

# SONIC FORCES™

ACCIONES

MAPA DEL MUNDO

WISPONS

AVATARES

# HISTORIA

Lejos de tirar la toalla, el Dr. Eggman planea hacerse con el control del mundo una vez más y lanza una ofensiva a gran escala contra un centro urbano. Los supervivientes quedan sumidos en la desesperación... ¡No hay esperanza!

Pero, de pronto, y como surgido de la nada, aparece el heroico rostro del erizo supersónico más rápido del mundo — Sonic—, que no tarda en inutilizar a las fuerzas opresoras. Sin embargo, el Dr. Eggman se ha reservado un as bajo la manga.

Así, Sonic se ve forzado a combatir contra unos enemigos mucho más duros. Además, uno de ellos posee un poder con el que nuestro erizo no contaba. Sonic es derrotado y tomado como rehén. Se desconoce su paradero actual.

Sin nadie capaz de detenerlo, en apenas unos meses, el Dr. Eggman ha logrado conquistar casi todo el mundo.



¡Pero, a pesar de la ausencia de Sonic, los supervivientes no piensan rendirse, de modo que forman un movimiento espontáneo de resistencia, con Knuckles a la cabeza! Ahora que se han unido todos, están listos para afrontar todo lo que sea necesario.

**¡El destino del mundo está en tus manos!**

# PERSONAJES

El erizo supersónico más rápido del mundo. Adora la libertad y detesta la injusticia. Cuando estaba intentando impedir que el Dr. Eggman lograra llevar a cabo sus viles planes, fue atacado y capturado por un desconocido.



Un personaje personalizable de ti mismo. Eres uno de los que han sobrevivido a los ejércitos robóticos del Dr. Eggman y un nuevo miembro de la resistencia. Sin duda, te serán encomendadas arriesgadas misiones. ¡Encuentra a Sonic, combinad vuestras fuerzas y salvad el mundo!



# SONIC

THE HEDGEHOG

# AVATAR

# Dr.EGGMAN

Un malvadísimo y loquísimo genio, tan avaricioso como egoísta. Posee un CI de 300. Con su ejército de superiores robots, alguna que otra cara familiar y lo que él ha bautizado cariñosamente como su “instrumento invencible de destrucción”, ¡aplastará a Sonic de una vez por todas! Y, entonces..., culminará su sueño: ¡que el Imperio de Eggman se extienda por todo el mundo!



# INFINITE

# RESISTENCIA

La base de operaciones de los aliados de Sonic, que están decididos a plantar batalla frente a las tropas del Dr. Eggman. Con Knuckles al mando, no hay región donde no esté llevándose a cabo una operación.



TAILS



KNUCKLES

# EJÉRCITO DE EGGMAN

El Dr. Eggman ha reclutado a varios y poderosos enemigos para que le asistan en su vil plan. Y cada uno de ellos tiene viejas cuentas que saldar con nuestro héroe azul...



METAL SONIC

ZAVOK

CHAOS

SHADOW

# CONTROLES



¡Apréndete los controles antes de participar en las operaciones! ¡No te precipites a ciegas!  
¡Contamos contigo!

Knuckles

## CONTROLES DEL MANDO Y DEL MENÚ

Haz clic en el botón de abajo que corresponda a tu consola o sistema.

Nintendo Switch™

Sistema PlayStation®4

Xbox One

⊕ La información aparecerá como una ventana emergente.

## ACCIONES DE PERSONAJE ÚNICAS

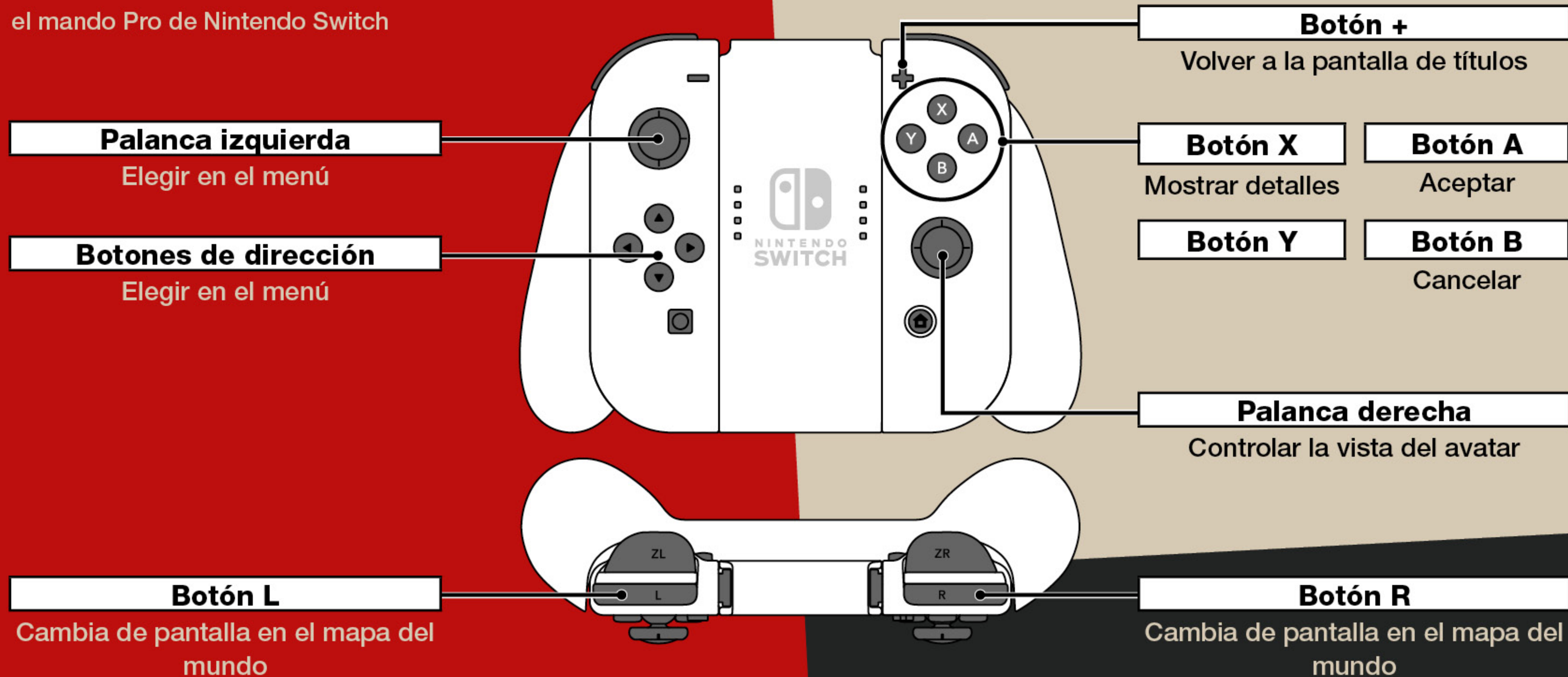
Puedes elegir a Sonic clásico, Sonic, el avatar y cooperativo (Sonic y el avatar colaborando). Para los controles específicos de cada personaje, haz clic en el botón de abajo que corresponda a tu consola o sistema.

SONIC CLÁSICO	SONIC	AVATAR	COOPERATIVO
			Nintendo Switch™
			Sistema PlayStation®4
			Xbox One

# Soporte para mandos Joy-Con

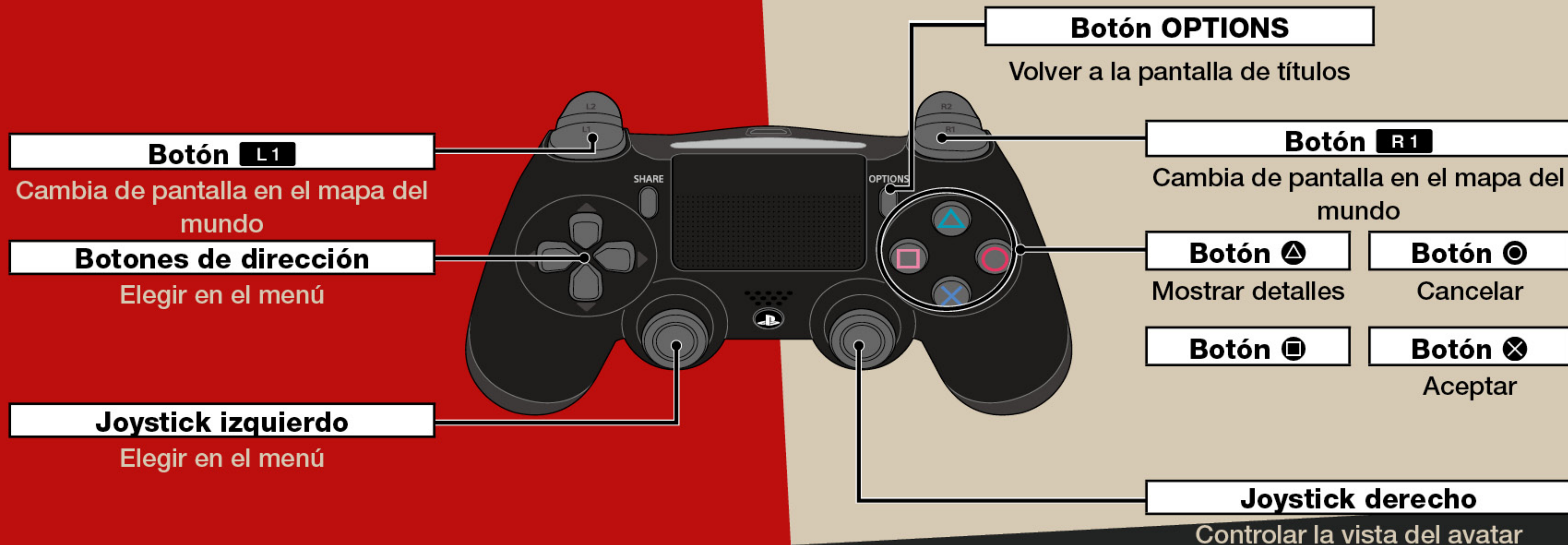
🌟 Los controles son los mismos al utilizar el mando Pro de Nintendo Switch

## MENÚ/MAPA DEL MUNDO



# Mando inalámbrico DUALSHOCK®4

## MENÚ/MAPA DEL MUNDO





# Mando Inalámbrico Xbox One

## MENÚ/MAPA DEL MUNDO





Puedes elegir a Sonic clásico, Sonic, el avatar y cooperativo (Sonic y el avatar colaborando).

## ACCIONES BÁSICAS DEL SONIC CLÁSICO

### Moverte

botones de dirección /  
palanca izquierda

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.



### Agacharte

botón A

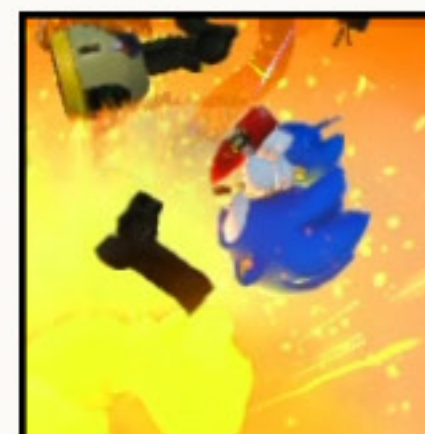
Pulsa el botón A para agacharte. También puedes mover la palanca izquierda ↓ o el botón abajo.



### Salto giratorio

botón B

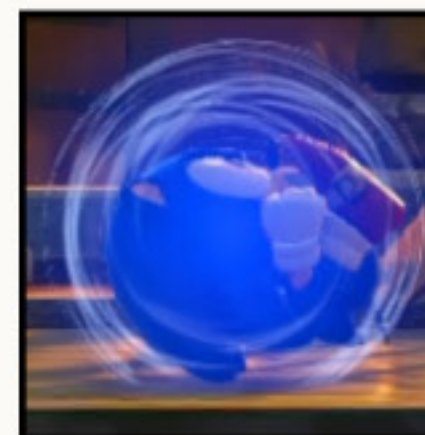
Pulsa el botón B para efectuar un salto giratorio con el que atacar a tus enemigos.



### Torbellino

Agacharse + pulsar  
botón B repetidamente

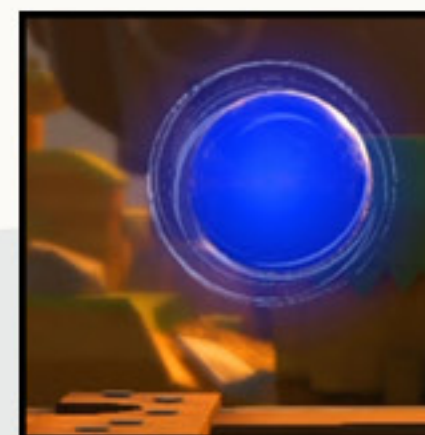
Mueve la palanca izquierda ↓, o pulsa el botón abajo, y pulsa el botón B repetidamente para ganar velocidad. Luego, suelta el botón o la palanca para salir disparado haciendo un torbellino.



### Caída torbellino

botón B en medio de un salto

Pulsa el botón B mientras saltas y, tras aterrizar, ejecutarás un torbellino.





# ACCIONES BÁSICAS DE SONIC

**Moverte** botones de dirección / palanca izquierda  
 Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.

**Salto giratorio** botón B  
 Pulsa el botón B para efectuar un salto giratorio con el que atacar a tus enemigos.

**Agacharse / Deslizamiento** botón A  
 Cuando estés parado, pulsa el botón A para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

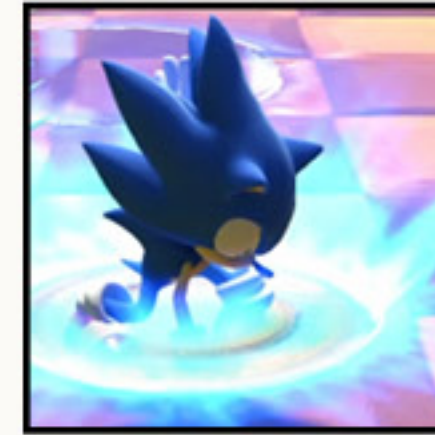
**Salto doble** botón B mientras saltas  
 Durante un salto, vuelve a pulsar el botón B para dar un salto doble que te permitirá llegar a zonas más elevadas o evitar obstáculos.



**Ataque teledirigido** botón B en medio de un salto  
 Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón B para lanzar un ataque teledirigido.



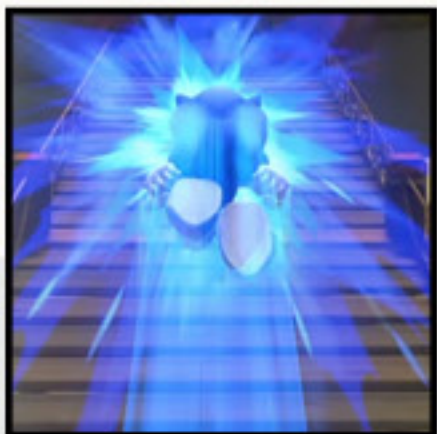
**Pisotón** botón A en medio de un salto  
 Pulsa el botón A en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



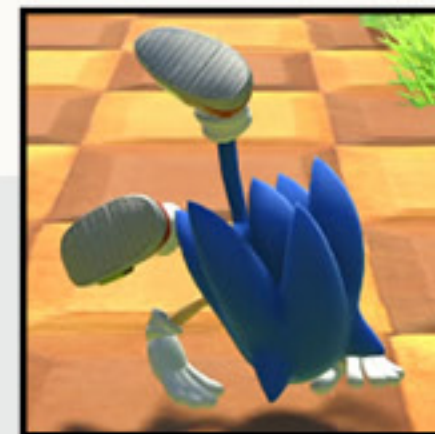
**Turbo** botón Y  
 Mientras a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón Y para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.



**Turbo aéreo** botón Y mientras saltas  
 Si te queda algo de carga en la barra, pulsa el botón Y en medio de un salto para usar el turbo aéreo.



**Voltereta / Paso deslizante** botón L / R  
 Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.





# ACCIONES BÁSICAS DEL AVATAR

## Moverte

botones de dirección /  
palanca izquierda

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.

## Saltar

botón B

Pulsa el botón B para saltar. En el caso de los avatares tipo "pájaro", pulsa el botón B de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.

## Agacharse / Deslizamiento

botón A

Cuando estés parado, pulsa el botón A para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

## Ataque garfio

botón B en medio de un salto

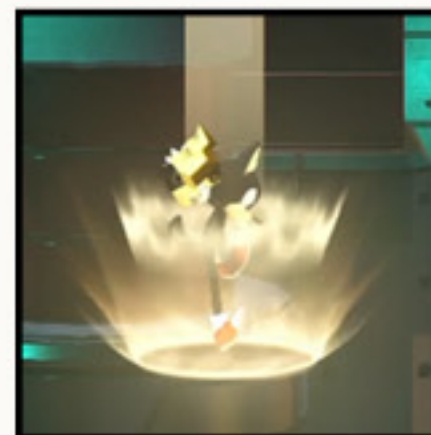
Pulsa el botón B en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.



## Pisotón

botón A en medio de un salto

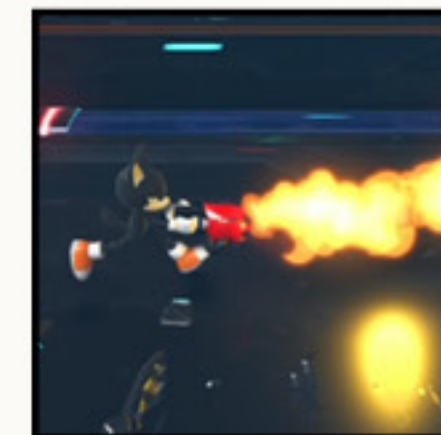
Pulsa el botón A en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



## Wispon R

botón ZR

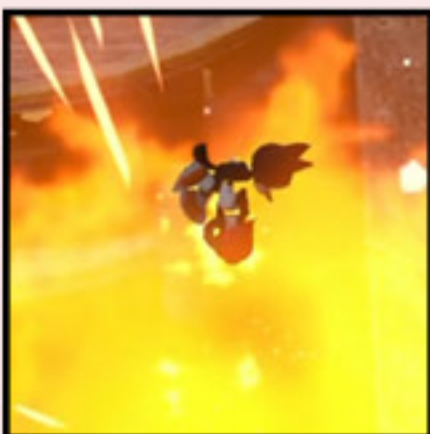
Pulsa el botón ZR para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.



## Wispon X

botón X

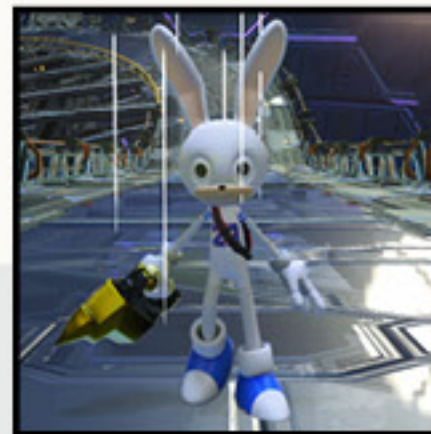
Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón X para activar la acción especial del Wispon.



## Cambiar de avatar

botón ZL

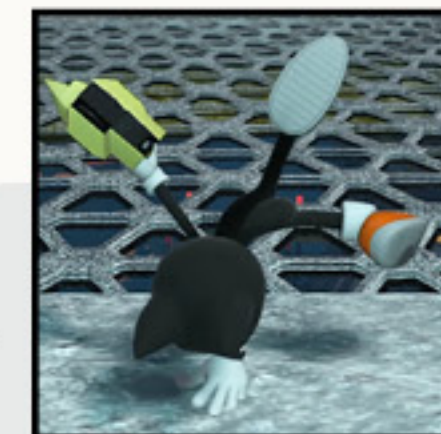
Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el botón ZL para cambiarlo por el tuyo.



## Voltereta / Paso deslizante

botón L / R

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.



## ACCIONES BÁSICAS COOPERATIVAS

<b>Moverte</b> Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.	botones de dirección / palanca izquierda	<b>Saltar</b> Pulsa el botón B para saltar. Mientras estés en el aire, pulsa el botón B de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.	botón B	<b>Agacharse / Deslizamiento</b> Cuando estés parado, pulsa el botón A para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.	botón A
<b>Ataque teledirigido</b> Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón B para lanzar un ataque teledirigido.	botón B en medio de un salto	<b>Pisotón</b> Pulsa el botón A en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!	botón A en medio de un salto	<b>Turbo</b> Mientras a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón Y para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.	botón Y
<b>Turbo aéreo</b> Si te queda algo de carga en la barra, pulsa el botón Y en medio de un salto para usar el turbo aéreo.	botón Y mientras saltas	<b>Ataque garfio</b> Pulsa el botón B en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.	botón B mientras saltas	<b>Wispon R</b> Pulsa el botón ZR para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.	botón ZR
<b>Wispon X</b> Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón X para activar la acción especial del Wispon.	botón X	<b>Cambiar de avatar</b> Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el botón ZL para cambiarlo por el tuyo.	botón ZL	<b>Voltereta / Paso deslizante</b> Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.	botón L / R



Puedes elegir a Sonic clásico, Sonic, el avatar y cooperativo (Sonic y el avatar colaborando).

## ACCIONES BÁSICAS DEL SONIC CLÁSICO



### Moverte

Elige una dirección en la que caminar y mantén la dirección para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.

botones de dirección/  
joystick izquierdo



### Agacharte


Pulsa el botón  para agacharte. También puedes mover  con el joystick izquierdo o pulsar el botón hacia abajo.

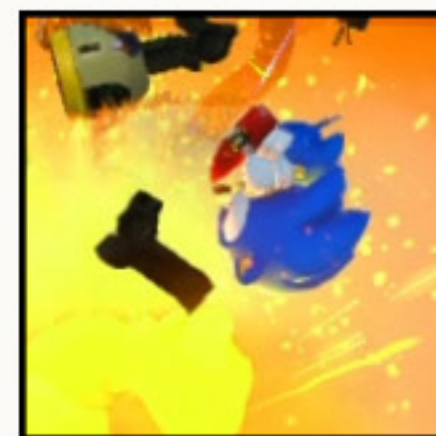
botón 



### Salto giratorio



botón 

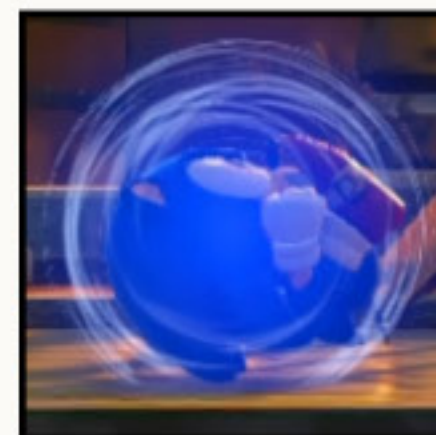
Pulsa el botón  para realizar un salto giratorio que podrás usar para atacar a tus enemigos.



### Torbellino


Agacharte +  
botón  pulsado repetidas veces

Mueve  con el joystick izquierdo o pulsa el botón hacia abajo y pulsa el botón  repetidamente para ganar velocidad. Luego, suelta el botón o el joystick izquierdo para salir disparado haciendo un torbellino.



### Caída torbellino

botón  mientras saltas

Pulsa el botón  mientras saltas y, tras aterrizar, ejecutarás un torbellino.





## ACCIONES BÁSICAS DE SONIC


### Moverte

botones de dirección/  
joystick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.


### Salto doble


botón  mientras saltas

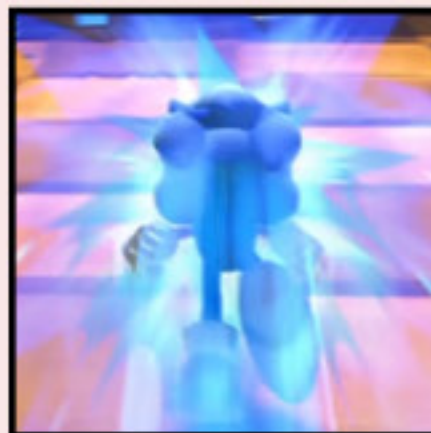
Durante un salto, vuelve a pulsar el botón  para dar un salto doble que te permitirá llegar a zonas más elevadas o evitar obstáculos.



### Turbo


botón 

Mientras a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón  para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.




### Salto giratorio

botón 

Pulsa el botón  para realizar un salto giratorio que podrás usar para atacar a tus enemigos.

### Ataque teledirigido


botón  mientras saltas

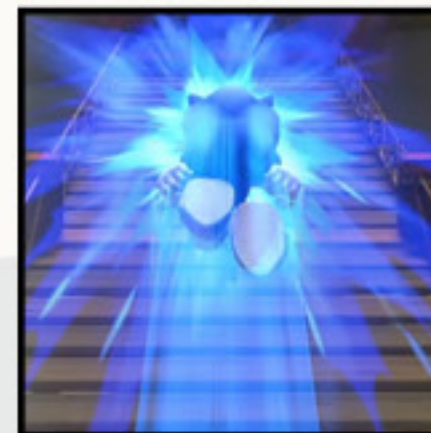
Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón  para lanzar un ataque teledirigido.



### Turbo aéreo


botón  en medio de un salto

Pulsa el botón  en medio de un salto mientras quede algo de carga en la barra para realizar un turbo aéreo en pleno salto.




### Agacharse / Deslizamiento

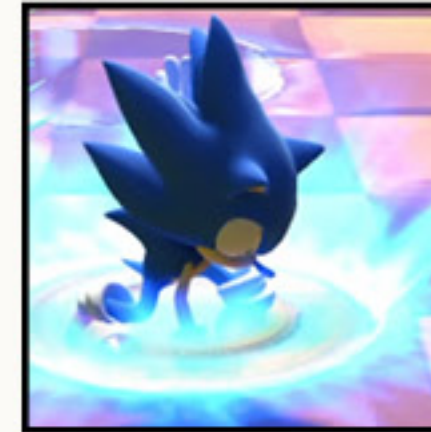
botón 

Cuando estés parado, pulsa el botón  para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

### Pisotón

botón  en medio de un salto

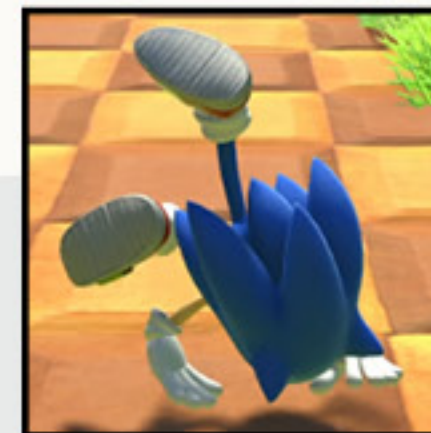
Pulsa el botón  en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



### Voltereta / Paso deslizante

botón  / 

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.





## ACCIONES BÁSICAS DEL AVATAR

### Moverte

botones de dirección/  
joystick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.

### Saltar

botón **X**

Pulsa el botón **X** para saltar. En el caso de los avatares tipo "pájaro", pulsa el botón **X** de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.

### Agacharse / Deslizamiento

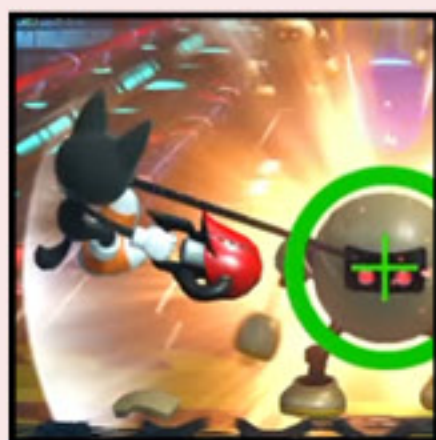
botón **O**

Cuando estés parado, pulsa el botón **O** para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

### Ataque garfio

botón **X** mientras saltas

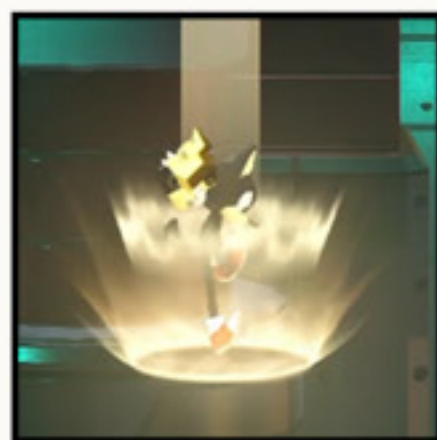
Pulsa el botón **X** en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.



### Pisotón

botón **O** en medio de un salto

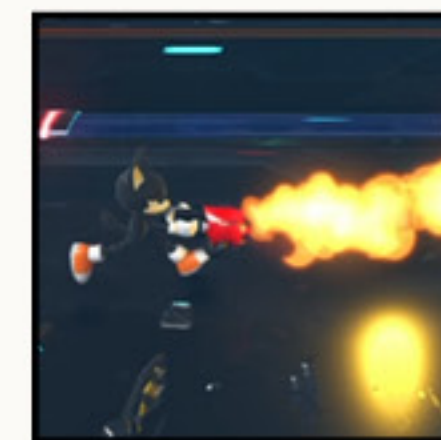
Pulsa el botón **O** en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



### Wispon R

botón **R2**

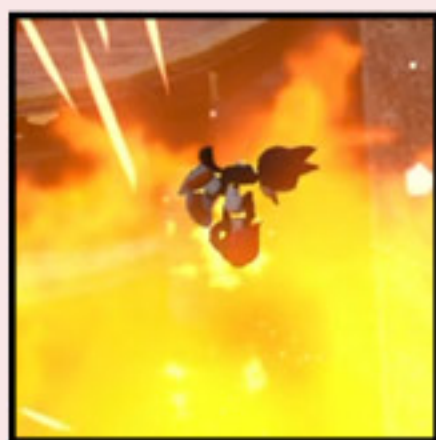
Pulsa el botón **R2** para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.



### Wispon ▲

botón **▲**

Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón **▲** para activar la acción especial del Wispon.



### Cambiar de avatar

botón **L2**

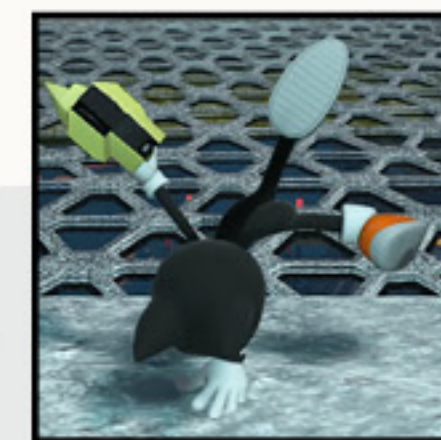
Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el botón **L2** para cambiarlo por el tuyo.



### Voltereta / Paso deslizante

botón **L1** / **R1**

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.





## ACCIONES BÁSICAS COOPERATIVAS

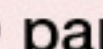
### Moverte

botones de dirección/  
joystick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.

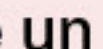
### Ataque teledirigido

botón  mientras saltas

Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón  para lanzar un ataque teledirigido.


### Turbo aéreo

botón  mientras saltas

Pulsa el botón  en medio de un salto mientras quede algo de carga en la barra para realizar un turbo aéreo en pleno salto.



### Wispon ▲

botón 

Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón  para activar la acción especial del Wispon.


### Saltar

botón 

Pulsa el botón  para saltar. En el caso de los avatares tipo “pájaro”, pulsa el botón  de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.


### Pisotón

botón  en medio de un salto

Pulsa el botón  en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!

### Ataque garfio

botón  mientras saltas

Pulsa el botón  en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.


### Cambiar de avatar

botón 

Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el botón  para cambiarlo por el tuyo.


### Agacharse / Deslizamiento

botón 

Cuando estés parado, pulsa el botón  para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.


### Turbo

botón 

Mientras a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón  para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.

### Wispon R

botón 

Pulsa el botón  para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.

### Voltereta / Paso deslizante

botón  / 

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.



Puedes elegir a Sonic clásico, Sonic, el avatar y cooperativo (Sonic y el avatar colaborando).

## ACCIONES BÁSICAS DEL SONIC CLÁSICO

### Moverte

cruceta / stick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Apunta a la dirección contraria para frenar.



### Agacharte

botón B

Pulsa el botón B para agacharte. También puedes agacharte pulsando ↓.



### Salto giratorio

botón A

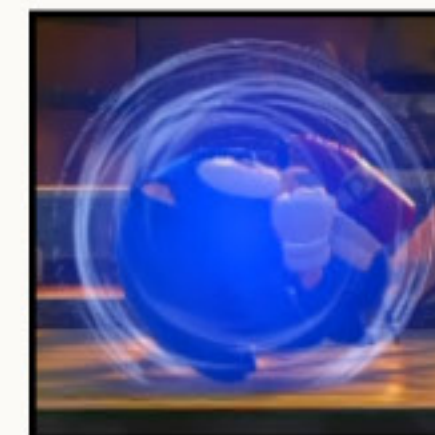
Pulsa el botón A para efectuar un salto giratorio con el que atacar a tus enemigos.



### Torbellino

Agacharse + pulsar botón A repetidamente

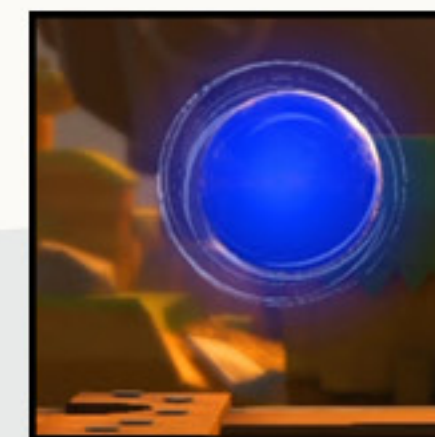
Pulsa ↓ y pulsa el botón A repetidamente para ganar velocidad; después suelta ↓ para salir disparado efectuando un torbellino.



### Caída torbellino

botón A en medio de un salto

Pulsa el botón A mientras saltas y, tras aterrizar, ejecutarás un torbellino.





## ACCIONES BÁSICAS DE SONIC

### Moverte

cruceta / stick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.

### Salto giratorio

botón A

Pulsa el botón A para efectuar un salto giratorio con el que atacar a tus enemigos.

### Agacharse / Deslizamiento

botón B

Cuando estés parado, pulsa el botón B para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

### Salto doble

botón A en medio de un salto

Durante un salto, vuelve a pulsar el botón A para dar un salto doble que te permitirá llegar a zonas más elevadas o evitar obstáculos.



### Ataque teledirigido

botón A  
en medio de un salto

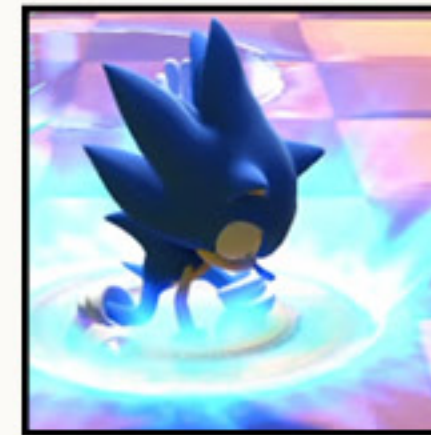
Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón A para lanzar un ataque teledirigido.



### Pisotón

botón B en medio de un salto

Pulsa el botón B en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



### Turbo

botón X

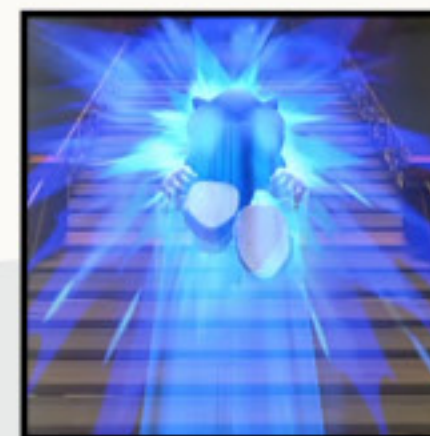
Mientras a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón X para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.



### Turbo aéreo

botón X en medio de un salto

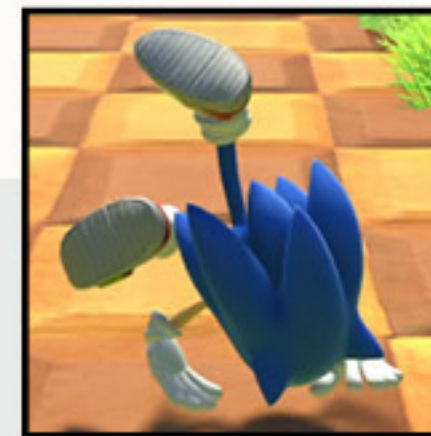
Si te queda algo de carga en la barra, pulsa el botón X en medio de un salto para usar el turbo aéreo.



### Voltereta / Paso deslizante

botón superior izquierdo / derecho

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.





## ACCIONES BÁSICAS DEL AVATAR

### Moverte

cruceta / stick izquierdo

Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.

### Saltar

botón A

Pulsa el botón A para saltar. En el caso de los avatares tipo "pájaro", pulsa el botón A de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.

### Agacharse / Deslizamiento

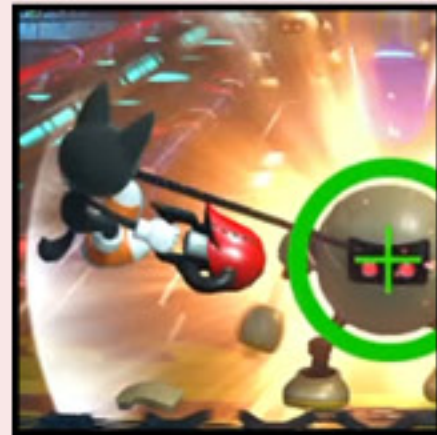
botón B

Cuando estés parado, pulsa el botón B para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.

### Ataque garfio

botón A en medio de un salto

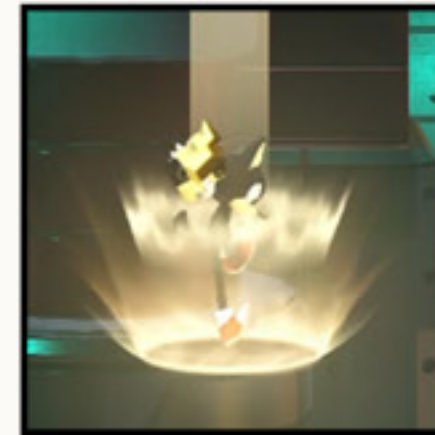
Pulsa el botón A en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.



### Pisotón

botón B en medio de un salto

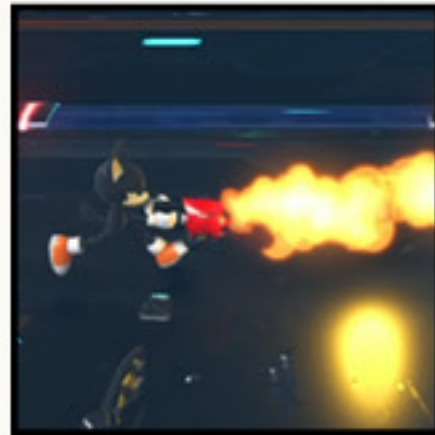
Pulsa el botón B en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!



### Wispon R

gatillo derecho

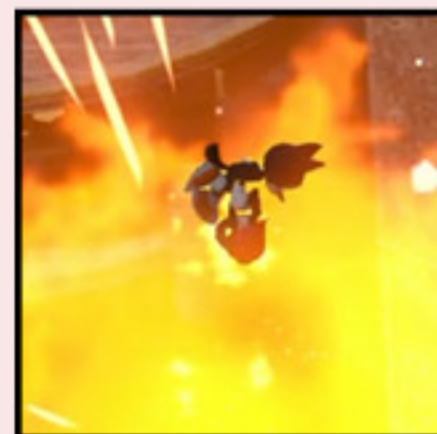
Pulsa el gatillo derecho para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.



### Wispon Y

botón Y

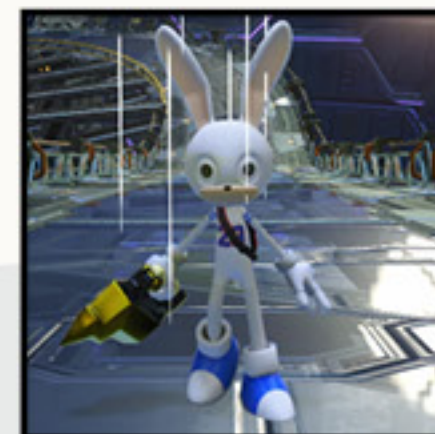
Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón Y para activar la acción especial del Wispon.



### Cambiar de avatar

gatillo izquierdo

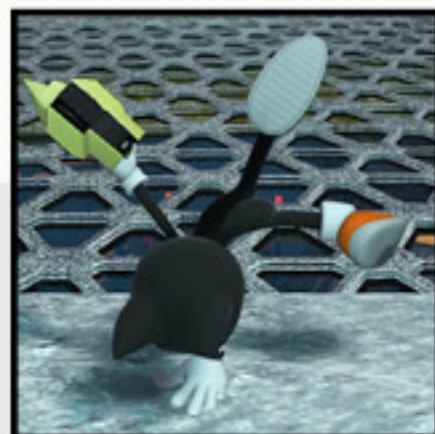
Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el gatillo izquierdo para cambiarlo por el tuyo.

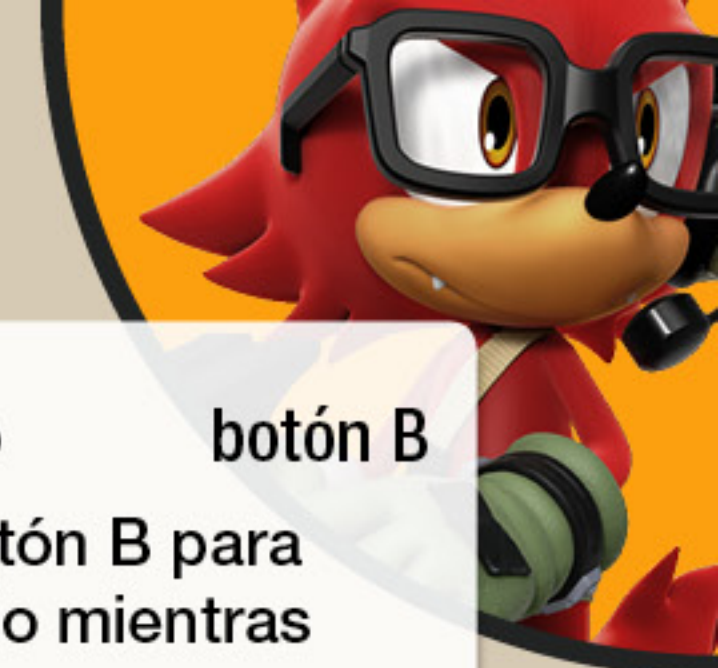


### Voltereta / Paso deslizante

botón superior izquierdo / derecho

Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.





## ACCIONES BÁSICAS COOPERATIVAS

<b>Moverte</b> <span style="float: right;">cruceta / stick izquierdo</span> Introduce una dirección para caminar y mantenla para correr. Introduce la dirección opuesta para frenar.	<b>Saltar</b> <span style="float: right;">botón A</span> Pulsa el botón A para saltar. En el caso de los avatares tipo "pájaro", pulsa el botón A de nuevo en medio de un salto para efectuar un salto doble.	<b>Agacharse / Deslizamiento</b> <span style="float: right;">botón B</span> Cuando estés parado, pulsa el botón B para agacharte. Pulsa y mantén pulsado mientras corres para deslizarte.
<b>Ataque teledirigido</b> <span style="float: right;">botón A en medio de un salto</span> Durante un salto, fijarás automáticamente a los enemigos y dispositivos cercanos. Cuando se haya activado la fijación, pulsa el botón A para lanzar un ataque teledirigido.	<b>Pisotón</b> <span style="float: right;">botón B en medio de un salto</span> Pulsa el botón B en medio de un salto para atacar mientras caes. ¡Todo enemigo u objeto rompible que tengas debajo acabará aplastado!	<b>Turbo</b> <span style="float: right;">botón X</span> Mientras que a la barra le quede algo de carga, pulsa el botón X para dar un súbito acelerón de velocidad. Atravesarás cualquier enemigo u obstáculo en tu camino.
<b>Turbo aéreo</b> <span style="float: right;">botón X en medio de un salto</span> Si te queda algo de carga en la barra, pulsa el botón X en medio de un salto para usar el turbo aéreo.	<b>Ataque garfio</b> <span style="float: right;">botón A en medio de un salto</span> Pulsa el botón A en medio de un salto para lanzar un cable a un objetivo fijado para atacar o para trasladarte con más rapidez.	<b>Wispon R</b> <span style="float: right;">gatillo derecho</span> Pulsa el gatillo derecho para activar el ataque básico exclusivo del Wispon equipado.
<b>Wispon Y</b> <span style="float: right;">botón Y</span> Toca una cápsula wisp para llenar la barra y pulsa el botón Y para activar la acción especial del Wispon.	<b>Cambiar de avatar</b> <span style="float: right;">gatillo izquierdo</span> Si has elegido un avatar invitado en el mapa del mundo, pulsa el gatillo izquierdo para cambiarlo por el tuyo.	<b>Voltereta / Paso deslizante</b> <span style="float: right;">botón superior izquierdo / derecho</span> Cuando estés detenido, podrás efectuar una voltereta. Si estás sobre un raíl deslizante, podrás saltar a otro que corra paralelo y, cuando estés corriendo, podrás dar un paso a la izquierda o la derecha.

# MENÚ PRINCIPAL

Selecciona **COMENZAR** en la pantalla del título para mostrar el menú principal.

## NUEVA PARTIDA

Selecciona **Nueva partida** para crear datos de guardado y comenzar una partida desde el principio.

### Datos guardados

El progreso en el juego se guarda automáticamente en ciertos momentos; por ejemplo, cuando superas una fase.

Si seleccionas **Nueva partida** tras haber creado datos guardados, verás aparecer un mensaje de advertencia. **Si seleccionas VALE, los datos existentes serán borrados y se crearán otros en su lugar.** Los datos sobrescritos no podrán recuperarse, así que ten cuidado.

## CONTINUAR

Seguirás jugando una partida guardada con anterioridad.

## OPCIONES

Haz cambios a los siguientes parámetros:

- ◆ **Nivel de dificultad** ... Selecciona entre Normal o Difícil.
- ◆ **Pistas** ..... Activa o desactiva las pistas.
- ◆ **Radio** ..... Activa o desactiva las comunicaciones durante el juego.
- ◆ **Idioma del texto y las voces** Elige el idioma para voces y texto.
- ◆ **Predeterminados**..... Restablece los valores predeterminados.
- ◆ **Confirmar** ..... Guardar la configuración y volver a la pantalla de títulos.

## VÍDEOS

Mira las cinemáticas que hayas visto anteriormente.

# CÓMO SE JUEGA

## PANTALLA DEL JUEGO



### ❶ N.º de Rings actual

Puedes llevar contigo hasta 100 Rings en modo Normal y 999 en el modo Difícil.

### ❷ Tiempo transcurrido

Si te pasas de 60 minutos, te quedarás sin tiempo. La partida llegará a su fin y volverás al mapa del mundo.

### ❸ Puntuación de la fase

Aumenta tu puntuación recogiendo Rings y objetos y atacando a tus enemigos.

### ❹ Avatar invitado

El avatar invitado elegido por ti en el mapa del mundo. Podrás cambiarlo por tu propio avatar durante la partida sin problemas.

### ❺ Wispon

Tendrás acciones de Wispon disponibles siempre que al indicador le quede algo de carga.

### ❻ Barra del turbo

Mete el turbo sin preocuparte hasta que se vacíe la barra. Para llenarla, toca cápsulas wisp y ataca a tus adversarios.

### ❼ Cápsula wisp

Tócala para llenar la barra.

✳ Las cápsulas wisp deben coincidir con el Wispon que tenga equipado tu avatar.

## Menú de pausa

Comprueba la configuración de tu partida y el Wispon que tienes equipado. Elige Continuar para reanudar la partida, Volver a intentarlo para empezar desde el principio de la fase o Salir para volver al mapa del mundo.

# CÓMO JUGAR



¡Antes de empezar, no dejes de comprobar las siguientes funciones! ¡Entenderlas es vital a la hora de superar las fases!

Tails

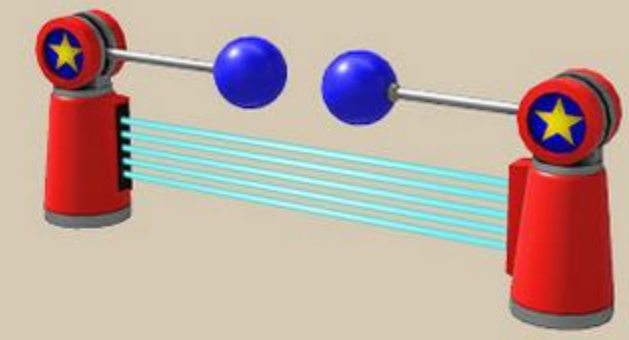
## Pistas

En las fases encontrarás Rings de pistas. Toca uno y recibirás un oportuno consejo.



## Rings

Recolecta Rings mientras progresas. Mientras te quede un solo Ring, si sufres un ataque, no te afectará. Sencillamente, soltarás algunos o todos los Rings.



## Perder una vida

Si no te queda ningún Ring y te caes por un agujero, te ahogas o sufres un ataque, perderás una vida y volverás a empezar desde el principio de la fase o desde un puesto de estrella.



# CÓMO SE JUEGA

## Puesto de estrella

Pasa por un puesto de estrella para activarlo. Si pierdes una vida, volverás a empezar desde el último puesto de estrella que activaste.





## Rings estrella roja

En cada fase, hay ocultos cinco Rings estrella roja. Si recoges uno, aparecerá como recibido al terminar la fase.

Hazte con los cinco Rings estrella roja y aparecerán cinco Rings numéricos en la fase.

Los Rings numéricos deben ser recogidos en el orden que dictan los números, empezando por el número más alto.

Hazte con los cinco Rings numéricos y aparecerán cinco Rings luna plateada. Una vez consigas el primero, solo tendrás un tiempo limitado para hacerte con el resto.

Conseguir estos Rings especiales te dará un bonus de puntuación más alto, lo cual te ayudará a conseguir experiencia.



## Dispositivos



En cada fase encontrarás trampas y zonas peligrosas como bucles, muelles, plataformas móviles y terrenos que se derrumban. Piensa en la mejor forma de utilizar estos elementos para acelerar por las fases.



## CÓMO SE JUEGA

### Distintas rutas

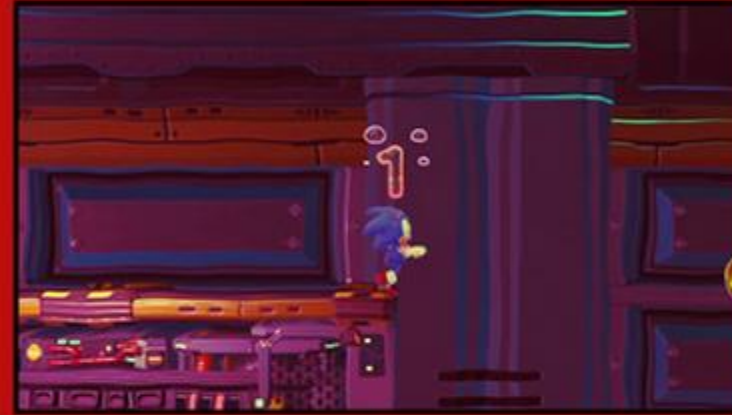
Hay muchas rutas posibles para completar cada fase. En algunas de ellas, encontrarás un Ring estrella roja bien escondido.



## CÓMO SE JUEGA

### Sin aliento

Si pasas demasiado tiempo bajo el agua, te quedarás sin aire. Deberás encontrar una burbuja de aire y respirar en ella antes de que el indicador llegue a cero.



### Cápsula wisp

Toca una cápsula wisp para llenar la barra. Usa la barra para meter el turbo o llevar a cabo una acción especial exclusiva de Wispon.



Los wisps son criaturas alienígenas con poderes especiales y unos valiosos aliados de Sonic, al que ayudan en sus aventuras.

### Caja de objetos

Rompe y abre una caja de objetos para conseguir Rings extra, invencibilidad o unas superzapatillas para correr a velocidades de vértigo.



### Paso deslizante

Móntate sobre un raíl deslizante para deslizarte rápidamente sobre el mismo. Si te encuentras en un lugar con raíles paralelos, podrás saltar de uno a otro. ¡Algunos de estos raíles se terminan abruptamente, así que no te despistes!



## CÓMO SE JUEGA



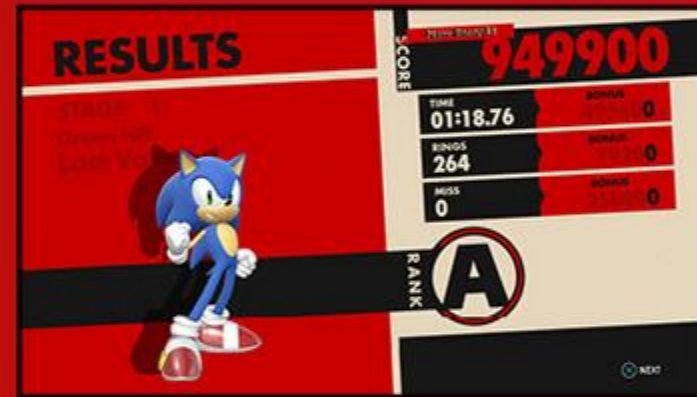
### Meta

Llega a la meta o derrota al jefe final para superar la fase.



### Resultados

En la pantalla de Resultados, podrás ver tu puntuación total, tu rango y los bonus de tiempo, de Rings y aquellos obtenidos al volver a intentarlo.

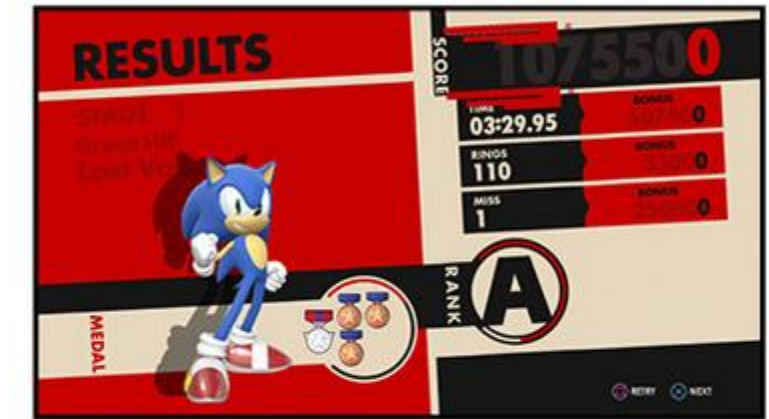


La experiencia aumenta con la puntuación total. Cuando se llene la barra de experiencia, recibirás un honor.

### Honores

Hay honores de bronce, plata y oro. Consigue cinco honores de bronce para ganar uno de plata, y dos de plata para obtener uno de oro.

Cuando tengas un honor de oro, podrás empezar a recolectar Wispons y trajes, como parte de las recompensas de las misiones.



# MAPA DEL MUNDO



No hay lugar en el mundo que no haya sido tomado por las fuerzas del Dr. Eggman.  
¡Es hora de enfrentarnos a ellas!

Knuckles



1 Objetivo de la fase

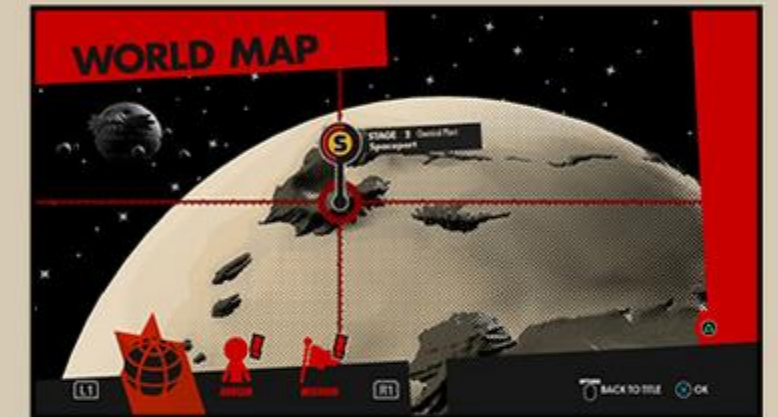
2 Avatar

3 Misión

4 Lista de fases

## SELECCIONAR FASE

Mueve el cursor sobre el mapa del mundo o abre la Lista de fases para elegir a cuál jugar.



Existen cuatro tipos de objetivos de fase. El color indica el personaje, o personajes, a utilizar, tal y como se describe a continuación:



Sonic



Sonic clásico



Avatar



Cooperativo  
(Sonic y avatar)

## PANTALLA DE INFORMACIÓN SOBRE LAS FASES

Elige una fase para acceder a la pantalla de información de la misma. En las fases que ya hayas completado, también podrás ver el mejor tiempo, el rango con que la superaste y los Rings estrella roja recogidos.



## Avatar invitado

Configura un avatar invitado y cámbialo por tu propio avatar cuando quieras durante la partida. Cuando cambies de avatares, también cambiarás de habilidades especiales y de Wispon.



## MAPA DEL MUNDO

### Clasificación

En la pantalla de Información de la fase, también podrás acceder a las clasificaciones para consultar los tiempos de jugadores de todo el mundo. Las clasificaciones comprenden estas modalidades:



- ◆ **Global** ..... Clasificación de los mejores jugadores del mundo.
- ◆ **Cerca** ..... Verás aquellos jugadores que estén en las posiciones más cercanas a la tuya.
- ◆ **Amigos** ..... Compara tu clasificación con la de tus amigos.

MAPA DEL MUNDO

## MISIÓN DE SOCORRO

Si vuelves a jugar a algunas de las fases ya superadas, activarás una misión de socorro. Hay tres tipos de misiones de socorro:



**Superar una fase usando solo el avatar de otro jugador (tu avatar no estará disponible).**



**Superar una fase con el avatar de otro jugador como avatar invitado.**



**Rescatar al avatar de otro jugador abriendo la caja trampa escondida dentro del juego.**

Si pierdes una vida, sales de la partida o llegas a la meta sin haber rescatado al avatar, fracasarás en la misión y no tendrás la opción de volver a intentarlo.

## Contenido descargable

El contenido descargable (DLC) está programado para poco después de la fecha inicial de lanzamiento del juego. Para obtener más información y saber más de la fecha oficial de lanzamiento, visita esta página web:

<http://www.sonicthehedgehog.com/forces/>

- ✦ Necesitarás una conexión a internet para acceder a las clasificaciones en línea, configurar avatares invitados y jugar a las misiones de socorro.
- ✦ Pulsa el botón de más abajo que corresponda con tu consola para obtener más información sobre precauciones y más detalles relativos a la conexión en línea. La información aparecerá como una ventana emergente.

Nintendo Switch™

Sistema PlayStation®4

Xbox One

## Entrar en la clasificación

Para mandar tus tiempos a la clasificación en línea es necesaria una conexión a internet. También es necesario vincular tu cuenta de usuario de Nintendo Switch con una cuenta Nintendo. Visita la página de atención al cliente de Nintendo Switch™ para obtener más información.

### Soporte de Nintendo Switch™

[https://www.nintendo.es/Atencion-al-cliente/Nintendo-Switch/Utilizacion/  
Vincular-un-usuario-a-la-cuenta-Nintendo/Vincular-un-usuario-a-la-cuenta-Nintendo-1198839.html](https://www.nintendo.es/Atencion-al-cliente/Nintendo-Switch/Utilizacion/Vincular-un-usuario-a-la-cuenta-Nintendo/Vincular-un-usuario-a-la-cuenta-Nintendo-1198839.html)

## Entrar en la clasificación

Para mandar tus tiempos a la clasificación en línea es necesario iniciar sesión en PlayStation™Network. Para conectarte necesitarás una conexión a internet, una cuenta de Sony Entertainment Network y deberás aceptar los términos y condiciones allí establecidos. Para aquellos usuarios menores de 18 años es necesario el permiso paterno. Algunos de los servicios podrían tener costes adicionales.

### Sobre PSN

<https://www.playstation.com/es-es/explore/playstation-network/>



## **Entrar en la clasificación**

Para mandar tus tiempos a la clasificación en línea, es necesaria una conexión a Xbox Live. Para más información sobre cómo conectar tu consola Xbox One a Xbox Live, sigue las instrucciones en el apartado “Es la primera vez que conecto mi consola Xbox One a Xbox Live” de la página indicada a continuación.

**Es la primera vez que conecto mi consola Xbox One a Xbox Live**

<http://support.xbox.com/es-ES/xbox-one/networking/first-time-connection-solution>

# AVATARES



¡Usa los elementos que hayas recogido para personalizar a tus avatares! ¡Nunca subestimes la importancia de tu apariencia personal!

Amy

Poco después de empezar a jugar, aparecerá un avatar que será el nuevo aliado de Sonic. Podrás configurar el Wispon del avatar y personalizar otros factores en la pantalla Avatar.



## CREAR

Primero, configura los parámetros básicos del mismo.

**El género, la especie, la forma de la cabeza, de los ojos y la voz solo pueden configurarse una vez. ¡Elige bien!**



## Siete especies

Los avatares tienen siete especies de entre las que elegir. Cada una de ellas posee una habilidad innata, como la de atraer objetos o el salto doble.




# WISPON


Cambia el Wispon que tengas equipado y comprueba sus habilidades. Los Wispons pueden ser de las siguientes variedades:

## Tipos de Wispon

### ■ Wispon Ardor


	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Dispara llamaradas hacia delante. Mantén pulsado el botón para disparar sin parar.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Salto explosivo. Pulsa varias veces para alcanzar áreas más altas.

### ■ Wispon Relámpago


	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Atacarás con un látigo de rayo.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Úsalo cerca de los enemigos o Rings para moverte rápidamente.

## AVATARES


### ■ Wispon Cubo

	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Convierte en cubos a los enemigos. Machaca los cubos y conseguirás Rings.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Créate un punto de apoyo hecho de cubos, aunque estés en medio de un salto.

### ■ Wispon Asteroide


	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Podrás seleccionar y atacar hasta a seis enemigos.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Hazte invencible y atrae los objetos cercanos. Pulsa el botón mientras estás en el aire para flotar.

### ■ Wispon Taladro


	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Atacarás con un taladro. Pulsa el botón repetidamente para hacer ataques más poderosos.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Excava un túnel bajo la superficie para continuar. Esto también puede usarse para escalar paredes.

AVATARES

■ Wispon Planeador

	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Repele al enemigo con una onda de choque.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Crea un globo y elévate con él. Esto podría evitar que caigas en un agujero.

■ Wispon Vacío

	<b>ATAQUE BÁSICO</b>	Lanza un agujero negro que absorberá objetos y enemigos.
	<b>ACCIÓN ESPECIAL</b>	Introduce una dirección para viajar hasta el extremo más alejado posible (la pared más cercana) en un instante.



VESTUARIO

Personaliza tu avatar con las partes que hayas adquirido. Los cambios se verán reflejados tanto en las fases como en las cinemáticas.



ARMARIO

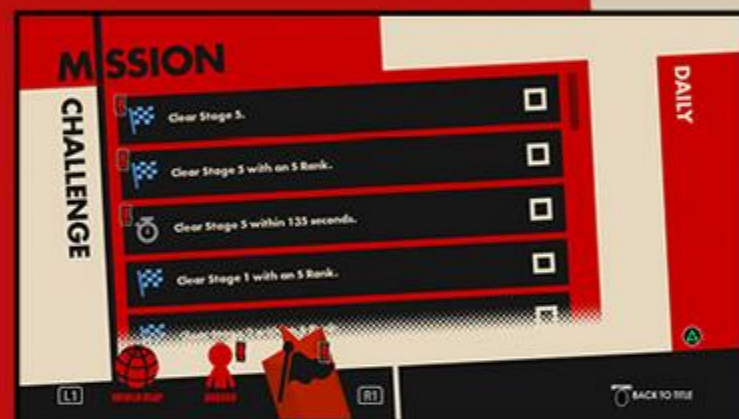
Guarda los trajes compuestos de partes personalizados para más comodidad. Puedes guardar hasta 15 trajes.

# MISIONES

Comprueba los detalles de la misión en la pantalla de la misión.

## DESAFÍOS

Tienes a tu disposición una gama de misiones, como ganar honores de oro como un pájaro, o superar la fase 1 con la nota S.



## Recompensas por las misiones

Cuando superes una misión recibirás partes y Wispons como recompensa.



## MISIONES DIARIAS

Misiones que cambian cada día. Una vez superes una Misión diaria, la puntuación de tu fase normal recibirá una bonificación durante 30 minutos. Haz esto cada día para incrementar gradualmente tus bonus de puntuación.



## PISTAS Y CONSEJOS

- ★ En el modo normal, solo perderás parte de tus Rings cuando recibas daños.
- ★ Al luchar contra Zavok, sus ataques desde arriba te obligarán a saltar, así que estate preparado para usar tu ataque teledirigido. Si pulsas el botón de salto antes de que te ataque, te agotarás y quedarás en una posición más vulnerable que antes.
- ★ Si no estás seguro de cómo vestir a tu avatar, elige el modo Aleatorio. Sin duda alguna, así acabarás dando con el aspecto que más te guste.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and SONIC FORCES are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

'SONIC FORCES' uses havok®: ©Copyright 1999-2017. havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved.

See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### The FreeType Project LICENSE

-----

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

## Legal Terms

=====

### 0. Definitions

-----

- Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.



- Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

### 3. Advertising

-----

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

### 4. Contacts

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

- [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

- [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at <http://www.freetype.org>

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc.

FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

