



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

 UK ENGLISH	2
 FRANÇAIS	4
 DEUTSCH	6
 ITALIANO	8
 ESPAÑOL	10
 US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE™

SEGA MEGA DRIVE CLASSICS

GENRE: PUZZLE PLAYERS: 1-2

Dr. Robotnik is changing the jolly folk of Beanville into devious little robots that will help rid Planet Mobius of music and fun forever.

Group the beans together to help them escape, and compete against Robotnik's wily henchbots!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move Beans.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Turn the Beans Clockwise (Turn Right).
- B button:** Turn the Beans Anticlockwise (Turn Left).
- C button:** Turn the Beans Clockwise (Turn Right).

TURNING THE BEANS

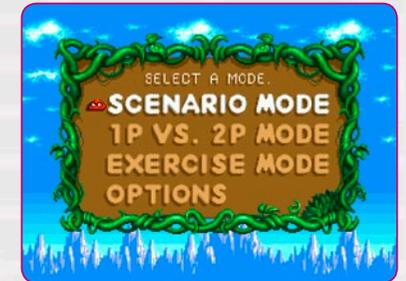
Pressing one of the buttons will rotate the Beans.



GETTING STARTED

Press the Start button on the Title Screen to display the game menu. If you'd like to see Dr. Robotnik's explanation of his goals followed by a demonstration to teach you the basics of the game, wait a few seconds while on the Title Screen. You can select one of the following modes from the game menu:

- **SCENARIO MODE:** Challenge against Dr. Robotnik's henchbots.
- **1P VS. 2P MODE:** A head-to-head match against your friend.
- **EXERCISE MODE:** A practice mode against the timer.
- **OPTIONS:** Change various game settings.



BASIC RULES

Remove the beans by stacking four of the same coloured beans together. Attack your opponent by creating chain reactions, but watch out for counter-attacks! Beans drop from the top of the playfield in pairs. When two beans of the same colour touch, they will link. When four or more beans are linked together, they disappear from the field. Try to arrange the beans into groups as they drop to prevent them from overfilling the playfield.

GAME SCREENS

SCENARIO MODE

Next Pair of Beans

Current Stage

Opponent (Henchbot)

Scores



Note: Player 1 (1P) will play on the left playfield and Player 2 (2P) will play on the right playfield. The CPU will take the opposite field.



UK ENGLISH

1P VS. 2P MODE

Next Pair of Beans

Score (Player 1)

Score (Player 2)



EXERCISE MODE

Next Pair of Beans

Current Level

Score



BEANS

Link four or more Beans in the playfield to make them disappear. Link them vertically, horizontally or in clumps. If you drop a pair of the beans horizontally on an uneven surface, any Bean left hanging will drop to the lowest point of the column.

SPEED OF BEANS

The descent rate of the Beans can suddenly speed up, even in the early levels. Don't panic when this occurs since this is only temporary.



REFUGEE BEANS

A group of clear beans called Refugee Beans will drop into the opponent's playfield whenever you successfully eliminate a group of Beans. Refugee Beans cannot be linked to any colour and can only disappear when neighbouring beans are eliminated. Check the top of your dungeon for advanced warning of how many Refugee Beans are about to drop on your playfield.

OPTIONS

From the Options screen, you can customise button assignments, set the difficulty level for Scenario mode (VS. COM LEVEL), choose the number of games when playing a two-player match with your friend (1P VS. 2P MODE), or toggle the voice (SAMPLING), and test to make sure your controller's buttons are set-up correctly (INPUT TEST).



PASSWORD

A password appears when you win a stage in Scenario mode. Use this password (in Beans) to start future games from the next stage and up. Select CONTINUE from Scenario mode and select from the Bean types to fill in your password. When you have finished entering your password, select END or press the Start button.



SETTING A HIGH SCORE

You will receive more points by performing a big chain reaction and speeding up the descent rate of the falling Beans. If you win a game within a certain amount of time in Scenario mode, you'll also receive a special Time Bonus for each second remaining. When you achieve a high score that ranks within the top five in the High Scores screen, you can store this record by selecting up to three initials.



DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE™

SEGA MEGA DRIVE CLASSICS

GENRE : PUZZLE JOUEURS : 1-2

Dr. Robotnik transforme les joyeux habitants de Beanville, la ville des Haricots, en petits robots malveillants afin d'anéantir la musique et la joie sur la planète Mobius.

Regroupez les haricots pour les aider à s'échapper et mesurez-vous aux robots maléfiques de Robotnik !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

CONFIGURATION DU CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Enter.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

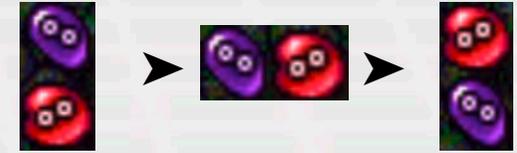
COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer les haricots.
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
Bouton A : Faire tourner les haricots dans le sens horaire (droite).
Bouton B : Faire tourner les haricots dans le sens antihoraire (gauche).

Bouton C : Faire tourner les haricots dans le sens horaire (droite).

TOURNER LES HARICOTS

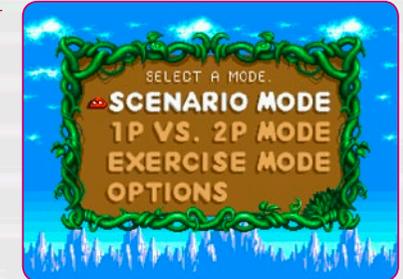
En appuyant sur l'un des boutons, cela fera tourner les haricots.



COMMENCER À JOUER

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu du jeu. Si vous patientez quelques secondes à partir de l'écran de titre, vous verrez Dr. Robotnik qui explique son plan machiavélique, suivi d'instructions pour jouer au jeu. Depuis le menu du jeu, sélectionnez l'un des modes suivants :

- **SCENARIO MODE (MODE SCÉNARIO) :** Défier les robots de Dr. Robotnik.
- **1P VS. 2P MODE (MODE J1 CONTRE J2) :** Match un-contre-un contre un ami.
- **EXERCISE MODE (MODE ENTRAÎNEMENT) :** Mode d'entraînement contre-la-montre.
- **OPTIONS :** Changer les divers paramètres de jeu.



COMMENT JOUER

Faites disparaître les haricots en les regroupant par quatre de la même couleur. Attaquez votre adversaire en provoquant des réactions en chaîne, mais faites attention aux contre-attaques ! Les haricots tombent par paire dans l'aire de jeu. Lorsque deux haricots de même couleur se touchent, ils s'agglutineront ensemble. Lorsqu'au moins quatre haricots sont agglutinés, ils disparaîtront de l'aire de jeu. Essayez de regrouper les haricots lorsqu'ils tombent pour éviter de remplir l'aire de jeu.

ÉCRANS DE JEU

SCENARIO MODE (MODE SCÉNARIO)

Paire de haricots suivante

Étape actuelle

Adversaire (robot)

Scores



Remarque : le Joueur 1 (1P) jouera à gauche de l'aire de jeu tandis que le Joueur 2 (2P) jouera à droite. L'ordinateur jouera dans l'aire opposée.

1P VS. 2P MODE (MODE J1 CONTRE J2)

Paire de haricots suivante

Score (Joueur 1)
Score (Joueur 2)



EXERCISE MODE (MODE ENTRAÎNEMENT)

Paire de haricots suivante

Niveau suivant

Score



HARICOTS

Regroupez au moins quatre haricots pour les faire disparaître de l'aire de jeu. Reliez-les à la verticale, à l'horizontale ou par groupes. Si vous faites tomber des haricots à l'horizontale sur une surface inégale, les haricots suspendus tomberont jusqu'à atteindre le fond de la colonne.

VITESSE DES HARICOTS

La vitesse de chute des haricots peut s'accroître d'un coup, même lors des premiers niveaux. Pas de panique car cela n'est que temporaire.



HARICOTS RÉFUGIÉS

Un groupe de haricots translucides, les haricots réfugiés, tomberont dans l'aire de jeu adverse à chaque fois que vous faites disparaître un groupe de haricots. Ces haricots ne peuvent être reliés à aucune couleur et ne disparaissent que lorsque les haricots alentours sont supprimés. Regardez en haut du donjon pour savoir à l'avance combien de haricots réfugiés vont tomber dans votre aire de jeu.

OPTIONS

À partir de l'écran des options, vous pouvez personnaliser la configuration des boutons, régler le niveau de difficulté pour le mode scénario (VS. COM LEVEL), choisir le nombre de jeux quand vous faites un match à deux joueurs avec un ami (1P VS. 2P MODE) ou activer/désactiver la voix (SAMPLING), puis tester si les boutons de votre manette sont bien configurés. (INPUT TEST).



PASSWORD (MOT DE PASSE)

Un mot de passe s'affichera lorsque vous réussirez une étape en mode scénario. Utilisez-le (code de haricots) pour jouer plus tard à partir de la prochaine étape. Sélectionnez CONTINUE (CONTINUER) à partir du mode scénario, puis sélectionnez les types de haricot pour saisir votre mot de passe. Quand vous avez fini d'entrer votre mot de passe, sélectionnez END (TERMINÉ) ou appuyez sur le bouton Start.



HIGH SCORE (MEILLEUR SCORE)

Vous recevrez plus de points en provoquant une énorme réaction en chaîne et en accélérant la chute des haricots. Si vous remportez une partie en un temps donné en mode scénario, vous recevrez un bonus de temps spécial pour chaque seconde qu'il vous reste. Si vous effectuez l'un des cinq meilleurs scores de l'écran High Scores (Meilleurs scores), vous pouvez sauvegarder votre record en sélectionnant trois initiales.



Dr. Robotnik verwandelt die fröhlichen Bewohner von Beanville in fiese kleine Roboter, die ihm dabei helfen, Spaß und Musik für immer vom Planeten Mobius zu vertreiben.

Füge die Bohnen in Gruppen zusammen, um ihnen bei der Flucht zu helfen und tritt gegen Robotniks gerissene Gehilfen an!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe.
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

- Steuerkreuz:** Bohnen bewegen.
- Start-Taste:** Spiel starten, Pause.
- A-Taste:** Bohnen im Uhrzeigersinn drehen (nach rechts).
- B-Taste:** Bohnen gegen den Uhrzeigersinn drehen (nach links).
- C-Taste:** Bohnen im Uhrzeigersinn drehen (nach rechts).

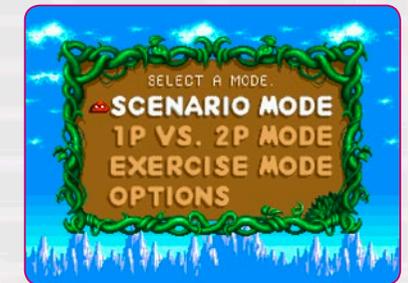
DIE BOHNEN DREHEN

Drücke eine der Tasten, um die Bohnen zu drehen.



SPIELSTART

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um das Spielmenü aufzurufen. Wenn du Dr. Robotniks Erklärung seiner Ziele und eine Demonstration der Spielgrundlagen ansehen möchtest, warte einfach ein paar Sekunden auf dem Titelschirm. Du kannst einen der folgenden Modi aus dem Spielmenü wählen:



- **SCENARIO MODE: (Szenario-Modus)** Spiele gegen Dr. Robotniks Gehilfen.
- **1P VS. 2P MODE: (SP1 gegen SP2)** Spiele Kopf-an-Kopf gegen einen Freund.
- **EXERCISE MODE: (Übungsmodus)** Übe beim Spiel gegen die Uhr.
- **OPTIONS: (Optionen)** Passe verschiedene Spieleinstellungen an.

GRUNDREGELN

Die Bohnen verschwinden, wenn vier oder mehr derselben Farbe aneinander gelegt werden. Greife deinen Gegner mit Kettenreaktionen an, aber sei auf Gegenangriffe gefasst! Die Bohnen fallen paarweise von oben auf das Spielfeld. Berühren sich zwei Bohnen derselben Farbe, schließen sie sich zusammen. Verbinden sich vier oder mehr Bohnen, verschwinden sie vom Spielfeld. Ordne die herabfallenden Bohnen in Gruppen zusammen, damit das Spielfeld nicht zu voll wird.

SPIELBILDSCHIRME

SZENARIO-MODUS

Nächstes Bohnenpaar

Aktuelles Level

Gegner

Punkte



HINWEIS: Spieler 1 (1P) spielt auf dem linken Spielfeld, Spieler 2 (2P) übernimmt das rechte Spielfeld. Der COM spielt auf dem gegenüberliegenden Spielfeld.

SP1 GEGEN SP2

Nächstes Bohnenpaar

Punkte (Spieler 1)

Punkte (Spieler 2)



ÜBUNGSMODUS

Nächstes Bohnenpaar

Aktuelles Level

Punkte



BOHNEN

Verbinde vier oder mehr Bohnen auf dem Spielfeld, um sie verschwinden zu lassen. Dies kann vertikal, horizontal oder in Gruppen passieren. Fällt ein Bohnenpaar horizontal auf einen unebenen Untergrund, fällt die überhängende Bohne auf den niedrigsten Punkt der Säule.

GESCHWINDIGKEIT

Selbst in den ersten Levels kann sich die Fallgeschwindigkeit der Bohnen plötzlich erhöhen. Aber keine Panik – das ist nur vorübergehend!



FLÜCHTLINGSBOHNEN

Eine Gruppe farbloser Bohnen, genannt Flüchtlingsbohnen, fällt auf das gegnerische Spielfeld, sobald du erfolgreich eine Gruppe Bohnen eliminiert hast. Flüchtlingsbohnen können mit keiner Farbe verbunden werden und verschwinden nur, wenn benachbarte Bohnen eliminiert werden. Achte auf das obere Ende des Spielfelds, um rechtzeitig vor Flüchtlingsbohnen gewarnt zu sein.

OPTIONEN

Über den Optionsbildschirm kannst du die Tastenbelegung anpassen, die Schwierigkeitsstufe für den Szenario-Modus (VS. COM LEVEL) festlegen, die Anzahl der Spiele in einer Zweispielerpartie (1P VS. 2P MODE) bestimmen oder die Stimme einstellen (SAMPLING). Über den INPUT TEST lässt sich prüfen, ob die Tasten deines Controllers richtig belegt sind.



PASSWORD (PASSWORT)

Gewinnst du ein Level im Szenario-Modus, erscheint ein Passwort aus Bohnen. Mit diesem Passwort kannst du in Zukunft Spiele ab dem nächsten Level starten. Wähle im Szenario-Modus CONTINUE und stelle das Passwort aus den richtigen Bohnen zusammen. Bestätige die Eingabe mit END, oder drücke die Start-Taste.



HIGH SCORE (HÖCHSTPUNKTZAHLN)

Du erhältst mehr Punkte für lange Kettenreaktionen, oder wenn du den Fall der Bohnen beschleunigst. Außerdem gibt es einen Zeitbonus für jede übrige Sekunde, wenn du ein Spiel im Szenario-Modus innerhalb einer bestimmten Zeit beendest. Schaffst es deine Punktzahl unter die ersten fünf auf dem High-Scores-Bildschirm, kannst du den Stand speichern, indem du drei Initialen auswählst.



Il Dr. Robotnik sta trasformando i simpatici abitanti di Beanville in fanatici robot che lo aiutino a far sì che non ci siano più musica e divertimento sul Pianeta Mobius.

Raggruppa i fagioli per aiutarli a scappare e combatti contro i robot di Robotnik!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

CONFIGURAZIONE PREDEFINITA DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

- Tasto D:** Muovi i fagioli.
- Pulsante START:** Inizia partita, Pausa.
- Pulsante A:** Ruota i fagioli in senso orario (Gira a destra).
- Pulsante B:** Ruota i fagioli in senso antiorario (Gira a sinistra).
- Pulsante C:** Ruota i fagioli in senso orario (Gira a destra).

GIRARE I FAGIOLI

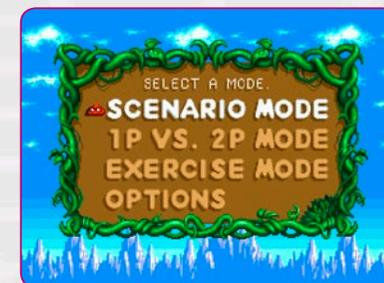
Premi uno dei pulsanti per ruotare i fagioli.



PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu di gioco. Fermati per qualche secondo nella schermata del titolo se vuoi una piccola spiegazione del Dr. Robotnik relativa ai suoi piani, seguita da una dimostrazione che ti illustrerà gli elementi base del gioco. Dal menu di gioco seleziona una delle seguenti modalità:

- **SCENARIO MODE (Modalità Scenario):** sfida i robot di Robotnik.
- **1P VS. 2P MODE (Modalità G1 contro G2):** un testa a testa con un tuo amico.
- **EXERCISE MODE (Modalità Pratica):** fai pratica lottando contro il tempo.
- **OPTIONS (Opzioni):** cambia alcune impostazioni di gioco.



REGOLE DI BASE

Rimuovi i fagioli accatastandone 4 dello stesso colore. Attacca il tuo avversario scatenando reazioni a catena, ma stai attento ai contrattacchi! I fagioli cadono a coppie nello schermo. Quando due fagioli dello stesso colore si toccano, essi si fondono. Quando 4 o più fagioli si fondono insieme, spariscono. Cerca di raggruppare i fagioli mentre cadono ed evita che riempiano l'intero schermo.

SCHEMATE DI GIOCO

SCENARIO MODE (Modalità Scenario)

NEXT (Prossima coppia di fagioli)

STAGE (Quadro in atto)

Robot avversario

SCORE (Punteggio)



Nota: Il Giocatore 1 (1P) giocherà nella parte sinistra dello schermo, mentre il Giocatore 2 (2P) nella parte destra. La CPU giocherà nella parte... avversaria..

1P VS. 2P MODE (Modalità G1 contro G2)

NEXT (Prossima coppia di fagioli)

SCORE 1P (Punteggio Giocatore 1)
SCORE 2P (Punteggio Giocatore 2)



EXERCISE MODE (Modalità Pratica)

NEXT (Prossima coppia di fagioli)

LEVEL (Livello attuale)

SCORE (Punteggio)



FAGIOLI

Fondi 4 o più fagioli per farli sparire. Fondili verticalmente, orizzontalmente o a gruppi. Se lasci che una coppia di fagioli cada orizzontalmente su una superficie non livellata, il fagiolo "pendente" cadrà più in basso, fino a trovare una base su cui poggiare.

VELOCITÀ DEI FAGIOLI

La velocità di caduta potrebbe aumentare improvvisamente, anche nei livelli più facili. Non andare nel panico, perché non durerà a lungo.



FAGIOLI PROFUGHI

Ogni volta che elimini un gruppo di fagioli, dei fagioli "rifugiati" invaderanno il campo avversario. Questi "rifugiati" non possono essere fusi con fagioli di alcun colore e spariscono solamente quando i fagioli vicini vengono eliminati. In alto nella tua parte di schermo verrai avvertito quando un gruppo di Fagioli rifugiati sta per cadere nel tuo campo.

OPTIONS (OPZIONI)

Nella schermata delle opzioni puoi personalizzare la configurazione dei comandi, impostare il livello di difficoltà per la modalità Scenario (**VS. COM LEVEL**: contro il computer), scegliere il numero di partite da disputare quando giochi in multigiocatore con un tuo amico (**1P VS. 2P Mode**: G1 contro G2), ascoltare la voce (**SAMPLING**) e testare la configurazione comandi per assicurarti che tutto sia impostato correttamente (**INPUT TEST**).



PASSWORD

Quando superi un quadro in modalità Scenario ti verrà chiesto di stabilire una password. Inseriscila e quella sarà la password (scritta in fagioli) che dovrai utilizzare per ripartire dal quadro successivo a quello superato la prossima volta che giocherai. Seleziona **CONTINUE** (Continua) dalla modalità Scenario e seleziona la sequenza di fagioli che costituisce la tua password. Quando hai finito, seleziona **END** (Fine) e premi il pulsante Start.



FARE UN RECORD

Riceverai un maggior numero di punti quando riesci ad eliminare un grande gruppo di fagioli in sequenza e quando la velocità di caduta dei fagioli aumenta. Inoltre, se riuscirai a completare la modalità Scenario in un certo lasso di tempo riceverai un **TIME BONUS** (Bonus Tempo) per ogni secondo che non hai utilizzato. Quando raggiungi un punteggio che viene incluso nei 5 migliori, nella schermata **HIGH SCORES** (Record), avrai la possibilità di salvare questo record selezionando tre lettere a tuo piacimento.



El Dr. Robotnik está convirtiendo a los alegres habitantes de Beanville en malvados robots. Quiere que le ayuden a erradicar la música y la diversión del planeta Mobius para siempre.

¡Agrupa las alubias para ayudar a que escapen y enfréntate a los malvados secuaces de Robotnik!



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona la opción Options del menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

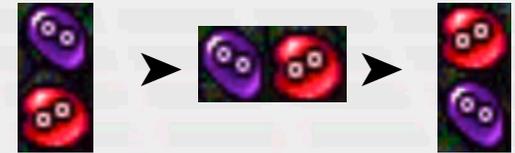
Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón de dirección: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

- Botón de dirección:** Mover las alubias.
- Botón Start:** Empezar partida/Poner partida en pausa.
- Botón A:** Girar las alubias en el sentido de las agujas del reloj (hacia la derecha).
- Botón B:** Girar las alubias en el sentido contrario a las agujas del reloj (hacia la izquierda).
- Botón C:** Girar las alubias en el sentido de las agujas del reloj (hacia la derecha).

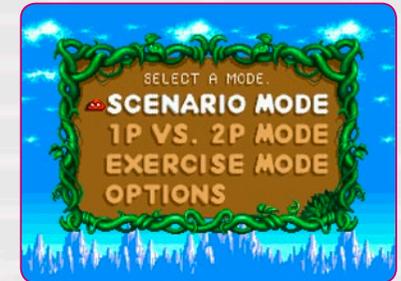
GIRAR LAS ALUBIAS

Pulsar uno de los botones hará girar las alubias.



INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start para acceder al menú principal. Si quieres que el Dr. Robotnik te explique sus objetivos y te enseñe un poco cómo va el juego espera unos segundos en la pantalla de títulos. Puedes seleccionar uno de los siguientes modos en el menú del juego:



- **SCENARIO MODE (modo escenario):** Compite contra los secuaces del Dr. Robotnik.
- **1P VS. 2P MODE (modo J1 Vs J2):** Compite contra uno de tus amigos.
- **EXERCISE MODE (modo entrenamiento):** Un modo de entrenamiento contra el reloj.
- **OPTIONS (Opciones):** Cambia algunas de las opciones del juego.

REGLAS BÁSICAS

Elimina las alubias juntando cuatro del mismo color. Puedes atacar a tu oponente creando reacciones en cadena, pero ten cuidado con los contraataques. Las alubias caerán desde la parte de arriba en grupos de dos. Cuando dos alubias del mismo color se toquen, quedarán enlazadas y, cuando cuatro o más se junten, desaparecerán. Intenta colocar las alubias en grupo mientras caen para evitar que se llene todo el campo de juego.

PANTALLAS DE JUEGO

MODO ESCENARIO

Próximo par de alubias

Fase actual

Oponente

Puntuación



Nota: el jugador 1 (1P) jugará en el campo de juego de la izquierda y el jugador 2 lo hará en el derecho. El jugador CPU tomará el campo opuesto.

MODO J1 Vs. J2

Próximo par de alubias

Puntuación (jugador 1)
Puntuación (jugador 2)



MODO ENTRENAMIENTO

Próximo par de alubias

Fase actual

Puntuación



ALUBIAS

Enlaza cuatro o más alubias para que desaparezcan. Enlázalas en posición vertical, horizontal o por grupos. Si dejas caer un par de alubias horizontalmente en una superficie desnivelada las alubias que queden colgando caerán hasta el punto más bajo de la columna.

VELOCIDAD DE LAS ALUBIAS

La velocidad a la que caen las alubias puede aumentar repentinamente, incluso en los primeros niveles. No te preocupes, es temporal.



ALUBIAS REFUGIADAS

Un grupo de alubias claras denominado Alubias refugiadas caerá sobre el campo del oponente siempre que elimines un grupo de alubias. Las Alubias refugiadas no se pueden enlazar con ningún otro color y solo desaparecerán cuando se eliminen las alubias de alrededor. Mira la parte superior de tu mazmorra y podrás saber anticipadamente cuantas Alubias refugiadas caerán en tu campo de juego.

OPCIONES

En la pantalla Options (de Opciones) puedes personalizar los botones asignados, cambiar la dificultad del Scenario mode (nivel Vs. CPU), elegir el número de partidas que incluir cuando juegues con un amigo (modo J1 Vs. J2), activar o desactivar la voz del juego (SAMPLING) y comprobar que los botones del mando están bien configurados (INPUT TEST).



CONTRASEÑA

Cada vez que ganes una fase en Scenario Mode aparecerá una contraseña. Usa esta contraseña (un código de alubias) cuando quieras volver a jugar desde el siguiente nivel.

Selecciona CONTINUE en el Scenario Mode y elige el tipo de alubias para introducir tu contraseña. Cuando hayas introducido la contraseña, selecciona END o pulsa el botón Start.



CONSEGUIR UNA PUNTUACIÓN ALTA

Recibirás más puntos si provocas reacciones en cadena y aceleras la velocidad de descenso de las alubias. Si ganas una partida dentro de un tiempo determinado en el Scenario mode, recibirás una bonificación de tiempo especial por cada segundo que quede. Cuando consigas una puntuación que esté entre las 5 primeras podrás guardarla con tus iniciales.



DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE™

SEGA GENESIS CLASSICS

GENRE: PUZZLE PLAYERS: 1-2

Dr. Robotnik is changing the jolly folk of Beanville into devious little robots that will help rid Planet Mobius of music and fun forever.

Group the beans together to help them escape, and compete against Robotnik's wily henchbots!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

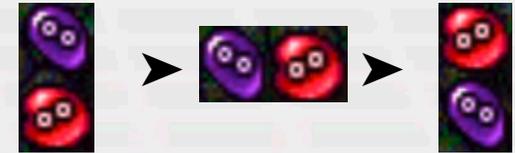
A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move Beans.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Turn the Beans Clockwise (Turn Right).
- B button:** Turn the Beans Counterclockwise (Turn Left).
- C button:** Turn the Beans Clockwise (Turn Right).

TURNING THE BEANS

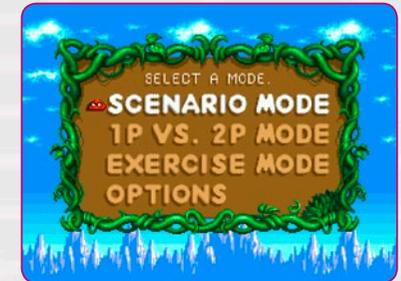
Pressing one of the buttons will rotate the Beans.



GETTING STARTED

Press the Start button on the Title Screen to display the game menu. If you'd like to see Dr. Robotnik's explanation of his goals followed by a demonstration to teach you the basics of the game, wait a few seconds while on the Title Screen. You can select one of the following modes from the game menu:

- **SCENARIO MODE:** Challenge against Dr. Robotnik's henchbots.
- **1P VS. 2P MODE:** A head-to-head match against your friend.
- **EXERCISE MODE:** A practice mode against the timer.
- **OPTIONS:** Change various game settings.



BASIC RULES

Remove the beans by stacking four of the same colored beans together. Attack your opponent by creating chain reactions, but watch out for counter-attacks! Beans drop from the top of the playfield in pairs. When two beans of the same color touch, they will link. When four or more beans are linked together, they disappear from the field. Try to arrange the beans into groups as they drop to prevent them from overfilling the playfield.

GAME SCREENS

SCENARIO MODE

Next Pair of Beans

Current Stage

Opponent (Henchbot)

Scores



Note: Player 1 (1P) will play on the left playfield and Player 2 (2P) will play on the right playfield. The CPU will take the opposite field.

1P VS. 2P MODE

Next Pair of Beans

Score (Player 1)

Score (Player 2)



EXERCISE MODE

Next Pair of Beans

Current Level

Score



BEANS

Link four or more Beans in the playfield to make them disappear. Link them vertically, horizontally or in clumps. If you drop a pair of the beans horizontally on an uneven surface, any Bean left hanging will drop to the lowest point of the column.

SPEED OF BEANS

The descent rate of the Beans can suddenly speed up, even in the early levels. Don't panic when this occurs since this is only temporary.



REFUGEE BEANS

A group of clear beans called Refugee Beans will drop into the opponent's playfield whenever you successfully eliminate a group of Beans. Refugee Beans cannot be linked to any color and can only disappear when neighboring beans are eliminated. Check the top of your dungeon for advanced warning of how many Refugee Beans are about to drop on your playfield.

OPTIONS

From the Options screen, you can customize button assignments, set the difficulty level for Scenario mode (VS. COM LEVEL), choose the number of games when playing a two-player match with your friend (1P VS. 2P MODE), or toggle the voice (SAMPLING), and test to make sure your controller's buttons are set-up correctly (INPUT TEST).



PASSWORD

A password appears when you win a stage in Scenario mode. Use this password (in Beans) to start future games from the next stage and up. Select CONTINUE from Scenario mode and select from the Bean types to fill in your password. When you have finished entering your password, select END or press the Start button.



SETTING A HIGH SCORE

You will receive more points by performing a big chain reaction and speeding up the descent rate of the falling Beans. If you win a game within a certain amount of time in Scenario mode, you'll also receive a special Time Bonus for each second remaining. When you achieve a high score that ranks within the top five in the High Scores screen, you can store this record by selecting up to three initials.



CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com