

SONIC FORCES™

AKTIONEN

WELTKARTE

WISPONS

AVATARE

STORY

Wieder einmal versucht Dr. Eggman, die Welt zu erobern, und diesmal beginnt es mit einem Angriff auf eine Metropole. Für die Überlebenden scheint jede Hoffnung verloren zu sein!

Dann erscheint aus dem Nichts der schnellste Igel der Welt – Sonic – und verpasst den Angreifern im Nu eine Abreibung. Doch Dr. Eggman hat eine Überraschung geplant.

Sonic steht plötzlich einer Truppe viel härterer Feinde gegenüber. Einer von ihnen verfügt über eine Macht, der Sonic nicht standhalten kann. Sonic wird bezwungen und gefangen genommen. Keiner weiß, ob er noch am Leben ist.

Mit diesem Hindernis aus dem Weg dauert es nur wenige Monate, bis Dr. Eggman fast die gesamte Welt eingenommen hat.

Doch selbst ohne Sonic geben die Überlebenden nicht so einfach auf! Schnell versammelt sich ein zusammengewürfelter Widerstand um Knuckles. Zusammen mit ihrem neuesten Rekruten sind sie bereit zu tun, was getan werden muss.

Das Schicksal der Welt liegt in deinen Händen!

CHARAKTERE

Der schnellste Igel der Welt, der Freiheit liebt und Ungerechtigkeit hasst. Bei seinem jüngsten Kampf gegen Dr. Eggmans böse Handlanger wurde er von einem unbekanntem Angreifer überwältigt und gefangen.



Ein von dir selbst gestalteter Charakter: Als Überlebender von Dr. Eggmans Angriff und neuester Rekrut des Widerstands wirst du es mit einigen gefährlichen Aufgaben zu tun bekommen. Finde Sonic, vereint eure Kräfte und helft bei der Rettung der Welt!



SONIC

THE HEDGEHOG

AVATAR

Dr.EGGMAN

Ein geiziges und egoistisches böses Genie mit einem IQ von 300: Mit seiner gut gerüsteten Roboterarmee, einigen bekannten Gestalten und seinem von ihm sogenannten unbesiegbaren Instrument der Zerstörung hat er vor, Sonic ein für alle Mal auszuschalten und endlich sein weltumspannendes Eggman Empire zu gründen!



INFINITE

WIDERSTAND

Sonics Verbündete, die sich Dr. Eggmans Streitkräften mit aller Macht widersetzen. Unter Knuckles' Führung schreiten die Pläne in allen Regionen fort.



EGGMANS ARMEE

Dr. Eggman hat einige mächtige Feinde rekrutiert, um ihm zu helfen. Jeder hat mit Sonic noch ein eigenes Hühnchen zu rupfen ...



STEUERUNG



Präge dir die Steuerung ein, bevor du loslegst – düse nicht blind ins Geschehen!
Wir zählen alle auf dich!

Knuckles

CONTROLLER- UND MENÜSTEUERUNG

Klicke unten auf das deiner Konsole entsprechende Feld.

Nintendo Switch™





PlayStation®4-System

Xbox One

Die Details werden als Pop-Up eingeblendet.

CHARAKTERFÄHIGKEITEN

Du kannst den klassischen Sonic, Sonic, Avatar, sowie Sonic und Avatar als Team kontrollieren. Um die plattformspezifische Steuerung für deine Konsole zu sehen, klicke bitte unten auf das entsprechende Feld.

 KLASSISCHER SONIC	 SONIC	 AVATAR	 TEAM
		<p>Nintendo Switch™</p>	
		<p>PlayStation®4-System</p>	
		<p>Xbox One</p>	

Joy-Con-Halterung

🌟 Steuerung gilt auch für Nintendo Switch Pro Controller.

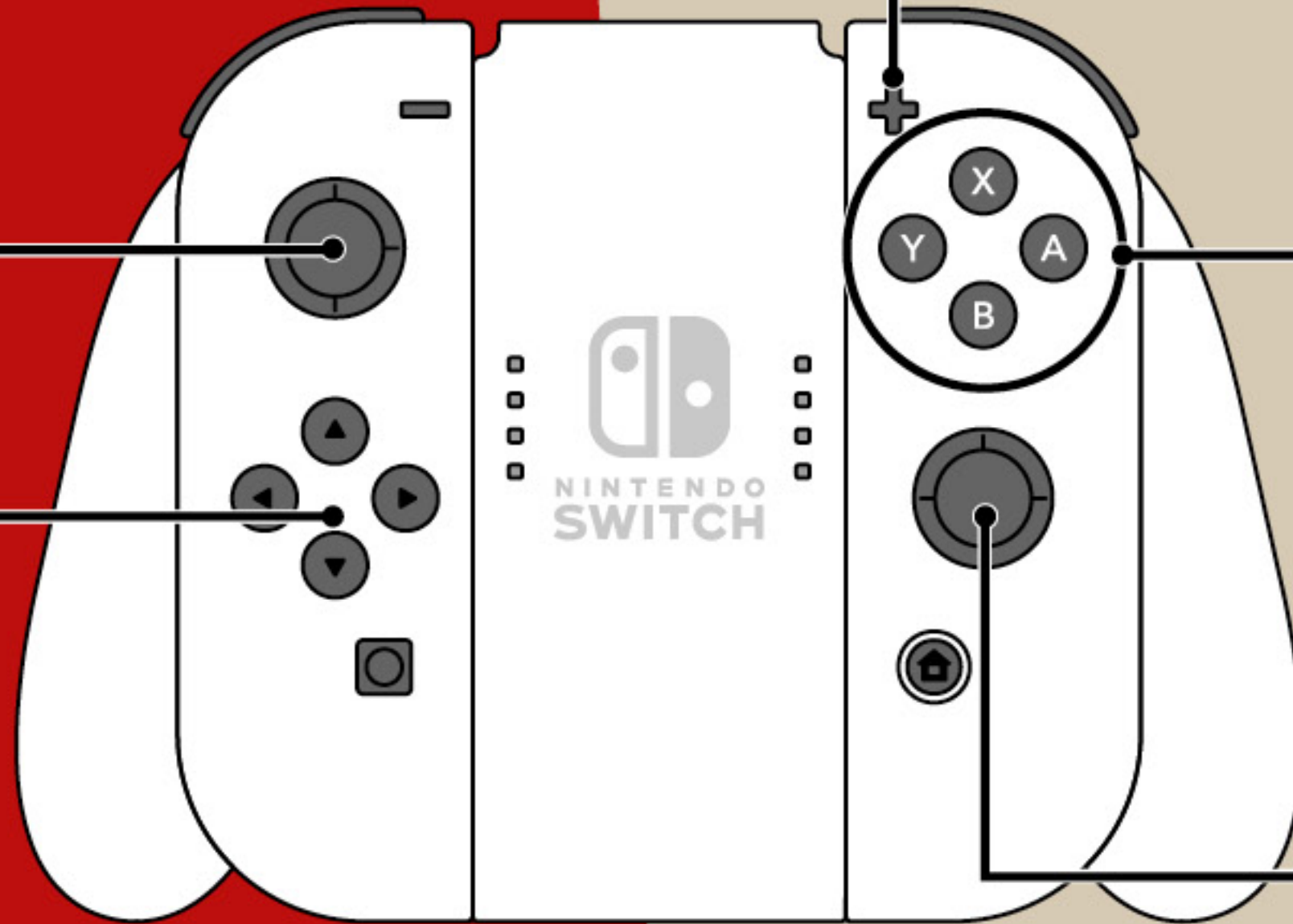
MENÜ / WELTKARTE

Linker Stick

Menü navigieren

Richtungsknöpfe

Menü navigieren



Plus-Knopf

Zurück zum Titelschirm

X-Knopf

Details anzeigen

A-Knopf

Eingabe

Y-Knopf

B-Knopf

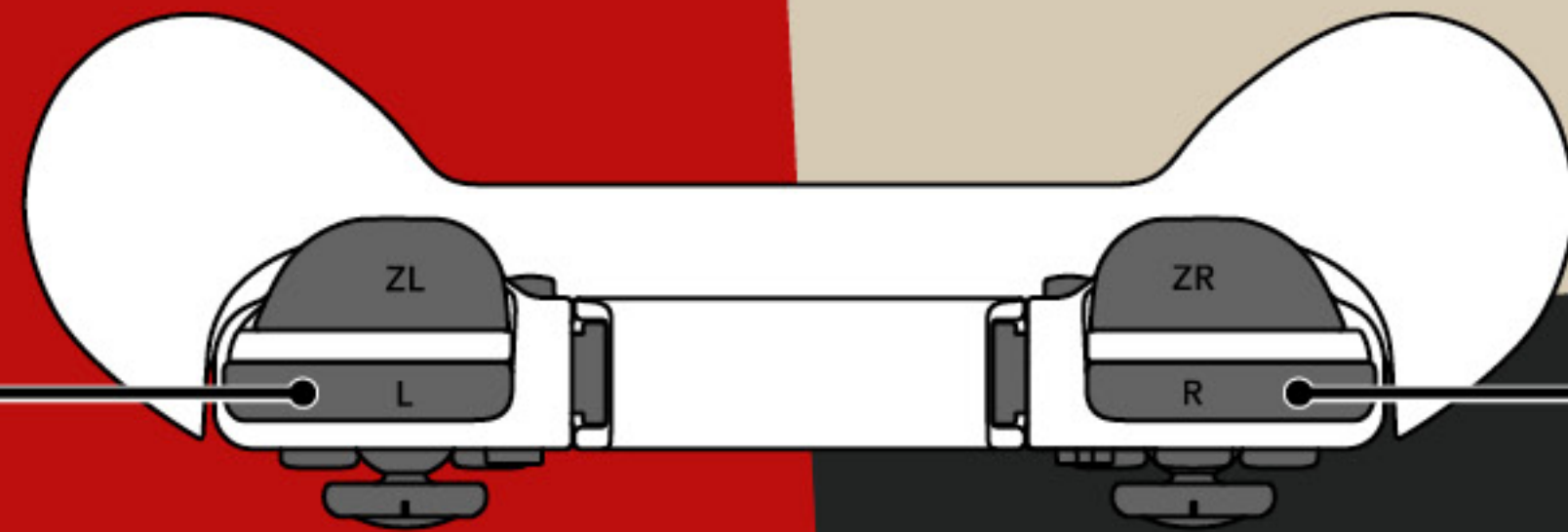
Abbrechen

Rechter Stick

Avatardanzeige kontrollieren

L-Taste

In der Weltkarte Menüs wechseln

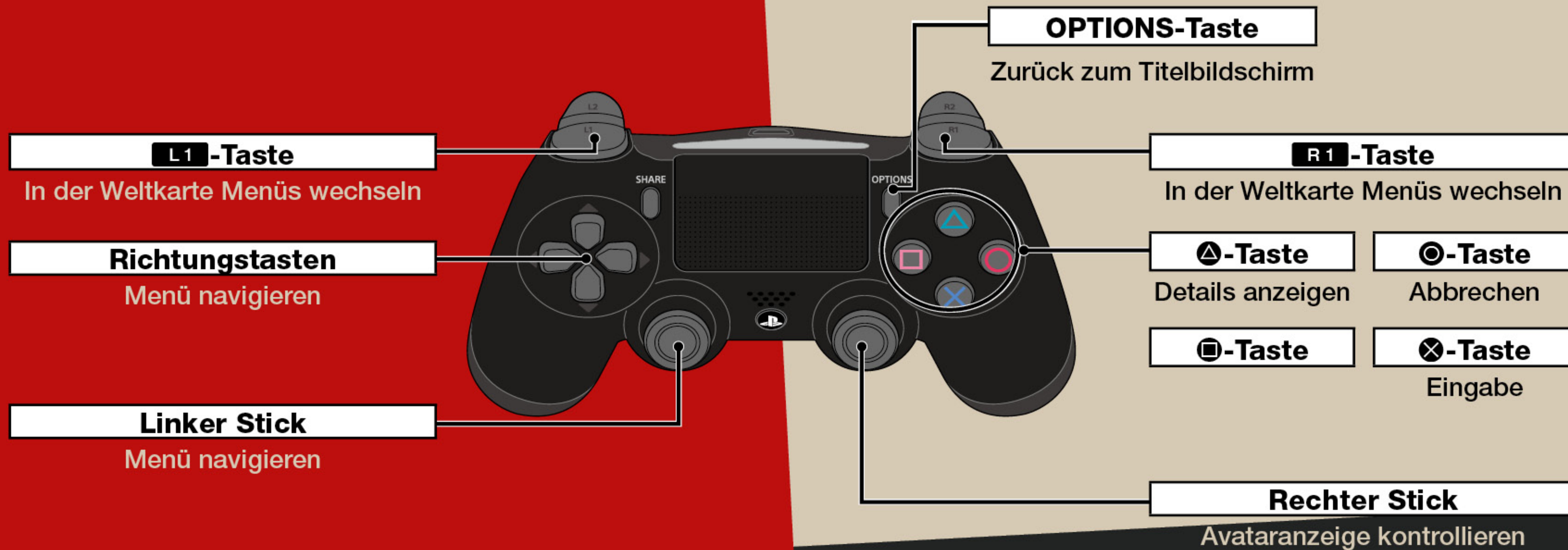


R-Taste

In der Weltkarte Menüs wechseln

DUALSHOCK®4 Wireless-Controller

MENÜ / WELTKARTE



Xbox One Wireless Controller

MENÜ / WELTKARTE





Du kannst den klassischen Sonic, Sonic, Avatar, sowie Sonic und Avatar als Team kontrollieren.

KLASSISCHER SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungsknöpfe / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.



Ducken

A-Knopf

Drücke den A-Knopf, um dich zu ducken. Du kannst auch den linken Stick nach unten bewegen oder den Abwärts-Knopf drücken.



Wirbelsprung

B-Knopf

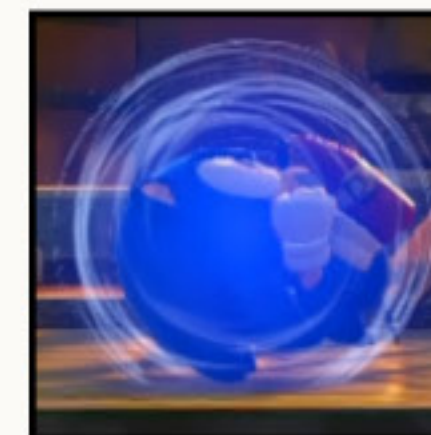
Drücke den B-Knopf für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.



Wirbelsprint

Ducken + wiederholt B-Knopf drücken

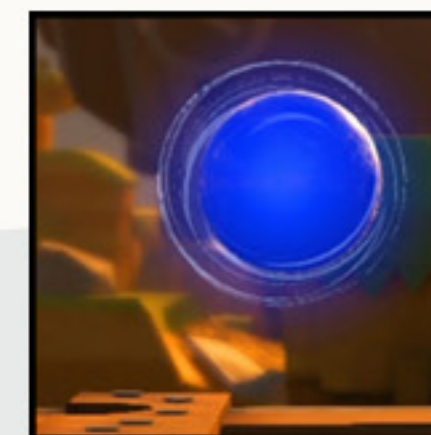
Bewege den linken Stick nach unten oder drücke den Abwärts-Knopf, und drücke dann wiederholt den B-Knopf, um Schwung zu holen. Dann lasse los, um mit dem Wirbelsprint loszulegen.



Fallsprint

B-Knopf in der Luft

Drücke den B-Knopf in der Luft, um nach der Landung direkt einen Wirbelsprint zu starten.





SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungsknöpfe / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Wirbelsprung

B-Knopf

Drücke den B-Knopf für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.

Ducken / Gleiten

A-Knopf

Drücke im Stillstand den A-Knopf, um dich zu ducken. Drück und halte ihn, um beim Rennen zu gleiten.

Doppelsprung

B-Knopf in der Luft

Drücke während eines Sprungs den B-Knopf, um mit einem Doppelsprung höher gelegene Gegenden zu erreichen oder Hindernisse zu überwinden.



Verfolgungsangriff

B-Knopf in der Luft

Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann den B-Knopf, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.



Stampfen

A-Knopf in der Luft

Drücke den A-Knopf in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Turbo

Y-Knopf

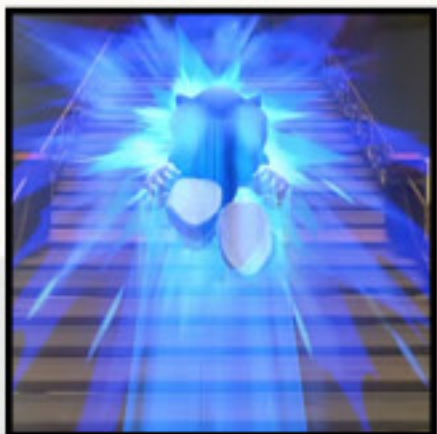
Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit dem Y-Knopf einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.



Luftturbo

Y-Knopf in der Luft

Drücke für einen Temposchub im Flug den Y-Knopf in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.



Rad schlagen / Grind-Schritt

L- und R-Taste

Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





AVATAR – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungsknöpfe / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Springen

B-Knopf

Drücke den B-Knopf, um zu springen. Mit einem Vogel-Avatar kannst du den B-Knopf in der Luft drücken, um einen Doppelsprung auszuführen.

Ducken / Gleiten

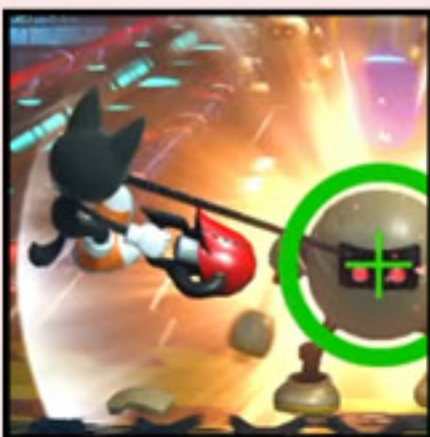
A-Knopf

Drücke im Stillstand den A-Knopf, um dich zu ducken. Drück und halte ihn, um beim Rennen zu gleiten.

Seilangriff

B-Knopf in der Luft

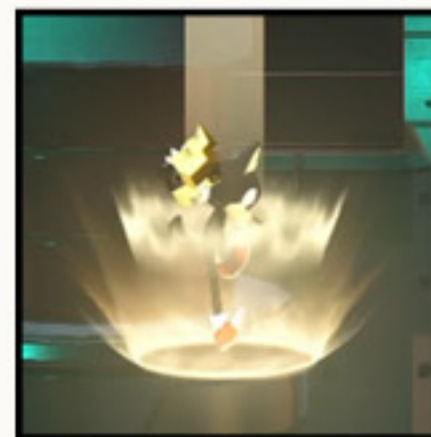
Drücke den B-Knopf im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.



Stampfen

A-Knopf in der Luft

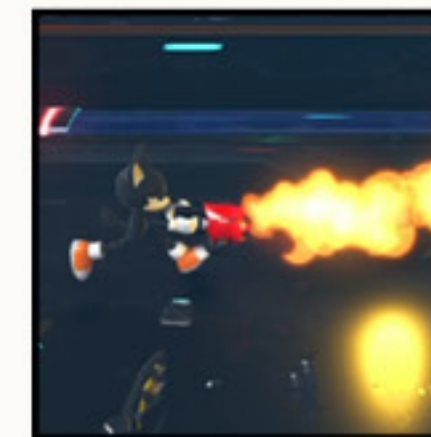
Drücke den A-Knopf in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Wispon R

ZR-Taste

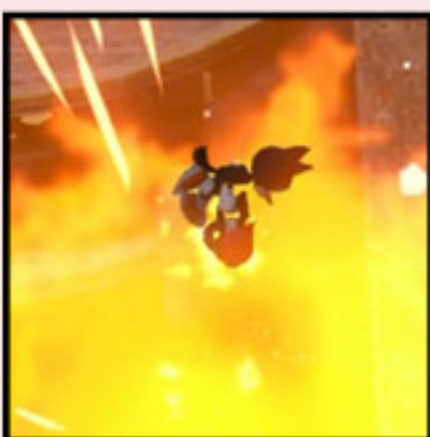
Drücke die ZR-Taste, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.



Wispon X

X-Knopf

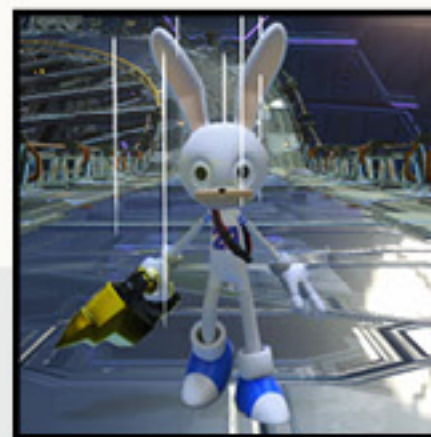
Berühre eine Wispon-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke den X-Knopf, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.



Avatar tauschen

ZL-Taste

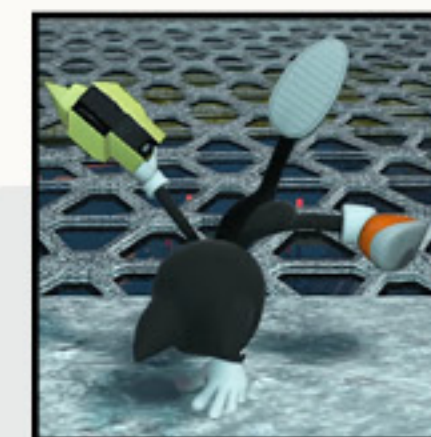
Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit der ZL-Taste zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.



Rad schlagen / Grind-Schritt

L- und R-Taste

Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





TEAM – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen Richtungsknöpfe / linker Stick Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.	Springen B-Knopf Drücke den B-Knopf, um zu springen. Drücke in der Luft den B-Knopf erneut, um einen Doppelsprung auszuführen.	Ducken / Gleiten A-Knopf Drücke im Stillstand den A-Knopf, um dich zu ducken. Drück und halte ihn, um beim Rennen zu gleiten.
Verfolgungsangriff B-Knopf in der Luft Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann den B-Knopf, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.	Stampfen A-Knopf in der Luft Drücke den A-Knopf in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!	Turbo Y-Knopf Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit dem Y-Knopf einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.
Luftturbo Y-Knopf in der Luft Drücke für einen Temposchub im Flug den Y-Knopf in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.	Seilangriff B-Knopf in der Luft Drücke den B-Knopf im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.	Wispon R ZR-Taste Drücke die ZR-Taste, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.
Wispon X X-Knopf Berühre eine Wispon-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke den X-Knopf, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.	Avatar tauschen ZL-Taste Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit der ZL-Taste zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.	Rad schlagen / Grind-Schritt L- und R-Taste Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.



Du kannst den klassischen Sonic, Sonic, Avatar, sowie Sonic und Avatar als Team kontrollieren.

KLASSISCHER SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungstasten / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.



Ducken

○-Taste

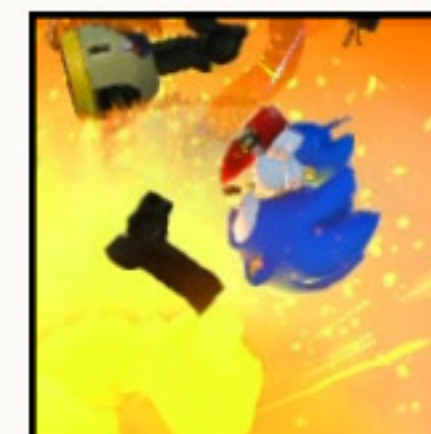
Drücke die ○-Taste, um dich zu ducken. Du kannst auch den linken Stick nach unten bewegen oder die Unten-Taste drücken.



Wirbelsprung

⊗-Taste

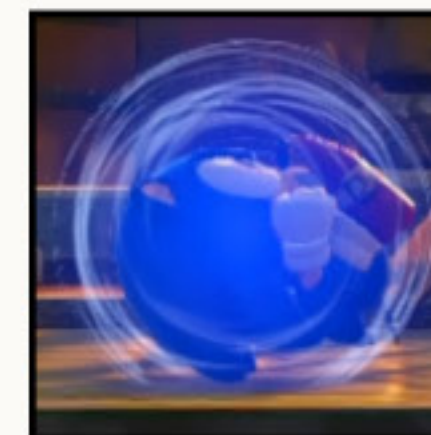
Drücke die ⊗-Taste für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.



Wirbelsprint

Ducken +
wiederholt ⊗-Taste drücken

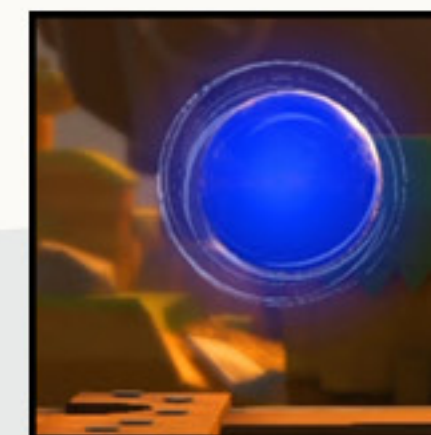
Bewege den linken Stick nach unten oder drücke die Unten-Taste, und drücke dann wiederholt die ⊗-Taste, um Schwung zu holen. Dann lasse los, um mit dem Wirbelsprint loszulegen.



Fallsprint

⊗-Taste in der Luft

Drücke die ⊗-Taste in der Luft, um nach der Landung direkt einen Wirbelsprint zu starten.





SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungstasten / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Wirbelsprung

⊗-Taste

Drücke die ⊗-Taste für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.

Ducken / Gleiten

⊙-Taste

Wenn du stillstehst, kannst du dich mit der ⊙-Taste ducken. Drücke und halte sie, um beim Rennen zu gleiten.

Doppelsprung

⊗-Taste in der Luft

Drücke während eines Sprungs die ⊗-Taste, um mit einem Doppelsprung höher gelegene Gegenden zu erreichen oder Hindernisse zu überwinden.



Verfolgungsangriff

⊗-Taste in der Luft

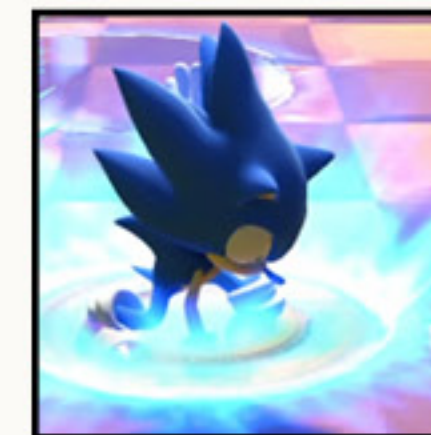
Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann die ⊗-Taste, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.



Stampfen

⊙-Taste in der Luft

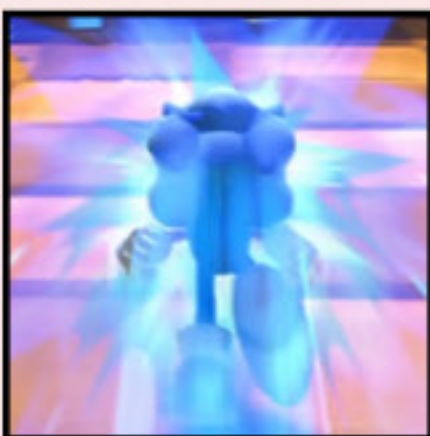
Drücke die ⊙-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Turbo

⊠-Taste

Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit der ⊠-Taste einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.



Luftturbo

⊠-Taste in der Luft

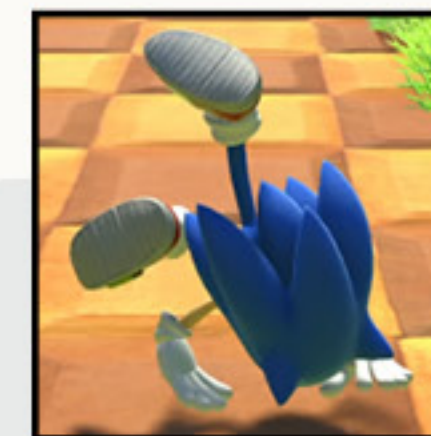
Drücke für einen Temposchub im Flug die ⊠-Taste in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.



Rad schlagen / Grind-Schritt

L1 / R1-Taste

Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





AVATAR – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Richtungstasten / linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Springen

⊗-Taste

Drücke die ⊗-Taste, um zu springen. Mit einem Vogel-Avatar kannst du die ⊗-Taste in der Luft drücken, um einen Doppelsprung auszuführen.

Ducken / Gleiten

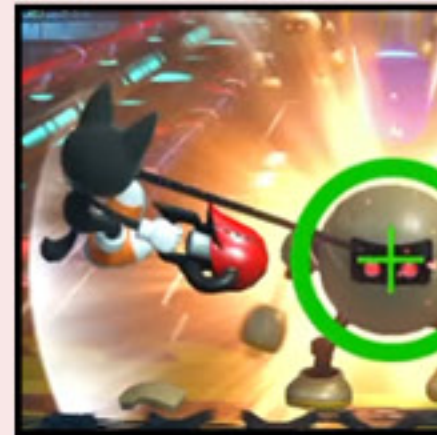
⊙-Taste

Wenn du stillstehst, kannst du dich mit der ⊙-Taste ducken. Drücke und halte sie, um beim Rennen zu gleiten.

Seilangriff

⊗-Taste in der Luft

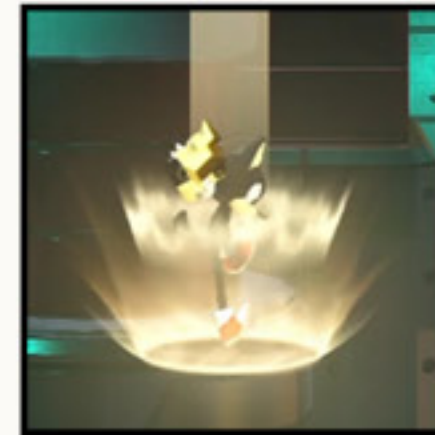
Drücke die ⊗-Taste im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.



Stampfen

⊙-Taste in der Luft

Drücke die ⊙-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Wispon R

R2 -Taste

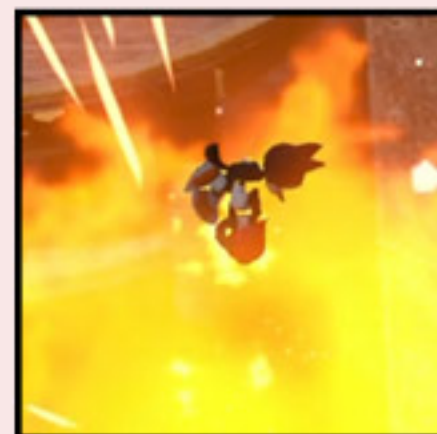
Drücke die R2 -Taste, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.



Wispon ▲

▲-Taste

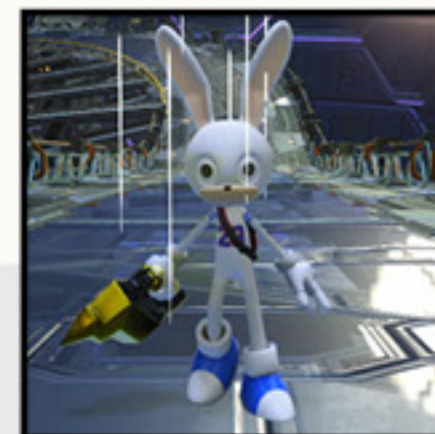
Berühre eine Wispon-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke die ▲-Taste, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.



Avatar tauschen

L2 -Taste

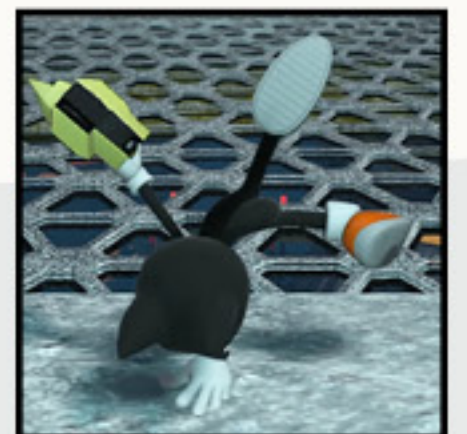
Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit der L2 -Taste zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.



Rad schlagen / Grind-Schritt

L1 / R1 -Taste

Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





TEAM – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen Richtungstasten / linker Stick
 Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Springen X-Taste
 Drücke die X-Taste, um zu springen. Drücke in der Luft die X-Taste erneut, um einen Doppelsprung auszuführen.

Ducken / Gleiten O-Taste
 Wenn du stillstehst, kannst du dich mit der O-Taste ducken. Drücke und halte sie, um beim Rennen zu gleiten.

Verfolgungsangriff X-Taste in der Luft
 Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann die X-Taste, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.

Stampfen O-Taste in der Luft
 Drücke die O-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!

Turbo B-Taste
 Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit der B-Taste einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.

Luftturbo B-Taste in der Luft
 Drücke für einen Temposchub im Flug die B-Taste in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.

Seilangriff X-Taste in der Luft
 Drücke die X-Taste im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.

R Wispon R2-Taste
 Drücke die R2-Taste, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.

Wispon ▲ A-Taste
 Berühre eine Wispon-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke die A-Taste, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.

Avatar tauschen L2-Taste
 Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit der L2-Taste zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.

Rad schlagen / Grind-Schritt L1 / R1-Taste
 Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.



Du kannst den klassischen Sonic, Sonic, Avatar, sowie Sonic und Avatar als Team kontrollieren.

KLASSISCHER SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Steuerkreuz / Linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.



Ducken

B-Taste

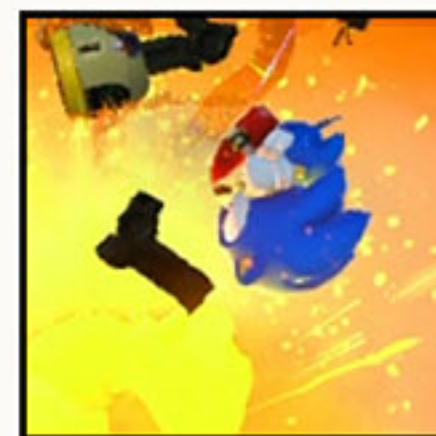
Drücke die B-Taste, um zu springen. Du kannst dich auch ducken, indem du ↓ drückst.



Wirbelsprung

A-Taste

Drücke die A-Taste für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.



Wirbelsprint

 Ducken + wiederholt A-Taste drücken

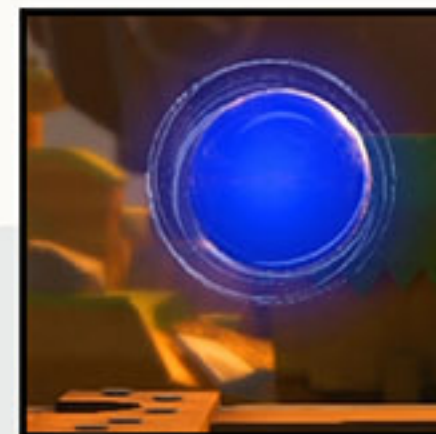
Drücke ↓ und drücke die A-Taste wiederholt, dann lasse ↓ los, um mit einem Wirbelsprint loszulegen.



Fallsprint

A-Taste in der Luft

Drücke die A-Taste in der Luft, um nach der Landung direkt einen Wirbelsprint zu starten.





SONIC – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen

Steuerkreuz / Linker Stick

Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Wirbelsprung

A-Taste

Drücke die A-Taste für einen Wirbelsprung, mit dem du Feinde angreifen kannst.

Ducken / Gleiten

B-Taste

Drücke im Stillstand die B-Taste, um dich zu ducken. Drücke und halte, um beim Rennen zu gleiten.

Doppelsprung

A-Taste in der Luft

Drücke während eines Sprungs die A-Taste, um mit einem Doppelsprung höher gelegene Gegenden zu erreichen oder Hindernisse zu überwinden.



Verfolgungsangriff

A-Taste in der Luft

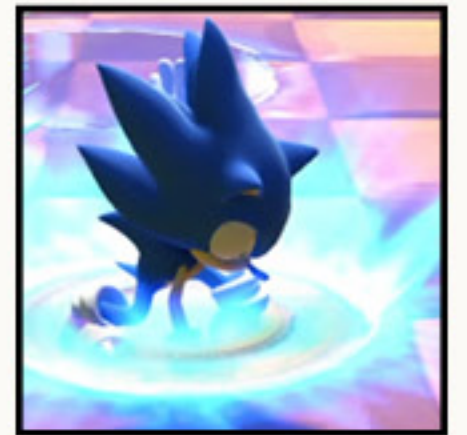
Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann die A-Taste, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.



Stampfen

B-Taste in der Luft

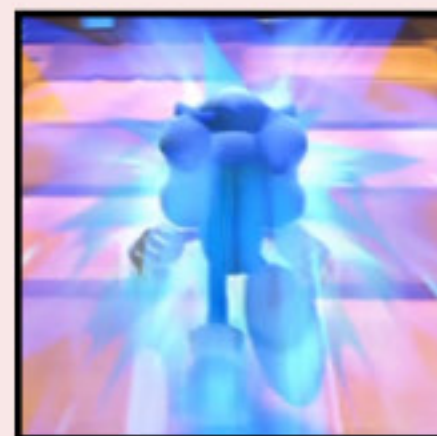
Drücke die B-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Turbo

X-Taste

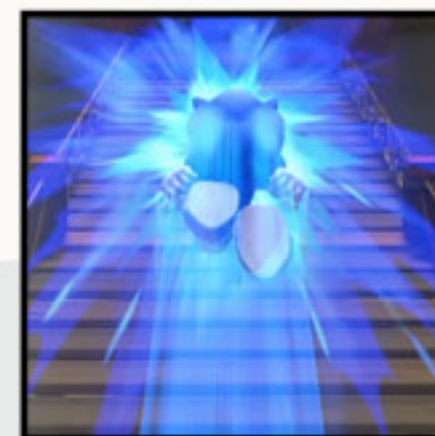
Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit der X-Taste einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.



Luftturbo

X-Taste in der Luft

Drücke für einen Temposchub im Flug die X-Taste in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.



Rad schlagen / Grind-Schritt

Linker / Rechter Bumper

Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





AVATAR – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Bewegen Steuerkreuz / Linker Stick
Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.

Springen A-Taste
Drücke die A-Taste, um zu springen. Mit einem Vogel-Avatar kannst du die A-Taste in der Luft drücken, um einen Doppelsprung auszuführen.

Ducken / Gleiten B-Taste
Drücke im Stillstand die B-Taste, um dich zu ducken. Drücke und halte sie, um beim Rennen zu gleiten.

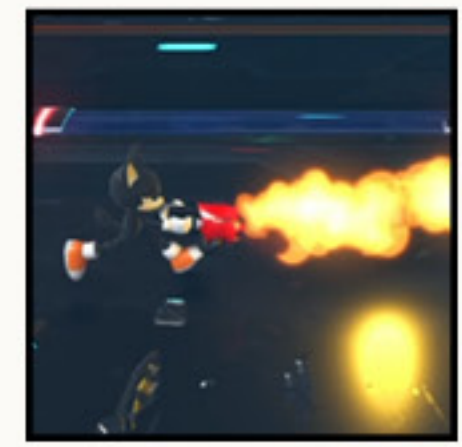
Seilangriff A-Taste in der Luft
Drücke die A-Taste im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.



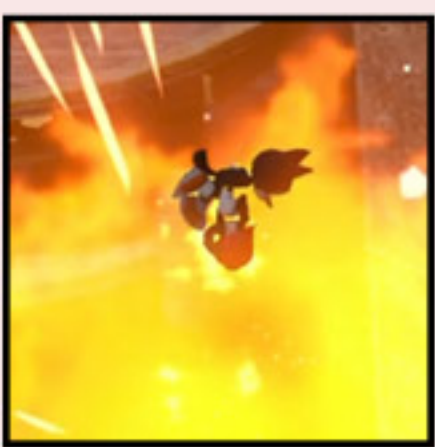
Stampfen B-Taste in der Luft
Drücke die B-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!



Wispon R Rechter Trigger
Drücke RT, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.



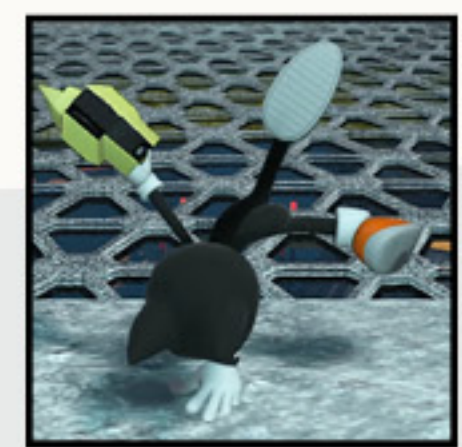
Wispon Y Y-Taste
Berühre eine Wispon-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke die Y-Taste, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.



Avatar tauschen Linker Trigger
Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit LT zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.



Rad schlagen / Grind-Schritt Linker / Rechter Bumper
Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.





TEAM – GRUNDLEGENDE STEUERUNG

<p>Bewegen Steuerkreuz / Linker Stick</p> <p>Tippe die Richtung an, um langsam zu laufen, und halte die Richtung, um zu rennen. Wechsle die Richtung, um zu bremsen.</p>	<p>Springen A-Taste</p> <p>Drücke die A-Taste, um zu springen. Drücke in der Luft die A-Taste erneut, um einen Doppelsprung auszuführen.</p>	<p>Ducken / Gleiten B-Taste</p> <p>Drücke im Stillstand die B-Taste, um dich zu ducken. Drücke und halte sie, um beim Rennen zu gleiten.</p>
<p>Verfolgungsangriff A-Taste in der Luft</p> <p>Während eines Sprungs visierst du automatisch Feinde und Geräte an. Drücke dann die A-Taste, um einen Verfolgungsangriff durchzuführen.</p>	<p>Stampfen B-Taste in der Luft</p> <p>Drücke die B-Taste in der Luft, um direkt nach unten anzugreifen. Jegliche Gegner oder zerbrechliche Objekte unter dir werden zerschmettert!</p>	<p>Turbo X-Taste</p> <p>Solange die Anzeige nicht ganz leer ist, kannst du mit der X-Taste einen Temposchub erhalten. Dabei rennst du durch Feinde und Hindernisse auf deinem Weg glatt hindurch.</p>
<p>Luftturbo X-Taste in der Luft</p> <p>Drücke für einen Temposchub im Flug die X-Taste in der Luft, während die Anzeige nicht ganz leer ist.</p>	<p>Seilangriff A-Taste in der Luft</p> <p>Drücke die A-Taste im Sprung, um ein Seil auf ein anvisiertes Ziel zu schießen, oder um dich schnell fortzubewegen.</p>	<p>Wispon R Rechter Trigger</p> <p>Drücke RT, um den einfachen Angriff des Wispons auszuführen.</p>
<p>Wispon Y Y-Taste</p> <p>Berühre eine Wisp-Kapsel, um die Anzeige zu füllen, und drücke die Y-Taste, um die Spezialaktion des Wispons einzusetzen.</p>	<p>Avatar tauschen Linker Trigger</p> <p>Wenn du auf der Weltkarte einen Leihavatar gewählt hast, kannst du mit LT zwischen deinem und dem Leihavatar wechseln.</p>	<p>Rad schlagen / Grind-Schritt Linker / Rechter Bumper</p> <p>Schlage aus dem Stillstand ein Rad, springe zwischen parallelen Grind-Schienen hin und her oder bewege dich im Rennen nach rechts oder links.</p>

HAUPTMENÜ

Wähle auf dem Titelschirm START, um ins Hauptmenü zu gelangen.

NEUES SPIEL

Wähle „Neues Spiel“, um neue Speicherdaten zu erstellen und das Spiel vom Anfang zu beginnen.

Speicherdaten

Der Spielfortschritt wird zu bestimmten Zeiten automatisch gespeichert, zum Beispiel, wenn du ein Level abschließt.

Wenn du „Neues Spiel“ wählst, wenn du bereits Speicherdaten hast, wird eine Warnung angezeigt. **Wählst du dann „Okay“, werden die bestehenden Speicherdaten gelöscht und stattdessen neue erstellt.** Das kann nicht rückgängig gemacht werden, sei also vorsichtig.

WEITER

Setze ein angefangenes Spiel fort.

OPTIONEN

Passe Spieleinstellungen wie folgt an:

- ◆ Schwierigkeitsstufe Wähle „Normal“ oder „Schwer“.
- ◆ Tipps Schalte Spieltipps ein oder aus.
- ◆ Radio Schalte Radionachrichten im Spiel ein oder aus.
- ◆ Audio-/Textsprache Wähle die Sprache für die Stimmen- und Textausgabe.
- ◆ Standard zurücksetzen... Stelle die Standardeinstellungen wieder her.
- ◆ Bestätigen..... Speichere und kehre zum Titelschirm zurück.

VIDEOS

Schau dir bereits gesehene Filmszenen an.

WIE MAN SPIELT

SPIELBILDSCHIRM



❶ Aktuelle Ringe

Du kannst bei normaler Schwierigkeit bis zu 100 Ringe sammeln, auf „Schwer“ bis zu 999.

❷ Verstrichene Zeit

Nach 60 Minuten läuft die Zeit ab. Das Spiel endet und du kehrst zur Weltkarte zurück.

❸ Punkte im Level

Du erhältst Punkte, wenn du Ringe und Gegenstände sammelst und wenn du Feinde angreiffst.

❹ Leihavatar

Dein auf der Weltkarte gewählter Leihavatar: Dieser kann während des Spielens frei gegen deinen eigenen Avatar getauscht werden.

❺ Wispon

Einzigartige Wisponfähigkeiten sind immer dann verfügbar, wenn die Anzeige nicht leer ist.

❻ Turboanzeige

Du kannst so lange den Turbo einsetzen, bis die Anzeige leer ist. Berühre Wispon-Kapseln und greife Feinde an, um sie zu füllen.

❼ Wispon-Kapsel

Pausenmenü

Hier siehst du deinen Spielstatus und den ausgerüsteten Wispon. Wähle „Fortfahren“ zum Weiterspielen, „Neu versuchen“, um das Level neu zu beginnen, oder „Beenden“, um das Level abzubrechen und zur Weltkarte zurückzukehren.

SPIELANLEITUNG



Bevor du loslegst, schau dir diese Informationen an! Du musst alles gut verstehen, um alle Level abzuschließen!

Tails

Tipps

Hinweisringe findest du in verschiedenen Levels. Berühre einen, um hilfreiche Tipps zu erhalten.



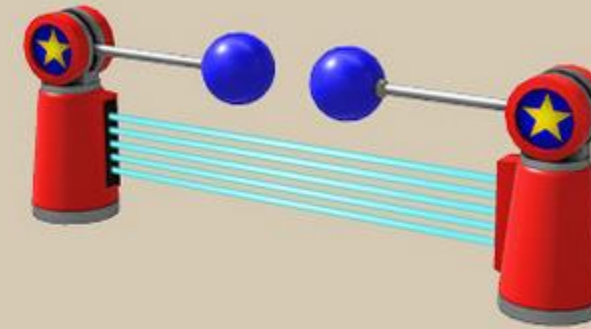
Ringe

Sammele unterwegs Ringe. Wirst du getroffen, während du Ringe hast, dann nimmst du keinen Schaden. Du verlierst aber einige oder gar alle deine Ringe.

WIE MAN SPIELT

Sternenpfosten

Laufe an einem Sternenpfosten vorbei, um ihn zu aktivieren. Wenn du ein Leben verlierst, startest du vom zuletzt aktivierten Sternenpfosten neu.



Ein Leben verlieren

Wenn du in einen Abgrund stürzt, ertrinkst oder ohne Ringe getroffen wirst, verlierst du ein Leben und startest vom Anfang des Level oder von einem Sternenpfosten neu.



Roter Sternenring

Von diesen gibt es in jedem Level fünf zu finden. Jeder, den du findest, wird am Ende des Levels entsprechend markiert.

Hast du alle roten Sternenringe gesammelt, erscheinen fünf Zahlenringe im Level. Zahlenringe müssen in der Reihenfolge ihrer Zahlen eingesammelt werden, angefangen mit der höchsten.

Hast du alle Zahlenringe gesammelt, erscheinen darauffolgend fünf silberne Mondringe. Hast du einen gesammelt, hast du nur noch begrenzte Zeit, um die anderen zu finden.

Diese Spezialringe verleihen dir einen höheren Punkte-Bonus, was dir hilft, Erfahrung zu sammeln.



Gimmicks



In jedem Level gibt es haufenweise Hindernisse und Fallen wie Loopings, bröckelnden Boden, Sprungfedern und bewegliche Plattformen. Nutze diese gut aus, um schnell durch alle Level zu düsen.



WIE MAN SPIELT

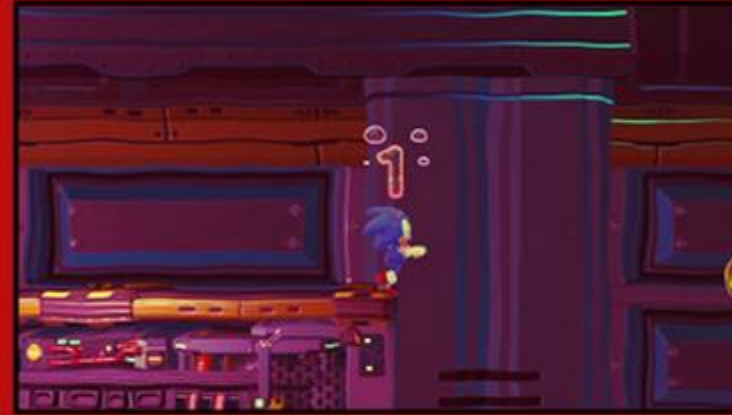
Verschiedene Routen

Durch jedes Level führen mehrere verschiedene Routen. Auf manchen ist vielleicht ein roter Sternenring versteckt.



Außer Puste

Wenn du zu lange unter Wasser bleibst, geht dir der Atem aus. Finde eine Luftblase, um zu atmen, bevor der Countdown abläuft.



Wisp-Kapsel

Berühre eine Wisp-Kapsel, um die Anzeige zu füllen. Nutze die Anzeige, um den Turbo einzulegen oder Spezialaktionen deines Wispons zu nutzen.



Wisps sind seltsame Kreaturen mit besonderen Fähigkeiten. Sie sind Sonic auf seinen Abenteuern wichtige Verbündete.



Objektkiste

Öffne eine Objektkiste, um Gegenstände wie Bonusringe, Unverwundbarkeit oder Powerturnschuhe zu erhalten.



Grind-Schritt

Springe auf eine Grind-Schiene, um darauf zu gleiten. Du kannst zwischen parallelen Schienen hin- und herspringen. Manche Schienen enden plötzlich, also halte die Augen offen!



WIE MAN SPIELT



Ziel

Erreiche das Ziel oder besiege den Boss, um das Level abzuschließen.



Ergebnisse

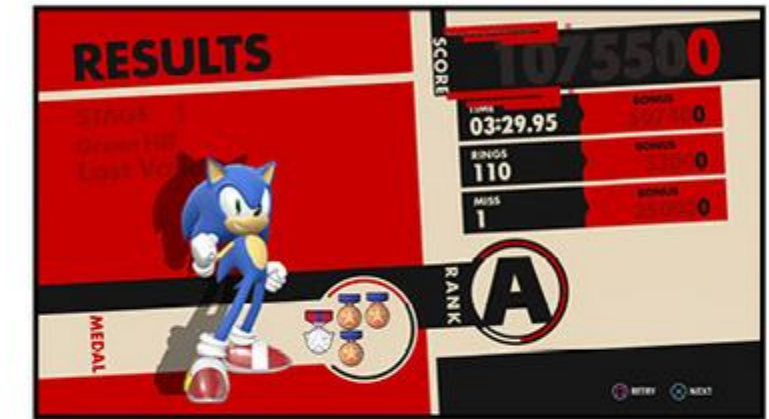
Auf dem Ergebnisbildschirm werden deine Punkte und dein Rang angezeigt, sowie Boni für Zeit, Ringe und Neustarts.



Je höher die Gesamtpunktzahl, desto mehr Erfahrung erhältst du. Ist die Erfahrungsanzeige voll, erhältst du ein Ehrenabzeichen.

Abzeichen

Abzeichen gibt es in Bronze, Silber und Gold. Du brauchst fünf Bronze-Abzeichen, um ein silbernes zu erhalten, und zwei silberne für ein goldenes.



Hast du ein Gold-Abzeichen, kannst du als Missionsbelohnungen Wispons und Kostüme sammeln.



WELTKARTE



Die ganze Welt ist nun von Dr. Eggmans Streitkräften besetzt.

Es wird Zeit, den Spieß umzudrehen!

Knuckles



① Levelmarke

② Avatar

③ Mission

④ Levelliste

LEVELAUSWAHL

Bewege den Cursor über die Weltkarte oder öffne die Levelliste, um ein Level zum Spielen auszuwählen.



Es gibt vier verschiedene Levelmarken. Die Farbe gibt jeweils an, welche Charaktere spielen können:



Sonic



Klassischer Sonic



Avatar



Team
(Sonic und Avatar)

LEVELDETAILS

Wähle ein Level, um die Leveldetails zu sehen. Für bereits abgeschlossene Level werden die Bestzeit, der Rang und gefundene rote Sternchen angezeigt.



Leihavatar

Wähle einen Avatar, den du im Spiel frei mit deinem eigenen tauschen kannst. Wenn du den Avatar tauschst, werden auch Spezialfähigkeiten und der ausgerüstete Wispon übertragen.



Ranglisten

Von den Leveldetails aus kannst du auch auf die Ranglisten zugreifen. Dort siehst du die Bestzeiten von Spielern aus aller Welt. Die Ranglisten können wie folgt angezeigt werden:

- ◆ **Global** Die besten Zeiten aus aller Welt.
- ◆ **Nähe** Die Spieler nahe deines eigenen Rangs.
- ◆ **Freunde**..... Sieh deinen Rang im Vergleich zu deinen Freunden.

WELTKARTE



SOS-MISSION

Spielst du einige abgeschlossene Level erneut, startet dies eine SOS-Mission. Davon gibt es drei verschiedene Arten:



Schließe ein Level mit dem Avatar eines anderen Spielers ab (eigener Avatar nicht verfügbar).



Schließe ein Level mit dem Avatar eines anderen Spielers als Leihavatar ab.



Rette den Avatar eines anderen Spielers, indem du den irgendwo im Level versteckten Käfig öffnest.

Wenn du ein Leben verlierst, das Spiel beendest oder das Ziel erreichst, ohne den Avatar gerettet zu haben, gilt die Mission als gescheitert und du kannst es nicht noch einmal versuchen.

WELTKARTE

Neue Inhalte

Zusätzliche Inhalte (DLC) werden kurz nach der ersten Veröffentlichung des Spiels verfügbar sein. Für weitere Details und den offiziellen Veröffentlichungsplan, besuche die folgende Webseite:

<http://www.sonicthehedgehog.com/forces/>

- ✦ Für Zugriff auf die Online-Ranglisten, Leihavatare und SOS-Missionen wird eine Internetverbindung benötigt.
- ✦ Wähle das entsprechende Feld für deine Spielekonsole unten, um Informationen und Vorkehrungen zur Nutzung von Onlinediensten anzusehen. Die Details werden als Pop-Up eingeblendet.

Nintendo Switch™

PlayStation®4-System

Xbox One

In Rangliste eintragen

Um deine Zeit in die Online-Rangliste einzutragen, benötigst du eine Internetverbindung. Außerdem muss der Nintendo Switch-Nutzer mit einem Nintendo-Account verknüpft werden. Weitere Informationen dazu findest du auf der folgenden Hilfeseite für Nintendo Switch.

Hilfeseite für Nintendo Switch

<https://www.nintendo.de/Hilfe/Nintendo-Switch/Benutzung/Verknupfen-eines-Nutzers-mit-einem-Nintendo-Account-1198839.html>

In Rangliste eintragen

Um deine Zeit in die Online-Rangliste einzutragen, musst du dich beim PlayStation™Network anmelden. Dazu benötigst du eine Internetverbindung und ein Sony Entertainment Network-Konto und musst den entsprechenden Nutzungsbedingungen zustimmen. Für Nutzer unter 18 muss die Erlaubnis der Eltern oder eines Vormunds eingeholt werden. Für manche Dienste können zusätzliche Kosten entstehen.

Über PSN

<https://www.playstation.com/de-de/explore/playstation-network/>

In Rangliste eintragen

Um deine Zeit in die Online-Rangliste einzutragen, musst du dich bei Xbox Live anmelden. Für eine Anleitung, wie man eine Xbox One Konsole mit Xbox Live verbindet, folge den Anweisungen im Abschnitt „Ich stelle zum ersten Mal eine Verbindung zwischen Xbox One und Xbox Live her“ auf der folgenden Seite.

Ich stelle zum ersten Mal eine Verbindung zwischen Xbox One und Xbox Live her.

<http://support.xbox.com/de-DE/xbox-one/networking/first-time-connection-solution>

AVATARE



Nutze deine gesammelten Gegenstände, um deine Avatare anzupassen! Unterschätze niemals, wie wichtig ein guter Eindruck ist!

Amy

Zu Anfang des Spiels wird ein Avatar als Sonics neuer Verbündeter vorgestellt. Im Avatarmenü kannst du den Wispon festlegen und andere Anpassungen vornehmen.



ERSTELLEN

Lege erst die Eigenschaften deines Avatars fest.

Geschlecht, Tierart, Kopfform, Augenform und Stimme können später nicht mehr geändert werden. Wähle also mit Bedacht!



Sieben Tierarten

Es gibt insgesamt sieben Tierarten für Avatare. Jede Tierart hat eigene Fähigkeiten, z.B. Objekte anziehen oder Doppelsprung.




WISPON


Du kannst deinen ausgerüsteten Wispon ändern und verfügbare Fähigkeiten ansehen. Es gibt die folgenden Arten von Wispons:

Wisponarten


■ Feuer-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Schieße Flammen nach vorn. Gedrückt halten für anhaltendes Feuer.
	SPEZIALAKTION	Explosiver Sprung. Setze dies mehrmals ein, um höhergelegene Gegenden zu erreichen.


■ Blitz-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Greife mit einer Blitzpeitsche an.
	SPEZIALAKTION	Setze es in der Nähe eines Feindes oder von Ringen ein, um schnell voranzukommen.


■ Würfel-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Verwandelt Feinde in Würfel. Zerstöre die Würfel, um Ringe zu erhalten.
	SPEZIALAKTION	Du kannst aus Würfeln eine Plattform machen, sogar mitten in der Luft.


■ Asteroid-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Visiere bis zu sechs Feinde an und greife sie an.
	SPEZIALAKTION	Werde unbesiegbar und ziehe nahegelegene Gegenstände an. Setze es in der Luft ein, um zu schweben.


■ Bohrer-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Greife mit einem Bohrer an. Wiederhole dies mehrfach für stärkere Angriffe.
	SPEZIALAKTION	Grabe dich in den Boden, um weiterzukommen. Du kannst damit auch Wände hochklettern.

■ Luftikus-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Blase Feinde mit einer Schockwelle um.
	SPEZIALAKTION	Schaffe einen Ballon und schwebe nach oben. Damit kannst du auch einem Sturz in den Abgrund entkommen.

■ Sog-Wispon

	EINFACHER ANGRIFF	Entfessele ein schwarzes Loch, das Feinde und Gegenstände aufsaugt.
	SPEZIALAKTION	Werde so weit wie möglich (bis zur nächsten Wand) in die gewünschte Richtung teleportiert.



AVATARE

UMKLEIDEKABINE

Passe deinen Avatar mit gesammelten Teilen an. Diese Anpassungen sind sowohl im Spiel als auch in Filmszenen sichtbar.



OUTFITS

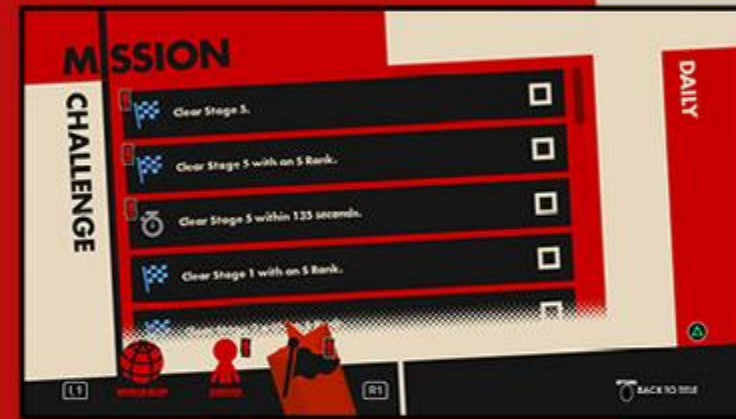
Speichere Outfits aus mehreren Teilen, um sie später schnell laden zu können. Du kannst bis zu 15 Outfits speichern.

MISSIONEN

Missionsdetails werden im Missionsmenü angezeigt.

HERAUSFORDERUNGEN

Es gibt verschiedenste Missionen, wie etwa „Verdiene ein Gold-Abzeichen als Vogel“ oder „Schließe Level 1 mit einem S-Rang ab“.



Belohnungen

Wenn du eine Mission erfolgreich abschließt, erhältst du neue Teile und Wispons zur Belohnung.



TÄGLICHE MISSIONEN

Diese Missionen sind jeden Tag neu. Wenn du eine tägliche Mission abschließt, erhältst du für die nächsten 30 Minuten einen höheren Bonus auf normale Levelpunkte. Wiederhole das täglich, um deinen Bonus nach und nach zu erhöhen.



TIPPS & TRICKS

- ★ Bei normaler Schwierigkeit verlierst du nur einen Teil deiner Ringe, nachdem du getroffen wirst.
- ★ Im Kampf gegen Zavok lassen seine Angriffe dich springen – sei bereit für einen Verfolgungsangriff. Springst du schon vor seinem Angriff, ermüdet dich das nur und mindert deine Chancen, anschließend rechtzeitig zu reagieren.
- ★ Wenn du dir nicht sicher bist, wie dein Avatar aussehen sollte, versuche es doch mit „Zufällig“. So findest du vielleicht einen Look, der dir gefällt.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and SONIC FORCES are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

'SONIC FORCES' uses havok®: ©Copyright 1999-2017. havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved.

See www.havok.com for details.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

- Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

- freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

- freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at <http://www.freetype.org>

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.



Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc.

FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.