

WM-01



©SEGA

"PS", "PlayStation", "PS4", "PS5" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.  
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

"Nintendo Switch logo" 及 "Nintendo Switch" 是任天堂股份有限公司或其附屬公司的商標或註冊商標。

Font Design by FONTWORKS Inc.

Powered by "CRIWARE". CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. registered in the United States Patent and Trademark Office and may be registered in certain other jurisdictions. The Monotype logo is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

Powered by Retro Engine™ © 2008-2022 Evening Star Inc.

"Sonic 3 & Knuckles" is using Headcannon's "Path Tracer" collision and movement system, featured in "HCGE" and "Methyl" Game engines (C)1997-present Simon Thomley / Headcannon



### 關於可執行的網頁瀏覽器

本線上說明書已確認可在 Google Chrome 及 Safari 上執行。

※ 建議將各項瀏覽器升級至最新版本（舊版本可能無法正常操作）。

※ 請至瀏覽器的環境設定將「JavaScript」設定為有效。

本軟體未經許可禁止複製、竄改、出租、營利目的之使用、在公開場所放映及傳輸。如有以上行為我方將採取法律行動，敬請注意。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

關於本商品的客戶服務中心

SEGA CORPORATION

Asiasupport@sega.com



## 這正是「索尼克」系列的原點！（起源）



收錄索尼克系列「原點」的初期名作，除了新增能更輕鬆遊玩的「紀念模式」外，作品也追加了許多新要素，將以全面升級的姿態回歸！

這次要獻給玩家的是內容充實的 4 部作品。



『索尼克』  
『索尼克 CD』  
『索尼克 2』  
『索尼克 3 & 納克魯斯』

盡情享受索尼克獨特的高速動作吧！



## 關於存檔

本遊戲具自動存檔功能，會定期儲存遊戲進度。顯示右圖的自動存檔圖示時，請勿關閉遊戲，以免造成檔案損壞。



選擇想遊玩的作品時，點擊「繼續遊戲」就能夠從先前自動儲存的地方繼續遊玩。



『索尼克 3 & 納克魯斯』可在作品中管理儲存資料。



※ 本說明書所使用的畫面圖片為 Nintendo Switch™ 版本之截圖。



## 紀念模式／經典模式

介紹本作收錄的兩種模式之特徵。除了新增的紀念模式外，還有能像過去一樣遊玩的經典模式。

### 紀念模式



- 畫面比例為 **16 : 9**。
- 能在所有作品中選擇使用角色。另外，檔案資料也會依角色個別進行存檔。
- 取消時限和繼續遊戲的系統，不管失誤幾次都不會 GAME OVER。
- 新增「**博物館**」等能夠使用硬幣解鎖額外要素的系統。硬幣可以在如達成原版中挑戰次數增加條件等情況下獲得。
- 即使在特別關卡沒有取得**混沌翡翠／時光石**，也能夠消費硬幣重試。

### 經典模式



- 畫面比例為 **4 : 3**。顯示在畫面左右的邊框可在「**選項**」變更。
- 可以使用和原版相同的角色遊玩。檔案資料也會依角色個別進行存檔。
- 每個關卡皆有 10 分鐘的時限，如果超出時限便會被視為失誤。
- 一旦失誤，畫面左下的挑戰次數就會減少。只要還有繼續次數，就算用完挑戰次數也能繼續遊玩，但若連繼續遊玩的次數也用完，遊戲就會 GAME OVER。
- 獲得 1UP 道具，或是在關卡／特別關卡中獲得一定程度的金環或得分，將增加挑戰次數。



## 角色介紹

### 刺猬索尼克

# SONIC



喜歡隨心所欲生活，最討厭不公不義之事。雖然有時候個性比較急躁，但也有溫柔的一面，往往無法拋下有困難的人。史上最快的刺猬。

### 麥爾斯“塔爾斯”普勞爾

# TAILS



有著2根尾巴，個性溫柔的小狐狸。能夠旋轉尾巴在空中飛翔，並運用這個能力協助索尼克過關斬將。

### 針鼹納克魯斯

# KNuckles



怪力無雙的針鼹，負責守護王者翡翠。個性十分認真且容易被騙，所以也有可能被蛋頭博士的策略蒙騙而與索尼克戰鬥！

### 艾咪·蘿絲

# AMY



只要認定某事便會死腦筋地堅持到底，自稱索尼克的女朋友。個性十分活潑開朗，行動力也非常高！最喜歡用卡片進行占卜。

### 蛋頭博士

# DR. EGGMAN



自我中心且十分任性，自稱邪惡的天才科學家。目標是征服世界，總是用盡各種手段阻擋索尼克的去路！

### 金屬索尼克

# METAL SONIC



蛋頭博士為了贏過索尼克而製作的超高機能機器人。被製造得和索尼克十分相似，無論是速度、力量都和原版不相上下！



## 主選單



進入主選單就能選擇遊玩作品和遊玩模式。  
頁面畫面的操作方法請參照導覽（圖片中的紅框）。

### ● BLUE SPHERES

※ 僅限『索尼克 3& 納克魯斯』

能夠遊玩原版收錄的隱藏遊戲。  
規則和『索尼克 3& 納克魯斯』的**特別關卡**相同。也可以選擇能遊玩新作關卡的「新模式」。

通過關卡即可提升等級。  
只要輸入各等級顯示的號碼，就能夠以相同的等級遊玩。



遊戲開始前按下特定按鍵游標就會變色，可選擇喜歡的角色遊玩。

※ 角色沒有能力差距。



## 各個收錄作品的選單

### ●紀念模式

能夠以調整過的 16：9 畫面遊玩遊戲。

### ●經典模式

能夠以和過去相同的 4：3 畫面遊玩遊戲。

### ●連續 BOSS 戰

能夠和作品中出現的 BOSS 連續進行戰鬥。  
成功通關可獲得硬幣。

新模式中會出現新顏色的球。各種球的效果如下。



- **粉球** 碰觸後會隨機轉移到其他粉球所在的位置。
- **綠球** 碰觸後會變成藍球。

## 任務

### ●故事模式

能夠操作索尼克，依故事順序連續遊玩所有收錄作品。努力阻止蛋頭博士總是死灰復燃的野心吧！



### ●任務模式

在重新設計過的關卡挑戰任務吧。  
通關即可獲得硬幣。  
過關時獲得的階級及硬幣會依遊玩成績而有所不同。



完成任務後便會解鎖新任務。剛開放的任務會標有●圖示。



## 博物館

### ●博物館

能夠閱覽各個作品的收藏。  
收藏分為兩種，一種是會隨著遊戲進展自動解鎖的「一般收藏」，一種是需要用硬幣購入的「精美收藏」。

在「音樂」裡可登錄最多 5 個播放清單，並將其設定為觀賞博物館時的 BGM。

請參考下列圖示進行設定，盡情享受喜歡的樂曲。



開啟或關閉隨機播放



重複播放全曲 / 重複播放單曲 / 關閉重複播放

### ●個人資料 & 排行榜

能在此確認各關卡的通關時間、自己的最佳紀錄以及全世界玩家的排行榜。

也能夠重新遊玩已通關的關卡。

※ 觀看世界排行榜需要連接網路。

### ●選項

能夠變更各種設定或重新確認教學。

### ●可下載內容 (DLC)

將移動至可購入高難度任務等追加內容的線上商店。

※ 若要在 Nintendo eShop / PlayStation™ Store / Microsoft Store 購買下載內容，分別需要 Nintendo 帳號 / PlayStation™ Network 帳號 / Microsoft 帳號。

※ 根據玩家的居住區域，將有可能無法購買追加內容。

## 冒險的進行方法

解說收錄作品共通的遊戲進行方式。畫面的外觀將會依作品而有所不同。

「索尼克」系列是 2D 橫向捲軸動作遊戲。

在被分為數個關卡的區域中前進，打倒 BOSS 或蛋頭博士便能夠通關該區域。



通關關卡的路線不只 1 種。在廣大的地圖中自由奔馳吧！



## 畫面判讀方式



### 1 SCORE (分數)

打倒敵人而增加的得分。達到一定數值將增加硬幣或挑戰次數。

### 2 TIME (時間)

目前關卡的遊玩時間。經典模式的時限是 10 分，超過時間便會算作 1 次失誤。

### 3 RINGS (金環)

目前持有的金環數量。若集齊 100 個金環，紀念模式會增加硬幣，經典模式則是會增加 1 次挑戰次數。

### 4 硬幣數 挑戰次數

紀念模式中會顯示目前持有的硬幣數量。經典模式則會顯示挑戰次數，次數用盡就會 GAME OVER。  
※ 如果還有繼續次數，挑戰次數就會恢復為 3，並能夠繼續遊戲。

## 冒險的基礎知識

### ●金環

邊收集金環邊前進吧。就算僅持有 1 個金環，受到傷害時也會轉變為散落金環，而不會算作失誤。



但就算持有金環，掉到洞裡或長時間待在水中沒有換氣，仍然會算作失誤。



### ●道具

用旋轉攻擊或旋轉衝刺等方式破壞道具箱，就能獲得便利的道具。



### ●機關

在各區域中會有迴圈、脆弱的立足點或彈簧等機關或陷阱。

『索尼克 CD』中還會出現能夠時空跳躍的機關。



### ●中繼點

只要通過中繼點，失誤後就能從最後通過的中繼點重新開始。

在部分作品中，持有數量一定的金環觸碰中繼點，就會出現特別關卡的入口。



### ●終點

通過位於關卡終點的過關牌，或打倒 BOSS 從膠囊中救出動物們，即可成功通關。

在部分作品中，持有數量一定的金環進入終點區域，就會出現特別關卡的入口。



## 混沌翡翠／時光石

各作品中的特別關卡出現條件不一，但只要成功通過就能夠獲得蘊含特別力量的「混沌翡翠（或是時光石）」。

要是全部集齊，結局也會有所變化。



- ※ 特別關卡的玩法依作品而各有不同。詳情請參照收錄作品解說的頁面。
- ※ 未能在紀念模式中獲得混沌翡翠／時光石的時候，可以消費硬幣重試。
- ※ 若在「索尼克 3 & 納克魯斯」獲得混沌翡翠，遊戲後半就會出現「超級翡翠」。

## 暫停選單

在關卡中按下暫停，就會顯示暫停選單。

可以在此選擇從起點重新遊玩關卡，也可以回到作品的標題畫面或主選單。





## 收錄作品介紹

說明各個作品特有的系統。

關於所有作品共通的遊玩方法，請參考「[冒險的進行方法](#)」、「[動作介紹](#)」、「[道具介紹](#)」。



[索尼克](#)



[索尼克 2](#)



[索尼克 CD](#)



[索尼克 3 & 納克魯斯](#)



## 索尼克



### 發售日

1991年7月26日（日本）

1991年6月23日（北美・歐洲）

所有故事的起點，也是索尼克系列的處女作。憑藉洋溢速度感的動作、類型豐富的關卡設置、可愛的點陣圖及輕快的音樂，本作受到眾多玩家喜愛！而這部作品最重要的關鍵，正是作為 SEGA 招牌活躍的索尼克，千萬不能忘記他又酷又帥氣的魅力喔！

## 故事

為了追尋夢幻的寶石「混沌翡翠」，邪惡的天才科學家蛋頭博士把南島的動物們都變成了機器人！奔跑吧索尼克！打倒機器人們並拯救動物，從蛋頭博士的魔掌中守護混沌翡翠吧！

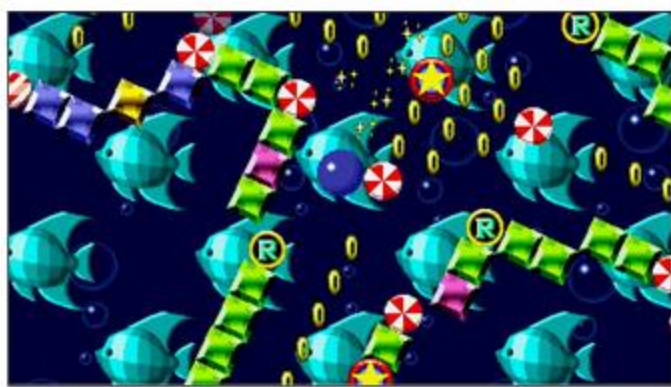


## 特別關卡

在持有 50 個以上金環的狀態下通過關卡 1・關卡 2，終點區域就會出現大金環。穿過大金環就能挑戰特別關卡。



在特別關卡中，必須邊獲取金環邊在迷宮中前進，直到獲得**混沌翡翠**或碰觸終點攔網，關卡才會結束。



成績畫面會依據遊玩結果，顯示獲得的硬幣及繼續遊玩次數。

## 特別關卡的機關



### 圓形彈塊

碰觸時會被彈飛。



### 跳台

可做為立足點進行跳躍。



### 反轉

迷宮的迴轉將會變得相反。



### 提升

迷宮的迴轉速度將會變快。



### 下降

迷宮的迴轉速度將會變慢。



### 終點

關卡將會結束。



## 索尼克 CD



### 發售日

1993 年 9 月 23 日 (日本) 1993 年 11 月 23 日 (北美)  
1993 年 10 月 (歐洲)

本作是在 Mega-CD 上發售的索尼克外傳作品，遊戲中加入穿梭於過去和未來之間的「時空跳躍」要素，是一部開創 2D 動作遊戲新境界的傑作。索尼克系列的活潑女主角・艾咪正是在這部作品中初次登場！

※ 艾咪當時是以「Rosy the Rascal」的暱稱登場。(僅限日本國內)

### 故事

在巨大湖泊 Never Lake 的上空，每年僅有 1 個月會出現美麗的星星 Little Planet，能夠自由支配時間的「時光石」就沉睡在那裡。企圖利用那份力量征服世界的蛋頭博士，在 Little Planet 建造要塞，並開始尋找時光石。此時恰巧探訪 Never Lake 的索尼克目擊了被破壞得慘不忍睹的 Little Planet，為了阻止蛋頭博士的野心，他義無反顧地挺身而出……



### 標題選單

只要在標題選單左右移動游標，就能夠選擇除了「GAME START」以外的下列選項。



#### ● TIME ATTACK

在已經通關的區域進行競速。

#### ● SETTINGS

可以選擇使用 Mega Drive / Mega CD 版的旋轉衝刺外觀。

#### ● SOUND TRACK

可以選擇日本版・美國版的 BGM。

#### ● EXTRAS

可依 TIME ATTACK 模式的成績解鎖各式各樣的額外要素。

### 時空跳躍

只要通過右圖所示的特殊標記，畫面左下便會出現圖示。在此狀態下維持一定程度以上的速度持續奔跑，就能前往過去 (Past) 或未來 (Future) 的時代。



如果能在過去破壞掉蛋頭博士的裝置，未來或許也會產生某種變化吧。

能透過畫面左下的硬幣 / 挑戰次數圖示確認目前所處的時代。

#### 紀念模式

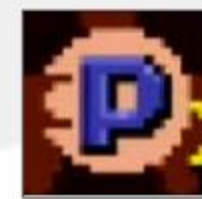


過去



未來

#### 經典模式



過去



未來

### 特別關卡

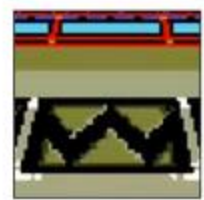
在持有 50 個以上金環的狀態下通過關卡 1・關卡 2，終點區域就會出現大金環。穿過大金環就能挑戰特別關卡。



在特別關卡中，必須邊在 3D 迷宮前進，邊運用旋轉跳躍打倒所有 UFO，並尋找時光石。獲得時光石或超過時限關卡就會結束。

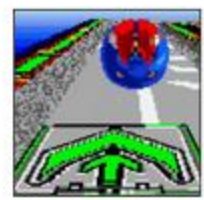


### 特別關卡的機關



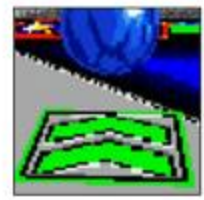
#### 傷害

只要碰到就會造成傷害，金環也會減半。



#### 衝刺

只要踏上去就會大幅加速。



#### 微衝刺

只要踏上去就會稍微加速。



#### 風扇

只要踏上去就會飄浮起來。



#### 彈簧

只要踏上去就能高高跳起。

### 特別關卡的道具



#### 特別金環

只要連續獲得，金環的數量就會加倍。



#### 加速

能在一定時間內以 2 倍速度移動。

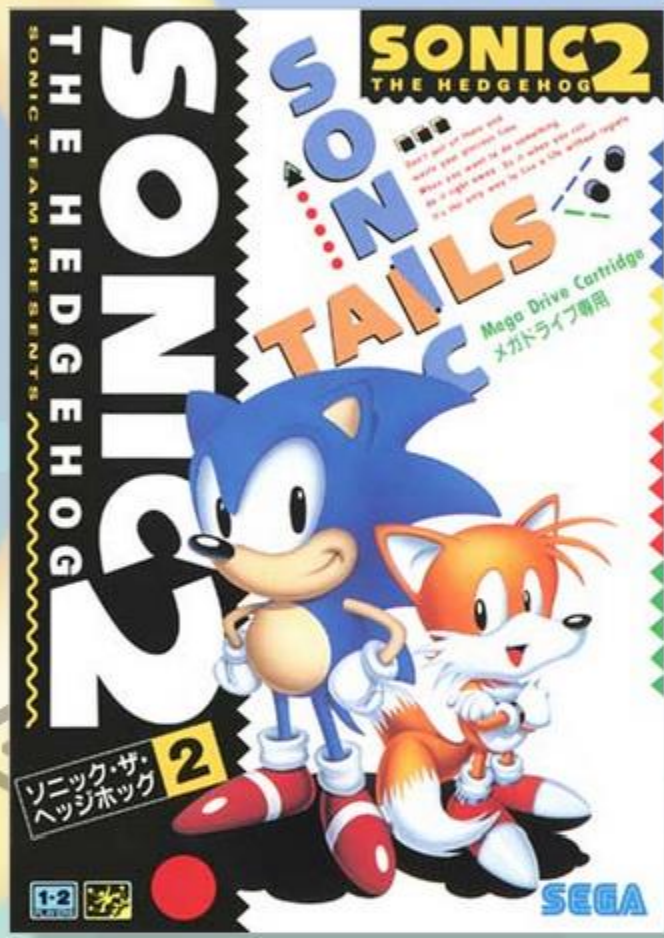


#### 追加時間

剩餘時間會再追加 30 秒。



# 索尼克 2



### 發售日

1992 年 11 月 21 日 (日本)  
1992 年 11 月 24 日 (北美・歐洲)

速度感・爽快感比起前作大幅上升！以 3D 形式展現的特別關卡也非常新鮮，而且因為索尼克的狐狸小弟・塔爾斯的登場，本作還能享受協力合作及分割畫面對戰的樂趣！

## 故事

邪惡的天才科學家蛋頭博士回來了！和可愛的狐狸搭檔麥爾斯“塔爾斯”普勞爾一起守護混沌翡翠，阻止蛋頭博士完成究極兵器・蛋頭死牢吧！



## 2 PLAYER VS

在『索尼克 2』中可遊玩 2 人對戰的「2 PLAYER VS」。決定對戰次數和出現道具，再選擇想使用的角色和關卡，就會開始對戰。任一方玩家抵達終點後，另一名玩家也必須在 60 秒內抵達終點，否則就算失誤。



對戰的勝敗會依分數・過關時間・抵達終點時持有的金環數量・關卡中獲得的金環總數・道具箱獲得數來計算綜合評價。若除了「SPECIAL STAGE」外皆不相上下，則會追加特別關卡的延長戰。

如果 1P・2P 雙方都未用盡繼續次數，就會在所有對戰結束後顯示最終結果。

## 特別關卡

若在中繼點啟動時持有 50 個以上的金環，便會出現星之輪。只要跳進去，就能前往特別關卡。



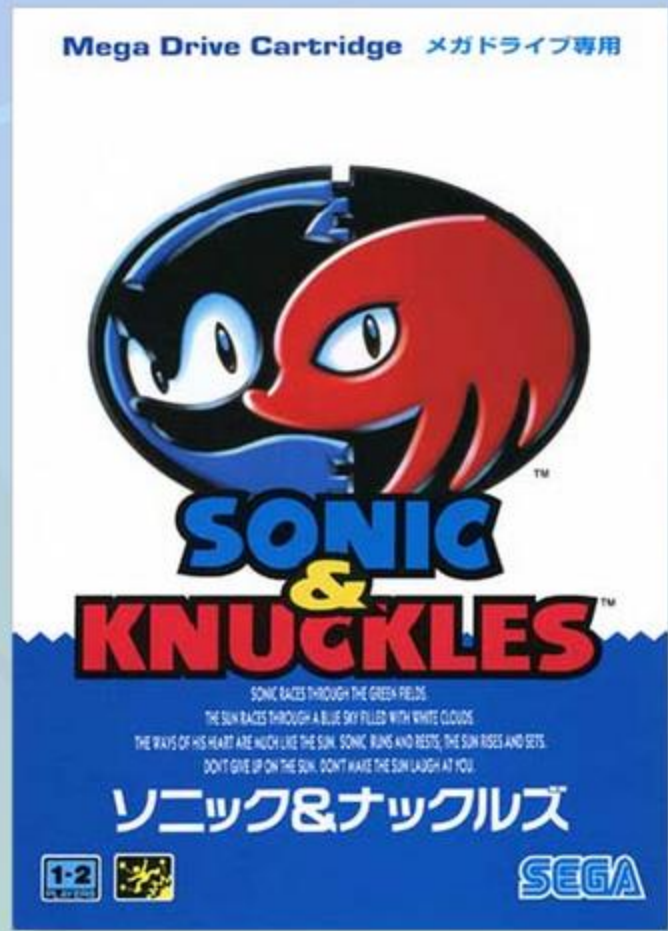
在特別關卡中，必須邊在 3D 路線前進，邊收集掉落的金環。如果被炸彈打中就會弄掉金環，還請多加注意。



只要在經過 3 個檢查門時持有一定數量的金環，就能獲得**混沌翡翠**。



# 索尼克 3 & 納克魯斯



## 發售日

索尼克 3	索尼克 & 納克魯斯
1994 年 5 月 27 日 (日本)	1994 年 10 月 18 日
1994 年 2 月 2 日 (北美)	(日本・北美・歐洲)
1994 年 2 月 4 日 (歐洲)	

紅色的針鼹納克魯斯作為勁敵登場，精彩萬分的熱血故事就此展開！本作也新增了角色的固有動作，是一部耐玩度十足的 2D 動作遊戲。

雖然原版的 2 部作品以前篇・後篇形式發售，但本次將統合為 1 部作品獻給各位玩家！

## 故事

### ●索尼克 3

多虧索尼克等人的活躍，蛋頭死牢墜落到了浮游島上。只是蛋頭博士卻企圖使用沉睡在浮游島上的混沌翡翠之力，讓蛋頭死牢再次浮起。蛋頭博士欺騙混沌翡翠的守護者納克魯斯「索尼克盯上了混沌翡翠」，誘導了雙方的對立……

### ●索尼克 & 納克魯斯

索尼克再次擊墜蛋頭死牢，但他卻被彈飛到了浮游島深處的巨大蘑菇森林。索尼克下定決心絕不再讓蛋頭死牢復活，然而此時納克魯斯卻又一次地出現在他的面前。命中注定的勁敵對決和解開混沌翡翠謎團的冒險即將開始！



## COMPETITION 模式

標題畫面可選擇「COMPETITION 模式」，將以繞路線 5 圈的形式進行對戰或競速。玩法有以下 3 種。

- GRAND PRIX** 以 5 場競速對戰。
- MATCH RACE** 以 1 場競速對戰。
- TIME ATTACK** 1 人進行競速。

「GRAND PRIX」和「MATCH RACE」可選擇是否會出現道具。



## COMPETITION 模式的道具

- 加速**  
在一定時間內加速。
- 減速**  
在一定時間內減速。
- 金環**  
能夠抵擋一次傷害。
- 香蕉**  
碰觸後就會掉到地上，踩到時會滑倒。
- 自走炸彈**  
碰觸後就會開始在地上奔跑的炸彈。
- 彈簧**  
碰觸後就會落到地上，踩上去則能夠高高跳起。
- 互換**  
將對戰對手和自己持有的道具互換。

## 特別關卡

通過在隱藏通道或隱藏房間出現的巨大金環就能挑戰特別關卡。



運用方向轉換和跳躍在特別關卡中成功碰觸所有藍球後，就能夠獲得混沌翡翠。

※ 若獲得混沌翡翠，遊戲後半就會出現「超級翡翠」。

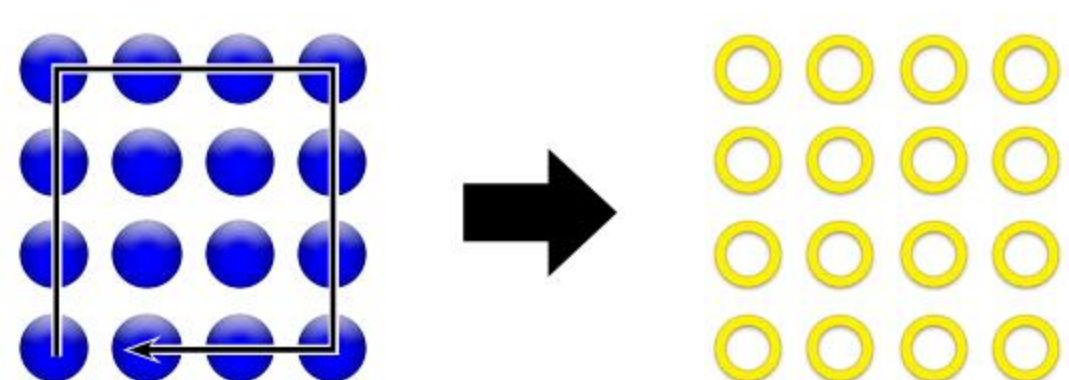
### ●畫面的看法



- ① 剩下的藍球數量
- ② 剩下的金環數量
- ③ 藍球 碰觸後就會變成紅球。
- ④ 紅球 碰觸後關卡就會結束。
- ⑤ 黃球 碰觸後就會跳到遠處。
- ⑥ 彈簧球 碰觸後就會被彈回來。

### ●訣竅

碰觸外圈所有藍球後，內側的藍球就會變為金環（僅限內側沒有紅球・彈簧球・金環時）。



## 獎勵關卡

若在中繼點啟動時持有 20 個以上的金環，就會出現星之輪。跳進去就能前往獎勵關卡。挑戰的獎勵關卡將從 3 種關卡中自動選擇。



### ●口香糖球機器

利用左右的彈塊跳躍，轉動轉蛋的操縱桿。道具球會接著落下，小心不要弄掉並取得道具吧。若在關卡下的彈射裝置消失後掉下去，關卡就會結束。



### ●角子機

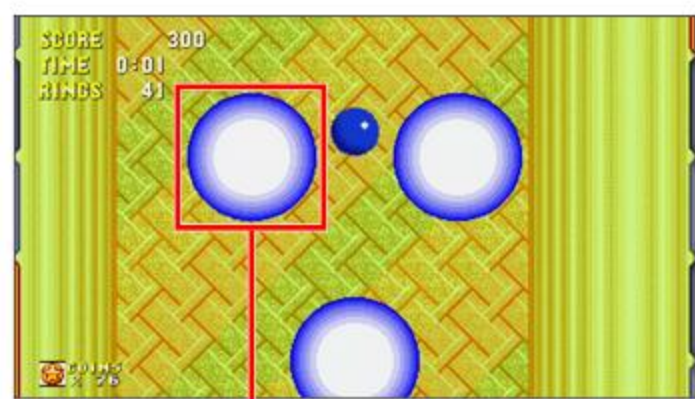
運用移動和跳躍，從中間跳進角子機裡吧。進入角子機後，機器就會開始運轉，如果出現相同花樣，金環便會增加。若碰到終點攔網，關卡就會結束。



角子機中間的空洞

### ●迴轉跳躍

運用移動按鍵調整光球的迴轉角度，並跳躍以收集金環和道具吧。若碰到由下往上移動的盾牌，關卡就會結束。



光球

## 基本操作一覽

各平台的基本操作。  
有關主選單的操作，請參考畫面下方的導覽。

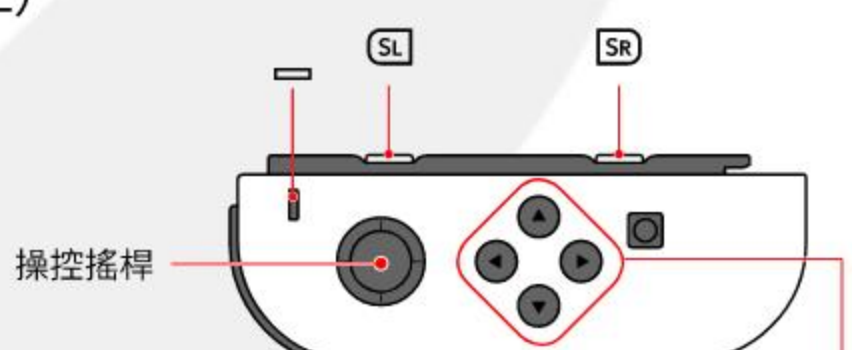
### Nintendo Switch™



※Nintendo Switch™ Lite 主機和 Nintendo Switch Pro 控制器也可用同樣方式操作。

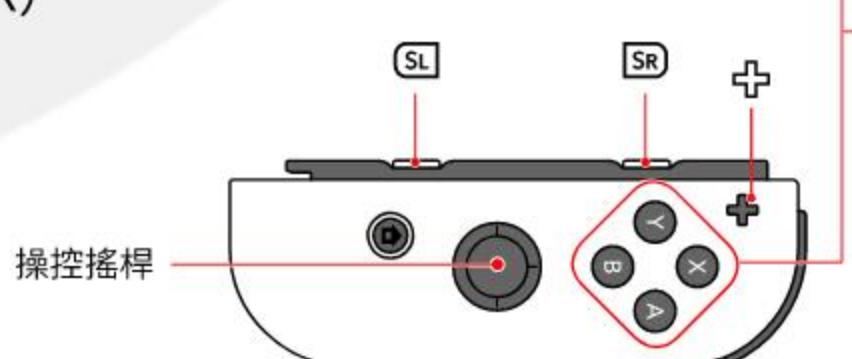
Joy-Con™可從主機拆下，並作為 2 個控制器讓 2 名玩家同時遊玩。

Joy-Con (L)



Joy-Con (L) / (R) 的按鍵在遊戲中會依相對位置重新配置。

Joy-Con (R)



移動	L 操控搖桿 / 方向鍵
向上看	L 操控搖桿 ↑ / 方向鍵 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	L 操控搖桿 ↓ / 方向鍵 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	A 鍵 / B 鍵
主選單	+ 鍵

移動	操控搖桿
向上看	操控搖桿 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	操控搖桿 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	○ 鍵 / ● 鍵
暫停選單	Joy-Con (L) : - 鍵 Joy-Con (R) : + 鍵

### PlayStation®4

無線控制器 (DUALSHOCK®4)



移動	左操作桿 / 方向按鈕
向上看	左操作桿 ↑ / 方向按鈕 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	左操作桿 ↓ / 方向按鈕 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	○ 按鈕 / × 按鈕
暫停選單	選項按鈕

### PlayStation®5

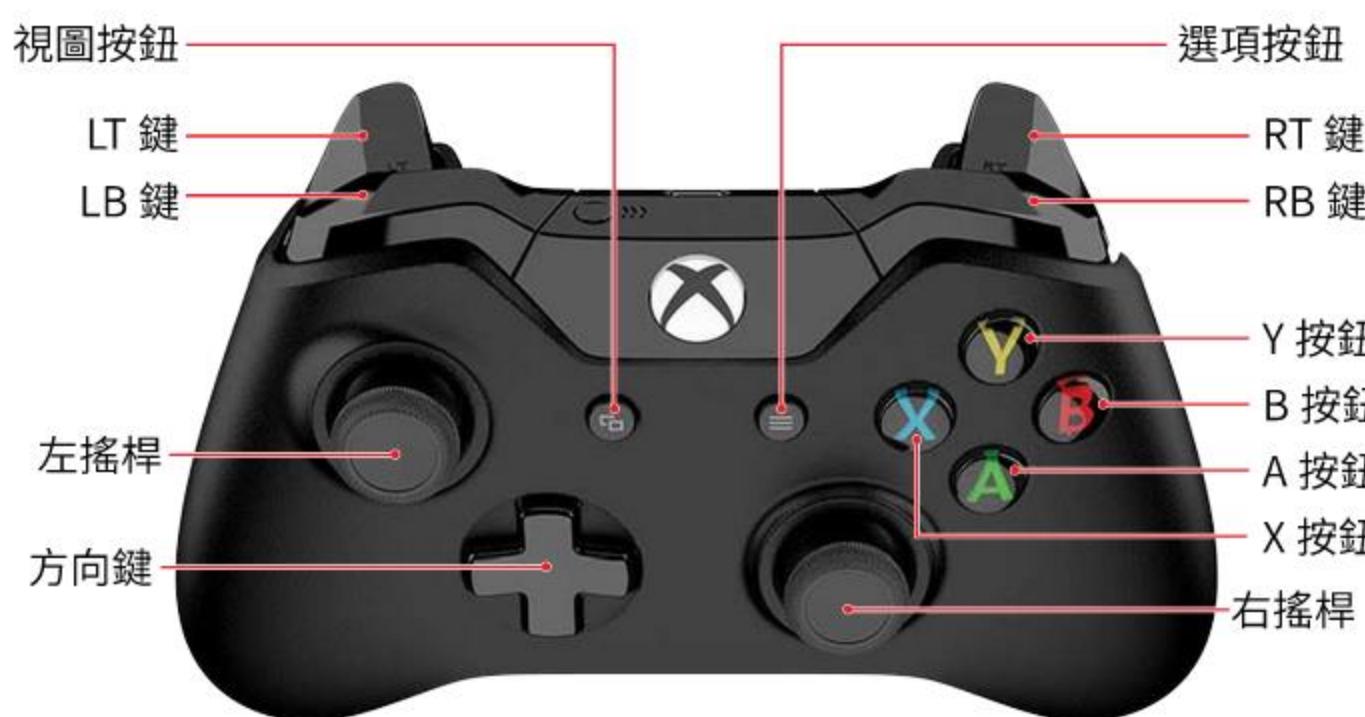
無線控制器



移動	左操作桿 / 方向按鈕
向上看	左操作桿 ↑ / 方向按鈕 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	左操作桿 ↓ / 方向按鈕 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	○ 按鈕 / × 按鈕
暫停選單	選項按鈕

### Xbox One

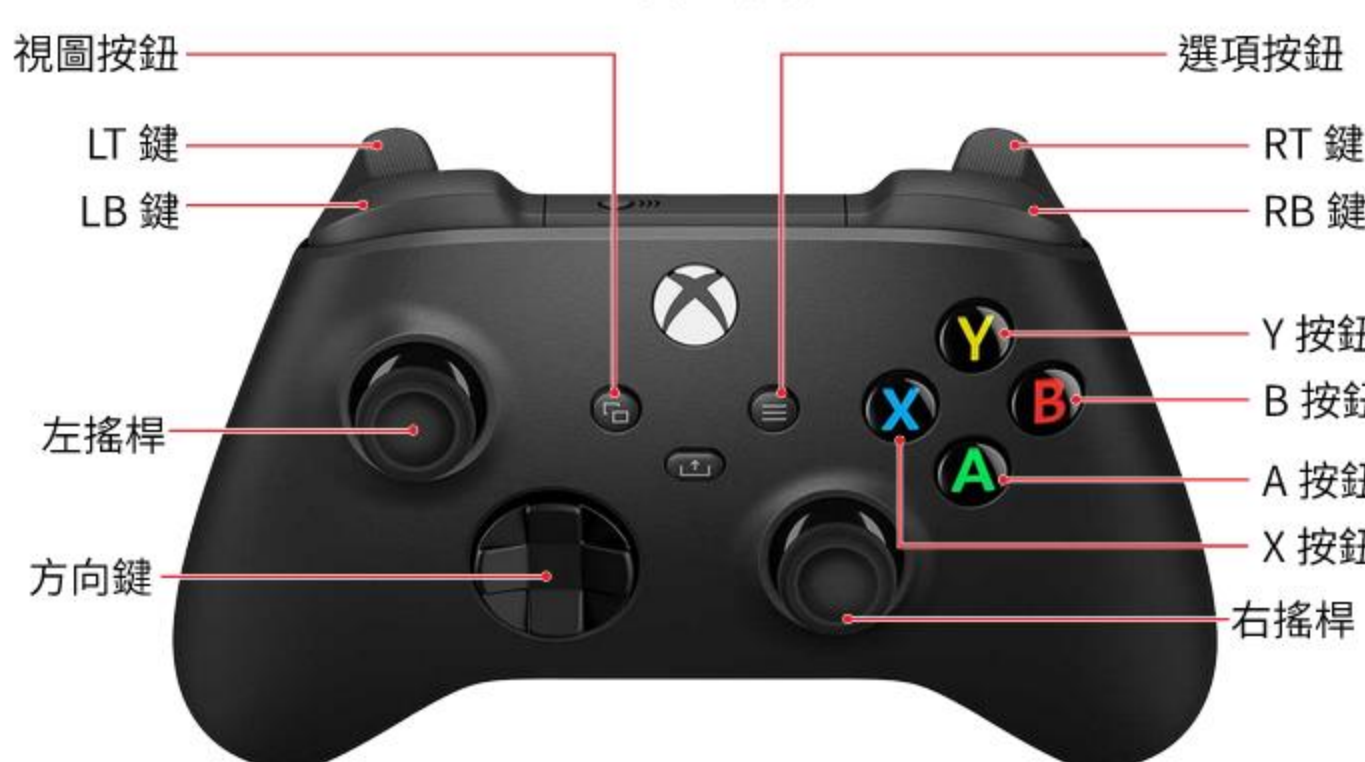
無線控制器



移動	左搖桿 / 方向鍵
向上看	左搖桿 ↑ / 方向鍵 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	左搖桿 ↓ / 方向鍵 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	B 按鈕 / A 按鈕
暫停選單	選項按鈕

### Xbox Series X | S

無線控制器



移動	左搖桿 / 方向鍵
向上看	左搖桿 ↑ / 方向鍵 ↑ (長按則可滑動畫面)
下蹲	左搖桿 ↓ / 方向鍵 ↓ (長按則可滑動畫面)
跳躍	B 按鈕 / A 按鈕
暫停選單	選項按鈕



## 動作介紹

介紹遊戲中出現的動作。

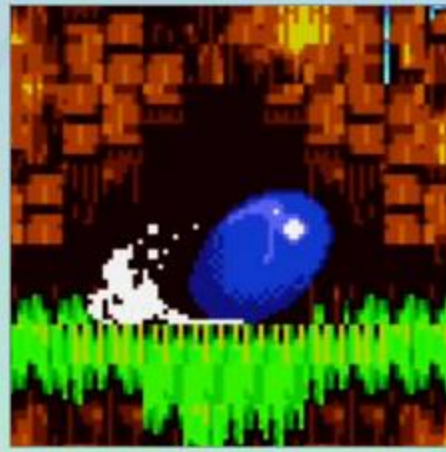
### ●跳躍

跳躍即可使出旋轉攻擊，並對敵人造成傷害。



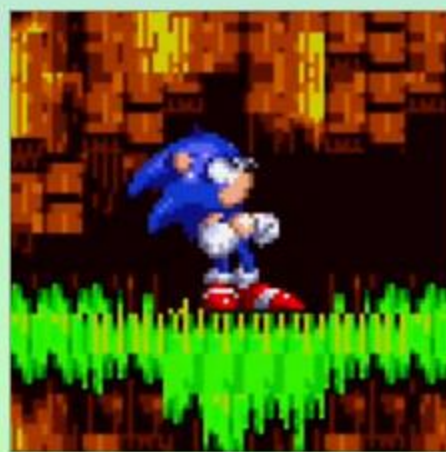
### ●旋轉衝刺

下蹲時長按跳躍按鍵累積力量，解除下蹲時就能夠以高速旋轉突進。



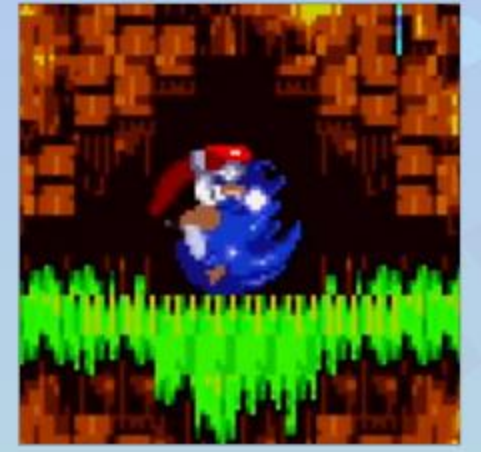
### ●向上看／下蹲

能夠滑動畫面，調查周邊的狀況。



### ●旋轉移動

只要在移動時下蹲，就能夠邊旋轉邊移動。維持這個狀態撞向敵人，便可對其造成傷害。



### ●著地衝刺

只要在跳躍時再次長按跳躍按鍵，著地的瞬間就會使出旋轉衝刺。

※ 經典模式無法使用  
僅有索尼克能夠使用

### ●衝刺

在下蹲時長按跳躍按鍵累積力量，接著解除向上看就能夠使出衝刺。雖然不是攻擊能力，但速度會比旋轉衝刺還快速。

※ 『索尼克 CD』 僅有索尼克能夠使用



### ●雙重迴轉攻擊

只要在跳躍時再次按下跳躍按鍵，就可以做出能將敵人子彈反彈回去的旋風。

另外，裝備保護罩時會變化為**特別的動作**。

※ 『索尼克 3 & 納克魯斯』 僅有索尼克能夠使用



### ●滑翔

只要在跳躍時再次連按跳躍按鍵，就能夠滑翔。滑翔時可以改變方向，也可以用拳頭攻擊敵人。

※ 僅有納克魯斯能夠使用



### ●飛行

連按跳躍按鍵即可飛行。長時間飛行會疲勞，並逐漸降落到地面。

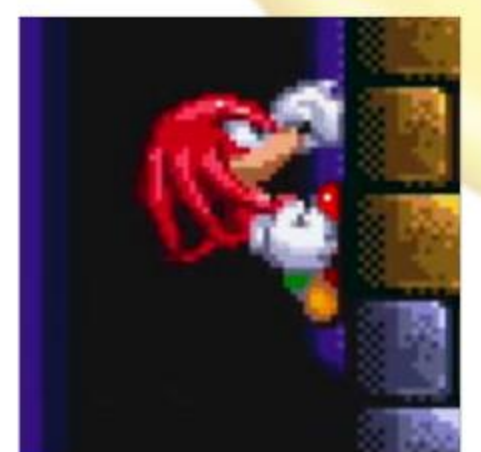
※ 僅有塔爾斯能夠使用



### ●攀壁

若在滑翔時撞到牆壁，則能夠抓住牆壁向上或向下進行攀登。

※ 僅有納克魯斯能夠使用



### ●塔爾斯支援

若以索尼克 & 塔爾斯遊玩，並在向上看著天空的同時連按跳躍按鍵，塔爾斯即可在空中飛行。要是對著飛行中的塔爾斯進行跳躍，就能夠抓住塔爾斯的手一起飛行。同時按下下蹲和跳躍按鍵則能讓塔爾斯把手放開。

※ 僅限以索尼克 & 塔爾斯或是納克魯斯 & 塔爾斯遊玩時能夠使用



# 道具介紹

介紹遊戲中出現的道具。道具的外觀有可能依作品不同而有所差異。



**BIG 10 金環**  
金環會增加 10 個。



**無敵**  
在一定時間內不會受到傷害。



**保護罩**  
能夠避開傷害 1 次。



**加速**  
能夠在一定時間內加速奔跑。



**1UP (僅限經典模式)**  
顯示角色的挑戰次數將會加 1。



**硬幣 (僅限紀念模式)**  
能夠獲得硬幣。硬幣可用來解鎖特別關卡的重試或購入 [博物館](#) 收藏。



**蛋頭博士陷阱**  
拿取後會造成傷害。



**瞬間移動 (僅限 2 PLAYER VS)**  
在『索尼克 2』的「[2 PLAYER VS](#)」中出現的道具。拿去後可替換 1P 和 2P 的位置。



## 保護罩和特別的動作

『索尼克 3 & 納克魯斯』中會出現 3 種保護罩。在索尼克裝備這些保護罩時，只要於跳躍中再次按下按鈕，就能使出特別的動作。



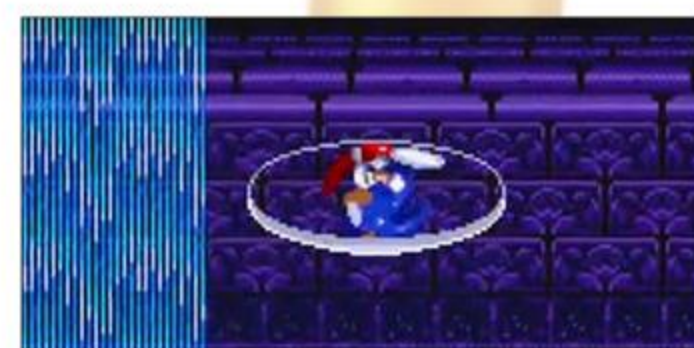
**烈火保護罩**  
能夠防禦火焰攻擊，但進入水中就會消失。



裝備保護罩時的動作：火球衝刺



**海洋保護罩**  
會變得能夠在水中呼吸，同時也能夠防禦部分敵人的子彈。



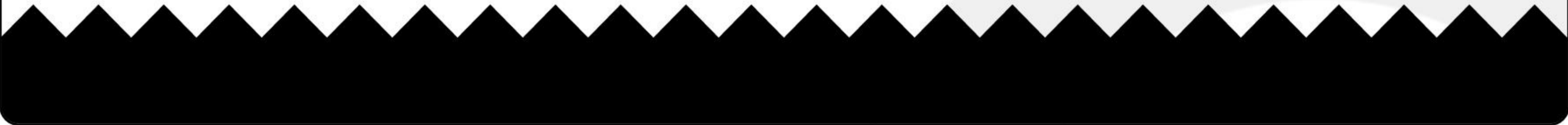
裝備保護罩時的動作：連續反彈



**閃電保護罩**  
能夠吸取附近的金環，但進入水中就會消失。



裝備保護罩時的動作：2 段跳躍





## 額外情報

### 如果集齊混沌翡翠……

如果通關特別關卡，並集齊所有混沌翡翠，就能夠變身為超級索尼克／超級納克魯斯（集齊超級翡翠時則能夠變身為終極索尼克／超級塔爾斯／終極納克魯斯）。

在持有 50 個以上的金環時，請在空中按下以下按鍵。

※ 僅限「索尼克 2」

「索尼克 3 & 納克魯斯」

Nintendo Switch™

X 鍵 / 3D 鍵

PlayStation®4 / PlayStation®5

△ 按鈕

Xbox One / Xbox Series X | S

Y 按鈕

### 鏡像模式

通關各作品或故事模式後，就能夠挑戰關卡左右反轉的「鏡像模式」。此模式解鎖後，即可從[主選單](#)中選擇遊玩。