

- 📌 КОМАНДЫ
- 📌 УПРАВЛЕНИЕ
- 📌 РЕЖИМЫ ИГРЫ
- 📌 ОПЦИИ
- 📌 СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

TEAM SONIC RACING



Получив расплывчатое приглашение принять участие в **Супертесте предельных скоростей**, наши герои не смогли совладать с охватившим их любопытством. Соник, Наклз и Тейлз без лишних колебаний направились в назначенное место, где встретили еще нескольких своих друзей.

Вскоре здесь появился таинственный незнакомец, тануки, представившийся Додоном Па. Он объяснил, что их помощь в испытании новейшей технологии гоночных автомобилей, созданных по его индивидуальному заказу, будет неоценимой!

Только вот вся эта схема выглядела малоубедительной. Кто этот незнакомец? Можно ли ему доверять? И не слишком ли это явно пахнет очередным планом доктора Эггмана?

Все эти вопросы требуют ответов, а стоя на месте можно лишь строить догадки. Нужно действовать: сделать все, чтобы докопаться до самой сути.

И если для этого придется усесться в гоночные машины и выжать полный газ, разгоняясь до сумасшедшей скорости на самом заковыристом треке, еще более жутком и опасном, чем все предыдущие, то так тому и быть!



КОМАНДА СОНИКА

Непобедимое трио – Соник, Тейлз и Наклз — снова вместе, чтобы доказать, что они самая быстрая, самая находчивая и самая крутая команда в мире!

ЕЖИК СОНИК

Тип автомобиля: Скоростной

Самый быстрый сверхзвуковой ежик, естественно, выходит на трек на самом скоростном автомобиле.

Само собой, ногами у него вышло бы еще быстрее, но ведь и остальным нужно дать шанс...



МАЙЛЗ "ТЕЙЛЗ" ПРОВЕР

Тип автомобиля: Технологичный

Преданный спутник Соника обожает свою новенькую сияющую гоночную машину, и только и думает о том, как бы залезть ей под капот, чтобы кое-что добавить для полного разгона.



ЕХИДНА НАКЛЗ

Тип автомобиля: Силовой

Наклз никогда не отступает, и его новый гоночный автомобиль настолько крут, что может пробиться сквозь любое препятствие, не снижая скорости.



КОМАНДА РОУЗ

Эми, Чао и Биг объединяют усилия. Если вы намерены погонять, сделайте это стильно!

ЭМИ РОУЗ

Тип автомобиля: Скоростной

Милые манеры Эми скрывают непреодолимую жажду соревнования, и ее новая гоночная машина поможет ей мчаться, на голову опережая остальных. Не отставайте, ребята!



ЧАО

Тип автомобиля: Технологичный

Чао на вид абсолютные няшки, но на треке они просто монстры, нацеленные на победу любой ценой!



КОТ БИГ

Тип автомобиля: Силовой

Этот мягкий и приятный в общении великан отложил ненадолго свои удочки ради мощного высокооктанового монстра!



КОМАНДА ВЕКТОРА

Три сильных игрока, объединившись, вступают в битву со злом, став самым убедительным примером несокрушимой силы дружбы.

КОШКА БЛЕЙЗ

Тип автомобиля: Скоростной

Эта грациозная принцесса из другого измерения любит покрасоваться, обгоняя соперников уже на старте.



ЕЖИК СИЛЬВЕР

Тип автомобиля: Технологичный

Как психокинетический страж времени, присланный из далекого будущего, с которым нас разделяют 200 лет, он должен обеспечить историческую победу своей команды.



КРОКОДИЛ ВЕКТОР

Тип автомобиля: Силовой

У этого импозантного чешуйчатого детектива есть все, что нужно для победы, если, конечно, приз того стоит.



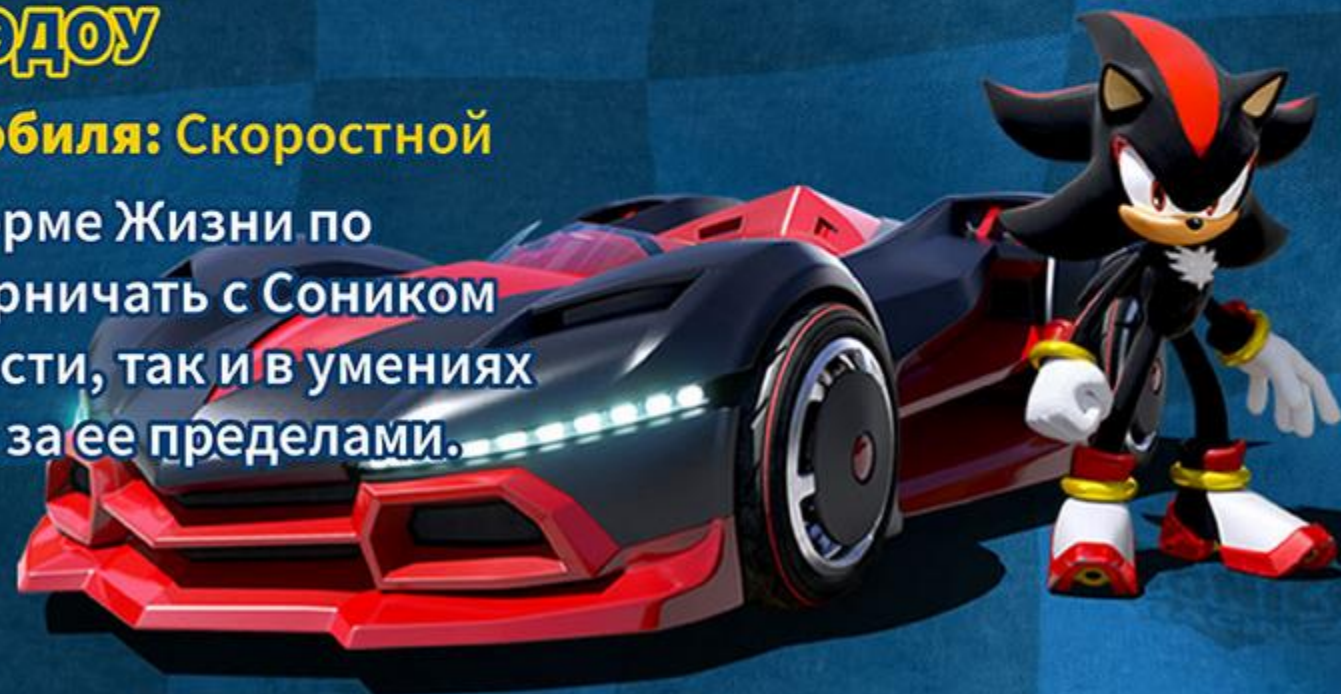
КОМАНДА ТЬМЫ

Шэдоу, Руж и Омега отлично знают, как бороться за свои собственные интересы, но как у них это получится в команде?

ЕЖИК ШЭДОУ

Тип автомобиля: Скоростной

Высшей Форме Жизни по плечу соперничать с Соником как в скорости, так и в умениях на трассе и за ее пределами.



ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ РУЖ

Тип автомобиля: Технологичный

Профессиональная охотница за сокровищами Руж не привыкла уходить с вечеринки с пустыми руками, и в этот раз она не намерена изменять своим привычкам.



ОМЕГА E-123

Тип автомобиля: Силовой

Омега — робот последней серии E, созданной д-ром Эггманом, а это невероятная сила с неутолимой жадью к победе!



КОМАНДА ЭГГМАНА

Эта невероятная тройца отборных негодяев образует крепкую команду, несмотря на их противоречивую мотивацию.

МЕТАЛ СОНИК

Тип автомобиля: Скоростной

Метал Соник — это точная копия нашего героя, за тем исключением, что он робот и воплощение зла. Какие же скрытые мотивы привели его на гонки?



Д-Р ЭГГМАН

Тип автомобиля: Технологичный

Взяв небольшую передышку в деле создания своих коварных апокалиптических планов, д-р Эггман решил немного повеселиться со своими старыми соперниками.

Так мы и поверили... Что же, на самом деле, он здесь делает?



ЗАВОК

Тип автомобиля: Силовой

Бывший лидер Великолепной шестерки из расы Зети по имени Завок способен устроить переполох своим присутствием, умело распределяя свою массу по треку.



ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

Команды, описанные в этом руководстве, используются на ПК. Чтобы переключиться на описание команд для другой платформы, нажмите ниже на кнопку с названием вашей игровой консоли.

Управление в игре является универсальным и применяется ко всем персонажам во всех игровых режимах.

🔗 система
PlayStation®4 >

🔗 Nintendo Switch™ >

🔗 Xbox One

🌟 Информация отображается в виде всплывающего окна.

Настройки контроллера можно менять в 🔗 **Опциях**.

БЕСПРОВОДНОЙ КОНТРОЛЛЕР DUALSHOCK®4

Кнопка L2
Тормоз / Дрифт

Кнопка L1
Переключатель

Левый джойстик
Руль


Кнопка сенсорной панели
Список игроков


Кнопка OPTIONS
Пауза: Открывает меню паузы
Присоединиться/Покинуть: Нажмите, чтобы присоединиться к многопользовательской игре

Кнопка R1
Переключатель

Кнопка R2
Ускорение


Кнопка 
Командная Суперсила

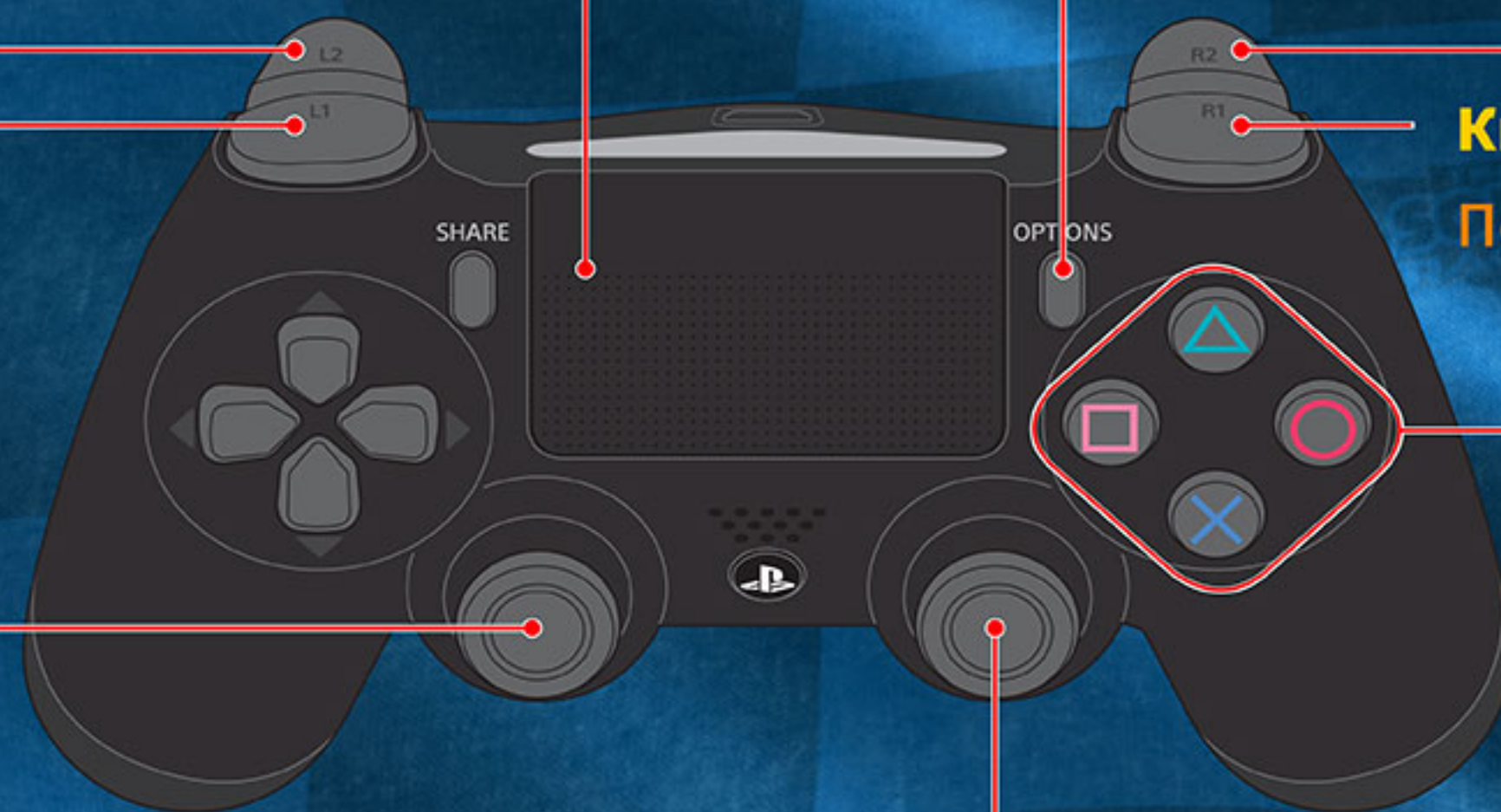
Кнопка 
Камера заднего вида

Кнопка 
Передача Коробки с предметом
Отмена / Возврат

Кнопка 
Использовать предмет / Сигнал
Выбрать

Правый джойстик
Трюк (выполнить вращение в воздухе)

 Параметры управления в меню показаны курсивом.



ДЕРЖАТЕЛЬ JOY-CON™

Кнопка ZL

Тормоз / Дрифт

Кнопка L

Переключатель

Кнопка +

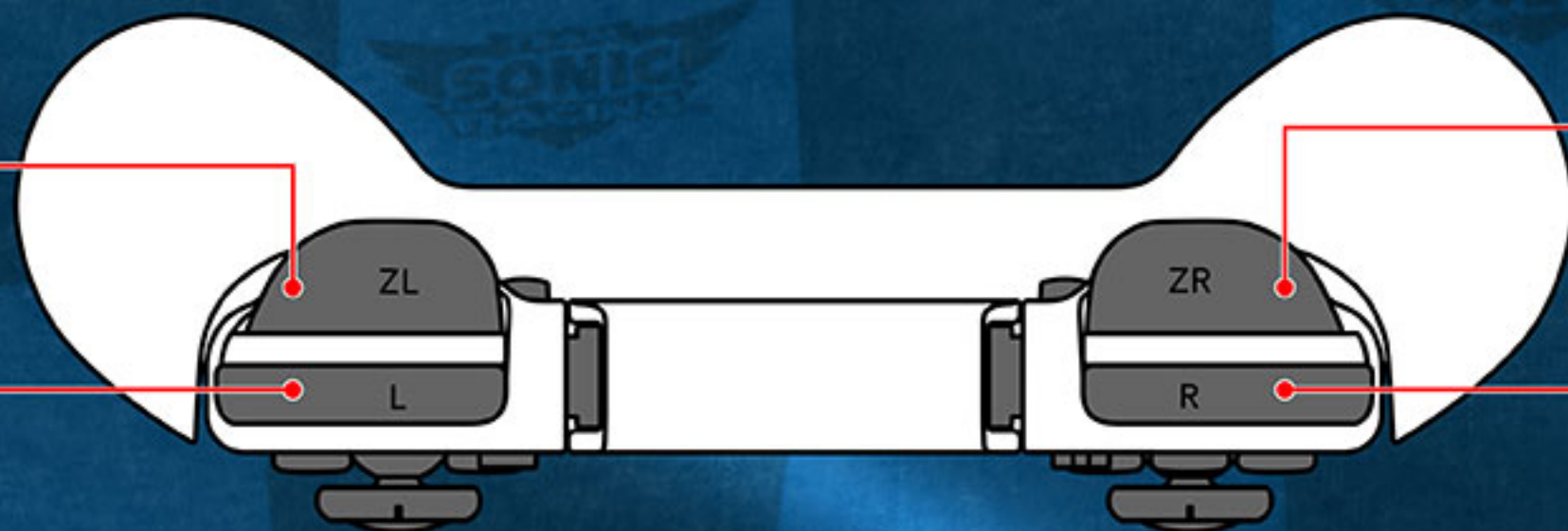
Пауза: Открывает меню паузы

Присоединиться/Покинуть: Нажмите, чтобы присоединиться к многопользовательской игре

Левый мини-джойстик

Руль

- ★ Параметры управления в меню показаны курсивом.
- ★ Контроллер Nintendo Switch Pro использует то же управление.



Кнопка ZR

Ускорение

Кнопка R

Переключатель

Кнопка X

Командная Суперсила

Кнопка Y

Камера заднего вида

Кнопка A

Передача Коробки с предметом

Выбрать

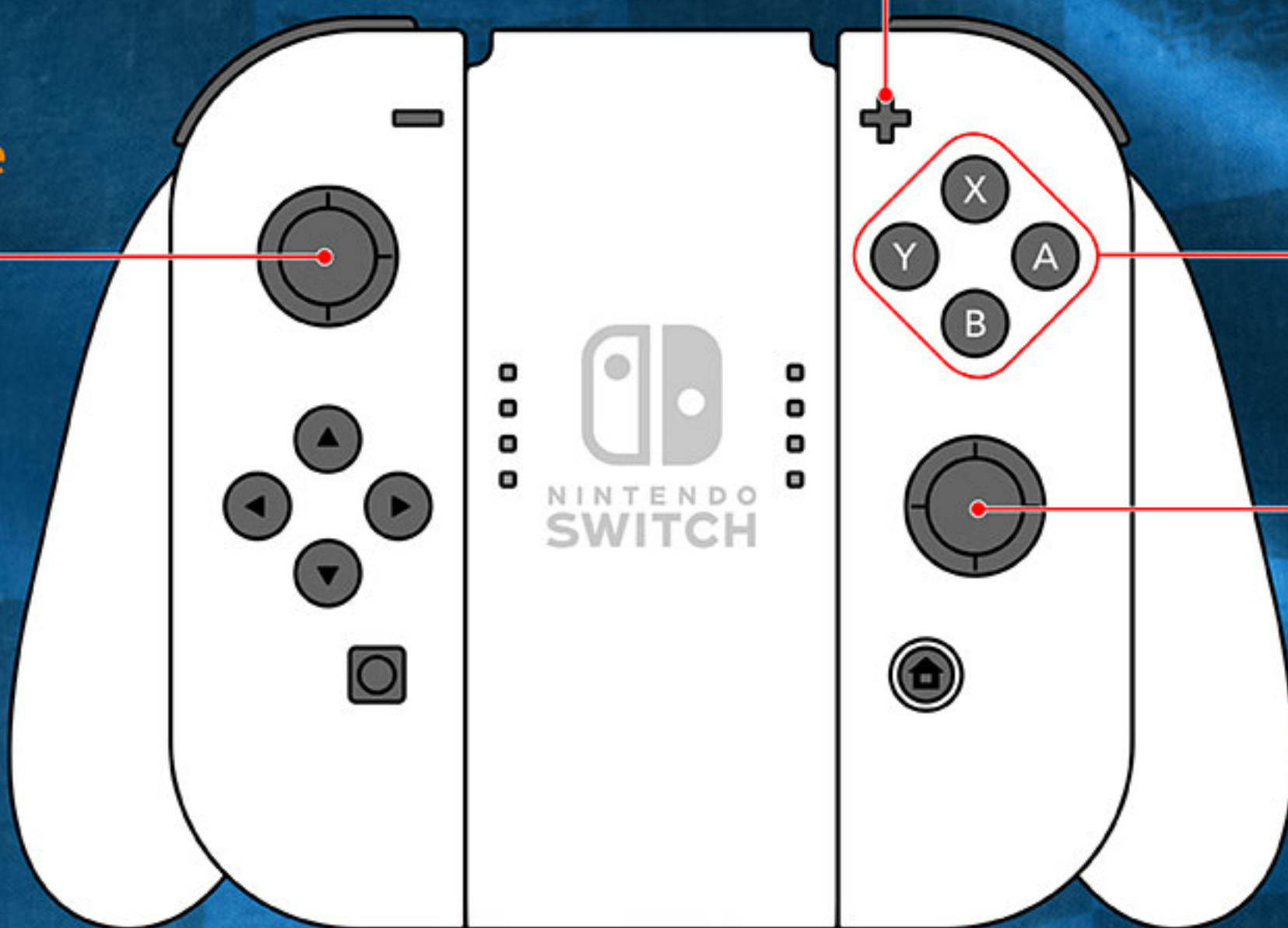
Кнопка B

Использовать предмет /
Сигнал

Отменить / Вернуться

Правый мини-джойстик

Трюк (выполнить вращение в воздухе)



ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ КОНТРОЛЛЕР JOY-CON™ (L) SOLO

ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ КОНТРОЛЛЕР JOY-CON™ (R) SOLO



БЕСПРОВОДНОЙ ГЕЙМПАД XBOX ONE

Левый триггер

Тормоз / Дрифт

Левый бампер

Переключатель

Левый мини-джойстик

Руль

Кнопка "Просмотр"

Список игроков

Кнопка "Меню"

Пауза: Открывает меню паузы

Присоединиться/Покинуть: Нажмите, чтобы присоединиться к многопользовательской игре

Правый триггер

Ускорение

Правый бампер

Переключатель

Кнопка Y

Командная Суперсила

Кнопка X

Камера заднего вида

Кнопка B

Передача Коробки с предметом

Отменить / Вернуться

Кнопка A

Использовать предмет / Сигнал

Выбрать

Правый мини-джойстик

Трюк (выполнить вращение в воздухе)

★ Параметры управления в меню показаны курсивом.



ТЕХНИКА ГОНКИ

СТАРТОВОЕ УСКОРЕНИЕ



Для резкого набора скорости со старта, нажимайте и отпускайте кнопку **Ускорение** на каждый счет таймера обратного отсчета. Не угадаете время — стартуете с досадным опозданием.

ТРЮКИ



Всякий раз, когда ваш автомобиль в воздухе, вы можете делать трюки в любом направлении, уклоняясь от препятствий и получая Коробки с предметами. При мягкой посадке вы заработаете приятное ускорение! Несколько трюков подряд (до 3) дают дополнительное ускорение, но тут важно правильно рассчитать время: резкое приземление приведет к резкому торможению!

ДРИФТ



Дрифт — это контролируемый занос, который позволяет проходить повороты на высокой скорости. Входя в поворот, держите палец на кнопке **Ускорение**, а затем нажмите и держите кнопку **Дрифт**, чтобы машину занесло в нужном направлении. Во время дрифта можно продолжать рулить, чтобы слегка корректировать направление.

Занос продолжается, пока вы не отпустите кнопку **Дрифт**.

Затяжной дрифт дает ускорение, которое позволит вам стремительно газануть, сразу, как только выйдете из заноса.

ПЛАТФОРМЫ УСКОРЕНИЯ



Платформы ускорения стратегически распределены по всему маршруту. Наехав на такую платформу или слегка задев ее во время дрифта, вы получаете мгновенное ускорение!

ИГРАЙТЕ В КОМАНДЕ!

В командной гонке каждый из игроков управляет своим автомобилем в составе тройки. Общий рейтинг всех троих определяет итоговое место команды в заезде.

Объединяйте усилия со своими друзьями с помощью Рывков, Разгонов и передачи Коробок с предметами — это основа заполнения шкалы Командной Суперсилы, которая дает временное ускорение в сочетании с неуязвимостью, а с ними победить гораздо проще!

РЫВОК



Держитесь в колее товарища по команде, чтобы зарядить Рывок. Покинув зону зарядки, вы мгновенно получаете ускорение и одновременно добавляете очки в шкалу Командной Суперсилы!

РАЗГОН



Если ваш товарищ едет медленно, или его занесло, промчитесь мимо как можно ближе, чтобы передать ему Разгон — резкое ускорение до конкурентной скорости, что тоже добавляет очки в шкалу Командной Суперсилы! Чем больше разница в скорости, тем сильнее ускорение!

КОМАНДНАЯ СУПЕРСИЛА



Когда шкала заполнится, нажмите кнопку **Командной Суперсилы**, чтобы получить временное ускорение и неуязвимость к атакам и столкновениям с пробиваемыми препятствиями. Толкайте соперников, чтобы увеличить продолжительность своей Командной Суперсилы.

Действуйте синхронно со своей командой, чтобы продлить все ускорения!

КОРОБКИ С ПРЕДМЕТАМИ



В разных точках маршрута разбросаны Коробки с предметами. Каждая Коробка с предметом превращается в случайного Виспа или набор из трех Виспов, которых можно использовать для атаки на соперников или получения временного преимущества в гонке. Какого именно Виспа вы получили, можно выяснить в окне Виспов.

Нажмите **Использовать предмет**, чтобы активировать Виспа.

ПЕРЕДАЧА КОРОБКИ С ПРЕДМЕТОМ

Если полученный Висп не представляет для вас пользы прямо сейчас, его можно предложить товарищу. Нажмите **Передать предмет**, чтобы предложить Коробку с предметом. Если ваш товарищ решит принять предложение до того, как закончится отсчет таймера, Коробка будет передана, а шкала вашей Командной Суперсилы пополнится.

Если другой член команды предлагает вам Коробку с предметом, нажмите **Передать предмет**, чтобы забрать ее.

ВИСПЫ

В Коробках с предметами попадают Виспы следующих типов:



Оранжевая Ракета

Разрушительная ракета, силы которой достаточно, чтобы пробить стену. Научитесь пользоваться рикошетом!



Алый Орел

Алый Орел преследует соперников перед атакой!



Белый Разгон

Используйте для мгновенного ускорения!



Желтый Бур

Наполните свою машину мощью Желтого Бура для автоматического ускорения и неуязвимости! Сталкиваясь с соперником, он выбрасывает его в занос.



Розовые Шипы

Розовые Шипы делают вашу машину особенно опасной для противников. Столкновение с противником выбросит его в занос!



Кремовая Молния

Остановите соперников на треке, точно рассчитав время удара молнии.



Серый Обвал

При полете впереди основной массы гонщиков из земли начнут вырастать огромные каменные столбы, которые станут опасным препятствием для противников.



Синий Лазер

Поджарьте своих противников этим супермощным лазером. На короткое время задержите луч лазера на противнике, чтобы отправить его в занос.



Красная Вспышка

Прочертите опасную огненную полосу за своей машиной, чтобы преградить путь соперникам.



Фиолетовая Пустота

Фиолетовая Пустота искривляет пространство и время для поглощения Колец, Коробок с Предметом и даже замедления ваших соперников. Активируйте рядом с большими группами гонщиков для лучшего эффекта.



Черная Бомба

Обращаться с осторожностью. Черная Бомба отскакивает и взрывается, создавая огромную зону поражения!



Синий Куб

Синий Куб – не просто препятствие для противников. Если сбросить его в подходящий момент, он может преградить путь летящему в вас снаряду.



Зеленый Призрак

Используйте это призрачное создание, чтобы уклоняться от атак всех типов и отслеживать препятствия. Кроме того, он крадет Висп у ближайшего соперника!



Пурпурная Нота

Ослепите противников этой музыкальной какофонией. Догоните соперников, пока они отвлечены.



Неуязвимость

На короткое время получите неуязвимость к любым атакам, замедлениям и помехам. Оттолкните противников, чтобы отправить их в занос.

КОЛЬЦА

Собирайте Кольца, которые попадают на вашем пути. Имея запас Колец, вы увеличиваете свою максимальную скорость на 30%, но любой занос или столкновение ведет к их потере. Все Кольца, оставшиеся в запасе



на момент пересечения финишной черты, переводятся в Кредиты, которые можно использовать в [Мод-капсулах](#) для покупки Бонусных коробок и Модов.

КОМАНДА-СОПЕРНИК



Команда-соперник — это те, кто опережает вас в командном зачете. Гонщики команды-соперника выделены красным. Победите соперника, чтобы улучшить положение своей команды и заполнить шкалу Суперсилы!

ТИПЫ АВТОМОБИЛЕЙ

Автомобили бывают трех типов:

Скоростной тип

Самый быстрый из трех типов — скоростной гоночный автомобиль выпускает Радиальные Вспышки, отбрасывающие соперников в сторону, и блокирует атаки Оранжевой Ракеты и Алого Орла, набрав высокий уровень дрифтового ускорения.

Технологичный тип

Автомобили технологичного типа лучше управляются на поворотах и мчатся по любому дорожному покрытию не снижая скорости.

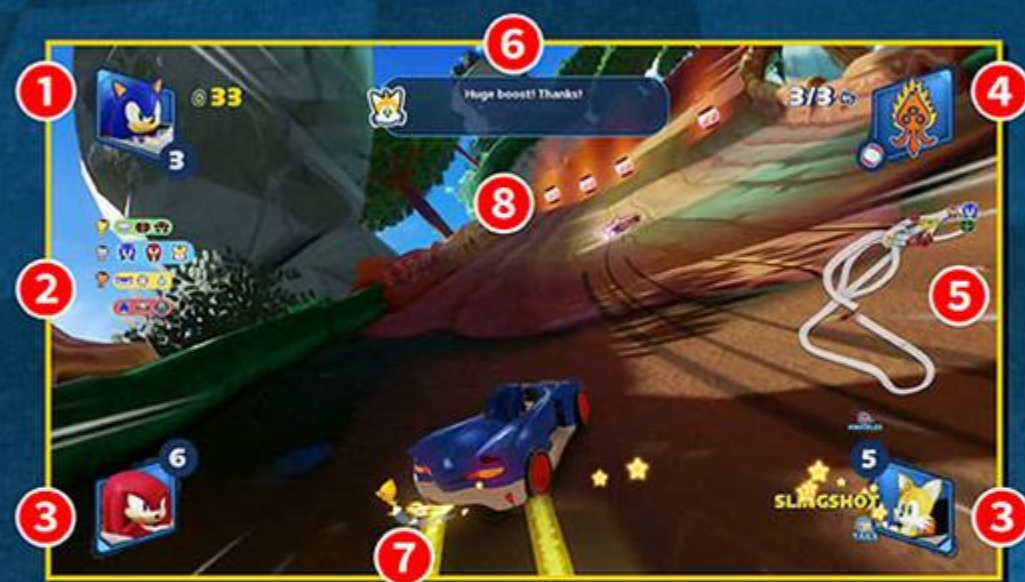
Силовой тип

Автомобили силового типа отбрасывают других гонщиков и громят препятствия, не снижая скорости.

Во всех командах искателей приключений есть по одному автомобилю каждого типа. Комбинируйте их сильные стороны, чтобы добиться максимального преимущества.

ИГРОВОЙ ЭКРАН

КОМАНДНАЯ ГОНКА



- 1 Персонаж игрока / Текущая позиция / Количество Колец
- 2 Положение команды
- 3 Персонаж товарища по команде / Текущее положение
- 4 Текущий Висп / Круги
- 5 Маршрут и прогресс игрока
- 6 Окно обмена сообщениями

РАЗДЕЛЬНЫЙ СТАРТ



- 7 Шкала Командной Суперсилы
- 8 Коробка с предметом
- 9 Целевое время для получения медали / Полученные медали
- 10 Текущее время на трассе
- 11 Фантом гонки

ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ

В конце каждого заезда отображаются следующие результаты:

Итоговое положение

Итоговое положение и время каждого гонщика отображаются разными цветами в зависимости от команды.

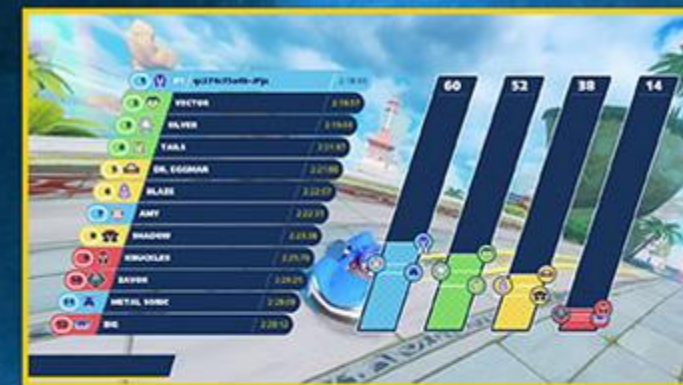


Общий счет

Баллы вашего индивидуального зачета рассчитываются по количеству Колец, бонусов командной игры, итоговому положению и т. п., а затем индексируются на коэффициент сложности. Одновременно подсчитываются и заработанные Кредиты.

Счет команды

Каждому итоговому положению присваивается определенное количество баллов (15 за 1-е место, 12 за 2-е и 10, 9, 8 за следующие по порядку места), которые складывают в общий счет команды. Команда, набравшая больше всех баллов, становится победителем. Отображаемая здесь информация может немного меняться в зависимости от типа заезда.



В главном меню можно выбрать следующие режимы:

📌 КОМАНДНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Примите участие в серии гонок и других заездах, чтобы узнать продолжение истории и приобрести навыки игры. Выполните условия текущего заезда, чтобы разблокировать следующий.

📌 ЛОКАЛЬНАЯ ИГРА

Вы сами выбираете условия из предложенных вариантов. Выбор персонажа ограничивается теми, которых вы уже разблокировали в **Командном приключении**.

📌 ИГРА ОНЛАЙН

Соревнуйтесь с друзьями и другими игроками со всего мира!

СТАТИСТИКА ИГРОКА

Короткая сводка статистики игры — общее пройденное расстояние, общее количество завершенных гонок и количество выполненных трюков.



📌 ГАРАЖ

Установите индивидуальные Моды на свой автомобиль и подберите цветовую палитру по вкусу.

📌 МОД-КАПСУЛЫ

Покупайте Бонусные коробки, Запчасти и Автокосметику для своего автомобиля за накопленные Кредиты.

📌 ОПЦИИ

Меняйте настройки контроллера, звука и видео.

📌 ПОДСКАЗКИ

Полезные советы по технике игры, типам гонок и Коробкам с предметами.

АВТОРЫ

Познакомьтесь с людьми, которые создали для вас эту игру!

☐ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Все стандартные гонки и некоторые специальные заезды можно проводить в режиме разделенного экрана с четырьмя игроками.

У каждого из игроков должен быть свой контроллер.

Чтобы зарегистрировать нового игрока, просто нажмите **Присоединиться/Покинуть** в главном меню или на экране режима **Локальной игры**. Проверить внесение изменений можно в поле статуса многопользовательской игры в нижней части экрана.



Теперь на экране выбора персонажа для каждого игрового режима за каждым из игроков закреплен отдельный контроллер для выбора персонажа и команды.

Для нескольких игроков, в зависимости от выбранного режима игры, действуют некоторые ограничения:

Командное приключение

Могут играть до трех локальных игроков.

Игроки могут выбирать персонажей из состава одной команды.

Локальная игра

Гран-при и **Показательную гонку** можно проводить вчетвером, при этом каждый из игроков свободно выбирает персонажа и команду.

Гонка **Раздельный старт** ограничена одним игроком

Игра онлайн

В этом виде игры могут участвовать до двенадцати локальных и онлайн-игроков, которые сами выбирают персонажей.

Команды назначаются в случайном порядке или организатором лобби.

КОМАНДНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Примите участие в серии гонок и других заездах, чтобы узнать продолжение истории. Выполните условия текущего заезда, чтобы разблокировать следующий.

Играя в первый раз, вы сможете выбрать только персонажей команды Соника. Все остальные команды и персонажи разблокируются в ходе игры.

СОБЫТИЯ В КОМАНДНОМ ПРИКЛЮЧЕНИИ

Карта

Выберите один из доступных этапов игры. Для новичка, играющего в первый раз, доступен только Этап 1-1.

Выберите Настройки игры

Выберите сложность, персонажа и Бонусную коробку.



Сюжетная сцена

Посмотрите и послушайте, о чем говорят персонажи перед началом приключения. Для продолжения диалога, следуйте подсказкам на экране.



- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

Начало заезда

Помимо командных гонок, есть Гонки на выживание, Испытания Кольцами, “Сорвиголова” и другие типы заездов. Изучите все условия на стартовом экране, чтобы правильно подобрать стратегию их выполнения.

Завершение заезда

Как только вы в первый раз выполните минимальные условия завершения заезда, разблокируется следующий этап(ы) приключения. Чтобы продолжить приключение, выберите только что разблокированный этап на карте.

ЛОКАЛЬНАЯ ИГРА

Возьмите контроль над условиями и настройками гонки в свои руки.

Возможные настройки будут зависеть от выбранного режима и последующего выбора параметров. Основные варианты могут быть следующими:

Режим игры

Выберите подходящий для вас режим:

Гран-при:

Серия из четырех маршрутов.

Показательная гонка:

Один маршрут на выбор.

Раздельный старт:

Выберите маршрут и старайтесь пройти круг как можно быстрее. Раздельный старт автоматически начинается со стартового ускорения и продолжается до тех пор, пока вы не нажмете кнопку паузы.

Беспроводная игра: (Только Nintendo Switch™)

Используйте локальную беспроводную сеть для подключения 4 консолей и 8 игроков (макс).

🎮 **Максимум игроков, подключенных в режиме разделенного экрана.**

Тип гонки

Выбирайте **Командную гонку**, чтобы гоняться командой, или **Стандартную гонку** для борьбы всех против всех. Здесь также можно выбирать уровень **сложности**.

Сложность

Нормальная, **Высокая** или **Экспертная**. Чем выше сложность, тем быстрее гонка.

Трек

Выберите зону и трассу или серию трасс для **Гран-при**.

В **Показательной гонке** можно выбрать еще ряд параметров: **количество команд**, **количество кругов** и **зеркальный трек**.

При выборе **зеркального трека** трасса "отражается" слева направо, создавая свежую перспективу!

Персонаж

Каждый игрок выбирает персонажа и дополнительно подбирает **Снаряжение** автомобиля и **Бонусную коробку**, прежде чем нажать **Готово** и стартовать.



Снаряжение

У каждого автомобиля есть три Слота Модификации для Запчастей (Модов) и Пресет-слот для Автокосметики. Моды меняют не только физический внешний вид автомобиля, но и его статистику. Моды разблокируются по ходу Командного приключения или покупаются в **Мод-капсулах**.



Подробнее о Запчастях и Автокосметике говорится в разделе **Гараж**.

Выбрать Бонусную коробку

Выберите подходящую для предстоящей гонки **Бонусную коробку** из предложенных вариантов. В **Бонусных коробках** находятся разные улучшения характеристик, и их можно купить в **Мод-капсулах** за Кредиты.



Выбор команды

В некоторых режимах многопользовательской игры каждый игрок выбирает сам, за какую команду будет выступать. Персонажи, объединившиеся в команду, играют сообща, а те, кто вошел в другую команду, становятся их соперниками.



Медали/Личный рекорд

В **Раздельном старте** вашей целью является побить собственный рекорд, опередить некоего собирательного гонщика на разных уровнях мастерства или продвинуться вверх по рейтингу. Следуйте за лидером (если хватает сил...), чтобы освоить самые скоростные способы прохождения маршрутов.

ИГРА ОНЛАЙН

Соревнуйтесь с другими игроками со всего мира.

На выбор предлагаются следующие варианты:

Подбор игроков

Откройте плейлист онлайн и соревнуйтесь со случайными соперниками в следующих режимах:

Быстрая игра: Вступайте в случайно подобранную игру.

Командная гонка: Присоединяйтесь к совместному заезду.

Стандарт: Соревнуйтесь в заезде "все против всех".

При любом из вариантов нажмите **Рейтинговый**, чтобы подобрать соперников, навыки которых примерно равны вашим, или

Обычный, для более широкого выбора матчей, где силы могут быть не равны.

Следуйте подсказкам на экране, чтобы выбрать игру и персонажа игрока.

Войти в свое лобби

Создайте лобби для своих друзей. Как его организатор, вы будете отвечать за выбор трассы, настройки игры и управление командами.

Если игроков недостаточно, пустующие слоты будут автоматически заполнены выбранными в случайном порядке персонажами ИИ.

Присоединиться к лобби друга

Ищите и присоединяйтесь к частным лобби, созданным вашими друзьями.

Пригласить друзей

Приглашайте друзей присоединиться к вашему лобби напрямую.

ГАРАЖ

Улучшайте свой автомобиль, устанавливая разные запчасти:

НАСТРОЙКА ЗАПЧАСТЕЙ

Выберите персонажа, а затем подберите Моды **передней**, **задней части** и **колес** своего автомобиля. Набор Модов пополняется по мере вашего прогресса в **Командном** приключении, а также за счет покупок в **Мод-капсулах**.



Моды сразу бросаются в глаза и прямо влияют на статистику автомобиля:

- Турбо:** Темп наращивания скорости.
- Ускорение:** Сила и длительность ускорения.
- Защита:** Стойкость при столкновениях и атаках.
- Управляемость:** Маневренность при прохождении резких поворотов.
- Макс. скорость:** Скорость, до которой может разогнаться автомобиль.

Настройки каждого автомобиля являются его **Снаряжением** по умолчанию в каждом из игровых режимов.

НАСТРОЙКА ВНЕШНЕГО ВИДА

Меняйте облик своего гоночного авто. Для изменения выберите персонажа или пресет. Пресеты применяются к любым персонажам на экране выбора персонажа перед заездом.

Наборы красок

Выберите Набор красок, чтобы определить возможную палитру, а затем подберите цвет и текстуру для каждой отдельной детали автомобиля.

На некоторых автомобилях монтируются сияющие части, которые тоже могут менять цвет.

Винил

Добавьте виниловую наклейку на автомобиль, подберите ее цвет и текстуру из палитры Набора красок.

Звуковые сигналы

Выберите радующий ухо звуковой сигнал, чтобы все знали: вы на треке.

МОД-КАПСУЛЫ



Покупайте Бонусные коробки, Запчасти и Автокосметику для своего автомобиля за накопленные Кредиты. Что именно вы получите, предугадать невозможно, поэтому заглядывайте сюда почаще!

Мод-капсулы бывают следующих видов:



Характеристики



Палитра



Винил



Сигнал



Бонусная коробка

Нажмите **Опции** в главном меню — откроется меню параметров. Следуйте подсказкам на экране, чтобы изменить настройки контроллера, звука и изображения.

УПРАВЛЕНИЕ

Каждый игрок может выбрать одну из двух схем управления. В этом руководстве описывается выбор по умолчанию: **Тип А**.

АУДИО

Поменять настройки звука можно следующим образом:

Громкость:

Установите общую громкость звука, громкость музыки, спецэффектов и голоса в пределах **от 1 до 100** (по умолчанию: **75**).

Внутриигровая связь:

Выберите настройки коммуникации с товарищами по команде: **Включить**, **Только текст** или **Выключить**.

Язык озвучки:

Выберите язык голоса и разговоров.

ВИДЕО

Настройки изображения можно менять следующим образом:

Гамма:

Выбор уровня яркости среднего диапазона **от 1 до 100** (по умолчанию: **75**).

Обучение:

Включите или **Выключите** обучение в игре.

Язык текста:

Выберите язык меню и текстов на игровых экранах.

ВОЖДЕНИЕ



Возможности скоростного типа

Гонщик скоростного типа может выпускать Радиальную Вспышку, которая уничтожает все угрожающие ему снаряды.



Возможности технологичного типа

Гонщик технологичного типа может ехать по разным типам поверхностей без замедления.



Возможности силового типа

Гонщик силового типа может проезжать сквозь препятствия, не снижая скорости.



Бонусные Коробки

В Бонусных Коробках попадают разнообразные уникальные улучшения, которые повышают ваши шансы на победу.



Настройки сложности

Любите трудности? На высокой сложности машины становятся быстрее, а противники – безжалостнее. Вам по зубам такая скорость?



Ускоритель дрифта

Если долго удерживать дрифт, вы получите разгон, когда его отпустите. Чем дольше дрифт, тем мощнее разгон.



Получение Кредитов

Очки, набранные в конце гонки, конвертируются в кредиты. Зарабатывайте больше очков, чтобы получить больше кредитов!



МОД-КАПСУЛЫ

Используйте кредиты, чтобы открывать новые запчасти и элементы настройки в Мод-капсулах.



Онлайн-эмблемы

Выигрывайте онлайн, чтобы повышать свой рейтинг и зарабатывать эмблемы. Чем выше ранг, тем лучше эмблема.



Модификации частей

Меняйте характеристики и управляемость вашей машины с помощью модификаций. Разблокируйте их еще больше с помощью мод-капсул.



Кольца

Собирайте Кольца на трассе и у противников в заносе для увеличения максимальной скорости. Сохраняйте их, и они пойдут в зачет итогового результата.



Стартовое ускорение

Получите стартовое ускорение в самом начале гонки, нажимая **Ускорение** с каждой единицей отсчета обратного таймера.



Трюки

Выполняйте трюки в воздухе в разных направлениях. За успешное приземление вы получите ускорение! Чем больше трюков вы выполните, тем выше будет уровень ускорения (максимум 3).



Разблокировать предметы

Собрав ключи и завершив все заезды в одной главе, вы разблокируете разные элементы пользовательской настройки автомобиля — сигналы, наборы красок и винилы.



Настройка автомобиля: Сигналы

Измените звук сигнала на экране настройки автомобиля.



Настройка автомобиля: Краска

Устали от скучных тусклых красок? Перекрасьте всю свою машину целиком в гараже!



Настройка автомобиля: Винил

Хотите придать своей машине модный вид? Сделайте ее заметной, открыв и используя оригинальные виниловые вставки.

КОМАНДНАЯ ИГРА

Разгон



Если товарищ по команде едет медленно, или его занесло, промчитесь вплотную к нему, чтобы передать ему Разгон. Чем больше разница в скорости, тем сильнее ускорение!

Рывок



Оставайтесь в колее товарища по команде, чтобы зарядить Рывок. Покиньте зону зарядки, чтобы активировать Рывок и получить ускорение!

Передать Коробку с предметом: Принять



Напарники могут предложить вам Коробку с предметом. Нажмите **Передать предмет**, чтобы принять ее. Когда вы получаете Коробку с предметом, она превращается в Виспа, и его можно использовать.

Передать Коробку с предметом: Предложить



Вы можете отправлять Коробки с Предметом напарникам. Если у вас есть Висп, нажмите **Передать предмет**, чтобы предложить его. Ваш товарищ может получить более мощного Виспа, да и ваша шкала Суперсилы пополнится!

🌟 Некоторые Виспы доступны только при передаче Коробок с Предметом напарникам!

Команда-соперник



Команда-соперник — это те, кто опережает вас в командном зачете. Гонщики команды-соперника выделены красным. Обгоните соперника, чтобы улучшить положение своей команды и заполнить шкалу Суперсилы.

Командная Суперсила



Активируйте Командную Суперсилу и получите ускорение и неуязвимость. Толкайте соперников, чтобы увеличить продолжительность своей Командной Суперсилы. Действуйте синхронно всей командой, чтобы продлить все ускорения.

Шкала Суперсилы



Чтобы заполнить шкалу Суперсилы, выполняйте командные действия. Командные действия — это Рывки, Разгоны и передача Коробок с Предметом.

- ★ Шкала Суперсилы также заполняется, когда ваши напарники выполняют командные действия.

СОБЫТИЯ

Гонка с ускорениями



Коробки с предметами содержат только Белые Разгоны!

Гонка с ракетами



Коробки с предметами содержат только Оранжевые Ракеты!

Сорвиголова



Дрифуйте сквозь Звездные Столбы для бонусных очков. Разгоняйтесь с красной стороны Звездных Столбов, чтобы получить множитель очков.

Разрушение



Некоторые цели дают больше очков при разрушении. Дрифуйте при разрушении целей для бонусных очков.

Гонка на выживание



Чтобы вас не отсеяли, держитесь во главе гонки.

Нападение Эггпаунов



Эггпауны заполнили трек! Уничтожьте столько, сколько сможете! Уничтожая разных Эггпаунов, вы набираете больше очков!

Гран-при



Соревнуйтесь в серии из четырех гонок на разных треках. Победит игрок с наибольшим количеством очков!

Царь Горы



Чтобы получать очки, будьте на первом месте. Наберите максимум очков, чтобы выиграть.

Гонка с молниями



Во время этой гонки периодически ударяет молния. Используйте неуязвимость, чтобы защититься от молнии. Нажмите и держите **Использовать предмет**, чтобы активировать неуязвимость.

Испытание Кольцами



Собирайте Кольца, чтобы заработать очки. Дрифтуйте, собирая Кольца, чтобы заработать дополнительное время.

Командная гонка



Зарабатывайте очки для своей команды, финишируя на высоких позициях. Победит команда с наибольшим количеством очков.



Гонка в толчее



Как можно дольше уклоняйтесь от других машин. Проезжайте сквозь ворота для получения дополнительного времени и очков.



Раздельный старт



Гонка на время – кто быстрее пройдет круг. Протестируйте свое мастерство с Фантомами игроков, показавших лучшее время.



Гонка вампиров



Собирайте Кольца, чтобы повысить скорость. Используйте Виспа Фиолетовой Пустоты, чтобы отнимать Кольца у соперников! Имеющиеся Кольца постепенно исчезают.



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Team Sonic Racing are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by

Monotype

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.