



SONIC SUPERSTARS™

索尼克 超级巨星



WM-01

©SEGA

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

"PlayStation", "PS4", "PS5", "PS",
"DUALSHOCK" and "DualSense" are registered trademarks or
trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the
Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft
Corporation in the United States and other countries.

Font Design by FONTWORKS Inc.

The font used on this product is provided by Hakusu Fonts co.,Ltd.
The typefaces included herein are solely developed by
DynaComware.



关于浏览器

本网络版说明书已确认可以在Google Chrome和Safari上运行。

※推荐使用各浏览器的最新版本（老版本可能会出现无法正常运行的情
况）。

※请将浏览器设置中的「JavaScript」设定为可以使用。

未经许可禁止复制·修改·出租·以营利为目的的使用·在公开场合播
放，传输本软件。出现上述行为时，可能会采取法律措施，请注意。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public
performance or transmission of this game is a violation of
applicable laws.

本产品的客服联系方式

URL

<https://asia.sega.com/support/>

使用智能手机或平板电脑的用户请从这里进入。





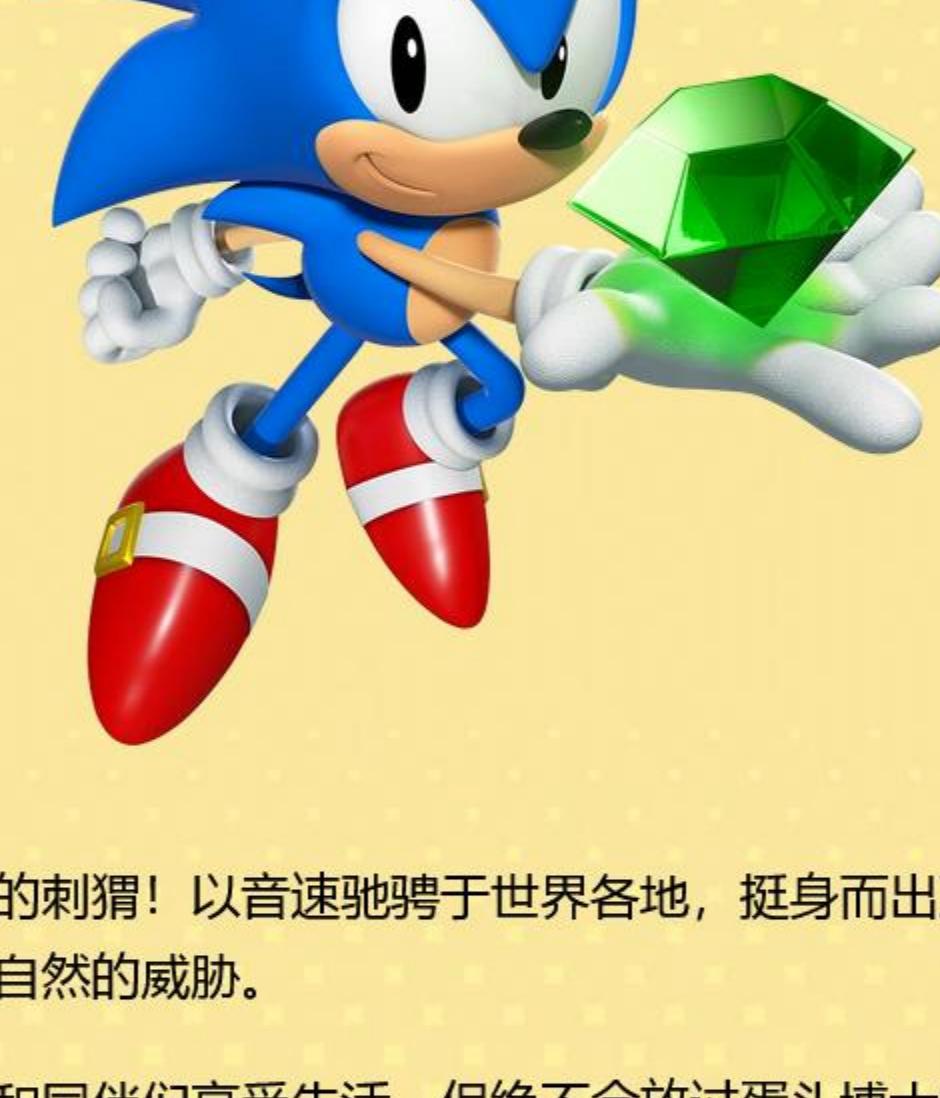
角色介绍

自然资源丰饶的北极星群岛.....

企图组建最为强大的巨大机械军团的蛋头博士，为了捕获栖息于群岛上的巨大动物，雇佣了赏金猎人方戈和他的部下特里普开始了对群岛的侵略。为阻止蛋头博士的野心，索尼克、塔尔斯、艾咪、纳克鲁斯等英雄们于北极星群岛齐聚一堂，为夺回群岛的和平而战！

索尼克

SONIC THE HEDGEHOG



塔尔斯

MILES 'TAILS' PROWER



有史以来最快的刺猬！以音速驰骋于世界各地，挺身而出直面任何迫近同伴、和平与大自然的威胁。

平时会悠哉地和同伴们享受生活，但绝不会放过蛋头博士的任何恶行！

充满干劲的天才工程师，同时也是索尼克的飞机“托尔内德号”的驾驶员！

他的两条尾巴能如同螺旋桨般回旋带着塔尔斯飞上天空。他是索尼克的挚友，同时也是索尼克最好的同伴！

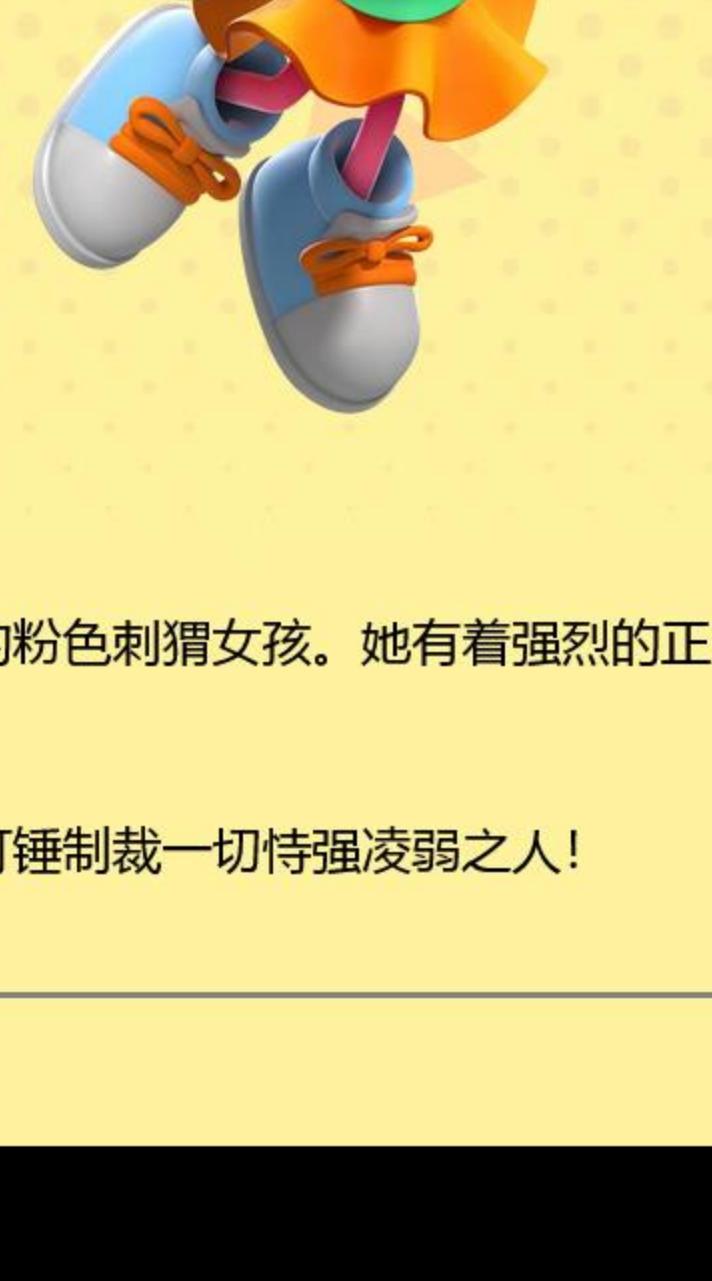
纳克鲁斯

KNUCKLES THE ECHIDNA



艾咪

AMY ROSE



天使岛上王者翡翠的守护者一族最后的末裔。

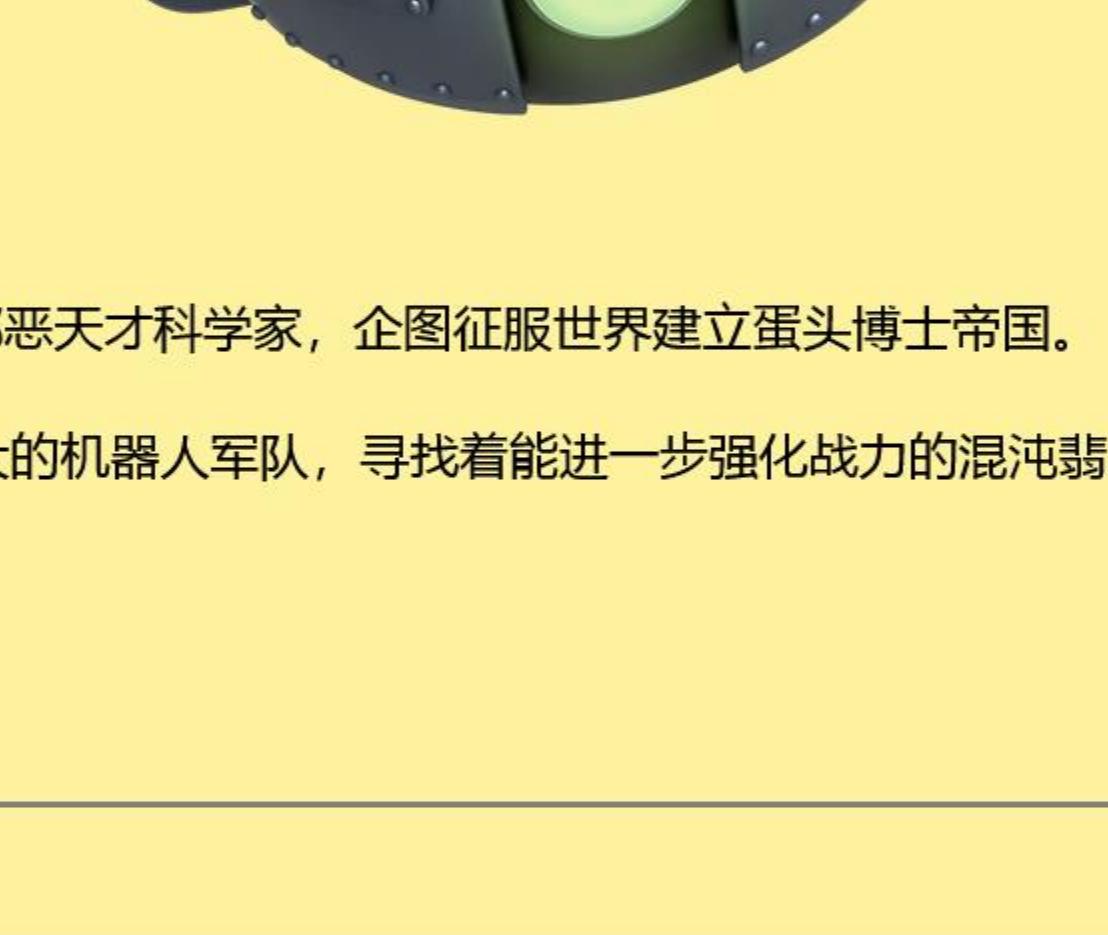
他能以带刺的强力拳击将敌人打倒，还能登墙及滑空！虽然有点死板，但是个男子汉，也是位值得信赖的可靠同伴！

充满活力与行动力的粉色刺猬女孩。她有着强烈的正义感与温柔的内心，是弱者的伙伴。

会以巨大的皮可皮可锤制裁一切恃强凌弱之人！

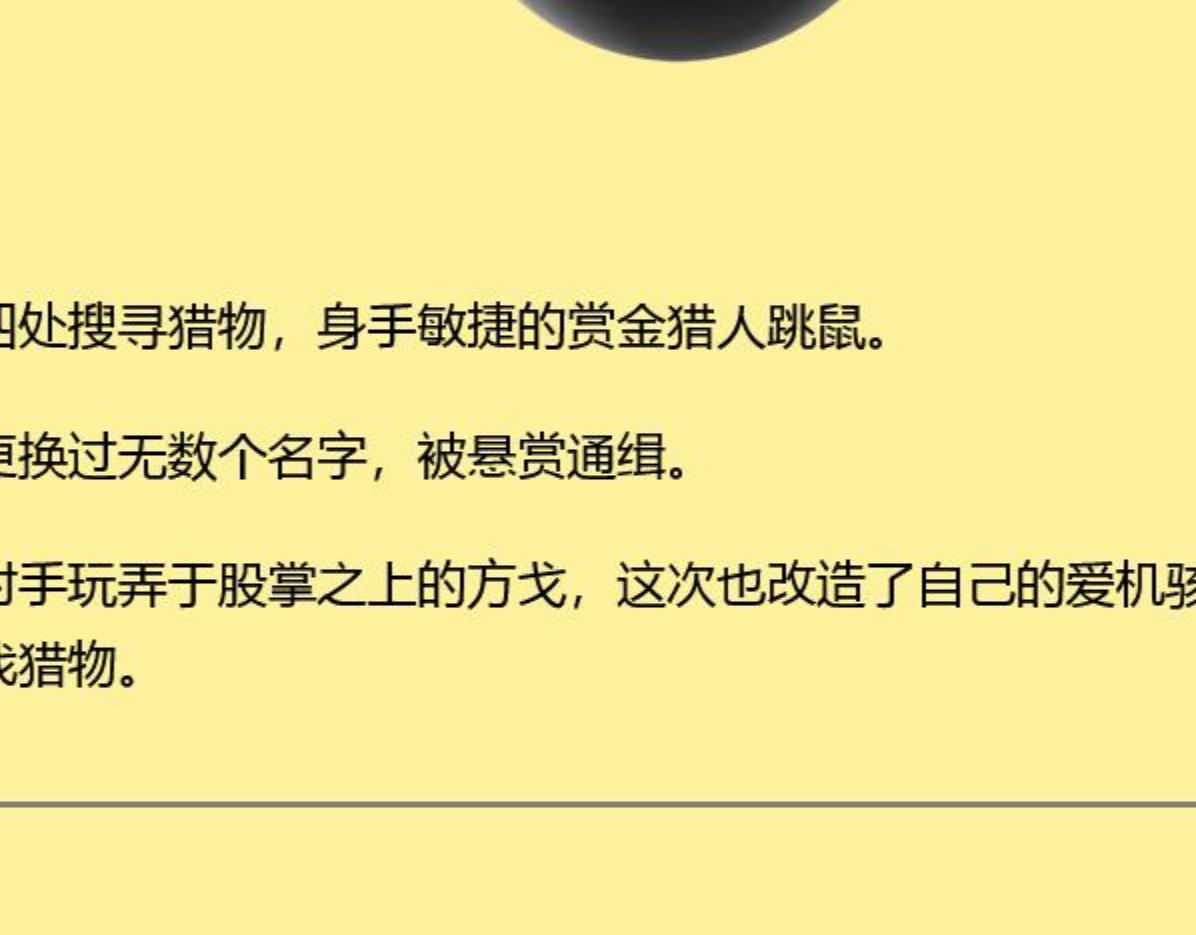
蛋头博士

DR. EGGMAN



方戈

FANG THE HUNTER



IQ300的邪恶天才科学家，企图征服世界建立蛋头博士帝国。

率领着强大的机器人军队，寻找着能进一步强化战力的混沌翡翠。

总是在四处搜寻猎物，身手敏捷的赏金猎人跳鼠。

多年来更换过无数个名字，被悬赏通缉。

总是将对手玩弄于股掌之上的方戈，这次也改造了自己的爱机骇俗女王号前来寻找猎物。

特里普

TRIP THE SUNGAZER



方戈在北极星群岛最先遇到的充满谜团的女孩子。虽然身着重甲，却也有着笨手笨脚的一面。

她对蛋头博士及方戈唯命是从，被命令在这片蛮荒之地上为两人带路。



基础操作方法

Nintendo Switch™



移动	◎ / ⚡ (持续往同一个方向即可奔跑)
跳跃	Ⓐ / Ⓑ
旋转冲刺	◎↓ / 长按◎的同时按下Ⓐ / Ⓑ，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速
旋转	奔跑时◎↓ / 按下◎↓即可旋转移动
翡翠能力	通过◎或□/Ⓑ在金环菜单中选择能力后按下×发动
暂停菜单	+
加入 (合作游玩时)	Ⓐ
退出 (合作游玩时)	长按Y

从主机上取下单边Joy-Con™并将其分享给朋友，即可进行2人合作游玩。

*如果另外购置了其他Joy-Con™，则最多可进行4人同时游玩。

Joy-Con™ (L)

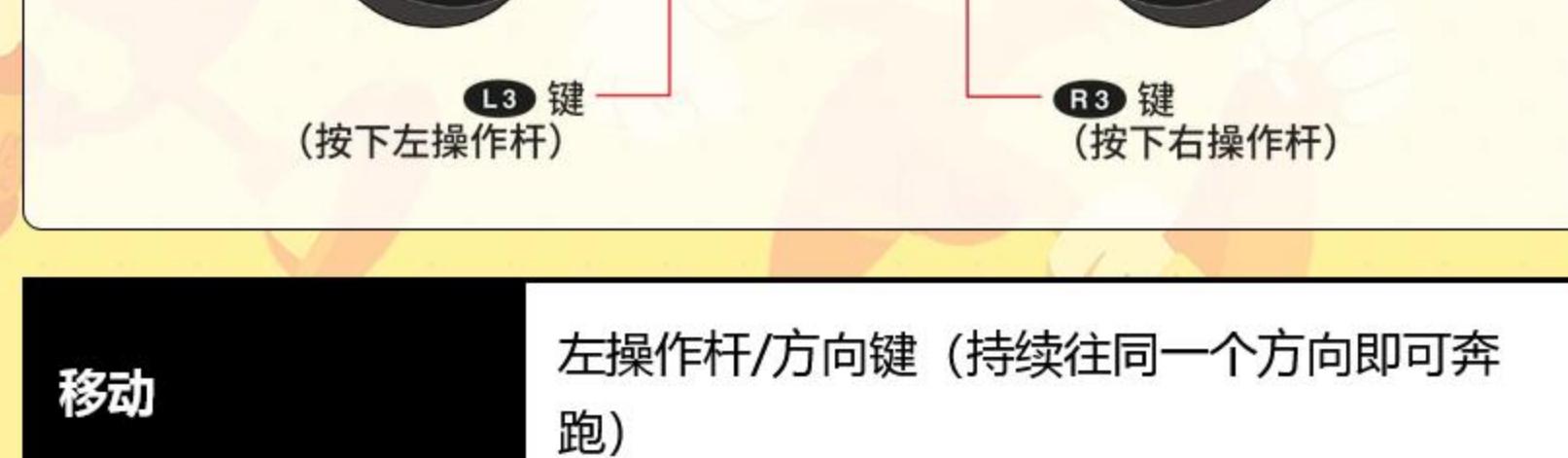


Joy-Con™ (R)

在游戏中Joy-Con (L)/(R)的按键将以位置关系显示。

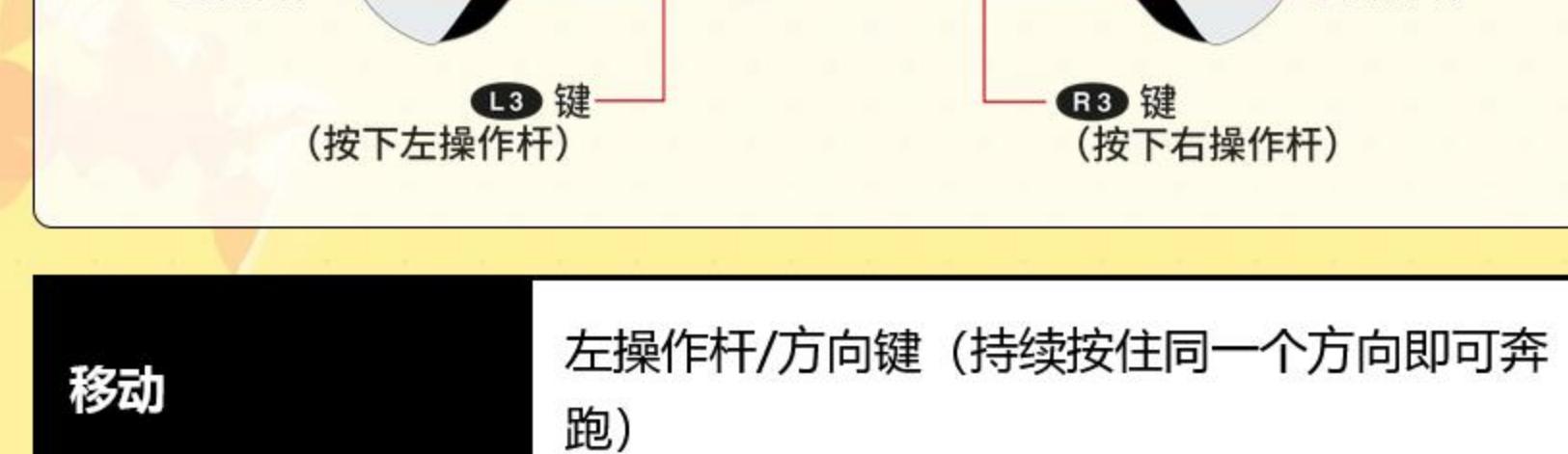
移动	◎ (持续往同一个方向即可奔跑)
跳跃	⚡ / ⚡
旋转冲刺	◎↓的同时按下⚡ / ⚡，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速
旋转	奔跑时◎↓即可旋转移动
翡翠能力	通过SL / SR从菜单中选择能力后按下●发动
暂停菜单	Joy-Con (L) : □ Joy-Con (R) : +
加入 (合作游玩时)	●
退出 (合作游玩时)	长按●

PlayStation®4



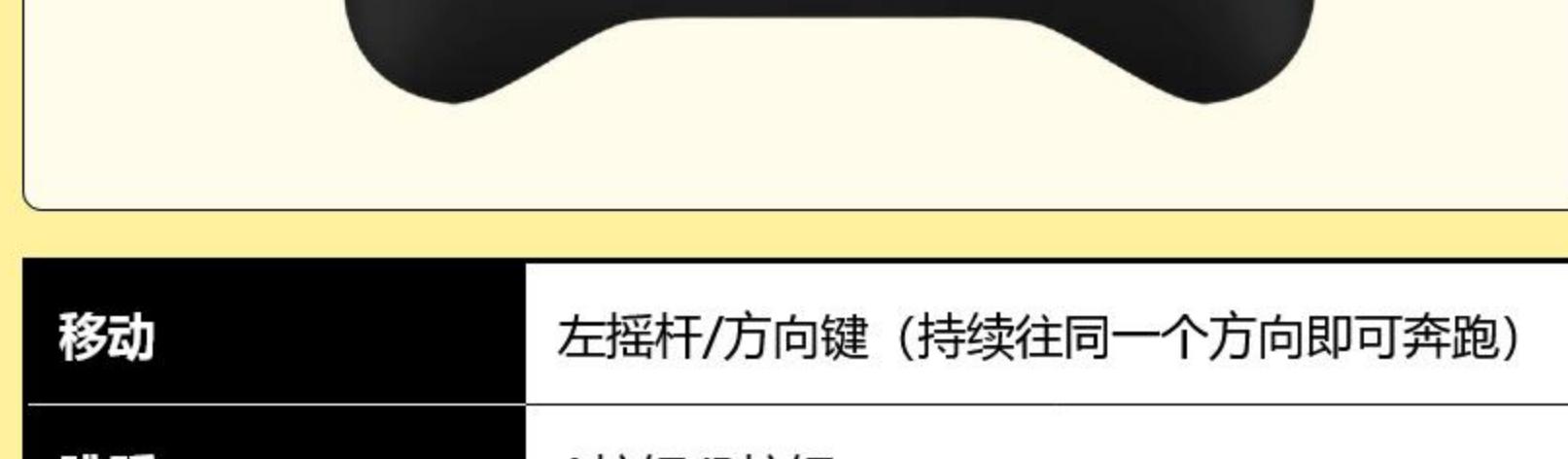
移动	左操作杆/方向键 (持续往同一个方向即可奔跑)
跳跃	◎ / ✖
旋转冲刺	左操作杆↓ / 长按方向键↓的同时按下◎ / ✖，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速
旋转	奔跑时左操作杆↓ / 方向键↓即可旋转移动
翡翠能力	通过右操作杆或L1 / R1在金环菜单中选择能力后按下□发动
暂停菜单	OPTIONS键
加入 (合作游玩时)	✖
退出 (合作游玩时)	长按△

PlayStation®5



移动	左操作杆/方向键 (持续按住同一个方向即可奔跑)
跳跃	◎ / ✖
旋转冲刺	长按左操作杆↓ / 方向键↓的同时按下◎ / ✖，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速
旋转	奔跑时左操作杆↓ / 方向键↓即可旋转移动
翡翠能力	通过右操作杆或L1 / R1在金环菜单中选择能力后按下□发动
暂停菜单	选项键
加入 (合作游玩时)	✖
退出 (合作游玩时)	长按△

Xbox One / Xbox Series X|S



移动	左摇杆/方向键 (持续往同一个方向即可奔跑)
跳跃	A按钮/B按钮
旋转冲刺	左摇杆↓/长按方向键↓的同时按下A按钮/B按钮，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速
旋转	奔跑时左摇杆↓/按下方向键↓即可旋转移动
翡翠能力	通过右摇杆或左缓冲键/右缓冲键从菜单中选择能力后按下X按钮发动
暂停菜单	“菜单”按钮
加入 (合作游玩时)	A按钮
退出 (合作游玩时)	长按Y按钮

PC



移动	● / ○ (持续往同一个方向即可奔跑) 键盘: W/S/A/D
跳跃	Ⓐ / Ⓑ 键盘: L/Enter
旋转冲刺	●↓ / 长按●的同时按下Ⓐ / Ⓑ，松开↓即可发动旋转冲刺，连续按键可以加速 键盘: 长按S的同时按下L/Enter，松开S
旋转	奔跑时 ●↓ / ○↓即可旋转移动 键盘: 奔跑时按下S
翡翠能力	通过R或LB / RB在金环菜单中选择能力后按下X发动 键盘: 通过V/B在金环菜单中选择能力后按下E发动
暂停菜单	≡ 键盘: N
加入 (合作游玩时)	Ⓐ
退出 (合作游玩时)	长按Y



基础动作

游戏中出现的各种动作。

• 跳跃

跳跃后能使出旋转攻击，对敌人造成伤害。



• 旋转冲刺

蓄力后可以进行高速旋转突进。



• 旋转

在移动时下蹲，能够以旋转姿态移动。



纳克鲁斯的独特动作

• 滑空

在跳跃时再次长按跳跃键能进行滑空。



• 攀墙

若在滑空过程中接触到墙壁则会直接贴附到墙壁上，并能上下移动。



• 破壁

接触到挡路的墙壁时能以拳头直接破坏。



索尼克的独特动作

• 坠地冲刺

在跳跃时再次长按跳跃键，落地的瞬间能够进行旋转冲刺。



艾咪的独特动作

• 二段跳

在跳跃时再次按下跳跃键能进行二段跳。



• 锤子攻击

在跳跃时再次长按跳跃键，落地时会挥舞锤子进行攻击。



塔尔斯的独特动作

• 飞行

连续跳跃键可以飞到空中。长时间飞行后塔尔斯会因疲惫而下落。



• 尾巴攻击

飞行时尾巴碰到敌人时会对敌人造成伤害。



• 塔尔斯支援

当同伴接触到飞行中的塔尔斯时，塔尔斯会抓住该同伴一起飞行。





翡翠能力

获得在特别关卡出现的混沌翡翠后，便能够使用翡翠能力。翡翠能力既能帮助探索关卡，还有能对敌人造成伤害等多种多样的能力。在冒险中活用翡翠能力吧。

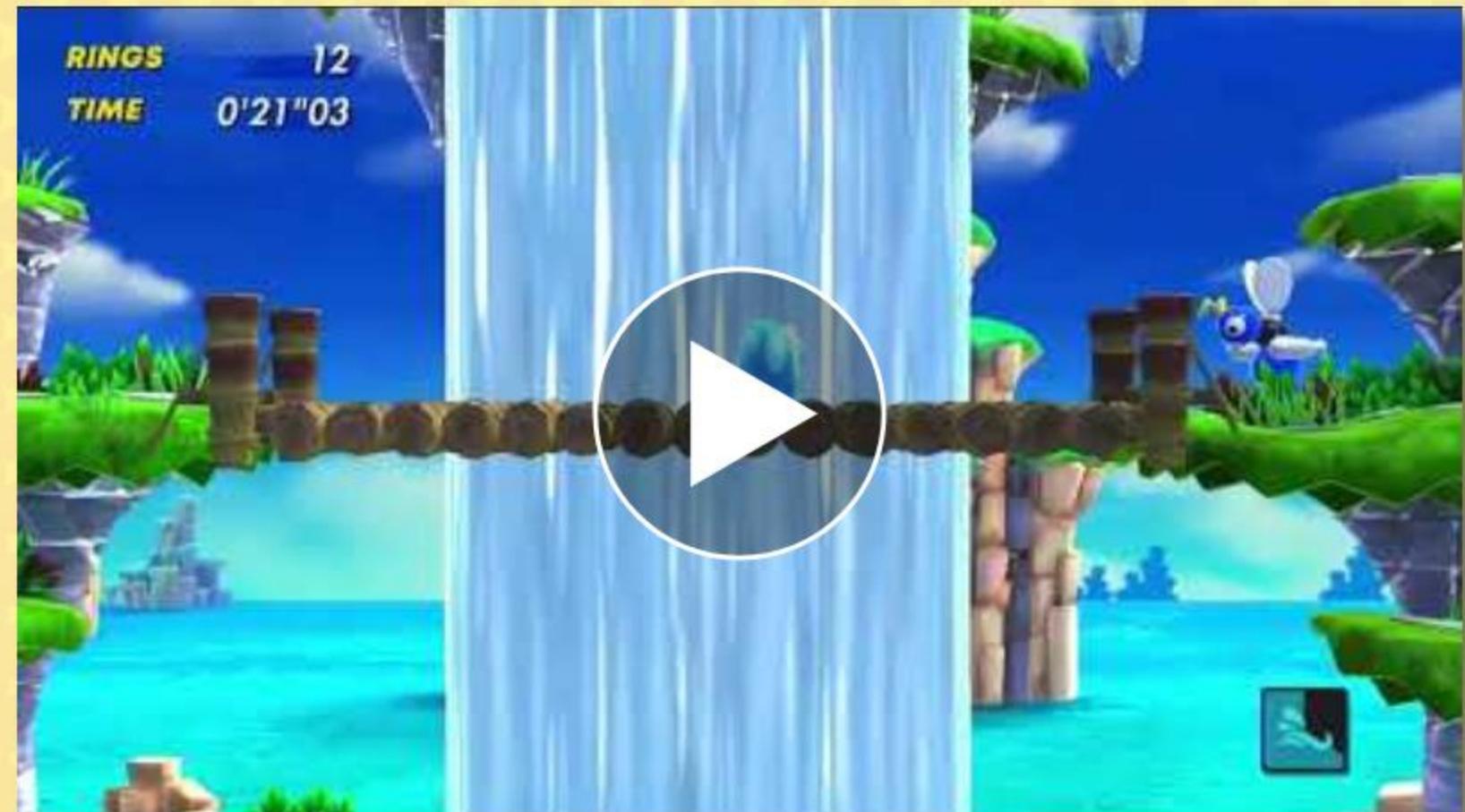
从金环菜单中选择种类，按下发动键后即可使用翡翠能力。并且，ACT中还存在会自动选择特定能力的地方。在该处发动翡翠能力后，说不定能发现新的路线或者道具哦。

发动翡翠能力后，在限制时间内可以无限次数使用。限制时间结束后虽然会无法使用，但一旦通过分数记录器后便能再次发动。



• 液化

将身体化作液态以能在水中移动。限制时间内无需呼吸，也不会受水流的影响。



翡翠能力的种类

• 替身

制造出角色的分身。在画面内来回奔跑的分身能够获得接触到的金环及道具，并能对接触到的敌人造成伤害。



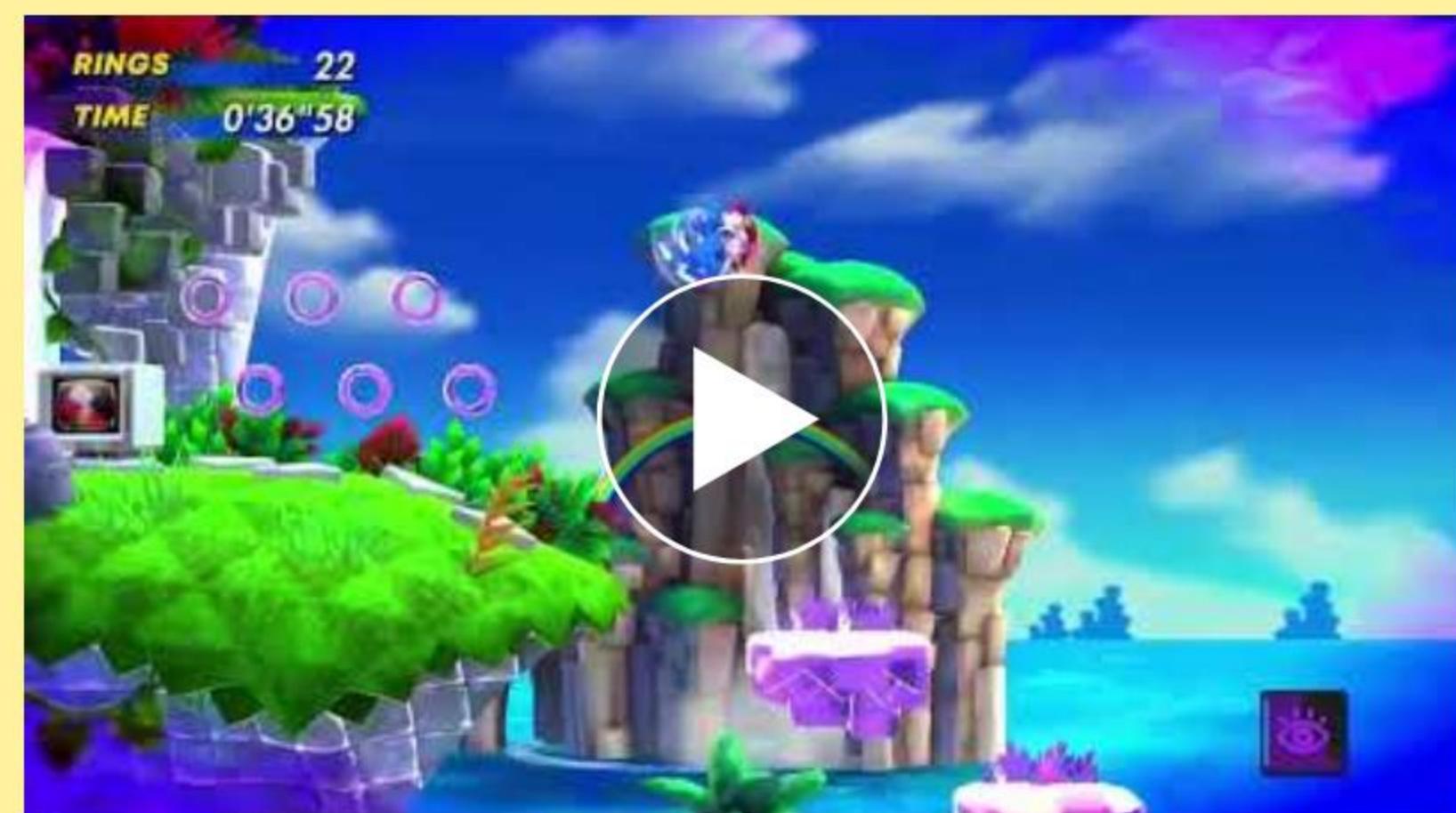
• 子弹

可以向着瞄准的方向进行空中冲刺。限制时间内可以不限次数冲刺。



• 鹰眼

能够发现隐藏机关和道具。



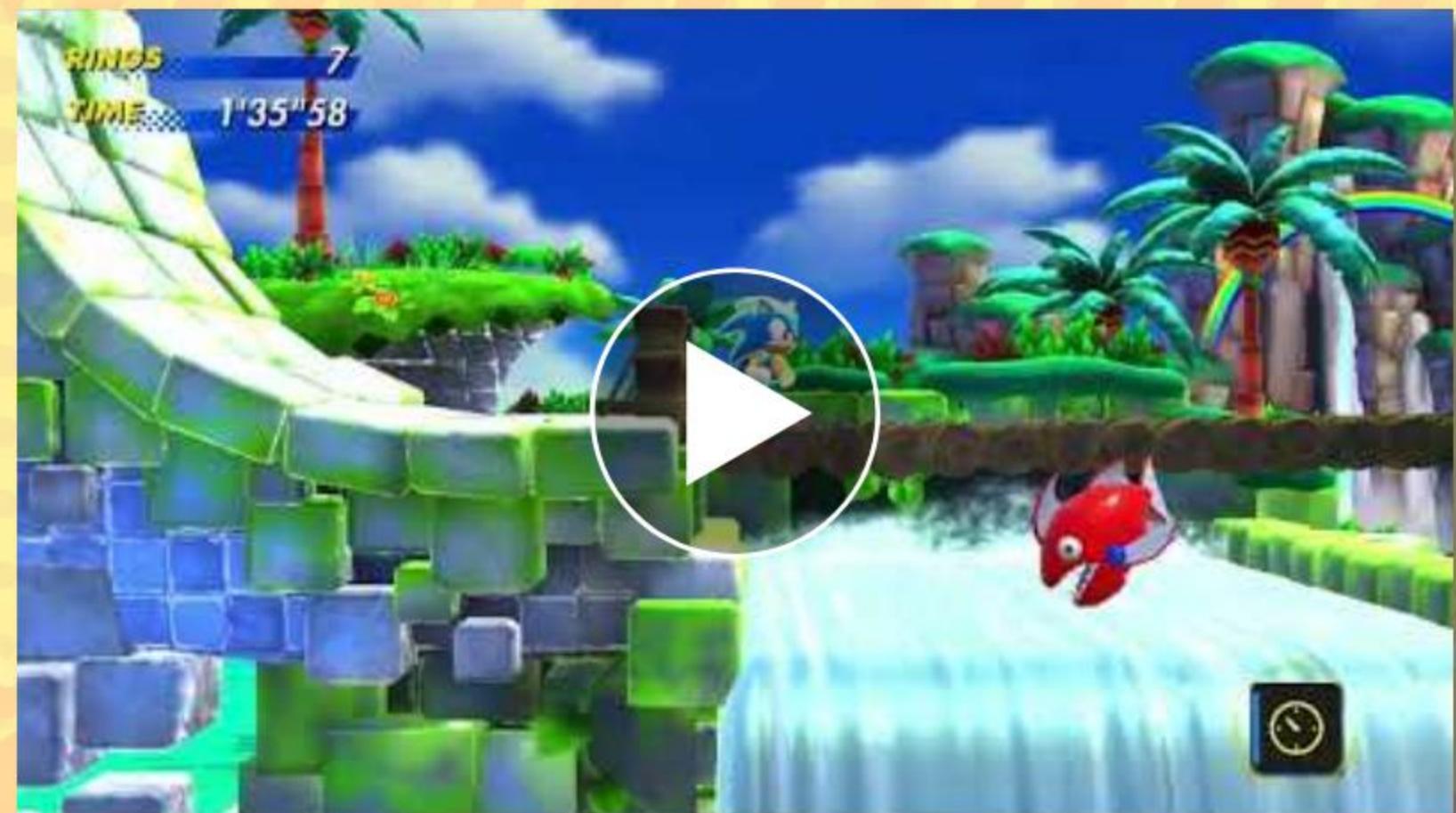
• 常春藤

生成藤蔓，能够向上方攀爬。藤蔓生长过程中可以控制藤蔓的生长方向。



• 减速

能够减缓时间的流速。对付动作很快的机关很有效。



• 特技

运用各个角色的特性发动强力攻击。

例：索尼克能瞬移至光标锁定的敌人或机关处进行攻击。





TOP菜单

于标题画面按下任意按键后便会显示TOP菜单。



※本说明书所展示的画面截图均为Nintendo Switch™版。

开始游戏

选择此处开始游戏。

Nintendo eShop

前往Nintendo eShop。

※仅限Nintendo Switch™。

PlayStation™Store

前往PlayStation™Store。

※仅限PlayStation®4/PlayStation®5。

网络说明书

可以查阅本游戏的网络说明书。

设置

显示设置界面，能够设置以下项目。

❖ 语言

能够设置游戏时BGM及音效的音量。

❖ 声音

能够设置游戏内显示的语言。

❖ 控制器

能够设置控制器的灵敏度以及是否启用振动。

※于PS5™主机上读取PS4™版的保存数据时，可以在PS5™版的菜单上选择“从PlayStation®4处继承数据”后以PS5™版继续游玩。但是，PS5™的保存数据无法在PS4™上进行读取，敬请注意。

※请不要在PS5™主机上多次进行PS4™的保存数据继承。请在继承完成后以PS5™版的数据继续游玩。



如何开始游戏

创建保存数据

在TOP菜单中选择“开始游戏”后，便会显示保存数据选择界面。请任意选择一个栏位。在此处选择的栏位将会保存游戏进行状况的数据。

保存数据最多可以创建5个。



主菜单

选择完保存数据后，便会显示主菜单。



◆ 故事模式

本作的主要模式。选择好想要操作的角色后便可进行游玩。

◆ 对战模式

操控金属斗士，最多可以进行8人对战的模式。支持在线/本地对战、

◆ 竞速

以各ACT的通关时间进行竞速。并能将通关记录上传至网上参加排行榜。

※仅可以选择“故事模式”中可以挑战的ACT。

※Nintendo Switch™、PlayStation®4/PlayStation®5、Xbox Series X|S/Xbox One平台若想进行在线对战或参加排行榜，则需要订阅各平台的在线服务。

有关自动保存

本游戏将会在各个模式结束等特定时间点自动保存游戏进度。在自动保存时，画面将会显示自动保存图标。请勿在此时结束游戏或者关闭主机电源。



界面介绍

ACT画面



世界地图界面



① 金环

所持有的金环数。当金环数为0时受到伤害则会倒地。

② 时间

显示游玩的时间。

③ 操作角色

④ 翡翠能力

显示当前选择的翡翠能力。

① 代币

当前所持有的代币枚数。可以在商店使用代币购买金属斗士的零件。

② 水果

当前所持有的水果个数。使用水果可以游玩特别ACT（水果ACT）。

③ 混沌翡翠

显示当前获得的混沌翡翠。

④ ACT入口

各个ACT的入口。

⑤ 商店

能够购买金属斗士的零件或自定义金属斗士。



冒险指南

操作索尼克和他的伙伴们，向着被分成好几个ACT的区域前进吧。

通往前方的道路不止一条，在广阔的地图上自由驰骋，击败守候在此处的首领或蛋头博士便可通关该区域。

• 金环

边收集金环边前进吧。只要持有至少1个金环，在受到伤害时虽然金环会散落，但不会算作失误。



• 道具

用旋转攻击等方式破坏道具箱，便能获得各种便利道具。



• 机关

在各个区域中，存在着环形地形、会崩塌的地形、弹簧等各种各样的机关和陷阱。使用各种动作，活用机关前进吧。



• 分数记录器

通过分数记录器后，失误时可以在上一个通过的分数记录器处重新开始。



• 终点

接触到过关牌或者踩下蛋头胶囊的黄色开关释放被囚禁的动物们即可通关该ACT。



特别关卡

接触到巨大金环即可游玩特别关卡。

在3D空间中移动，于限制时间内获得漂浮在地图中的混沌翡翠或代币即可通关。

从关卡中掉落或是超时则会结束关卡，回到ACT中。

❖ 玩法

在光标的圆球附近长按跳跃键，会伸出钩爪围绕着圆球回荡。

看准时机松开跳跃键，向远处跳跃吧。



传送游戏

接近ACT内的特定地点时，一段时间内会出现传送大门。

进入大门后会开始传送游戏。到达终点后即可结束游戏，回到ACT中。

❖ 玩法

操作可在空中上下移动的角色收集金环吧。



奖励关卡

持有50个以上金环时通过分数记录器则会出现奖励大门。进入大门即可挑战奖励关卡。获得关卡内的所有代币或者接触到终点区域即可结束关卡，回到ACT中。

❖ 玩法

在旋转的关卡中移动，避免接触到终点区域并收集金环和代币吧。每个奖励关卡共有3个阶段，获得1个代币后即会移动至下一个阶段。





世界地图

可在世界地图前往ACT或者更改角色。

世界地图分为多个区域，通关ACT后能前往的场所便会增加。



前往ACT

进入打开的ACT大门后，便会显示现在可选的ACT一览。请通过摇杆/方向键的←→键选择ACT，然后选择“游戏开始”吧。



更改角色

可以变更当前操作的角色。合作游玩时，也可在此处选择要操作的角色。



练习关卡

可以练习角色特有的动作及目前可用的翡翠能力。



限定角色ACT

在ACT选择界面或大门处标有角色图标的ACT，只有该角色才能进行游玩。

活用角色能力通关吧。



水果ACT

在ACT选择界面或大门处标有水果图标的ACT，每次游玩时需要消耗1个水果。

在画面自动前进的横轴ACT中，收集金环和代币吧。

水果可以在其他ACT的途中及击倒首领后出现的蛋头胶囊中获得。



商店

消耗收集到的代币，可以购买金属斗士的零件或自定义金属斗士。





合作游玩

可以进行最多4人合作游玩的模式。

※游玩此模式，每名玩家都需要有一个控制器。

如何参加合作游玩

可以通过以下方法开始合作游玩。

❖ “故事模式”开始时/世界地图

主菜单选择“故事模式”时或者在世界地图的角色选择界面能够参加合作游玩。



※不同玩家无法选择同一个角色。

❖ 游玩ACT时

1P玩家在游玩ACT时其他玩家按下参加键便可参加。
选择要使用的角色并确定后便可在游戏中合流。



玩法

基本玩法与单人游玩时一致。

落到画面之外或处于倒地状态的角色会进入待机状态，按下回归键便可再度开始游玩。

回归次数不限，但如果其他角色都处在待机状态时，画面上的最后一名角色也倒地的话，则会算作失误。

遇到自己难以通过的场所时，可以尝试让其他玩家先行一步。

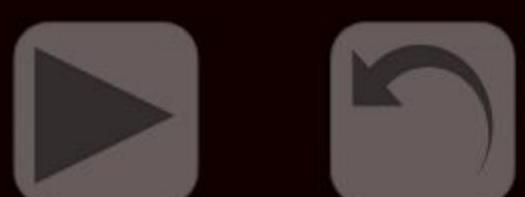
有些ACT使用特定角色的能力则更容易通关，尝试不同角色的组合来游玩吧。



※能在飞行时带上其他同伴一同飞行的塔尔斯比较适合新手玩家。

退出合作游玩

在世界地图或ACT内，1P以外的玩家长按退出键则可在中途退出合作游玩。



对战模式

可以操作金属斗士与其他玩家在线对战，还可以对金属斗士进行自定义。



在线对战

◆ 匹配

与其他玩家进行匹配。一局对战最多可以有8名玩家参加，但若一定时间内无法集齐对手，则会在不足8名玩家的情况下开始。

※找不到任何玩家作为对手时，则会和CPU进行对战。

◆ 建立房间

自己建立房间召集玩家。其他玩家若要加入该房间，则需要输入建立房间时显示的房间号码。

◆ 加入房间

输入房间号码，可以直接找到房间。

玩法

进行合计3回合的对战，获得最高积分的玩家为第1名。每回合结束时会根据对战排名获得积分。

第3回合结束时会根据排名获得奖牌，同时也会更新战斗等级。

对战种类

◆ 竞速

比其他玩家更早到达终点吧。

射出子弹攻击其他玩家吧。

给予对手伤害时得分会增加，自己受到伤害时得分会减少。

打开场地内的道具箱还能获得1次发射强力子弹的机会。

◆ 收集星星

在限制时间内收集星星吧。受到伤害时会损失1个星星，还请多多小心。

◆ 生存

躲避从画面深处飞来的炮弹活到最后吧。

如果落脚点被炮弹击中或者在上面站太久则会崩塌。掉到画面外则直接脱离对战。

自定义

可以更换金属斗士的零件。各个部位的零件不仅可以更换种类，也可以更换颜色和花纹。

※更换零件不会影响金属斗士的能力。

商店

消耗代币，可以购买金属斗士的零件。

可以购买的零件种类会随着游戏进度逐渐增加。

离线对战

◆ 单人游戏

可以离线游玩单人对战模式。

对手全部都是CPU。

◆ 多人游戏

可以离线游玩最多4人参加的对战模式。

游玩时画面将会分割为每个玩家一角。

※离线对战无法根据排名获得代币或使等级变动。

玩家信息

显示战斗等级或对战模式的玩家信息。



建议

• 桥梁之岛的建议

一开始就能游玩的区域。有很多地方需要高速移动，要小心不要冲过猛撞到敌人了。

ACT1的最后会有大型机器人进行追赶。注意不要被地形拖慢脚步，使用跳跃或飞行火速逃往前方吧。



• 收集混沌翡翠的话.....

集齐所有混沌翡翠，则能变身进入超级状态。

变身需要在持有50个以上金环时从翡翠能力的金环菜单中选择并发动。



• 找到首领的间隙

在ACT最后等待着玩家的首领会使出强力的攻击。

看清楚他的动作，瞄准只会短时间出现的弱点，或者利用首领自身的攻击来对首领造成伤害吧。





SEGA的游戏软件调查问卷

衷心感谢您购买SEGA 推出的游戏软件。为了今后能以您的宝贵意见作为参考，本公司特设置了该网络问卷调查。

网络问卷调查由此进入

※ 问卷调查的实施期间为发售日起三个月内。

※ 复刻、廉价版等软件销售时，可能没有实施此问卷调查，敬请见谅。

注意事项

- ※ 从移动电话进行访问时无法登录。
- ※ 您所回答的内容，将以匿名形式统计并加以使用。
- ※ 关于填写的内容将不会有任何的回复。



Prof.ASOBIN