

WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM

# PHANTASY STAR ファンタシースターユニバース UNIVERSE™



12+  
www.pegi.info

YA A LA VENTA

SEGA®  
www.sega-europe.com

© SEGA. SEGA, the SEGA logo, Sonic The Hedgehog and Phantasy Star Universe are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live y los logotipos de Xbox, Xbox 360 y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

MAN-XT200601-SP

XBOX 360.

XBOX LIVE.



# SONIC THE HEDGEHOG™

SEGA®

## **ADVERTENCIA:**

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

## **Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos**

### **Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Gracias por comprar Sonic The Hedgehog™. Este software ha sido diseñado para la consola de videojuegos Xbox 360 de Microsoft. Asegúrate de que lees detenidamente todo el manual de instrucciones antes de empezar a jugar.

# SONIC

## THE HEDGEHOG™



## ÍNDICE

LA HISTORIA	2
CONTROLES BÁSICOS	3
INICIO	4
MODO UN JUGADOR	6
CONTROLES DE LOS PERSONAJES	12
PARTIDAS MULTIJUGADOR	20
CONEXIÓN A XBOX LIVE	22
LICENCIA DE USO DEL SOFTWARE DE JUEGO	23
GARANTIA	24
ASISTENCIA TECNICA	24
CRÉDITOS	25



# LA HISTORIA

Todo empezó en Soleanna, la hermosa ciudad del agua.

La noche del Festival del sol, la joven princesa de Soleanna fue secuestrada por el frío y calculador Dr. Eggman, movido por sus oscuros y siniestros planes de destruir ese reino tan especial.

Sonic sale disparado en dirección a Soleanna para impedir los malévolos planes del Dr. Eggman y salvar a la princesa. De repente, aparece ante él un misterioso erizo blanco llamado Silver. Creyendo que Sonic es la "Semilla de Iblis," interrumpe el audaz rescate de Sonic con sus sorprendentes poderes.

¿Quién es la Semilla de Iblis, y por qué cree que es Sonic? ¿Y qué son las Llamas del desastre, que tan ávidamente persigue el Dr. Eggman? A medida que Sonic recorre este reino tan extenso, el misterio se va desvelando.

## SONIC THE HEDGEHOG

El erizo más rápido del mundo, dotado de un espíritu libre pero enemigo de todo tipo de fechorías. Puede tener poca paciencia, pero siempre está dispuesto a ayudar a aquellos que lo necesitan. En Soleanna, se enfrentará al Dr. Eggman para salvar a la princesa Elise.



## PRINCESA ELISE

Princesa de Soleanna, de tan solo 17 años de edad. Cuando era más joven perdió a su padre, pero ha cumplido la promesa que le hizo de no llorar jamás, pase lo que pase. Cumple con sus obligaciones de princesa real, pero sus misteriosos poderes aún están por descubrir.



## DR. EGGMAN

Maestro de la ingeniería robótica, con un cociente intelectual de 300. Conoce los poderes secretos de la princesa, por lo que tratará de capturarla para liberar y usar sus poderes al servicio de sus fines egoístas.

# CONTROLES BÁSICOS



**LB Restablecer cámara:** cambia la posición de la cámara, de manera que se vea en pantalla la dirección en que mira el personaje.

**RT Acciones especiales:** acciones específicas de cada personaje, que precisan de una fuente de poder especial. Este poder se muestra en el indicador de acción (pág. 7).

**Y Vehículos:** Shadow puede montar en los vehículos que van apareciendo a lo largo de las fases. En la pág. 15 encontrarás información sobre cómo manejar los vehículos.

**X Ataques:** presiona el botón X una vez para realizar un ataque básico. Consulta la pág. 12 (Controles de los personajes) para ver los ataques específicos de cada personaje.

**A Saltar:** presiona el botón A para hacer un salto sencillo. Si mantienes presionado el botón, tu personaje podrá saltar más alto y más lejos.

## »»» CONTROLES DE MENÚ «««

### BOTONES

Stick izquierdo / Mando de dirección

Botón A / Botón START

Botón B

### PARA EL CONTROL DE MENÚ

Seleccionar opciones del menú

Realizar selección

Atrás

# INICIO

## MENÚ PRINCIPAL

El menú principal aparece una vez cargado el archivo guardado. Utiliza el stick izquierdo / mando de dirección para seleccionar una de las siguientes opciones.



### ■ UN JUGADOR (PÁG.6)

Trata de completar las historias protagonizadas por los tres personajes principales: Sonic, Shadow y Silver.

**Nota:** Sonic es el único personaje disponible al comienzo del juego.

#### Selección de episodio

Retoma la aventura desde el último punto guardado.

#### Selección de prueba

Repite cualquiera de las fases o misiones que ya hayas superado.

#### Resultados de las medallas de oro

Lista donde se enumeran las medallas de oro que has conseguido.

### ■ MULTIJUGADOR (PÁG.20)

Juega las fases de Acto con un compañero, o enfrentaos entre vosotros por conseguir la victoria.

#### Equipo

Modo de colaboración en equipo para dos jugadores.

#### Batalla

Modo competición para dos jugadores.

### ■ EXTRAS

Repite cualquiera de las escenas y músicas aparecidas a lo largo de las fases que ya has superado en el modo Un jugador.

### ■ OPCIONES (PÁG.5)

Modifica la configuración del juego.

## OPCIONES

Desde la pantalla Opciones, puedes cambiar lo siguiente:

### ■ CONFIGURACIÓN DE AUDIO

Ajusta el volumen de la música y los efectos de sonido del juego.

### ■ SUBTÍTULOS

Activa o desactiva los subtítulos de las escenas.

## GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS

Podrás guardar tus progresos en el modo Un jugador cada vez que completes cualquiera de las fases de acción (Acto, Boss y Misión). Para guardar la partida mientras exploras la fase Ciudad, abre el menú de pausa (pág. 9) y selecciona GUARDAR. También puedes guardar la partida cada vez que completes cualquiera de las fases del modo de Equipo (pág. 20). Puedes acceder a las partidas guardadas anteriormente en tu dispositivo de memoria justo después de presionar el botón START en la pantalla de inicio.

Recuerda que el jugador deberá registrarse con su Perfil de jugador para acceder a su dispositivo de memoria.

## IDIOMAS

El texto de este juego se puede cambiar a cualquiera de los siguientes idiomas desde la sección Sistema de la Interfaz Xbox:

Inglés Francés Italiano Alemán Español Japonés

## DOLBY® DIGITAL

Este juego utiliza la tecnología de sonido envolvente Dolby(r) Digital 5.1. Conecta tu consola Xbox 360 a un sistema de sonido con tecnología Dolby Digital mediante un cable óptico. Conecta el cable óptico digital a la base de un Cable audio/vídeo de alta definición por componentes Xbox 360, un Cable audio/vídeo de alta definición VGA Xbox 360 o un Cable audio/vídeo S-Video Xbox 360. Desde el área de Sistema en el interfaz, selecciona Configuración de consola, a continuación selecciona Opciones de sonido, Salida digital y finalmente selecciona Dolby Digital 5.1 para vivir la emocionante sensación del sonido envolvente.

# MODO UN JUGADOR

## SELECCIÓN DE EPISODIO

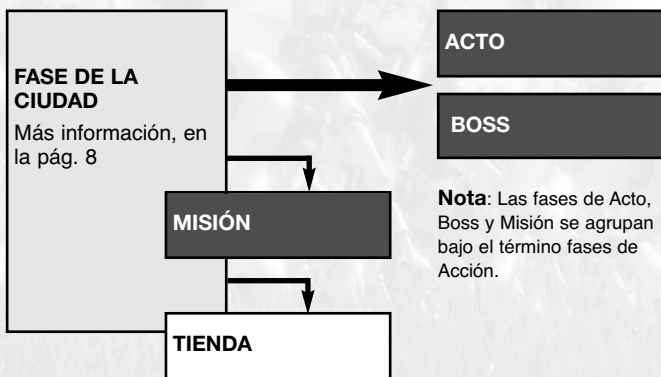
La historia principal del juego.

### ■ SELECCIÓN DEL PERSONAJE

Una vez hayas avanzado hasta poder acceder a los otros personajes principales (Shadow y Silver), podrás seleccionar a cualquiera de los personajes disponibles antes de pasar al modo Episodio. Recuerda que la primera vez que juegues, Sonic será el único personaje disponible.

### ■ ESTRUCTURA DEL JUEGO

El modo Episodio consta de dos áreas diferentes. Una de ellas se llama fase de la Ciudad, donde podrás explorar libremente la ciudad de Soleanna. La otra se llama fase de Acción, y en ella tu personaje deberá cumplir unos objetivos determinados para poder avanzar en su historia.



## SELECCIÓN DE PRUEBA

Elige PRUEBAS DE ACTO para repetir las fases de Acto y Boss que hayas completado, o selecciona la opción PRUEBAS DE CIUDAD para reintentar las Misiones de ciudad que ya hayas superado. Recuerda que es necesario cargar tus progresos (partida guardada) para poder seleccionar las fases y misiones ya completadas.



## MODO UN JUGADOR

### PANTALLA DEL JUEGO

#### »» FASE DE ACCIÓN (ACTO) ««



**Nota:** el indicador de vida de los enemigos aparecerá sobre su cabeza en el caso de que se necesite más de un ataque sencillo para eliminarlos.

#### »» FASE DE LA CIUDAD ««



#### ■ INDICADOR DE ACCIÓN

El indicador de acción marca la cantidad de poder especial que tiene el personaje. Este poder es necesario para las acciones personalizadas de Sonic (pág.13), para activar el Turbo Chaos de Shadow (pág.14), y para utilizar la telequinesia de Silver (pág.16).



Al realizar estas acciones, bajará el indicador de acción, pero los tres personajes pueden recuperar poder recogiendo Chaos Drives y Light Cores (pág.10). Recuerda que los indicadores de Sonic y de Silver también se van rellenando con el tiempo. Las 3 luces que aparecen a la derecha del indicador de acción, corresponden al indicador de nivel. El número encendido es el nivel de la acción personalizada seleccionada (Sonic), o del Turbo Chaos de Shadow. Si tu personaje es Sonic, verás otro indicador debajo del indicador de acción, que marca la madurez del nivel de la acción personalizada.

## MODO UN JUGADOR

### FASE DE LA CIUDAD

En la fase de la Ciudad hay dos objetivos principales: uno de ellos es buscar dónde comienza la siguiente fase de acción, y el otro consiste en mejorar la habilidad de tu personaje comprando objetos que te permitirán utilizar los movimientos mejora (consulta los movimientos en las pág. 12, 14, y 16).

#### ■ INFORMACIÓN

Camina hacia cualquier personaje que tenga un icono sobre la cabeza y presiona el botón X para escuchar a los habitantes de Soleanna. En la mayoría de los casos, la información que te proporcionen te dará una idea más clara de lo que debes hacer y a dónde debes ir en la fase de la Ciudad.



#### ■ EVENTO

En varias ocasiones a lo largo del juego (p. ej. al encontrar la entrada a una fase de Acción, al completar una fase de Acción o al conocer a un personaje especial), se reproducirá automáticamente una escena de presentación de la situación en cuestión.



#### ■ MISIÓN

A lo largo de la fase de la Ciudad, irás encontrando diversas Misiones. Pueden ser pruebas, tareas o batallas. Completa las misiones conforme vayan apareciendo para avanzar en tu historia.



#### ■ TIENDA

Visita la tienda y compra objetos para mejorar la habilidad de tu personaje principal. Los objetos de la tienda se compran con el dinero conseguido al superar las fases de Acción. Los objetos en venta varían dependiendo de tus progresos en el juego, así que si tienes la oportunidad de hacerlo, no dejes de visitar la tienda más cercana.



**Nota:** para avanzar en la historia, es necesario comprar determinados movimientos de los personajes.

## MODO UN JUGADOR

### FASE DEL BOSS

Tras superar determinadas fases de Acción, tu personaje deberá luchar contra el Boss para avanzar en la historia. Estos personajes son más fuertes que los enemigos habituales, por lo que necesitarás más habilidad para derrotarlos. En la mayoría de los casos, deben ser atacados de un modo específico: trata de descubrir cuál es el ataque más eficaz localizando su punto débil.

El Boss habrá sido derrotado cuando se vacíe su indicador de vida (situado en la parte superior derecha).

### MENÚ DE PAUSA

Presiona el botón START para detener la partida y abrir el menú de pausa.

Una vez detenido el juego, selecciona CONTINUAR para continuar la partida, o ABANDONAR para salir del juego.

La opción EMPEZAR te permitirá volver a empezar la fase/misión desde el principio, pero perderás una vida. En la fase de la Ciudad, también tendrás la opción de guardar libremente tus progresos en el dispositivo de memoria que desees.



## MODO UN JUGADOR

### OBJETOS

Encuentra los siguientes objetos para ayudar a tu personaje en las fases de Acción:



#### Trampolín

Te permite rebotar para llegar a zonas de difícil acceso.



#### Dash Panel

Tócalo para aumentar tu velocidad de forma inmediata.



#### Medalla de plata

Medallas coleccionables repartidas por Soleanna.



#### Anillo

Si tienes al menos un Anillo, tu personaje estará protegido frente a la mayoría de ataques. Consigue 100 Anillos para ganar una vida extra.



#### Punto marcador

Tócalo para guardar tus progresos de la fase en el caso de que necesites una vida extra para terminar la fase de Acto.



#### Anillo de pista

Si lo tocas, recibirás información útil para el juego.

#### Chaos Drive y Light Core



Fuentes de poder que tu personaje libera y absorbe tras destruir al enemigo. Rellenarán el indicador de Acción de tu personaje.



#### Caja de objetos

Tócala para recibir uno de los diversos objetos mejora (ver pág. 11).



#### Medalla de oro

Se consigue tras completar cada misión / fase cumpliendo una condición específica.



#### Anillo de objetivo

Marca el final de las fases de Acción.



#### Interruptor

Sirve, entre otras cosas, para abrir puertas y desactivar defensas.



## MODO UN JUGADOR

### OBJETOS MEJORA

Los siguientes objetos son mejoras que puedes recibir al romper las cajas de objetos durante las fases.



#### Anillos

La cuenta de Anillo (dinero) aumenta en intervalos de 5, 10 ó 20.



#### Acelerar

Aumenta al máximo tu velocidad de carrera.



#### Invencible

Serás invencible por un tiempo limitado.



#### Rellenar indicador

Rellena el indicador de acción.



#### Escudo

Protege a tu personaje de los ataques.



#### 1+

Te da una vida extra

### PUNTUACIONES Y PUESTOS

En este juego, la puntuación aumenta al coger objetos (como Anillos) y derrotar enemigos. También puedes acumular puntos realizando una serie de grandes movimientos, o eliminando rápidamente a un grupo de enemigos.

Al terminar una fase de Acción, se sumarán puntos extra (según los Anillos y el tiempo) a tu puntuación total. La puntuación total conseguida en la fase determinará el puesto que se te asigne (S, A, B, C o D) en la pantalla Resultado. Cuanto mejor sea el puesto, más dinero recibirás.

### FIN DE LA PARTIDA

Si tu personaje sufre daños a lo largo de la fase de Acción y no lleva ningún Anillo, perderá una vida. Si se cae por un acantilado o se hunde, también perderás una vida. Si pierdes la última vida, regresarás a la pantalla Selección de episodio.

## CONTROLES DE LOS PERSONAJES

**Sonic The Hedgehog** te ofrece la posibilidad de jugar con tres personajes, cada uno de ellos dotado de movimientos y técnicas exclusivos, como verás a continuación. También podrás controlar a seis personajes adicionales de apoyo (pág.17) que interactúan con los tres personajes principales.

### SONIC THE HEDGEHOG

#### Ataque teledirigido

##### Botón A durante el salto

Acércate y ataca de forma automática a los enemigos que tengas cerca. Si no hay enemigos a tu alcance, utiliza este movimiento para que Sonic haga un "Salto torbellino."

#### Torbellino

##### Mantener presionado el botón X cuando estés quieto > Soltar

Mantén presionado el botón X para iniciar el torbellino Sonic en el punto donde se encuentre. Suelta el botón y saldrá disparado.

#### Ataque

##### Botón X

Lanza una poderosa patada giratoria contra los enemigos que tengas delante.

#### Acelerón ligero

##### Botón X cerca de un camino de Anillos

**MEJORA**

Lanza a Sonic en medio de un camino de Anillos suspendidos en el aire.

#### Salto extremo

##### Botón X durante el salto

**MEJORA**

Cuando estés saltando sobre un enemigo o sobre una zona que se pueda romper, presiona el botón X y atacarás verticalmente y hacia abajo, para después rebotar más alto. Presiona de nuevo el botón X para repetir este movimiento.

#### Ataque derrape

##### Mantener presionado el botón X > Soltar

**MEJORA**

Derrapa por un camino destructivo atravesando a múltiples enemigos.

#### Acción personalizada

##### Gatillo derecho

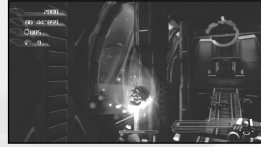
**MEJORA**

Mantén presionado el gatillo derecho para utilizar, durante un tiempo ampliado, la acción personalizada seleccionada. Podrás utilizar la acción de forma continuada mientras quede energía en el indicador de acción.

**Nota:** las acciones marcadas como MEJORA (a la derecha de cada comando de acción) estarán disponibles tras comprar en la Tienda los objetos de mejora correspondientes (pág.8).

## ACCIONES PERSONALIZADAS

Si compra Gemas en la tienda, Sonic podrá realizar varias acciones especializadas presionando el gatillo derecho para nivelar tu juego. Las acciones personalizadas que ya hayas obtenido pueden ser seleccionadas libremente durante la fase de Acción utilizando el mando de dirección. Recuerda que para las acciones personalizadas necesitas tener poder en el indicador de acción, ya que no podrás utilizarlas si éste está vacío.



Todas las acciones personalizadas se pueden mejorar (hasta el nivel 3) recogiendo Chaos Drives (pág.10). Si mejoras la acción, el indicador de acción tendrá más poder o más extensión. Además, sólo se pueden mejorar las acciones personalizadas de una en una, ya que sólo la acción seleccionada puede absorber el poder de los Chaos Drives.

## FASES DE VELOCIDAD SUPERSÓNICA

En las fases de velocidad supersónica, Sonic es imparable. Dirígele a izquierda y derecha a través de un rapidísimo circuito, saltando obstáculos para alcanzar la meta de una pieza y en el menor tiempo posible. Recuerda que los movimientos de ataque no se utilizan en estas fases.



## FASE DE LA PRINCESA

Hay unas fases en las que Sonic deberá escoltar a la princesa hasta su nuevo destino. Durante este tiempo, los poderes ocultos de la princesa se combinan con los de Sonic, proyectando un aura capaz de derribar enemigos que les dará estabilidad en terrenos inestables. Mantén presionado el gatillo derecho para activar el aura hasta que se agote el indicador de acción. Recuerda que durante estas fases Sonic no tendrá determinadas habilidades a su disposición.



## CONTROLES DE LOS PERSONAJES

**SHADOW THE HEDGEHOG**

La última forma de vida, creada por el Profesor Gerald. En una misión del Gobierno Federal para rescatar a Rouge, Shadow se encuentra a Mephiles, un misterioso enemigo. A lo largo de la batalla, Shadow es lanzado al futuro.

**Ataque teledirigido****Botón A durante el salto****Ataque Chaos****Botón A tras lanzar un ataque teledirigido (hasta 5)****Patada rotante / Tornado****Botón X**

Lanza una poderosa patada giratoria hacia delante. Presiona el botón tres veces para lanzar un tornado que absorba y dañe a los enemigos de alrededor.

**Lanza Chaos****Botón X durante el salto**

Dispara rayos eléctricos que emiten descargas y dejan al enemigo suspendido.

**Acelerón ligero****Botón X cerca de un camino de Anillos**

MEJORA

**TURBO CHAOS**

Cuando Shadow tenga una Memoria y el indicador de acción esté completamente lleno, puedes lanzar un Turbo Chaos presionando el gatillo derecho. Durante este tiempo, Shadow aumentará su poder destructor y será inmune a los ataques enemigos. Podrás utilizar los movimientos mejora correspondientes a la Memoria (ver acciones de abajo). El Turbo Chaos terminará cuando el indicador de acción llegue a cero.

**Chaos plus Sostenido****Presionando el botón A (Turbo Nv.1)**

MEJORA

Se envuelve inmediatamente frente a los enemigos (un máximo de cinco) para lanzar una cadena de ataques.

**Súper lanza Chaos****Botón X durante el salto (Turbo Nv.2)**

MEJORA

Tira lanzas Chaos rojas para destruir a los enemigos.

**Explosión Chaos****Gatillo derecho (Turbo Nv.3)**

MEJORA

Acaba con todo en un radio de 10 metros.

\*Se puede usar con varios enemigos.

**Nota:** las acciones marcadas como MEJORA (a la derecha de cada comando de acción) estarán disponibles tras comprar en la Tienda los objetos de mejora correspondientes (pág.8).



## CONTROLES DE LOS PERSONAJES

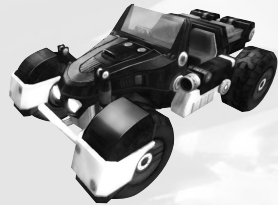
## VEHÍCULOS

Shadow puede manejar libremente cualquier vehículo que encuentre en el juego presionando el botón Y. A veces, será necesario para poder llegar a una zona inaccesible. Cuando esté manejando un vehículo, el indicador de vehículos que aparece sobre el indicador de acción marcará la resistencia del vehículo (daños) y la munición restante.

## AUTO

Resistente vehículo de tierra, tanto para ciudad como para terrenos más duros.

Botón A	Acelerar
Botón A x2	Turbo
Botón X	Freno/Marcha atrás
Stick izquierdo	Dirección
Gatillo derecho	Misil teledirigido



## MOTO

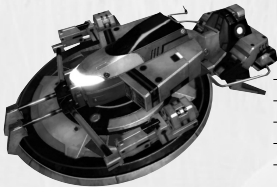
Más rápida que el auto, pero menos resistente.

Botón A	Acelerar
Botón A x2	Turbo
Botón X	Freno/Marcha atrás
Stick izquierdo	Dirección
Gatillo derecho	Ametralladora

## ULTRALIGERO

Nave ligera y ágil.

Botón A	Acelerar
Botón A x2	Turbo
Stick izquierdo	Dirección, Ajuste de inclinación
Gatillo derecho	Misil teledirigido



## AERODESLIZADOR

Adecuado tanto para terrenos acuáticos como desérticos.

Botón A	Acelerar
Botón A x2	Salto suspendido
Botón X	Freno/Marcha atrás
Stick izquierdo	Dirección
Gatillo derecho	Ametralladora

## CONTROLES DE LOS PERSONAJES

# SILVER THE HEDGEHOG



### Un erizo con telequinesia

El misterioso erizo Silver viaja del pasado al presente para salvar el futuro de la malvada y destructora Semilla de Iblis.

#### Levitar

##### Botón A > Mantener presionado el botón A

Levita y muévete libremente en cualquier dirección hasta que el indicador llegue a cero. Recuerda que no puedes hacer volar objetos (gatillo derecho) mientras Silver esté levitando.

#### Psicoquinesia

##### Gatillo derecho

Haz volar los objetos que tengas alrededor. En algunos casos, también podrás manipular proyectiles enemigos. Presiona de nuevo el gatillo derecho para soltar los objetos. Si te colocas sobre un objeto y lo levantas, podrás llegar a puntos más altos. Con la psicoquinesia también puedes crear una ruta moviendo los objetos de alrededor, lo que te permitirá acceder a zonas diferentes, manteniendo presionado el gatillo derecho tras colocarte sobre un punto marcado.

#### Psicoembestida

##### Botón X

Empuja los objetos que tengas cerca. Cuanto más tiempo mantengas presionado el botón X, más lejos se desplazarán. Si se utiliza mientras se manipulan objetos, éstos saldrán disparados de uno en uno.

#### Embestida firme

##### Mantener presionado el botón X > Soltar

**MEJORA**

Lanza al mismo tiempo y en la misma dirección todos los objetos levitados.

#### Psicoquinesia con todo

##### Gatillo derecho > Gatillo derecho

**MEJORA**

Utiliza los poderes de psicoquinesia de Silver para manipularlo todo.

#### Teletransporte

##### Botón A > Botón A

**MEJORA**

Muévete rápidamente evitando sufrir daños gracias a la habilidad de teletransporte de Silver.

#### Psicodescarga

##### Mantener presionado el botón X al saltar > Soltar

**MEJORA**

Paraliza al enemigo y manipúlalo como al resto de objetos inanimados.

**Nota:** las acciones marcadas como MEJORA (a la derecha de cada comando de acción) estarán disponibles tras comprar en la Tienda los objetos de mejora correspondientes (pág.8).

## PERSONAJES DE APOYO

En varios puntos de la historia, aparecerán personajes de apoyo. Una vez establecida su función en la fase de Acción, se cambiará el control, pasando del personaje principal al personaje de apoyo. A continuación se enumeran los movimientos específicos correspondientes a cada uno de los seis personajes de apoyo:

### MILES "TAILS" PROWER

Un simpático cachorro de zorro con dos colas.



#### Volar

#### Botón A al saltar

Presiona el botón A para volar, y suéltalo para planear suavemente hacia abajo. Utiliza el stick izquierdo para moverte en cualquier dirección. Puedes volar hasta que el indicador llegue a cero.

#### Anillo Bomba

#### Botón X

Ataca a los enemigos que tengas delante lanzando una bomba de Anillos explosivos.

#### Ataque Anillo Trampa

#### Mantener presionado el botón X

Cambia a la vista en primera persona y utiliza el stick izquierdo para apuntar y disparar. Suelta el botón X para disparar.

#### Bombardeo de Anillos

#### Botón X al volar

Tira Anillos Trampa en diagonal delante de ti para lanzar un ataque aéreo.

### KNUCKLES THE ECHIDNA

Equidna poderoso y salvaje, buen amigo de Sonic.



#### Planeo

#### Botón A al saltar

Planea suavemente hacia delante y abajo, y golpea a los enemigos que te encuentres por el camino.

#### Escalada

#### Planeo hacia la superficie > Stick izquierdo

Knuckles se cuelga de las superficies verticales junto a las que planea, lo que le permite escalar.

#### Puñetazo

#### Botón X

Golpea a los enemigos que tengas delante. Presiona el botón tres veces para lanzar un combo de puñetazos.

#### Destornillador

#### Mantener presionado el botón X > Soltar

Puñetazo destornillador. Acaba con los enemigos más duros.

#### Terremoto

#### Botón X al saltar

Salta en picado, puños primero, causando una onda apabullante que provocará daños en los enemigos y en todo lo que te rodea.

**CONTROLES DE LOS PERSONAJES****ROUGE THE BAT**

Buscadora de tesoros profesional y espía del gobierno a media jornada.

**Planeo****Botón A al saltar**

Planea suavemente hacia delante y hacia abajo.

**Vuelo****Escalada hacia la superficie > Stick izquierdo**

Rouge se cuelga de las superficies verticales junto a las que planea, lo que le permite escalar.

**Bomba****Botón X**

Coloca (botón X estando quieto), lanza (presiona el botón X al saltar) o esparce (mantén presionado el botón X al saltar) bombas y explosivos de distinta índole.

**Bomba de asalto****Mantener presionado el botón X**

Cambia a la vista en primera persona y utiliza el stick izquierdo para apuntar y disparar. Suelta el botón X para disparar.

**E-123 OMEGA**

El último y más poderoso de los robots de la Serie E del Dr. Eggman.

**Flotar****Botón A al saltar**

Flota a poca distancia del suelo hasta que se agote el indicador. Podrás moverte libremente utilizando el stick izquierdo.

**Golpe Omega****Botón X**

Lanza un spray de perdigones contra los enemigos que tengas delante.

**Lanzador Omega****Botón X al saltar**

Lanza desde el aire destructivas bolas de fuego contra los enemigos que tienes alrededor.

**Golpe teledirigido****Mantener presionado el botón X > Soltar**

Utiliza el stick izquierdo para dirigir el ataque a varios enemigos, y después suéltalo para atacar con un láser teledirigido.



## CONTROLES DE LOS PERSONAJES

**AMY ROSE**

Una chica enérgica que adora a Sonic y espera, algún día, casarse con él.

**Salto doble****Botón A al saltar**

Realiza un segundo salto desde el aire para llegar a zonas más altas.

**Ataque martillo****Botón X estando quieto**

Ataca a los enemigos que tienes justo delante con el martillo Piko-Piko.

**Invisibilidad****Mantener presionado el botón X**

Hazte invisible para los enemigos durante un breve período de tiempo. Recuerda que, a pesar de ser invisible, puedes sufrir daños.

**BLAZE THE CAT**

Felino tranquilo y equilibrado, rápido con las garras.

**Tornado acelerador****Botón A al saltar**

Giro lateral aéreo que permite llegar a puntos más altos y atacar al enemigo al aterrizar.

**Garra de fuego****Botón X**

Ataque teledirigido contra los enemigos que tengas delante.

**Golpe giratorio****Mantener presionado el botón X > Soltar**

Gira sobre el suelo en un anillo de fuego, destruyendo a los enemigos que encuentres a tu paso.



# PARTIDAS MULTIJUGADOR

## MODO DE EQUIPO

Partida para dos jugadores, donde cada uno de ellos tomará las riendas de uno de los personajes principales y trabajarán juntos para recoger Chaos Emeralds. Las fases de Acto están diseñadas de manera que los dos personajes deben ayudarse entre sí para completar las misiones. En este modo, se necesita un segundo mando.

### ■ EMPEZAR LA PARTIDA

Selecciona HISTORIA EQUIPO para iniciar una nueva partida o continuar una partida guardada previamente.

### ■ ANILLOS Y VIDAS

Aunque cada jugador recoge sus propios Anillos, el número de vidas es común a los dos jugadores. Cuando uno de ellos pierda una vida, éste deberá empezar desde el punto marcador más cercano superado por el equipo. Si un jugador pierde la última vida, terminará la partida para ambos jugadores.

### ■ TRABAJO EN EQUIPO

Tú y tu compañero deberéis enfrentaros a zonas críticas en las que se necesita una buena dosis de estrategia y trabajo en equipo. En la mayoría de los casos, al destruir enemigos cercanos o darle al interruptor de la zona, se abrirá el camino para avanzar en la fase.

## »» PANTALLA DEL JUEGO ««

Jugador 1



Jugador 2

## PARTIDAS MULTIJUGADOR

### MODO BATALLA

Competición con la pantalla dividida para dos jugadores. Utiliza todas las técnicas que tengas a tu disposición para derrotar al enemigo y conseguir el Goal Anillo. Para este modo de juego, se necesita un segundo mando.

#### ■ SELECCIÓN DE PERSONAJE

Elige uno de los personajes principales de la partida para un jugador.

#### ■ ANILLOS

Ataca a tus rivales y provócales daños, recogiendo además los Anillos que dejen caer. Si los jugadores sufren daños y no llevan ningún Anillo, se recolocarán para volver a empezar desde el último punto marcador.



# XBOX LIVE

Juega contra cualquier rival disponible, en cualquier momento o lugar, a través de Xbox Live®. Crea el perfil de tu tarjeta de jugador. Charla con tus amigos. Descarga contenidos del Bazar Xbox Live. Envía y recibe mensajes de voz y vídeo. Conéctate y únete a la revolución.

## CONEXIÓN

Para poder utilizar Xbox Live, debes primero conectar tu consola Xbox 360 a una conexión a Internet de alta velocidad, y registrarte para ser miembro de Xbox Live.

Para más información sobre la conexión o para determinar si Xbox Live está disponible en tu región, visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## CONTROL PARENTAL

Estas herramientas sencillas y flexibles permiten a padres y tutores decidir a qué juegos pueden acceder los más jóvenes, según los contenidos de cada uno.

Para más información, visita [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## DESCARGA DE CONTENIDOS

Se publicarán contenidos adicionales, incluyendo misiones exclusivas para Sonic The Hedgehog, a través del Bazar Xbox Live. Para descubrir las maravillas del Bazar Xbox Live, visita [www.xbox.com/marketplace](http://www.xbox.com/marketplace).



# LICENCIA DE USO DEL SOFTWARE DE JUEGO

LEA DETENIDAMENTE la información que se ofrece a continuación. En ella se explican las condiciones bajo las cuales Sega Corporation, con domicilio social 1-2-12, Haneda, Ohta-ku, Tokyo, 144-8531, Japan y compañías asociadas ("Sega"), le autoriza el uso del Software de Juego incorporado en el juego. SI NO ACEPTA ESTAS CONDICIONES, no se autorizará el uso del Software del Juego. Segá le pedirá que se ponga en contacto con uno de los servicios de atención al consumidor publicados en la información que acompaña al Software de Juego. Observe que la llamada telefónica al servicio de atención al consumidor puede incluir un coste adicional.

## 1. Licencia de uso del Software

En el término "Software de Juego" se incluye el software que viene incluido en este juego, los medios asociados, todo el software relacionado con el modo en línea del juego, todos los materiales impresos y toda documentación en línea como electrónica así como todas y cada una de las copias y productos derivados del software y de los materiales mencionados. Segá le concede la licencia y el derecho limitado, no exclusivo e intransferible a instalar y utilizar una copia del Software de Juego exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no transferidos específicamente en esta Licencia permanecen con Segá. El Software de Juego no se vende, simplemente se le otorga la licencia. Dicha licencia no le otorga el título o la propiedad del Software de Juego y no debe ser interpretada como una venta como la transferencia de ninguno de los derechos de propiedad intelectual del Software de Juego.

## 2. Propiedad del Software de Juego.

Usted reconoce y acepta que todos los derechos de título y de propiedad y todos los derechos de propiedad intelectual relacionados con el Software de Juego y todas y cada una de las copias (en particular de todos los títulos, códigos de ordenador, temas, objetos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, esloganes, lugares, conceptos, material gráfico, animación, sonidos, música, efectos audiovisuales, texto, métodos operativos, derechos morales y cualquier otra documentación relacionada) son propiedad de Segá o de sus licenciadores. El Software de Juego contiene ciertos materiales licenciados y los licenciadores de Segá podrán proteger sus derechos en caso de que se produzca alguna violación a este Acuerdo.

## 3. Uso del Software de Juego

Usted accede a usar el Software de Juego o cualquier parte del mismo en conformidad con lo establecido en esta Licencia y SE PROHÍBE:

- sin la autorización de Segá, utilizar el Software de Juego o parte del mismo para uso comercial, como por ejemplo su utilización en cibercafés, salas recreativas o cualquier otro establecimiento comercial;
- sin una licencia adicional, usar el Software de Juego ni permitir el uso del mismo, en más de un ordenador, consola portátil o PDA al mismo tiempo;
- reproducir copias del Software de Juego o de parte del mismo;
- usar el Software de Juego, o permitir el uso del mismo, en sistema de redes, sistemas multiusuario o sistemas de acceso a distancia, incluyendo el uso en línea a menos que haya sido autorizado explícitamente por Segá y sujeto a la aceptación de los términos y condiciones de uso;
- vender, alquilar, prestar, dar licencia, distribuir o transferir este Software de Juego o copias del mismo sin la previa autorización por escrito de Segá;
- investigar la fabricación, obtener el código fuente, modificar, descompilar, desensamblar, o crear productos derivados del Software de Juego, en todo o en parte a menos que se especifique en la sección (j);
- extraer, inhabilitar o eludir cualquier aviso o etiqueta de propiedad contenida en o dentro del Software de Juego;
- exportar o reexportar el Software de Juego o cualquier copia o adaptación que suponga una violación de cualquiera de las leyes o regulaciones aplicables; y (i) crear datos o programas ejecutables que imiten los datos o la funcionalidad del Software de Juego, a menos que se especifique en la sección (j);
- usar la parte del Software de Juego que permite construir nuevas variantes ("Editor") para crear nuevos niveles que (i) se podrían usar en conexión con el Software de Juego; (ii) para modificar cualquier archivo ejecutable; (iii) para producir cualquier material calumnioso, difamatorio o ilegal o material escandaloso o que invada los derechos de privacidad

o publicidad de terceros; (iv) para usar marcas registradas, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual de terceros; (v) que sean explotados comercialmente por usted (ya sea a través de servicios de "pago-por-juego" o de tiempo compartido).

Para evitar dudas, asume usted la responsabilidad exclusiva de cualquier tipo de reclamación por parte de terceros que pudiera surgir como resultado del uso del Editor. Se compromete a leer y a atenerse a las Precauciones e Instrucciones de Mantenimiento del Disco de Juego y a la Información de Seguridad descritas en la documentación adjunta al Software de Juego.

## 4. Garantía

El Software de Juego se ofrece sin ninguna garantía o condición salvo las expresamente especificadas en estas condiciones y en la medida permitida por la ley vigente. Esta Licencia no afecta a los derechos legales del consumidor.

## 5. Responsabilidad.

Segá no se responsabiliza de los riesgos relacionados con pérdida de beneficios, avería a la propiedad, pérdida de datos, pérdida de fondo de comercio, daño de la consola, del ordenador o aparato portátil, fallos o pérdida de negocio o de cualquier otra información que resulten del uso, posesión o malfuncionamiento del Software de Juego, incluso en aquellos casos en los que Segá ha sido informada sobre la posibilidad de dichos riesgos. Segá no se responsabiliza de ningún daño, pérdida o lesión (salvo casos de muerte o lesión personal) que ocurran como resultado de negligencia, accidente o mal uso por parte del usuario o si una vez adquirido el Software de Juego, éste ha sido modificado en modo alguno (no por Segá). Segá no excluye ni limita su responsabilidad en caso de muerte o daños personales por negligencia propia.

Las responsabilidades de Segá no excederán el coste original del Software de Juego. En el caso de que alguna de las condiciones de esta Licencia sea declarada no válida o sea anulada bajo cualquier ley aplicable, las demás disposiciones de estas condiciones no se verán afectadas y permanecerán en vigor y efecto plenos.

## 6. Terminación

Además de otros derechos de Segá que podrían ser aplicables, esta Licencia será suspendida automáticamente si usted incumple estos términos y condiciones. En este caso, el usuario deberá destruir todas las copias del Software de Juego y todos sus componentes.

## 7. Interdicción

El incumplimiento de los términos de esta Licencia podría ocasionar daños irreparables a Segá. Es por eso que el usuario reconoce que Segá podrá adoptar todas las medidas necesarias, incluyendo la obtención de un interdicción u otros recursos que considere oportunos así como cualquier otra solución disponible bajo la presente ley vigente.

## 8. Indemnización

Usted se compromete a indemnizar, defender y mantener indemne a Segá, sus socios, afiliados, contratistas, dignatarios, directores, empleados y agentes de o contra cualquier reclamación, coste y gasto (incluidos los costes legales) que pudieran surgir directa o indirectamente como resultado de sus acciones o de la carencia de las mismas al utilizar el Software de Juego incumpliendo los términos de este Contrato.

## 9. General

Esta Licencia junto con el Acuerdo de Abonado que deberá firmar si desea utilizar el Software de Juego en línea, representa la totalidad del acuerdo entre Segá y usted en relación con el uso del Software de Juego y sustituye a todos los acuerdos y representaciones previas, garantías o arreglos (tanto los de naturaleza negligente o inocente pero excluyendo aquellos de naturaleza fraudulenta). Si por cualquier motivo, alguna de las estipulaciones de esta Licencia es considerada no ejecutable, dicha estipulación será reformada sólo en la medida de lo necesario para hacerla ejecutable y las demás estipulaciones de esta Licencia no se verán afectadas. Esta Licencia, no proporciona ni pretende otorgar a terceros el beneficio o el derecho a aplicar cualquiera de los términos de esta Licencia y las disposiciones de los Contratos (Derechos de terceros) Ley de 1999 (de acuerdo con las enmiendas o modificaciones realizadas ocasionalmente) quedan expresamente excluidas. Esta Licencia está gobernada por las leyes de Inglaterra y bajo la jurisdicción no exclusiva de los Tribunales Ingleses.

# CRÉDITOS

## VOCES DE PERSONAJES

Lacey Chabert  
como  
Princesa Elise

Lisa Ortiz  
Bella Hudson  
Mike Pollock  
David Wills  
Dan Green  
Maddie Blaustein  
Kathleen Delaney  
Jason Griffith  
Pete Capella  
Amy Palant

## SEGA EUROPE

### CEO

Naoya Tsurumi

### President/COO

Mike Hayes

### Development Director

Gary Dunn

### Creative Director

Matthew Woodley

### Director of European

#### Marketing

Gary Knight

### Head of Studio,

#### Localisation

Kuniyo Matsumoto

### Senior Producer,

#### Localisation

Akiko Uchida

### Director of Brand

#### Marketing

David Miller

### Senior Brand Manager -

#### Japanese Studios

David Allen

### Assistant Brand Manager

Michele Dix

### Head of External

#### Development

Jim Woods

### International Brand

#### Manager

Ben Chalmers-Stevens

### Publishing Manager

Nathalie Ransom

### European PR

Lynn Daniel

Kerry Martyn

Alistair Hatch

## Creative Services

Alison Peat  
Tom Bingle  
Morgan Gibbons  
Akane Hiraoka  
Arnoud Tempelaere

## Head of Operations

Mark Simmons

## Purchasing Manager

Caroline Searle

## Operations

Natalie Cooke

Michelle Blake

## Head Of Online

Justin Moodie

## Online Marketing Manager

Mike Evans

## Online Development

### Manager

Nina Ahmad

## Online Creative Manager

Bennie Booysen

## Head of UK Marketing

Tina Hicks

## UK PR Manager

Stef McGarry

## UK Trade Marketing

### Manager

Clare Davis

## Marketing Director

### SEGA of Spain

Javier Rodriguez

## PR Manager

### SEGA of Spain

José C. Herráez

## Legal Counsel

Nicola Steel

Mark Bennett

## Licensing Manager

Nivine Emeran

## Head of Development

### Services

Mark Le Breton

## Localisation Manager

Marta Lois Gonzalez

## Localisation Coordinator

Giuseppe Rizzo

## Master Technicians

John Hegarty

Jigar Patel

## QA Supervisors

Marlon Grant

Stuart Arrowsmith

## Senior Team Leads

Dominic Berzins

Julie Metior

## Assistant Team Leads

Gabriel Ralls  
Alex Humphries  
Renée Teloka  
Marlon Andall

## Testers

Manlung Cheung  
Kerry Hance  
Melissa Da Costa  
Simon Ta  
Colin Perman  
Matthew Holden

## Standards Coordinator

Mohammed Ajaib

## Assistant Standards

### Coordinators

Michael Hanley

Justin Amore

## Standards Testers

Ali Hassan

Gerson de Sousa

## Language Team Leads

Jean Baptiste Bagot

Sven Wittmaack

## Language Testers

Katharina Kiegler

Julien Grelet

Marco Borrelli

Jorge Vilches

El equipo completo aparece  
en los créditos del juego.



# REAR COVER