

WM-01

- 📄 チーム紹介
- 📄 基本操作方法
- 📄 ドライビングテクニック
- 📄 メインメニュー
- 📄 オプション

TEAM SONIC RACING™



プロローグ

ソニックたちの元に届いた、怪しげなグランプリレースへの招待状。そこに書かれていた待ち合わせ場所に現れたのは、ドドンパと名乗る、これまた怪しい人物だった！

レースについての質問には答えず、「仲間と共にチームを組み、ワガハイの持つ最先端テクノロジーを駆使した最速マシンで優勝を目指せばいい」と話すドドンパ。うさんくささを感じるソニックたちだったが、「最速マシン」と聞いては、じっとしちゃいけない！ その場で参加を決意し、第1レースが行われる惑星『プラネット・ウィスプ』へと飛び立つのだった。

グランプリレースを制するのは、はたしてどのチームなのか？
そして、ドドンパの目的とは……？



ドドンパ▶



TEAM SONIC

音速のソニック、機械に強いテイルス、力自慢のナックルズが組んだ、おなじみのチーム。3人のスピード、頭脳、パワーが合わさり、チームバランスは抜群！

ソニック・ザ・ヘッジホッグ スピードタイプ

世界最速、超音速のハリネズミ。自分で走る方が断然得意なのだが、今回はご自慢の足を封印。レースはフェアな条件でなくちゃな！



搭乗マシン：スピードスター

マイルス“テイルス”パウアー テクニックタイプ

2本の尻尾を持った心優しい子ギツネ。機械いじりが大好きで、マシンの性能を最大限に引き出すカスタマイズはお手のもの。



搭乗マシン：ホウールウィンド・スポーツ

ナックルズ・ザ・エキドゥナ パワータイプ

ソニックのケンカ友達。猪突猛進な性格の熱いやつだ。パワフルな新マシンで、行く手を阻むものはなんであろうと正面突破するぞ！



搭乗マシン：ランドブレーカー

TEAM ROSE

エミー、チャオ、ビッグのほのぼののチーム。ピクニックに行く予定だったが、偶然会ったソニックたちにグランプリレースの話聞いて参戦。

エミー・ローズ スピードタイプ

元気で明るいエミーだけど、負けず嫌いな一面も。いつもは一途にソニックを追いかけるが、今回は一途にゴールを目指す！



搭乗マシン：ピンクカブリオレ

チャオ テクニックタイプ

「チャオ」、「ヒーローチャオ」、「ダークチャオ」の3匹に、「オモチャオ」1体を加えたカルテット。愛らしい見た目に隠されたドライビングテクで、勝利をつかむ！



搭乗マシン：チャオポッド

ビッグ・ザ・キャット パワータイプ

気は優しくて力持ちな巨大ネコ。大好きな釣りをちょっとお休みして、親友のカエルくんはどこか似ているマシンでレースに参加。



搭乗マシン：フロッグクルーザー

TEAM VECTOR

時空と世界を超えて手を組んだ、ブレイズ、シルバー、ベクターのチーム。かつてはソニックとともに悪と戦ったこの3人。敵に回すと手強いぞ!

ベクター・ザ・クロコダイル パワータイプ

探偵業を営むワニ。どこからかグランプリレースの情報を仕入れて、ひょっこり現れた。レースの優勝賞金に目がくらんでいそうだが……?



搭乗マシン: ビートモンスター

シルバー・ザ・ヘッジホッグ テクニックタイプ

未来の世界のハリネズミ。時を超えて怪しい招待状を受け取り、レースに参戦することに。負けるために未来から来たわけじゃないぜ!



搭乗マシン: ライトロン

ブレイズ・ザ・キャット スピードタイプ

異世界からやってきた気高い皇女。沈着冷静な性格だが、内に秘めた闘志は熱い。エレガントにマシンを駆り、ライバルたちを置き去りにする!



搭乗マシン: ロイヤルチャリオット

TEAM DARK

自分の利益を第一に考えるという点では似たもの同士のシャドウ、ルージュ、オメガ。そのチームワークは、果たしていかほどのものなのか……？

シャドウ・ザ・ヘッジホッグ スピードタイプ

ソニックにそっくりな外見と能力を持つ、究極生命体。ソニックの長年のライバルとして、今回も激闘を繰り広げることになりそうだ。



搭乗マシン：ダークリーパー

ルージュ・ザ・バット テクニックタイプ

狙った獲物は必ず手に入れる、トレジャーハンターのコウモリ。今回のレースも、手ぶらで帰るつもりはないようだ。



搭乗マシン：リップスパイダー

E-123 "Ω" (オメガ) パワータイプ

エッグマンの製作した「Eシリーズ」最後のロボット。自分を封印していたエッグマンに恨みを抱き、復讐の機会をうかがっている。



搭乗マシン：クロスドーザー

TEAM EGGMAN

ソニックの宿敵、エッグマンの率いる悪党3人組。レースに参加する目的は不明だが、良からぬことを考えているのは間違いない。

Dr.エッグマン テクニックタイプ

自称、悪の天才科学者。悪巧みはしばらくお休みして、ソニックたちと楽しくレース! ……なんて話は、信じられるわけがない。いったい何を企んでいるのだろうか?



搭乗マシン：エッグブースター

メタルソニック スピードタイプ

エッグマンに造られた高性能ロボット。エッグマンの用意した最凶最速マシンを操り、レースに波乱を巻き起こす!



搭乗マシン：フォーミュラーM

ザボック パワータイプ

戦闘民族「ゼティ」の1人。「六鬼衆」のリーダーとしてソニックと戦った過去がある。かつて自分たちを利用したエッグマンと共闘しているが、その真意は……?




搭乗マシン：ロードドラゴン

基本操作方法

レースにおける各ゲーム機のコントローラーと操作の説明は、以下のボタンを押すと確認できます（画面がポップアップ表示します）。

 PlayStation®4


 Nintendo Switch™

※ WEBマニュアルで紹介している操作は、初期設定時のものです。
操作方法は、 オプションの「操作設定」で変更できます。

メニュー画面など、レース外でのボタン操作はゲーム画面に表示される操作ガイドにてご確認ください。
なお、本マニュアルに掲載されている画面写真はPlayStation®4版のものです。

複数人でのプレイについて

画面分割を利用することにより、1つのゲーム機に対して最大で4人でのプレイが可能です。複数人でプレイするときは、人数分のコントローラーを用意してください。

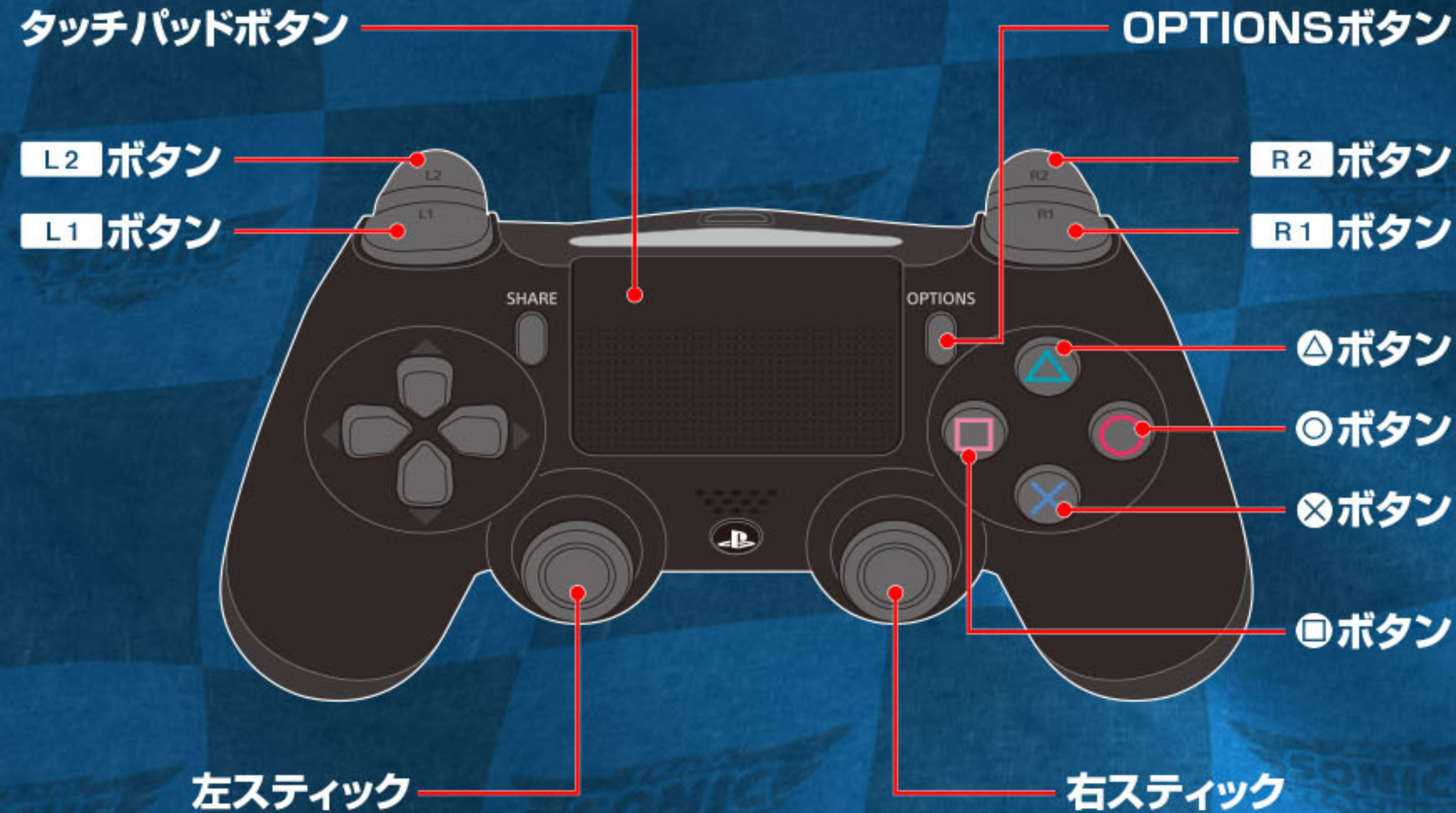
プレイヤーの追加登録は、 **メインメニュー**または「ローカルプレイ>ゲームモード選択」の画面で、使用するコントローラーの接続／切断ボタンを押すと完了します。

現在のプレイヤーの登録状況は、画面下部に表示されるアイコンで確認できます。



※  **チームアドベンチャー**の最大プレイ人数は3人です。

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

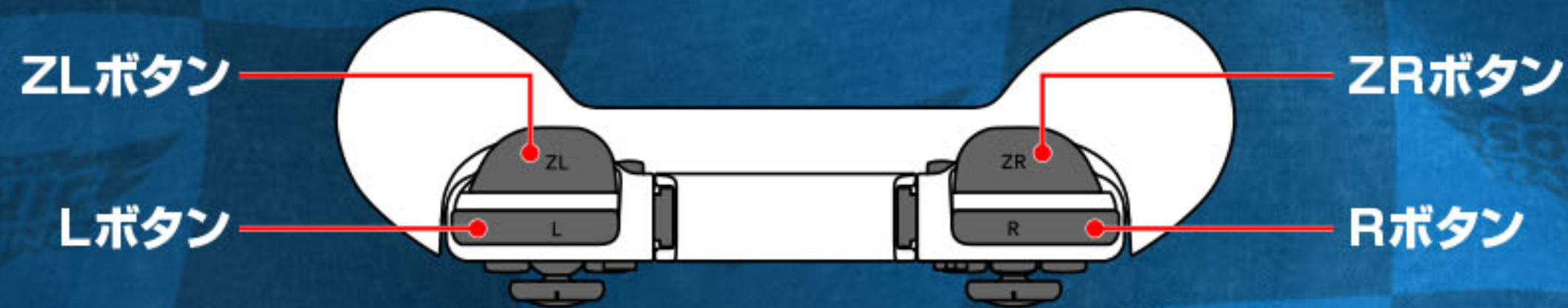
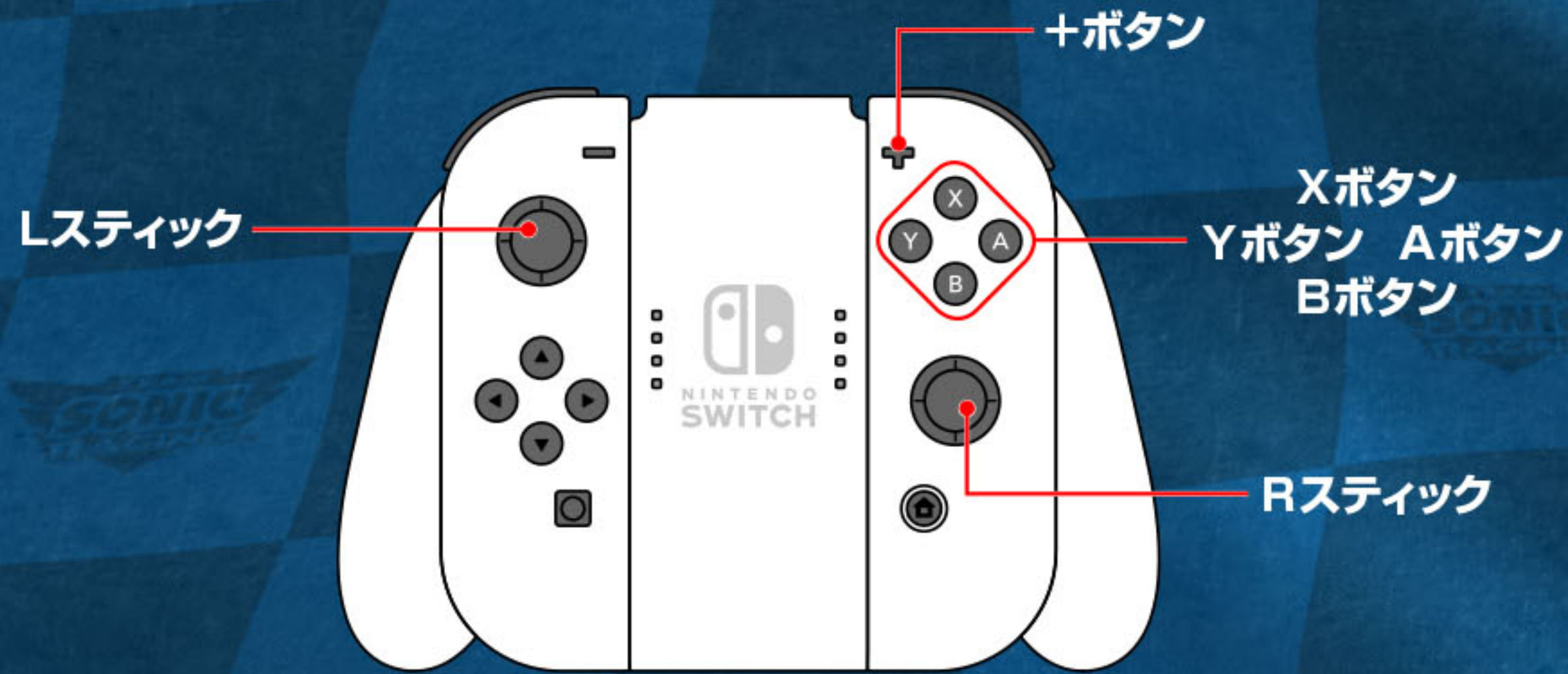


左スティック	ハンドル操作
右スティック	スタント (ジャンプ中のみ)
L1 ボタン / L2 ボタン	ブレーキ/ドリフト
R1 ボタン / R2 ボタン	アクセル
○ボタン	アイテムボックス転送
×ボタン	ウィスプを使う※ / クラクション (ウィスプを持っていないとき)
△ボタン	アルティメットブースト発動
□ボタン	リアビュー
タッチパッドボタン	プレイヤーリスト (オンラインプレイのレース中)
OPTIONSボタン	ポーズメニュー

※一部のウィスプは、左スティックを下方向に入力しながら使用すると後方に向かって放つことができます。

Joy-Con™ (Joy-Conグリップ装着時)

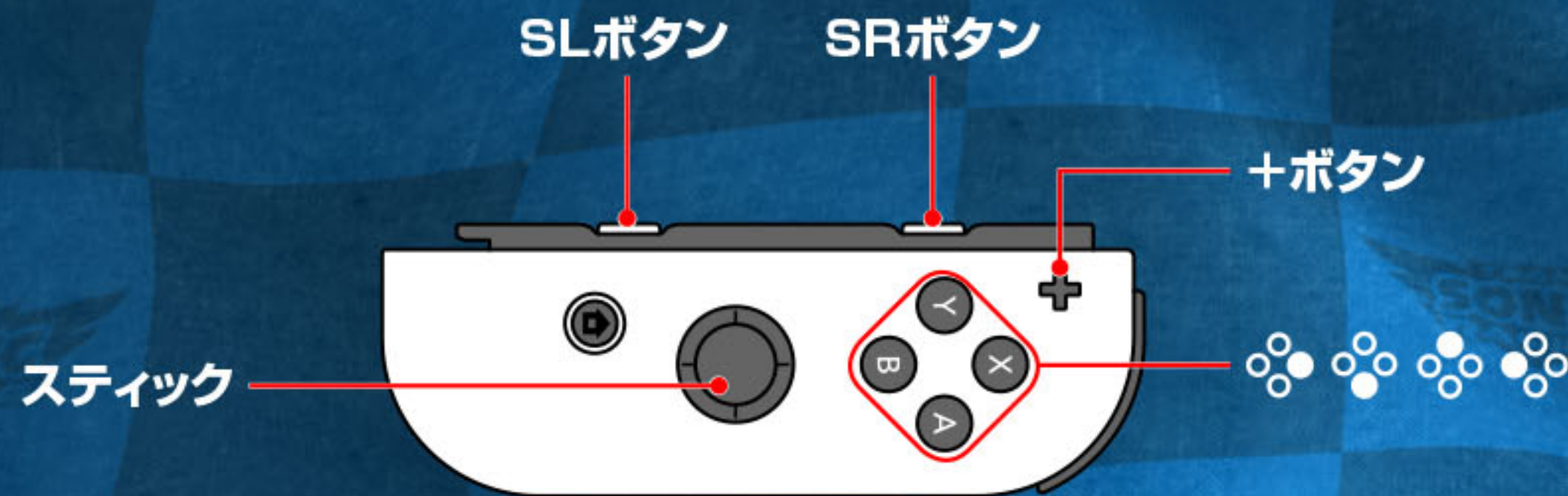
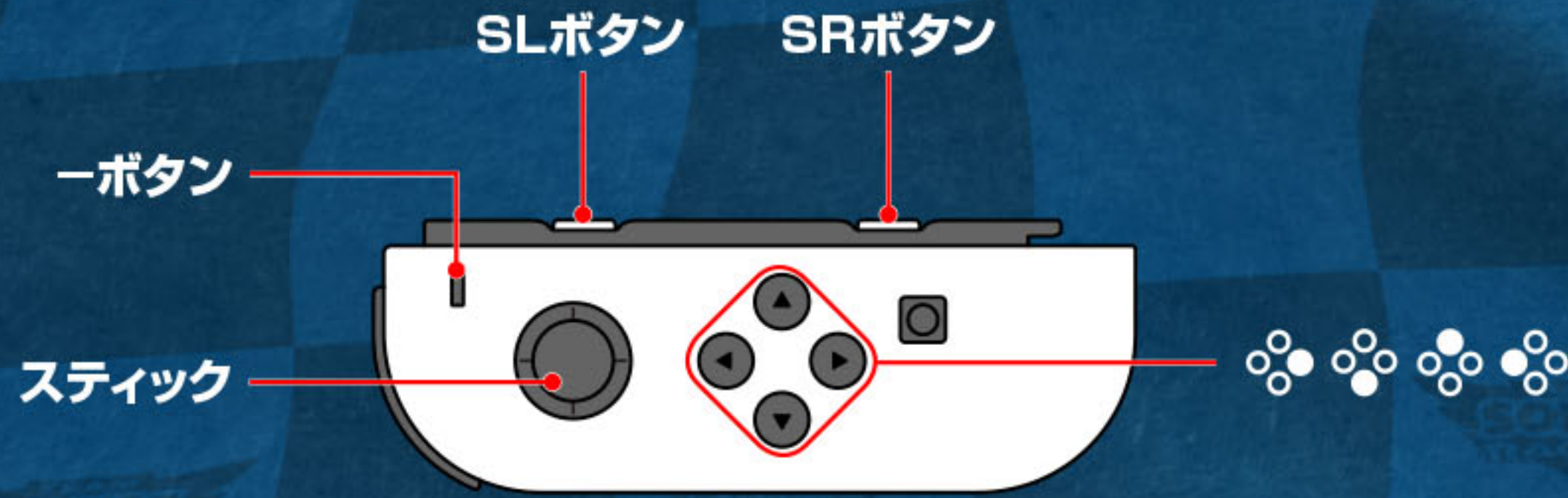
Nintendo Switch Proコントローラーでも同様の操作が可能です。



Lスティック	ハンドル操作
Rスティック	スタント (ジャンプ中のみ)
Lボタン / ZLボタン	ブレーキ / ドリフト
Rボタン / ZRボタン	アクセル
Aボタン	アイテムボックス転送
Bボタン	ウィスプを使う※ / クラクション (ウィスプを持っていないとき)
Xボタン	アルティメットブースト発動
Yボタン	リアビュー
+ボタン	ポーズメニュー

※一部のウィスプは、Lスティックを下方方向に入力しながら使用すると後方に向かって放つことができます。

Joy-Con™ (L) / Joy-Con™ (R)



スティック	ハンドル操作/ スタント※1 (ジャンプ中のみ)
SLボタン	ブレーキ/ドリフト
SRボタン	アクセル
○●○●	アイテムボックス転送
○●○●	ウィスプを使う※2 / クラクション (ウィスプを持っていないとき)
○●○●	アルティメットブースト発動
○●○●	リアビュー
+ボタン / -ボタン	ポーズメニュー

※1 Joy-Con(L) / Joy-Con(R)でのスタントは、同じ方向に素早く2回スティックを入力することで実行できます。

※2 一部のウィスプは、スティックを下方向に入力しながら使用すると後方に向かって放つことができます。

キャラクター選択

レース開始前にはキャラクター選択やマシンのカスタマイズなどを行って、準備を整えることになります。

📁**チームアドベンチャー**では、はじめはチームソニックのキャラクターのみ使用可能です。チャプターを進めると、使用できるキャラクターが増えていきます。

※ チームアドベンチャー以外のモードでは、初めから全てのキャラクターを使用できます。



ボーナスアイテム選択

一部のレースには、📁**ガチャ**で獲得したボーナスアイテムを持ち込むことができます。使用キャラクターを決定する前に、画面下部の操作ガイドにしたがってボーナスアイテム選択画面を開いてください。

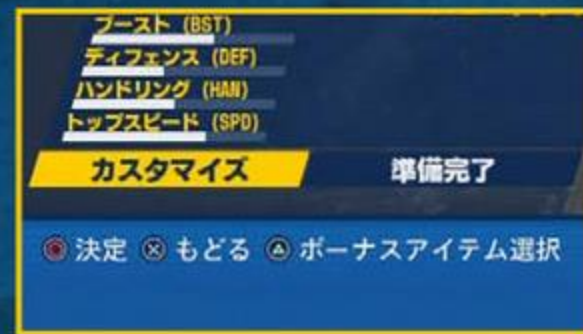


※ ボーナスアイテムを使用可能なレースでは、画面下部に「ボーナスアイテム選択」の項目が表示されます。

👉 決定 ⓧ もどる 📁 ボーナスアイテム選択

カスタマイズ

使用キャラクターの選択後に、カスタマイズメニューを開くことができます。ここではマシンの3ヶ所それぞれに装備するパーツと、カラーリング設定を変更可能です。



より詳細なカスタマイズは、[ガレージ](#)で行ってください。

チーム選択 ※画面分割時のみ

複数のプレイヤーでチーム戦を行う場合、全員がキャラクターを決定した後にチーム振り分け画面へと進みます。各プレイヤーは、自分の参加したいチームを選択してください。AIレーサーのチーム振り分けは、自動的に行われます。

※ オンラインプレイでは、入室順にそれぞれのチームへ振り分けられます。カスタムロビーでは、ホストによる振り分けが可能です。



レース画面の見方

レース画面



- ① 操作キャラクター／現順位／リングの所持数
- ② チームの順位
- ③ チームメイト／現順位
- ④ 周回数／所持ウィスプ(アイテム)
- ⑤ コースマップ
- ⑥ メッセージウィンドウ
- ⑦ アルティメットゲージ

チャレンジ画面



- ⑧ 残り時間
- ⑨ 現在のスコア
- ⑩ メダル獲得に必要なスコア
- ⑪ 獲得ポイントの倍率

ポーズメニュー

「オンラインプレイ」を除き、レース中にポーズメニューボタンを押すと、レースに関する操作や設定を行うことができます。

レースを続ける

ポーズメニューを終了し、レースを再開します。

リスタート/グランプリをやり直す

現在進行中のレース/グランプリを初めからやり直します。

オプション

コントローラー、音声、映像の設定を変更します。

レースを終了する

進行中のレースを終了し、前の画面に戻ります。



リザルト画面

レースが終了すると、順位やゴールタイムなどを確認できるリザルト画面に移行します。



トータルスコア

リザルト画面では、ゴール時のリング所持数・チームアクションの回数・最終順位をもとに、トータルスコアが計算されます。レースの難易度をハード／エキスパートに設定していると、さらに「難易度追加ボーナス」が加算されます。

スコアに応じた枚数のコインが贈られますので、どんなレースにも全力で挑みましょう！

チーム成績

終了したレースがチーム戦形式だった場合、それぞれのメンバーの順位をもとに、チームごとの合計ポイントが算出されます。

1位になったキャラクターのいるチームには15ポイント、2位のキャラクターには12ポイント……と与えられていき、合計ポイントが最も高いチームの勝利となります。

コースギミック

ソニックたちが挑戦するコースには、さまざまな仕掛けが存在しています。使えるものは最大限に活用し、邪魔なものはうまく回避しましょう。

リング

コース上に出現するリングを集めると、所持数に応じて最高速度が上昇します。



アイテムボックス

コースの各所に出現するアイテムボックスの中には、レースの心強い味方となる**ウisp**が入っています。自分で拾ったアイテムボックスから手に入るウispの種類は、マシンタイプや取得時の順位に影響を受けます。



ブーストパネル

パネルの上を通過すると、ブーストダッシュが発動します。



無敵カプセル

コース上の特定の場所に現れることがあります。使用すると、全ての攻撃や障害物に対してしばらくの間、無敵状態となります。



減速路面

スピードが出なくなる路面です。芝生やマグマなど、さまざまなタイプのものが存在します。



障害物

回転ノコギリや積み上げられたタイヤなど、コースによってさまざまな障害物がソニックたちを待ち受けています。当たるとスピンしてしまうものもあるので、常に周囲に気を配って回避していきましょう。



各マシンタイプの特長

ソニックたちの搭乗するマシンは、「スピードタイプ」「テクニックタイプ」「パワータイプ」の3種類に分類されます。各タイプには以下のような特長があります。

スピードタイプ

ブースト発動時、他の車や攻撃ウィープをはねのける「ラジアルバースト」を発生させます。



テクニックタイプ

どんな路面でも減速せずに走ることができます。



パワータイプ

一部の障害物を、減速せずに体当たりで破壊することができます。



ドライビングテクニック

ドリフト／ドリフトブースト

ドリフトとは、マシンを横滑りさせることで、コーナーを曲がる際の減速を最小限に抑えるテクニックです。

一定以上の速度で走行しているとき、ハンドルを操作しながらブレーキ／ドリフトボタンを長押しすると、ドリフト状態になります。ドリフトを一定時間以上行くと、解除時にドリフトブーストが発動します。



スタント／スタントブースト

空中にいる間、宙返りなどのスタントを行うことが可能です。スタント後の着地に成功すると、スタント回数に応じて（最大3段階）ブースト効果が発生します。

着地に失敗すると減速し、リングを全て失ってしまいます。



スタートブースト

レース開始時、「3」「2」「1」のカウントそれぞれが画面に表示される瞬間を狙ってアクセルボタンを押すと、スタートブーストが発動します。

ボタンを押すタイミングを間違えると、それまでに溜まっていたブーストパワーがリセットされてしまうので注意しましょう。



チームアクション

チームレースでは、コンビネーションが勝利の鍵となります。
仲間と協力してチームアクションを成功させ、ゴールに向かって突き進みましょう！

アイテムボックス転送

使わないウィスプはアイテムボックスに戻し、チームメイトに送ることができます。
また、自分がウィスプを持っていないときには、アイテム提供をリクエストすることもできます。

※ 転送後のボックスから出現するウィスプは、再抽選されます。
転送前と同じウィスプが現れるとは限りません。



ライバルテイクダウン

自チームより順位が1つ上のチームは、ライバルとして設定されます。ライバルチームのメンバーは赤くハイライトされ、ウィスプでの攻撃などでスピンさせると、自チームのアルティメットゲージが上昇します。



ラインブースト

味方の後方に現れるスリップストリームエリア（黄色いラインの上）を走ってエネルギーを十分に溜めると、エリア外へ出た瞬間にラインブーストが発動します。ラインブーストの強さはエネルギーを溜めた時間に応じて3段階に変化します。



タッチダッシュ

チームメイトがスピンなどで減速しているとき、その近くを通過すると助けることができます。助けられたプレイヤーは瞬時に立ち直り、助けたプレイヤーにもブーストがかかります。2台間のスピード差が大きいほど、効果も大きくなります。



アルティメットブースト

チームアクションを行うごとに、チームメイトと共有の「アルティメットゲージ」が溜まっていきます。ゲージが満タンになったら、チームメンバーそれぞれが任意のタイミングでアルティメットブーストを発動できるようになります。

アルティメットブースト中は最高速度と加速度が上昇し、無敵状態になります。

また、チームメイトと同時にアルティメットブーストを発動したり、アルティメットブースト中に敵レーサーを体当たりでスピンさせたりすると、効果時間が延長されます。



ウィスプ

ウィスプは、惑星「プラネット・ウィスプ」に住む宇宙人です。色とりどりの不思議な姿をしていて、それぞれが異なる能力を持っています。今回はドンパに協力し、レースのお手伝いをしているようですが……？



オレンジ・ロケット

壁に当たるとはね返る、ロケット弾を発射します。



イエロー・ドリル

無敵状態になり、自動運転でコースを突き進みます。使用時の順位に応じて効果時間が変化します。



クリムゾン・イーグル

前方にいる最も近い敵レーサーを追いかけて攻撃する、ホーミング弾です。



ピンク・スパイク

マシンの周りにトゲのついたボールが出現し、触れた敵レーサーをスピンさせます。



ホワイト・ブースト

ブーストダッシュを発動します。発動時の衝撃波で、攻撃から身を守ることもできます。



アイボリー・ライトニング

自分より順位の高い全ての敵レーサーに対し、回避困難な雷を落として攻撃します。

※ 一部のウィスプはマシン後方へ放つことができます。操作については、機種別の [基本操作](#) をご確認ください。



グレー・クエイク

先頭走者の目の前に、柱を出現させます。使用者とそのチームメイトは、柱に衝突しても被害を受けることはありません。



シアン・レーザー

敵レーザーをスピンさせるレーザーを発射します。



レッド・バースト

マシン後部から炎を吹き出して、触れた敵レーザーをスピンさせます。



バイオレット・ボイド

時空を歪め、周囲にあるリングやアイテムボックスを吸い込みます。また、自分に向かって放たれた攻撃ウィスプを吸収することもできます。



ブラック・ボム

数回跳ねてから爆発し、爆風に巻き込んだ敵レーザーをスピンさせます。



ブルー・キューブ

衝突した敵レーザーをスピンさせる障害物を設置します。後ろに発射すると、防御壁として使うこともできます。



ジェイド・ゴースト

ゴースト状態となり、障害物や他のレーザーをすり抜けることができます。また、効果終了時に近くにいた敵レーザーからウィスプを奪います。



マゼンタ・リズム

自分より上位にいる敵レーザーの視界を音符でふさぎ、運転を妨害します。

メインメニュー

ゲームを始めると、メインメニューが表示されます。

📁 チームアドベンチャー

いろいろなスタイルのレースやチャレンジをクリアしながら、ソニックたちの新たな物語を読み進めるストーリーモードです。

📁 ローカルプレイ

オフラインでじっくりとレースを楽しむことができます。

📁 オンラインプレイ

最大で12人参加のマルチプレイが可能なオンラインモードです。

📁 プレイヤー成績

これまでのプレイに関するさまざまな記録を閲覧します。

📁 ガレージ

マシンの装備やカラーリングをカスタマイズできます。

📁 ガチャ

ゲーム中で入手したコインを使用し、チューニングパーツやボーナスアイテムを購入できます。

📁 オプション

コントローラー、音声、映像の設定を変更します。

📁 ヒント

ゲームに役立つ情報を得ることができます。

📁 クレジット

製作に携わったスタッフのリストを表示します。

📁 セーブについて

本ゲームはオートセーブに対応しています。

レースや、パーツのつけ替えなどでプレイデータに変更が発生すると、それまでの記録が自動的に保存されます。

チームアドベンチャー

チームアドベンチャーモードは以下の流れで進行していきます。

ステージ選択マップ

チャプターごとに区切られているマップ画面で、次に挑戦するステージを決定します。



会話シーン

ソニックたちの会話が展開されます。ボタンを押すことで、メッセージ送りや会話のスキップが可能です。

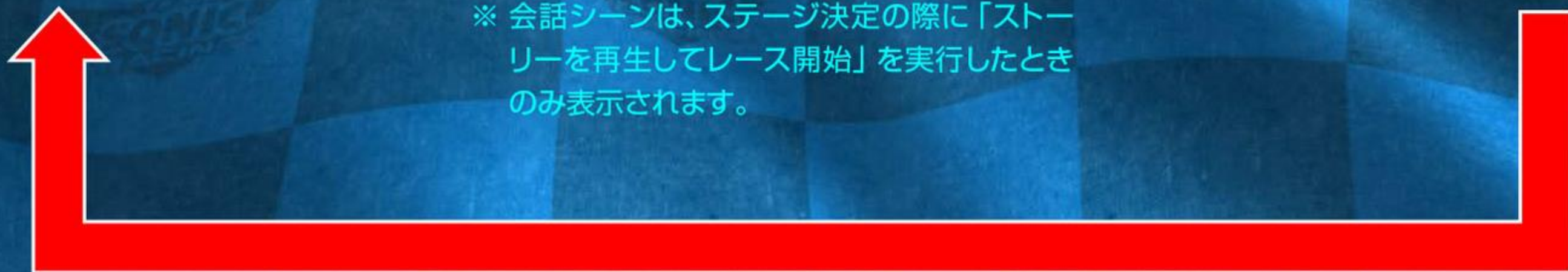


レース/チャレンジ

キャラクターを選択し、レースやチャレンジに挑みます。終了後に、会話シーンに移行することもあります。



※ 会話シーンは、ステージ決定の際に「ストーリーを再生してレース開始」を実行したときのみ表示されます。



ステージ選択マップの見方



レース／チャレンジ

各ステージでは、ほかのレーサーたちと順位を競う「レース」や、1人で課題の達成を目指す「チャレンジ」に挑戦することになります。

チームレース

1つのコースで順位を競う、基本的なレースです。



チームグランプリ

4つのコースでレースを行い、総合順位を競います。



サバイバルレース

1周ごとに下位のキャラクターが失格となる、生き残りを賭けた過酷なレースです。



デアデビル

スターポスト（柱状のオブジェ）のフレームを通過して、高得点を目指すチャレンジです。ポスト本体に近づくほど高いポイントを獲得できますが、ぶつかってしまうとポイントを獲得することはできません。

ドリフトでフレームを通ると、ボーナスポイントが得られます。また、赤色のフレームを通ると獲得ポイントに対する倍率が上昇します。



リングチャレンジ

制限時間内にできるだけ多くのリングを集めるチャレンジです。ドリフト状態でリングを獲得すると、制限時間が増加します。



トラフィックアタック

邪魔な車両を避けながらゲートを通り、得点を競うチャレンジです。ゲートを通るごとに、ポイントと制限時間が加算されます。



デストラクション

体当たりやウィスプによる攻撃でターゲットを破壊するチャレンジです。

ドリフトで破壊すると、ボーナスポイントが得られます。また、ウィスプで破壊すると獲得ポイントに対する倍率が増加していきます。



エッグポーンアサルト

エッグマンの作ったロボット兵士、「エッグポーン」を破壊していくチャレンジです。

エッグポーンを破壊すると制限時間が増加します。



ローカルプレイ

各種設定をカスタマイズしながら、オフラインでレースを楽しめます。
設定可能な項目は、レースの種類によって異なります。

グランプリ

4つのコースでレースを行い、総合順位を競います。

エキシビジョンレース

1つのコースでレースを行います。チーム数、周回数などを変更できるほか、コースの左右を反転させる「ミラーコース」を設定することもできます。

タイムトライアル

選択したコースを1人で走行し、走破時間を競います。

目標タイムの目安となるゴーストレーサーは、リーダーボード（インターネットランキング）からダウンロードすることも可能です。

終了したいときは、ポーズメニューから「セッション終了」を選択してください。

ワイヤレスプレイ ※Nintendo Switch™版のみ

最大で4台接続、8人プレイのローカルマルチプレイを行います。

※ 最大人数は、画面分割モード利用時のものです。

選択できないコースがあるときは

ローカルプレイの特定のコースは、**チームアドベンチャー**の全チャプターをクリアすることで選択できるようになります。
物語を楽しみながら、コースの開放を目指してください！



オンラインプレイ

インターネットに接続して、世界中のプレイヤーとネットワーク対戦を行ったり、ランキングを見たりすることができます。本モードを利用する前には、**📄ネットワーク機能ご利用時の注意**を必ずお読みください。

マッチメイキング

参加者が自動的に決定されるレースを行います。
 「ランク戦」ではレース結果に応じてオンラインランクが変動し、近いランクのプレイヤーと優先的にマッチングされます。
 「カジュアル」ではオンラインランクの変動が発生せず、マッチング相手もランクに左右されずランダムに選ばれます。

クイックプレイ ※「カジュアル」のみ

ランダムに選ばれたレースに参加します。

チームレース

団体戦タイプのレースに参加します。

シングルレース

個人戦タイプのレースに参加します。

※ オンラインランクは、日数の経過とともに低下していきます。

待機ロビー

レースタイプを決定すると、待機ロビーに移動します。待機中はキャラクターを変更できるほか、次回のレースを決める投票に参加することも可能です。自分の得意な環境で勝負できるように、清き1票を投じましょう！

※ 投票は、「準備完了」選択後も行うことができます。



カスタムロビー

フレンドが自由に入室できるロビーを作り、レースを行います。ロビーを作ったプレイヤーはホストとなり、以下の項目を設定する必要があります。

コース(グランプリ) 選択

レースの舞台となるコースを選択します。

レースのセットアップ

レースタイプ	スタンダードレース(個人戦) / チームレースのどちらかを選択します。
レース難易度	選択した難易度に応じて、AIレーサーの強さとマシンの全体的な速度が変化します。
AIレーサー最大 / 最低チーム数	レースに参加するAIやチームの数を調整します。
ルール	レースのルールを設定します。各ルールの内容については、次ページの「オンラインプレイで遊べるレース」をご覧ください。
ミラーコース	有効にすると、コースの左右が反転します。

チーム管理 ※レースタイプ「チームレース」のみ

プレイヤーをチームに振り分けます。空きスロットには、自動的にAIレーサーが加わります。

ロビーに参加

フレンドがいるカスタムロビーに入室します。

フレンドと遊びたいときは ※PlayStation®4版のみ

“PS4”版では、オンラインプレイのモード選択画面でパーティ編成メニューを開き、フレンドとパーティを組むことができます。パーティを組むと、そのメンバー全員で同じレースに参加することが可能です。

また、ロビー内ではフレンドに招待を送ることもできます。一緒に遊びたい友達を誘って楽しみましょう。

ボイスチャットについて ※PlayStation®4版のみ

“PS4”版では、オンラインプレイ中にボイスチャットを楽しむことができます。ロビー待機中、操作ガイドにしたがって接続チャンネルをチャットなし / チームチャット / ロビー全員チャットのいずれかから選択してください。

オンラインプレイで遊べるレース

オンラインプレイでは、以下のレースをプレイすることができます。

スタンダード

基本的なルールのレースです。

グランプリ

4つのコースでスタンダードレースを行います。

ブーストレース

ホワイト・ブースト以外のアイテムが出現しないレースです。

ロケットレース

オレンジ・ロケット以外のアイテムが出現しないレースです。

キング・オブ・ヒル

トップを走っている間だけ溜まっていくゲージを満タンにすれば勝利となる、特殊なレースです。



ライトニングレース

定期的に落雷が発生する、危険なレースです。

このレースでは、アイテムボタンを押し続けると一時的に無敵状態になります。雷を防ぐ手段として活用してください。



バンパイアレース

バイオレット・ボイドでリングを奪い合いながら進行するレースです。このレースのみ、時間の経過とともにリング所持数が減少していきます。



ネットワーク機能ご利用時の注意

- 本ソフトのネットワークサービスは、ネットワークの品質を保証するものではありません。お客様ご自身や対戦相手の環境により、データの遅延・消失・回線切断などが発生する可能性があります。[オンラインプレイ]利用時のトラブルや通信切断などによる損害については、一切の責任を負いかねます。
- 本サービスは一定期間をもって終了する場合があります。あらかじめご了承ください。

- [オンラインプレイ]では、本体に登録したユーザーのニックネームやオンラインIDを他のプレイヤーから参照できます。本名や電話番号など、個人を特定できる内容は使用しないでください。また、他のプレイヤーが不快に感じる名前は避けましょう。

※ インターネットの接続に関するご注意は、それぞれ以下のボタンを押してご確認ください(画面がポップアップ表示します)。

 PlayStation®4

 Nintendo Switch™

ネットワークモードで遊ぶには



世界中のライバルや友達とレースをするには、PlayStation™Networkにサインインするほか、

「PlayStation®Plus」への加入が必要です（有料）。

PSNのご利用にはインターネット接続環境、

PlayStation™Network用アカウントの作成および利用条件の遵守が必要です。

18歳未満の方がアカウントを作成するには、保護者の同意が必要です。

PSNについて

<https://www.jp.playstation.com/psn/>

ネットワークモードで遊ぶには



世界中のライバルや友達とレースをしたり、ランキングにチャレンジしたりするには、Nintendo Switch本体に登録したユーザーアカウントと「ニンテンドーアカウント」との連携のほか、

「Nintendo Switch Online」への加入が必要です(有料)。

詳しくはNintendo Switchサポートサイトをご参照ください。

Nintendo Switchサポートサイト

<https://www.nintendo.co.jp/support/>

ガレージ

ガレージでは、ガチャなどで入手したパーツを使ってマシンをカスタマイズできます。

チューニング

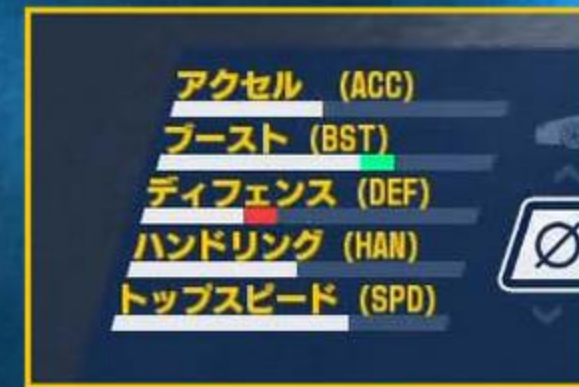
フロント・リア・ホイールの3ヶ所にチューニングパーツを装着し、マシン性能を調整することができます。

キャラクターを選択し、画面下に表示されるステータスを参考にしながら各部のパーツを変更してください。



各ステータスの詳細

アクセル	加速度の大きさです。
ブースト	各種ブーストの強さと持続時間を表します。
ディフェンス	高いほど、他のレーサーと接触した時の減速が小さくなります。
ハンドリング	ハンドル操作に対するマシンの反応性を表します。
トップスピード	最高速度の大きさを表します。



緑：変更によって増加する能力値

赤：変更によって減少する能力値

カラーリング

マシンの外観とクラクションを編集できます。

カラーリング

マシンのカラーをカスタマイズします。使用するカラーパレットを選択し、各部の色を変更してください。



カラーにカーソルを合わせて決定ボタンを押すと、パーツの材質を変えることもできます。

※ 発光するパーツを装着していない場合、「グロー」は変更できません。

スキン

マシンに特別なスキンを貼りつけて、ドレスアップします。使いたいデザインを選択し、カラーを設定してください。

※ 設定できるカラーは、「カラーリング」タブで選んだカラーパレットに含まれているものに限りです。

クラクション

クラクションの種類を変更します。

共有コーディネート

「全キャラクターで同じ配色を使いたいけど、1人ずつ設定を変えるのは面倒くさい!」というときは、共有コーディネート機能の出番です。

キャラクター選択画面下部にある「共有コーディネート」の-slotを選択すると、全キャラクターで使用できる共有のカラーセットを編集できます。slot全てを利用すると、最大で5通りのコーディネートが保存可能です。



保存したコーディネートは、キャラクター選択画面の **カスタマイズ** で「共有カラー」を選択すると使用できます。

ガチャ

レースで集めたコインを消費して、ランダムなアイテムを獲得できるガチャに挑戦できます。
ガチャで出現するアイテムの種類は、以下の通りです。

チューニングパーツ



カラーパレット



スキン



クラクション



ボーナスアイテム



※ ボーナスイテムは、一部レースの **キャラクター** 選択画面でセットできます。

オプション

コントローラー操作、オーディオ、ビデオに関する設定を変更できます。

操作設定

プレイヤーごとに、コントローラーのボタン配置をタイプA／タイプBの2種類から選択できます。また、振動機能のオン／オフを変更することも可能です。

オーディオ設定

マスター音量	全体的な音量を調節します。
BGM音量	BGMの音量を調節します。
SE音量	効果音の音量を調節します。
ボイス音量	キャラクターボイスの音量を調節します。
レース中ボイス	レース中のキャラクターボイスの再生を、有効／テキストのみ／無効から選択できます。
音声言語	レース中のキャラクターボイスを日本語／英語から選択できます。

※ 音量の初期値は全て「75」です。

ビデオ設定

ガンマ	画面の明るさを調節します。
チュートリアル	レース中に表示されるチュートリアルメッセージのオン／オフを切り替えます。
テキスト言語	テキストの言語を日本語／韓国語／中国語(繁体字・簡体字)／英語から選択できます。

※ ガンマの初期値は「75」です。





ここからはボクが、チームアドベンチャーで悩むみんなにアドバイスするよ。マシンの力をうまく引き出せなくて困ったときは、一度読んでみてね!

★ステージがクリアできない!

🔧 **ステータス** をじっくり見て、挑戦するステージに合ったカスタマイズを考えてみるといいよ。

たとえば、正確なマシン操作が要求される「デアデビル」や「リングチャレンジ」では、ハンドリングの上昇するパーツが役に立つ。エッグポーンと競り合うことになる「エッグポーンアサルト」では、相手をはじき飛ばせるようにトップスピードとディフェンスを重視したチューニングを心がけよう!

レースタイプのステージでは、ガチャで手に入れた🔧 **ボーナスアイテム** を使ってみるのもいいね。



手強いステージには、念入りな準備をして挑もう!

★チャレンジが難しく、スターとシークレットキーを集められない!

チャレンジは、その名の通り高い目標に「チャレンジ」するためのステージ。スターやシークレットキーの獲得には、厳しい条件が設定されているんだ。ここでは、特に難しい「リングチャレンジ」「デアデビル」「デストラクション」のヒントを教えるよ。

リングチャレンジ

リングチャレンジのシークレットキー取得条件には、「1回の**ドリフト**で400個以上のリングを集める」のように、一見不可能に思えるものがある。これを達成するには、「振り返し」というテクニックを使わないといけないんだ!

カンタンに説明すると、振り返しは「ドリフト中にマシンの向きを変えるテクニック」だよ。

ドリフト中、ドリフトボタンを押し直すと同時に、スティックをそれまでとは逆の向きに倒してみよう。ドリフト状態を保ったまま、マシンを逆方向に切り返せるよ!



「振り返し」を使って、ドリフト状態のまま右向きから左向きへ方向転換!

振り返しをマスターすれば、長いドリフトが自由自在。リングチャレンジ以外にもいろいろな場面で役に立つよ!



デアデビル

デアデビルでは、スターポスト本体により近い場所を通るほど高得点がもらえるよ。端を通ったときの得点と比べると、その差は一目瞭然！怖がらずに、できるだけ柱ギリギリを狙っていこう。

……ただし！柱にぶつかってしまうと、赤色のフレームを通過して上昇させたポイント倍率が消えちゃうんだ。難しい位置にあるスターポストは、あえて端を通るのも作戦の1つだよ。



柱ギリギリを通ったときと端を通ったときで、こんなにポイント差がつく！

デストラクション

ターゲットをウィスプで壊すと、一定時間、獲得ポイントに倍率が加えられる。これを繰り返すと倍率がどんどん上昇して、高得点を狙えるようになるんだ。

ターゲットにウィスプを当てるたびにポイント倍率の効果時間は伸びるから、高倍率をずっとキープできるように意識してみよう。ターゲットの場所を覚えて、ウィスプを使うタイミングを調整できたら言うことなしだよ！

コツをつかんたら、あとは練習あるのみだ！
マシンと自分の腕を信じて、頑張ろう！



ゲームソフトインターネットアンケートのお知らせ

抽選でオリジナルグッズプレゼント!!

弊社では今後の参考にさせていただくため、インターネットでのアンケートを実施しております。ご協力いただきました方の中から抽選で「チームソニックレーシング オリジナルグッズ」または「セガゲームスオリジナルQUOカード」をプレゼントさせていただきます。アンケートにご協力いただける方は、以下の方法でアンケートページにアクセスして、注意事項をよくお読みになってからアンケートにお答えください。

二次元コードでアクセス!

スマートフォンやタブレットをお使いの方はこちらから



パスワード

4 1 4 3

URLでアクセス!

<https://sega.jp/enquetel/>

注意事項

- ※アンケート実施期間は発売日から3ヶ月間です。
- ※価格改定版などのソフトはアンケートを実施していない場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- ※携帯電話/PHSからのご回答は出来ません。
- ※日本国内向けのゲームソフトに限ります。

- ※お寄せいただいた個人情報は、弊社内で厳重に管理し、ご本人様の事前許可を得た場合、並びに法令により開示が求められた場合を除き、第三者へ開示することは一切ありません。
- ※お寄せいただいた内容に関する回答は一切行っておりません。
- ※当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

株式会社 セガゲームス

このソフトに関するお問い合わせ先

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353

受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※ナビダイヤルよりお受けし、通話料がかかります。

※日本国内向けのゲームソフトに限ります。

※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしていません。

📧 メールによるお問い合わせはこちら <https://sega.jp/contact/soft/>

🔗 よくあるご質問はこちら

上部の「よくあるご質問はこちら」を押すと、セガ公式サイト内にある「よくあるご質問」ページに移動します。

知りたいことがあれば、お問い合わせの前にまずはこちらをご覧ください。



アソビン教授
Prof.ASOBIN

SEGA®

<https://sega.jp/>

セガのオフィシャルサイトです。

セガ 公式サイト

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。

セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック！



※WEBマニュアルの内容は発売日時点のものです。アップデートによって、仕様が追加・変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

© SEGA Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc

Fonts used under license by **Monotype**

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

本ソフトを許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.