



Sonic Superstars von SEGA düst jetzt los

Eine Reise mit Sonic und seinen Freunden zu den Northstar Islands in einem brandneuen Abenteuer bei dem klassisches 2D-Sonic-Platforming auf 3D-Grafik trifft

Gotta go fast! – Heute hat SEGA® Sonic Superstars veröffentlicht, die mit Spannung erwartete neue Interpretation des klassischen 2D-Sonic the Hedgehog™-Hochgeschwindigkeits-Plattformer-Gameplays, in dem Sonic, Tails, Knuckles und Amy ein noch nie dagewesenes Abenteuer erleben.

Der neue Trailer kann hier angesehen werden: <https://youtu.be/OctEVhrjrg0>

In **Sonic Superstars** reisen die Spieler zu den wunderschönen Northstar Islands und nutzen brandneue Fähigkeiten, die sogenannten *Emerald Powers*, um sich auf dynamische Weise zu bewegen und anzugreifen. Wasserfälle hinaufschwimmen, mehrere Klone von sich auf ein Ziel loslassen und vieles mehr. Sonic und seine Freunde müssen den bösen Dr. Eggman und Sonics langjährigen Erzfeind Fang daran hindern, ihren teuflischen Plan auszuführen, die riesigen Tiere der Insel in Badniks zu verwandeln, bevor es zu spät ist!

Sonic Superstars ist ab sofort physisch und digital ab einem Preis von 59,99 Euro für PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One und die Nintendo Switch™-Systemfamilie sowie digital für PC erhältlich.

Key Features:

- **Sonic-2D-Plattformer auf neue Art**
 - Das klassische 2D-Plattformer-Spielprinzip der Sonic-Reihe wurde für aktuelle Plattformen völlig neu überdacht und bietet neue Zonen, Musik, Gameplay und moderne UHD-Optik, wie sie nur 3D-Grafik möglich macht. Sonics Steuerung und seine Bewegung in der Spielwelt fühlen sich vertraut an und werden erfahrene und neue Fans gleichermaßen erfreuen.
- **Spielbare Lieblingscharaktere**
 - Sonic, Tails, Knuckles und Amy Rose – Lieblinge der Fans – sind allesamt spielbar und bereit, es mit Dr. Eggman, dem alter Widersacher Fang und ihren fiesen Plänen

aufzunehmen. Der Sonic-Designer Naoto Ohshima kehrt mit einem neuen Charakter zurück, dem Sonic und seine Freunde sich stellen müssen.

- **Sieben Emerald-Kräfte**

- Nutzt die Kräfte der sieben Chaos Emeralds, um neue Fähigkeiten freizuschalten und etwa Klone zu erzeugen, Wasserfälle hinauf zu schwimmen, stärker zu werden und mehr!

-

- **Sonic Superstars** verfügt über einen lokalen 4-Spieler-Koop-Modus, sodass Fans die ganze Geschichte alleine oder gemeinsam mit Freunden erleben können.
- Im neuen Kampf-Modus kann man lokal oder online mit bis zu 8 Spielern konkurrieren.

Um in Sachen Sonic the Hedgehog™ immer auf dem neusten Stand zu bleiben, können Fans Sonic auf [Twitter](#), [Instagram](#) und [TikTok](#) folgen, auf [Facebook](#) „Gefällt mir“ klicken sowie den [Twitch-Kanal](#) und den [YouTube-Kanal](#) abonnieren.

Mehr Informationen gibt es unter sonicsuperstars.com.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with nine development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns nine game development studios: Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR) , DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Network, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.