

**MEGA DRIVE**

# SONIC THE HEDGEHOG 2



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

**SEGA**

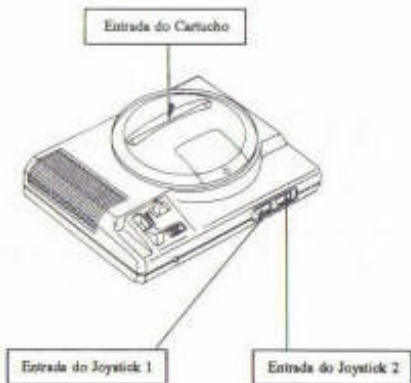
**TECTOY**



## Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o(s) joystick(s).
2. Coloque o cartucho SONIC THE HEDGEHOG 2 no console, conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SONIC THE HEDGEHOG 2 é para 1 ou 2 jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



## Encontre as Esmeraldas Caóticas!

Miles "Tails" Prower, a Raposa, é incapaz de ficar parada quando Sonic está por perto. Desde quando Miles era uma raposa bebê, sonhava em ser igual a Sonic. Ela adora correr atrás dele, balançando suas 2 caudas, tentando acompanhar seu herói!

Na maioria das vezes, Sonic deixa ela ir atrás dele. Mas, de vez em quando, apenas para exibir-se, Sonic explode em uma arrancada super veloz e a deixa para trás. Mas Miles não desiste. Ela gira rapidamente suas caudas igual a uma hélice de helicóptero e sai voando até encontrá-lo!



Todos os animais chamam Miles por seu apelido, "Tails", por causa de suas 2 caudas. É um dia eles viram uma proeza admirável...

Estavam todos juntos na floresta, para assistir uma exibição de Sonic. Ele iria correr, girar e pular em seu Ataque de Giro Supersônico. Depois "Tails" iria girar como um motor turbo e voar em seu Super Ataque Devastador. Que show!

De repente, "Tails" não conseguiu se segurar, deu um impulso inicial, torceu suas caudas, e ops..., estava girando igual a Sonic!

Mas agora uma coisa assustadora está acontecendo. Os amigos de Sonic estão sumindo! Em seus lugares, por toda a ilha, estão aparecendo perversos robôs de metal. O louco cientista, Dr. Robotnik, está por trás disso outra vez!

Só que agora, Robotnik está planejando um desastre mundial! Ele precisa de trabalhadores para criar uma máquina de última geração capaz de dominar o mundo. Com esse objetivo, está capturando todos os animais através de armadilhas, transformando-os em robôs, e forçando-os a construir sua maior arma, o Ovo da Morte!

Robotnik agora passou a dominar fábricas, refinarias e cidades! Ele conquistou o controle de tudo, exceto das 7 Esmeraldas Caóticas. Essas magníficas pedras preciosas possuem a fama de ter poderes extraordinários. Com elas, Robotnik poderia ter o mundo inteiro em suas garras. E ele não vai deixar passar essa chance!

As Esmeraldas Caóticas estão enterradas em algum lugar da ilha. Somente um cara forte, de cabelos espetados e velocidade incrível tem a rapidez para achá-las primeiro!

Ajude Sonic a deter os planos diabólicos deste cientista maluco! Gire como uma bola através do espaço. Agarre os Tênis Mágicos e dê voltas até ficar tonto. Passe como um redemoinho por caminhos sinuosos e atravesse túneis como um foguete. Equilibre-se e jogue-se por cima de um oceano borbulhante de óleo!



Encontre as Esmeraldas, solte os animais e esmague Robotnik para sempre!

# Assuma o Controle!

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Botão C

Botão B

Botão A

## Botão Início:

- Começa um jogo para 1 Jogador.
- Se a opção 2 PLAYER VS (2 Jogadores) estiver selecionada, vai para a Tela de Zona. Pressione novamente para começar o jogo.
- Se OPTIONS (Opções) estiver selecionada, vai para a Tela de Opções. Pressione novamente para começar o jogo.
- Faz uma pausa. Reinicia o jogo.

## Botão D (Direcional):

- Na Tela de Apresentação, seleciona entre 1 PLAYER (1 Jogador), 2 PLAYER VS (2 Jogadores) ou OPTIONS (Opções).
- Na competição com 2 Jogadores, escolhe um retângulo na Tela de Zona (veja item "Competição com 2 Jogadores" mais adiante).
- Na Tela de Opções, escolhe uma opção e muda suas definições (veja item "A Tela de Opções" mais adiante).
- Move Sonic ou "Tails" para a esquerda ou para a direita. Mantenha o botão pressionado em uma dessas direções para ganhar velocidade. Pressione para baixo para girar enquanto se movimenta.

### Botão A, B ou C:

- Na Tela de Opções, o Botão A muda a definição de Teste Sonoro, e o Botão B ou C o executa.
- Faz Sonic ou "Tails" executar um salto giratório.

## Super Manobras

### Ataque de Giro Supersônico!

- Pressione o Botão D para baixo enquanto se move. Com isto, você vai girar igual a um tornado e mandar para longe seus inimigos!
- Pressione o Botão A, B ou C para pular enquanto gira. Bata nos inimigos por baixo ou pule neles por cima!



### Super Ataque Devastador!

- Mantenha-se imóvel, pressione o Botão D para baixo e aperte o Botão A, B ou C para aumentar a velocidade como um motor turbo.
- Continue pressionando o Botão A, B ou C repetidamente para aumentar mais e mais a velocidade!
- Solte o Botão D para sair em disparada numa explosão de velocidade!



## Super Torção!

Na Zona Metropolitana, mantenha o Botão D pressionado para a direita ou para a esquerda para girar a porca de metal e fazê-la subir ou descer pelo parafuso.



## Ataque de Fliperama!

- Na Zona Noturna do Cassino, pressione o Botão A, B ou C para empurrar para baixo a mola. Pressione mais para obter maior potência.
- Solte o botão para ser lançado da mola como numa máquina de fliperama!
- Na mesma Zona, pressione o Botão A, B ou C para girar as alavancas do fliperama.



## Começando



Escolha um jogo na Tela de Apresentação.



- Pressione o Botão Início para escolher jogo para 1 Jogador. Sonic e "Tails" atravessarão 10 Zonas, pegando Anéis e combatendo inimigos. Nesse modo, o Jogador 1 move Sonic com o Joystick 1 e o Jogador 2 pode mover "Tails" com o Joystick 2. (Veja mais detalhes no item "A Tela de Opções" mais adiante).
- Pressione o Botão D para baixo uma vez e aperte o Botão Início para uma competição de 2 Jogadores. Você e um amigo competem através de 3 Zonas numa tela dividida em duas e através de 1 Estágio Especial, para ver quem pode vencer na maioria das categorias. O Jogador 1 move Sonic através da Zona na metade superior da tela. O Jogador 2 move "Tails" através da mesma Zona na metade inferior. (Veja o item "A Tela de Opções" adiante para mais informações. Veja também o item "Competição de 2 Jogadores" para uma descrição mais completa desse modo).

## A Tela de Opções

Na Tela de Apresentação, pressione o Botão D para baixo duas vezes para ver OPTIONS (Opções). Depois, pressione o Botão Início para ir para a Tela de Opções. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para destacar um retângulo de opção, e pressione-o para a esquerda ou para a direita para mudar a definição.



**Opção 1:**

Você pode escolher Sonic e "Tails", Sonic sozinho ou "Tails" sozinho. Quando você pressiona o Botão Início com esse retângulo de opção destacado, você começa um jogo para 1 Jogador. Se você escolhe Sonic e "Tails", um segundo jogador pode controlar "Tails" com o Joystick 2.

**Opção 2:**

Escolha ALL KINDS OF ITEMS (Todos os Tipos de Itens) ou TELEPORTER ONLY (Apenas Teletransportador), para estarem nos monitores do jogo para 2 Jogadores. Quando você pressiona o Botão Início com esse retângulo de opção destacado, você começa uma competição para 2 Jogadores.

**Opção 3:**

Escute as músicas do jogo e efeitos sonoros. Pressione o Botão A para ver mais definições (depois de pressionar o Botão D para a esquerda ou para a direita). Pressione o Botão B ou C para ouvir sua seleção. Quando você pressiona o Botão Início com esse retângulo destacado, você retorna à Tela SEGA.

## Corrida para os Anéis!



1. **Pontuação:** Aumente sua Pontuação livrando seus amigos de suas formas de robôs. Use o Ataque de Giro Supersônico sempre que puder para esmagar seus inimigos.
2. **Cronômetro:** Você pode gastar até 10 minutos no Cronômetro para completar a fase. Se ultrapassar esse limite de tempo, perderá 1 Vida.
3. **Anéis:** Os inimigos não poderão destruí-lo quando você tiver Anéis. "Tails" também reúne Anéis, que serão adicionados ao seu total. Você perderá Anéis se for atacado ou colidir com um inimigo. O contador começará a piscar quando alcançar o número zero. Nesse estado, se você tocar um inimigo, perderá 1 Vida (a menos que esteja executando o Ataque de Giro Supersônico). Continue pegando Anéis. Você estará protegido enquanto tiver pelo menos 1 Anel.
4. **Vidas:** Você começa cada jogo com 3 Vidas para completar as Zonas.

## Super Ítems

Quebre os monitores para pegar os Super Ítems de dentro, da forma que puder: girando, jogando-se sobre eles ou rebatendo em algum lugar.



Tênis Mágicos fazem você correr como o vento!



Super Anéis dão a você 10 Anéis de uma vez só!



Mais-Um dá a você 1 Vida a mais. (Você também ganha uma Vida extra quando reúne 100 Anéis e 200 Anéis.)



Uma Invencibilidade o protege de ataques dos monstros, mas somente por um curto espaço de tempo.



Cada Escudo o protege de danos, mas somente uma vez!



## Postes de Estrela



Quando você passar por um Poste de Estrela, a Estrela se agitará para marcar sua posição. Assim, se você perder uma Vida, recomeçará novamente do último Poste de Estrela tocado, ao invés de voltar ao começo da fase. (Você continua com seu tempo anterior, mas não com os Anéis anteriores.)

Toque um Poste de Estrela quando tiver 50 Anéis (ou mais), e verá um Círculo de Estrelas girando em volta do Poste de Estrela. Se você pular no Círculo de Estrelas, irá para o Estágio Especial.

Uma vez que você foi para o Estágio Especial, não poderá chegar lá novamente partindo do mesmo Poste de Estrela. Você terá que reunir mais 50 Anéis e tocar outro poste. (Veja o item "Estágio Especial" mais adiante para obter mais informações.)

## Zonas

No final de cada Zona, Dr. Robotnik ataca em uma fantástica máquina-robô. Derrote-o e livre alguns de seus amigos dos Ovos-Prisões!



Dr. Robotnik

### Zona da Montanha Esmeralda

Psse como um raio por esta praia tropical, com palmeiras, curvas e "loopings" de alta velocidade. Cuidado com trapaceiros!



Buzzer

### Masher



Coconuts

## Zona da Indústria Química

Passa rapidamente por um labirinto de alta tecnologia construído com canos e dutos. Robotnik inundou a fábrica com uma piscina de líquido tóxico chamado "Mega Mack", que envenena Sonic em poucos instantes!



Grabber

## Spiny



## Zona da Ruína Aquática

Romanos perambulando por todos os lados infestam uma linda floresta e um lago submerso. Explore um labirinto complicado. Se você estiver embaixo da água, respire nas bolhas de ar para manter-se submerso. Uma contagem regressiva começará quando seu oxigênio estiver acabando.

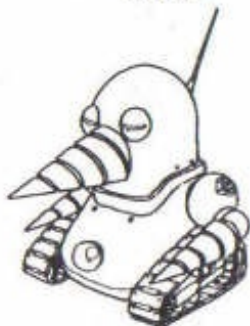


Whisp

Chop Chop



Grounder



### Zona Noturna do Cassino

Luzes de "neon" e ouro faiscante estão presentes no Cassino. Jogue nas máquinas com o Botão A, B ou C. Gire as alavancas e comprima as molas para lançar Sonic rodando e rebatendo nos obstáculos como uma bola azul de fliperama!

### Crawl





## Zona do Topo da Montanha

Lavas borbulham dos vulcões e terremotos sacodem a terra! Salte em gangorras para pegar os Anéis e atravesse túneis e cavernas subterrâneas.



Rexon



Spiker

## Zona da Caverna Mística

Robotnik procurou as Esmeraldas Caóticas nessa floresta estranha de luzes instáveis, vagalumes e centopéias venenosas. Suba nas trepadeiras para descobrir rotas de fuga.

### Flasher



Crawlton

## Zona do Oceano de Óleo



Aqua

As refinarias de Robotnik estão bombeando a todo vapor. O óleo bruto tornou o oceano preto! Será que Sonic vai conseguir se equilibrar nas passarelas escorregadias e nas explosões de vapor das válvulas?



Octus

## Zona Metropolitana

Sonic finalmente persegue Robotnik em sua própria cidade. Mas ele acha uma fortaleza de ferro e aço. Perigos surgem em cada cilindro giratório, em cada pistão e em cada engrenagem. Pressione o Botão D para a direita ou para a esquerda para girar a porca e fazê-la subir ou descer pelos parafusos.



Asteron



Shellcraker



Slicer

### Zona da Perseguição no Céu

Robotnik escapou para o céu!  
Sonic vos de asa-delta (e "Tails"  
é seu piloto!), numa batalha  
muito perigosa acima das  
nuvens!



Turtloids



Nebula



Balkiry

### Zona da Fortaleza Voadora

Você achou a fortaleza secreta de Robotnik, uma nave de combate voadora. Será que essa será a luta final de Sonic?



Clucker

## Estágio Especial

Se você tiver 50 Anéis quando tocar um Poste de Estrela, verá um Círculo de Estrelas girando ao redor deste poste. Se você pular no Círculo de Estrelas, irá para o Estágio Especial. Essa é sua chance de conseguir uma Esmeralda Caótica!



- Observe a tela para ver quantos Anéis você precisa pegar.
- Corra rapidamente, pegando o máximo de Anéis que puder. Desvie das Bombas ou pule sobre elas para permanecer na disputa.
- Se você pegar o número de Anéis necessários em cada local de checagem, poderá continuar. De outro modo, o Estágio terminará.
- Se você terminar o Estágio, será recompensado com uma magnífica Esmeralda Caótica.
- Quando o Estágio Especial terminar, você voltará ao Poste de Estrela na sua Zona original, e poderá retomar o jogo.

## Fim de Jogo

A busca de Sonic terminará quando ele conseguir destruir o Dr. Robotnik! O jogo também acabará no momento em que você perder todas as suas vidas. Você começa o jogo com 3 Vidas, e pode achar vidas extras nos monitores. Você também ganha uma vida de bonificação quando consegue 100 Anéis e 200 Anéis.

## Continuação

Você ganhará uma Continuação sempre que conseguir 10.000 pontos. Então, quando perder sua última Vida, a Tela de Continuação aparecerá. Pressione o Botão Início antes do cronômetro alcançar 0 para voltar a jogar do ponto onde parou.

## Pontuação

Sua pontuação é calculada no fim de cada fase.

- Cada robô inimigo esmagado por você vale 100 pontos.
- Derrotando Robotnik você ganha 1.000 pontos.
- A Bonificação de Tempo o recompensa pela sua velocidade. Quanto mais rápido você terminar a fase, mais alta será sua pontuação.
- A Bonificação de Anel o recompensa pelo número de Anéis que você tem quando a fase termina.

## Competição com 2 Jogadores

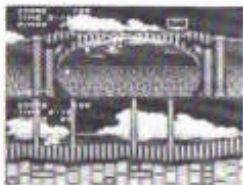
Com 2 Jogadores, Sonic e "Tails" podem competir para vencer a maioria das categorias na mais nova, divertida e inesperada competição para 2 pessoas. Nesse jogo, Sonic e "Tails" competem para reunir o maior número de pontos, Anéis e Super Objetos, e eliminar cada fase no menor tempo.

O jogo tem 3 Zonas normais (com 2 fases cada) e um Estágio Especial onde Sonic e "Tails" disputam os Anéis.

### Para Começar:

1. Pressione o Botão D para baixo na Tela de Apresentação para escolher "2 PLAYER VS" (2 Jogadores). Então pressione o Botão Início.
2. Use o Botão D para seleccionar 1 das 3 Zonas ou o Estágio Especial na tela seguinte.
3. Pressione o Botão Início para começar. Boa sorte!

## Para Jogar Numa Zona Normal:

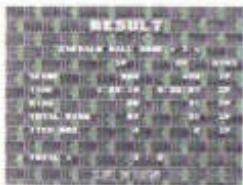


- Sonic e "Tails" disputam através da mesma Zona numa tela dividida em duas. Sonic (Jogador 1) usa a metade superior, e "Tails" (Jogador 2) a inferior.
- Use os mesmos botões de controle e mova-se como no Jogo para 1 Jogador. Procure os Anéis!
- Quebre os monitores para pegar Super Itens. Você não sabe o tipo de item até ele pular para fora (a menos que tenha escolhido TELEPORTATION ONLY (Apenas Teletransportador) na Tela de Opções (Veja o item "A Tela de Opções" já descrito anteriormente).
- O item Teletransportador é novo! Ache-o e Sonic e "Tails" trocarão de lugares na Zona. O que estava atrás estará agora na frente!
- O rosto que você vê no Item "Mais Um" mostra quem foi premiado. Por exemplo, "Tails" pode achar um objeto Mais Um para Sonic e Sonic irá ganhar a Vida extra.
- Quando 1 Jogador acabar, um contador regressivo começará e o outro jogador deve tentar terminar a fase dentro de 60 segundos.



## Pontuação na Zona Normal:

Você receberá pontos em 5 categorias. O jogador que vencer 3 ou mais categorias ganhará a competição!



Aqui está como vencer:

- Eleve sua Pontuação esmagando inimigos.
- Elimine a Zona no menor tempo.
- Termine a competição com o máximo de Anéis.
- Obtenha o número mais alto na Totalização de Anéis durante a competição.
- Abra a maioria das Caixas de Itens.

## Para Jogar Um Estágio Especial:



- Veja quem agarra mais Anéis enquanto corre.
- Cada corrida tem 3 estágios (e 3 pontos de checagem) para você marcar pontos.
- Cuidados com as Bombas! Corra ao redor delas ou pule sobre elas para evitá-las.
- O jogador com mais Anéis vence!

## Dicas Supersônicas

- Agarre todo Anel que puder!
- Quando perder Anéis, corra para agarrá-los novamente (se for seguro!)
- Observe inimigos para ver como eles se movem. Sabendo o que eles fazem, terá uma chance melhor de enfrentá-los ou evitá-los.
- Procure maneiras de chegar a lugares impossíveis. Pule em alavancas, pendure-se em cipós e use o Ataque de Giro Supersônico para descobrir rotas escondidas e passagens secretas.
- Reúna 50 Anéis (ou mais) para chegar ao Estágio Especial quando passar por um Poste de Estrela.
- No Estágio Especial não se mova muito rapidamente ou poderá perder mais Anéis do que ganhar!
- Na competição com 2 Jogadores, concentre-se em sua própria tela (e não na de seu amigo). Mesmo que você seja jogado para trás pelo Teletransportador, ainda poderá vencer reunindo mais Anéis e Super Ítems.

- Destrua muitos inimigos para melhorar a pontuação.
- Atravesse as fases o mais rápido que puder, para ganhar uma Bonificação de Tempo maior.
- Reúna muitos Anéis para ganhar uma Bonificação de Anéis mais elevada.
- Você somente poderá enfrentar Robotnik com o Ataque de Giro Supersônico. Mantenha Sonic protegido desviando-se enquanto Robotnik ataca.
- Liberte seus amigos do Ovo-Prisão pulando em cima dele.

**TEC TOY**

PRODUZIONE IN  
POLI INDUSTRIAL  
DE MANAVE

