

キッズ コンピュータ ピコ



ピコ専用絵本ソフト

ソニック☆ザ☆ヘッジホッグ ゲームワールド



ピコ専用絵本ソフト

ソニック☆ザ☆ヘッジホッグ ゲームワールド

ガイドブック



この絵本ソフトは
ひとり または ふたり であそべます。
1人または2人で遊べます。

© 1994 SEGA



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ソニック
☆ザ☆ヘッジホッグ ゲームワールド」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽
しんでいただくため、絵本ソフトをご使用
の際には、このガイドブックをあわせてご
覧ください。

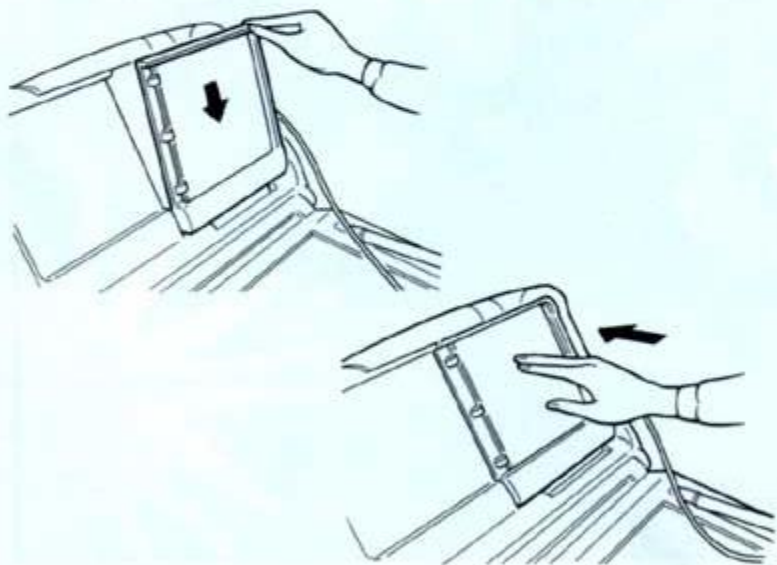
キッズ コンピュータピコ



はじめ^{ほじ}る^ま前に^{ほんたい}ピコ^{とほん}本体^{ただ}に^{えほん}絵本ソフト^を正しく^をセット^{して}ください。

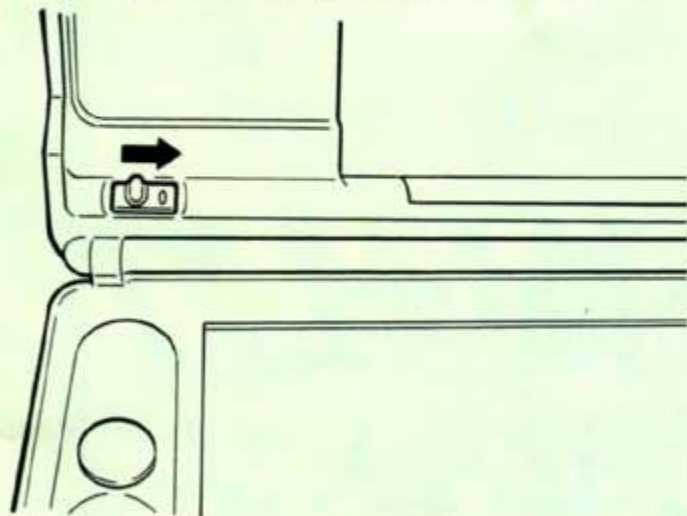
①カートリッジスロットに^{えほん}絵本ソフト^を差し込みます。

- 奥^{おく}までしっかりと^さ差し込み^こ「カチッ」と音^{おと}がするまで^お押してください。



②本体^{ほんたい}の^{オン}パワースイッチ^をON^にすると、^{あらわ}タイトル^が現れます。

- カートリッジスロットに^{えほん}絵本ソフト^が正しく^{ただ}セット^{されて}いないと、^{オン}パワースイッチ^をON^にできません。



ソニック★ザ★ヘッジホッグ ゲームワールド



ゲームワールドには、^{たの}楽しいゲームがいっぱいです。ソニックやテイルス^{たち}達と^{あそ}いっしょにゲームワールドで遊みましょう。
^{えほん}絵本のあちこちをタッチペンでさわると、いろいろなゲームが^{たの}楽しめますよ。

ゲームを始める前に

「ソニック☆ザ☆ヘッジホッグ ゲームワールド」は、ゲーム専用の絵本ソフトです。

5階だてのゲームワールドは、各階で3～5種類のゲームが楽しめます。ソニックやテイルスたちと一緒に遊び、ゲームで勝負します。たたかう相手は、エッグマン。とても強いし、ゲームのじゃまもするので注意しましょう！

ソニック☆ザ☆ヘッジホッグ

世界で1番早く走るハリネズミです。
すばやい動きで、だれも追いつけません。



マイルス・パウワー

ソニックと仲が良い友達です。
2本のシッポをもつ元気なキツネです。
空だって飛べます。ニックネームはテイルスです。



エミー

おしゃれで、かわいい女の子。
いつも元気いっぱい、楽しいことが大好き。



ドクター・エッグマン

悪の天才科学者。
頭も良いし、力も強い。
なかなかてごわい相手です。



ゲームの始め方

タイトル画面のあと、しばらくするとメニュー画面に変わります。タッチペンで画面の マークを動かし、ゲームの遊び方を決めます。絵本のタイトルをさわってもメニュー画面に変わります。

①プレイヤーの選択

- ・ひとり——ひとりであそびます。
- ・ふたり——ふたりであそびます。

②モードの選択

- ・ゲームモード——ゲームに勝ってリングを増やします。
- ・ストーリーモード——エッグマンとゲームで勝負します。

③なんいどの選択

- ・ふつう——ふつうのゲームスピードです。
- ・やさしい——ふつうより、ゲームのスピードなどが遅くなります。

④選んだメニューの決定

すべてを選択したら、「はい」にタッチペンを合わせます。やり直すときは、「いいえ」を選びます。

⑤キャラクターの選択

タッチペンで マークを動かし、ソニック、エミー、テイルスのなかから好きなキャラクターを選びます。

選んだら「はい」で決定します。やり直すときは、「いいえ」を選びます。

ふたりで遊ぶ場合は、同じ操作を繰り返します。



▲メニュー画面

ゲームの遊び方

絵本のゲーム機にさわると、最初にゲームの操作方法が表示されます。

点滅しているボタンが使用するボタンで、タッチペンが回っているときはタッチペンを使います。

ふたりで遊ぶときは、連続して交互にゲームが始まります。

●ゲームモード

- ・何回でも同じゲームで遊ぶことができます。
- ・ゲームを選んで「はい」を選ぶとゲームがスタートし、「いいえ」を選ぶとゲームのルールが表示されます。
- ・リングをかけるゲームのときは、画面上の「BET」に👉を合わせて枚数を決めます。
「START」を選ぶとゲームがスタートします。
- ・ゲームが終わると「けっかはっぴょう」画面になり、ゲームでもらえるリングの数と、それまでの合計が表示されます。

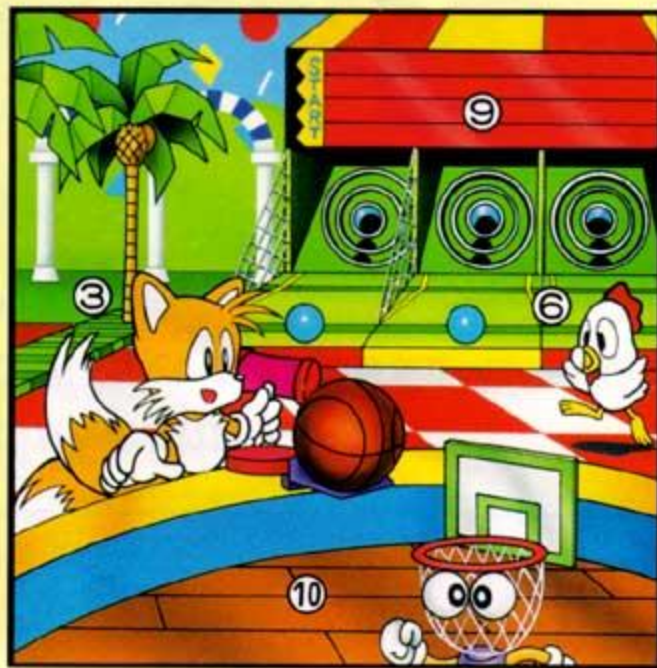
●ストーリーモード

- ・ゲームのルールにより、勝敗がきまります。
- ・1回遊んだゲームは、もう一度遊ぶことができません。
- ・その階のゲームをすべて終了すると、次の階にうつります。
- ・ゲームが終わると、そのゲームの勝敗画面になり、勝ったプレイヤーの勝数が増えます。

1

1階は、遊園地のような楽しいフロアです。みんな楽しそうにゲームで遊んでいます。不思議な木もあるけど、これも何かのゲームなのかな？ どれからゲームを始めようかな……。

●ここでは次のものにさわることができます。



①ソニック ②エミー ③テイルス ④フリッキー ⑤ポッキー ⑥クッキー

アドバイス

ここでは、楽しく遊べるゲームが4つあります。タイミングを考えて、ボタンを押してください。何度か遊ぶと、そのゲームのコツが分かってくるはずですよ。指の微妙な使いかたでゲームの流れが変わる面白さを、お子さまと一緒に楽しんでください。絵本のゲーム機にさわると、ゲームが始まります。

1階で遊ぶゲームのルール

| ゲーム名 | ゲームモード | ストーリーモード | 難易度 |
|---------|-------------------------|---|-----|
| カーレース | 1番になると→20枚 エッグマンに勝つ→10枚 | エッグマンに勝ったひとが勝ち | ★★ |
| きのほりレース | 1番になると→20枚 エッグマンに勝つ→10枚 | エッグマンに勝ったひとが勝ち | ★★ |
| たまいれレース | 1番になると→20枚 エッグマンに勝つ→10枚 | エッグマンに勝ったひとが勝ち | ★★ |
| シュートゲーム | 全部入ると→20枚 入れた数×2枚 | <ul style="list-style-type: none"> ・なんいど ふつう 4個以上入ったら勝ち ・なんいど やさしい 3個以上入ったら勝ち | ★★★ |

カーレース

「ポ・ポ・ポ・ポーン」の合図でレースがスタートします。ゴールするまで、ボタンを連打します。プレイヤーの車がゴールしたら、ゲームは終了します。

ひとりで遊ぶときは、● ボタンを押します。

ふたりで遊ぶときは、● (1プレイヤー) ● (2プレイヤー) ボタンを連打します。



きめほりレース

決められた時間内に、何回きのほりができるかを競います。残り時間が0になるまで、ボタンを連打します。時間切れになるとゲームは終了します。

ひとりで遊ぶときは、● ボタンを押します。

ふたりで遊ぶときは、● (1プレイヤー) ● (2プレイヤー) ボタンを連打します。



たまいれレース

ボールを転がし、奥の穴にボールを入れます。
パワー表示に合わせてボタンを押すと、入った
ボールの点数だけプレイヤーが進みます。プレ
イヤーがゴールしたらゲームは終了します。
ひとりで遊ぶときは、● ボタンでボールを転
がします。ふたりで遊ぶときは、● (1プレ
イヤー) ● (2プレイヤー) ボタンを押しま
す。



シュートゲーム

走り回るカゴくんは、何個ボールが入るかを競
います。

● ● ボタンでシュートする方向を決め、●
ボタンでシュートします。

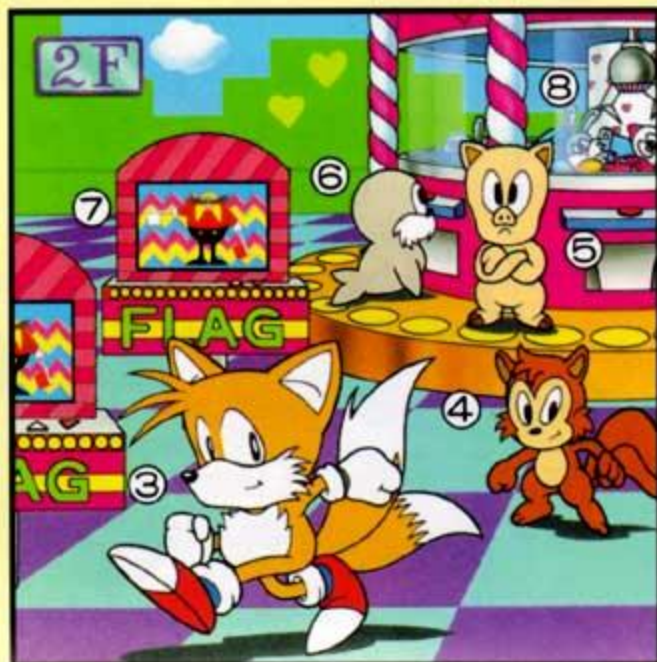
5回シュートしたら、ゲームは終了します。



2

2階は、ワクワクするゲームがいっぱいです。エッグマンたたきやはたあげ
 ゲームで遊びましょう！ ちょっと一休みしたい時は、うらないをしてみま
 しょう。友達との相性はどうかのかな・・・？

●ここでは次のものにさわることができます。



①ソニック ②エミー ③テイルス ④リッキー ⑤ピッキー ⑥ロッキー

アドバイス

お子様の大好きなエッグマンたたきや愉快的なはたあげゲームは、瞬間の判断力と注意力が必要です。よく見る、よく聞くという基本を、ゲームを通してお子様と一緒に体験してください。うらないは、お互いの生年月日で相性を見ることができます。絵本のゲーム機にさわると、ゲームが始まります。

2階で遊ぶゲームのルール

| ゲーム名 | ゲームモード | ストーリーモード | 難易度 |
|-------------|--|---|-----|
| はたあげゲーム | 0回失敗→20枚 1回失敗→10枚 2回失敗→3枚 3回失敗→0枚 | 3回失敗すると負け | ★ |
| ユーフォーキャッチャー | 全部とると→20枚 とった数×2枚 | ・なんいど ぶつう 4個以上入ったら勝ち ・なんいど やさしい 3個以上入ったら勝ち | ★★★ |
| エッグマンたたき | 50回以上 →20枚 40回～49回→10枚 0回～39回→0枚 | 40回以上たたくと勝ち | ★★ |

はたあげゲーム

エッグマンの指示するとおりに、赤と白の旗を上げたり、下げたりします。

● ボタンで白い旗を、● ボタンで赤い旗を動かします。旗を上げたままにするときは、ボタンを押し続け、下げるときは離します。

3回間違うか、時間切れになるとゲームは終了します。



ユーフォーキャッチャー

アームを操作して、ぬいぐるみをつかみ取りするゲームです。

● ボタンを押すとアームが動き、離れた位置でアームが下がります。

5回操作したら、ゲームは終了します。



とったぬいぐるみ

操作回数

エッグマンたたき

穴から顔を出すエッグマンを、ハンマーでたたくゲームです。

タッチペンでハンマーを動かし、●ボタンでたたきます。ゲーム機のランプが全て点灯したらゲームは終了し、3つあるコメントのどれかが点滅します。



うらない

ふたりの月日を画面下の数字からタッチペンで選び、「はい」を選びます。やり直すときは、「いいえ」を選びます。

ふたりの相性度がハートの色とパーセントで表示され、コメントが出てきます。



3

3階は、スロットマシンやトランプゲームなど、少しおとなっぽいやゲームがたくさんあります。いろいろなゲームで、たくさんのリングを集めよう！

●ここでは次のものにさわることができます。



①ソニック ②エミー ③テイルス ④ペッキー ⑤ポッキー ⑥エッグマン ⑦スロットマシン

アドバイス

ここでは、スロットマシンやルーレットゲームと3つのカードゲームがあります。カードゲームは、しんけいすいじゃくが記憶力。ポーカーゲームは、自分で考えた組み合わせをつくるという、楽しさがあります。ゲームを通してお子様といっしょに考えながら遊んでください。絵本のゲーム機にさわると、ゲームが始まります。

3階で遊ぶゲームのルール

| ゲーム名 | ゲームモード | ストーリーモード | 難易度 |
|---------------|--|-----------------------|-----|
| スロットマシン | 7→200枚 BAR→50枚 ソニック→20枚 テイルス→10枚 チェリー→3枚 (3つそろう) | 5回遊んでリングが100枚より増えれば勝ち | ★★ |
| ルーレットゲーム | かけた枚数×倍率 | 5回遊んでリングが100枚より増えれば勝ち | ★ |
| しんけい すいじゃく | 0回失敗→30枚 1回失敗→20枚 2回失敗→10枚 3回失敗→5枚 4回失敗→3枚 5回失敗→0枚 | 5回失敗すると負け | ★★ |
| ポーカーゲーム | 5カード×16枚 4カード×8枚 フルハウス×4枚 3カード×3枚 ツーペア×2枚 ワンペア×1枚 ノーペア×0枚 | 5回遊んでリングが100枚より増えれば勝ち | ★★ |
| バクダンぬき | エッグマンに勝つと×3枚 | 最後までバクダンカードを持っていると負け | ★ |

スロットマシーン

タッチペンで「BET」にさわって、かける方向を決めます。かける方向は、押すたびに増えます。「START」にさわると、スロットが回りだし、3つの「☆」をさわって絵を止めます。同じ絵が縦、横、斜めにそろるとリングがもらえます。ふたりで遊ぶときと、ストーリーモードのときは5回遊ぶとゲームは終了します。



ルーレットゲーム

タッチペンでキャラクターの絵にさわって、かけるリングの枚数を決めます。枚数は押すたびに増えます。ルーレットの「PUSH」にさわるとルーレットが回りだし、選んだ絵に当たるとリングがもらえます。ふたりで遊ぶときと、ストーリーモードのときは5回遊ぶとゲームは終了します。



PUSHボタン

しんけいすいじやく

タッチペンで2枚のカードをめくります。絵が合えば、カードはなくなります。残りの枚数が4枚になると、エッグマンがカードを入れ換えてじやまをします。5回失敗すると、ゲームは終了します。



ポーカーゲーム

タッチペンで「BET」にさわり、かけるリングの枚数を決めます。「START」にさわると、5枚のカードが開きます。残したいカードにタッチペンでさわり、「START」にさわるとカードが入れ替わります。ルールによりリングがもらえます。ふたりで遊ぶときと、ストーリーモードのときは5回遊ぶとゲームは終了します。



バクダンめき

タッチペンで「BET」にさわり、かけるリングの枚数を決めます。エッグマンから引くカードをタッチペンで選び、交互にカードを引きます。最後までバクダンを持っている方が負けです。



4

4階は、未来の世界にでてきそうな機械が、たくさんならんでいます。エッグマンは、なかなかてごわい相手です。強いエッグマンを相手に、どれだけ勝てるかな・・・？ がんばろう!!

●ここでは次のものにさわることができます。



①ソニック ②エミー ③テイルス ④フリッキー ⑤ポッキー ⑥ロッキー

⑦エッグマン ⑧ジャンケンゲーム ⑨たまごのなかみは? ⑩かくとうルーレット

アドバイス

お子様が日頃から遊んでいるジャンケンゲームや動くたまごの中に隠れたフリッキーを当てるゲームなどは、子供がすぐに遊べるゲームです。また、かくとうルーレットは絵の動きが楽しく、お子様と一緒に楽しみながらゲームで遊んでください。絵本のゲーム機にさわると、ゲームが始まります。

4階で遊ぶゲームのルール

| ゲーム名 | ゲームモード | ストーリーモード | 難易度 |
|-----------|--|-------------|------|
| ジャンケンゲーム | 0回失敗→20枚 1回失敗→10枚 2回失敗→3枚 3回失敗→0枚 | 3回以上勝つと勝ち | ★ |
| たまごのなかみは? | エッグマンに勝つと×3枚 | 最後まで当てると勝ち | ★★★★ |
| かくとうルーレット | エッグマンに勝つと→20枚 | エッグマンに勝つと勝ち | ★★ |

じゃんけんゲーム

エッグマンとじゃんけんをし、3回勝った方が勝ちです。タッチペンで、画面のグー、チョキ、パーの中から選びます。5回じゃんけんをするとゲームは終了します。



たまごのなかみは？

タッチペンで「BET」にさわって、かけるリングの枚数を決めます。動くたまごの中から、フリッキーが入っているたまごをタッチペンで選びます。ゲームは4回行い、2回目からは動きが早くなってきます。1回でも失敗すると、ゲームは終了します。



かくとうルーレット

タッチペンで「START」ボタンにさわると、攻撃の枠が回ります。

「STOP」をさわると、止まった枠の攻撃が始まります。攻撃には、「パンチ」「キック」「必殺技」「ダメージ」などがあります。「？」は、エッグマンかプレイヤーのどちらかが攻撃します。

攻撃でダメージを受けるとポイントが減ります。ポイントがなくなった方が負けで、ゲームは終了します。



5

屋上おくじょうにきたソニックたちは、いよいよエッグマンとの最後さいごのたたかいです。どっちがたくさんカオスをとれるか競争きょうそうします。カオスは、4階かいから1階かいまでのどこかに隠かくされています。うまく敵てきをよけながらカオスを見つみつけよう！

●ここでは次つぎのものにさわることができます。




①ソニック ②エミー ③テイルス ④エッグマン(両手りょうてに持もっている物ものがカオスです。)

アドバイス

最後の対決は、ゲームワールドのゲーム機に隠された5つのカオスを探します。うまく敵からよけながら、エッグマンと競争します。今まで遊んだ中では難しいゲームですが、ロールプレイングゲームのような感覚で楽しめます。エッグマンにさわるとゲームがスタートします。

カオスさがしゲームの遊び方

- ◆  ボタンでキャラクターを移動し、ゲーム機を持ち上げてカオスを探します。
- ◆ ゲームモードのふたりで遊ぶときは、交互にエッグマンと対戦します。
- ◆ ストーリーモードのふたりで遊ぶときは、エッグマンと対戦するまでの勝者が最初に対戦します。最初に対戦したプレイヤーが負けると、次のプレイヤーが対戦します。最初に対戦したプレイヤーが勝つと、ゲームは終了します。
- ◆ エッグマンの歩くスピードは、エッグマンと対戦するまでのリングの数、または勝数によって変わってきます。



敵や障害物に触れると・・・？

各部屋には、敵や障害物がいっぱいいます。

敵は各階によって異なりますが、触れるとプレイヤーは一定時間動けなくなります。



エッグマンに勝つと・・・？

ストーリーモードでプレイヤーが3個以上のカオスを探したら、楽しいことが起こりますよ・・・？



使用上のご注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭く
ときに、シンナーやペン
ジンなどの薬品を使わな
いでください。



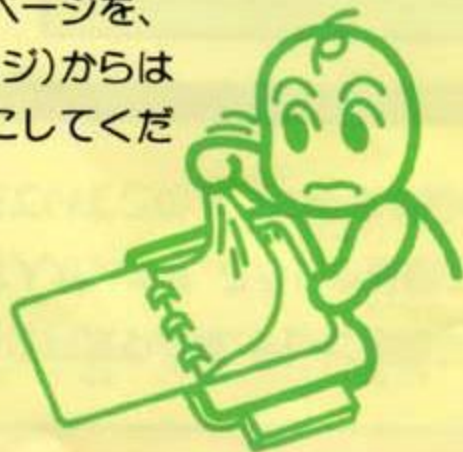
●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、
濡らしたりしないでくだ
さい。また、お子様が絵
本に落書きなどしないよ
う注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、
台(カートリッジ)からは
がさないようにしてくだ
さい。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部
屋を明るくし、なるべく
テレビ画面から離れてく
ださい。また、健康のため、1時間ごとに10~20
分の休憩を取り、疲れて
いるときや睡眠不足のと
きを避けてご使用くだ
さい。



健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失
 など等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談して
 ください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

- ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00（除く祝日）



キッズ コンピュータ ピコ



Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,807,029; U.K. No. 1,525,888;
Japan No. 1,632,396; Germany No. 2,608,826

HPC-6010
672-2032-01

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス