている間はゲームを終了しないでください。



遊ぶ作品を決めるとき、「続きから」を選ぶことで直前にオートセーブされた地点からゲームを再開することができます。



『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』では、作品内でセーブデータを管理できます。



※本マニュアルに掲載されている画面写真はNintendo Switch™版のものです。

アニバーサリーモード／クラシックモード

本作で新しく追加されたアニバーサリーモードと、従来通りの遊び方ができるクラシックモードそれぞれの特徴を紹介します。

アニバーサリーモード



- ・ **16:9**の画面比率です。
- ・ すべての作品で使用キャラクターを選べます。また、キャラクター別にセーブデータが保存されます。
- ・ タイムオーバーとコンティニューのシステムがなくなり、何度ミスしてもゲームオーバーになりません。
- ・ 「ミュージアム」などでおまけ要素の解放に使えるコインが登場します。コインは原作版におけるチャレンジ数増加の条件を満たしたときなど、さまざまな場面で獲得できます。
- ・ スペシャルステージでカオスエメラルド／タイムストーンを取り逃しても、コイン消費でリトライできます。

クラシックモード



- ・ **4 : 3** の画面比率です。画面左右の枠として表示されるレターボックスは、「オプション」で変更できます。
- ・ 原作版と同じキャラクターで遊べます。セーブデータはキャラクター別に保存されます。
- ・ アクトごとに10分の制限時間があり、それを越えてしまうとミスになります。
- ・ ミスすると画面左下のチャレンジ数が減ります。チャレンジ数が無くなってもコンティニュー数があれば復活できますが、コンティニュー数も使い切るとゲームオーバーとなります。
- ・ 1UPアイテムを取るか、アクト／スペシャルステージ中に一定のリング数や得点に到達すると、チャレンジ数が増加します。

キャラクター紹介

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC



自由気ままだが大好きで、曲がった事が大キライ。短気なところもあるけど、困った人を放っておけない優しさも持っている。史上最速のハリネズミ。

マイルス“テイルス”パウアー

TAILS



2本のシッポを持つ心優しい子ギツネ。シッポで空を飛ぶ能力でソニックをサポートする。

ナックルズ・ザ・エキドゥナ



KNUCKLES

マスターエメラルドを護る、怪力無双のハリモグラ。生真面目でだまされやすい一面があり、Dr.エッグマンの策略によってソニックと戦うことも！？

エミー・ローズ



AMY

思い込んだらとことん一途な、自称ソニックのガールフレンド。元気で明るく、行動力もバツグン！カード占いが大好き。

Dr.エッグマン



自分勝手にわがままな、自称悪の天才科学者。世界征服を目指し、あの手この手でソニックの前に立ちふさがる！

メタルソニック



ソニックに勝利すべくDr.エッグマンに造られた超高性能ロボット。ソニックに似せて造られていて、スピード・パワーもオリジナルに勝るとも劣らない！

メインメニュー



メインメニューに進むと、遊ぶ作品や遊ぶモードを選択できます。
メニュー画面での操作方法はガイド(写真赤枠)を参照してください。

※画面写真はNintendo Switch™版のものです。

収録作品ごとのメニュー

●アニバーサリーモード

16：9の画面でアレンジされたゲームをプレイします。

●クラシックモード

4：3の画面で従来通りのゲームをプレイします。

●ボスラッシュ

作品に登場するボスと連続で戦います。
クリアするとコインをもらえます。

●BLUE SPHERES

※『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』のみ

原作版にも収録されていた隠しゲームをプレイできます。
ルールは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』のスペシャルステージと同じです。新作ステージを遊べる「ニューモード」も選択できます。

ステージをクリアするとレベルが上がります。
レベルごとに表示されるコードを入力すると、同じレベルから再開できます。

ゲーム開始前に特定のボタンを押すとカーソルの色が変わり、好きなキャラクターで遊べます。

※キャラクターの能力に差はありません。



ニューモードには新たな色のボールも登場します。それぞれの効果は以下の通りです。



- **ピンクボール** 触れると他のピンクボールの位置にランダムでワープします。
- **グリーンボール** 触れるとブルーボールに変わります。

Mission

●ストーリーモード

ソニックを操作し、すべての収録作品をストーリーに沿って連続でプレイします。何度も復活してくるDr.エッグマンの野望を食い止めましょう！



●ミッションモード

アレンジされたステージでミッションにチャレンジします。クリアするとコインを獲得できます。プレイ成績に応じてクリアランクが変化し、獲得コイン数も変わります。



ミッションを達成すると新しいミッションが解放されます。新規解放されたものには●マークが表示されます。



Museum

●ミュージアム

さまざまなコンテンツのコレクションを閲覧します。コレクションには、ゲームの進行に合わせて自動で解放される「ノーマルコレクション」と、コインで購入する「プレミアムコレクション」があります。

「サウンド」では楽曲のプレイリストを5つまで登録し、ミュージアム鑑賞時のBGMにすることができます。

下記アイコンを参考に設定し、お気に入りの曲をお楽しみください。



シャッフル再生ON/OFF

全曲リピート／1曲だけリピート／
リピートなし

●マイデータ&ランキング

各アクトのクリアタイムの自己ベストや、世界ランキングを閲覧できます。

クリア済みのアクトをリトライすることもできます。

※世界ランキングの閲覧には、インターネット接続が必要です。

●オプション

各種設定の変更や、チュートリアルの再確認などができます。

●ダウンロードコンテンツ(DLC)

高難易度ミッションなどの追加コンテンツを購入できるオンラインストアへ移動します。

冒険の進め方

収録作品共通のゲームの進め方を解説します。画面の見た目などは、作品によって異なる場合があります。

「ソニック」シリーズは、2Dスクロールアクションです。

いくつかのアクトに分かれているゾーンを進んでいき、ボスやDr.エッグマンをやっつければゾーンクリアとなります。

アクトを進むルートは1つとは限りません。広いマップを自由に駆け回りましょう！



画面の見方



1 SCORE (スコア)

敵を倒すことで加算される得点です。
一定の数値に達すると、コインやチャレンジ
数が増加します。

2 TIME (タイム)

現在のアクトのプレイタイムです。
クラシックモードでは10分でタイムオーバー
となり、1ミスとなります。

3 RINGS (リング)

現在所持しているリング数です。
リングを100コ集めると、アニバーサリー
モードではコインが、クラシックモードでは
チャレンジ数が1増えます。

4 コイン数 チャレンジ数

アニバーサリーモードでは、現在所持してい
るコイン数が表示されます。
クラシックモードではチャレンジ数が表示さ
れ、これを使い切るとゲームオーバーです。

※コンティニュー数があれば、チャレンジ数3
で復帰することができます。

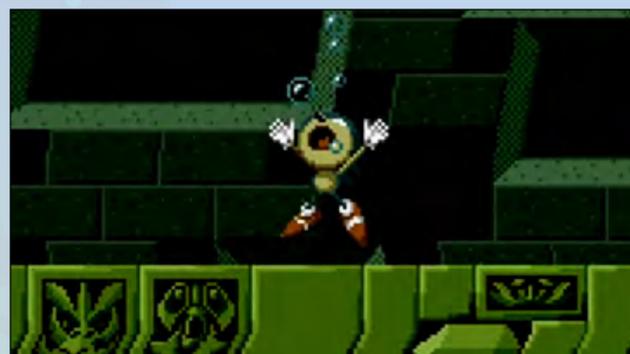
冒険の基礎知識

●リング

リングを集めながら進みましょう。リングを1コでも持っていれば、ダメージを受けてもリングをばらまいてしまうだけで、ミスになりません。



ただし、リングを持っているときでも、穴に落下したり息継ぎをせずに水中に長時間いたりするとミスとなります。



●アイテム

アイテムボックスをスパインアタックやスピンドッシュなどで壊すと、便利なアイテムが手に入ります。



●仕掛け

各ゾーンには、ループや崩れる足場、スプリングなどさまざまな仕掛けやトラップがあります。

『ソニックCD』では過去や未来にタイムワープできる仕掛けも登場します。



●ポイントマーカー

ポイントマーカーを通過すると、ミスしたときに最後に通過したマーカーから再開できます。

一部の作品では、十分なリング数を持ってマーカーに触れると特別なステージへの入口が出現します。



●ゴール

アクト終点にあるゴールプレートを通過するか、ボスを倒してカプセルから動物たちを助け出すとアクトクリアです。

一部の作品では、十分な数のリングを持ってゴールエリアに入ると特別なステージへの入口が出現します。



カオスエメラルド／タイムストーン

作品ごとに出現条件の異なるスペシャルステージをうまくプレイすると、特別な力を秘めた「カオスエメラルド（またはタイムストーン）」を入手できます。すべて集めると、エンディングにも変化があります。



※スペシャルステージの遊び方は作品ごとに異なります。詳細は各収録作品の解説ページをご覧ください。

※アニバーサリーモードでカオスエメラルド／タイムストーンを取り逃したときは、コインを消費してリトライすることができます。

※「ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ」でカオスエメラルドを手に入れると、ゲーム後半では「スーパーエメラルド」が現れるようになります。

ポーズメニュー

アクト中にポーズボタンを押すとポーズメニューが表示されます。アクトを開始地点からやり直したり、作品のタイトル画面やメインメニューに戻ったりすることができます。



収録作品紹介

作品それぞれに特有のシステムを説明します。

全作品に共通する遊び方については、「冒険の進め方」「アクション紹介」「アイテム紹介」をご覧ください。



ソニック・ザ・ヘッジホッグ



ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



ソニックCD



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



発売日

1991年7月26日(日本)
1991年6月23日(北米・欧州)

すべての物語のはじまりとなったデビュー作。スピード感あふれるアクション、バラエティ豊かなステージギミック、ポップなグラフィックやノリの良い音楽で大人気に！そして何より、全世界を夢中にさせ、SEGAの顔として活躍するようになったソニックのクールなカッコ良さもお忘れなく！

ストーリー

幻の宝石「カオスエメラルド」を探し求める悪の天才科学者Dr.エッグマンが、サウスアイランドの動物たちをロボットにしてみました！走れソニック！ロボットたちをやっつけて動物を救い、Dr.エッグマンの魔の手からカオスエメラルドを守れ！

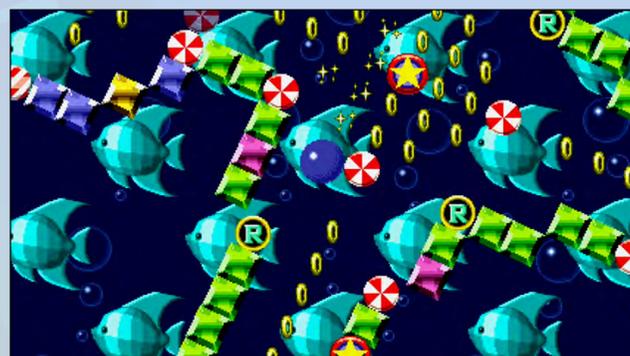


スペシャルステージ

リングを50コ以上持ってアクト1・アクト2をクリアすると、ゴールエリアに大きなリングが現れます。これに入ると、スペシャルステージに挑戦できます。



スペシャルステージではリングを取りながら迷路を進んでいきます。カオスエメラルドを取るかゴール・ブロックに触れるとステージ終了です。



プレイ結果によっては、リザルト画面でコインやコンティニュー数がもらえます。

スペシャルステージのブロック



バンパー

当たると弾き飛ばされます。



ハシラ

足場にしてジャンプできます。



リバース

迷路の回転が逆になります。



アップ

迷路の回転が早くなります。



ダウン

迷路の回転が遅くなります。



ゴール

ステージ終了となります。

ソニックCD



発売日

1993年9月23日 (日本)
1993年11月23日 (北米)
1993年10月 (欧州)

ソニックシリーズの外伝的な作品として、メガCDで登場。過去と未来を行き来する「タイムワープ」を採用し、2Dアクションの新境地を切り拓いた傑作です。ソニックシリーズのおてんばヒロイン、エミーはこの作品でゲームにデビュー！

※エミーは当時「ロージー・ザ・ラスカル」の愛称でした(日本国内のみ)。

ストーリー

巨大な湖、ネバーレイクの上空に1年のうち1ヶ月だけ姿を現す美しい星、リトルプラネット。そこには時間を自由に支配する「タイムストーン」が眠っていた。その力を利用して世界征服を企むDr.エッグマンは、リトルプラネットに要塞を作り、タイムストーンを探し始める。ちょうどネバーレイクを訪れたソニックは、荒らされたリトルプラネットの無残な姿を見て、Dr.エッグマンの野望を打ち砕くべく立ち上がったのだった……。



タイトルメニュー

タイトル画面でカーソルを左右に動かすと、「GAME START」以外にも下記の項目を選ぶことができます。



●TIME ATTACK

クリア済みのゾーンでタイムアタックを行います。

●SETTINGS

スピンドッシュの見た目をメガドライブ版／メガCD版から選べます。

●SOUND TRACK

BGMを日本版・米国版から選べます。

●EXTRAS

TIME ATTACKモードの成績に応じて解放されるおまけ要素を楽しめます。

タイムワープ

右画像のようなマーカースを通過すると、画面左下にアイコンが表示されます。その状態で一定以上の速度で移動すると、過去 (Past) や未来 (Future) にワープします。

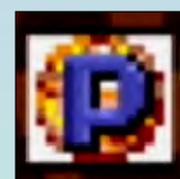
過去でDr.エッグマンの装置を破壊

できれば、未来に変化が起これることもあるでしょう。

現在いる時代は、画面左下のコイン／チャレンジ数アイコンで確認できます。



アニバーサリーモード

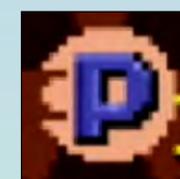


過去

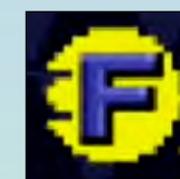


未来

クラシックモード



過去



未来

スペシャルステージ

リングを50コ以上持ってアクト1・アクト2をクリアすると、ゴールエリアに大きなリングが現れます。これに入ると、スペシャルステージに挑戦できます。



スペシャルステージでは3D迷路を進みながらスピンジャンプですべてのUFOを倒し、タイムストーンを探します。

タイムストーンを手に入れるか、時間切れになるとステージ終了です。



スペシャルステージのアイテム



スペシャルリング

連続で取るとリングが倍になっていきます。



スピードアップ

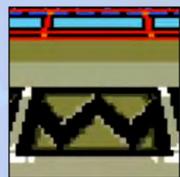
一定時間2倍の速さで移動します。



タイムアップ

残りタイムが30秒追加されます。

スペシャルステージのブロック



ダメージ

触れるとダメージを受け、リングが半減します。



ダッシュ

乗ると大きく加速します。



ミニダッシュ

乗ると少し加速します。



扇風機

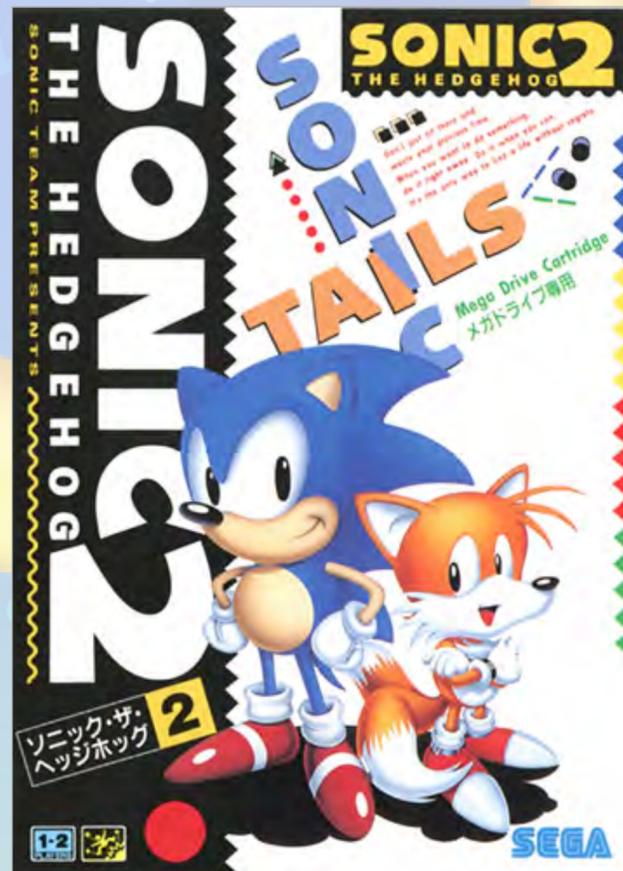
乗ると浮遊します。



スプリング

乗ると大ジャンプします。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



発売日

1992年11月21日(日本)
1992年11月24日(北米・欧州)

前作からスピード・爽快感ともに大幅アップして登場！ 3D進行のスペシャルステージも新鮮でした。さらに、ソニックの弟分の子ギツネ、テイルスがデビューしたことで、協力プレイや画面を分割しての対戦プレイを楽しめるように！

ストーリー

悪の天才科学者・Dr.エッグマンが帰ってきた！ かわいいキツネの相棒マイルス“テイルス” パウアーとともに、Dr.エッグマンからカオスエメラルドを守り、究極兵器・デスエッグの完成を阻止しよう！



2 PLAYER VS

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』では、2人対戦の「2 PLAYER VS」を遊ぶことができます。対戦回数と出現アイテムに続き、使うキャラクターとステージを選ぶと対戦開始です。



どちらかのプレイヤーがゴールしたら、残された側も60カウント以内にゴールしなければミスとなります。

対戦の勝敗は、スコア・クリアタイム・ゴール時のリング所持数・アクト中に手に入れたリングの総数・アイテムボックス獲得数すべてを合わせた総合評価で決まります。

「SPECIAL STAGE」以外で引き分けとなった場合、スペシャルステージでの延長戦が追加されます。

1P・2Pともにコンティニュー数を使い切らずに、すべての対戦が終了すると最終結果が表示されます。

スペシャルステージ

ポイントマーカー起動時にリングを50コ以上持っているとき、星の輪が現れます。これに飛び込むと、スペシャルステージに進むことができます。



スペシャルステージでは3Dのコースを走り、落ちていたリングを集めていきます。

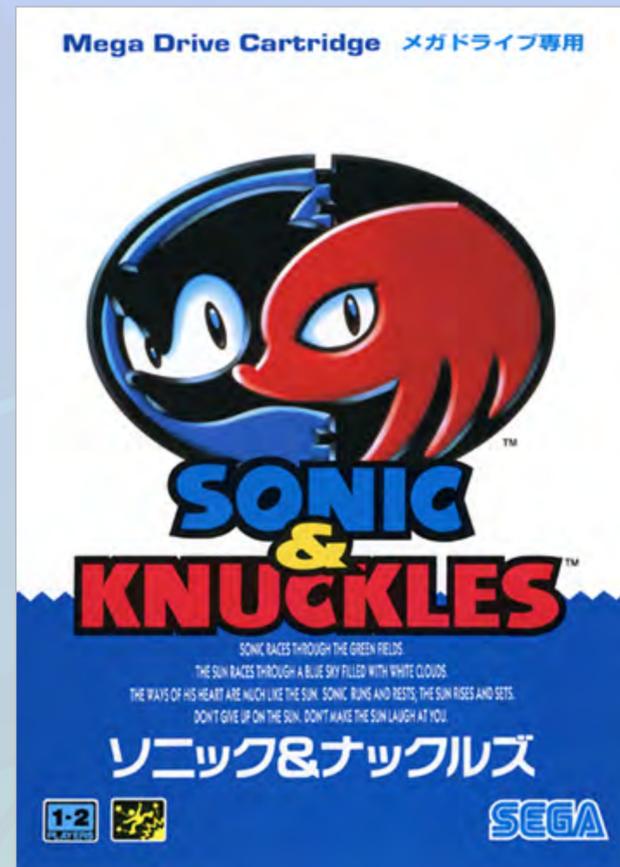
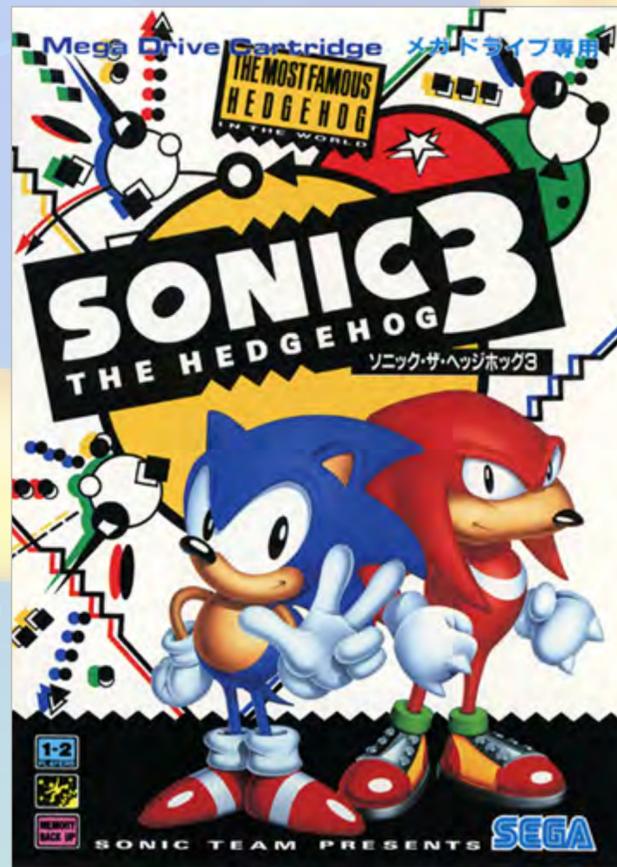
爆弾に当たるとリングを落としてしまうので注意しましょう。



3ヶ所のチェックゲートすべてで決められた数のリングを入手していると、カオスエメラルドが手に入ります。



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ



赤いハリモグラのライバル、ナックルズが登場し、熱くボリューム満点なストーリーが展開！キャラクター固有のアクションも追加され、2Dアクションとしての遊びごたえもたっぷりでした。オリジナル版では前編・後編的な扱いだったこの2作品を、今回は1作品にまとめてお届けします！

発売日

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

1994年5月27日(日本)

1994年2月2日(北米)

1994年2月4日(欧州)

ソニック&ナックルズ

1994年10月18日

(日本・北米・欧州)

ストーリー

●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

ソニックたちの活躍でデスエッグは浮遊島に墜落した。だがDr.エッグマンは、浮遊島に眠るカオスエメラルドの力でデスエッグを再浮上させようと企む。Dr.エッグマンはマスターエメラルドのガーディアン、ナックルズに「ソニックがエメラルドを狙っている」と吹き込み、対立を誘うのであった……。

●ソニック&ナックルズ

デスエッグを再び沈めたソニックは、浮遊島の奥深く、巨大キノコの森まで吹き飛ばされた。もう二度とデスエッグを復活させないと決意したソニックの前に、またもや現れるナックルズ。運命のライバルの対決が、そしてカオスエメラルドの謎を解く冒険が始まった！



COMPETITIONモード

タイトル画面からは、コースを5周して対戦やタイムアタックを行う「COMPETITIONモード」を選択できます。
遊び方は以下の3種類です。

GRAND PRIX 5レースで対戦します。

MATCH RACE 1レースで対戦します。

TIME ATTACK 1人でタイムアタックを行います。

「GRAND PRIX」「MATCH RACE」では、アイテム出現の有無を切り替えられます。



COMPETITIONモードのアイテム



スピードアップ

一定時間スピードが上がります。



スピードダウン

一定時間スピードが下がります。



リング

一度だけダメージを耐えます。



バナナ

触れると地面に落ち、踏むと滑ります。



自走爆弾

触れると地面を走り出す爆弾です。



バネ

触れると地面に落ち、踏むと大ジャンプできます。



チェンジ

対戦相手と自分のアイテムをチェンジします。

スペシャルステージ

隠し通路や隠し部屋に現れる巨大なリングを通ると、スペシャルステージに挑戦できます。



スペシャルステージでは方向転換とジャンプを駆使し、すべてのブルーボールに触れるとカオスエメラルドを獲得できます。

※カオスエメラルドを手に入れると、ゲーム後半で「スーパーエメラルド」が現れるようになります。

●画面の見方



①ブルーボールの残数

②リングの残数

③ブルーボール

触れるとレッドボールに変わります。

④レッドボール

触れるとステージ終了です。

⑤イエローボール

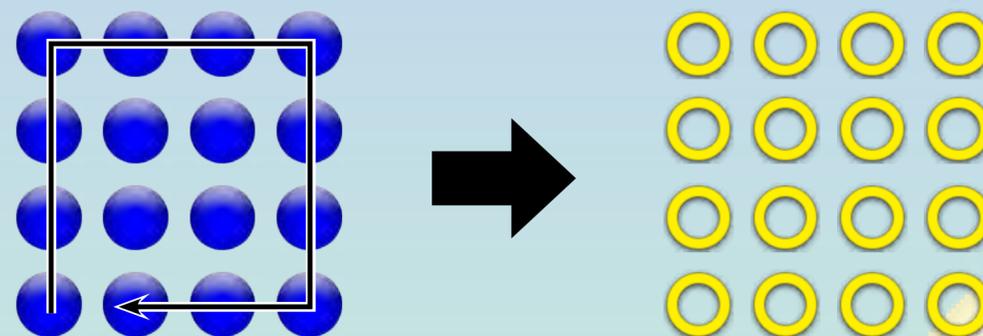
触れるとロングジャンプします。

⑥バンパーボール

触れると弾き返されます。

●テクニック

外周のブルーボールすべてに触れると、その内側のブルーボールがリングに変わります（内側にレッドボール・バンパーボール・リングがないときのみ）。



ボーナスステージ

ポイントマーカ一起動時にリングを20コ以上持っているとき、星の輪が現れます。これに飛び込むと、ボーナスステージに進むことができます。

挑戦するボーナスステージは3種類の中から選ばれます。

●ガムボールマシン

左右のバンパーを利用してジャンプし、マシンのハンドルを回してください。アイテムボールが出てきますので、下に落ちないように取りましょう。ステージ下のカタパルトがなくなってから落下するとステージ終了です。



●スロットマシン

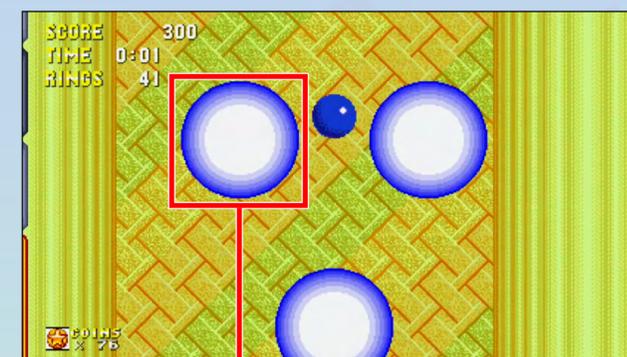
移動とジャンプを駆使して、中央のスロットポットに入りましょう。スロットポットに入るとスロットが回転し、絵柄が揃うとリングが増えます。ゴールブロックに触れるとステージ終了です。



スロットポット

●ローリングジャンプ

移動ボタンでジャンプシードの回転角度を調節してジャンプし、リングやアイテムを集めましょう。下から上がってくるシールドに触れるとステージ終了です。

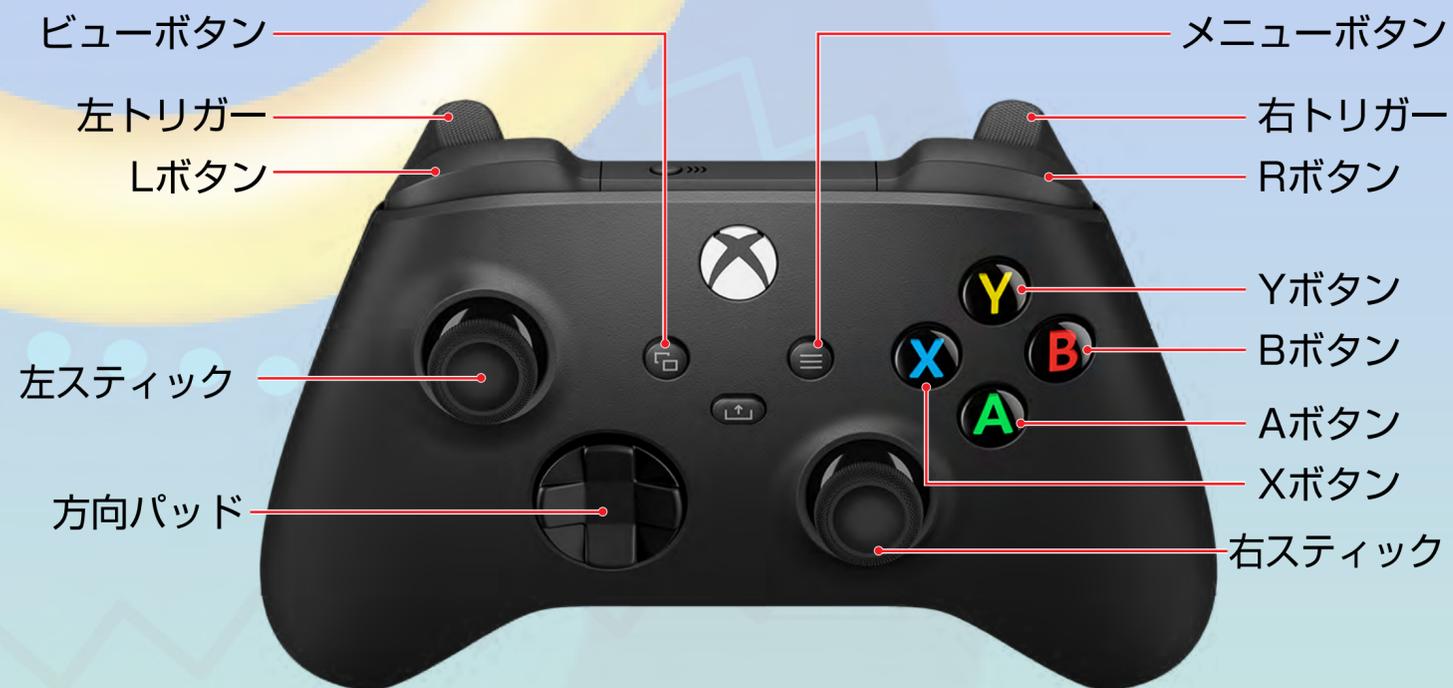


ジャンプシード

基本操作一覧

メニュー画面での操作については、画面下部のガイドをご覧ください。

ワイヤレスコントローラー



| | |
|---------|--|
| 移動 | 左スティック／方向パッド キーボード：W/S/A/D |
| 見上げる | 左スティック↑／方向パッド↑ キーボード：W (押し続けると画面スクロール) |
| しゃがむ | 左スティック↓／方向パッド↓ キーボード：S (押し続けると画面スクロール) |
| ジャンプ | Bボタン／Aボタン キーボード：K/L |
| ポーズメニュー | メニューボタン キーボード：N |

※マニュアルで紹介している操作は、初期設定時のものです。

アクション紹介

ゲームに登場するアクションを紹介します。

●ジャンプ

ジャンプするとスピンアタックを繰り返し出し、エネミーにダメージを与えることができます。



●スピンドッシュ

しゃがみながらジャンプボタンを押し続けることで力を溜め、しゃがみを解除すると高速スピンドッシュで突進します。



●見上げる／しゃがむ

画面をスクロールさせ、周りの様子を調べることができます。



●スピン移動

移動中にしゃがみ操作をすると、スピンしながら移動します。そのままエネミーに体当たりでダメージを与えることができます。



●ドロップダッシュ

ジャンプ中に再度ジャンプボタンを押し続けると、着地した瞬間にスピンドッシュします。

※クラシックモードでは使用不可
ソニックのみ使用可

●ダッシュ

見上げ操作をしながらジャンプボタンを押し続けて力を溜め、見上げを解除するとダッシュします。攻撃能力はありませんが、スピンドッシュよりも高速です。

※『ソニックCD』

ソニックのみ使用可



●W回転アタック

ジャンプ中に再度ジャンプボタンを押すと、エネミーの弾も跳ね返すつむじ風を起こします。なお、バリアをつけているときは特別なアクションに変化します。

※『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』

ソニックのみ使用可



●飛行

ジャンプボタン連打で飛行できます。長い時間飛び続けると疲れてしまい、降下していきます。

※テイルスのみ使用可



●お助けテイルス

ソニック&テイルスでプレイ中、空を見上げながらジャンプボタンを連打するとテイルスが空を飛びます。その状態で飛んでいるテイルスに向かってジャンプすると、テイルスにつかまって飛行できます。

しゃがみ操作とジャンプボタンを同時に押しとテイルスに離してもらいます。

※ソニック&テイルスまたはナックルズ&テイルスでプレイ時のみ使用可



●滑空

ジャンプ中に再度ジャンプボタンを押し続けると滑空します。滑空中は方向転換したり、エネミーに拳をぶつけてやっつけたりできます。

※ナックルズのみ使用可



●壁登り

滑空中に壁にぶつくと壁につかまり、よじ登ったり降りたりすることができます。

※ナックルズのみ使用可



アイテム紹介

ゲーム中に登場するアイテムを紹介します。
アイテムの見た目は、作品によって少し異なる場合があります。



ビッグ10リング

リングが10コ増えます。



無敵

一定時間、ダメージを受けなくなります。



バリア

1回だけダメージを受けなくなります。



ハイスピード

一定時間、走るスピードがアップします。



1UP (クラシックモードのみ)

表示キャラクターのチャレンジ数が1増えます。



コイン (アニバーサリーモードのみ)

スペシャルステージのリトライや、ミュージアムでのコレクション購入に使えるコインを入手できます。



エッグマントラップ

取るとダメージを受けてしまいます。



テレポーション (2 PLAYER VSのみ)

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』の「2 PLAYER VS」で出現します。取ると1Pと2Pの位置が入れ替わります。

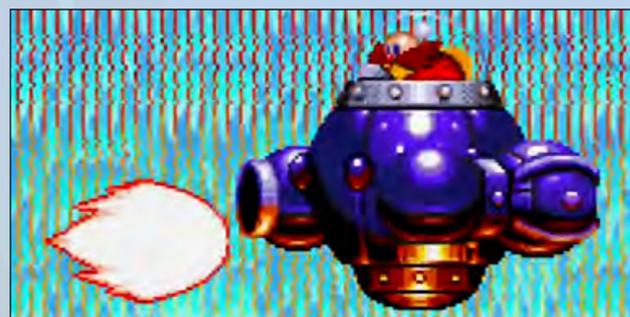
バリアと特別なアクション

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ』には3種類のバリアが出現します。ソニックがこれらのバリアをつけているとき、ジャンプ中に再度ボタンを押すと特別なアクションを繰り出します。



フレイムバリア

火炎攻撃のダメージを防ぎます。水中に入るとなくなります。

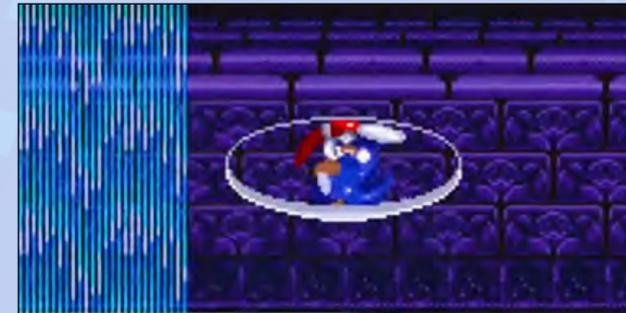


バリア装備中のアクション：火の玉ダッシュ



アクアバリア

水中で息ができるようになります。一部のエネミーの弾も防ぎます。



バリア装備中のアクション：連続バウンド



サンダーバリア

近くのリングを吸い寄せます。水中に入るとなくなります。



バリア装備中のアクション：2段ジャンプ

おまけ情報

カオスエメラルドを集めると…

スペシャルステージをクリアしてカオスエメラルドをすべて集めると、スーパーソニック／スーパーナックルズに変身できます（スーパーエメラルドを集めたときはハイパーソニック／スーパーテイルズ／ハイパーナックルズに変身します）。

リングを50コ以上持っているときに、空中でYボタン／キーボード：0を押してみてください。

※「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」

「ソニック・ザ・ヘッジホッグ3&ナックルズ」のみ

ミラーリングモード

各作品やストーリーモードをクリアすると、左右反転されたアクトに挑戦する「ミラーリングモード」を遊べるようになります。モード解放後、メインメニューの操作ガイドから選択してください。

©SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC ORIGINS are registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

©SEGA. Tous droits réservés. SEGA est enregistré auprès du bureau américain des brevets et des marques déposées. SEGA, le logo SEGA et SONIC ORIGINS sont des marques commerciales ou déposées de SEGA CORPORATION ou de ses sociétés affiliées. Toutes les autres marques, tous les autres logos et tous les autres dépôts légaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Microsoft、Xbox Series X|S、Xbox One、Kinect、Xbox Live、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国及び他の国における登録商標または商標です。

このソフトウェアには、(株)CRI・ミドルウェアの「CRIWARE (TM)」が使用されています。



Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. registered in the United States Patent and Trademark Office and may be registered in certain other jurisdictions. The Monotype logo is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

Powered by Retro Engine™ © 2008-2022 Evening Star Inc.

"Sonic 3 & Knuckles" is using Headcannon's "Path Tracer" collision and movement system, featured in "HCGE" and "Methyl" Game engines (C) 1997-present Simon Thomley / Headcannon

本ソフトを許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

カスタマーサポート

SEGA SUPPORT

<https://support.sega.com/hc/ja>

