

- 📄 ZESPOŁY
- 📄 STEROWANIE
- 📄 TRYBY GRY
- 📄 OPCJE
- 📄 WSKAZÓWKI I PORADY

TEAM SONIC RACING



Gdy tylko pojawiło się dziwacznie sformułowane zaproszenie do *ostatecznego sprawdzenia umiejętności wyścigowych*, nasi bohaterowie natychmiast postanowili zaspokoić ciekawość. Sonic, Knuckles i Tails z miejsca ruszyli na spotkanie przygody, a po drodze napotkali kilku przyjaciół.

Wkrótce pojawił się również tajemniczy nieznajomy – jenot, który prosił, by zwracać się do niego Dodon Pa. Następnie wyjaśnił, że bez ich pomocy nie da się przetestować najbardziej zaawansowanych technicznie pojazdów wyścigowych, jakie kiedykolwiek poruszały się po należących do niego niezwykle niebezpiecznych trasach!

W całej sprawie było jednak coś zastanawiającego: kim jest nieznajomy? Czy można mu zaufać? Czyż to wszystko nie brzmi podobnie do świetnie im znanych sztuczek Dr. Eggmana?

Wszystkie te pytania czekały na odpowiedzi, a tych raczej nie uda się zdobyć, stojąc w miejscu i gadając. Tutaj trzeba działać. Trzeba zrobić wszystko, by dotrzeć do sedna tego wszystkiego.

Dlatego, nawet gdyby miało to oznaczać, że będą musieli ścigać się na złamanie karku nietestowanymi wcześniej pojazdami po zapierających dech w piersiach trasach, z których każda jest trudniejsza od swojej poprzedniczki – nasi bohaterowie zaryzykują.



DRUŻYNA SONIC

Niestrudzone trio w składzie: Sonic, Tails i Knuckles powraca, by udowodnić, że nie ma szybszej, twardszej i bardziej przebiegłej drużyny niż oni!

SONIC THE HEDGEHOG

Typ pojazdu: szybki

Najszybszy ponaddźwiękowy jeź świata rusza w trasę przerażająco niedoścignionym autem.

Oczywiście na własnych nogach byłby jeszcze szybszy, ale chce dać szansę przeciwnikom...



MILES 'TAILS' PROWER

Typ pojazdu: usprawniony

Wierny towarzysz Sonica uwielbia swój błyszczący nowością pojazd i nie może się już doczekać, by pomajstrować pod maską, dodając specjalnie zmodyfikowane części pozwalające maksymalnie wykorzystać jego potencjał.



KNUCKLES THE ECHIDNA

Typ pojazdu: potężny

Knucklesa po prostu nie da się powstrzymać, a jego nowy wóz wyścigowy jest tak potężny, że bez trudu przebija się przez każdą próbującą go spowolnić przeszkodę.



DRUŻYNA ROSE

Połączenie sił Amy, Chao i Biga. Jak już się ścigać, to koniecznie stylowo!

AMY ROSE

Typ pojazdu: szybki

Urocza powierzchowność Amy skrywa drzemiącego w niej ducha rywalizacji. Dzięki swojemu nowemu pojazdowi to właśnie ona ma szansę zostawić pozostałych daleko w tyle. Spróbujcie mnie dogonić, chłopcy!



CHAO

Typ pojazdu: usprawniony

Chao wygląda słodko, ale na trasie zmienia się w prawdziwą bestię, która za wszelką cenę dąży do wygranej!



BIG THE CAT

Typ pojazdu: potężny

Ten łagodny i wyluzowany kocur z radością robi sobie przerwę w wędkowaniu, by oddać się wysokooktanowej rozrywce!



DRUŻYNA VECTOR

Trzej zaciekli wrogowie zła razem tworzą wyścigową mieszankę wybuchową, z którą zdecydowanie trzeba się liczyć.

BLAZE THE CAT

Typ pojazdu: szybki

Królowa elegancji rodem z innego wymiaru uwielbia pokazywać zostawionym na starcie rywalom tylne światła swojego auta.



SILVER THE HEDGEHOG

Typ pojazdu: usprawniony

Władający psychokinezą strażnik czasu z oddalonej 200 lat przyszłości, którego obowiązkiem jest dopilnowanie, aby jego drużyna odnosiła historyczne zwycięstwa.



VECTOR THE CROCODILE

Typ pojazdu: potężny

Imponujący krokodylą łuską detektyw, który jest w stanie wygrać każdy wyścig pod warunkiem, że wartość wygranej spełnia jego oczekiwania.



DRUŻYNA DARK

Shadow, Rouge i Omega słyną z tego, że pilnują przede wszystkim swoich spraw, ale czy potrafią zagrać do jednej bramki?

SHADOW THE HEDGEHOG

Typ pojazdu: szybki

Ostateczna Forma Życia szybkością i innymi umiejętnościami dorównuje samemu Sonicowi, nie tylko na torze wyścigowym.



ROUGE THE BAT

Typ pojazdu: usprawniony

Zawodowa łowczyni nagród nie ma w zwyczaju odchodzić z pustymi rękami i to raczej nieprawdopodobne, by kiedykolwiek zmieniła przyzwyczajenia.



E-123 OMEGA

Typ pojazdu: potężny

Ostatni robot z serii E-100 stworzony przez Doktora Eggmana włada potężną mocą, a jego dążenie do wygranej napędza żądza zemsty!



DRUŻYNA EGGMAN

Czarne charaktery, którym udało się stworzyć niezwykle zgrany zespół pomimo odmiennej motywacji i konfliktu interesów.

METAL SONIC

Typ pojazdu: szybki

Metal Sonic to wierna kopia głównego bohatera, tyle tylko, że to robot i w dodatku zły. Czy to możliwe, by miał ukrytą motywację do wyścigów?



DR. EGGMAN

Typ pojazdu: usprawniony

W ramach krótkiej przerwy w snuciu maniackalnych planów wszechogarniającej apokalipsy Dr. Eggman uwielbia relaksować się w towarzystwie starych rywali.

Jasne, czy ktoś w to wierzy? O co tak naprawdę mu chodzi?



ZAVOK

Typ pojazdu: potężny

Zeti, dawny przywódca grupy Deadly Six, to wymagający przeciwnik, który wie, jak balansować swoją wagą podczas wyścigu.



PODSTAWOWE POLECENIA

Informacje zawarte w tej instrukcji odnoszą się do sterowania podczas gry na komputerze PC. Aby uzyskać informacje na temat sterowania na innych platformach, należy kliknąć przycisk poniżej odpowiadający wybranej platformie.

Sterowanie w grze ma charakter uniwersalny i ma zastosowanie wobec wszystkich postaci we wszystkich trybach gry.



System
PlayStation®4 >



Nintendo Switch™ >



Xbox One

🌟 Informacje pojawią się w wyskakującym okienku.

Ustawienia kontrolera można zmienić w  **Opcjach**.

KONTROLER BEZPRZEWODOWY DUALSHOCK®4

Przycisk OPTIONS

Pauza: otwiera menu pauzy

Dołącz/Opuść: wciśnij, by rozpocząć tryb wieloosobowy

Przycisk panelu dotykowego

Lista graczy

Przycisk L2

Hamulec / Drift

Przycisk L1

Zmiana kategorii

Lewy drążek

Kierowanie

Prawy drążek

Wyczyn: wykonaj obrót w powietrzu

Przycisk R1

Zmiana kategorii

Przycisk R2

Przyspieszenie

Przycisk

Zespołowa moc ostateczna

Przycisk

Tylna kamera

Przycisk

Przełącz przedmiot

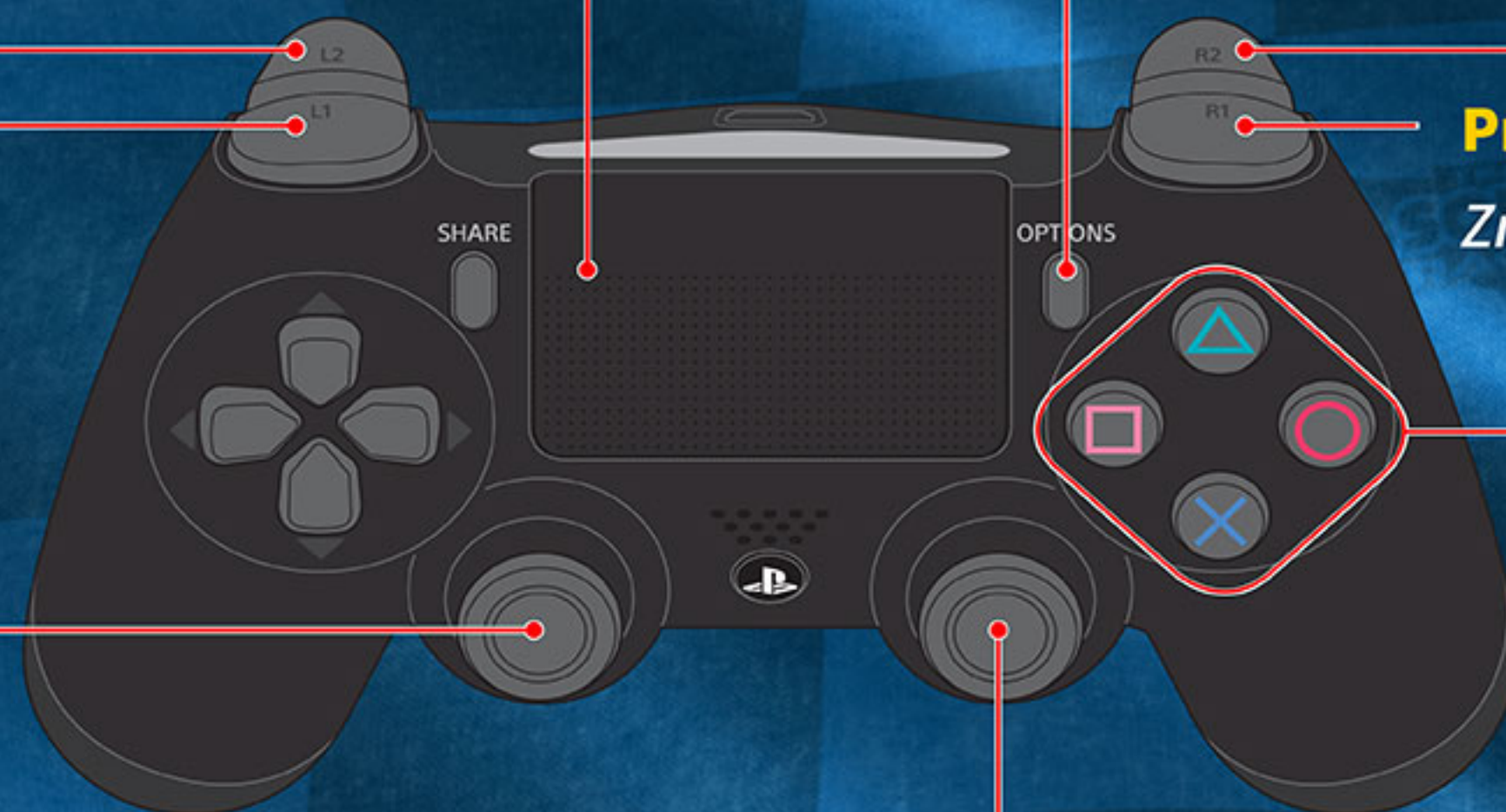
Anuluj/Wrót

Przycisk

Użycie wispa / klakson

Wybierz

 Polecenia menu zapisane są kursywą.



Przycisk ZL
Hamulec/drift

Przycisk L
Zmiana kategorii

Przycisk +
Pauza: otwiera menu pauzy
Dołącz/Opuść: wciśnij, by rozpocząć tryb wieloosobowy

Lewy drążek
Kierowanie

Przycisk ZR
Przyspieszenie

Przycisk R
Zmiana kategorii

Przycisk X
Zespołowa moc ostateczna

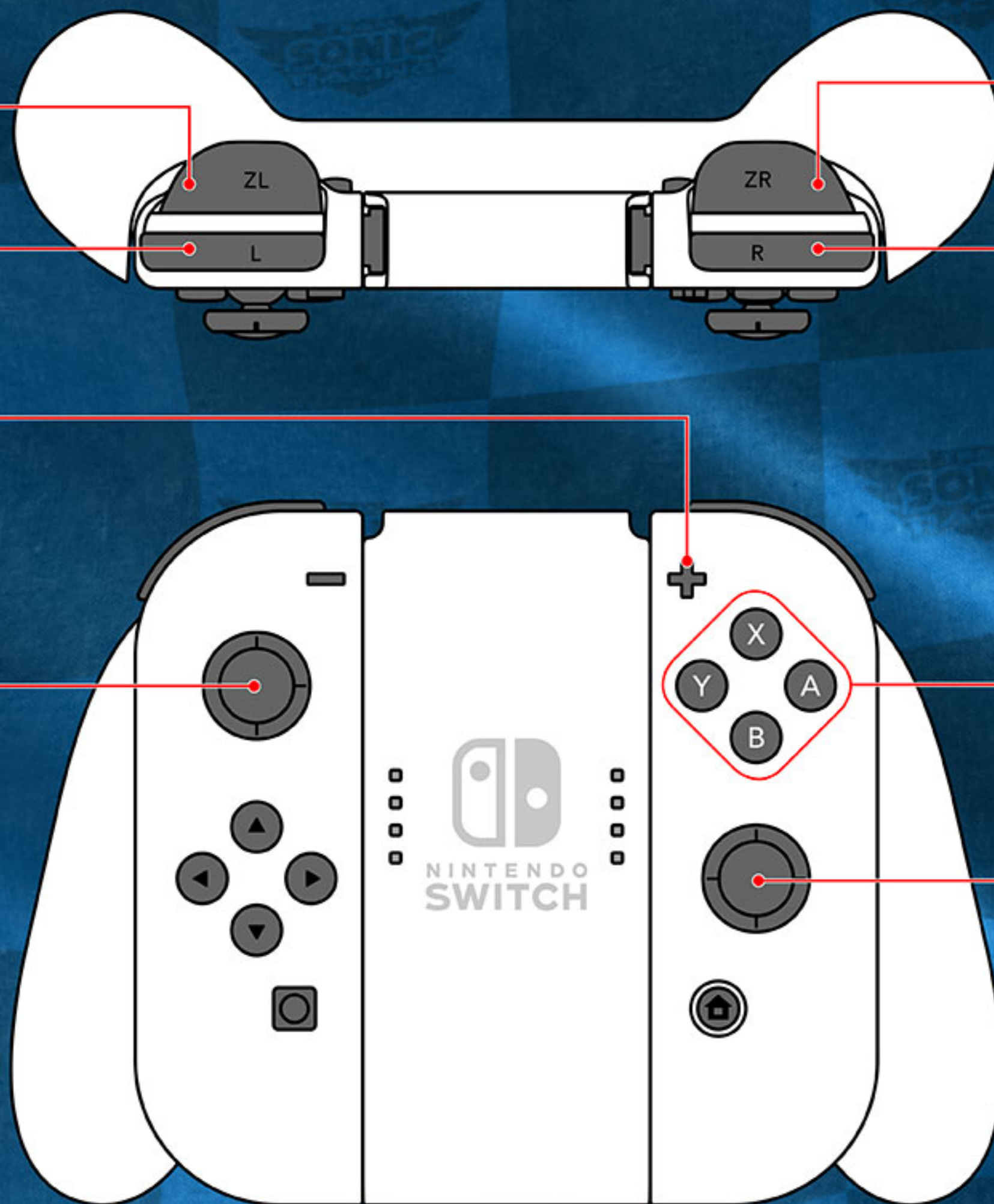
Przycisk Y
Tylna kamera

Przycisk A
Przełącz przedmiot
Wybierz

Przycisk B
Użycie wispa / klakson
Anuluj/Wrót

Prawy drążek
Wyczyn: wykonaj obrót w powietrzu

- ★ Polecenia menu zapisane są kursywą.
- ★ Kontroler Nintendo Switch Pro używa tych samych poleceń.



JOY-CON™ (L) UCHWYT POZIOMY



JOY-CON™ (R) UCHWYT POZIOMY



KONTROLER BEZPRZEWODOWY DLA KONSOLI XBOX ONE

Lewy spust

Hamulec/drift

Lewy drążek

Kierowanie

Lewy bumper

Zmiana kategorii

Przycisk podglądu

Lista graczy

Przycisk Menu

Pauza: otwiera menu pauzy

Dołącz/Opuść: wciśnij, by rozpocząć tryb wieloosobowy

Prawy bumper

Zmiana kategorii

Prawy spust

Przyspieszenie

Przycisk Y

Zespołowa moc ostateczna

Przycisk X

Tylna kamera

Przycisk B

Przełącz przedmiot
Anuluj/Wrót

Przycisk A

Użycie wispa / klakson
Wybierz

Prawy drążek

Wyczyn: wykonaj obrót w powietrzu

★ Polecenia menu zapisane są kursywą.



TECHNIKI WYŚCIGOWE

PĘD NA STARCIE



Aby uzyskać nagłe przyspieszenie już na samym starcie, wciskaj i zwalniasz **Przyspieszenie** podczas każdego etapu odliczania.

Jeśli nie zgrasz swoich działań w czasie, osiągniesz przeciwny efekt i ciężko ci będzie ruszyć.

WYCZYN



Za każdym razem, gdy twój pojazd znajduje się w powietrzu, możesz wykonać obrót dookoła własnej osi w dowolną stronę, dzięki czemu miniesz przeszkody i zgarniesz pudła z przedmiotami. Jeśli uda ci się bezpiecznie wylądować, zyskasz rozpęd! Wielokrotny obrót wokół własnej osi (maksymalnie 3 razy) sprawi, że zyskasz dodatkowy pęd. Lepiej

zachowaj ostrożność, jeśli nie uda ci się wylądować jak należy, czeka cię nieprzyjemne zatrzymanie.

DRIFT



Drift to kontrolowany poślizg, dzięki któremu pokonasz ostre zakręty, jadąc z dużą prędkością. Zbliżając się do zakrętu, trzymaj palec na **Przyspieszeniu**, a następnie wciśnij i przytrzymaj **Drift**, aby wykonać drift w wybranym kierunku. Podczas driftu możesz nadal kierować, aby móc minimalnie modyfikować skręt w wybranym kierunku.

Drift będzie trwał tak długo, jak długo przycisk **Drift** będzie wciśnięty.

Stały drift gwarantuje ci pęd, który sprawi, że po odpuśczeniu przycisku zyskasz popchnięcie do przodu.

PODUSZKI PRZYSPIESZAJĄCE



Poduszki przyspieszające są rozmieszczone w strategicznych fragmentach każdego toru. Przejedź po nich lub wykonaj na nich drift, by zyskać natychmiastowy wzrost prędkości.

POSTAW NA WSPÓŁPRACĘ!

W wyścigach drużynowych każdy z graczy steruje własnym pojazdem, będąc częścią trzyosobowej drużyny. Wynik drużyny i miejsce, które zajmie ona w wyścigu, określa się, sumując wyniki końcowe poszczególnych graczy.

Współpraca drużynowa przy wykorzystaniu procy, pędu antypoślizgowego i przekazywania pudeł z przedmiotami pomaga w wypełnianiu paska mocy zespołowej odpowiadającego za zespołową moc ostateczną, czyli chwilowy wzrost prędkości połączony z nietykalnością i dodatkową motywacją konieczną, by stanąć na podium!

PROCA



Jedź śladem towarzysza, żeby naładować procę. Kiedy z niego zjedziesz, zyskasz dodatkowy pęd i jednocześnie doładujesz pasek mocy zespołowej!

PĘD ANTYPOŚLIZGOWY



Jeśli członek twojej drużyny jedzie wolno albo wpadł w poślizg, mijając go, postaraj się podjechać jak najbliżej, by podarować mu pęd antypoślizgowy, czyli nagłe przyspieszenie, które jednocześnie łąduje pasek mocy zespołowej! Im większa jest różnica pomiędzy prędkościami, tym większy rozpęd!

ZESPOŁOWA MOC OSTATECZNA



Kiedy pasek mocy zespołowej jest pełny, wciśnij **Zespołową moc ostateczną**, aby zyskać tymczasowy pęd i nietykalność, która gwarantuje odporność na ataki i zderzenia z przeszkodami. Odepchnij wrogów, żeby wydłużyć czas trwania ostatecznej mocy zespołowej.

Zgraj aktywację z pozostałymi członkami zespołu, aby wydłużyć rozpęd każdego z nich!

PUDŁA Z PRZEDMIOTAMI



W niektórych punktach trasy pojawi się możliwość zebrania pudeł z przedmiotami. Każde z nich zmienia się w losowego wispa albo zestaw trzech wispów, których możesz użyć, by zaatakować rywala lub zyskać chwilową przewagę podczas wyścigu. Otrzymanego wispa można rozpoznać, korzystając z okna wispów.

Wciśnij **Użycie wispa**, aby aktywować wispa.

PRZEKAZANIE PUDŁA Z PRZEDMIOTEM

Jeśli otrzymany wispa nie jest ci w danej chwili potrzebny, możesz go przekazać. Wciśnij **Przełącz przedmiot**, aby zaoferować pudło z przedmiotem. Jeśli członek twojej drużyny przejmie je przed końcem czasu, pudło zostanie do niego wysłane i doładuje pasek mocy zespołowej.

Jeśli chcesz przejąć pudło z przedmiotem zaoferowane przez kogoś z twojej drużyny, wciśnij **Przełącz przedmiot**, by je odebrać.

WISPY

Wispy, które można znaleźć w pudłach z przedmiotami, prezentują się następująco:



Pomarańczowa rakietka

Niszczycielska rakietka posiadająca zdolność odbijania się od ścian. Spróbuj załatwić przeciwnika rykoszetem!



Szkarłatny orzeł

Szkarłatny orzeł ściga przeciwników, nim ich zaatakuje!



Biały pęd

Wykorzystaj go, by natychmiast się rozpędzić!



Żółte wiertło

Napełnij swój wóz mocą żółtego wiertła, które zapewni ci automatyczny pęd i nietykalność! Wjeżdżanie w przeciwników powoduje, że wpadają w poślizg.



Różowe kolce

Różowe kolce sprawiają, że twój wóz będzie niebezpieczny dla przeciwników. Gdy wjedziesz we wroga, wpadnie on w poślizg!



Kremowa błyskawica

Powstrzymaj swoich rywali, w odpowiedniej chwili wykorzystując uderzenia pioruna.



Szary wstrząs

Po wystrzeleniu, głaz wyprzedzi wszystkich zawodników, po czym wielkie kamienne słupy zaczną wyrastać z ziemi, tworząc niebezpieczne przeszkody dla twoich przeciwników.



Cyjanowy laser

Usmaż swoich przeciwników tym potężnym laserem. Przez krótką chwilę utrzymaj wroga w promieniu lasera, żeby wpadł w poślizg.



Czerwony wybuch

Zostaw za sobą niebezpieczny ognisty ślad, żeby zablokować przeciwnikom trasę.



Fioletowa próżnia

Fioletowa próżnia zagina czas i przestrzeń, żeby przyciągać ringi, pudła z przedmiotami, a dodatkowo spowalnia twoich przeciwników. Aktywuj ją w pobliżu dużej grupy zawodników, żeby osiągnąć lepsze efekty.



Czarna bomba

Obchodzić się ostrożnie. Czarna bomba odbije się kilka razy, zanim wybuchnie, rażąc przeciwników w znacznej odległości!



Niebieska kostka

Niebieska kostka nie jest zwykłą przeszkodą. Rzucona w odpowiedniej chwili może zablokować nadlatujący pocisk.



Nefrytowy duch

Skorzystaj z widmowej prezencji, by unikać wszelkich ataków i przeszkód na trasie. W ten sposób skradniesz również wispa najbliższemu przeciwnikowi!



Magentowy rytm

Oślepi przeciwników muzycznym chaosem. Dogoń ich, dopóki są zdezorientowani.



Nietykalność

Na krótką chwilę zyskaj nietykalność i stań się odporny na wszystkie ataki, spowolnienia i zagrożenia. Odepchnij przeciwników, żeby wpadli w poślizg.

RINGI

Zbieraj ringi znalezione na trasie. Posiadanie zapasu ringów zwiększa twoją prędkość maksymalną o 30%. Niestety, jeśli wpadniesz w poślizg lub zderzysz się z przeszkodą, tracisz wszystkie ringi. Ringi, które posiadasz w momencie dotarcia do mety, zostaną zamienione na kredyty, które możesz wykorzystywać w **Kapsułach Mod** do kupowania bonusowych pudeł i modyfikacji.



DRUŻYNA PRZECIWNNA



Twoim przeciwnikiem jest drużyna wyprzedzająca twoją w rankingach drużynowych. Twoi przeciwnicy podświetleni są na czerwono. Eliminuj przeciwników, by wzmocnić pozycję swojej drużyny i doładować pasek mocy zespołowej!

TYPY POJAZDÓW

W grze dostępne są trzy typy pojazdów:

Szybkie

Najszybszy typ pojazdów, po osiągnięciu wysokiego poziomu przyspieszenia podczas driftu pozwala wygenerować promienisty wybuch, który spycha z drogi przeciwników i blokuje ataki pomarańczowej rakiety i szkarłatnego orła.

Usprawnione

Tego typu pojazdy najlepiej radzą sobie z pokonywaniem zakrętów, a nierówna nawierzchnia nie jest w stanie ich spowolnić.

Potężne

Pojazdy, które mogą spychać z trasy przeciwników i przebijać się przez przeszkody, nie tracąc prędkości.

W Trybie Drużynowej Przygody każdy z zespołów posiada po jednym pojeździe danego typu. Spraw, by ich mocne strony jak najlepiej przysłużyły się twojej drużynie.

EKRAN GRY

WYŚCIG DRUŻYNOWY



- 1 Postać gracza / Aktualne miejsce / Liczba posiadanych ringów
- 2 Pozycja drużyny
- 3 Członek drużyny / Aktualne miejsce
- 4 Aktualny wisp / Okrążenia
- 5 Trasa i postępy gracza
- 6 Okienko komunikacyjne

JAZDA NA CZAS



- 7 Pasek mocy zespołowej
- 8 Pudło z przedmiotem
- 9 Czas, który należy uzyskać, by zdobyć wybrany medal / Zdobyte medale
- 10 Czas aktualnego okrążenia
- 11 Widmowa powtórka

EKRAN WYNIKÓW

Po zakończeniu wydarzenia wyniki wyświetlą się w następujący sposób:

Pozycja końcowa

Pokazuje ostateczny wynik każdego z biorących udział w wyścigu wraz z oznaczoną kolorem przynależnością drużynową.

Wynik końcowy

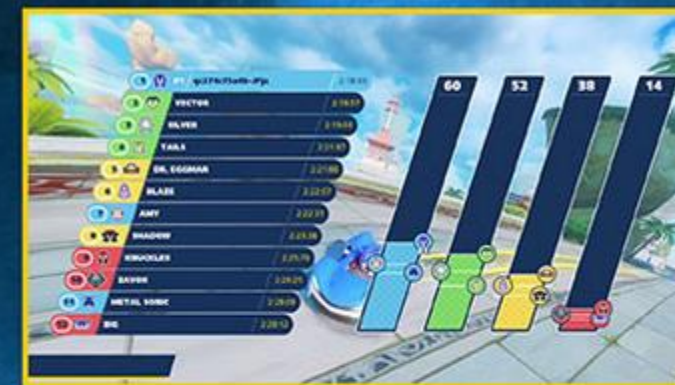
Przy podliczaniu wyniku końcowego brane są pod uwagę bonusy za ringi, grę zespołową, pozycję końcową itd. oraz stopień trudności. Do wyniku doliczane są również posiadane kredyty.



Wynik drużynowy

Za każdą pozycję końcową przypisywane są punkty (za 1 miejsce 15 punktów, za 2 miejsce 12 punktów, a za kolejne miejsca punktów 10, 9, 8 i tak dalej). Następnie sumuje się te punkty w obrębie każdej z drużyn. Wygrywa zespół, który uzyska największą liczbę punktów.

Wyświetlane wiadomości mogą wyglądać odrobinę inaczej w zależności od typu wydarzenia, którego dotyczą.



W menu głównym wybierz któryś z trybów:

➤ DRUŻYNOWA PRZYGODA

Weź udział w serii wyścigów i innych wydarzeń, dzięki którym poznasz fabułę i odkryjesz podstawowe zasady rozgrywki. Aby odblokować kolejne wydarzenie, musisz sprostać warunkom poprzedniego.



➤ ROZGRYWKA LOKALNA

Spośród wszystkich dostępnych opcji swobodnie wybierz warunki wyścigu. Dostępne są jedynie te z postaci, które zostały odblokowane podczas gry w trybie *Drużynowa Przygoda*.

➤ ROZGRYWKA WIELOOSOBOWA W TRYBIE ONLINE

Ścigaj się ze znajomymi i graczami z całego świata!

STATYSTYKI

Pozwalają rzucić okiem na końcowe osiągi: całkowity przejechany dystans, sumę ukończonych wyścigów i wykonanych trików.

➤ GARAŻ

Poddawaj swój wóz modyfikacjom i wypróbuj różne warianty kolorystyczne.

➤ KAPSUŁY MOD

Wykorzystaj zdobyte kredyty do kupowania bonusowych pudeł, części zamiennych i dodatków.

➤ OPCJE

Pozwalają zmieniać ustawienia związane ze sterowaniem, dźwiękiem i obrazem.

➤ PORADY

Przydatne informacje na temat techniki gry, typów wyścigów i pudeł z przedmiotami.

AUTORZY

Sprawdź, kto odpowiada za powstanie tej gry!

ROZGRYWKA WIELOOSOBOWA

Wszystkie zwykłe wyścigi i niektóre wydarzenia specjalne mogą być rozgrywane przez maksymalnie czterech graczy w trybie podzielonego ekranu.

Każdy z graczy musi korzystać z osobnego kontrolera.



Aby dołączyć do gry kolejnego gracza, wystarczy wcisnąć **Dołącz/Opuść** w menu głównym lub na ekranie trybu gry w *Rozgrywce lokalnej*. Zmiany można potwierdzić, zaznaczając status wieloosobowy na dole ekranu.

We wszystkich trybach gry na ekranie wyboru postaci każdy z graczy podejmujących decyzje w kwestii postaci i drużyny musi posługiwać się własnym kontrolerem.

Poszczególne tryby gry posiadają pewne ograniczenia dotyczące liczby graczy:

DRUŻYNOWA PRZYGODA

W rozgrywce może uczestniczyć maksymalnie trzech graczy lokalnych. Mogą oni swobodnie wybierać wśród postaci z tej samej drużyny.

ROZGRYWKA LOKALNA

Grand Prix i *Jazda próbna* mogą być rozgrywane przez maksymalnie czterech graczy, którzy mogą swobodnie wybierać postacie i drużyny. *Jazda na czas* jest ograniczona do jednego gracza.

ROZGRYWKA WIELOOSOBOWA W TRYBIE ONLINE

Może w niej uczestniczyć maksymalnie dwunastu graczy (lokalnych i online), którzy mogą swobodnie wybierać wśród postaci.

Przynależność drużynowa ustalana jest losowo lub przez twórcę lobby.

DRUŻYNOWA PRZYGODA

Weź udział w serii wyścigów i innych wydarzeń, dzięki którym poznasz fabułę. Aby odblokować kolejne wydarzenie, musisz sprostać warunkom poprzedniego.

Jeśli grasz po raz pierwszy, możesz wybierać jedynie postacie należące do drużyny Sonic. Pozostałe drużyny i należące do nich postacie będą dostępne w miarę postępów w grze.

PRZEBIEG DRUŻYNOWEJ PRZYGODY

Ekran mapy

Wybierz, któryś spośród dostępnych etapów. Jeśli grasz po raz pierwszy, możesz wybrać jedynie etap 1-1.

Wybierz ustawienia gry

Określ stopień trudności rozgrywki, postacie graczy i *bonusowe pudło*.



Ekran dialogowy

Obserwuj, jak wchodząc w interakcje między sobą, postacie wprowadzają cię w atmosferę przygody. Reaguj na pojawiające się na ekranie powiadomienia, aby przechodzić przez kolejne fragmenty dialogów.



- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

Udział w wydarzeniu

Poza wyścigami drużynowymi masz do dyspozycji również inne wydarzenia, takie jak „Wyścig o przetrwanie”, „Wyzwanie ringów” czy „Wyzwanie śmiazków”. Zwróć uwagę na pojawiające się na ekranie początkowym warunki, musisz dopasować do nich swoją jazdę, aby móc ukończyć wydarzenie.

Ukończenie wydarzenia

Jeśli biorąc udział w wydarzeniu po raz pierwszy, spełnisz minimalne warunki konieczne do jego ukończenia, odblokujesz następne wydarzenie lub wydarzenia. Aby kontynuować przygodę, musisz wybrać nowo odblokowane wydarzenie na ekranie mapy.

ROZGRYWKA LOKALNA

Ciesz się całkowitą kontrolą nad ustawieniami i warunkami wyścigu.

Ustawienia zależą od wybranego trybu gry i pozostałych dokonywanych przez ciebie wyborów. Poniżej prezentujemy podstawowe kategorie i możliwości, z których możesz skorzystać:

Tryb gry

Do wyboru masz następujące tryby:

Grand Prix:

Seria czterech tras do pokonania.

Jazda próbna:

Jedna trasa do pokonania.

Jazda na czas:

Wybierz jedną trasę i spróbuj pokonać ją w jak najkrótszym czasie. Jazda na czas rozpoczyna się od automatycznego startu z rozpędu i trwa nieprzerwanie, kręcąc okrążenia dopóki jej nie zatrzymasz przez menu pauzy.

Gra bezprzewodowa: (tylko na Nintendo Switch™)

Połącz za pomocą lokalnej sieci bezprzewodowej maksymalnie 4 konsole i 8 graczy.

🎮 **Maksymalna liczba graczy, którzy mogą grać w trybie podzielonego ekranu.**

Typ wyścigu

Wybierz Wyścig *drużynowy*, aby ścigać się w zespole, lub *Zwykły wyścig*, w którym wszyscy rywalizują między sobą. Z tego miejsca możesz także wybrać *poziom trudności*.

Poziom trudności

Do wyboru *zwykły, trudny lub ekspert*. Im wyższy poziom trudności, tym szybsi zawodnicy.

Trasa

Wybierz strefę i trasę lub serię wyścigów Grand Prix.

Podczas *Jazdy próbnej*, możesz także określić: *liczbę zespołów, liczbę okrążeń i trasy odwrócone*.

Jeśli wybierzesz *trasę odwróconą*, tor jazdy zostanie odwrócony stronami, dzięki czemu zyskasz całkiem nową perspektywę!

Postać

Przed wciśnięciem przycisku *Gotowe*, który umożliwia przejście dalej, każdy z graczy wybiera postać, a opcjonalnie także i *wyposażenie* pojazdu oraz bonusowe pudło.



Wyposażenie

Każdy pojazd posiada miejsce na trzy części zamienne (modyfikacje), a także domyślne miejsce na dodatki. Modyfikacje wpływają zarówno na wygląd pojazdu, jak i na osiągnięte przez niego wyniki. Modyfikacje odblokowują się w miarę twoich postępów w Drużynowej Przygodzie, ale możesz je także kupić w **Kapsułach Mod**.



Aby dowiedzieć się więcej na temat części zamiennych i dodatków, odwiedź **garaż**.

Wybór bonusowego pudła

Spośród dostępnych *bonusowych pudła* wybierz jedno, które będzie ci służyć podczas jednego wyścigu. *Bonusowe pudła* zawierają konkretne ułatwienia i można je kupić w **Kapsułach Mod** w zamian za kredyty.



Wybór drużyny

W niektórych trybach wieloosobowych każdy z graczy może wybrać drużynę, do której chce dołączyć. Postacie przypisane do tej samej drużyny będą współpracować, a postacie przypisane do różnych drużyn będą rywalizować.



Medale / Rekordy życiowe

W trybie *Jazdy na Czas* możesz ścigać się z nagraniem swojego najlepszego czasu, domyślnym zawodnikiem na różnych poziomach trudności lub z lepszymi od siebie zawodnikami. Staraj się za nimi nadążyć (jeśli dasz radę), aby poznawać sposoby na najszybsze pokonanie trasy.

ROZGRYWKA WIELOOSOBOWA ONLINE

Ścigaj się z graczami z całego świata.

Oto, co masz do swojej dyspozycji:

Dobór drużyny

Wybierz grę online i ścigaj się z losowo dobieranymi graczami.

Szybka gra: Dołącz do losowej gry.

Wyścig drużynowy: Dołącz do wyścigu drużynowego.

Zwykły: Dołącz do wyścigu, w którym każdy ściga się z każdym.

Dla każdej z opcji wybierz *rankingową*, aby dołączyć do graczy o zbliżonych umiejętnościach, lub *zwykłą*, aby mieć większy wybór i wziąć udział w mniej wyrównanej rywalizacji.

Reaguj na pojawiające się na ekranie powiadomienia, aby wybrać grę i postać.

Tworzenie niestandardowego lobby

Stwórz lobby, do którego będą mogli dołączyć twoi znajomi. Jako gospodarz będziesz odpowiadać za wybór tras, ustawienia gry i zarządzanie drużynami.

W przypadku niedoboru graczy ich miejsca zostaną automatycznie obsadzone przez losowo dobranych zawodników SI.

Dołącz do lobby

Znajdź lobby utworzone i zarządzane przez twoich znajomych i dołącz do nich.

Zaproś znajomych

Zapraszaj znajomych, by dołączali do stworzonego przez ciebie lobby.

GARAŻ

Modyfikuj pojazd każdego z graczy przy pomocy dostępnych części:

DOSTOSUJ CZĘŚCI ZAMIENNE

Wybierz postać, a następnie wybierz *przód*, *tył* i *koła*, aby zmodyfikować jej pojazd. Dostępność poszczególnych modyfikacji będzie rosła w miarę twoich postępów w *drużynowej przygodzie* oraz zakupów w **Kapsułach Mod.**



Modyfikacje wyróżniają się wyglądem i znacząco wpływają na osiągi pojazdu:

- Przyspieszenie:** Tempo wzrostu prędkości.
- Pęd:** Wzmocnienie mocy i czasu trwania.
- Obrona:** Większa odporność podczas zderzenia lub ataku.
- Kierowanie:** Zwinność podczas pokonywania ostrych zakrętów.
- Prędkość maksymalna:** Największa dostępna prędkość.

Parametry każdego z pojazdów to ich domyślne wyposażenie w poszczególnych trybach gry.

DOSTOSUJ DODATKI

Modyfikuj wygląd pojazdów. Wybierz postać lub zestaw, który chcesz modyfikować. Zestawy mogą być stosowane wobec dowolnej postaci na ekranie wyboru postaci podczas rozpoczynania wydarzenia.

Zestawy lakierów

Wybierz zestaw lakierów, aby ustalić dostępną paletę barw, a następnie wskaż kolor i teksturę dla każdej z części pojazdu.

Niektóre pojazdy posiadają świecące części, których kolor także można dostosować.

Winyłe

Pozwala na umieszczenie na pojeździe naklejki, której kolory i teksturę można wybrać z zestawu lakierów.

Klaksony

Wybierz spersonalizowany klakson, aby ogłosić wszystkim swoje przybycie.

KAPSUŁY MOD



Wykorzystaj zdobyte żetony do kupowania bonusowych pudeł, części zamiennych i dodatków.

Nigdy nie wiesz, na co trafisz, dlatego próbuj swojego szczęścia jak najczęściej!

Typy Kapsuł Mod:



Wydajność



Zestaw lakierów



Winył



Klakson



Bonusowe pudło

Z widoku menu głównego wybierz *opcje*, aby otworzyć menu opcji. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby zmieniać ustawienia związane ze sterowaniem, dźwiękiem i obrazem.

STEROWANIE

Każdy z graczy może wybrać między dwoma typami sterowania. Niniejsza instrukcja opisuje domyślnie ustawiony *Typ A*.

AUDIO

Umożliwia zmianę ustawień dźwięku w następujący sposób:

Głośność:

Odpowiada za ustawienia głośności głównej oraz głośności muzyki, efektów i dialogów w skali 1-100 (domyślne ustawienie: 75).

Komentarze podczas gry:

Pozwala na *włączenie* lub *wyłączenie* komunikatów pomiędzy członkami drużyny, lub też ustawienie na wyświetlanie ich jako *tekst*.

Język dźwięku:

Ustaw język dialogów.

WIDEO

Umożliwia zmianę ustawień obrazu w następujący sposób:

Gamma:

Pozwala ustawić jasność widoku w skali 1-100 (domyślne ustawienie: 75).

Samouczki:

Umożliwia włączenie lub wyłączenie samouczków.

Język tekstu:

Wybór języka menu i tekstów wyświetlających się podczas gry.

JAZDA



Zdolności typu „szybki”

Zawodnicy typu „szybki” generują ze swoich pojazdów promienisty wybuch, który niszczy wszystkie nadlatujące w ich stronę wrogie pociski.



Zdolności typu „usprawniony”

Zawodnicy typu „usprawniony” mogą jeździć po każdym typie nawierzchni, nie obawiając się spowolnienia.



Zdolności typu „potężny”

Zawodnicy typu „potężny” mogą przebijać się przez przeszkody, nie tracąc prędkości.



Bonusowe pudła

Bonusowe pudła zawierają różne ulepszenia jednorazowego użytku, które zwiększą twoją szansę na wygraną.



Ustawienia trudności

Lubisz wyzwania? Im wyższy poziom trudności, tym szybsze samochody, a przeciwnicy silniejsi. Poradzisz sobie z taką prędkością?



Pęd driftowy

Przytrzymaj przycisk odpowiedzialny za drift trochę dłużej, a potem go puść, aby nabrać pędu. Im dłuższy drift, tym lepszy rozpęd.



Zdobywanie żetonów

Twój wynik na końcu wyścigu zostanie zamieniony na żetony. Im więcej punktów zdobędziesz, tym więcej żetonów otrzymasz!



Kapsuły Mod

Wykorzystaj żetony, żeby odblokować nowe części i elementy modyfikacji w Kapsułach Mod.



Odnaczenia sieciowe

Graj w trybie online, by wzmacniać swoją pozycję i zdobywać odznaczenia. Im wyższą pozycję osiągasz, tym lepsze odznaczenie masz szansę otrzymać.



Modyfikacje wydajności

Zmieniaj statystyki i sposób sterowania pojazdem poprzez modyfikacje wydajności. Możesz odblokować więcej, korzystając z Kapsuł Mod.



Ringi

Będąc na trasie, zbieraj ringi i wprowadzaj przeciwników w poślizg, aby zwiększyć swoją prędkość maksymalną. Zachowaj ringi, a wliczą się do twojego ostatecznego wyniku.



Pęd na starcie

Aby zyskać pęd na początku wyścigu, wciśnij **Przyspieszenie** podczas każdego etapu odliczania.



Wyczyny

Wykonuj triki w powietrzu w dowolnym kierunku. Udane lądowanie zapewni ci pęd! Im więcej akrobacji wykonasz, tym większy zyskasz pęd (maksymalnie do 3. poziomu).



Elementy do odblokowania

Zbieranie kluczy i ukończenie wszystkich wydarzeń danego rozdziału spowoduje odblokowanie elementów modyfikacji, takich jak klaksony, zestawy lakierów i winyle.



Modyfikacja pojazdu: klaksony

Na ekranie modyfikacji pojazdu zmień dźwięk klaksonu na coś bardziej ekscytującego.



Modyfikacja pojazdu: lakier

Znudził ci się twój stary lakier? Zabierz pojazd do garażu i dokonaj jego całkowitej metamorfozy!



Modyfikacja pojazdu: winyle

Chętnie zmieniasz wygląd swojej fury? Niech się wyróżnia! Odblokuj i wykorzystaj oryginalne winyle.

GRA ZESPOŁOWA

Pęd antypoślizgowy



Jeśli członek twojej drużyny jedzie wolno lub wpadł w poślizg, przejedź bardzo blisko niego, aby podarować mu pęd antypoślizgowy. Im większa różnica prędkości, tym większy rozpęd!

Proca



Jedź śladem towarzysza, żeby naładować procę. Zjedź z jego toru, żeby aktywować procę i zyskać dodatkowy pęd!

Przekazanie pudła z przedmiotami: akceptuj



Towarzysze mogą ci zaoferować pudła z przedmiotami. Wciśnij **Przełącz przedmiot**, aby zaakceptować propozycję. Kiedy odbierzesz pudło z przedmiotem, zamieni się ono w gotowego do użycia wispa.

Przekazanie pudła z przedmiotami: zaoferuj



Możesz przestać pudła z przedmiotami swoim towarzyszom. Kiedy posiadasz wispa, wciśnij **Przełącz przedmiot**, aby go zaoferować. Dzięki temu twoi towarzysze z drużyny zyskają potężniejsze wispy, a wasz pasek mocy zespołowej się naładuje!

🌟 Niektóre wispy można zdobyć wyłącznie dzięki przekazywaniu pudeł z przedmiotami pomiędzy członkami drużyny!

Drużyna rywali



Twoim przeciwnikiem są drużyny wyprzedzające twoją drużynę w rankingach drużynowych. Członkowie drużyn przeciwnych podświetleni są na czerwono. Eliminuj przeciwników, żeby poprawić pozycję swojego zespołu i napętnić pasek mocy zespołowej!

Zespołowa moc ostateczna



Aktywuj zespołową moc ostateczną żeby zyskać rozpęd i nietykalność. Odepchnij wrogów, żeby wydłużyć czas trwania ostatecznej mocy zespołowej. Zgrajcie aktywację z całym zespołem, żeby każdy zyskał dłuższy rozpęd!

Pasek mocy zespołowej



Wykonuj akcje drużynowe, żeby napętnić swój pasek mocy zespołowej. Do akcji drużynowych zalicza się proca, pęd antypoślizgowy i przekazywanie pudeł z przedmiotami.

- ★ **Pasek mocy zespołowej napętnia się, kiedy towarzysze wykonują akcje drużynowe.**

WYDARZENIA

Wyścig pędu



Pudła z przedmiotami zawierają tylko biały pęd!

Wyścig rakietowy



Pudła z przedmiotami zawierają tylko pomarańczowe rakiety i szkarłatne orły!

Wyzwanie śmiazków



Driftuj w pobliżu gwiazdek, by zdobywać bonusy punktowe. Wykonuj ślizg po czerwonej części gwiazdek, żeby zwiększać mnożnik punktów.

Wyzwanie niszczyieli



Po zniszczeniu różnych celów zyskasz więcej punktów. Driftuj podczas niszczenia celów, by zdobywać bonusy punktowe.

Wyścig o przetrwanie



Jedź na czele stawki, żeby nie dać się wyeliminować.

Najazd badników



Badniki atakują trasę! Zniszcz ich jak najwięcej! Niszcząc różne badniki, zdobędziesz więcej punktów!

Grand Prix



Zmierz się z rywalami w serii 4 wyścigów na różnych trasach. Gracz, który uzyska najwyższy wynik, zwycięży!

Król wzgórza



Pozostań na pierwszym miejscu, żeby zbierać punkty. Aby wygrać, osiągnij wymaganą liczbę punktów.

Wyścig błyskawiczny



W tym wydarzeniu co jakiś czas uderzy błyskawica. Użyj nietykalności, aby ochronić się przed uderzeniem pioruna. Naciśnij i przytrzymaj **Użyj przedmiotu**, aby aktywować nietykalność.

Wyzwanie ringów



Zbieraj ringi, żeby zdobyć punkty. Driftuj, zbierając ringi, żeby zyskać dodatkowy czas.

Wyścig drużynowy



Zdobywaj punkty dla drużyny, kończąc wyścig na jak najlepszej pozycji. Wyścig wygra drużyna z najwyższym wynikiem.



Korek



Unikaj korka najdłużej, jak się da. Przejeżdżaj przez bramki, by zyskiwać dodatkowy czas i zdobywać punkty.



Jazda na czas



Ścigaj się z czasem, żeby uzyskać jak najkrótszy czas okrążenia. Spróbuj swoich sił przeciwko duchom graczy, którzy zdobyli najlepsze wyniki.



Wyścig wampiryczny



Zbieraj ringi, żeby zwiększyć swoją prędkość. Użyj wispa „fioletowa próżnia”, żeby wykraść ringi przeciwników! Z czasem posiadane ringi będą zanikać.



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by

Monotype

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.