

슈퍼 스매시브라더스 for 닌텐도 3DS

1 사용하기 전에

준비하기

2 유저 콘텐츠에 대하여

3 인터넷으로 이용 가능한 기능

4 보호자 여러분께

시작하기 전에

5 어떤 게임?

6 시작 방법

7 데이터 저장과 삭제

액션

8 이동

9 공격

10 실드

플레이 방법

11 캐릭터와 스테이지 선택

12 기본 규칙

13 아이템

모드 소개

14 대난투

15 인터넷(대전)

16 인터넷(관전/공유/점령전)

17 필드 스매시

18 게임&기타

19 엇갈림 대난투

기타

20 amiibo란

21 amiibo로 플레이

22 추가 콘텐츠 구입하기

23 알림 수신하기

캐릭터 소개

24 마리오/동키콩/링크

25 사무스/요시/커비

26 폭스/피카츄/루이지

27 캡틴 팔콘/피치/쿠파

28 젤다/시크/마르스

29 메타 나이트/피트/제로 슈트 사무스

30 아이크/리자몽/디디콩

31 디디디 대왕/올리마/루카리오

32 툰링크/마을 주민/Wii Fit 트레이너

33 로젤리나&치코/리틀맥/개굴닌자

34 파르테나/러플레/슈르크

35 소닉/록맨/팩맨

36 Mii 격투 타입/검술 타입/사격 타입

고객 지원

37 상담 및 문의

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질이 묻지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.

- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

중요

본 제품은 저작권에 의해 보호되는 제품입니다. 소프트웨어와 설명서의 무단 복제 및 무단 배포는 법률에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 또한, 이 경고는 저작권법상에서 인정되고 있는 사적 사용을 목적으로 하는 행위를 제한하는 것은 아닙니다.

본 제품은 한국 사양 본체에서만 사용할 수 있습니다. 법률에서 인정하는 경우를 제외하고는 상업을 목적으로 한 사용은 금지되어 있습니다.

© 2014 Nintendo
 Original Game: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc.
 Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT
 Trademarks are property of their respective owners.
 Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

 V-1403771

 **Sora**

CTR-P-AXCK-00

유저가 작성하는 텍스트와 메시지, Mii, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

유저 콘텐츠에 관한 주의사항

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주고받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 전송한 콘텐츠는 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있습니다. 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
 - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
 - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
 - 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
 - 범죄 행위 또는 이를 조장하는 행위
 - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
 - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지

하고 있는 행위

- 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인과 타인의 개인적인 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 상관없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

이 소프트웨어에서는 인터넷에 접속하여 이하의 내용을 즐길 수 있습니다.

- 인터넷 대전(→15)
- 친구와 메시지 주고받기(→15)
- 리플레이 업로드 또는 관전(→16)
- 사진 또는 Mii 파이터 업로드(→16)
- 추가 콘텐츠 구입(→22)

※전 세계의 플레이어에게 내 프로필이 공개될 가능성이 있습니다.

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정을 해야 합니다. 인터넷 설정에 대해서는 본체의 사용설명서를 읽어 주십시오.

본 소프트웨어는 Nintendo Network 대응 소프트웨어입니다.



Nintendo Network는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.

- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

- 다른 유저와의 인터넷 통신
다른 유저와 대전하거나 친구와 메시지를 주고받는 것을 제한할 수 있습니다. 또한 사진이나 리플레이, Mii 파이터의 데이터 등의 송수신도 제한할 수 있습니다.
- 다른 유저와의 엇갈림 통신
엇갈림 통신을 이용해 「엇갈림 대난투」를 플레이하는 기능을 제한할 수 있습니다.
- 닌텐도 e숍 등에서의 상품 및 서비스 구입
추가로 파이터 등을 구입하는 것을 제한할 수 있습니다.



마리오와 링크, 커비 등 다양한 캐릭터들의 게임의 경계를 허물은 대난투!

상대를 공격해 스테이지 밖으로 날려 버리며 대결을 펼칩니다.

통신을 하면 가까이 있는 친구나 전 세계의 플레이어와 대전할 수도 있습니다.



상대를 날려 버리기

1. 데미지를 준다

상대를 공격해 축적 데미지를 늘립니다. 축적 데미지가 많을수록 멀리 날릴 수 있습니다.



2. 스매시 공격을 한다

강력한 스매시 공격으로 스테이지 밖으로 날릴 수 있습니다.



스테이지로 되돌아가기

스테이지 밖으로 날아가더라도 공중 점프와 필살기를 이용해 스테이지로 되돌아간다면 계속해서 배틀할 수 있습니다.



6 시작 방법



처음 플레이할 때는 어느새 통신(→23)을 설정합니다.

메인 메뉴

플레이할 모드와 항목을 선택합니다.



대난투	캐릭터와 스테이지를 선택해 대전합니다(→14).
인터넷	인터넷 통신을 사용해서 대전을 하거나 시합을 관전할 수 있습니다(→15, 16).
월드 스매시	광대한 필드에서 적과 싸우며 단련시킨 캐릭터로 대난투를 펼칩니다(→17).

게임&기타	라이벌과 싸우며 전진하는 클래식 모드와 경기장에서 즐기는 멀티 스매시 등이 있습니다. 캐릭터를 커스터마이징하거나 저장한 리플레이를 볼 수도 있습니다(→18).
클리어의 방	플레이 중에 특정 조건을 달성하면, 선물(피규어나 커스터마이징 파츠 등)을 받을 수 있습니다.
엇갈림	「엇갈림 대난투」를 즐길 수 있습니다(→19).
설명서	아래 화면의 설명서 아이콘을 터치하면, 이 전자설명서를 확인할 수 있습니다.

「알림&숍」에 대하여

아래 화면의 「알림&숍」을 터치하거나 **Y**를 누르면 알림 내용을 확인할 수 있습니다. 알림 화면에서 「숍으로 이동」을 터치하거나 **Y**를 누르면 추가 콘텐츠를 구입할 수 있습니다(→22).

메뉴 조작 방법

버튼으로 조작합니다.

선택	+ / ○
결정	(A)
취소	(B)

※ 일부 조작은 터치펜으로도 할 수 있습니다.

New 닌텐도 3DS에서의 조작

□(ZL) / □(ZR) / ○(C 스틱)은 New 닌텐도 3DS / New 닌텐도 3DS XL에서만 조작할 수 있습니다.





데이터 저장

게임의 진행 상황과 설정은 대전을 종료하고 메뉴로 돌아갈 때나 설정을 변경했을 때 자동으로 저장됩니다.



데이터 삭제

소프트웨어를 실행해 닌텐도 3DS 로고가 사라진 다음, 타이틀이 표시되기 전에 (A) + (B) + (X) + (Y)를 누르면 모든 데이터를 삭제할 수 있습니다.

- ※ 데이터를 삭제하기 전에 내용을 충분히 확인해 주십시오. 삭제한 데이터는 원래대로 되돌릴 수 없습니다.
- ※ 업데이트 데이터를 다운로드한 본체에서 플레이한 데이터는, 업데이트 데이터를 수신하지 않은 본체에서는 삭제할 수 없습니다. 데이터를 삭제하려면 업데이트 데이터를 다운로드한 다음 삭제해 주십시오.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드 및 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

다운로드 버전의 주의사항

게임을 진행하고 저장한 SD 카드에, 이전에 PC 등에 저장해 둔 소프트웨어를 덮어쓰기해도 그 저장 데이터는 읽어 들일 수 없습니다. 저장 데이터의 백업 용도로는 사용할 수 없으니 주의해 주십시오.





걷기

○(좌우)로 걸습니다. 슬라이드하는 양에 따라 속도가 달라집니다.

대시

○를 좌우로 튕기면 대시하고, 입력하는 동안에는 계속 대시합니다.

웅크리기

○(아래)로 웅크려 상대의 공격에 날아가지 않도록 버팁니다.

발판에서 내려가기

○를 아래로 튕기면 발판에서 내려갑니다.
※ 발판은 통과할 수 있는 바닥일 경우에만 내려갈 수 있습니다.

점프 / 공중 점프

○를 위로 튕기거나 × / ○로 점프합니다. 공중에서 한 번 더 입력하면 또 점프합니다.

발판 점프

상대 위에서 ○를 위로 튕기거나 × / ○를 누르면 상대를 발판 삼아 점프합니다.

벼랑 매달리기

공중에서 벼랑에 접근하면 매달립니다. 점프나 ◎(좌우) 등으로 기어올라 스테이지로 돌아갈 수 있습니다.



※ 일부 캐릭터는 와이어를 늘어뜨려 벼랑에 매달릴 수 있습니다.

어필

⊕를 누르면 누른 방향에 따라 다양하게 어필할 수 있습니다.



※ 어필 중에는 손을 쓸 수 없게 된다는 점에 주의해 주십시오.





약한 공격

Ⓐ를 누르면 약한 공격을 하고 Ⓐ를 연타하면 연속 공격을 할 수 있습니다. Ⓐ를 계속 누르고 있으면 약한 공격을 연발하며 상대에게 닿으면 자동으로 연속 공격이 발동합니다.

강한 공격

Ⓞ를 입력하면서 Ⓐ를 누르면 입력한 방향으로 강한 공격을 할 수 있습니다.

스매시 공격

Ⓞ를 튕기면서 Ⓐ 또는 Ⓞ으로 상대를 날려 버리는 스매시 공격을 할 수 있습니다. Ⓞ 또는 Ⓞ을 입력하는 방향에 따라 공격이 달라집니다.

스매시 홀드

Ⓞ을 튕기면서 Ⓐ를 계속 누르거나 Ⓞ을 계속 누르면 파워를 축적합니다. 파워를 축적해 Ⓐ 또는 Ⓞ에서 손을 떼면 강력한 스매시 공격을 할 수 있습니다.

대시 공격

대시 중에 Ⓐ를 누릅니다.

공중 공격

점프 중에 **A**를 누릅니다. **C**를 입력하면서 **A** 또는 **B**를 누르면 입력한 방향으로 공격할 수 있습니다.

필살기

B를 누릅니다. **C**를 입력하면서 **B**를 누르면 입력한 방향으로 필살기를 씁니다.



마지막 비장의 무기

스매시볼(→13)을 부수고 **B**를 누르면 각 캐릭터들이 가진 비장의 무기가 발동합니다.



□ / ZL을 누르고 있는 동안 실드를 쳐서 상대의 공격을 방어할 수 있습니다.



※ 실드는 계속 치고 있거나 공격을 받으면 작아집니다. 없어지면 비틀거리며 일정 시간 동안 움직일 수 없게 됩니다.

긴급 회피

실드 중에 ○를 튕기면 입력한 방향으로 긴급 회피합니다. 공격을 피하거나 배후로 우회하여 반격할 때 효과적입니다.



※ 공중에서 긴급 회피를 하고 싶을 때는 □ / ZL을 누릅니다.

잡기

□ / ZR 또는 실드 중에 A를 눌러 상대를 잡습니다. 잡은 다음에는 ○를 입력해 던지거나 A로 잡기 공격을 할 수 있습니다.



11 캐릭터와 스테이지 선택

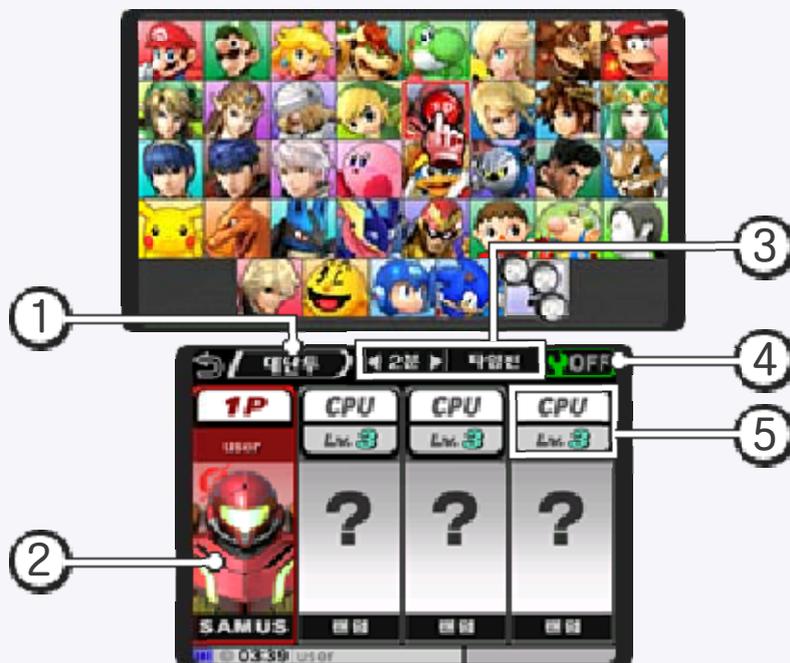


캐릭터 선택 화면

모드를 선택하면 표시됩니다. 말(1P)을 움직여 캐릭터를 선택하거나 ①~⑤의 항목을 선택해 설정합니다. 준비가 끝나면 **START**를 눌러 다음 화면으로 넘어갑니다.

※ ⑧를 계속 눌러서 **↻** 게이지가 가득 차면 이전 화면으로 돌아갑니다. **↻**을 계속 터치하는 방법으로도 돌아갈 수 있습니다.

※ 표시되는 항목은 모드에 따라 다릅니다.



① 대전 형식

전원이 대전 상대가 되는 「대난투」와 최대 3개의 팀으로 나뉘는 「팀플레이」 중에서 선택할 수 있습니다.

② 캐릭터

터치해서 캐릭터의 색을 변경할 수 있습니다.

※ □ / ▢, ⊗ / ⊙로도 색을 변경할 수 있습니다.

③ 규칙 변경

대전 규칙과 제한 시간, 아이템의 출현 설정 등을 변경할 수 있습니다.

※ ◀ / ▶을 선택하면 타임전일 때는 제한 시간을, 스톱전일 때는 스톱 수(캐릭터의 남은 수)를 변경할 수 있습니다.

④ 커스터마이즈

ON으로 하면 「캐릭터 만들기」(→18)에서 커스터마이즈한 캐릭터를 선택할 수 있게 됩니다.

⑤ 컴퓨터 플레이어

컴퓨터 플레이어의 참가 / 불참, 레벨을 변경할 수 있습니다.

스테이지 선택 화면

스테이지를 선택하면 대전이 시작됩니다.



※ 스테이지 선택 화면이 표시되지 않는 모드도 있습니다.

종점화에 대하여

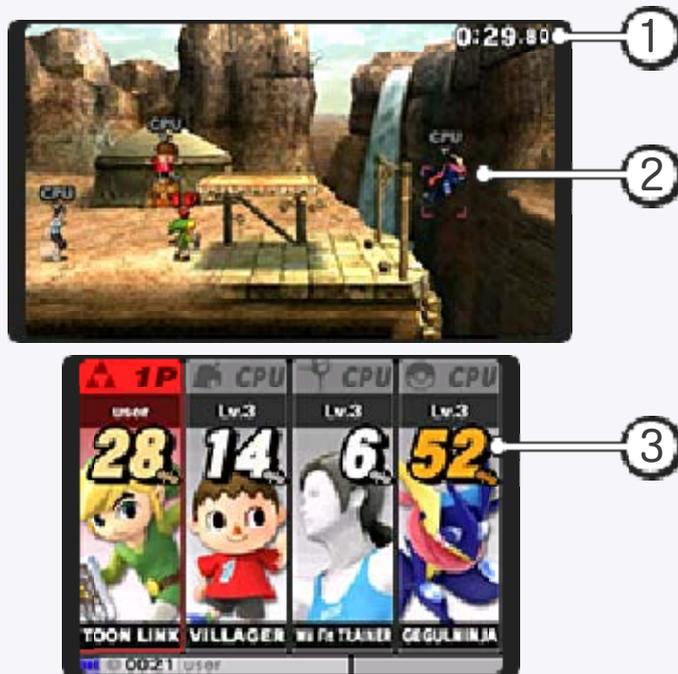
⊗를 누른 다음 스테이지를 선택하면 스테이지가 종점화 됩니다. 지형이 편평해지며 모든 장치가 제거된 상태에서 대전할 수 있습니다.

12 기본 규칙



상대를 날려서 스테이지 밖으로 떨어뜨리는 것이 최종 목표입니다. 공격을 해서 축적 대미지를 쌓은 다음 스매시 공격으로 날려 보세요.

대전 화면 설명



① 남은 시간

② 록 온 커서

아래 화면의 캐릭터를 터치하면 표시되며 터치한 캐릭터의 위치를 확인하기 쉬워집니다.

※ 「대난투」와 「필드 스매시」의 최종전에서 사용할 수 있습니다.

③ 축적 대미지

세계 전투력에 대하여

「클래식」이나 「경기장」에서 표시되는 수치입니다. 전 세계의 플레이어와 비교했을 때 얼마 만큼의 사람들이 내 밑에 있는지를 볼 수 있습니다.



※ 예를 들어 수치가 「147200」인 경우, 나는 147199명보다 상위에 있음을 나타냅니다.

※ 인터넷 통신을 통해 세계 랭킹 정보를 취득해야 표시됩니다. 구입한 이후로 한 번도 세계 랭킹 정보를 취득하지 않은 경우에는 표시되지 않습니다.

PAUSE

START 를 누르면 게임을 일시적으로 중단할 수 있습니다. 사진을 촬영하거나 대전을 종료할 수 있습니다.



※ 촬영한 사진은 SD 카드에 저장됩니다.

결과 발표

대전이 끝나면 결과가 표시됩니다. 모드에 따라서는 골드를 획득하게 되기도 합니다.

골드에 대하여

골드를 모으면 피규어를 살 수 있습니다. 그 외에도 다양한 사용 방법이 있습니다.



가까이에서 **A**를 누르면 주울 수 있습니다. 사용할 때는 다시 한 번 **A**를, 버리려면 **L** / **ZR**을 누릅니다. **○** + **L** / **○** + **ZR**로 던질 수도 있습니다.



아이템 소개

달거나 줄기만 해도 효과가 나타나는 것, 시간이 경과하거나 공격에 사용했을 때 효과가 나타나는 것 등 아이템에 따라 사용 방법은 제각각입니다.

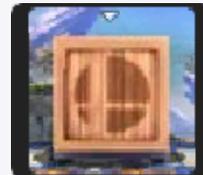
마스터볼 【지원】

던지면 전설의 포켓몬 등 희귀한 포켓몬이 나타나 엄호해 줍니다.



캐리어 【용기】

공격하거나 던져서 부수면 안에서 아이템이 나옵니다.



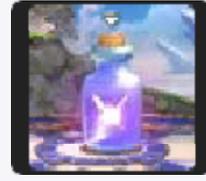
식물 캐리어는 뽑으면 아이템을 손에 넣을 수 있습니다.



요정의 병 【회복】

축적 대미지가 100 이상일 때 휴대하면 축적 대미지를 100 회복시켜 줍니다. 축적 대미지가 100 미만일 때는 상대에게 던질 수 있습니다.

※ 축적 대미지가 100 이상인 상대에게 맞으면 상대를 회복시킵니다.



슈퍼버섯 【변화】

닿으면 캐릭터가 커지며 파워 업합니다.



파이어바 【타격】

공격한 상대를 불태우며 대미지를 입힙니다. 공격할 때마다 파이어바의 길이가 조금씩 짧아집니다.



십자 폭탄 【투척】

폭발 후, 지형을 관통하는 기다란 십자 모양의 화염을 뿜어냅니다.



스틸 다이버 【사격】

작은 어뢰탄을 발사합니다.



샌드백 【펀치】

공격하면 다양한 아이템이 튀어나옵니다.



로켓 벨트 【장비】

공중에서 ◎(위) / ⊗ / ⊙를 계속 누르면 일정 시간 동안 제트 분사로 상승할 수 있습니다.



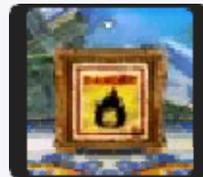
드래곤 파츠 【합체】

3개를 모으면 전설의 드래곤이 완성되어 어떤 일이 생깁니다.



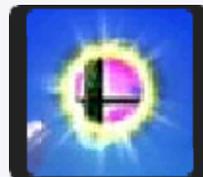
폭탄 상자 【폭발】

불을 붙이거나 강하게 공격하면 대폭발을 일으킵니다.



스매시볼 【비장의 무기】

공격해서 부수면 ⊕로 「마지막 비장의 무기」를 쓸 수 있습니다.



※ 그 밖에도 많은 아이템이 등장합니다.





원하는 스테이지와 규칙을 선택해 컴퓨터 플레이어 또는 친구들과 대전합니다.

싱글

혼자서 컴퓨터 플레이어와 대전합니다.

멀티 (로컬 플레이)

플레이하는 인원수만큼의 본 소프트웨어와 본체가 있으면 최대 4명까지 대전할 수 있습니다.

※ 로컬 플레이로 대전 중에는 슬립 모드가 되지 않습니다.

준비할 물건

본체: 최대 4대

본 소프트웨어: 최대 4개

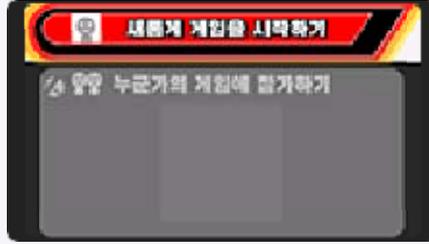
조작 순서

플레이어 1명이 참가자를 모집합니다. 다른 플레이어가 참가하면 대전을 할 수 있습니다.

※ 대전 규칙은 참가자를 모집하는 플레이어가 설정할 수 있습니다.

참가자를 모집하는 플레이어

1. 「새롭게 게임을 시작하기」를 선택합니다.



2. 규칙을 설정하고 사용할 캐릭터를 선택한 다음 **START** 를 누릅니다.
3. 스테이지를 선택합니다.
4. 참가자가 모일 때까지 트레이닝을 하면서 기다립니다. 모든 사람의 준비가 끝나면 **L** + **R** 을 눌러 대전을 시작합니다. 플레이어가 4명일 경우는 자동으로 대전이 시작됩니다.

참가하는 플레이어

1. 참가자를 모집 중인 플레이어를 선택합니다.
2. 사용할 캐릭터를 선택하고 **START** 를 누릅니다.
3. 스테이지를 선택합니다.
4. 대전이 시작될 때까지 트레이닝을 하면서 기다립니다.

규칙

「규칙」을 선택하면 대전 규칙이나 제한 시간 / 스톡 수, 아이템 출현 설정 등을 변경할 수 있습니다.



대전하기 (인터넷 통신)

인터넷에 접속해 멀리 떨어진 플레이어와 대전할 수 있습니다. 메뉴 화면에서 대전 상대를, 「친구와 대전」과 「랜덤 대전」 중에서 선택합니다.

- ※ 인터넷 대전 중, 본체를 닫으면 통신이 끊어진 것으로 판정되어 페널티 대상이 됩니다. 주의해 주십시오.
- ※ 「친구와 대전」을 플레이하려면 서로 친구로 등록되어 있어야 합니다. 친구 등록은 HOME 메뉴의 『친구 목록』에서 할 수 있습니다.

친구와 대전

친구와 대전합니다. 플레이어 1명이 참가자를 모집합니다. 다른 플레이어가 참가하면 대전을 할 수 있습니다.

참가자를 모집하는 플레이어

1. 「새로운 게임 시작하기」를 선택합니다.
2. 규칙을 설정하고 사용할 캐릭터를 선택한 다음 **START** 를 누릅니다.
3. 스테이지를 선택합니다.
4. 참가자가 모일 때까지 트레이닝을 하면서 기다립니다. 모든 사람의 준비가 끝나면 **□ + ○** 을 눌러 대전을 시작합니다. 플레이어가 4명일 경우는 자동으로 대전이 시작됩니다.

※ 첫회는 참가자를 모집하는 플레이어가 규칙을 설정합니다. 2회째 이후는 직전의 대난투에서 최하위를 기록한 사람이 규칙을 설정할 수 있습니다.

참가하는 플레이어

1. 참가자를 모집 중인 플레이어를 선택합니다.
2. 사용할 캐릭터를 선택하고 **START** 버튼을 누릅니다.
3. 스테이지를 선택합니다.
4. 대전이 시작될 때까지 트레이닝을 하며 기다립니다.

메시지

친구와 대전 중에는 어필을 해서 메시지를 보낼 수 있습니다.

※ 메시지를 사용할 때는 남에게 불쾌감을 줄 만한 내용을 넣지 말아 주십시오.

랜덤 대전

전 세계의 플레이어와 대전합니다. 진지하게 대전하는 「승패 방」, 가볍게 즐기는 「인조이 방」이 있습니다.

승패 방	종점화된 스테이지 중, 랜덤으로 선택된 스테이지에서 싸웁니다. 전적은 패배한 횟수까지 포함해 모두 기록됩니다.
인조이 방	「종점」을 제외한 스테이지 중, 랜덤으로 선택된 스테이지에서 싸웁니다. 전적은 승리한 횟수만 기록됩니다.

프로필

대전 후의 결과 화면에서 캐릭터를 터치하면 대전한 플레이어의 프로필을 볼 수 있습니다.

※ 내 프로필은 인터넷 옵션에서 설정할 수 있습니다.

차단과 신고에 대하여

프로필에서는 앞으로 만나고 싶지 않은 플레이어를 차단하거나 악질 플레이어를 신고할 수 있습니다.

※ 무턱대고 반복해서 신고할 경우, 인터넷 대전이 제한되는 경우가 있으므로 주의해 주십시오.

※ 차단한 상대의 정보를 삭제하려면 인터넷 메뉴 화면에서 **START** 를 3초 이상 눌러 주십시오.

페널티에 대하여

「대전을 도중에 중단」「실책을 반복」「조작하지 않고 방치」「극단적으로 1명만 공격」하는 등의 행위를 하면 페널티 대상이 되어 얼마 동안 인터넷 대전을 할 수 없게 됩니다.





관전하기 (인터넷 통신)

메뉴 화면에서 「배틀 관전」을 선택하면 다른 플레이어가 업로드한 리플레이 등을 볼 수 있습니다.

리플레이 채널

캐릭터별로 리플레이를 재생할 수 있습니다.

세계의 상황

인터넷으로 대전 중인 플레이어가 얼마나 있는지 표시합니다.



공유하기

메뉴 화면에서 「공유」를 선택하면 저장한 사진이나 리플레이, Mii 파이터 등을 전 세계의 플레이어와 공유하거나 친구에게 전송할 수 있습니다.

보기

다른 플레이어가 업로드한 사진이나 리플레이, Mii 파이터를 다운로드합니다. 다운로드한 사진이나 Mii 파이터 등은 컬렉션에서 감상하거나 대전에서 사용할 수 있습니다.

※ 다운로드한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다.

보내기

사진이나 리플레이, Mii 파이터를 데이터 서버에 업로드할 수 있습니다.

※ 친구에게 보내려면 수신하는 쪽이 「게임&기타」→「옵션」→「인터넷 옵션」에서 「친구의 데이터」 설정을 「받기」로 해 두어야 합니다.

※ 업로드한 데이터는 30일 이후, 데이터 서버에서 삭제됩니다.

※ 부적절한 데이터로 판단된 경우, 30일이 지나지 않아도 데이터 서버에서 삭제됩니다.

점령전

최대 3개로 나누어진 세력에 참가해 포인트로 겨루는 이벤트입니다. 메뉴 화면에서 「점령전」을 선택하면 세력의 상황 등을 볼 수 있습니다.

※ 점령전은 이벤트 개최 기간 중에만 플레이할 수 있습니다.

점령전 플레이 방법

「랜덤 대전」에서 점령전 대상인 캐릭터를 조작하면, 캐릭터의 소속 세력에 포인트가 가산됩니다. 이벤트 기간 내에 가장 많은 포인트를 획득한 세력이 승리합니다. 승리한 세력에 보다 많이 가세해 있으면 상품을 받을 수 있습니다.

※ 포인트 대상이 되는 대전은 한 번 발생하면 일정 시간이 경과할 때까지는 다시 발생하지 않습니다.



17 필드 스매시



광대한 필드에서 적과 싸우며 캐릭터를 단련시켜 최종전에 임합니다.



준비

캐릭터의 성능을 바꾸거나 필드 화면에서 휴대할 아이템을 선택할 수 있습니다.



- ※ 아이템에는 무게가 있어서, 무게의 합이 일정 이상에 달하면 휴대할 수 없게 됩니다.
- ※ 휴대 가능한 아이템의 무게는 캐릭터의 속도에 반비례합니다.

필드 화면

적을 쓰러뜨리며 필드를 모험합니다. 제한 시간이 다 되면 최종전(특수 규칙의 대난투 등)이 시작됩니다.



① 제한 시간

② 휴대 아이템

터치하면 효과가 나타납니다.

③ 파워 업 능력

④ 맵

터치하면 맵 화면으로 전환됩니다.





미니 게임을 플레이하거나 게임 설정을 변경할 수 있습니다.



싱글

혼자서 「클래식」이나 「경기장」을 플레이합니다.

클래식

맵을 전진하며 컴퓨터 플레이어와 싸웁니다. 길이 나뉘어져 있을 때는 ◎로 진행 방향을 선택할 수 있습니다.

전사의 저울

시작할 때 골드를 걸어서 승부욕(난이도)을 변경할 수 있습니다. 승부욕이 높을수록 좋은 선물을 받을 수 있지만 라이벌 또한 강력해집니다.



올스타

계속해서 나타나는 컴퓨터 플레이어와 싸웁니다. 플레이어의 대미지는 대전이 끝나도 축적됩니다. 휴식 중에 준비되어 있는 회복 아이템을 잘 사용하여 끝까지 버티도록 합시다.

경기장

「멀티 스매시」「스매시 붐버」「흥런 콘테스트」를 플레이합니다.

트레이닝

액션 연습을 할 수 있습니다.

멀티

로컬 플레이로 2명이 함께 「울스타」나 「멀티 스매시」를 플레이할 수 있습니다.

캐릭터 만들기

Mii 파이터를 만들거나 캐릭터를 원하는 대로 커스터마이징할 수 있습니다.

Mii 파이터 만들기

『Mii 스튜디오』에 있는 Mii를 Mii 파이터로 등록할 수 있습니다. 타입을 선택하거나 커스터마이징 파츠를 장착해서 오리지널 Mii 파이터를 만들 수 있습니다.

※ 『Mii 스튜디오』에서 Mii 파이터의 원형이 된 Mii를 삭제해도 Mii 파이터는 삭제되지 않습니다.

※ Mii의 한글 이름 중 일부가 물음표로 표시될 수 있으며, 게임 내에서는 영어 키보드만을 지원합니다.

amiibo

amiibo를 읽어 들여, FP 파이터로 키울 수 있습니다(→P20, 21).

컬렉션

수집한 피규어 또는 저장한 사진을 보거나 음악을 들을 수 있습니다.

- ※ 골드나 게임 코인을 사용해 피규어를 살 수도 있습니다.
- ※ 게임 코인에 대해서는 본체의 사용설명서를 읽어 주십시오.
- ※ 게임 내 피규어의 이름 및 설명의 경우 영어로 표기되어 있습니다.

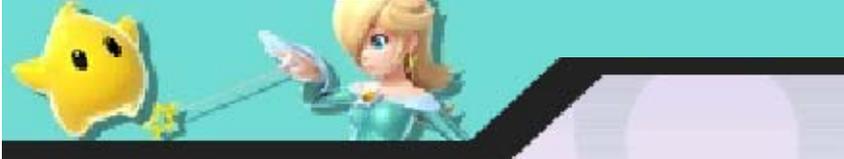
사운드 테스트에서 할 수 있는 것

본체에 이어폰을 꽂고 「슬립 모드 중 재생( ZZZ)」이라는 옵션을 유효로 설정하면, 슬립 상태에서도 음악을 들을 수 있습니다. 은 이전 곡을, 은 다음 곡을 재생합니다.

옵션

조작 방법이나 사운드 설정을 변경하거나 캐릭터의 테두리 굵기를 바꿀 수 있습니다. 「인터넷 옵션」에서 메시지나 프로필을 편집할 수도 있습니다.





엇갈림 통신으로 모은 말과 싸웁니다.



말 모으기 (엇갈림 통신)

본 소프트웨어의 엇갈림 통신을 등록한 본체끼리 가까이 있으면 자동으로 말을 송수신하여 「엇갈림 대난투」로 싸울 수 있게 됩니다.

「엇갈림 통신」을 등록

메인 메뉴 화면에서 「엇갈림」→「예」의 순서로 선택합니다.

※ 그만두려면 HOME 메뉴의 「본체 설정」→「데이터 관리」→「엇갈림 통신 관리」의 순서로 선택합니다.

엇갈림 메뉴

「엇갈림 대난투」로 대전하거나 설정을 변경할 수 있습니다.

엇갈림 대난투	말을 서로 부딪쳐 밀어내는 게임으로 싸웁니다.
연습	「엇갈림 대난투」 연습을 합니다.
설정	엇갈렸을 때 표시되는 메시지를 편집하거나 사용할 캐릭터를 설정할 수 있습니다.
기록	「엇갈림 대난투」의 성적을 확인할 수 있습니다.
플레이 방법	플레이 방법을 볼 수 있습니다.

「엇갈림 대난투」 플레이 방법

자신의 말을 상대의 말에 부딪칩니다. 상대의 말을 필드에서 떨어뜨리면 골드를 받을 수 있습니다.



조작 방법

이동

○로 말을 원하는 방향으로 움직입니다.

공격

Ⓐ를 누르면 공격합니다. Ⓐ를 길게 눌러 파워를 축적한 다음 Ⓐ에서 손을 떼면 강력한 공격을 할 수 있습니다.

※ 상대의 말 뒤를 공격하면 크게 날려 버릴 수 있습니다.

실드

Ⓡ로 실드를 쳐서 방어할 수 있습니다.

회피

실드 중에 ○를 튕기면 입력한 방향으로 회피할 수 있습니다.

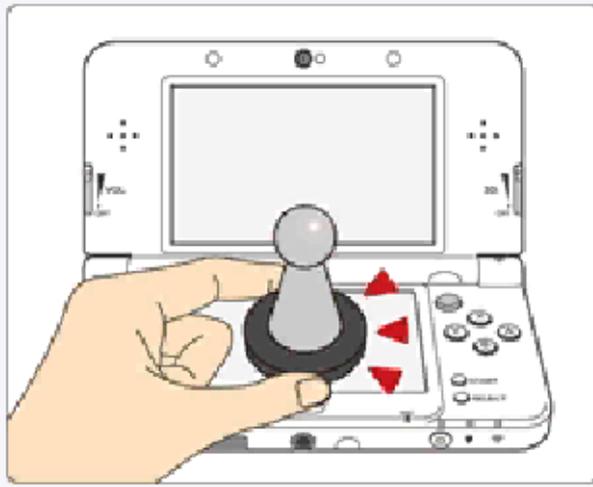
카운터 공격

회피를 사용해 상대의 공격을 아슬아슬하게 피했을 때 Ⓐ를 누르면, 반격할 수 있습니다.





본 소프트웨어는 **amiibo**에 대응됩니다. amiibo™ [아미보]는 New 닌텐도 3DS/New 닌텐도 3DS XL의 아래 화면에 터치해 사용합니다.



amiibo는 갖고 놀거나 감상할 수 있을 뿐 아니라 NFC(근거리 무선 통신)를 이용해 amiibo 대응 소프트웨어와 연동해 플레이할 수 있는 상품입니다.

- ※ amiibo에 게임 데이터를 기록할 수 있는 소프트웨어는 1개입니다. 이미 다른 소프트웨어의 게임 데이터가 들어 있는 amiibo에 새로운 게임 데이터를 기록하고 싶다면 HOME 메뉴의  「amiibo 설정」에서 게임 데이터를 삭제해 주십시오.
본 소프트웨어에서는 게임 데이터를 기록하지 않으므로 amiibo를 사용하기 위해 기존의 게임 데이터를 삭제할 필요는 없습니다.

※amiibo는 복수의 대응 소프트웨어에서 읽어 들일 수 있습니다.

※amiibo의 데이터가 손상돼 복구할 수 없을 경우에는, HOME 메뉴의  「amiibo 설정」에서 초기화해 주십시오.

닌텐도 3DS/3DS XL/2DS에서 amiibo를 사용할 경우에는 닌텐도 3DS NFC 리더/라이터가 필요합니다.

amiibo에 관한 주의

amiibo는 아래 화면에 가볍게 터치하기만 하면 반응합니다. 힘을 세게 줘서 문지르거나 누르지 마십시오.





amiibo를 사용하면 amiibo에 기록된 데이터를 FP(피규어 플레이어)로서 대난투에 등록시킬 수 있습니다. FP는 라이벌이 되어 대전 상대가 되거나, 파트너가 되어 함께 싸울 수 있습니다.

※ FP를 조작할 수는 없습니다.

amiibo에 대하여

amiibo는 배틀을 통해 레벨이 올라가고 조금씩 강해집니다. 상대와 배틀을 펼치는 가운데 전법을 익히거나 장비 아이템을 줘서 능력을 키우는 등 자신만의 amiibo로 성장시킬 수 있습니다.



가장 먼저 할 것

「게임&기타」의 「amiibo」에서 amiibo를 터치한 다음, 오너의 Mii나 amiibo의 닉네임, 캐릭터의 컬러를 설정합니다.



amiibo를 사용해서 할 수 있는 것

FP로서 대난투에 합류시키기

「대난투」의 캐릭터 선택 화면에서  또는 로 「amiibo 읽어 들이기 모드」를 표시한 상태에서 amiibo를 터치하면 대전 상대나 파트너로 등장하게 할 수 있습니다.

※ 복수의 amiibo를 터치하면 amiibo끼리 싸우게 할 수도 있습니다.

amiibo를 커스터마이징

「게임&기타」의 「amiibo」에서 amiibo를 터치하면 커스터마이징할 수 있습니다. 장비 아이템을 주어서 공격 / 방어 / 속도의 밸런스를 바꾸거나 필살기를 바꿀 수도 있습니다.

※ 장비 아이템을 주었을 때의 능력 업다운 값은 장비 아이템의 값을 근거로 계산됩니다.

amiibo에 데이터 기록하기 / amiibo 다시 키우기

데이터 기록하기

캐릭터 선택 화면이나 「amiibo」 메뉴에서 뒤로 갈 때, amiibo에 데이터를 기록하는 화면이 표시됩니다. amiibo를 터치하면 이하의 데이터를 기록합니다.

캐릭터 선택 화면에서 뒤로 갈 때

- 레벨 업으로 강해진 능력
- 익힌 전법
- 획득한 선물

「amiibo」 메뉴에서 뒤로 갈 때

- 변화된 능력
- 교체된 필살기

다시 키우기

amiibo를 키우기 전 상태로 되돌립니다. 「게임&기타」의 「amiibo」에서 **□+
Ⓜ+ⓧ**를 누르면 amiibo의 레벨과 기억을 리셋하는 화면이 표시됩니다. 레벨과 기억을 리셋할 amiibo를 터치하면 리셋할 수 있습니다.

※ amiibo의 닉네임이나 오너의 Mii, 캐릭터의 색 등은 리셋되지 않습니다.

※ 리셋하기 전에 내용을 충분히 확인해 주십시오. 리셋한 내용은 원래대로 되돌릴 수 없습니다.



추가 콘텐츠 구입하기

인터넷에 접속하여 새로운 파이터 등을 유료로 구입할 수 있습니다.

구입 순서

- ① 메인 메뉴에서 「알림&숍」을 선택합니다.
- ② 「숍으로 이동」을 선택합니다.
- ③ 구입하고 싶은 추가 콘텐츠→「구입하기」의 순서로 선택합니다.
※ 구입 전에 주의사항을 확인하고 「다음」을 선택해 주십시오.
- ④ 다시 「구입하기」를 선택합니다.
※ 사전에 「서비스 제공자에 관한 정보」를 확인해 주십시오.
- ⑤ 구입한 추가 콘텐츠를 받은 후숍 메뉴 화면으로 돌아갑니다.

추가 콘텐츠 구입에 관한 주의 사항

- 추가 콘텐츠 구입 이력은 닌텐도 e숍의 「이용 기록」에서 볼 수 있습니다.
- 구입한 추가 콘텐츠는 교환·환불할 수 없습니다.
- 한 번 구입한 콘텐츠는 삭제해도 무료로 재다운로드할 수 있습니다.
※ 이용 기록을 삭제하면 다시 다운로드할 수 없습니다.
- ※ 배포 중지 또는 종료된 추가 콘텐츠는 재다운로드를 할 수 없게 되는 경우가 있습니다. 양해를 부탁드립니다.
- 구입한 추가 콘텐츠는 SD 카드에 저장됩니다.
- 추가 콘텐츠는 다운로드 시에 사용했던 본체에서만 사용할 수 있습니다. 다른 본체에 SD 카드를 꽂아도 사용할 수 없습니다.





알림 수신하기 (어느새 통신)

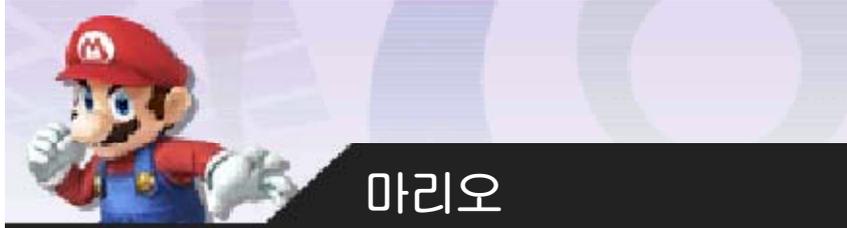
게임을 플레이하고 있지 않을 때에도 슬립 모드로 설정해 두면 인터넷에 접속할 수 있는 무선 LAN 액세스 포인트를 자동 검색, 통신하여 알림을 수신할 수 있습니다.

※ 어느새 통신으로 받은 데이터는 SD 카드에 저장됩니다. SD 카드는 항상 본체에 꽂아 두기를 권장합니다.

「어느새 통신」 사용하기

메인 메뉴에서 「게임&기타」→「옵션」→「인터넷 옵션」의 순서로 선택한 다음 「어느새 통신」 항목을 「받기」로 변경합니다.

※ 중지하고 싶을 때는 「받지 않기」로 변경합니다.

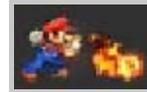


마리오

파이어볼



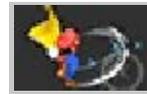
손바닥에서 불구슬을 뿜어낸다. 불구슬은 지면을 튕기며 날아간다.



슈퍼 망토



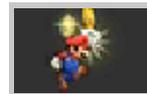
망토를 펼럭이며 던지기 도구를 반사시킨다. 상대에게 맞으면 방향을 확 바꿀 수 있다.



슈퍼 점프 펀치



힘차게 걸어차 빠르게 점프한다. 내민 주먹에 닿은 상대를 연속으로 펀치한다.



펌프



펌프에서 물을 뿜어내 상대를 밀어낸다. 힘을 모으면 모을수록 물을 세차게 분사할 수 있다.





동키콩

자이언트 펀치



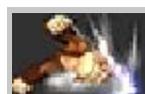
힘을 모아 강렬한 펀치를 날린다. 축적한 힘은 실드 등으로 중단한 경우에도 유지된다.



동키콩 박치기



전방에 있는 상대를 박치기로 공격한다. 지상에서 맞으면 상대를 지면에 물어 버린다.



스피닝 콩



양팔을 휘둘러 연속으로 공격한다. 지상과 공중에서 모두 옆으로 움직일 수 있다.



핸드 슬랩



지면을 뒤흔들어 지상의 상대를 튀어오르게 한다. 범위는 넓지만 공중의 상대까지는 미치지 않는다.





링크

용사의 활



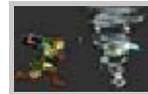
활을 꺼내 상대를 쏜다. 버튼을 길게 눌러 활시위를 당길수록 강력해진다.



질풍의 부메랑



대각선 방향으로 던질 수 있는 부메랑. 돌아올 때에는 회오리바람으로 상대를 끌어들이는다.



회전베기



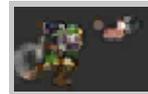
회전의 기세를 검에 몰아 두드려 벤다. 지상에서는 힘을 모을 수 있고 공중에서는 날아오른다.



폭탄



등에서 폭탄을 꺼낸다. 던져서 어딘가에 부딪히거나 시간이 지나면 폭발한다.





사무스

차지 빔



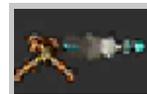
에너지를 모아 탄환을 발사한다. 축적한 에너지는 실드로 중단해도 유지된다.



미사일



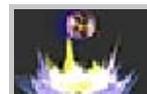
상대의 뒤를 쫓는 미사일을 발사한다. 튕기기 입력을 하면 직진 슈퍼 미사일로 바뀐다.



스크류 어택



몸을 둥글게 말아 회전하면서 점프한다. 회전에 휩쓸린 상대는 위로 날아오른다.



봄



일정 시간이 지나면 폭발하는 폭탄을 투하한다. 터질 때의 폭풍에 내가 닿을 경우 살짝 떠오른다.





요시

알 낚기



혀를 내밀어 상대를 삼킨 후 알로 만든다. 축적 대미지가 높으면 알이 잘 안 깨진다.



굴링 알



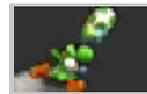
알이 되어 롤링 어택을 가한다. 구르는 방향을 바꾸거나 점프도 가능하다.



알 던지기



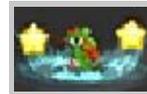
머리 위로 높이 알을 던져 폭발시킨다. 방향 입력과 버튼을 누르는 길이에 따라 던지는 스타일이 바뀐다.



엉덩이 짹기



점프해 공중제비를 돈 다음 멋지게 급강하 공격을 한다. 착지와 동시에 지면에서 별이 튀어나온다.



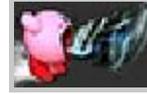


커비

빨아들이기



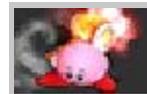
커다란 입으로 상대를 빨아들여 삼키면 필살기를 카피, 뱉어서 공격할 수 있다.



해머



위력이 센 해머로 상대를 날려 버린다. 힘을 쌓으면 타올라서 강해지지만 본인도 대미지를 입는다.



파이널 커터



민첩하게 움직여 상대를 위아래로 베어 낸다. 착지와 동시에 충격파를 발산한다.



스톤



묵직한 물체로 변신해 뭉개 버린 상대를 날려 버린다. 변신 중에는 대미지를 받지 않는다.

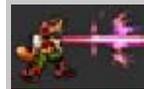




폭스

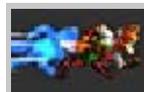
블래스터

블래스터를 빠르게 뽑아 쏜다. 고속 연사가 가능하지만 상대는 위축되지 않는다.



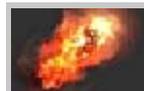
폭스 일루전

잔상이 남을 정도로 고속으로 돌진한다. 상대를 피하며 공격을 가한다.



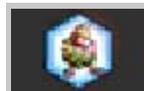
파이어폭스

불꽃을 일며 기를 넣어 돌격한다. 원하는 방향으로 날아갈 수 있다.



리플렉터

던지기 도구를 반사시키는 리플렉터를 펼친다. 던지기 도구는 스피드와 위력이 더해져 되돌아 온다.



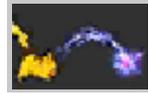


피카츄

전격



전기 탄환을 대각선 아래쪽으로 날린다. 탄환은 지형을 따라 나아간다.



로켓박치기



전방을 향해 돌진한다. 힘을 모으면 공격력과 비거리가 상승한다.



전광석화



원하는 방향으로 빠르게 이동한다. 방향은 딱 1번 전환할 수 있다.



번개



수직으로 위쪽에서 번개를 떨어뜨린다. 본인이 맞으면 주변으로 방전하여 공격한다.





루이지

파이어볼



옆으로 똑바로 나는 파이어볼. 벽이나 지면에 부딪히면 튕겨진다.



루이지 미사일



버튼을 계속 누르면 돌진 공격력이 상승한다. 가끔 폭발을 일으키기도 한다.



슈퍼 점프 펀치



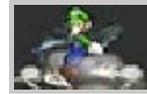
혼신의 힘을 다해 주먹을 밀어 올리며 점프한다. 시작 타이밍에 맞춰 정확히 맞으면 초강력해진다.



루이지 사이클론



고속 스펀으로 상대를 끌어들인다. 옆으로 움직일 수 있으며 버튼 연타로 떠오른다.





캡틴 팔콘

팔콘 펀치

많은 힘을 모아 날리는 호쾌한 펀치. 뒤돌며 이어서 공격하면 더욱 강력한 일격을 가한다.



팔콘 너클

상대방 깊숙이 파고들어 어퍼를 날린다. 지상에서는 쏘아 올리고 공중에서는 메테오 효과가 발생한다.



팔콘 다이브

점프해서 상대를 짝 잡는다. 잡은 상대를 폭발로 날려 버린다.



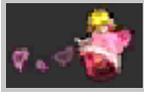
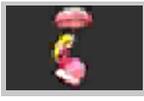
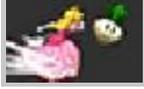
팔콘 킥

발끝에 불꽃을 일며 차고 나간다. 공중에서는 급강하하면서 킥을 날린다.





피치

키노피오 가드	
<p>「키노피오」를 방패 삼아 공격을 받으면 포자로 반격한다.</p>	
피치 폭탄	
<p>하트 뿡뿡 힘 어택으로 공격한다. 공격을 피하면 착지 시에 빈틈이 생긴다.</p>	
피치 파라솔	
<p>점프 후에 파라솔을 펼쳐 사뿐히 낙하한다. 파라솔은 상하 방향 입력으로 펼치거나 접을 수 있다.</p>	
채소 뽑기	
<p>지면에서 채소나 아이템을 뽑는다. 채소는 표정에 따라 위력이 달라진다.</p>	



쿠파

쿠파 브레스



버튼을 누르고 있는 동안 불꽃을 계속 내뿜는다. 위아래로 움직일 수 있지만 점점 파워가 약해진다.



다이빙 프레스



상대를 잡고 그대로 점프해 내동댕이친다. 떠올라 있는 동안 좌우로 움직일 수 있다.



스피닝 셀



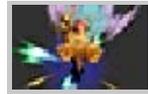
등껍질에 몸을 감추고 고속으로 스펀한다. 공중으로 떠오르기도 하지만 상승력은 약하다.



쿠파 드롭



거대한 몸으로 펼치는 강력한 엉덩이 찌기. 지상에서는 먼저 별로 상대를 받아 올린다.





젤다

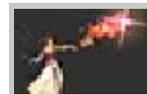
넬의 사랑

수정의 표면을 거울 삼아 던지기 도구를 반사한다. 수정 조각은 상대를 베어 날려 버린다.



딘의 화염

위아래로 조절 가능한 불구슬을 쏘아 폭발시킨다. 버튼을 길게 누르면 계속 날며 폭발 위력도 세진다.



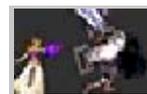
펠의 바람

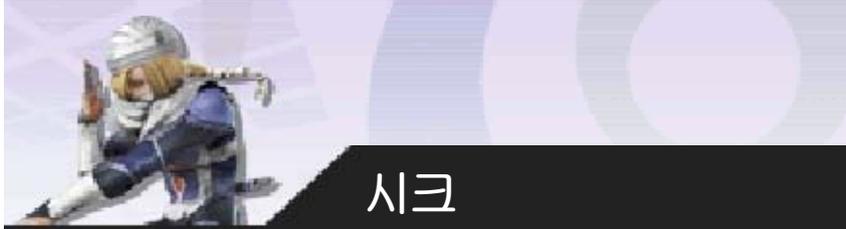
바람 속으로 사라져 원하는 방향으로 워프한다. 사라질 때와 나타날 때 상대를 날려 버린다.



팬텀 어택

팬텀을 소환해 돌격시킨다. 마력을 모으는 정도에 따라 공격 방법이 달라진다.





시크

바늘 폭풍



준비한 바늘을 빠르게 던진다. 힘을 많이 모을수록 많은 바늘을 계속 발사한다.



작렬환



잘 안 보이는 소형 폭탄을 던진다. 폭발 직전, 상대를 끌어들이며 휘말리게 한다.



공중 부양



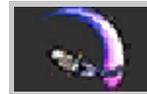
폭발과 함께 사라졌다가 다른 위치에 나타난다. 신출귀몰의 기술로 원하는 방향으로 이동할 수 있다.

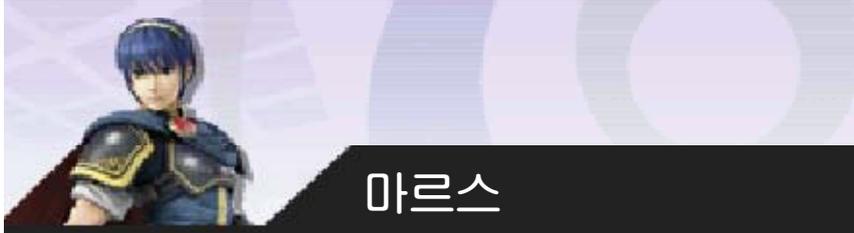


조어



공중제비에 체중을 실어 뒤꿈치로 착지한다. 그 반동으로 튀어오를 때 버튼을 누르면 다시 킁한다.

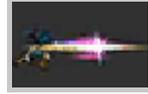




마르스

실드 브레이커

버튼을 계속 누르면 공격력이 높아지는 찌르기. 실드를 깎는 능력이 강하다.



댄싱 블레이드

적절한 타이밍에 버튼을 누르면 4연타가 된다. 위아래로 입력하면 각각의 공격이 바뀐다.



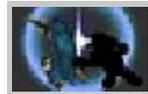
돌핀 슬래시

검을 베어 올리며 상승한다. 공격력은 기술 사용 직후가 세다.



카운터

그 자리에서 검을 쥐고 태세를 취하는 카운터 기술이다. 공격을 받으면 휘둘러 베어 반격한다.



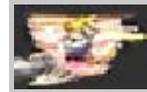


메타 나이트

마하 토네이도

Ⓑ

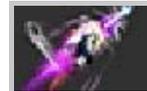
고속 회전으로 회오리를 일으켜 상대를 끌어들이다. 좌우로 이동 가능, 버튼을 연타하면 회전수가 올라간다.



드릴 러시

↶ Ⓑ ↷ + Ⓑ

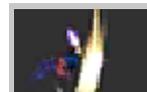
나선형으로 회전하며 깊이 파고든다. 돌진 방향을 원하는 각도로 바꿀 수 있다.



셔틀 루프

↶ Ⓑ ↷ + Ⓑ

베어 올리며 상승, 공중 회전으로 추가 공격을 한다. 날려 버리는 힘이 세, 공중의 상대는 식은 죽 먹기다.



디멘션 망토

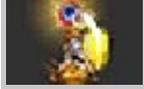
↶ Ⓑ ↷ + Ⓑ

망토로 모습을 감추고 원하는 방향으로 텔레포트한다. 나타날 때 버튼을 누르고 있으면 베기 공격을 한다.





피트

<p>파르테나의 활</p>	<p>(B)</p>
<p>궤도를 바꿀 수 있는 빛의 화살을 쏜다. 활시위를 당겼을 때는 머리 위로도 쏠 수 있다.</p>	
<p>호완 대시어퍼</p>	<p>←○→+B</p>
<p>보물의 힘으로 흔들림 없이 돌진한다. 빈틈을 파고들어 어퍼를 날린다.</p>	
<p>비상의 기적</p>	<p>○+B</p>
<p>등에 달린 날개가 반짝이며 크게 날아오른다. 위를 향해 원하는 각도로 날아갈 수 있다.</p>	
<p>위성 가디언즈</p>	<p>○+B</p>
<p>앞뒤로 방패를 두고 상대의 공격을 방어한다. 던지기 도구를 반사, 위 아래의 공격에는 무력하다.</p>	



제로 슈트 사무스

패럴라이저



총으로 상대를 마비시키는 탄환을 쏜다. 힘을 모을수록 사정거리와 위력이 좋아진다.



플라스마 워프



총에 내장된 채찍을 꺼내 휘두른다. 버량을 향해 휘두르면 채찍을 걸어 매달릴 수 있다.



부스트 킥



부츠에서 제트를 분사해 높이 난다. 연속 명중하는 킥으로 시작해 돌려 차기로 마무리한다.



플립 점프



공중제비로 상대를 밟은 후 지면에 묻는다. 공중제비 중에 버튼을 누르면 강력한 발차기를 날린다.





아이크

분화

Ⓑ

검을 지면에 꽂아 불꽃을 분출시킨다. 한계까지 모으면 몸에 무리가 올 수 있다.



수평베기

←○→+Ⓑ

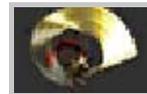
재빠르게 거리를 좁혀 상대를 본다. 힘을 모으면 떨어져 있는 상대에게도 순식간에 다가갈 수 있다.



에테르

↑○+Ⓑ

던진 검을 공중에서 잡아 수직으로 낙하한다. 떨어지며 가하는 참격으로 상대를 위로 날려 버린다.



카운터

↓○+Ⓑ

준비 태세 중, 공격을 받으면 검으로 반격한다. 상대의 공격이 강할수록 반격의 위력도 세진다.





리자몽

화염방사



버튼을 누르는 동안 계속 화염을 내뿜는다. 머리는 위아래로 움직일 수 있지만 위력이 점점 저하된다.



플레어드라이브



절대 파워의 돌진으로 상대를 폭발에 끌어들인다. 그 대신 스스로도 축적 대미지를 입게 된다.



공중날기



몸을 회전시켜 공중으로 점프한다. 상대를 끌어들여 연속 히트한다.



바위깨기



바위를 깨부수는 강렬한 박치기 공격. 사방으로 튀는 바위 조각에도 공격력이 있다.





디디콩

땅콩 팝총



힘을 모으면 위력이 세지는 땅콩을 발사한다. 너무 모으면 폭발을 일으켜 주위에 대미지를 준다.



몽키 플립



상대에게 덤벼들어 붙잡은 후 연속 공격한다. 점프 중에 버튼을 누르면 발차기를 한다.



나무통제트



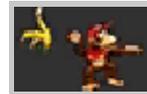
등에 달린 제트로 날아 몸통 박치기를 한다. 힘을 오래 모을수록 비거리가 늘어난다.



바나나 껍질



바나나 껍질을 획 뒤로 던져 밟은 상대를 넘어지게 만든다. 껍질은 주울 수 있다.



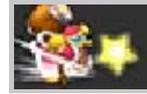


디디디 대왕

빨아들이기

B

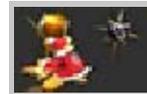
상대를 빨아들여 별 모양의 탄환으로 내뿜는다. 입에 넣은 상태로 이동할 수도 있다.



도르고 던지기

←○→+B

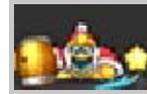
가시투성이 도르고를 해머로 받아 친다. 맞으면 강력하지만 상대의 공격으로 반사될 수도 있다.



슈퍼 디디디 점프

○+B

공중에서 체중을 실어 점프한 뒤 몸으로 깔아뭉갠다. 위 방향을 입력하면 깔아뭉개기를 중단한다.



제트 해머

○+B

제트 파워를 모을 수 있는 해머를 휘두른다. 너무 모으면 그 압력에 축적 대미지가 증가한다.



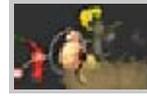


피크민&올리마

피크민 뽑기



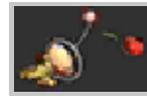
지면에서 피크민을 뽑는다. 빨강→노랑→파랑→하양→보라의 순서로 나타난다.



피크민 던지기



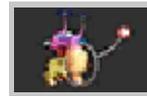
정면으로 피크민을 던진다. 던져진 피크민은 상대에게 매달려 공격한다.



날개 피크민



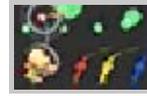
날개 피크민에 매달려 하늘을 난다. 데리고 있는 피크민이 많으면 높이 날 수 없다.



피크민 정렬하기



흩어져 있는 피크민을 호루라기로 불러 모은다. 피크민의 정렬 순서를 바꿀 수도 있다.



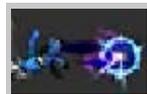


루카리오

파동탄



파동의 힘을 집중시켜 탄환으로 쏜다. 파동의 높이와 축적 정도에 따라 더욱 강력해지기도 한다.



발경



자신의 전방으로 파동을 쏜다. 밀착해서 사용하면 잡기 공격이 된다.



신속



원하는 방향으로 재빠르게 돌진해 공격한다. 돌진 중에 진행 방향을 바꿀 수 있다.



그림자분신



태세를 취하고 있는 동안 공격을 받으면 순식간에 모습을 감춘 후 반격해 날려 버린다.



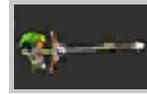


툰링크

용사의 활



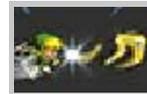
링크에 비해 속도가 느린 화살을 쏜다. 활시위를 많이 당길수록 사정거리와 위력이 높아진다.



부메랑



대각선 방향으로 던질 수 있는 부메랑으로 돌아올 때에도 상대를 히트한다.



회전베기



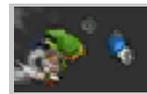
크게 회전해 연속으로 히트, 공중에서는 뛰어오르고 지상에서는 힘을 모아 파워 업한다.



폭탄



등에서 폭탄을 꺼내 던진다. 어딘가에 부딪히거나 시간이 경과하면 폭발한다.





마을 주민

넣기/꺼내기



아이템이나 던지기 도구를 1개만 넣는다. 다시 한 번 버튼을 누르면 꺼내서 사용한다.



토용군 로켓



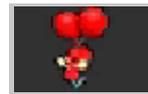
토용군을 호출해 일직선으로 발사한다. 길게 눌러 올라타면 위력이 크게 상승한다.



벌룬 트립



풍선을 달아서 날고 버튼을 누르면 상승한다. 상대에게 공격을 받으면 풍선이 터져 버린다.



씨 뿌리기/물 주기/벌채



씨를 뿌리고 물을 주어 나무를 키운다. 나무가 자라면 도끼로 공격하거나 벨 수 있다.





Wii Fit 트레이너

태양 예배



힘을 모아 탄을 쏘고 모으는 중에는 밀어내기 효과가 있다. 최대한 축적해 쏘면 축적 대미지를 회복할 수 있다.



헤딩



볼을 토스해 정점에서 헤딩한다. 버튼을 누르면 바로 헤딩한다.



후프 댄스+



후라후프를 돌리며 떠오르는 운동이다. 버튼을 연타해 격렬하게 돌리면 높이 떠오를 수 있다.



복식 호흡



원이 겹쳐지는 순간에 버튼을 누르면 복식 호흡에 성공한다. 날려 버리는 힘이 세지고 축적 대미지도 회복된다.



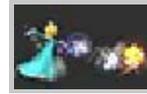


로젤리나&치코

치코 슛

Ⓑ

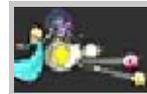
힘을 모으면 모을수록 치코가 멀리까지 날 수 있다. 떨어져 있는 치코도 조작하면 기술을 쓴다.



스타구슬

←○→+Ⓑ

치코가 정면으로 별가루를 뿌린다. 로젤리나와 떨어져 있어도 날릴 수 있다.



갤럭시 점프

○+Ⓑ

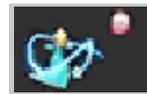
하늘 높이 날아 우아하게 공중제비를 한다. 나는 방향은 어느 정도 바꿀 수 있다.



아이템 캡처

○+Ⓑ

아이템과 던지기 도구를 끌어모을 수 있다. 끌어모은 것들을 상대에게 맞힌다.





리틀맥

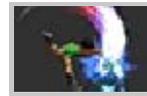
기합 스트레이트

힘을 모을수록 강력해지는 맹렬한 대시 펀치. 게이지가 가득 차면 K.O. 어퍼컷이 된다.



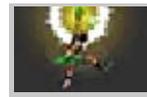
졸트 블로

발밑 공격을 피하며 날아서 펀치한다. 나는 도중 버튼을 누르면 공격을 앞당길 수 있다.



라이징 어퍼컷

주먹을 밀어 올리며 나선형으로 점프한다. 점프 정점에서 펀치해 상대를 날려 버린다.



슬립 카운터

태세를 갖추고 상대의 공격을 기다린다. 당하는 척을 하다가 어퍼로 반격한다.





개굴닌자

물수리검



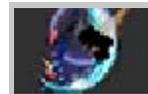
물로 만든 수리검을 고속으로 던진다. 힘을 모으면 커지고 최대로 모으면 연속 히트한다.



야습



그림자가 있는 곳으로 순간 이동해 공격한다. 버튼을 길게 누르면 향하고 있는 방향으로 그림자가 이동한다.



하이드로펌프



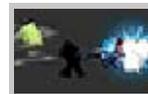
물의 파워를 이용해 원하는 방향으로 난다. 딱 1번, 이동 방향을 바꿀 수 있다.



대타출동



태세를 갖춘 후 공격을 받으면 대타를 남겨 둔 채 사라진 후 원하는 방향에서 나타나 반격한다.



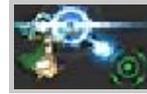


파르테나

자동 조준

Ⓑ

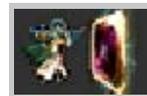
전방의 상대를 향해 자동으로 조준한다. 타깃을 향해 지팡이로 3연사 사격한다.



반사반

←○→+Ⓑ

던지기 도구를 반사하는 신기한 벽을 만든다. 벽은 전진하며 상대를 밀어낼 수도 있다.



텔레포트

↑○+Ⓑ

그 장소에서 원하는 방향으로 워프한다. 이동 중에는 공격할 수 없지만 무적 상태가 된다.



카운터

↓○+Ⓑ

방패를 들고 상대의 공격을 기다린다. 공격을 받은 후에는 방패로 반격을 가한다.





선더	(B)
마도서의 힘으로 번개 마법을 구사한다. 힘을 모을수록 상위 마법으로 바뀐다.	
기가 파이어	←○→+B
불 마법을 구사하여 불구슬을 쏜다. 착탄하면 불기둥으로 모조리 태워 날려 버린다.	
엘윈드	↑○+B
바람 마법을 구사해 반동을 이용해 점프한다. 발 근처에 바람의 날을 만들어 2회 공격한다.	
리자이어	↓○+B
어둠의 힘으로 상대를 사로잡아 생명력을 빼앗는다. 빼앗은 생명력으로 축적ダメージ를 회복할 수 있다.	



슈르크

모나드 아츠



공격력과 스피드 등 특정 능력에 특화된 기술이다. 버튼을 눌러 선택하고 길게 누르거나 연타하여 해제한다.



백 슬래시



점프해서 온 힘을 다해 베어 낸다. 상대의 등 뒤에서 베면 대미지를 크게 입힐 수 있다.



에어 슬래시



점프하면서 상대를 베어 올린다. 한 번 더 버튼을 누르면 공중에서 휘둘러 본다.



비전



미래를 내다보고 상대의 공격을 예측해 카운터. 처리 시간은 사용할 수록 짧아진다.





소닉

호밍 어택

Ⓑ

잠시동안 공중에 머물다가 가장 가까이 있는 상대에게 돌진한다.



스핀 대시

←○→+Ⓑ

회전하며 기세를 모아 돌진한다. 힘 모으기도 가능, 돌진 중에 점프도 가능하다.



스프링 점프

↑○+Ⓑ

스프링을 사용하는 점프로 공격력은 없다. 지상에서 사용하면 상대를 이용할 수도 있다.



스핀 차지

↓○+Ⓑ

전방으로 돌진한다. 버튼을 연타해 힘을 모으면 공격력이 높아진다.





록맨

메탈 블레이드



회전하는 칼날을 던지는 메탈맨의 무기. 8방향으로 던질 수 있고 맞은 상대를 관통한다.



크래시볼



폭탄을 수평으로 날리는 크래시맨의 무기. 지형이나 상대에 달라붙어 시간을 두고 폭발한다.



러시 코일



믿음직한 파트너 러시를 호출한다. 등에 있는 코일로 높이 점프한다.



리프 실드



4장의 나뭇잎으로 스스로를 보호하는 우드맨의 무기. 버튼을 누르면 나뭇잎을 날려 공격한다.



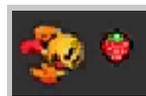


팩맨

과일 타겟



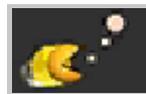
다양한 과일과 벨 등을 던진다. 던진 타겟에 따라 움직임이 달라진다.



파워 먹이



파워 먹이를 내서 이동 방향을 결정한다. 파워 먹이를 먹으면 바로 돌진한다.



팩맨 점프



트램펄린에서 뛰어올라 공격한다. 트램펄린은 튕길 때마다 뛰어오르는 높이가 높아진다.



소화전



소화전을 두고 위와 좌우로 물을 뿜어 밀어낸다. 소화전을 날려서 맞힐 수도 있다.





Mii 격투 타입

철퇴 던지기



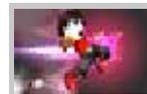
묵직한 철퇴를 포물선을 그리며 던진다. 멀리 던지지는 못해도 그 위력은 대단하다.



일촉즉발 킥



빠르게 상대의 빈틈을 파고들어 연속 킥과 어퍼컷을 힘껏 날린다.



천지 킥



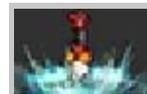
상대를 차올리며 점프해 뒤꿈치로 지면을 내려찍는다.



말뚝 박치기



온몸을 꺾으며 점프해 머리부터 급강하 공격한다. 지상에서는 지면에 묻고, 공중에서는 메테오 효과를 낸다.





Mii 검술 타입

토네이도 샷



검을 휘둘러 만들어 낸 회오리바람으로 공격한다. 회오리바람은 상대를 밀어내지만 조금씩 약해진다.



변칙 급습베기



몸을 굴러 뛰어들어 상대를 벤다. 힘을 모으면 비거리가 늘어나고 위력도 상승한다.



로켓 아래 찌르기



상대를 베어 올리며 점프해 모든 체중을 검에 실어 급강하 공격으로 날려 버린다.



카운터



검을 쥐고 있을 때 공격을 받으면 반격한다. 상대의 공격이 셀수록 반격도 강해진다.

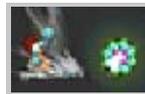




Mii 사격 타입

차지 블래스트

에너지를 모으면 강력해지는 탄을 쏜다. 축적 중 실드 등으로 축적 상태를 유지할 수 있다.



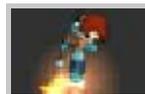
플레임 필터

지면을 향해 비스듬히 화염탄을 쏜다. 착탄하면 불기둥이 솟으며 상대를 날려 버린다.



바텀 샷

아래를 향해 탄을 쏘고 그 반동으로 날아오른다. 탄을 맞으면 날려 버릴 수 있지만 사정거리는 짧다.



리플렉터

던지기 도구를 반사시키는 배리어를 친다. 반사된 던지기 도구의 위력 등을 강화시킨다



한국닌텐도 고객센터
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

14502 경기도 부천시 원미구 평천로 655 테크노
파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해
주십시오.

한국닌텐도주식회사

04551 서울시 중구 을지로 100
파인애비뉴 B동 7층