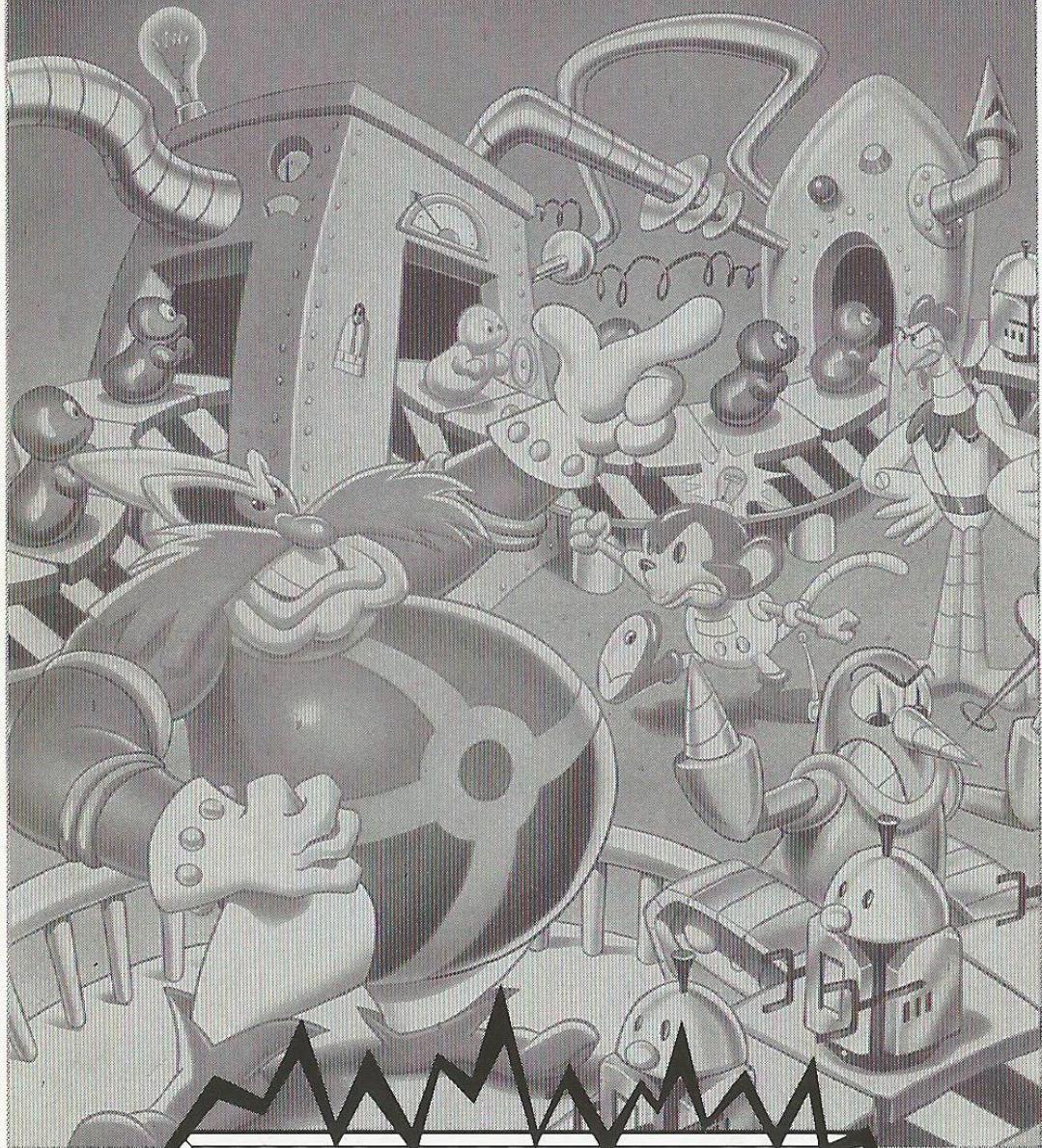


MEGA DRIVE



**DR. ROBOTNIK'S
MEAN BEAN
MACHINE**

TM

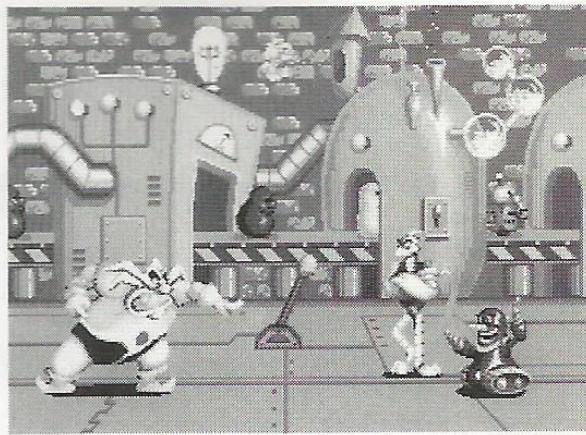
使用說明手冊

SEGA

快快拯救小豆豆！

◎ (These Beans Need Your Help!) ◎

魯博尼克博士存心不良地要策劃毛比亞星球，他常常想出一些新方法去威脅全世界和它的居民。目睹了他的新計劃：小豆豆改造機器——一副可惡的機器用來把那群快樂一族的威利豆豆改造成惡毒的小機械人。這些小機械人會跟著這個可惡的博士擾亂毛比亞星球的歡欣與快樂！



博士的機械人會把所有不幸豆豆找出來圍捕，然後把他們聚集在黑暗的地牢內。當四粒或以上的豆豆集合後，他們便會送去豆豆改造機器，接受可怕的命運！

這就是你的任務：你能將這些豆豆集合在一起，然後讓他們逃亡！但在可用的空間盛滿爆破之前，只有很短的時間，事情更壞的是那些機械人發現了你，他們嘗試用所有辦法去阻止你的計劃。

你救出的豆豆數一定要比對方機械人所捉回來的多。如果你成功的話，你便可以去挑戰更奸詭的機械人，以及那位討厭的魯博尼克博士！

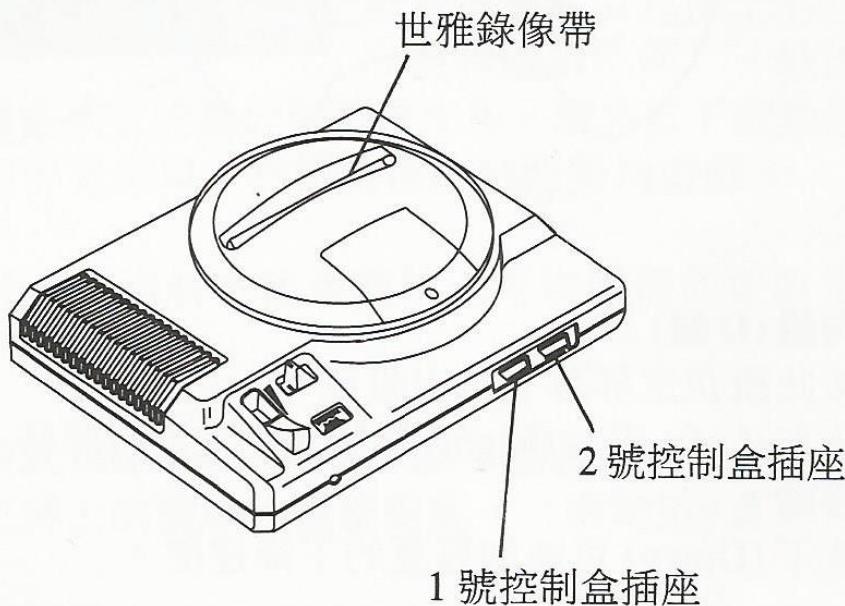
小豆豆的希望全靠你了！



啟動 (Starting Up)



1. 依照驅動系統使用說明手冊內的程序，裝妥世雅“麥歌”(Mega)驅動系統，插入 1 號控制盒 (Control Pad 1)。二人玩時，亦需要插入 2 號控制盒。
2. 檢查電源開關，它必須在 OFF 位置，把世雅錄像帶放進盒帶槽內，並向下壓緊。



3. 把電源開關打上在 ON 位置，你就可以看到“名稱”(Title) 屏幕。
4. 如果“名稱”(Title) 屏幕不出現，可把電源開關轉到 OFF，檢查你的系統裝置是否正確，錄像帶是否緊壓到位。然後再將電源開關推回 ON 位置。

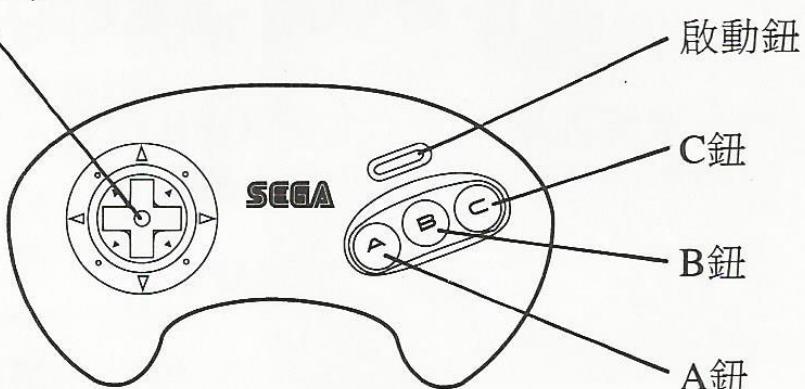
重要事項：在裝卸錄像帶前，必須常常確認電源開關是在 OFF 位置上。

掌握控制！

(Take Control!)



方向鈕 (D鈕)



方向鈕 (D 鈕)

- 按此鈕在主屏幕上作出設定。
- 按左 (Left) 或右 (Right) 控制豆豆在遊戲屏幕上四周移動。
- 按下 (Down) 可增加豆豆的下降速度。

啟動鈕

- 按此鈕來啟動遊戲。
- 按此鈕把遊戲暫停 (Pause)，再按此鈕來恢復遊戲。
- 按此鈕在主屏幕上作出設定。

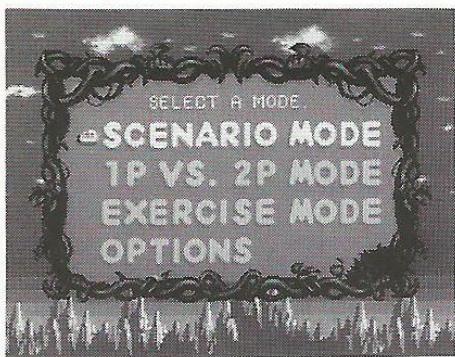
A、B、C 鈕

- 按此鈕來在遊戲屏幕上排列你的豆豆位置。你可以在設定屏幕 (Options Screen) 上更改此等鈕的功能。
- 按此鈕在主屏幕上作出設定。

對六個按鈕控制盒使用者的附註：X、Y 或 Z 鈕是不需要用的。

啟動後

(Getting Started)



在“世雅”標誌出現後，是標題屏幕和遊戲的簡介。接著便看到魯博尼克博士對於他的目標的解釋和遊戲方法（如你等候另一循環，你可以看到魯博尼克博士的狂言壯語和遊戲示範）。最後練習和劇場模式的高分屏幕會出現。隨時按下啟動鈕直至標題屏幕出現，然後再按啟動鈕開始遊戲。

接著便可看到有多種遊戲模式可供選擇的遊戲主屏幕。

劇場模式 (Scenario Mode)：為了拯救豆豆威利，與魯博尼克博士的機械人週旋到底。（參閱第9頁。）

二人對打模式 (1P VS. 2P Mode)：與朋友作一次豆豆的比試。（參閱第12頁。）

練習模式 (Exercise Mode)：這只是你（或你和你的朋友）與時間競賽！熟練你的豆豆排列技巧去爭取更高的分數。（參閱第14頁。）

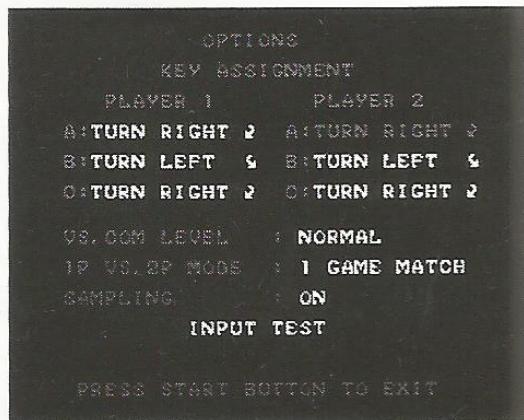
項目設定 (Options)：用此屏幕去更改你的遊戲設定。（參閱第6頁。）

按D鈕上(Up)或下(Down)至你喜歡的模式後，按A、B、C鈕或啟動鈕。

選擇設定

(Viewing Your Options)

項目設定屏幕容許你改變遊戲的形式。按D鈕上(Up)或下(Down)到你想改變的項目，按左(Left)或右(Right)去改變設定。再按啟動鈕回到標題屏幕。



按鈕分配 (Key Assignment)：在這裡可更改你的控制盒上A、B、C鈕的功能。在二人玩遊戲中，2號遊戲者可用自己的控制盒改變按鈕設定。

電腦對打水平 (VS. Com Level)：設定劇場模式的難度水平。可選擇容易(Easy)、一般(Normal)、困難(Hard)或最難(Hardest)。

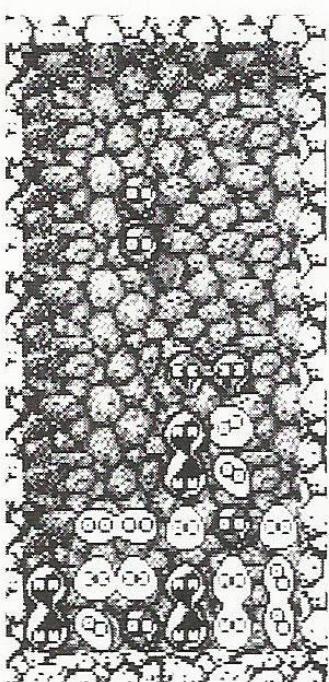
二人對打模式 (1P VS. 2P Mode)：在與朋友對賽時，設定一場比賽中你需要的遊戲數目。你的比賽中最多可有15局的比試！

抽樣 (Sampling)：用此設定來關掉遊戲中某些音響效果。

按鈕測試 (Input Test)：選擇此屏幕再按A、B或C鈕進入測試，看看這些按鈕在你的控制盒上是否正常操作。在同一時間按下A及啟動鈕便可回到項目設定屏幕。

遊戲目的

(The Object of the Game)

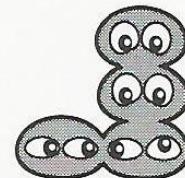


當遊戲開始時，一串一串的豆豆會從地牢頂上掉下來。如果兩粒同色的豆豆互相碰到，他們便會接合起來。如果有四粒或以上同色的豆豆接合在一起，他們便會突然地消失……

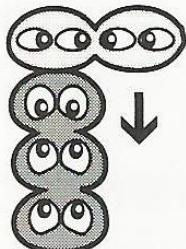
……垂直時，像這樣……



……水平時，像這樣……



……又或者是一叢。



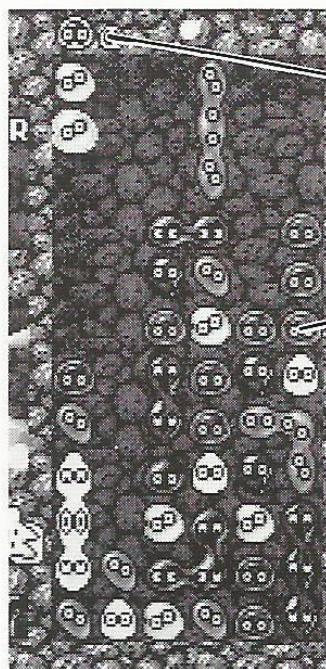
你可按 D 鈕左或右使一串豆豆在地牢四周移動。按 A、B 或 C 鈕把豆豆旋轉。按 D 鈕向下更可加快豆豆的下降速度。

如果你把一串豆豆平放在凹凸不平的表面上，那些沒有被懸吊的豆豆便會從豆豆串分離出來並跌落最低處。當一組的豆豆消失之後，在上面的豆豆便會降落在餘下的空間。如果想得到較高的獎分，你要利用此技巧去製造連鎖反應！

在遊戲中，豆豆下降的速度會逐漸加快。地牢只能容納這麼多的豆豆，但是當豆豆停留在屏幕的最高點時，遊戲便會終結。

提示： 有時豆豆的下降速度甚至在較早的水平中亦會突然加快。請不要害怕！這只是暫時的。

流亡豆豆



流亡豆豆
會降落下來

流亡豆豆

如果你與你的敵人對賽，你可以下降流亡豆豆在他的地牢去妨礙他。流亡豆豆不是來自威利豆豆，而且不能和其他成為一黨——如果附近有四粒或以上的豆豆，他們才會在地牢中消失。如果你能消失很多的豆豆，你便可以

召集流亡豆豆出来——最好是利用連鎖反應。若每次你能消失很多豆豆，便可以投放更多流亡豆豆在敵人的地牢中！

檢查地牢頂部有沒有危險警告，看看有多少的流亡豆豆會降落下來，和降落在甚麼位置。

如果你看到……	就會有
一粒小豆豆……	一粒流亡豆豆降落下來。
一粒大豆豆……	六粒流亡豆豆成一排地降落下來。
一粒紅豆豆……	三十粒流亡豆豆成五排地降落下 來，你將會遇到麻煩了！

計分法

- 首先把豆豆下降的速度加快便會得分。
- 當你的豆豆消失，亦可得到獎分——連鎖反應愈大，所得獎分愈高。
- 在劇場模式之中，如果在指定時間內取得勝利（一般遊戲時間是110秒），餘下的時間數可使你獲得額外的時間獎分。



劇場模式



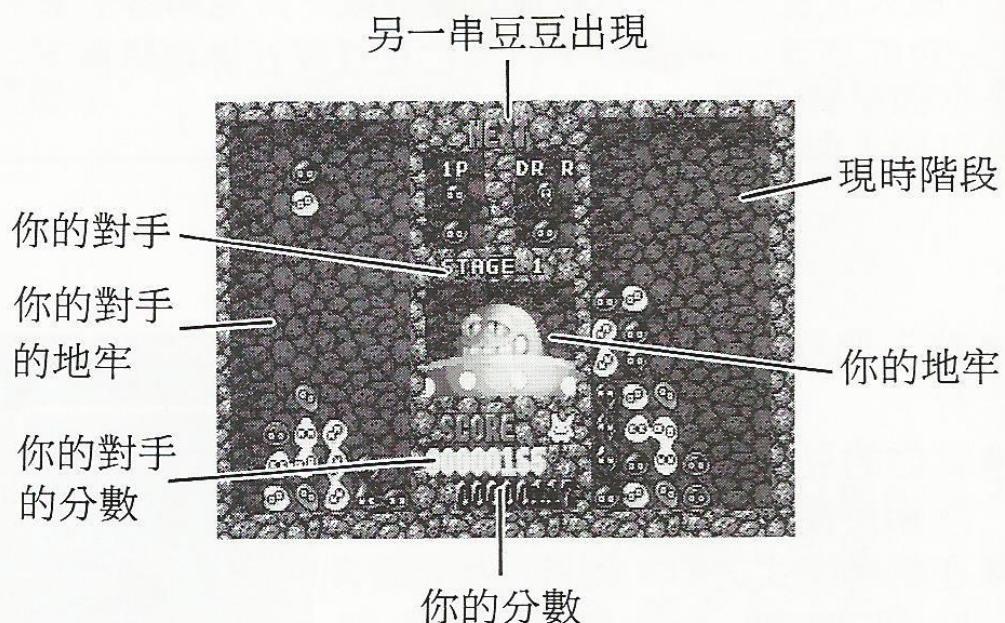
(Scenario Mode)



在這裡你將會目睹魯博尼克博士的最優秀科技頭腦。每個機械人都會一個比一個狡猾，而且還會有自己的策略。在每一次勝利之後，行動會逐漸加速。豆豆會不停出現直至你遇到魯博尼克博士為止。

首先你要選擇開始新遊戲或利用密碼去繼續之前的遊戲。在一般情況下可按啟動鈕去重新開始遊戲。

跟著你便會看到敵方的陣容，和遇到你的第一位挑戰者，標記會指著你要對賽的機械人。在遊戲開始之前，他會讀出一些說話，如果你想省略他的陳述，直接按啟動鈕行動便可開始。



在屏幕的正中有敵人的樣子，你可以從他的面色之中看出自己的進展情況——因為機械人是不大懂得掩飾自己的表情的！

如果你取得一場勝利，你便可以獲得進入下一場的密碼（有關密碼輸入，請參閱第11頁）。按A、B、C鈕或啟動鈕便可以與你的下一位挑戰者作一較量。

如果你在比賽中失敗，你將會看到遊戲終結／繼續屏幕。如果你想與剛才的挑戰者重賽一次，在時間倒數完結之前便要按啟動鈕。

注意：如果你在劇場模式中用2號控制盒操作的話，你的地牢將出現在屏幕的右方。

密碼是……？



如你在劇場模式之中獲得勝利，密碼便會顯示出來。你可以利用此密碼去進入下一水平。在輸入密碼時，選擇劇場模式，然後再選擇繼續(Continue)。密碼屏幕便會出現。按D鈕去選擇第一格適當的豆豆，接著按A或C鈕便跳進下一格。如果你想更改之前的錯誤，按B鈕選擇倒箭咀和A或C鈕便可跳回一格，然後選擇適當的豆豆。

當你準備了要輸入的密碼，按啟動鈕或選擇完結(End)和按A或C鈕。如果你的密碼輸入錯誤，你會聽見一下響聲。核對一下有否錯誤和多試一次！如果輸入的密碼正確，在密碼的下面便會出現該密碼的難度，和挑戰者的陣容。如不輸入密碼而想離開密碼屏幕，按B鈕直至模式選擇屏幕再次出現。

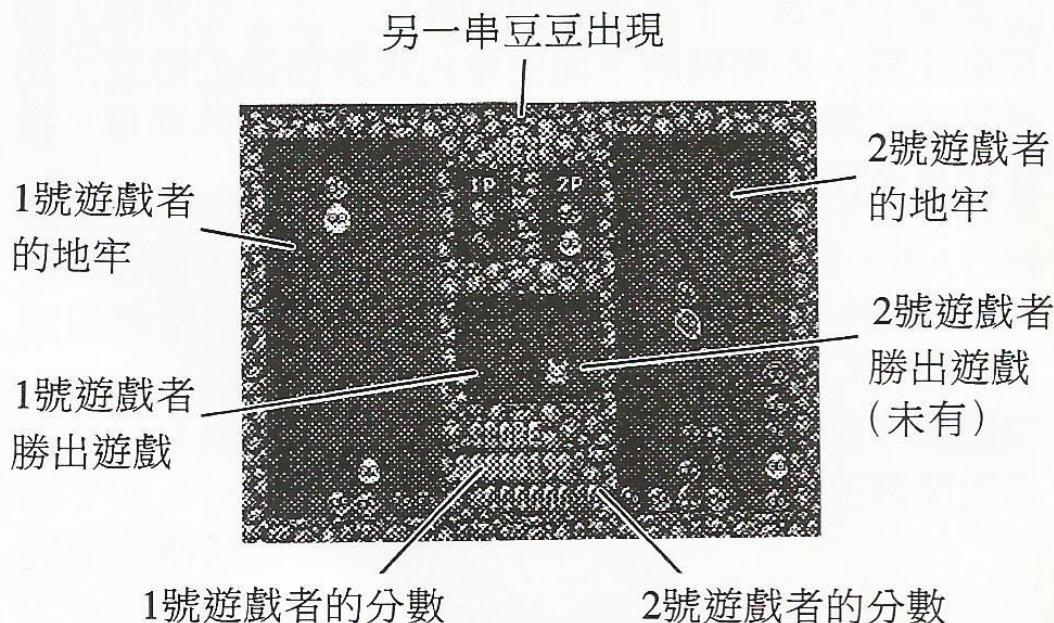
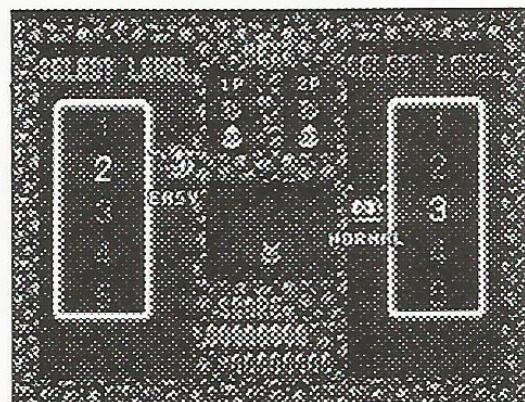
二人對打模式

(1P VS. 2P Mode)



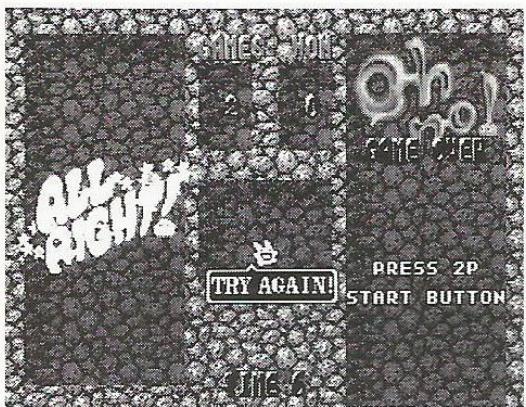
你和你的朋友可作一個豆豆的比試，分別有1、3、5、7、9、11、13、或15局遊戲（你可以在項目設定模式中選擇你所需要的局數——參閱第6頁）。

當遊戲屏幕出現後，兩位遊戲者能按D鈕上或下去選擇五種難度水平。當兩位遊戲者選擇完畢和按啟動鈕後，遊戲便可開始。



1號遊戲者的地牢在屏幕的左方；而2號遊戲者的地牢則在屏幕的右方。遊戲規則和劇場模式相同——盡你所能去消除所有豆豆，和運用連鎖反應的方法去製造流亡豆豆來妨礙對方的行動。

當你的或對方的地牢盛滿了豆豆，遊戲便終結。而這裡是沒有時間獎分的。

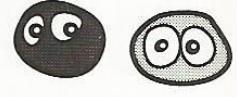


如果你選擇的比賽是多個一局時，難度選擇屏幕便會再次出現。每位遊戲者可再次選擇難度水平和作比試。直至遊戲的結束（當其中一位遊戲者贏得較多局數），雙方的勝負紀錄會出現在下一個方框內。負方必須在倒數完結前按啟動鈕才可開始另一回合比賽。

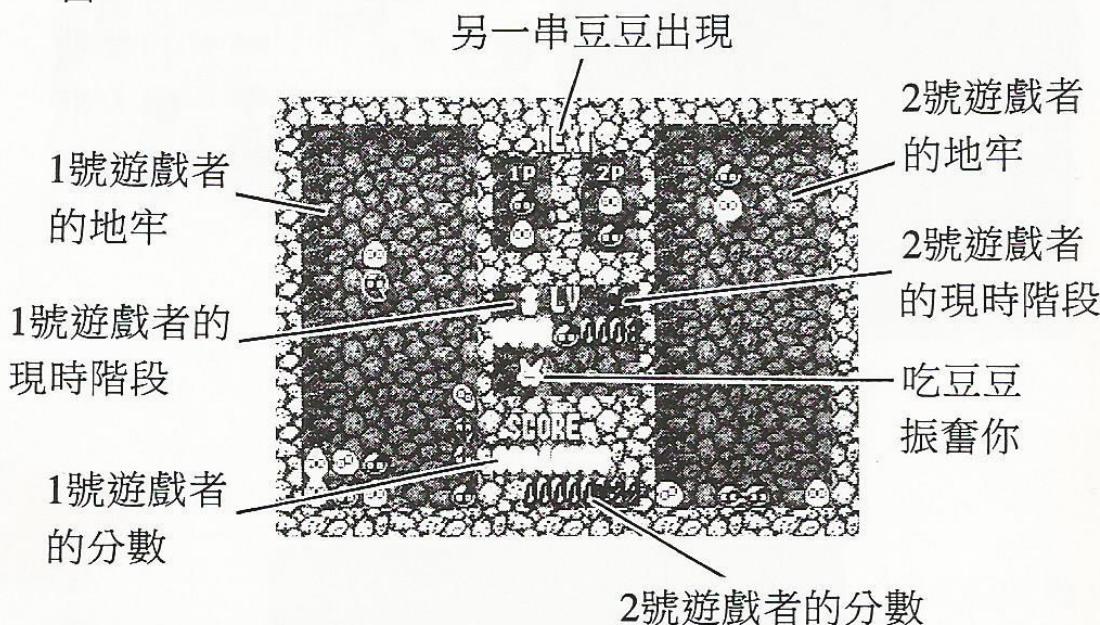
練習模式



(Exercise Mode)



需要一些鍛鍊嗎？在這裡你自己或與你的朋友一起磨練一下身手吧！首先選擇你的技術和獎分水平——容易（沒有獎分）、一般（有40,000分的獎分）或最難（有90,000分的額外分數）。然後按啟動鈕開始實習。



在你的分數增加時，難度水平和豆豆下降的速度會相繼提升，雖然這時不會像在劇場或二人對打模式中出現流亡豆豆，但行動的速度已足以令你心跳加速，當你將遇到困難時，兩位嘉賓人物便會出現：



吃豆豆 (Has Bean) 本來是全村莊最愉快的豆豆，直至魯博尼克博士將他改成機械人。他雖然在街上漫無目的地走著，但他沒有忘記他自己的過去。偶然地他會走進你的地牢內漫步。他所走過的豆豆會變成相同的顏色，而且會消失起來。



大豆豆 (Big Bean) 的確是一粒大豆豆，實際上，當他掉下來的時候，他會使下面的豆豆壓扁並迅速消失。你會發覺大豆豆隱藏在高處之中，當朋友需要幫助時他便會給與援手。

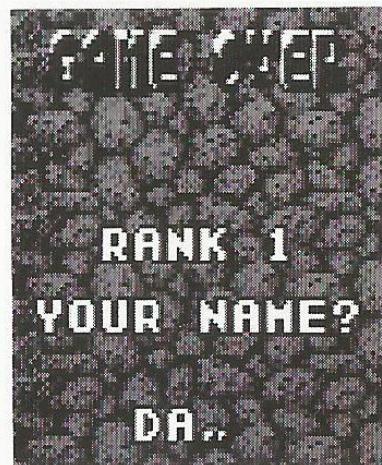
當地牢盛滿了豆豆之後，遊戲便會終結。按啟動鈕去開始另一個遊戲，或在新遊戲開始前等待高分屏幕的出現。

2號遊戲者若在自己的控制盒上按啟動鈕可中途加入遊戲，但雙方不能使用流亡豆豆攻擊對方。只有雙方決定停止時才可終止遊戲。每一位遊戲者按啟動鈕可無限次地開始新遊戲。

高分屏幕



如果在遊戲終結時，你獲得很高的得分，你便可再隨後出現的高分屏幕上輸入三個英文字母。按 D 鈕上或下去滾動字母，按 A、B、C 鈕或啟動鈕輸入你所需要的英文字母和跳至下一格。如果你想更改之前的錯誤，按 D 鈕左便可回到之前的字母。當你輸入完畢後，高分屏幕便會跟著出現。恭喜您！



錄像帶處理



- “世雅”麥歌錄像帶乃專為用於“世雅”麥歌系統而設的。
- 勿彎曲、擠壓它，或將它置於液體中。
- 勿讓陽光直接照射，或置於散熱器或其他熱源旁邊。
- 在延長遊戲期間，請作適時的暫停，以使你和錄像帶都得以休息。

對投影電視 (PROJECTION TVs) 所有者的警告：

靜止的圖畫或映像可使映像管永久損壞，或刻印在 CRT 的熒光的面上。請避免在大畫面的投影電視 (PROJECTION TV) 上重覆或延長使用錄影遊戲。



We use recycled paper.
Wir verwenden Recyclingpapier.
Nous utilisons du papier recyclé.
Usamos papel reciclado.
Utilizziamo carta riciclata.
Wij gebruiken kringlooppapier.
Vi använder returpapper.
Käytämme palautettavaa paperia.



Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

©1993 COMPILE

©1993 SEGA ENTERPRISES, LTD. Printed in Japan

672-1712-40