

SONIC™ SUPERSTARS



WM-01

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

“PlayStation”, “PS4”, “PS5”, “PS”, “DUALSHOCK” and “DualSense” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Font Design by FONTWORKS Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED.



CRIWARE™

Compatibilidad del navegador

El correcto funcionamiento de esta página web ha sido confirmado utilizando los navegadores Google Chrome y Safari.

- * Se recomienda utilizar la versión más actualizada de cada navegador. Versiones anteriores podrían no mostrar el contenido correctamente.
- * Por favor, asegúrese de que JavaScript está habilitado en la configuración de su navegador.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Atención al cliente

EE. UU: 1-866-226-8092
RU/UE: 00-44-845-301-5502
Australia: 1-800-613-162

PÁGINA WEB

www.sega.com/support



Personajes

El Dr. Eggman, acompañado por sus secuaces Fang y Trip, planea construir un vasto escuadrón robótico, ¡el más fuerte que existe! Para conseguirlo, invaden Northstar Islands, una abundante cadena de islas tropicales, e intentan capturar a los gigantes animales que la habitan.

¡Nuestros héroes, Sonic, Tails, Amy y Knuckles, vienen corriendo para frustrar las malvadas ambiciones del Dr. Eggman y restaurar la paz en las islas!

SONIC THE HEDGEHOG



El erizo supersónico más rápido del mundo viaja por el mundo a una velocidad vertiginosa para enfrentarse a todo aquello que amenace a sus amigos, la paz y el mundo natural que habitamos.

Si bien le encanta relajarse con sus coleguitas, jamás pierde la oportunidad de desbaratar los malvados planes del Dr. Eggman.

MILES "TAILS" PROWER



Es el mejor amigo de Sonic y un genio de la ingeniería. También es el piloto del avión de Sonic, ¡el Tornado!

¡También puede volar haciendo girar sus dos colitas como si fueran una hélice!

KNUCKLES THE ECHIDNA



Es el guardián de la Master Emerald en Angel Island y el último superviviente de su clan. Puede ser un poco cabezota a veces, pero es un aliado valiente y digno de confianza.

¡Utiliza sus poderosos puños con pinchos para aplastar a sus enemigos, escalar paredes e incluso sobrevolar por el aire!

AMY ROSE



Una eriza rosa bastante vivaracha con un fuerte sentido de la justicia y un corazón de lo más bondadoso.

¡Siempre se alía con los más débiles y no duda en castigar a los malotes con su gigantesco martillo Piko Piko!

DR. EGGMAN



Este autoproclamado genio científico de lo más malvado con un coeficiente intelectual de 300 aspira a conquistar el mundo y establecer su propio Imperio de Eggman.

Junto a su ejército de robots, busca sin cesar las Chaos Emeralds para adquirir aún más fuerza.

FANG THE HUNTER



Un ágil cazarecompensas que siempre está en busca de una nueva presa. A lo largo de los años ha utilizado alias de lo más variopintos para evitar que lo capturen.

Siempre va un paso por delante de todos, e incluso ha remodelado su preciado vehículo, "Marvelous Queen", para poder engañar a sus oponentes.

TRIP THE SUNGAZER



Una chica misteriosa que Fang conoce en Northstar Islands. Viste una armadura bastante pesada y es un poco torpe.

Tiene órdenes de obedecer al Dr. Eggman y a Fang y de servir como guía en estas tierras desconocidas.

Controles básicos

Nintendo Switch™

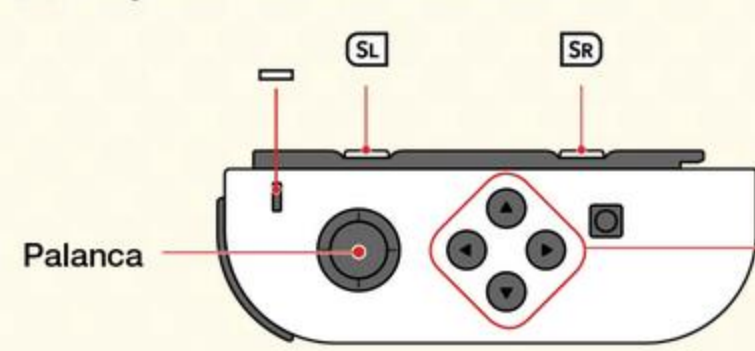


Moverse	○ / ○ (Mantener pulsado para correr).
Saltar	A / B
Girar	Pulsa ○ / ○ mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ○ / ○ de pie para agacharte, pulsa A / B repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Usa ○ o pulsa L / R para seleccionar y pulsa X para activarlo.
Menú de pausa	+
Unirse (modo cooperativo)	A
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado Y

Desacopla los mandos Joy-Con™ de la consola para usarlos como mandos por separado, permitiendo así que jueguen 2 jugadores en modo cooperativo.

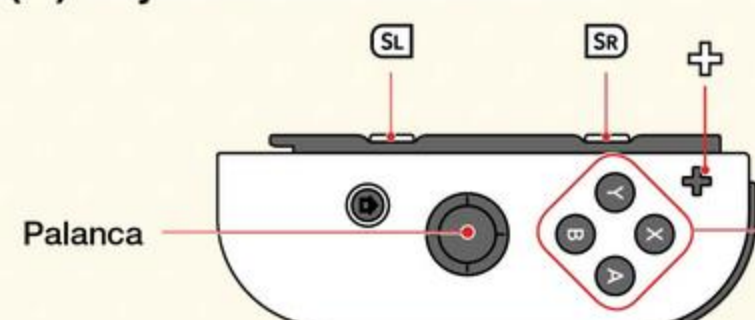
* Prepara mandos Joy-Con™ adicionales (a la venta por separado) para permitir las partidas de hasta 4 jugadores de modo simultáneo.

Joy-Con™ (L) sujeto horizontalmente



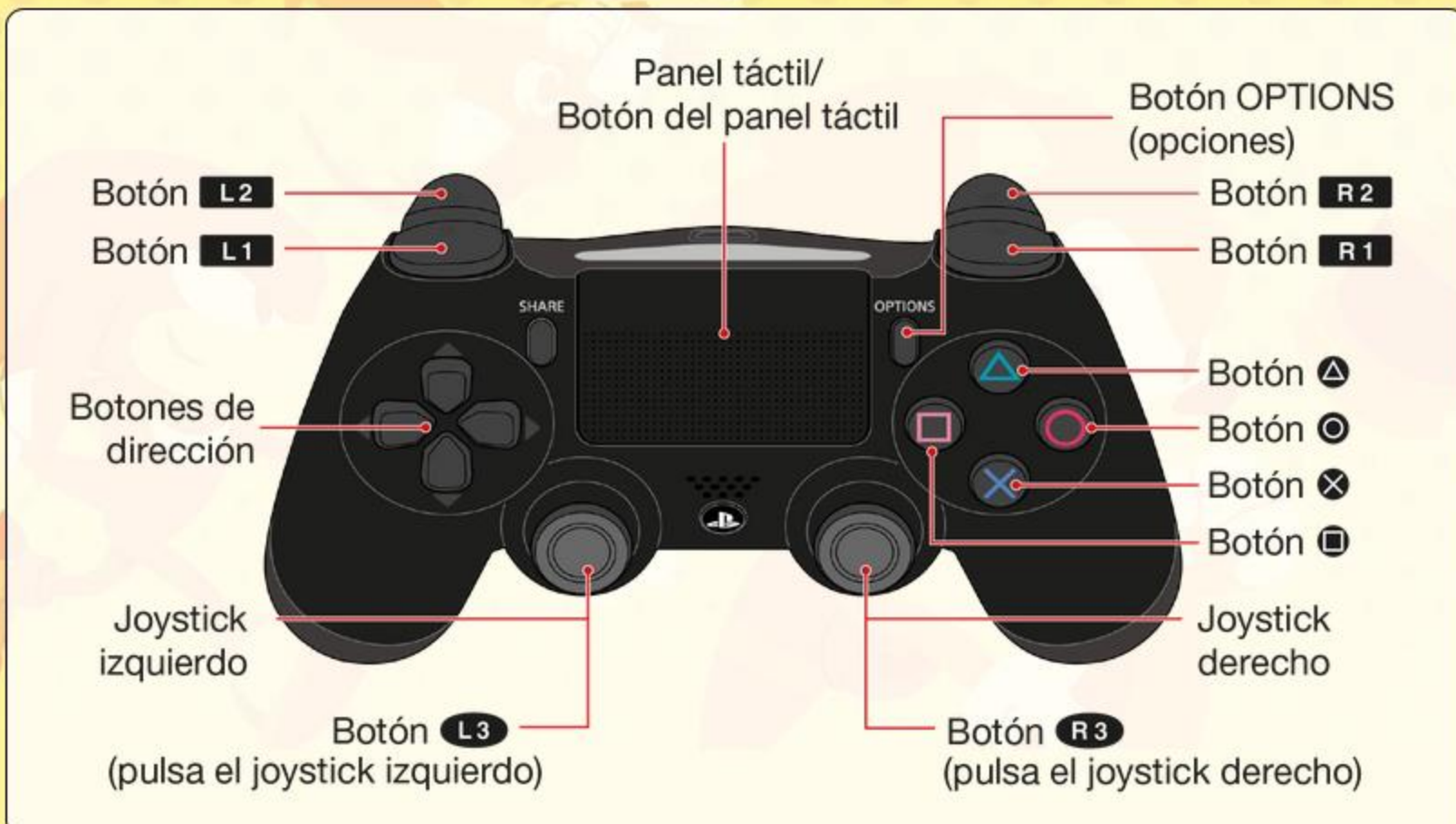
Las asignaciones de los botones se basan en la ubicación física de cada botón.

Joy-Con™ (R) sujeto horizontalmente



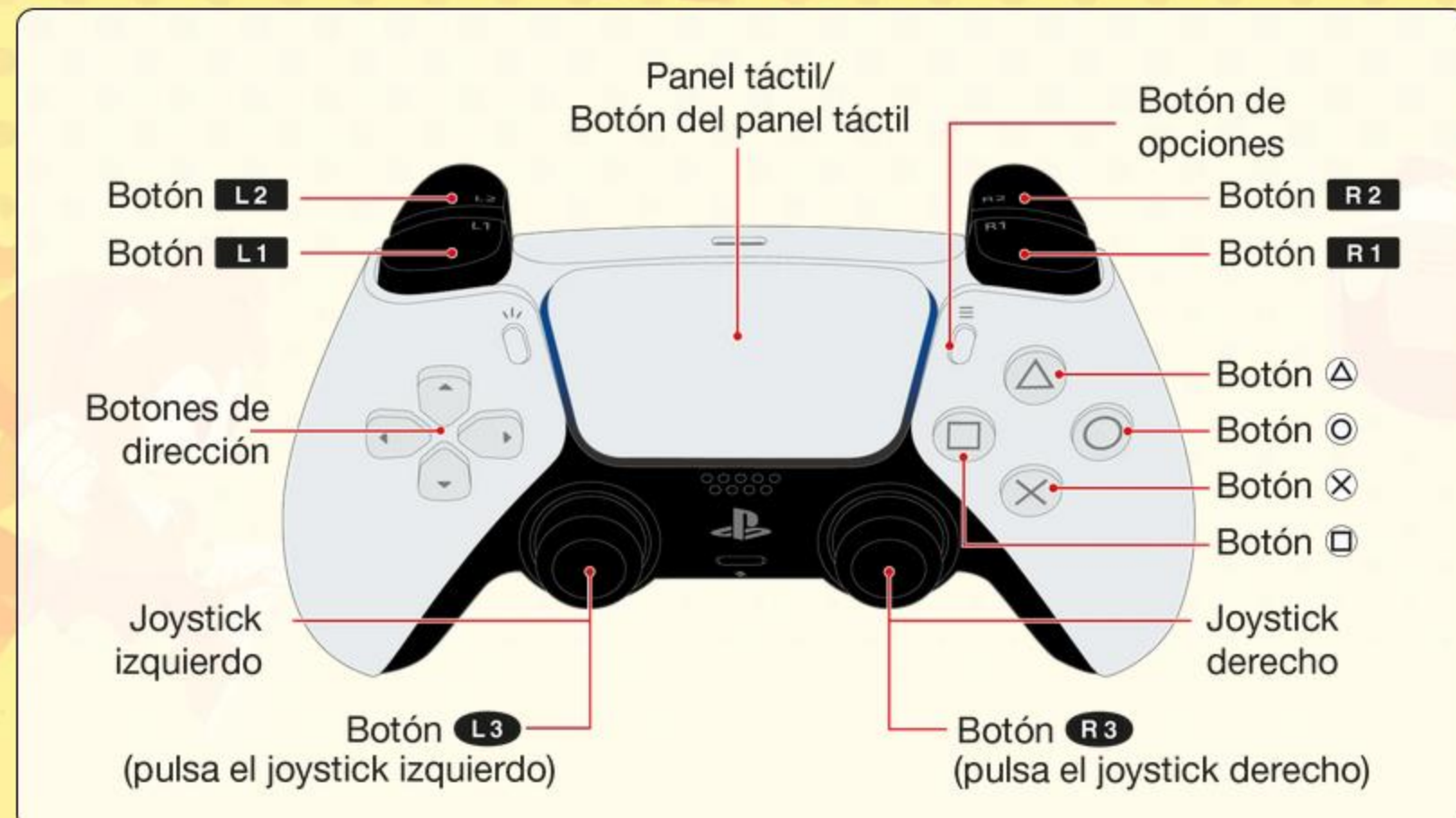
Moverse	○ (Mantener pulsado para correr).
Saltar	○ / ○
Girar	Pulsa ○ mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ○ de pie para agacharte, pulsa ○ / ○ repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Pulsa SL / SR para seleccionar y pulsa ○ para activarlo.
Menú de pausa	Joy-Con™ (L): = Joy-Con™ (R): +
Unirse (modo cooperativo)	○
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado ○

PlayStation®4



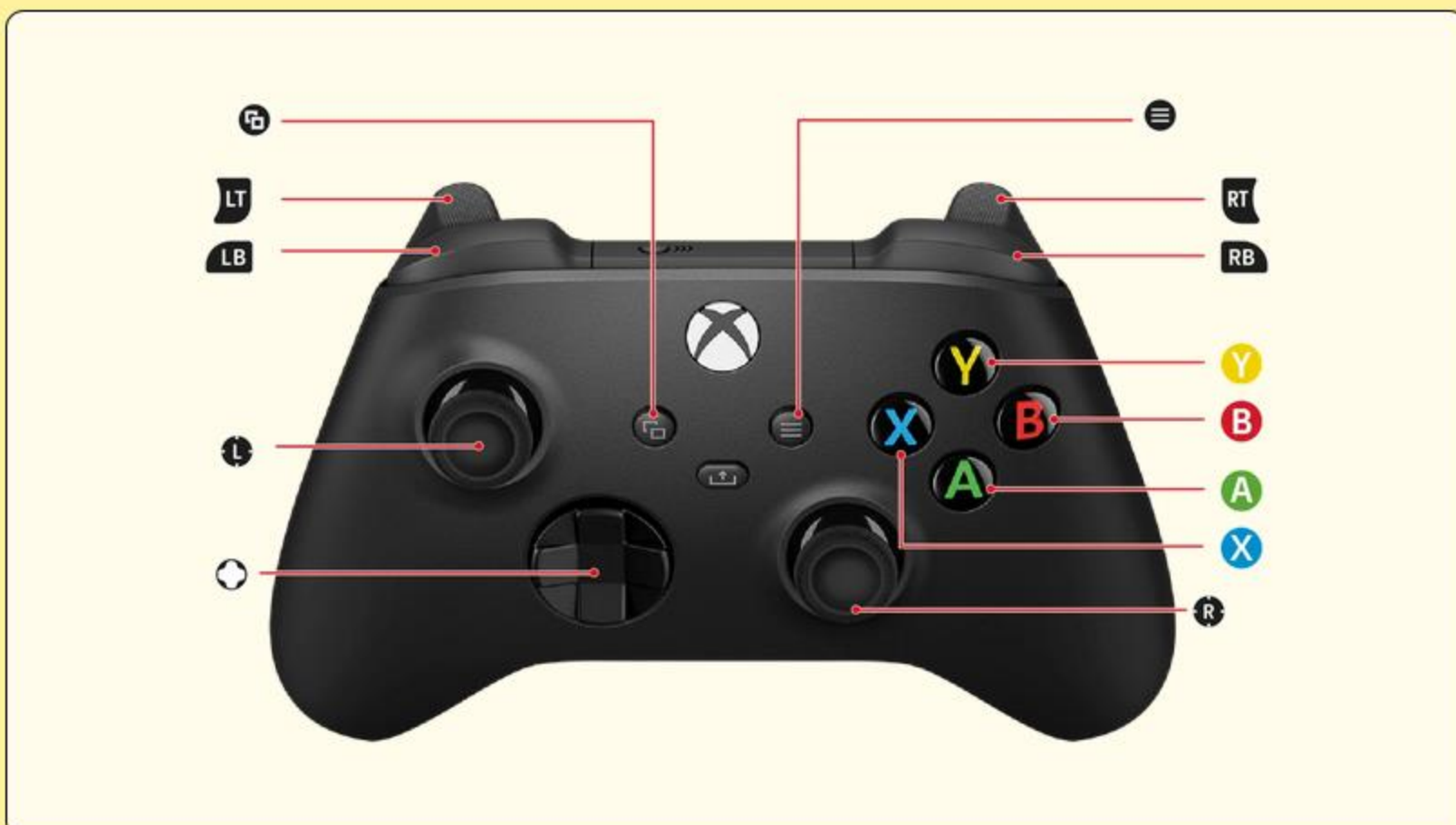
Moverse	joystick izquierdo / botones de dirección (Mantener pulsado para correr).
Saltar	○ / X
Girar	Pulsa ↓ mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ↓ de pie para agacharte, pulsa ○ / X repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Pulsa L1 / R1 para seleccionar y pulsa □ para activarlo.
Menú de pausa	botón OPTIONS
Unirse (modo cooperativo)	X
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado △

PlayStation®5



Moverse	joystick izquierdo / botones de dirección (Mantener pulsado para correr).
Saltar	○ / X
Girar	Pulsa ↓ mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ↓ de pie para agacharte, pulsa ○ / X repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Pulsa L1 / R1 para seleccionar y pulsa □ para activarlo.
Menú de pausa	botón de opciones
Unirse (modo cooperativo)	X
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado △

Xbox One / Xbox Series X|S



Moverse	↑ / ○ (Mantener pulsado para correr).
Saltar	A / B
Girar	Pulsa ↑ mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ↑ / ○ de pie para agacharte, pulsa A / B repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Usa R o pulsa LB / RB para seleccionar y pulsa X para activarlo.
Menú de pausa	≡
Unirse (modo cooperativo)	A
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado Y

PC



Moverse	↑ / ○ Teclado: W / S / A / D (Mantener pulsado para correr).
Saltar	A / B Teclado: L / Enter
Girar	Pulsa ↑ mientras corres para girar. Teclado: Pulsa S mientras corres para girar.
Torbellino	Mantén pulsado ↑ / ○ de pie para agacharte, pulsa A / B repetidamente para ir tomando velocidad y suelta ↓ para realizar un torbellino. Teclado: Mantén S de pie para agacharte, pulsa L / Enter repetidamente para ir tomando velocidad y suelta S para realizar un torbellino.
Poder Emerald	Usa R o pulsa LB / RB para seleccionar y pulsa X para activarlo. Teclado: Usa V / B para seleccionar y pulsa E para activarlo.
Menú de pausa	≡ Teclado: N
Unirse (modo cooperativo)	A
Abandonar (modo cooperativo)	Mantén pulsado Y



Acciones básicas

Las acciones básicas y las específicas para cada personaje se detallan a continuación.

• Saltar

Salta para realizar un ataque giratorio con el que podrás dañar a los enemigos.



• Torbellino

Pulsa Saltar mientras te agachas para acumular potencia. Suelta Agacharse para realizar un torbellino y salir a toda velocidad.



• Girar

Agáchate mientras corres para girar y derribar a los enemigos que se pongan en tu camino.



Acciones únicas de Knuckles

• Sobrevolar

Mantén pulsado el Salto para sobrevolar. Puedes cambiar de dirección libremente y deshacerte de tus enemigos a puñetazos.



• Escalar paredes

Sobrevuela hasta una pared para agarrarte a ella. Entonces podrás desplazarte hacia arriba o hacia abajo.



• Romper paredes

Algunas de las paredes que te bloquean el paso pueden ser derribadas de un puñetazo.



Acciones únicas de Sonic

• Caída torbellino

Mantén pulsado el Salto en el aire para ejecutar un Torbellino al caer.



Acciones únicas de Amy

• Salto doble

Pulsa Saltar durante un salto y harás un Salto doble.



Acciones únicas de Tails

• Volar

Mantén pulsado Saltar durante el salto para volar. Tails volará hasta que se canse.



• Martillazo

Mantén pulsado Saltar durante el salto para realizar un ataque con tu martillo al caer.



• Coletazos

Ataca a tus enemigos en el aire usando sus colitas.



• Tails al rescate

Toca a un aliado mientras estás volando para agarrarlo y volar juntos durante un rato.



Poderes Emerald

Consigue una Chaos Emerald en la fase especial para activar el uso de los poderes Emerald. Los poderes Emerald tienen distintos usos, como ayudarte a explorar las fases y atacar a tus enemigos.



Para usar un poder Emerald, selecciona un objeto en el menú Ring y pulsa el botón para activarlo. Hay áreas dentro de cada acto donde se seleccionan automáticamente poderes específicos. Activa el poder en esa ubicación y podrás descubrir nuevas rutas y objetos.



Una vez activados, los poderes Emerald se pueden utilizar todas las veces que quieras dentro del límite de tiempo. Cuando se acabe el tiempo, no podrás volver a utilizar el poder Emerald hasta que pases por un Puesto de estrella.

Tipos de poder Emerald

• Avatar

Los avatares de tu personaje irrumpirán en el campo de juego recogiendo Rings y objetos, y atacando a los enemigos por ti.



• Bala

Elige una dirección y desplázate rápido por el aire. Podrás acelerar tantas veces como quieras hasta que se acabe el tiempo.



• Visión

Descubre elementos y objetos ocultos.



• Agua

Cambia tu cuerpo a un estado líquido y muévete bajo el agua. Las corrientes de agua no te afectarán y no necesitarás respirar durante un tiempo determinado.



• Hiedra

Haz crecer una hiedra y sube por ella. También puedes controlar la dirección en la que crece.



• Lentitud

Ralentiza el paso del tiempo. Esto es eficaz cuando debes sortear elementos del juego que se mueven rápidamente.



• Extra

Realiza poderosos ataques únicos para cada personaje. Por ejemplo, Sonic usa el ataque teledirigido para atacar a enemigos seleccionados u otros elementos del juego.





Menú de inicio

Pulsa cualquier botón en la pantalla de título para mostrar el menú de inicio.



* Las capturas de pantalla que se muestran en este manual son de la versión para Nintendo Switch™.

Comenzar partida

Comenzarás una partida.

Nintendo eShop

Abrir Nintendo eShop.

* Solo disponible en la versión para Nintendo Switch™.

PlayStation™Store

Abrir PlayStation™Store.

* Solo disponible en las versiones para PlayStation®4 y PlayStation®5.

Manual en línea

Averigua cómo acceder al manual en línea del juego (este manual).

Opciones

Realiza cambios a las siguientes opciones.

❖ Idioma

Elige el idioma del juego.

❖ Sonido

Ajusta el volumen de la música de fondo y los efectos de sonido del juego.

❖ Mando

Ajusta la sensibilidad del mando y activa o desactiva la vibración.

* Si tienes datos guardados de una versión de PlayStation®4 en tu consola PlayStation®5, selecciona "Transferir desde PlayStation®4" en el menú de inicio para convertir los datos y continuar desde donde lo dejaste. Ten en cuenta que la versión de PlayStation®4 no puede leer los datos guardados de la versión de PlayStation®5.



Comenzar a jugar

Datos del juego

Cuando seleccionas “Comenzar partida” en el menú de inicio, se mostrará la pantalla Seleccionar datos. Selecciona un espacio de guardado vacío para comenzar una partida nueva o un espacio en el que ya existan datos para continuar una partida en curso. El progreso de la partida a partir de ese momento se guardará en el espacio seleccionado. Se pueden crear hasta 5 datos de juego.



Guardado automático

El progreso de la partida se guarda automáticamente en determinados momentos, como al final de cada ACTO. En ese momento se mostrará el ícono de guardado automático. No salgas del juego ni apagues la consola mientras se está guardando.

Menú principal

Una vez hayas seleccionado un espacio de guardado, se mostrará el menú principal.



❖ Modo Historia

Puedes elegir uno de los cuatro personajes.

❖ Modo Batalla

Hasta 8 jugadores podrán enfrentarse con Metal Fighters. A este modo se puede jugar en línea o sin conexión.

❖ Crono

Compíte por conseguir el mejor tiempo en cada ACTO. También puedes subir tus récords a las clasificaciones en línea.

* Para la Crono, solo puedes intentar ACTOS que se puedan jugar actualmente en el modo Historia.

* Para unirse a las partidas o las clasificaciones en línea en las plataformas Nintendo Switch™, PlayStation®4/PlayStation®5, Xbox One/Xbox Series X|S, es necesaria una suscripción de pago al servicio en línea de estas plataformas.



Pantallas de juego

Pantalla del ACTO



1 RINGS

El número de Rings que tienes. Si recibes daños cuando no tienes ningún Ring, perderás una vida.

2 TIEMPO

El tiempo que ha pasado desde el comienzo del ACTO.

3 Personaje del jugador

4 Poder Emerald

El poder Emerald que tienes seleccionado.

Pantalla del mapa del mundo



1 Medalla

El número de medallas que tienes. Usa las medallas que has conseguido para comprar piezas para Metal Fighter en la tienda.

2 Fruta

El número de frutas que tienes. Usa las frutas para jugar a los ACTOS especiales de fruta.

3 Chaos Emeralds

Las Chaos Emeralds que has conseguido.

4 Entrada al ACTO

Las entradas de cada ACTO. Desde aquí podrás acceder a los ACTOS a los que ya hayas jugado.

5 Tienda

Compra y personaliza las piezas de Metal Fighter.



Cómo se juega

Recorre una serie de zonas, cada una de las cuales está dividida en múltiples ACTOS. Hay muchas rutas por las que podrás ir. Explora libremente los vastos niveles del juego y derrota al jefe que te espera o al Dr. Eggman para completar la zona.

• Rings

Los Rings que has conseguido en la partida. Mientras tengas un Ring contigo, no recibirás daño de los ataques normales, pero se te caerán todos los Rings que lleves contigo.



• Objetos

Abre una caja de objetos con un ataque giratorio para conseguir el objeto del interior.



• Elementos del juego

Cada zona tiene su propia colección de artilugios y trampas, como bucles, suelos que se derrumban y muelles. Haz buen uso de ellos al explorar cada zona.



• Puesto de estrella

Pasa por un Puesto de estrella y tu progreso en el ACTO quedará registrado. Si pierdes un intento, podrás reiniciar desde el último Puesto de estrella por el que pasaste. Si pasas por un Puesto de estrella con 50 o más Rings, aparecerá un portal que te permitirá acceder a la fase de bonificación.



• Meta

Superarás el ACTO cuanto toques el panel de meta o pises el interruptor de la cápsula huevo y liberes a los animales atrapados.



Fase especial

Toca el Ring gigante para ir a la fase especial. Muévete a través del espacio tridimensional e intenta conseguir las Chaos Emeralds y medallas flotantes antes de que acabe el tiempo. Si te caes del escenario o se acaba el tiempo, saldrás de la fase especial y regresarás al ACTO.

❖ Cómo jugar

Mantén pulsado el botón Saltar cerca de una esfera iluminada para extender el cable y hacer que gire a su alrededor. Suelta el botón en el momento justo para saltar hacia adelante.



Juego teletransporte

Un portal de teletransporte aparecerá durante un tiempo limitado en ciertos lugares de los ACTOS. Pasa por el portal para empezar el juego de teletransporte. Alcanza la meta para salir de este juego y volver al ACTO.

❖ Cómo jugar

Consigue los Rings que flotan en el aire mientras te mueves automáticamente.



Fase de bonificación

Si tienes 50 Rings o más y pasas por un Puesto de estrella, aparecerá una puerta de bonificación. Pasa por esa puerta para intentar la fase de bonificación. Recoge todas las medallas de la fase o toca el bloque de meta para salir de la fase de bonificación y regresar al ACTO.

❖ Cómo jugar

Consigue medallas moviéndote por la fase giratoria bidimensional. Consigue Rings a medida que avanzas y trata de evitar tocar el bloque de meta. Una fase tiene un total de tres niveles, cada uno de los cuales contiene una medalla. Consigue una medalla para pasar al siguiente nivel.





Mapa del mundo

Usa el mapa del mundo para viajar hasta los distintos ACTOS y para cambiar de personaje. El mapa del mundo se divide por zonas y el número de lugares a los que puedes viajar aumentará a medida que vayas completando ACTOS.



ACTOS de personaje específico

Los ACTOS que muestran el ícono de un personaje en la pantalla de selección de ACTO o en un portal solo pueden jugarse con ese personaje. Aprovecha bien las habilidades únicas de cada personaje para acumular puntos y completar el ACTO.



Ir a un ACTO

Pasa por un portal de ACTO y verás aparecer una lista con todos los ACTOS disponibles. Pulsa ←→ para seleccionar un ACTO y luego selecciona "Jugar el ACTO" para comenzar.



ACTO Fruta

Los ACTOS que muestran el ícono de una fruta en la pantalla de selección de ACTO o en un portal solo pueden jugarse si pagas 1 fruta. Avanza a través del ACTO, que se desplazará automáticamente y consigue Rings y medallas. Podrás obtener fruta en los ACTOS normales y en las cápsulas huevo que aparecen tras derrotar a los jefes finales.



Cambiar de personaje

Elige un personaje diferente. Aquí también podrás seleccionar a tus compañeros para el modo cooperativo.



Tienda

Usa las medallas que hayas conseguido para personalizar las piezas de Metal Fighter.



Fase de entrenamiento

Practica las acciones únicas de cada personaje y los poderes Emerald disponibles.





Modo cooperativo

Hasta 4 jugadores podrán jugar al modo cooperativo simultáneamente.

* Es necesario que cada jugador tenga su propio mando para jugar.

Unirse a una partida

Hay dos maneras de unirse a una partida.

❖ Pantalla de selección de personaje

Al iniciar una nueva partida en el Modo Historia se muestra la pantalla de selección de personaje. También podrás acceder a ella directamente a través del mapa del mundo.



* Cada jugador deberá elegir un personaje distinto.

❖ Botón de unirse

Si ya se está disputando una partida, el J2 podrá pulsar el botón de Unirse para seleccionar un personaje e incorporarse al ACTO.



Cómo jugar

Se juega de igual manera que al modo para un solo jugador. Los personajes que salgan de la pantalla o que hayan recibido daños quedarán en estado de espera, pero podrán volver a unirse si pulsan el botón Unirse. Puedes regresar tantas veces como quieras, pero si el último personaje que queda en pantalla sufre daños, todos perderéis una vida.



Si te resulta difícil completar partes del ACTO sin ayuda, siempre puedes pedir a otros jugadores que jueguen por ti. Algunos ACTOS son más fáciles de superar usando habilidades de personajes específicos, así que intenta experimentar con diferentes combinaciones de personajes.



* A los principiantes se les recomienda jugar con Tails, pues es capaz de transportar volando a sus compañeros.

Abandonar una partida

Los jugadores que no sean el J1 pueden mantener pulsado el botón Salir para salir del modo cooperativo. Esto se puede realizar en el mapa del mundo o durante el ACTO.



Modo Batalla

Controla a Metal Fighter, personalízalo y juega contra otros jugadores en línea.



Partida en línea

❖ Comenzar batalla

Busca a otros jugadores. Pueden participar hasta 8 jugadores, pero pueden ser menos si no se encuentran suficientes oponentes pasado un tiempo.

* Si no se encuentran suficientes oponentes, jugarás contra contrincantes IA.

❖ Crear una sala de juego

Crea una sala de juego y espera a los demás jugadores. Para unirse a una sala deberás introducir el número mostrado al crear la sala de juego.

❖ Unirse a una sala de juego

Busca la sala directamente introduciendo el número de la sala de juego.

Cómo jugar

Lucha durante 3 rondas. El jugador con la mayor cantidad de puntos agregados gana. Los puntos se otorgan según la clasificación de batalla de cada ronda. Gana medallas y aumenta tu rango de batalla según tu clasificación al final de la tercera ronda.

Tipos de batalla

❖ Carrera

Alcanza la meta antes que los demás jugadores.

❖ Electromanía

Dispara balas para atacar a otros jugadores. Sumarás puntos cuando dañes a un oponente y los perderás cuando recibas daños. Abre una caja de objetos para conseguir una bala potenciada.

❖ Viaje estelar

Consigue estrellas dentro del límite de tiempo. Perderás 1 estrella si sufres daños.

❖ Supervivencia

Permanece en el escenario hasta el final evitando las balas de cañón lanzadas desde la parte posterior de la pantalla. El andamio colapsará si lo alcanza una bala de cañón o si permaneces en un mismo lugar durante demasiado tiempo. Si te caes de la pantalla, se te eliminará.

Personalizar

Cambia tus piezas de Metal Fighter. Puedes cambiar no solo el tipo de pieza, sino también su color y su diseño.

* Cambiar piezas no afectará a las habilidades de tu Metal Fighter.

Tienda

Usa medallas para comprar piezas para tu Metal Fighter. Los tipos de piezas que se pueden comprar aumentarán a medida que avance el juego.

Partida local

❖ Un jugador

Juega una batalla sin conexión para 1 jugador. Los oponentes serán controlados por la IA.

❖ Multijugador

Hasta 4 jugadores pueden participar en una batalla sin conexión en modo de pantalla dividida.

* En las batallas sin conexión, no hay medallas ni cambios de rango.



Consejos

• Ir a Bridge Island

Esta es la primera zona que tendrás que jugar. Hay muchas secciones en las que te mueves a gran velocidad, así que ten cuidado de no chocarte contra un enemigo o una trampa. Al final del ACTO 1, un gran robot te perseguirá por un terreno irregular. Salta o vuela mientras corres para evitar perder velocidad al sortear los peligros.



• Encuentra el punto débil del jefe final

Los jefes que esperan al final de los ACTOS emplearán ataques más poderosos que los enemigos normales. Presta mucha atención a su forma de moverse y ataca sus puntos débiles que se muestran momentáneamente, o utiliza los ataques de los propios jefes contra ellos.



• Consigue Chaos Emeralds

Consigue todas las Chaos Emeralds para activar la transformación a la forma Super. La transformación se puede realizar desde el menú de los poderes Emerald cuando tienes 50 Rings o más.

