

SONIC FORCES™

ДЕЙСТВИЯ

КАРТА МИРА

ВИСПОНЫ

АВАТАРЫ

ИСТОРИЯ

В очередном приступе желания захватить мир д-р Эггман запустил масштабную наступательную кампанию в самом центре городской зоны. Для тех, кто выжил под натиском его армии, начались трудные времена. Надежды почти не осталось!

И тут откуда ни возьмись появляется героическая личность – самый быстрый в мире сверхзвуковой ежик Соник, который проводит стремительную операцию в окружении вражеских войск. Но у д-ра Эггмана, как всегда, в рукаве припасен сюрприз.

Соник вступает в бой с превосходящими силами противника, один из которых обладает таинственной силой, оказавшейся не по плечу нашему герою. Соник повержен и захвачен в плен. Где он, и что с ним, на данный момент не известно.

Не имея равных соперников, д-р Эггман за какие-то несколько месяцев сумел завоевать почти весь мир. Лишь малая его крупица продолжает держать оборону.



Даже без Соника, выжившие не собираются складывать оружие! Уцелевшая разношерстная компания сформировала Сопротивление, которое возглавил Наклз. Вместе со своим последним новобранцем, команда отважных готова действовать.

Судьба мира в твоих руках!

ПЕРСОНАЖИ

Самый быстрый сверхзвуковой ежик, который больше всего ценит свободу и не терпит несправедливости. Выполняя свою миссию по разрушению очередных зловредных планов д-ра Эггмана, он подвергся атаке непреодолимой силы и был захвачен в плен.

ЕЖИК СОНИК



Твой собственно созданный персонаж. Уцелев после атак роботов д-ра Эггмана и став новобранцем Сопротивления, ты будешь получать множество непростых и опасных заданий. Найди Соника, сплоти силы и помоги спасти мир!



АВАТАР

ДОКТОР ЭГГМАН

Алчный и эгоистичный злой гений, IQ которого (по его словам) равно 300. Со своей армией вооруженных до зубов роботов, кое-какими уже знакомыми нам персонажами и тем, что он подобострастно называет «непобедимым инструментом разрушения», он собирается покончить с Соником раз и навсегда, воплотив в реальность свою извечную мечту об Империи Эггмана!



ИНФИНИТ

СОПРОТИВЛЕНИЕ

База соратников Соника, вступивших в бой с Армией Эггмана. Возглавляемые Наклзом, они проводят операции во всех регионах.



ТЕЙЛЗ

НАКЛЗ

АРМИЯ ЭГГМАНА

Для помощи в реализации своих злобных планов, д-р Эггман нанял нескольких злодеев, обладающих особыми силами. Каждый из них держит свой зуб на нашего героя...



ЗАВОК

МЕТАЛ СОНИК

шэдоу

ХАОС

УПРАВЛЕНИЕ



Перед началом боевых действий потренируйся, чтобы освоить управление - не стоит слепо бросаться в битву! Мы все очень рассчитываем на тебя!

Наклз

КОМАНДЫ КОНТРОЛЛЕРА И МЕНЮ

Нажми на ту кнопку, которая соответствует твоей игровой консоли.

Nintendo Switch™

PlayStation®4

Xbox One

⊕ Информация появляется во всплывающем окне.

УНИКАЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Ты можешь управлять Классическим Соником, Соником, Аватаром и Парой (Соником и Аватаром, действующими сообща). Чтобы узнать, как управлять каждым из героев на определенной платформе, нажми ту кнопку, которая соответствует твоей игровой консоли.



КЛАССИЧЕСКИЙ
СОНИК

СОНИК

АВАТАР

ПАРА

Nintendo Switch™

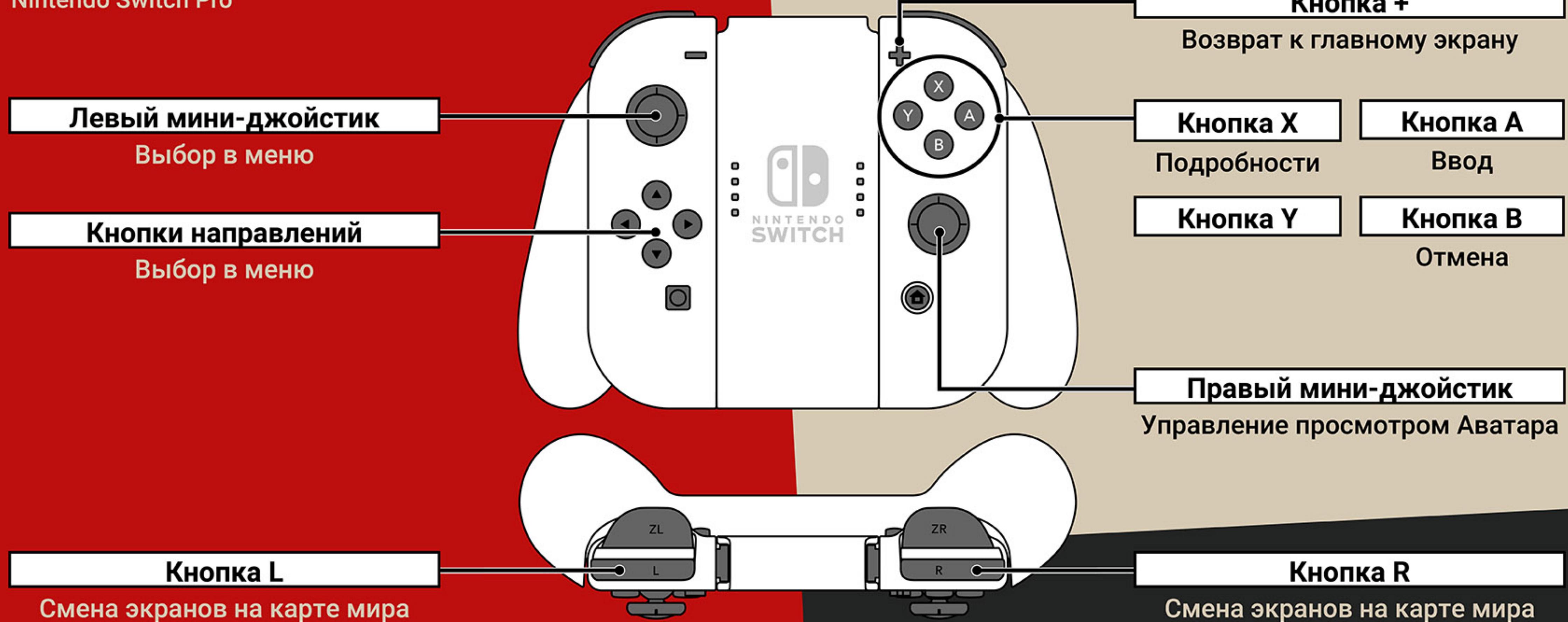
PlayStation®4

Xbox One

Управление Joy-Con

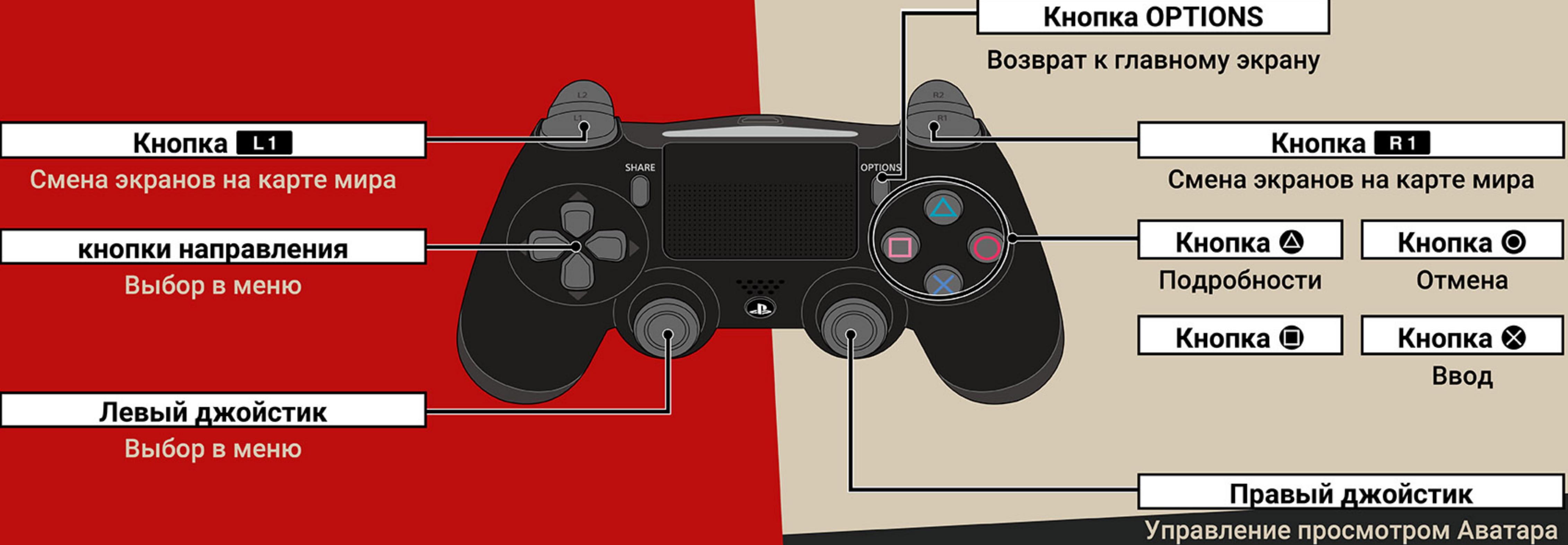
★ Те же функции управления используются на контроллере Nintendo Switch Pro

МЕНЮ/КАРТА МИРА



Беспроводной контроллер DUALSHOCK®4

МЕНЮ/КАРТА МИРА



Беспроводной контроллер Xbox One

МЕНЮ/КАРТА МИРА



МЕНЮ/КАРТА МИРА

Управление просмотром Аватара



Ты можешь управлять Классическим Соником, Соником, Аватаром и Парой (Соником и Аватаром, действующими сообща).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ КЛАССИЧЕСКОГО СОНИКА

Движение

Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.

Кнопки направлений/
левый мини-джойстик



Приседание

Нажми кнопку A, чтобы присесть. Или нажми ↓, используя левый мини-джойстик или кнопку Вниз.

Кнопка A



Вихревой рывок

Нажми ↓, используя левый мини-джойстик или кнопку вниз и одновременно нажми кнопку B несколько раз, чтобы набрать обороты. Потом отпусти кнопку Вниз или мини-джойстик, чтобы выстрелить вихревым рывком.

Приседание + кнопка B,
нажатая несколько раз

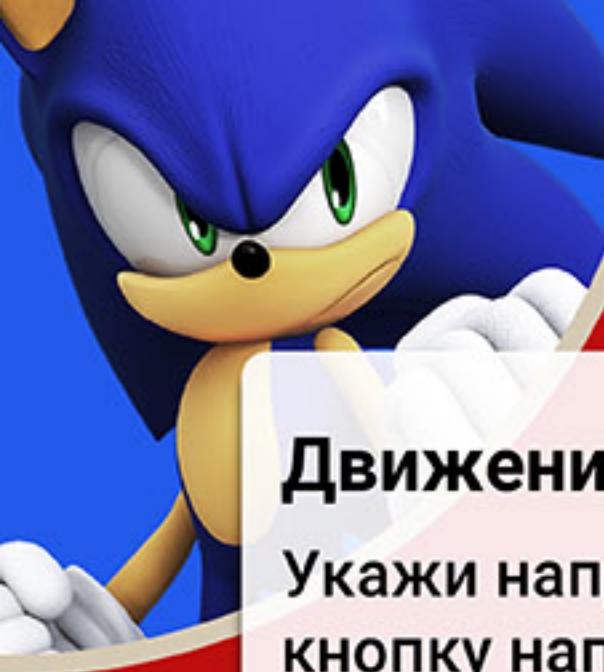


Приземление с рывком

Нажми кнопку B, пока летишь, и при приземлении ты мгновенно перейдешь в вихревой рывок.

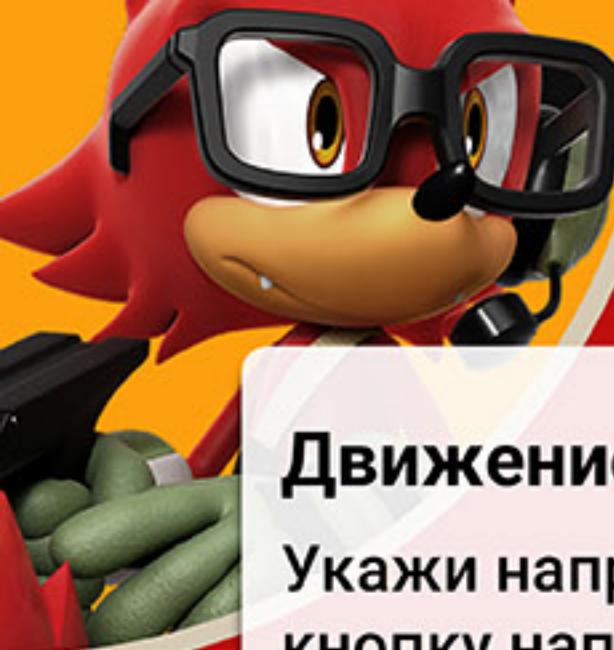
Кнопка B в воздухе





БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ СОНИКА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направлений/ левый мини-джойстик	Прыжок с вращением Нажми кнопку В, чтобы сделать прыжок с вращением, который подходит для атаки на врагов.	Кнопка В	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку А, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка А
Двойной прыжок Во время прыжка нажми кнопку В еще раз, чтобы удвоить его и добраться до более высокой цели или перескочить препятствие.	Кнопка В в воздухе	Атака с наведением Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку В для атаки.	Кнопка В в воздухе	Притоп Нажми кнопку А в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка А в воздухе
Рывок Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку Y для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.	Кнопка Y	Рывок в воздухе Нажми кнопку Y в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Кнопка Y в воздухе	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка L / R



БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ АВАТАРА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направлений/ левый мини-джойстик	Прыжок Нажми кнопку B, чтобы прыгнуть. Для Аватара типа «птица» нажми кнопку B еще раз, пока летишь, чтобы сделать двойной прыжок.	Кнопка B	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку A, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка A
Проводоатака Нажми кнопку B во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	Кнопка B в воздухе	Притоп Нажми кнопку A в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка A в воздухе	R Виспон Нажми кнопку ZR, чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.	Кнопка ZR
X Виспон Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку X, чтобы запустить специальную атаку виспона.	Кнопка X	Смена Аватара Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми кнопку ZL, чтобы заменить его на своего Аватара.	Кнопка ZL	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка L / R

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ ПАРЫ

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направлений/ левый мини-джойстик	Прыжок Нажми кнопку B, чтобы прыгнуть. Пока летишь, нажми кнопку B еще раз, чтобы сделать двойной прыжок.	Кнопка B	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку A, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка A
Атака с наведением Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку B для атаки.	Кнопка B в воздухе	Притоп Нажми кнопку A в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка A в воздухе	Рывок Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку Y для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.	Кнопка Y
Рывок в воздухе Нажми кнопку Y в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Кнопка Y в воздухе	Проводоатака Нажми кнопку B во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	Кнопка B в воздухе	R Виспон Нажми кнопку ZR, чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.	Кнопка ZR
X Виспон Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку X, чтобы запустить специальную атаку виспона.	Кнопка X	Смена Аватара Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми кнопку ZL, чтобы заменить его на своего Аватара.	Кнопка ZL	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка L / R



Ты можешь управлять Классическим Соником, Соником, Аватаром и Парой (Соником и Аватаром, действующими сообща).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ КЛАССИЧЕСКОГО СОНИКА

Движение

Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.

Кнопки направления/
левый джойстик



Приседание

Нажми кнопку **◎**, чтобы присесть. Или нажми кнопку **↓**, используя левый джойстик или кнопку вниз.

Кнопка **◎**



Прыжок с вращением

Нажми кнопку **X**, чтобы сделать прыжок с вращением, который подходит для атаки на врагов.

Кнопка **X**



Вихревой рывок

Нажми **↓**, используя левый джойстик или кнопку вниз и одновременно нажми кнопку **◎** несколько раз, чтобы набрать обороты. Потом отпусти кнопку вниз или джойстик, чтобы выстрелить вихревым рывком.

Приседание + кнопка **X**,
нажатая несколько раз

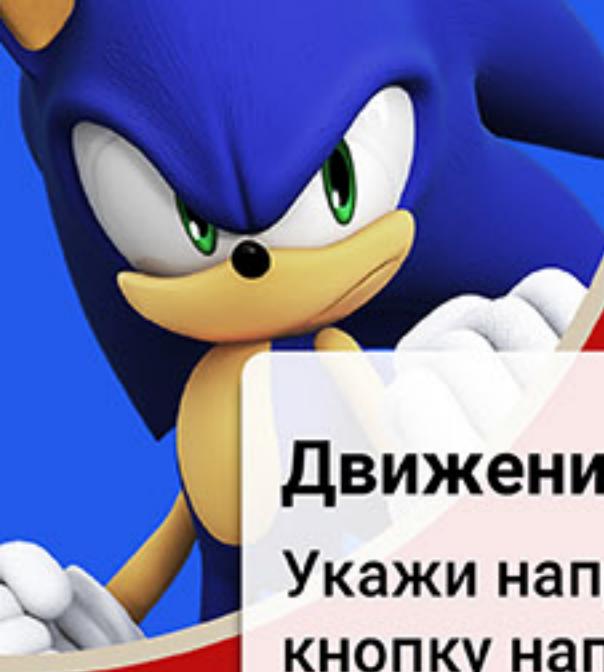


Приземление с рывком

Нажми кнопку **X**, пока летишь, и при приземлении ты мгновенно перейдешь в вихревой рывок.

Кнопка **X** в воздухе





БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ СОНИКА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направления/ левый джойстик	Прыжок с вращением Нажми кнопку чтобы сделать прыжок с вращением, который подходит для атаки на врагов.	Кнопка	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку , чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка
Двойной прыжок Во время прыжка нажми кнопку еще раз, чтобы удвоить его и добраться до более высокой цели или перескочить препятствие.	Кнопка в воздухе	Атака с наведением Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку для атаки.	Кнопка в воздухе	Притоп Нажми кнопку в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка в воздухе
Рывок Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.	Кнопка	Рывок в воздухе Нажми кнопку в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Кнопка в воздухе	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка



БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ АВАТАРА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направления/ левый джойстик	Прыжок Нажми кнопку ⊗ , чтобы прыгнуть. Для Аватара типа «птица» нажми кнопку ⊗ еще раз, пока летишь, чтобы сделать двойной прыжок.	Кнопка ⊗	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку ◎ , чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка ◎
Проводоатака Нажми кнопку ⊗ во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	Кнопка ⊗ в воздухе	Притоп Нажми кнопку ◎ в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка ◎ в воздухе	R Виспон Нажми кнопку R2 , чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.	Кнопка R2
▲ Виспон Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку △ , чтобы запустить специальную атаку виспона.	Кнопка △	Смена Аватара Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми кнопку L2 , чтобы заменить его на своего Аватара.	Кнопка L2	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка L1 / R1

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ ПАРЫ

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Кнопки направления/ левый джойстик	Прыжок Нажми кнопку × , чтобы прыгнуть. Пока летишь, нажми кнопку × еще раз, чтобы сделать двойной прыжок.	Кнопка ×	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку ◎ , чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка ◎
Атака с наведением Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку × для атаки.	Кнопка × в воздухе	Притоп Нажми кнопку ◎ в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка ◎ в воздухе	Рывок Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку □ для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.	Кнопка □
Рывок в воздухе Нажми кнопку □ в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Кнопка □ в воздухе	Проводоатака Нажми кнопку × во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	Кнопка × в воздухе	R Виспон Нажми кнопку R2 , чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.	Кнопка R2
▲ Виспон Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку △ , чтобы запустить специальную атаку виспона.	Кнопка △	Смена Аватара Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми кнопку L2 , чтобы заменить его на своего Аватара.	Кнопка L2	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Кнопка L1 / R1



Ты можешь управлять Классическим Соником, Соником, Аватаром и Парой (Соником и Аватаром, действующими сообща).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ КЛАССИЧЕСКОГО СОНИКА

Движение

Крестовина/
левый мини-джойстик

Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.



Приседание

Кнопка В

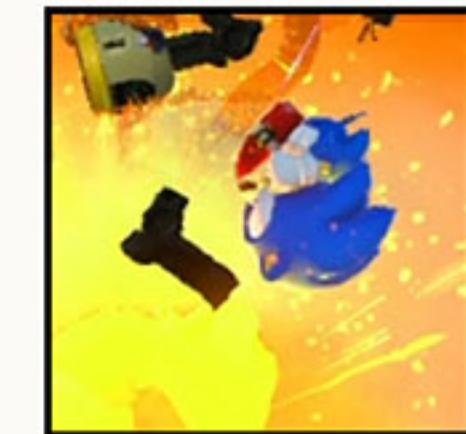
Нажми кнопку В, чтобы присесть. Кроме того, присесть можно с помощью кнопки ↓.



Прыжок с вращением

Кнопка A

Нажми кнопку A, чтобы сделать прыжок с вращением, который подходит для атаки на врагов.



Вихревой рывок

Приседание + кнопка A,
нажатая несколько раз

Нажми ↓ и несколько раз нажмите A, чтобы набрать обороты, потом отпусти ↓, чтобы выстрелить вихревым рывком.

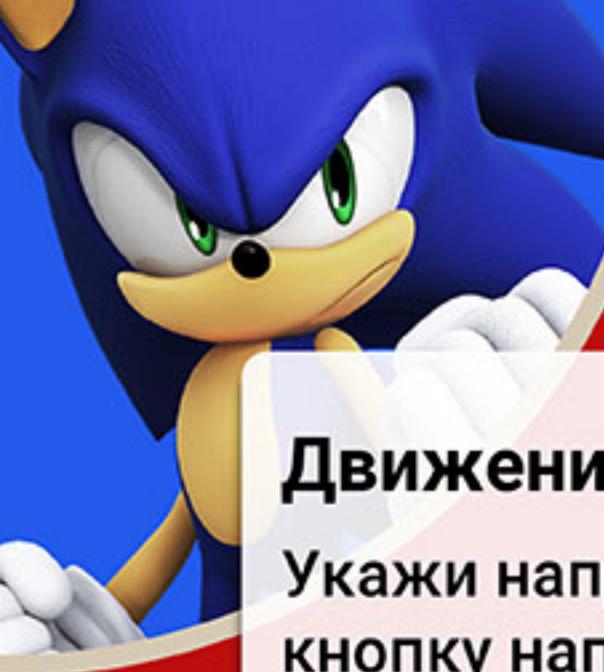


Приземление с рывком

Кнопка A в воздухе

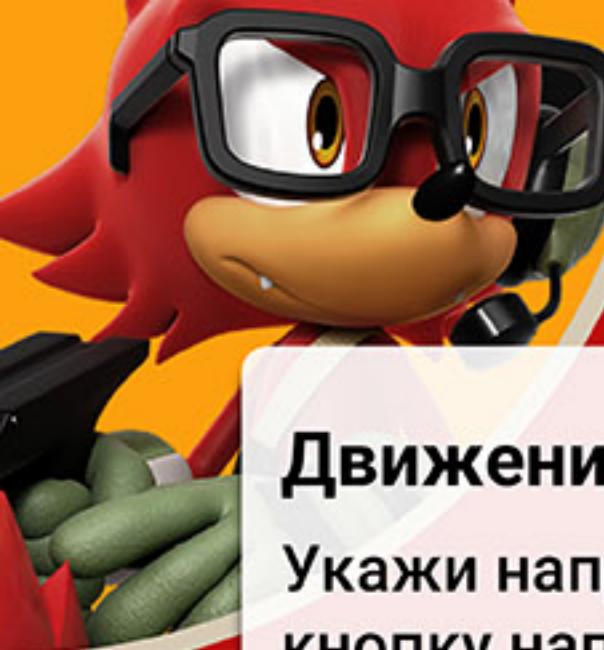
Нажми кнопку A, пока летишь, и при приземлении ты мгновенно перейдешь в вихревой рывок.





БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ СОНИКА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Крестовина/ левый мини-джойстик	Прыжок с вращением Нажми кнопку A, чтобы сделать прыжок с вращением, который подходит для атаки на врагов.	Кнопка A	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку B, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка B
Двойной прыжок Во время прыжка нажми кнопку A еще раз, чтобы удвоить его и добраться до более высокой цели или перескочить препятствие.	Кнопка A в воздухе	Атака с наведением Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку A для атаки.	Кнопка A в воздухе	Притоп Нажми кнопку V в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка B в воздухе
Рывок Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку X для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.	Кнопка X	Рывок в воздухе Нажми кнопку X в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Кнопка X в воздухе	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Левый / правый бампер



БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ АВАТАРА

Движение Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Крестовина/ левый мини-джойстик	Прыжок Нажми кнопку A, чтобы прыгнуть. Для Аватара типа «птица» нажми кнопку A еще раз, пока летишь, чтобы сделать двойной прыжок.	Кнопка A	Приседание / скольжение Когда стоишь, нажми кнопку B, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.	Кнопка B
Проводоатака Нажми кнопку A во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	Кнопка A в воздухе	Притоп Нажми кнопку B в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Кнопка B в воздухе	R Виспон нажми RT, чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.	Правый триггер
Y Виспон Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку Y, чтобы запустить специальную атаку виспона.	Кнопка Y	Смена Аватара Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми LT, чтобы заменить его на своего Аватара.	Левый триггер	Кувырок / прыжок на рельсах Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.	Левый / правый бампер

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ ПАРЫ

Движение Крестовина/ левый мини-джойстик Укажи направление движения и держи кнопку направления, чтобы разогнаться и бежать. Чтобы остановиться, укажи обратное направление.	Прыжок Кнопка А Нажми кнопку А, чтобы прыгнуть. Пока летишь, нажми кнопку А еще раз, чтобы сделать двойной прыжок.	Приседание / скольжение Кнопка В Когда стоишь, нажми кнопку В, чтобы присесть. Когда бежишь, нажми и держи ее, чтобы скользить.
Атака с наведением Кнопка А в воздухе Во время прыжка ты автоматически фиксируешь цель на ближайших врагах и устройствах. Пока цель зафиксирована, нажми кнопку А для атаки.	Притоп Кнопка В в воздухе Нажми кнопку В в полете, чтобы атаковать круто вниз. Все враги и разбиваемые объекты под тобой будут раздавлены!	Рывок Кнопка Х Если на шкале рывка еще есть энергия, нажми кнопку Х для стремительного ускорения. При этом ты без проблем раскидаешь всех врагов или препятствия на своем пути.
Рывок в воздухе Кнопка X в воздухе Нажми кнопку X в воздухе, пока на шкале рывка еще есть энергия, чтобы стремительно ускориться в полете.	Проводоатака Кнопка A в воздухе Нажми кнопку A во время прыжка, чтобы запустить провод в фиксированную цель для атаки или для ускоренного перемещения.	R Виспон Правый триггер нажми RT, чтобы запустить уникальную базовую атаку выбранного виспона.
Y Виспон Кнопка Y Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу, и нажми кнопку Y, чтобы запустить специальную атаку виспона.	Смена Аватара Левый триггер Если ты взял Аватара напрокат на карте мира, нажми LT, чтобы заменить его на своего Аватара.	Кувырок / прыжок на рельсах Левый / правый бампер Когда стоишь, можешь кувыркнуться. Когда скользишь по рельсу, можешь перескочить на параллельный рельс. Когда бежишь, можешь сместиться влево или вправо.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Нажми СТАРТ на главном экране, чтобы открыть главное меню.

НОВАЯ ИГРА

Нажми кнопку «Новая игра», чтобы сохранить свои данные и начать новую игру с начала.

Сохранить данные

Прогресс игры сохраняется автоматически в определенные моменты времени, например при завершении этапа.

Если нажать кнопку «Новая игра», когда уже есть сохраненные данные, появится предупреждение. **Если ты нажмешь ОК, существующие данные будут удалены и перезаписаны.** Перезаписанные данные восстановить нельзя, поэтому действуй осмотрительно.

ПРОДОЛЖИТЬ

Продолжай предыдущую сохраненную игру.

НАСТРОЙКИ

Здесь можно изменить следующие настройки:

- ◆ **Уровень сложности** Нормальный или сложный.
- ◆ **Подсказки** Включение/выключение подсказок во время игры.
- ◆ **Радио** Включение/выключение радиосвязи во время игры.
- ◆ **Язык озвучки/текстов** Выбор языка озвучивания игры и текста на экране.
- ◆ **Сбросить настройки по умолчанию** Возврат к настройкам, установленным по умолчанию.
- ◆ **Подтвердить** Сохранить настройки и вернуться к стартовому экрану.

КИНОТЕАТР

Здесь можно повторить уже просмотренные эпизоды видео.

ИГРА

ИГРОВОЙ ЭКРАН



① Текущее количество колец

Ты можешь нести до 100 колец на нормальном уровне сложности и до 999 колец на сложном.

② Счетчик времени

Время истекает через 60 минут игры. При этом игра завершается, и ты возвращаешься к карте мира.

③ Очки за этап

Увеличивай свой счет, собирая кольца и предметы, а также атакуя врагов.

④ Аватар напрокат

Ты выбираешь Аватара напрокат на карте мира. Его можно свободно заменить на своего собственного Аватара во время игры.

⑤ Виспон

Уникальное действие виспона можно использовать в любой момент, пока на индикаторе остается заряд.

⑥ Шкала рывка

Смело делай рывок, пока на шкале остался заряд. Заполняй шкалу, касаясь висп-капсул и атакуя врагов.

⑦ Висп-капсула

Касайся ее, чтобы заполнить шкалу.

Меню паузы

Проверь свои условия игры и выбранный виспон. Нажми «Продолжить», чтобы вернуться в игру, «Еще раз», чтобы начать этап с начала, или «Выйти», чтобы завершить этап и вернуться к карте мира.

КАК ИГРАТЬ



Перед началом обязательно разберись в следующих моментах! Это залог прохождения этапов!

Тейлз

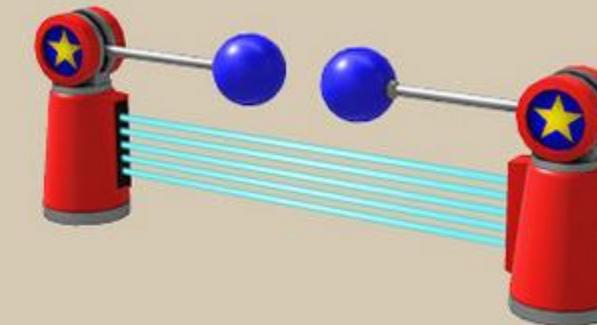
Подсказки

Кольца с подсказками разбросаны по всем этапам. Коснись одного из них, чтобы вовремя получить полезный совет.



Кольца

Собирай кольца по дороге. Пока у тебя есть хотя бы одно кольцо, удары врагов не причинят тебе вреда, ты просто будешь терять часть или все свои кольца.



Потеря жизни

Провалившись в пропасть, утонув или получив удар, когда у тебя нет колец, ты теряешь жизнь и возвращаешься в начало этапа или к звездному посту.



Звездный пост

Пройди через звездный пост, чтобы активировать его. Потеряв жизнь, ты будешь возвращаться к последнему активированному звездному посту.



Кольцо Red Star

На каждом из этапов скрыто пять таких колец. Отметку о получении собранных колец ты будешь получать только при завершении этапа.

Собери все пять колец Red Star, и на этапе появятся пять колец с цифрами. Кольца с цифрами нужно собирать по порядку, начиная с наибольшего числа.

Собери все пять колец с цифрами, и появится пять колец Silver Moon. После того, как ты подберешь первое кольцо, у тебя будет совсем немного времени на сбор оставшихся.

Эти специальные кольца увеличивают твой бонус за набранные очки, помогая тебе зарабатывать опыт.



Уловки

На каждом этапе есть масса трюков и ловушек, вроде петель, рассыпающейся земли под ногами, пружин и движущихся платформ. Придумай, как лучше всего использовать эти уловки, чтобы быстрее пройти этап.



Разные маршруты

На каждом этапе есть множество разных маршрутов. На некоторых из них можно найти спрятанные кольца Red Star.



Без воздуха

Если долго оставаться под водой, то рано или поздно ты задохнешься. Найди пузырек с воздухом, чтобы сделать вдох до того, как таймер завершит отсчет.



Висп-капсула

Коснись висп-капсулы, чтобы заполнить шкалу заряда. Заряд нужен, чтобы сделать рывок или использовать специальное действие виспона.



Виспы – инопланетные создания со специальными силами. Они полезные союзники Соника в его приключениях.

Ячейка предметов

Вскрой ячейку, чтобы получить предмет, например: кольца, неуязвимость или мощные тапочки для суперскорости.



Рельсы

Запрыгни на специальный рельс, чтобы скользить по нему на высокой скорости. Если параллельно проходит еще один рельс, то можно перескочить на него. Некоторые рельсы внезапно обрываются, так что сохраняй бдительность!



Результаты



Цель

Достигни цели или победи босса, чтобы пройти этап.



На экране результатов отображается общий счет и ранг, а также бонусы за время, кольца и попытки..

RESULTS	
TIME	01:18.76
RINGS	264
MISS	0
949900	
RANK A	

Твой опыт растет вместе с общим счетом. Как только индикатор опыта заполнится, ты получишь знак отличия.

Знаки отличия

Знак отличия может быть бронзовым, серебряным и золотым. Собери пять бронзовых знаков отличия и поменяй их на серебряный. За два серебряных дают золотой.

Получив золотой знак отличия, ты можешь начать собирать вислоны и костюмы как часть наград за миссии.

RESULTS	
TIME	03:29.95
RINGS	110
MISS	1
1075500	
RANK A	

RESULTS	
TIME	02:45.10
RINGS	100
MISS	0
1051700	
RANK A	

КАРТА МИРА



Силы д-ра Эггмана захватили уже почти весь мир.
Пора сразиться с ними!

Наклз



- ① Цель этапа
- ② Аватар

- ③ Миссия
- ④ Список этапов

ВЫБОР ЭТАПА

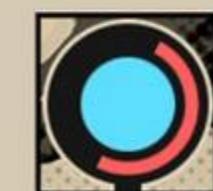
Двигай курсор по карте мира или открай список этапов, чтобы выбрать один из них.



Есть четыре типа целей. Цвет указывает на то, каких персонажей можно использовать:



Соник



Классический Соник



Аватар



Пара
(Соник и Аватар)

КАРТА МИРА

ЭКРАН ИНФОРМАЦИИ ОБ ЭТАПЕ

Выбери этап, чтобы открыть экран информации о нем. Для уже пройденных этапов отображаются лучшее время, ранг и собранные кольца Red Star.



Аватар напрокат

Выбери Аватара напрокат и свободно меняй его на собственный Аватар во время игры. Вместе с Аватаром меняются и специальные умения, и выбранные вислоны.



Рейтинг

На экране информации об этапе также отображается турнирная таблица, по которой можно сравнить время прохождения этапа игроками со всего мира. Рейтинги отображаются следующим образом:

- ◆ **Общий** Лидеры мирового рейтинга.
- ◆ **Соседи** Рейтинг игроков, чей результат близок к твоему.
- ◆ **Друзья** Возможность сравнить свой рейтинг с рейтингом друзей.

RANKINGS		
	NEARBY	FRIENDS
1	Red Star Player	01:15.00
2	Red Star Player	01:18.64
3	Red Star Player	01:20.37
4	Red Star Player	01:23.89
5	Red Star Player	01:25.00
6	Red Star Player	01:31.77
7	Red Star Player	01:32.87
8	Red Star Player	01:33.23

STAGE 4: Devil's Prison Hall
AVATAR DETAILS CANCEL

МИССИЯ СПАСЕНИЯ

При повторном прохождении некоторых этапов запускается миссия спасения. Есть три варианта миссий спасения:



Пройти этап, пользуясь только Аватаром другого игрока (собственный Аватар заблокирован).



Пройти этап, пользуясь Аватаром другого игрока как Аватаром напрокат.



Спасти Аватар другого игрока, открыв ячейку ловушки, спрятанную где-то на этапе.

Если ты теряешь жизнь, выходишь из игры или доходишь до цели без спасенного Аватара, то миссия будет проиграна и ты не сможешь повторить попытку.



Загружаемый контент

Загружаемый контент (DLC) выйдет через некоторое время после даты релиза основной игры. Чтобы узнать подробности и график официальных релизов, перейди на сайт:

<http://www.sonicthehedgehog.com/forces/>

- ★ Чтобы получить доступ к онлайн-рейтингам, настройке Аватаров напрокат и миссиям спасения, нужно подключиться к Интернету.
- ★ Нажми кнопку, соответствующую твоей игровой консоли, чтобы узнать о мерах предосторожности и особенностях Интернет-соединения. Информация появляется во всплывающем окне.

Nintendo Switch™

PlayStation®4

Xbox One

Как войти в рейтинг

Чтобы записать свое время в турнирную таблицу, нужно подключиться к Интернету. Кроме того, нужно связать свою пользовательскую учетную запись Nintendo Switch с учетной записью Nintendo. Подробности можно узнать на странице поддержки Nintendo Switch, ссылка на которую приводится ниже.

Поддержка Nintendo Switch

<https://www.nintendo.ru/-/Nintendo-Switch/Nintendo-Switch-1197147.html>

Как войти в рейтинг

Чтобы записать свое время в турнирную таблицу, нужно зарегистрироваться в сети PlayStation™Network. Для этого нужно иметь подключение к Интернету, учетную запись Sony Entertainment Network и согласиться с действующими положениями и условиями. Для тех, кто младше 18 лет, потребуется разрешение родителей. Некоторые сервисы могут быть связаны с дополнительными расходами.

О PSN

<https://www.playstation.com/ru-ru/explore/playstation-network/>

Как войти в рейтинг

Чтобы записать свое время в турнирную таблицу, нужно подключится к Xbox Live. Чтобы подключить свою консоль Xbox One к Xbox Live, выполни инструкции из раздела «Я подключаю Xbox One к Xbox Live в первый раз» на сайте, ссылка на который приводится ниже.

Подключение Xbox One к службе Xbox Live выполняется впервые

<http://support.xbox.com/ru-RU/xbox-one/networking/first-time-connection-solution>

АВАТАРЫ



Используй собранные предметы для настройки своих Аватаров! Не стоит недооценивать важность внешнего вида!

Эми

В самом начале игры ты познакомишься с Аватаром – новым союзником Соника. Ты сможешь выбрать виспон для Аватара и сделать другие настройки на его экране.



СОЗДАНИЕ

Начни с основных характеристик своего Аватара.

Пол, вид, форму головы, форму глаз и голос можно настроить только один раз. Выбирай их тщательно!



Семь видов

Всего существует семь видов Аватаров. Каждый из них обладает своими способностями, например умением притягивать предметы или делать двойной прыжок.



АВАТАРЫ

ВИСПОН

Смени выбранный виспон и проверь его способности.
Виспоны бывают следующих типов:

Типы виспонов

■ Бросок



БАЗОВАЯ АТАКА

Стреляет пламенем прямо перед собой. Нажми и держи кнопку для непрерывного потока огня.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Взрывной прыжок. Непрерывное использование позволяет взобраться на невиданную высоту.

■ Молния



БАЗОВАЯ АТАКА

Атакует разрядом молнии.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Используй вблизи врага или колец для ускорения транспортировки.

■ Куб



БАЗОВАЯ АТАКА

Превращает врагов в кубики. Разбивай эти кубики, чтобы получать кольца.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Создает платформу из кубиков даже в воздухе.

■ Астероид



БАЗОВАЯ АТАКА

Фиксирует цель и атакует до шести врагов сразу.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Становится неуязвимым и притягивает ближайшие предметы. Нажми кнопку в полете, чтобы планировать.

■ Дрель



БАЗОВАЯ АТАКА

Атакует дрелью. Часто нажимай кнопку для увеличения мощности атаки.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Сверлит туннель в земле для продвижения вперед. Его же можно использовать, чтобы взбираться по стенам.

АВАТАРЫ

■ Зависание



БАЗОВАЯ АТАКА

Отбрасывает врагов взрывной волной.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Надувает шар, на котором можно подняться вверх. Это настолько полезно, что может спасти от падения в пропасть.

■ Пустота



БАЗОВАЯ АТАКА

Создает черную дыру, пожирающую предметы и врагов.

ОСОБОЕ ДЕЙСТВИЕ

Укажи направление для мгновенного перемещения в самую дальнюю точку (к ближайшей стене).



ПРИМЕРОЧНАЯ

Примеряй на своего Аватара приобретенные части. Наряды отображаются как на этапах, так и в видео-сценах.



ГАРДЕРОБ

Сохраняй наряды из отдельных частей для быстрого облачения. Можно сохранить до 15 нарядов.

МИССИИ

Подробности миссии можно посмотреть на экране миссий.

МИССИИ КУБКА

Существует множество вариантов миссий, например «Получи золотые знаки отличия в образе Птицы» или «Пройди этап 1 с рангом S».



Награды за миссии

Успешно выполнив миссию, ты получишь детали или вислоны в награду.



ЕЖЕДНЕВНЫЕ МИССИИ

Миссии, которые меняются каждый день. Выполнив ежедневную миссию, ты получаешь дополнительный бонус к своему счету на 30 минут. Делай это каждый день, чтобы постепенно наращивать свой бонус.



СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

- ★ В нормальном режиме ты теряешь только часть своих колец, когда получаешь удар.
- ★ В сражении с Завоком его пикирующая атака заставит тебя подпрыгнуть, поэтому будь готов использовать атаку с наведением. Нажатие кнопки прыжка в предвкушении его атаки лишь измотает тебя, оставив тебе мало шансов на победу.
- ★ Если не знаешь, как одеть своего Аватара, попробуй «случайный» наряд. В конечном итоге ты найдешь образ, который тебе понравится.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and SONIC FORCES are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

'SONIC FORCES' uses havok®: ©Copyright 1999-2017. havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved.

See www.havok.com for details.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemburg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. (,as is' distribution)
- You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. (,royalty-free' usage)
- You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. (,credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""
"

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""
"

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

- Redistribution of source code must retain this license file (,FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.
- Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution

documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory. These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: ,FreeType Project', ,FreeType Engine', ,FreeType library', or ,FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

- freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

- freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at <http://www.freetype.org>

“**PS**”, “PlayStation”, “**PS4**” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.



This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc.

FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.