

SONIC™ SUPERSTARS



WM-01

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

“PlayStation”, “PS4”, “PS5”, “PS”, “DUALSHOCK” and “DualSense” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Font Design by FONTWORKS Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED.



CRIWARE™

Instrukcja online

Prawidłowe działanie tej strony zostało potwierdzone na przeglądarkach Google Chrome i Safari.

- * Zalecane jest używanie najnowszej wersji przeglądarki. W starszych wersjach zawartość może nie być poprawnie wyświetlana.
- * Należy się upewnić, że w ustawieniach przeglądarki włączono obsługę JavaScript.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Obsługa klienta

USA: 1-866-226-8092
UK/EU: 00-44-845-301-5502
Australia: 1-800-613-162

STRONA INTERNETOWA

www.sega.com/support





Postacie

Dr. Eggman, wraz z Fangiem i Trip, planują stworzyć olbrzymie mechaniczne oddziały – najsilniejsze na świecie! Aby to osiągnąć, napadają na wyspy Northstar Islands – pokryty bujną roślinnością tropikalny archipelag – i próbują schwytać zamieszkujące je olbrzymie zwierzęta.

Nasi bohaterowie: Sonic, Tails, Amy i Knuckles przybiegają, żeby przeszkodzić Dr. Eggmanowi w jego okrutnych planach i by przywrócić spokój na wyspach!

SONIC THE HEDGEHOG



Najszybszy jeź świata podróżuje na złamanie karku, żeby zmierzyć się z zagrożeniem czyhającym na jego przyjaciół, pokój i naturalny świat, który zamieszkujemy.

Choć z przyjemnością wypoczywałby w gronie znajomych, nie przegapi możliwości pokrzyżowania niecnych planów Dr. Eggmana!

MILES „TAILS” PROWER



Najlepszy przyjaciel Sonica, głodny wiedzy genialny inżynier i pilot „Tornado”, samolotu Sonica.

Potrafi latać, kręcąc swoimi dwoma ogonami niczym śmigłami!

KNUCKLES THE ECHIDNA



Strażnik Głównego Szmaragdu na wyspie Angel Island i ostatni przedstawiciel swojego klanu. Czasami bywa uparty, ale jest odważnym, godnym zaufania sojusznikiem, na którym można polegać.

Używa swoich potężnych kolczastych pięści do miażdżenia wrogów, wspinania się po murach, a nawet szybowania w powietrzu!

AMY ROSE



Energetyczna różowa jeżyca o dobronum sercu i silnym poczuciu sprawiedliwości.

Zawsze pomaga słabszym i szybko karze oprychów swoim wielkim młotem Piko Piko!

DR. EGGMAN



Samozwańczy geniusz, naukowiec o 300-punktowym IQ, który zamierza podbić świat i stworzyć Imperium Eggmana.

Wraz z potężną armią robotów zagorzałe poszukuje Szmaragdów Chaosu, by jeszcze bardziej umocnić swoją potęgę.

FANG THE HUNTER



Zwinny łowca nagród, zawsze w poszukiwaniu nowego celu. Na przestrzeni lat posługiwał się wieloma imionami, by uniknąć schwymania.

Zawsze o krok do przodu przed wszystkimi. Dostosował swój ukochany pojazd, Marvelous Queen, tak, żeby przechytrzać aktualnych wrogów.

TRIP THE SUNGAZER



Tajemnicza dziewczyna, która Fang po raz pierwszy spotkał na wyspach Northstar Islands. Choć odziana w ciężką zbroję, jest raczej nieporadna.

Ma być posłuszną Dr. Eggmanowi i Fangowi i służyć im za przewodnika po nieodkrytych terenach wysp.

Podstawowe sterowanie

Nintendo Switch™

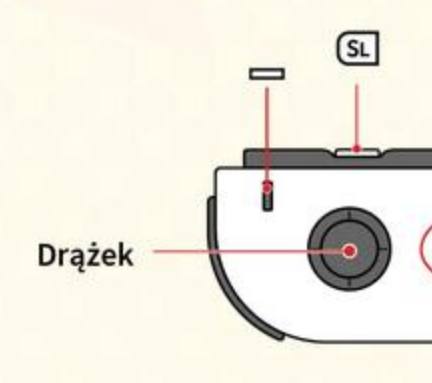


Ruch	◻ / ◻ (Przechylaj do przodu, żeby biec.)
Skok	(A) / (B)
Obrót	Wciśnij ◻↓ / ◻↓ podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ◻↓ / ◻↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj (A) / (B), żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Użyj (Z+) lub wciśnij ◻ / (R), aby wybrać. Następnie wciśnij (X), aby użyć.
Menu pauzy	+
Dołącz (gra kooperacyjna)	(A)
Opuść (gra kooperacyjna)	Naciśnij i przytrzymaj (Y)

Odłącz Joy-Cony™ od konsoli, by używać ich jako osobnych kontrolerów w rozgrywce kooperacyjnej dla 2 graczy.

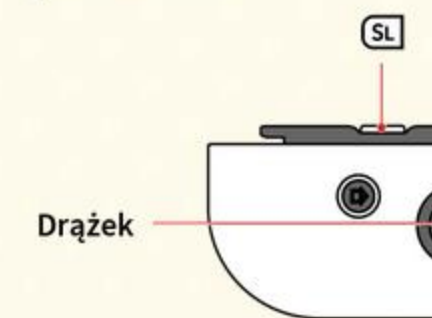
* Przygotuj dodatkowe Joy-Cony™ (sprzedawane osobno), aby umożliwić grę do 4 graczy jednocześnie.

Joy-Con (L) - poziomo



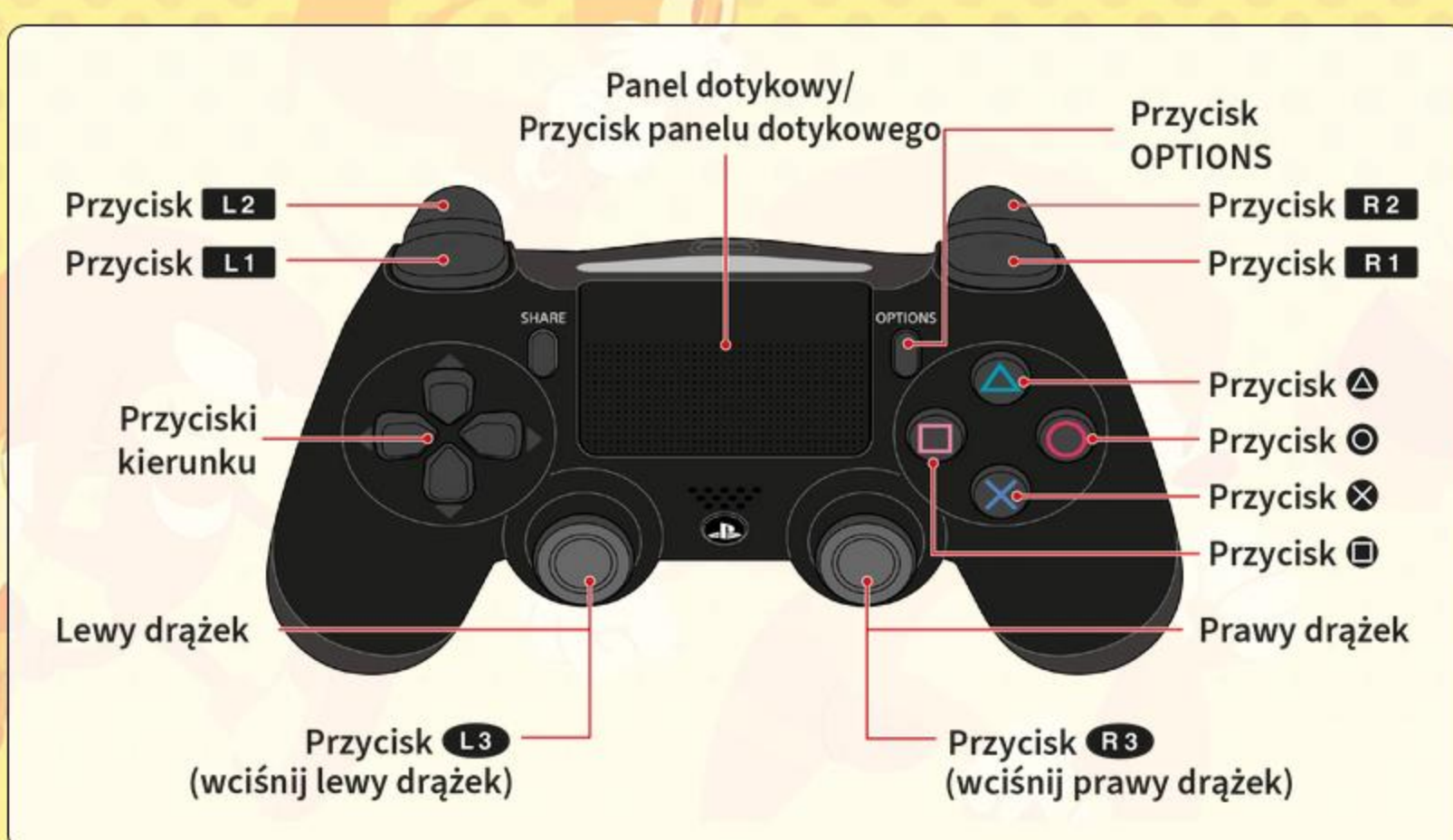
Mapowanie przycisków opiera się na fizycznym umiejscowieniu przycisków.

Joy-Con (P) - poziomo



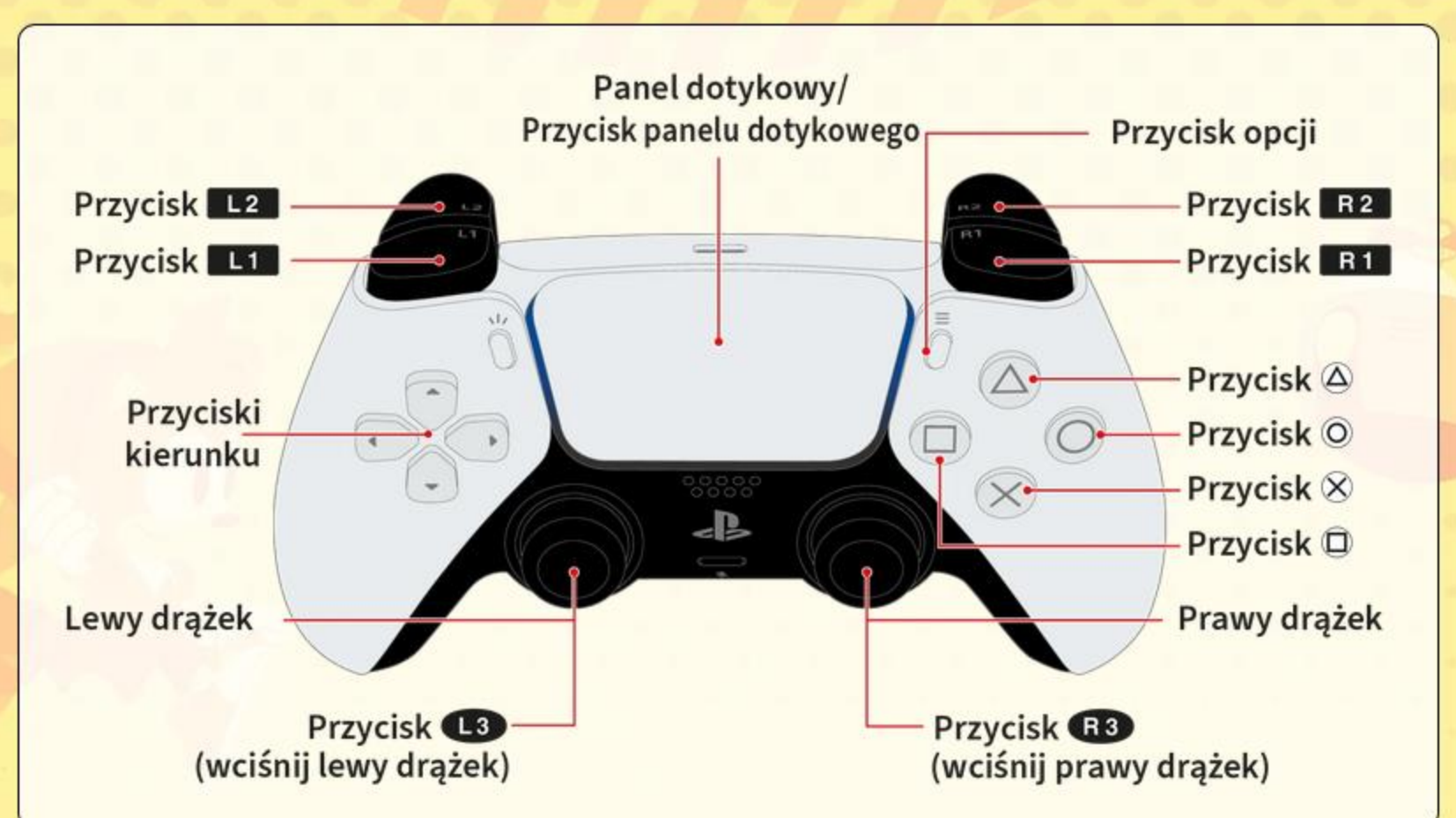
Ruch	◻ (Przechylaj do przodu, żeby biec.)
Skok	◻ / ◻
Obrót	Wciśnij ◻↓ podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ◻↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj ◻ / ◻, żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Wciśnij (SL) / (SR), aby wybrać. Następnie wciśnij ◻, aby użyć.
Menu pauzy	Joy-Con (L): ⇄ Joy-Con (P): +
Dołącz (gra kooperacyjna)	◻
Opuść (gra kooperacyjna)	Wciśnij i przytrzymaj ◻

PlayStation®4



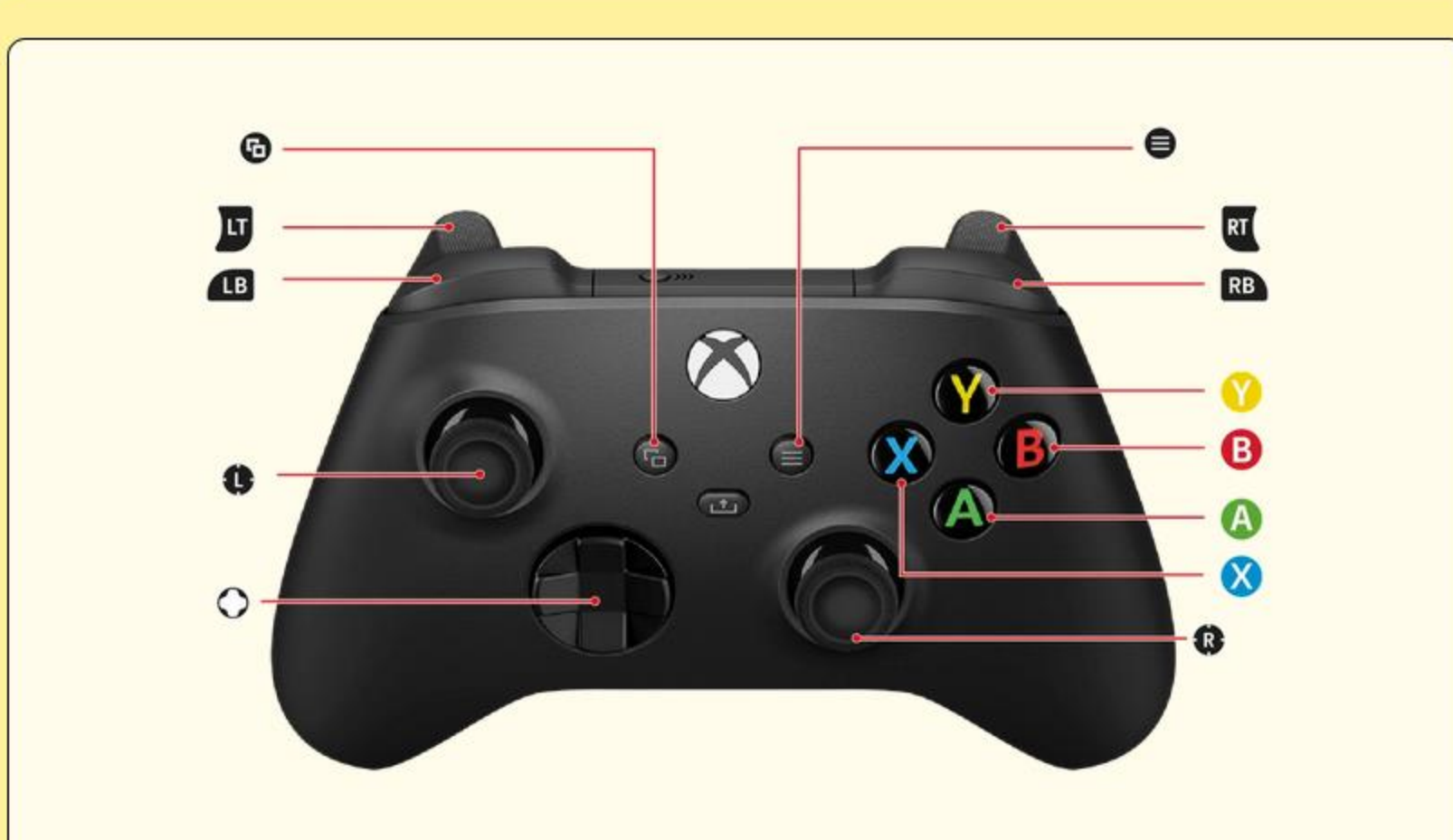
Ruch	lewy drążek / przyciski kierunku (przechylaj do przodu, żeby biec)
Skok	○ / ×
Obrót	Wciśnij ↓ podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj ○ / ×, żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Wciśnij (L1) / (R1), aby wybrać. Następnie wciśnij □, aby użyć.
Menu pauzy	Przycisk OPTIONS
Dołącz (gra kooperacyjna)	×
Opuść (gra kooperacyjna)	Wciśnij i przytrzymaj △

PlayStation®5



Ruch	lewy drążek / przyciski kierunku (przechylaj do przodu, żeby biec)
Skok	○ / ×
Obrót	Wciśnij ↓ podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj ○ / ×, żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Wciśnij (L1) / (R1), aby wybrać. Następnie wciśnij □, aby użyć.
Menu pauzy	Przycisk opcji
Dołącz (gra kooperacyjna)	×
Opuść (gra kooperacyjna)	Wciśnij i przytrzymaj △

Xbox One / Xbox Series X|S



Ruch	◻ / ◻ (Przechylaj do przodu, żeby biec.)
Skok	(A) / (B)
Obrót	Wciśnij ◻ podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ◻↓ / ◻↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj (A) / (B), żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Użyj (R) lub wciśnij (LB) / (RB), aby wybrać. Następnie wciśnij (X), aby użyć.
Menu pauzy	≡
Dołącz (gra kooperacyjna)	(A)
Opuść (gra kooperacyjna)	Wciśnij i przytrzymaj (Y)

PC



Ruch	◻ / ◻ Klawiatura: W / S / A / D (Przechylaj do przodu, żeby biec.)
Skok	(A) / (B) Klawiatura: L / Enter
Obrót	Wciśnij ◻ podczas biegu, aby zrobić obrót. Klawiatura: Wciśnij S podczas biegu, aby zrobić obrót.
Wyskok z obrotem	Wciśnij i przytrzymaj ◻↓ / ◻↓ podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj (A) / (B), żeby nabrać prędkości i puść ↓, aby wykonać wyskok z obrotem. Klawiatura: Wciśnij i przytrzymaj S podczas stania, aby kucnąć. Wielokrotnie wciskaj L / Enter, żeby nabrać prędkości i puść S, aby wykonać wyskok z obrotem.
Szmaragdowa moc	Użyj (R) lub wciśnij (LB) / (RB), aby wybrać. Następnie wciśnij (X), aby użyć. Klawiatura: Użyj V / B, aby wybrać. Następnie wciśnij E, aby użyć.
Menu pauzy	≡ Klawiatura: N
Dołącz (gra kooperacyjna)	(A)
Opuść (gra kooperacyjna)	Wciśnij i przytrzymaj (Y)



Podstawowe działania

Poniżej przedstawiono częste działania i działania unikalne dla konkretnych postaci.

• Skok

Skacz, aby wykonać atak obrotowy, który zadaje obrażenia wrogom.



• Wyskok z obrotem

Przytrzymaj przycisk skoku podczas kucania, by nagromadzić moc. Puść, by wykonać szybki wyskok z obrotem.



• Obrót

Kucaj podczas biegu, by zrobić obrót i powalić przeciwników stojących ci na drodze.



Działania Sonica

• Skok z wysoka

Przytrzymaj przycisk skoku, będąc w powietrzu, by przy lądowaniu wykonać wyskok z obrotem.



Działania Tailsa

• Lot

Naciśnij i przytrzymaj przycisk skoku podczas skakania, aby latać. Możesz latać tak długo, póki Tails ma na to siły.



• Machnięcie ogonami

Atakuj wrogów z powietrza, używając ogonów.



• Tails na pomoc

Podczas lotu dotknij sojusznika, by go złapać i przez krótki czas lecieć razem.



Działania Knucklesa

• Szybowanie

Przytrzymaj przycisk skoku, będąc w powietrzu, by szybować. Dowolnie zmieniaj kierunki i po drodze uderzaj wrogów.



• Wspinaczka

Szybuj w stronę ściany, by się jej złapać. Potem możesz dowolnie wspinać się w górę i w dół.



• Niszczenie ścian

Przez niektóre ściany, które blokują ścieżkę, można się przebić pięściami.



Działania Amy

• Podwójny skok

Naciśnij przycisk skoku podczas skakania, aby wykonać podwójny skok.



• Atak młotem

Naciśnij i przytrzymaj przycisk skoku podczas skakania, aby przy lądowaniu wykonać atak młotem.





Szmaragdowe moce

Zdobądź Szmaragd Chaosu w etapie specjalnym, by móc użyć szmaragdowej mocy. Szmaragdowe moce można wykorzystać na wiele sposobów, na przykład jako pomoc w odkrywaniu etapów czy przy atakowaniu wrogów.



Aby użyć szmaragdowej mocy, wybierz w menu kołowym przedmiot i wciśnij przycisk aktywacji. W obrębie każdego aktu pojawiają się obszary, w których określone moce są wybierane automatycznie. Aktywuj moc w takim miejscu, a może odkryjesz nowe trasy i przedmioty.



Po aktywacji szmaragdowych mocy można ich używać dowolnie często w określonym limicie czasu. Gdy czas się skończy, nie będzie można użyć szmaragdowej mocy do momentu minięcia znacznika.

Rodzaje szmaragdowych mocy

• Awatar

Awatary twojej postaci pojawią się na obszarze gry i będą zbierać ringi oraz przedmioty i będą w twoim imieniu atakować wrogów.



• Pocisk

Wybierz kierunek i wykonaj wyskok przecinający powietrze. Możesz to robić dopóki nie skończy się czas.



• Wizja

Odkrywaj ukryte efekty i przedmioty.



• Woda

Zmień ciało w stan ciekły i poruszaj się pod wodą. W trakcie trwania efektu prądy wodne nie będą mieć na ciebie wpływu, nie będziesz też musieć oddychać.



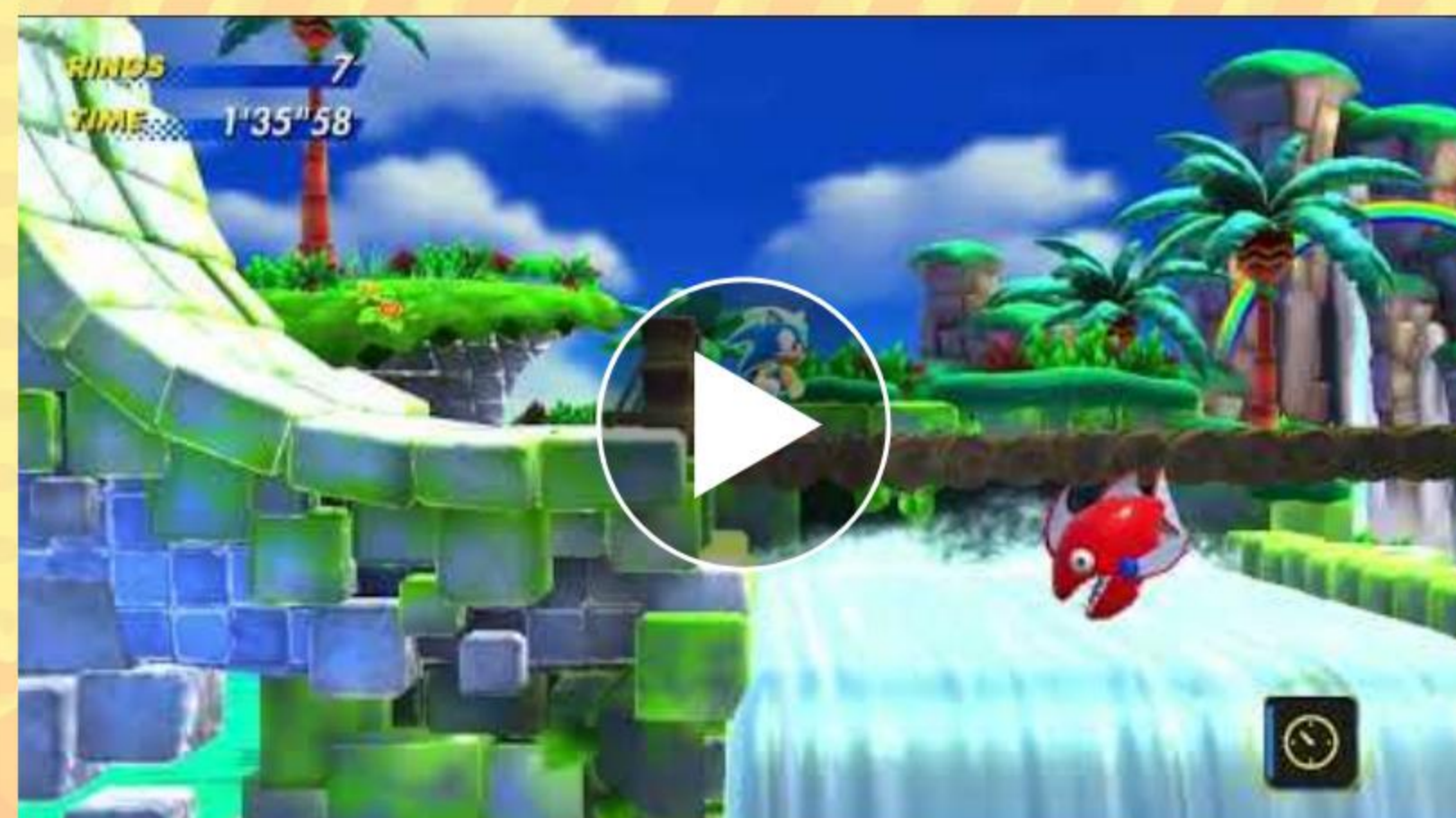
• Bluszcz

Wyhoduj bluszcz i wspinaj się na jego szczyt. Możesz też kontrolować, w którym kierunku rośnie.



• Spowolnienie

Spowolnij upływ czasu. Przydatne w przypadku radzenia sobie z szybko poruszającymi się lub zmieniającymi się efektami.



• Ekstra

Wykonuj potężne ataki unikalne dla poszczególnych postaci. Przykładowo Sonic wykorzystuje atak naprowadzany, aby trafić podświetlonych wrogów lub konkretne efekty.





Pasek menu

W menu tytułowym wciśnij dowolny przycisk, żeby wyświetlić pasek menu.



* Z rzuty ekranu przedstawione w tej instrukcji pochodzą z wersji gry na konsolę Nintendo Switch™.

Rozpoczęcie gry

Zacznij grę.

Nintendo eShop

Przejdź do Nintendo eShop.

* Dostępne tylko w wersji gry na Nintendo Switch™.

PlayStation™ Store

Przejdź do PlayStation™ Store.

* Dostępne tylko w wersji gry na PlayStation®4 i PlayStation®5

Instrukcja online

Sprawdź, jak otworzyć instrukcję online do gry (tę instrukcję).

Opcje

Wprowadź zmiany w następujących ustawieniach.

❖ Język

Wybierz język tekstu gry.

❖ Dźwięk

Ustaw głośność efektów dźwiękowych i muzyki w tle.

❖ Kontroler

Ustaw czułość kontrolera i włącz lub wyłącz wibracje.

* Jeśli w systemie PlayStation®5 posiadasz zapis gry z wersji na PlayStation®4, w pasku menu wybierz opcję Carry over from PlayStation®4 (Przenieś dane z PlayStation®4), aby przekształcić pliki zapisu i kontynuować grę od miejsca, w którym ją przerwano. Uwaga: dane zapisu gry z wersji na PlayStation®5 nie będą działać w wersji na PlayStation®4.



Początek gry

Zapisy gry

Gdy z paska menu wybierzesz opcję Start Game (Rozpocznij grę), pojawi się ekran wyboru pliku zapisu. Wybierz puste miejsce, by rozpocząć nową grę lub miejsce z widocznymi danymi, żeby kontynuować rozpoczętą rozgrywkę. Dalsze postępy w grze zostaną zapisane w wybranym miejscu. Można stworzyć do 5 zapisów gry.



Autozapis

Gra zapisuje się automatycznie w określonych momentach, na przykład przy zakończeniu AKTÓW. Wtedy będzie widoczna ikona autozapisu. Gdy trwa zapisywanie gry, nie wychodź z gry ani nie wyłączaj konsoli.

Menu główne

Po wybraniu danych zapisu przejdziesz do menu głównego.



❖ Tryb fabularny

Możesz wybrać grę dowolną z czterech postaci.

❖ Tryb bitwy

Do 8 graczy może walczyć metalowymi wojownikami. Rozgrywka może być online lub offline.

❖ Atak czasowy

Rywalizuj o najlepszy czas za ukończenie każdego AKTU. Możesz też przesyłać swoje wyniki do rankingów online.

- * W trybie ataku czasowego możesz rozgrywać tylko AKTY, które są aktualnie dostępne w trybie fabularnym.
- * Dołączanie do rozgrywki online lub rankingów na platformach Nintendo Switch™, PlayStation®4/PlayStation®5, Xbox One/Xbox Series X|S wymaga płatnego abonamentu do dostępu do usług online danej platformy.



Ekran gry

Ekran AKTÓW



1 RINGI

Liczba posiadanych ringów. Jeśli otrzymasz obrażenia, nie mając ringów, tracisz próbę.

2 CZAS

Czas, który minął od rozpoczęcia danego AKTU.

3 Postać gracza

4 Szmaragdowa moc

Obecnie wybrana szmaragdowa moc.

Ekran mapy świata



1 Medal

Liczba posiadanych medali. Używaj zebranych medali w sklepie, by kupować części dla metalowego wojownika.

2 Owoc

Liczba posiadanych owoców. Wykorzystuj owoce do rozgrywania specjalnego owocowego AKTU.

3 Szmaragdy Chaosu

Zdobyte Szmaragdy Chaosu.

4 Wejście do AKTU

Przejdź do konkretnego AKTU. Można tędy przejść do wcześniej rozgrywanych AKTÓW.

5 Sklep

Kupuj i zmieniaj części metalowego wojownika.



Rozgrywka

Przejdź przez serię różnych zon, z których każda jest podzielona na kilka AKTÓW. Możesz obrać wiele ścieżek. Dowolnie eksploruj obszar gry i pokonaj bossa lub Dr. Eggmana, żeby ukończyć zonę.

• Ringi

W trakcie gry zbieraj ringi. Dopóki masz co najmniej jeden ring, nie będziesz otrzymywać obrażeń ze zwykłych ataków – zamiast tego będzie się zmniejszać liczba posiadanych ringów.



• Przedmioty

Zniszcz pudło przedmiotów atakiem obrotowym, aby zdobyć przydatne przedmioty.



• Efekty

W każdej zonie znajdują się unikalne dla niej przeszkody i pułapki takie jak pętle, zapadnie czy sprężyny. Dobrze je wykorzystaj podczas eksplorowania każdej z zon.



• Znacznik

Aby zapisać postępy AKTU, przebiegnij przez znacznik. Jeśli stracisz próbuję, możesz zacząć od nowa w miejscu, gdzie ostatnio aktywowano znacznik. Jeśli miniesz znacznik, mając co najmniej 50 ringów, pojawi się brama do etapu bonusowego.



• Cel

AKT zostaje ukończony, gdy dotkniesz tabliczki celu lub nadepniesz na żółty przełącznik jaja-kapsuły, co uwalnia uwięzione zwierzęta.



Etap specjalny

Aby przejść do etapu specjalnego, dotknij olbrzymiego ringa. Przejdź przez trójwymiarową przestrzeń i spróbuj w określonym czasie zdobyć lewitujące Szmaragdy Chaosu i medale. Jeśli wypadniesz z etapu lub skończy się czas, wyjdiesz z etapu specjalnego i wrócisz do rozgrywania aktu.

❖ Jak grać

Przytrzymaj przycisk skoku przy podświetlonej kuli, aby rozwinąć przewód i go obrócić wokół niej. We właściwym momencie puść przycisk, by skoczyć dalej.



Teleport

W określonych miejscach aktów na krótki czas pojawi się teleport. Przejdź przez bramę, by użyć teleportu. Osiągnij cel, żeby wyjść z teleportu i wrócić do rozgrywania AKTU.

❖ Jak grać

Zbieraj lewitujące w powietrzu ringi, poruszając się automatycznie.



Etap bonusowy

Jeśli masz co najmniej 50 ringów i przejdziesz przez znacznik, nad nim pojawi się dodatkowa brama. Przejdź przez bramę, by przejść do etapu bonusowego. Zbierz wszystkie medale znajdujące się w etapie lub dotknij bloku celu, aby wyjść z etapu bonusowego i wrócić do rozgrywania aktu.

❖ Jak grać

Zbieraj medale poruszając się dookoła w obracającym się dwuwymiarowym etapie. Po drodze zbieraj ringi i staraj się unikać dotknięcia bloku celu. Jeden etap ma łącznie trzy warstwy, a każda z nich zawiera jeden medal. Zbierz medal, aby przejść do kolejnej warstwy.





Mapa świata

Używaj mapy świata do podróżowania do różnych AKTÓW i zmiany postaci. Mapa świata jest podzielona na zony. Liczba miejsc, do których możesz podróżować będzie się zwiększać wraz z ukończeniem kolejnych AKTÓW.



AKT z określoną postacią

AKTY z wyświetloną ikoną postaci na ekranie wyboru aktu lub bramie można rozgrywać tylko określoną postacią. Skutecznie wykorzystuj wyjątkowe zdolności postaci, aby zdobywać punkty i ukończyć AKT.



Wejdź do AKTU

Przejdź przez otwartą bramę AKTU. Zobaczysz listę dostępnych AKTÓW do wyboru. Wybieraj ←→, aby wybrać AKT, następnie wybierz opcję Play ACT (Rozegraj AKT), żeby rozpocząć.



AKT „Owoce”

AKTY z wyświetloną ikoną owocu na ekranie wyboru aktu lub bramie można rozegrać za cenę 1 owocu. Przebiegnij przez automatycznie przesuwający się AKT, zbierając ringi i medale. Owoce można zdobyć w zwykłych AKTACH oraz z jaj-kapsułów pojawiających się po pokonaniu bossów.



Zmień postać

Wybierz inną postać. Tutaj możesz też wybrać towarzyszy do gry kooperatywnej.



Sklep

Wykorzystaj zebrane medale do dostosowania części metalowego wojownika.



Etap treningowy

Ćwicz wyjątkowe działania każdej postaci i dostępne szmaragdowe moce.





Gra kooperacyjna

W kooperacyjnej rozgrywce może się bawić jednocześnie do 4 graczy.

* Dla każdego gracza jest wymagany osobny kontroler.

Dołączanie do gry

Do gry można dołączyć na dwa sposoby.

❖ Ekran wyboru postaci

Ekran wyboru postaci jest wyświetlany przy rozpoczęciu nowej rozgrywki w trybie fabularnym. Można do niego przejść też bezpośrednio na mapie świata.



* Każdy gracz musi wybrać inną postać.

❖ Przycisk dołączania

Jeśli rozgrywka już trwa, drugi gracz może nacisnąć przycisk Join (Dołącz), aby wybrać postać i wejść do AKTU.



Jak grać

Zasady podstawowej rozgrywki są takie same jak w grze dla jednej osoby. Postaci, które wyjdą z danego ekranu lub otrzymają obrażenia, przejdą w stan oczekiwania, ale mogą dołączyć ponownie, naciskając przycisk dołączania (Join). Można wracać do gry dowolną liczbą razy, lecz jeśli ostatnia postać na ekranie otrzyma obrażenia, wszyscy tracą próbę.



Jeśli niektóre obszary AKTU okazują się za trudne dla jednej osoby, zawsze można poprosić innych graczy, żeby zagraли w zamian. Niektóre AKTY łatwiej przejść przy wykorzystywaniu unikalnych zdolności postaci. Spróbuj eksperymentować z różnymi kombinacjami.



* Dla początkujących graczy zalecany jest Tails, który potrafi przenosić towarzyszy w powietrzu.

Wychodzenie z gry

Gracze, poza pierwszym graczem, mogą nacisnąć i przytrzymać przycisk wyjścia (Leave), aby wyjść z gry kooperacyjnej. Można to zrobić albo na mapie świata, albo podczas rozgrywania AKTU.



Tryb bitwy

Przejmij kontrolę nad metalowym wojownikiem, dostosuj go i graj przeciwko innym graczom online.



Rozgrywka online

❖ Rozpoczęcie bitwy

Graj z innymi graczami. W rozgrywce może brać udział do 8 osób. Ta liczba może być mniejsza, jeśli w określonym czasie nie uda się znaleźć przeciwników.

* Jeśli nie uda się znaleźć żadnych przeciwników, gra będzie toczona przeciw przeciwnikom SI.

❖ Tworzenie pokoju gry

Stwórz pokój gry i poczekaj na innych graczy. Aby dołączyć do pokoju, muszą wprowadzić numer pokoju widoczny podczas tworzenia pokoju gry.

❖ Dołączanie do pokoju gry

Wyszukaj pokój bezpośrednio, wprowadzając numer pokoju gry.

Jak grać

Walczyście przez 3 rundy. Wygrywa gracz, który zdobędzie najwięcej punktów. Punkty są naliczane zgodnie z rankingiem bitwy za każdą rundę. Zdobywaj medale i zwiększaj swoją rangę bitewną opartą o ranking z końca trzeciej rundy.

Rodzaje bitew

❖ Wyścig

Osiągnij cel przed pozostałymi graczami.

❖ Elektryczny strzał

Wystreliwuj pociski, by atakować innych graczy. Punkty są dodawane, gdy zadasz obrażenia przeciwnikowi i odejmowane, gdy ty otrzymujesz obrażenia. Otwórz pudło przedmiotów, by zdobyć jeden wzmocniony pocisk.

❖ Łapacz gwiazd

Zbieraj gwiazdy w limicie czasu. Jeśli otrzymasz obrażenia, stracisz gwiazdę.

❖ Przetrawianie

Pozostań w tym etapie do końca, unikając kul latających z tyłu ekranu. Rusztowanie się zawali po trafieniu kulą lub jeśli będziesz zbyt długo stać w jednym miejscu. Jeśli spadniesz poza ekran, kończysz grę.

Dostosowywanie

Zmień części swojego metalowego wojownika. Możesz zmienić nie tylko rodzaj każdej z części, ale też ich kolor i wzór.

* Zmiana części nie wpływa na zdolności metalowego wojownika.

Sklep

Używaj medali, aby kupować części do metalowego wojownika. Wraz z postępami w grze będzie się zwiększać liczba rodzajów części do kupienia.

Rozgrywka offline

❖ Gra jednoosobowa

Rozegraj bitwę offline w pojedynkę. Wszyscy przeciwnicy to SI.

❖ Gra wieloosobowa

W bitwie offline w trybie podzielonego ekranu może grać do 4 graczy.

* W bitwach offline nie ma medali ani zmian rangi.



Porady

• Idź na wyspę Bridge Island

To pierwsza zona, którą będziesz rozgrywać. Zawiera wiele sekcji, w których poruszasz się z wysoką prędkością, więc uważaj, żeby nie wpaść od razu we wroga lub pułapkę. Na końcu 1 AKTU po nierównym terenie będzie cię ścigał duży mechaniczny wróg. Podczas biegu korzystaj ze skoków lub latania i uważaj, żeby nie utracić prędkości przy przeszkodach.



• Znajdź słabe punkty bossa

Boss czekający na końcu każdego AKTU będzie wykonywać potężniejsze ataki niż zwykli wrogowie. Zwracaj uwagę na sposób, w jaki się porusza i celuj w pojawiające się na chwilę słabe punkty – lub użyj ataków bossa przeciw niemu.



• Zbieraj Szmaragdy Chaosu

Zbierz wszystkie Szmaragdy Chaosu, by odblokować możliwość przemiany w wersję Super. Przemiana jest dostępna z menu kołowego szmaragdowej mocy, gdy posiadasz co najmniej 50 ringów.

