

SONIC FORCES™

AZIONI

MAPPA DEL MONDO

WISPON

AVATAR

STORIA

Durante il suo ennesimo tentativo di assumere il controllo del mondo, il Dr. Eggman ha lanciato un attacco devastante su una città, spargendo il caos tra gli abitanti e togliendo loro ogni speranza di sopravvivenza!

Ad un tratto, però, è spuntato Sonic, l'eroico porcospino supersonico più veloce del mondo, che si è sbarazzato dei nemici vicini in un batter d'occhio. Tuttavia il Dr. Eggman aveva un asso nella manica.

Sonic si è ritrovato a dover affrontare un gruppo di nemici più tenace e uno di loro si è servito di un potere misterioso contro cui il nostro eroe non poteva nulla. Al termine dello scontro Sonic è stato catturato e da allora non si hanno più sue notizie.

Ormai senza alcun intralcio, in pochissimi mesi il Dr. Eggman è riuscito a conquistare quasi tutto il mondo.

Ma nonostante la situazione disperata e l'assenza del porcospino blu, i sopravvissuti non mollano! Dopo aver creato un gruppo di resistenza comandato da Knuckles, sono pronti a passare all'azione assieme alla loro ultima recluta.

Il destino del mondo è nelle tue mani!

PERSONAGGI

Il porcospino supersonico più veloce del mondo, amante della libertà e nemico delle ingiustizie. Mentre era occupato a sventare un altro piano del malvagio Dr. Eggman, è stato attaccato e catturato da un assalitore misterioso.



Il tuo personaggio personalizzabile. Dopo essere sopravvissuto agli esercizi robotici del Dr. Eggman e reclutato dalla resistenza, il tuo compito è quello di completare delle missioni rischiose. Trova Sonic, combatti assieme ai tuoi alleati e salva il mondo!



SONIC

THE HEDGEHOG

AVATAR

Dr.EGGMAN

Un genio del male avido ed egoista con un QI sbalorditivo pari a 300. Servendosi del suo esercito di robot pesantemente armati, di alcune facce conosciute e di quello che lui chiama affettuosamente "invincibile strumento di distruzione", annienterà Sonic una volta per tutte e realizzerà il suo sogno di espandere Eggmanlandia in tutto il mondo!



INFINITE

RESISTENZA

Il centro operativo degli alleati di Sonic, nato allo scopo di combattere direttamente le forze di Eggman. È comandato da Knuckles, che si occupa di coordinare le operazioni in ogni regione.



ARMATA DI EGGMAN

Il Dr. Eggman ha reclutato un gruppo di nemici potentissimi che lo aiuti nella sua missione egoistica. Ognuno di loro ha una questione in sospeso col nostro eroe...



MENU PRINCIPALE



Non lottare impreparato! Cerca di imparare tutti i comandi prima di lanciarti nell'azione. Contiamo tutti su di te!

Knuckles

COMANDI DEI MENU E CONTROLLER

Per le versioni specifiche, clicca sull'icona desiderata qui sotto.

Nintendo Switch™

Sistema PlayStation®4

Xbox One

🗨 Le informazioni appariranno in un pop-up.

AZIONI SPECIALI DEI PERSONAGGI

Puoi controllare Sonic classico, Sonic, l'avatar o una squadra (Sonic e l'avatar lavoreranno assieme). Per visualizzare i comandi di ogni personaggio in una versione specifica, clicca sull'icona desiderata qui sotto.

SONIC CLASSICO	SONIC	AVATAR	SQUADRA
		Nintendo Switch™	
		Sistema PlayStation®4	
		Xbox One	

impugnatura Joy-Con

☆ I comandi sono gli stessi quando si usa un Nintendo Switch Pro Controller

stick sinistro

Selezione opzioni nei menu

pulsanti direzionali

Selezione opzioni nei menu

pulsante L

Cambia schermata nella mappa del mondo



MENU / MAPPA DEL MONDO

pulsante +

Ritorna alla schermata del titolo

pulsante X

Mostra dettagli

pulsante A

Conferma

pulsante Y

pulsante B

Annulla

stick destro

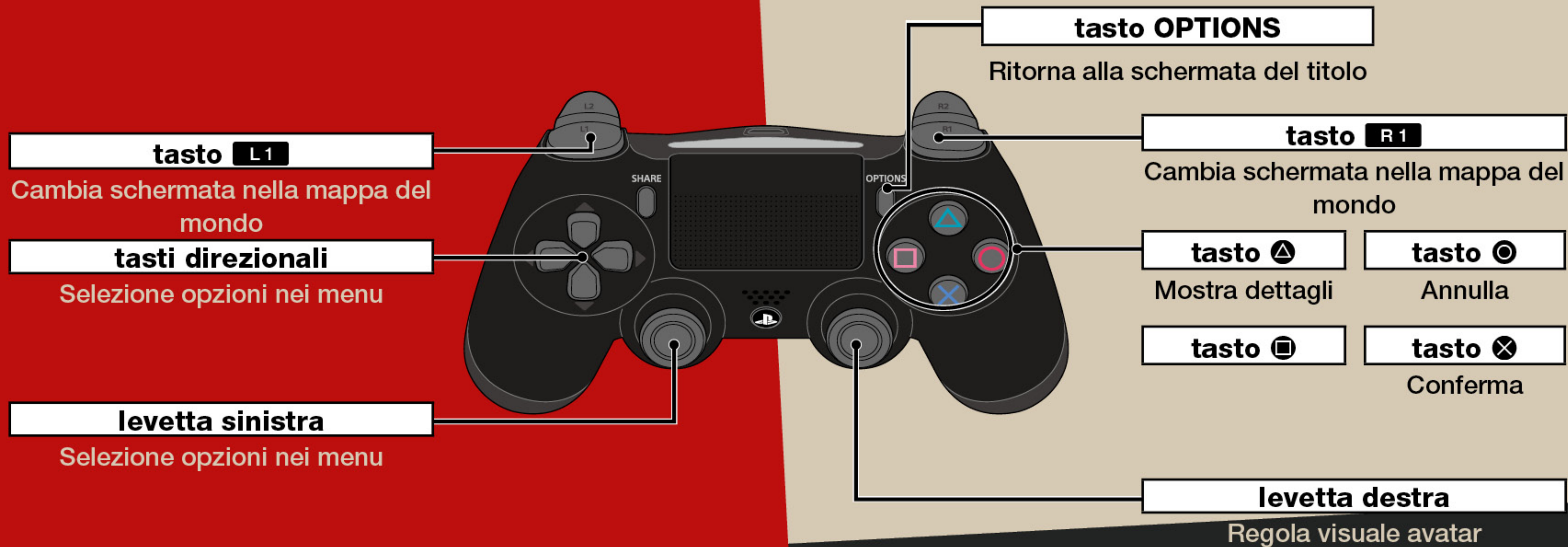
Regola visuale avatar

pulsante R

Cambia schermata nella mappa del mondo

controller wireless DUALSHOCK®4

MENU / MAPPA DEL MONDO



Controller Wireless per Xbox One

MENU / MAPPA DEL MONDO





Puoi controllare Sonic classico, Sonic, l'avatar o una squadra (Sonic e l'avatar lavoreranno assieme).

AZIONI DI BASE DI SONIC CLASSICO

Muovi

pulsanti direzionali / stick sinistro

Premi i pulsanti direzionali o inclina lo stick sinistro per camminare; tienili premuti o tienilo inclinato per correre. Fermati andando nella direzione opposta.



Accovacciati

pulsante A

Tieni premuto il pulsante A per accovacciarti. Puoi anche tenere inclinato lo stick sinistro in basso o tenere premuto il pulsante Giù.



Salto avvitato

pulsante B

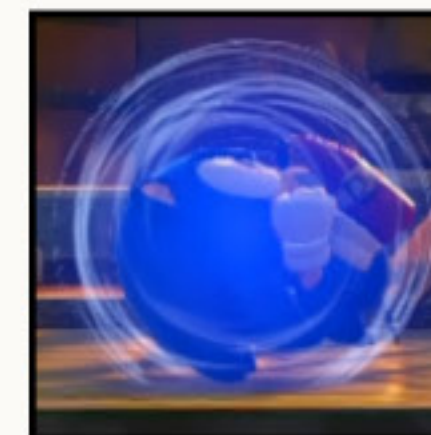
Premi il pulsante B per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.



Scatto avvitato

Accovacciati e premi il pulsante B ripetutamente

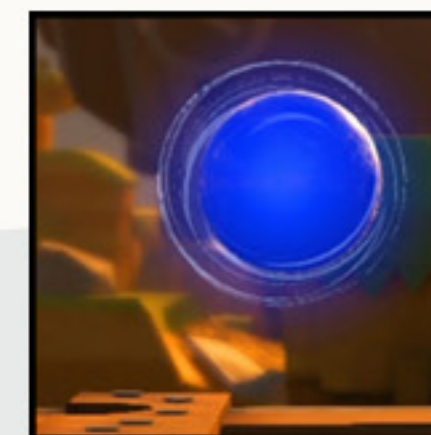
Tieni inclinato lo stick sinistro in basso o tieni premuto il pulsante Giù e premi ripetutamente il pulsante B per accumulare velocità. Rilascia lo stick sinistro o il tasto Giù e sfreccia con uno scatto avvitato.



Scatto verticale

pulsante B a mezz'aria

Premi il pulsante B a mezz'aria e, non appena toccherai terra, eseguirai uno scatto avvitato.





AZIONI DI BASE DI SONIC

Muovi

pulsanti direzionali / stick sinistro

Premi i pulsanti direzionali o inclina lo stick sinistro per camminare; tienili premuti o tienilo inclinato per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Salto avvitato

pulsante B

Premi il pulsante B per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.

Accovacciati / Scivola

pulsante A

Quando sei fermo, tieni premuto il pulsante A per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

Doppio salto

pulsante B a mezz'aria

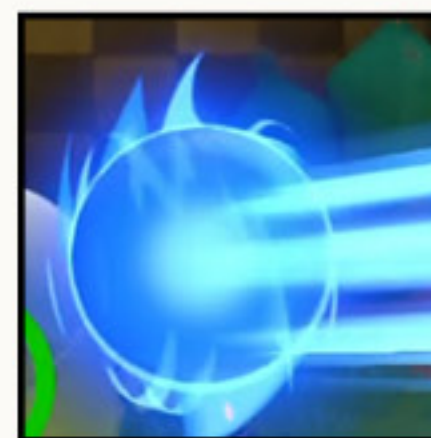
Mentre salti, premi ancora il pulsante B per fare un doppio salto e raggiungere luoghi elevati o evitare ostacoli sul terreno.



Attacco a ricerca

pulsante B a mezz'aria

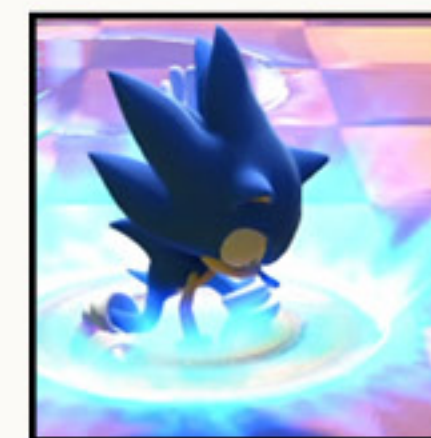
Quando salti, aggancerai automaticamente i nemici e i dispositivi vicini. Attaccali premendo il pulsante B.



Schiacciata

pulsante A a mezz'aria

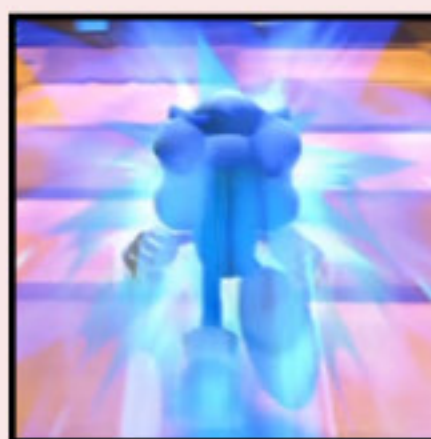
Premi il pulsante A a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!



Turbo

pulsante Y

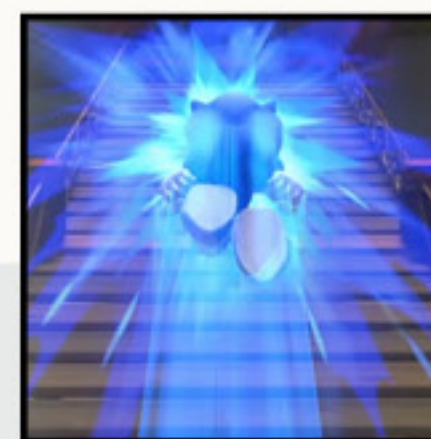
Quando l'indicatore non è scarico, premi il pulsante Y per uno scatto improvviso. I nemici o gli ostacoli con cui ti scontrerai verranno spazzati via senza alcun rischio.



Turbo aereo

pulsante Y a mezz'aria

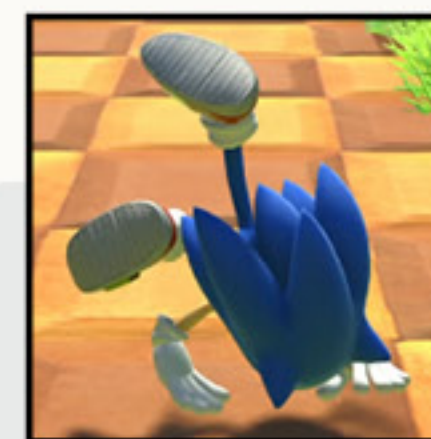
Esegui un turbo aereo premendo il pulsante Y a mezz'aria quando l'indicatore non è vuoto.



Ruota / Passo slittante

pulsanti L/R

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.





AZIONI DI BASE DELL'AVATAR

Muovi pulsanti direzionali / stick sinistro

Premi i pulsanti direzionali o inclina lo stick sinistro per camminare; tienili premuti o tienilo inclinato per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Salta pulsante B

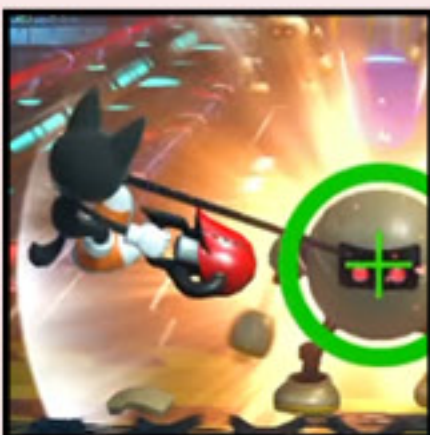
Premi il pulsante B per saltare. Per gli Avatar di tipo "uccello", premi ancora il pulsante B a mezz'aria per fare un doppio salto.

Accovacciati / Scivola pulsante A

Quando sei fermo, tieni premuto il pulsante A per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

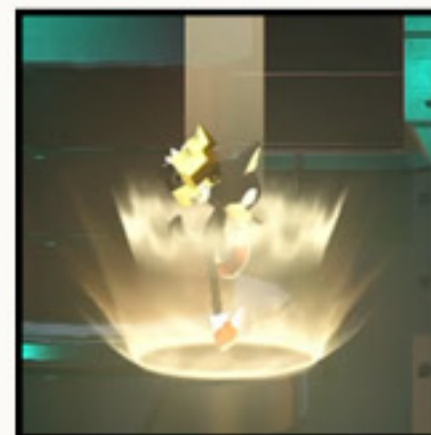
Attacco cablato pulsante B a mezz'aria

Quando salti, premi il pulsante B per attaccare con il cavo un nemico agganciato o per spostarti velocemente.



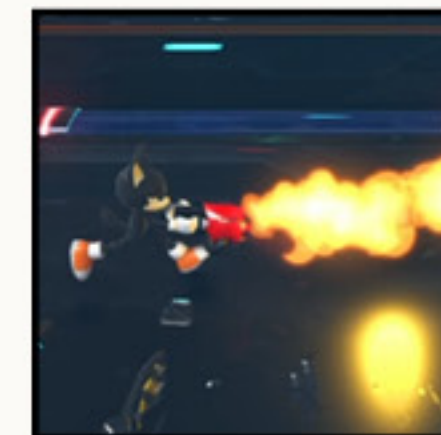
Schiacciata pulsante A a mezz'aria

Premi il pulsante A a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!



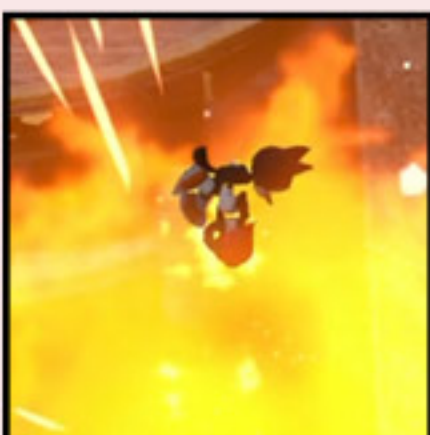
R Attacco base wispon pulsante ZR

Premi il pulsante ZR per eseguire l'attacco di base dello wispon equipaggiato.



X Azione speciale wispon pulsante X

Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e premi il pulsante X per eseguire l'azione speciale dello wispon.



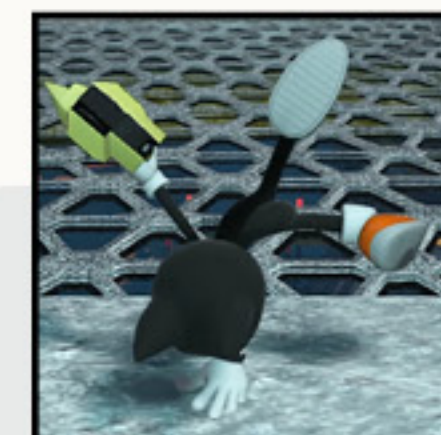
Cambia avatar pulsante ZL

Se nella mappa del mondo hai a disposizione un avatar in prestito, premi il pulsante ZL per usarlo al posto del tuo avatar.



Ruota / Passo slittante pulsanti L/R

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.



AZIONI DI SQUADRA DI BASE

Muovi pulsanti direzionali / stick sinistro Premi i pulsanti direzionali o inclina lo stick sinistro per camminare; tienili premuti o tienilo inclinato per correre. Fermati andando nella direzione opposta.	Salta pulsante B Premi il pulsante B per saltare. Premi ancora il pulsante B a mezz'aria per fare un doppio salto.	Accovacciati / Scivola pulsante A Quando sei fermo, tieni premuto il pulsante A per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.
Attacco a ricerca pulsante B a mezz'aria Quando salti, aggancerai automaticamente i nemici e i dispositivi vicini. Attaccali premendo il pulsante B.	Schiacciata pulsante A a mezz'aria Premi il pulsante A a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!	Turbo pulsante Y Quando l'indicatore non è scarico, premi il pulsante Y per uno scatto improvviso. I nemici o gli ostacoli con cui ti scontrerai verranno spazzati via senza alcun rischio.
Turbo aereo pulsante Y a mezz'aria Esegui un turbo aereo premendo il pulsante Y a mezz'aria quando l'indicatore non è vuoto.	Attacco cablato pulsante B a mezz'aria Quando salti, premi il pulsante B per attaccare con il cavo un nemico agganciato o per spostarti velocemente.	R Attacco base wispon pulsante ZR Premi il pulsante ZR per eseguire l'attacco di base dello wispon equipaggiato.
X Azione speciale wispon pulsante X Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e premi il pulsante X per eseguire l'azione speciale dello wispon.	Cambia avatar pulsante ZL Se nella mappa del mondo hai a disposizione un avatar in prestito, premi il pulsante ZL per usarlo al posto del tuo avatar.	Ruota / Passo slittante pulsanti L/R Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.



Puoi controllare Sonic classico, Sonic, l'avatar o una squadra (Sonic e l'avatar lavoreranno assieme).

AZIONI DI BASE DI SONIC CLASSICO

Muovi

tasti direzionali / levetta sinistra

Premi i tasti direzionali o inclina la levetta sinistra per camminare; tienili premuti o tienila inclinata per correre. Fermati andando nella direzione opposta.



Accovacciati

tasto

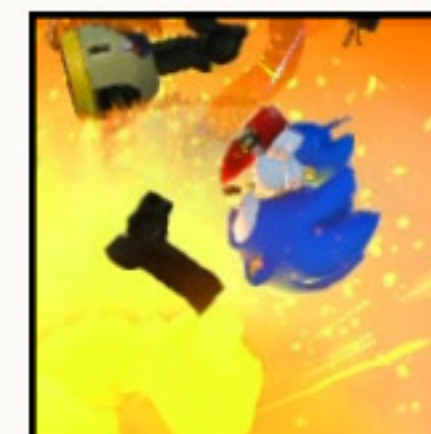
Tieni premuto il tasto per accovacciarti. Puoi anche tenere inclinata la levetta sinistra in basso o tenere premuto il tasto giù.



Salto avvitato

tasto

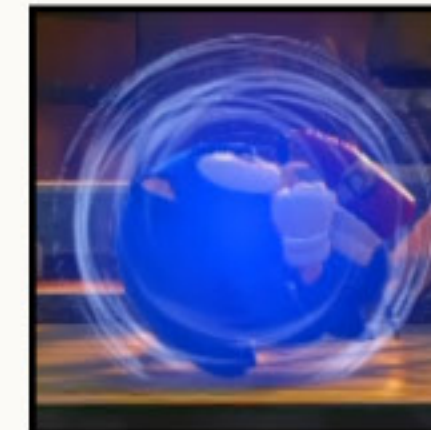
Premi il tasto per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.



Scatto avvitato

Accovacciati e premi il tasto ripetutamente

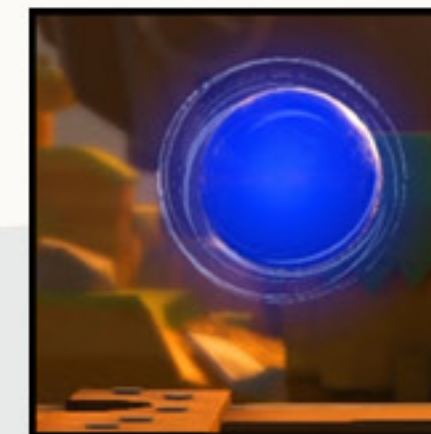
Tieni inclinata la levetta sinistra in basso o tieni premuto il tasto giù e premi ripetutamente il tasto per accumulare velocità. Rilascia la levetta sinistra o il tasto giù e sfreccia con uno scatto avvitato.



Scatto verticale

tasto a mezz'aria

Premi il tasto a mezz'aria e, non appena toccherai terra, eseguirai uno scatto avvitato.





AZIONI DI BASE DI SONIC

Muovi

tasti direzionali / levetta sinistra

Premi i tasti direzionali o inclina la levetta sinistra per camminare; tienili premuti o tienila inclinata per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Salto avvitato

tasto X

Premi il tasto X per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.

Accovacciati / Scivola

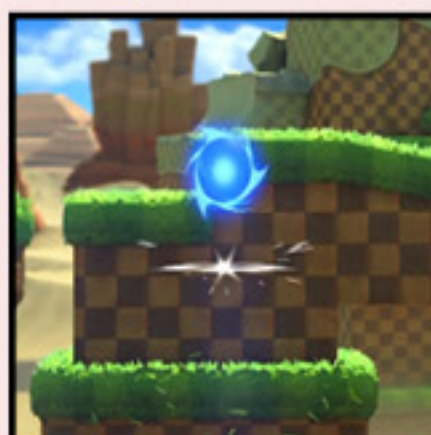
tasto O

Quando sei fermo, tieni premuto il tasto O per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

Doppio salto

tasto X mezz'aria

Mentre salti, premi ancora il tasto X per fare un doppio salto e raggiungere luoghi elevati o evitare ostacoli sul terreno.



Attacco a ricerca

tasto X mezz'aria

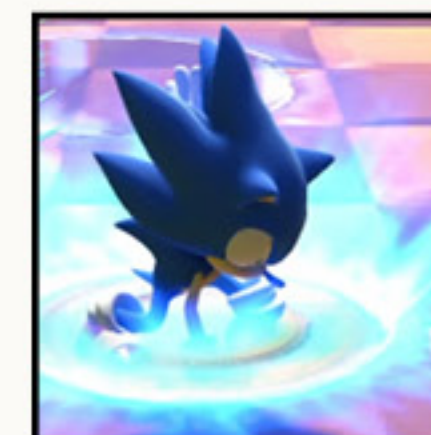
Quando salti, aggancerai automaticamente i nemici e i dispositivi vicini. Attaccali premendo il tasto X.



Schiacciata

tasto O a mezz'aria

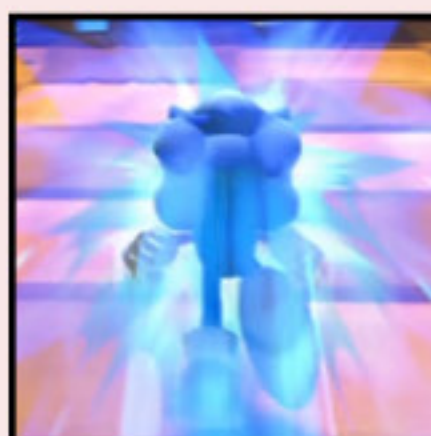
Premi il tasto O a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!



Turbo

tasto R

Quando l'indicatore non è scarico, premi il tasto R per uno scatto improvviso. I nemici o gli ostacoli con cui ti scontrerai verranno spazzati via senza alcun rischio.



Turbo aereo

tasto R a mezz'aria

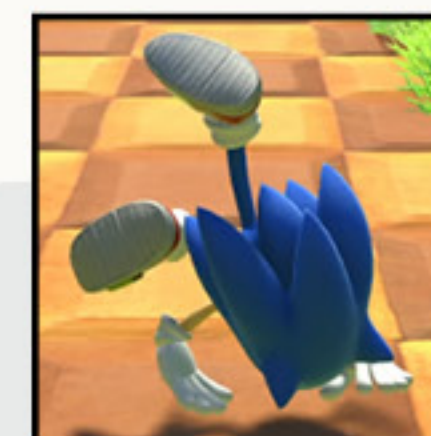
Esegui un turbo aereo premendo il tasto R a mezz'aria quando l'indicatore non è vuoto.



Ruota / Passo slittante

tasto L1 / R1

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.







AZIONI DI BASE DELL'AVATAR


Muovi tasti direzionali / levetta sinistra

Premi i tasti direzionali o inclina la levetta sinistra per camminare; tienili premuti o tienila inclinata per correre. Fermati andando nella direzione opposta.


Salta tasto

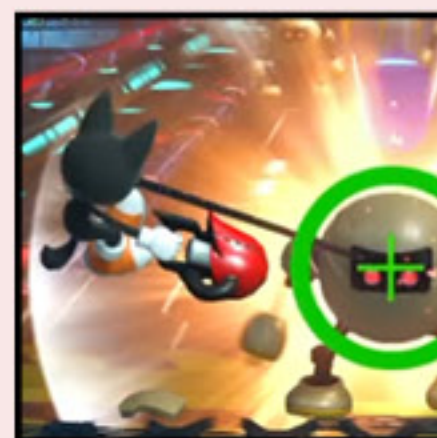
Premi il tasto  per saltare. Per gli Avatar di tipo "uccello", premi ancora il tasto  a mezz'aria per fare un doppio salto.

Accovacciati / Scivola tasto


Quando sei fermo, tieni premuto il tasto  per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

Attacco cablato tasto a mezz'aria

Quando salti, premi il tasto  per attaccare con il cavo un nemico agganciato o per spostarti velocemente.




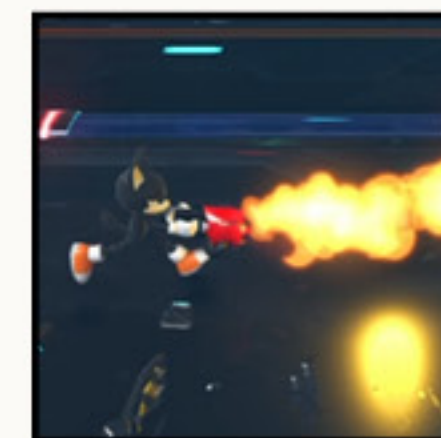
Schiacciata tasto a mezz'aria

Premi il tasto  a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!




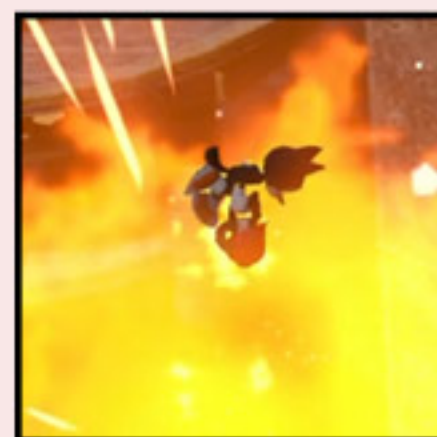
R Attacco base wispon tasto

Premi il tasto  per eseguire l'attacco di base dello wispon equipaggiato.




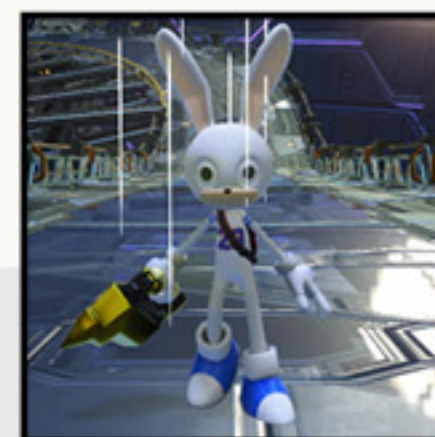
▲ Azione speciale wispon tasto

Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e premi il tasto  per eseguire l'azione speciale dello wispon.



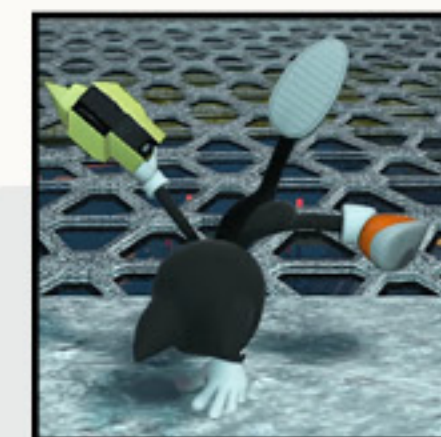
Cambia avatar tasto

Se alla mappa del mondo hai a disposizione un avatar in prestito, premi il tasto  per usarlo al posto del tuo avatar.



Ruota / Passo slittante tasto /

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.





AZIONI DI SQUADRA DI BASE

Muovi tasti direzionali / levetta sinistra

Premi i tasti direzionali o inclina la levetta sinistra per camminare; tienili premuti o tienila inclinata per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Attacco a ricerca tasto mezz'aria

Quando salti, aggancerai automaticamente i nemici e i dispositivi vicini. Attaccali premendo il tasto .

Turbo aereo tasto a mezz'aria

Esegui un turbo aereo premendo il tasto a mezz'aria quando l'indicatore non è vuoto.

▲ Azione speciale wispon tasto

Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e premi il tasto per eseguire l'azione speciale dello wispon.

Salta tasto

Premi il tasto per saltare. Premi ancora il tasto a mezz'aria per fare un doppio salto.

Schiacciata tasto a mezz'aria

Premi il tasto a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!

Attacco cablato tasto a mezz'aria

Quando salti, premi il tasto per attaccare con il cavo un nemico agganciato o per spostarti velocemente.

Cambia avatar tasto

Se alla mappa del mondo hai a disposizione un avatar in prestito, premi il tasto per usarlo al posto del tuo avatar.

Accovacciati / Scivola tasto

Quando sei fermo, tieni premuto il tasto per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

Turbo tasto

Quando l'indicatore non è scarico, premi il tasto per uno scatto improvviso. I nemici o gli ostacoli con cui ti scontrerai verranno spazzati via senza alcun rischio.

R Attacco base wispon tasto

Premi il tasto per eseguire l'attacco di base dello wispon equipaggiato.

Ruota / Passo slittante tasto /

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.



Puoi controllare Sonic classico, Sonic, l'avatar o una squadra (Sonic e l'avatar lavoreranno assieme).

AZIONI DI BASE DI SONIC CLASSICO

Muovi

croce direzionale / levetta sinistra

Premi la croce direzionale o inclina la levetta sinistra per camminare; tieni premuta la croce direzionale o tieni inclinata la levetta sinistra per correre. Fermati andando nella direzione opposta.



Accovacciati

pulsante B

Tieni premuto il pulsante B per accovacciarti. Puoi anche tenere inclinata la levetta sinistra in basso o tenere premuto ↓.



Salto avvitato

pulsante A

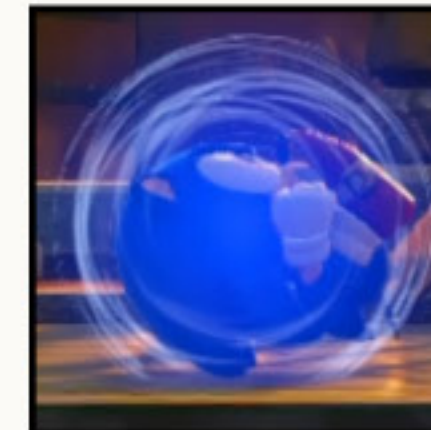
Premi il pulsante A per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.



Spin Dash

Accovacciati e premi il pulsante A ripetutamente

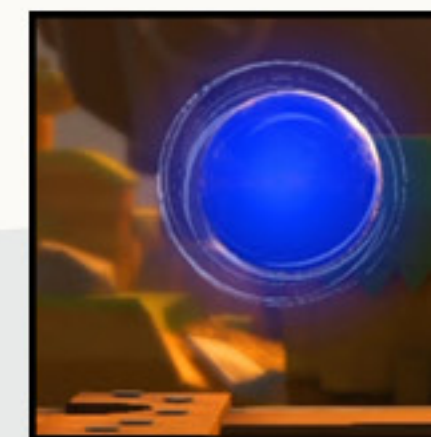
Tieni inclinata la levetta sinistra in basso o tieni premuto ↓ e premi ripetutamente il pulsante A per accumulare velocità. Rilascia la levetta sinistra o ↓ e sfreccia con uno scatto avvitato.



Scatto verticale

pulsante A a mezz'aria

Premi il pulsante A a mezz'aria e, non appena toccherai terra, eseguirai uno scatto avvitato.





AZIONI DI BASE DI SONIC

Muovi

croce direzionale / levetta sinistra

Premi la croce direzionale o inclina la levetta sinistra per camminare; tieni premuta la croce direzionale o tieni inclinata la levetta sinistra per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Salto avvitato

pulsante A

Premi il pulsante A per fare un salto avvitato con cui attaccare i nemici.

Accovacciati / Scivola

pulsante B

Quando sei fermo, tieni premuto il pulsante B per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

Doppio salto

pulsante A a mezz'aria

Mentre salti, premi ancora il pulsante A per fare un doppio salto e raggiungere luoghi elevati o evitare ostacoli sul terreno.



Attacco a ricerca

pulsante A a mezz'aria

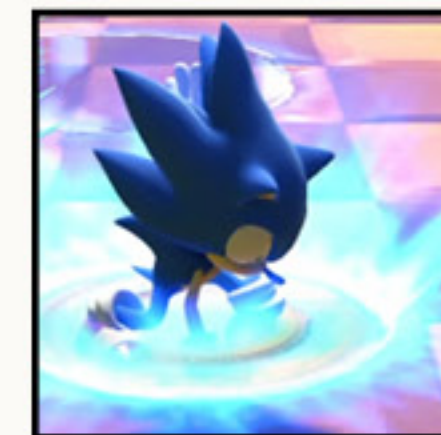
Quando salti, aggancerai automaticamente i nemici e i dispositivi vicini. Attaccali premendo il pulsante A.



Schiacciata

pulsante B a mezz'aria

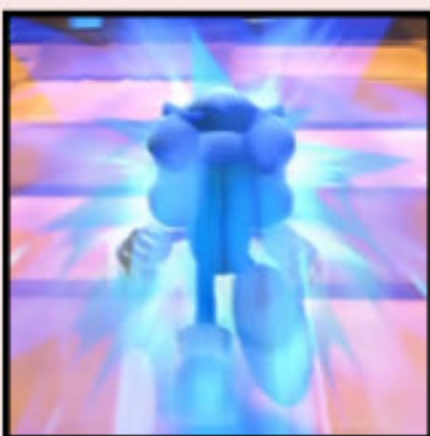
Premi il pulsante B a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!



Turbo

pulsante X

Quando l'indicatore non è scarico, premi il pulsante X per uno scatto improvviso. I nemici o gli ostacoli con cui ti scontrerai verranno spazzati via senza alcun rischio.



Turbo aereo

pulsante X a mezz'aria

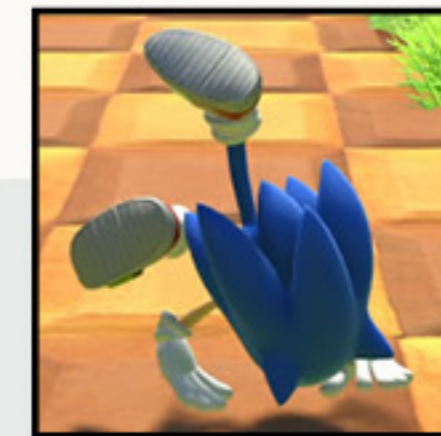
Esegui un turbo aereo premendo il pulsante X a mezz'aria quando l'indicatore non è vuoto.



Ruota / Passo slittante

LB o RB

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.





AZIONI DI BASE DELL'AVATAR

Muovi croce direzionale / levetta sinistra

Premi la croce direzionale o inclina la levetta sinistra per camminare; tieni premuta la croce direzionale o tieni inclinata la levetta sinistra per correre. Fermati andando nella direzione opposta.

Salta pulsante A

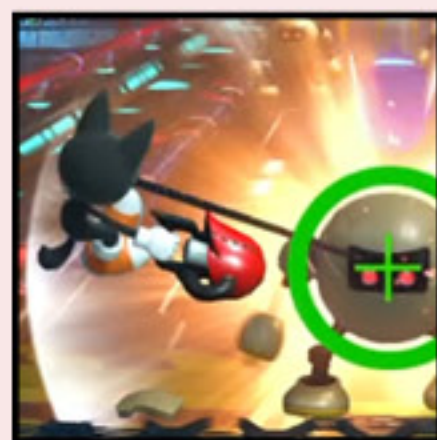
Premi il pulsante A per saltare. Per gli Avatar di tipo "uccello", premi ancora il pulsante A a mezz'aria per fare un doppio salto.

Accovacciati / Scivola pulsante B

Quando sei fermo, tieni premuto il pulsante B per accovacciarti. Tienilo premuto in corsa per scivolare.

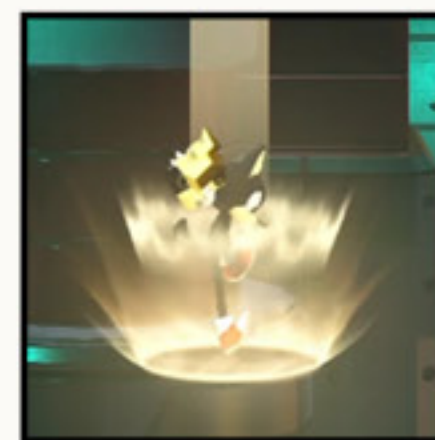
Attacco cablato pulsante A a mezz'aria

Quando salti, premi il pulsante A per attaccare con il cavo un nemico agganciato o per spostarti velocemente.



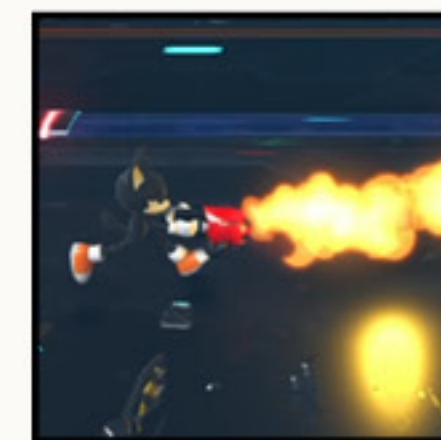
Schiacciata pulsante B a mezz'aria

Premi il pulsante B a mezz'aria per attaccare sotto di te. Qualsiasi nemico od oggetto fragile sotto ai tuoi piedi sarà schiacciato!



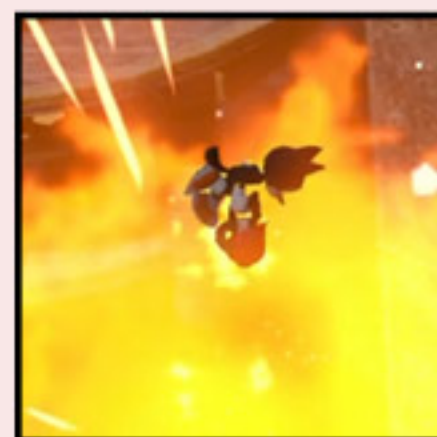
R Attacco base wispon grilletto destro

Premi RT per eseguire l'attacco di base dello wispon equipaggiato.



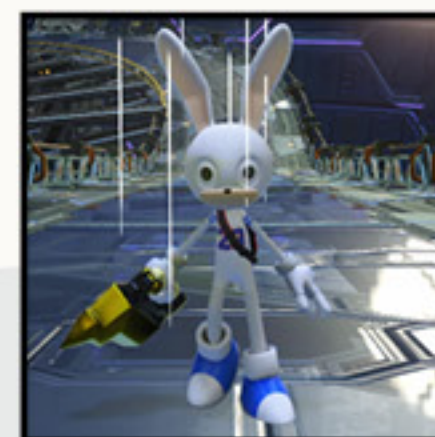
Y Azione speciale wispon pulsante Y

Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e premi il pulsante Y per eseguire l'azione speciale dello wispon.



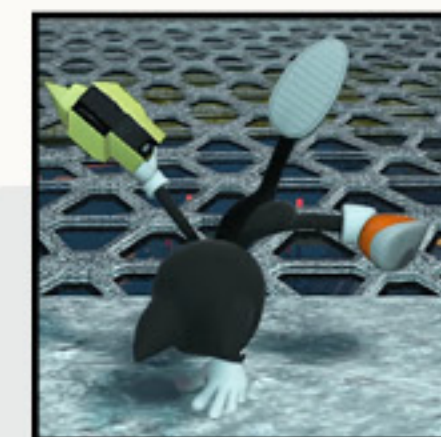
Cambia avatar grilletto sinistro

Se nella mappa del mondo hai a disposizione un avatar in prestito, premi LT per usarlo al posto del tuo avatar.



Ruota / Passo slittante LB o RB

Se sei fermo, puoi fare la ruota; se ti trovi su uno slittabinario, puoi saltare su quello accanto; se stai correndo, puoi spostarti a sinistra o a destra.



COMANDI

Seleziona INIZIA nella schermata del titolo per visualizzare il menu principale.

NUOVA PARTITA

Seleziona Nuova partita per creare dei dati di salvataggio e iniziare una nuova avventura.

Dati di salvataggio

I progressi in gioco sono salvati automaticamente in momenti precisi, come, ad esempio, alla fine di una fase.

Se selezioni Nuova partita in presenza di dati già salvati, verrà visualizzato un messaggio d'avvertimento. **Confermandolo con OK, i dati esistenti saranno eliminati e sostituiti con dei nuovi.** I dati sovrascritti non possono essere recuperati, quindi fa' attenzione.

CONTINUA

Riprendi una partita salvata in precedenza.

OPZIONI

Modifica le varie impostazioni di gioco:

- ◆ **Livello di difficoltà** ... Seleziona tra Normale o Difficile.
- ◆ **Consigli** Attiva / disattiva i consigli di gioco.
- ◆ **Radio** Attiva / disattiva le comunicazioni radio in gioco.
- ◆ **Lingua audio / testo** Imposta la lingua dei dialoghi e del testo.
- ◆ **Ripristina predefinite** ... Ripristina le impostazioni predefinite.
- ◆ **Conferma** Salva le impostazioni e torna alla schermata del titolo.

VIDEO

Guarda i filmati già visti.

IL GIOCO

SCHERMATA DI GIOCO



❶ Numero di Ring attuale

Puoi trasportare fino a 100 Ring in modalità Normale e 999 in modalità Difficile.

❷ Tempo trascorso

Se superi i 60 minuti, il tempo scadrà. Quando succede, il gioco finirà e tornerai alla mappa del mondo.

❸ Punteggio della fase

Aumenta il punteggio raccogliendo i Ring e gli oggetti, e attaccando i nemici.

❹ Avatar in prestito

L'avatar in prestito scelto nella mappa del mondo. Puoi sostituirlo liberamente col tuo avatar durante la partita.

❺ Wispon

Le azioni degli wispon sono disponibili ogni volta che l'indicatore non è scarico.

❻ Indicatore turbo

Puoi usare il turbo finché non si svuota l'indicatore. Riempilo toccando le capsule wisp o attaccando i nemici.

❼ Capsula wisp

Toccala per riempire l'indicatore.

⚠ Le capsule wisp devono corrispondere allo wispon equipaggiato dal tuo avatar.

Menu di pausa

Controlla lo stato della partita e lo wispon equipaggiato. Scegli Continua per riprendere a giocare, Riprova per iniziare nuovamente la fase o Esci per abbandonarla e tornare alla mappa del mondo.

COME GIOCARE



Prima di iniziare, da' un'occhiata a tutti questi elementi di gioco! Capire come funzionano è fondamentale per superare le fasi!

Tails

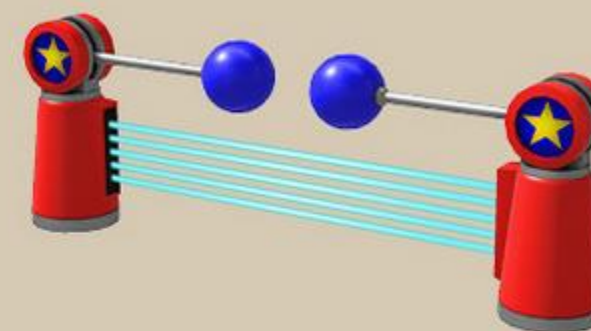
Consigli

Troverai i Ring indizio sparsi nelle fasi. Toccale uno per ricevere dei consigli al momento giusto.



Ring

Raccogli i Ring durante le fasi. Se subisci danni quando hai anche un solo Ring, non perderai una vita, ma farai cadere a terra una parte dei tuoi Ring, o tutti quanti.



Perdita di una vita

Se cadi nel vuoto, anneghi o vieni colpito quando non hai Ring, perderai una vita e dovrai ricominciare dall'inizio della fase o da un Palo Stella.



IL GIOCO

Palo Stella

Attraversa un Palo Stella per attivarlo. Se perdi una vita, inizierai nuovamente dall'ultimo che hai attivato.



Ring Stella rossa

Ci sono cinque Ring Stella rossa nascosti in giro in ogni fase. Quando ne prenderai uno, verrà conteggiato alla fine della fase.

Trovali tutti e cinque e nella fase apparirà un gruppo di cinque Ring numerati, da raccogliere in ordine decrescente.

Dopo averli presi tutti, sarà disponibile un gruppo di cinque Ring Luna argentata. Non appena ne avrai raccolto uno, dovrai trovare gli altri prima che scada il tempo.

Ottenendoli tutti, riceverai un bonus punti maggiore che ti aiuterà a ottenere esperienza.



Ostacoli e dispositivi

In ogni fase ci sono trappole e trabocchetti, come loop, superfici che si sgretolano, molle e piattaforme mobili. Sfruttali a tuo vantaggio!



Percorsi diversi

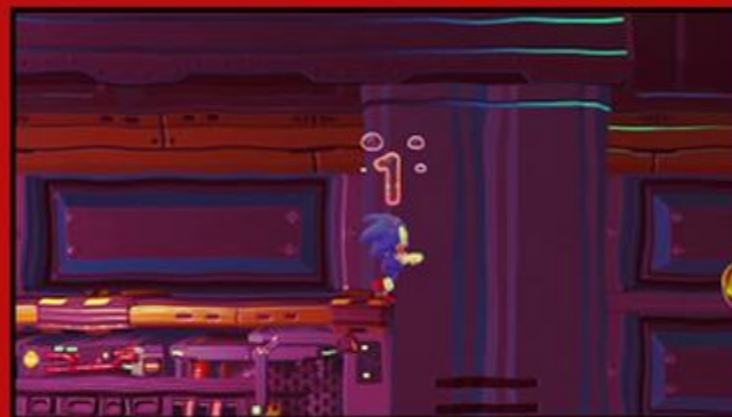
Ci sono molti percorsi all'interno di ogni fase e in alcuni di essi sono nascosti i Ring Stella rossa.



IL GIOCO

Soffocamento

Se rimani sott'acqua troppo a lungo rimarrai senza aria. Sopravvivi trovando una bolla d'aria prima che il contatore raggiunga lo zero.



Capsula wisp

Tocca una capsula wisp per riempire l'indicatore e usare il turbo o un'azione speciale di uno wispon.



Gli wisps sono creature aliene con poteri speciali e degli alleati preziosi che aiutano Sonic nelle sue avventure.



Scatola oggetto

Spacca una scatola oggetto per riceverne i contenuti, tra cui Ring, invulnerabilità e scarpe turbo per correre a velocità supersonica.



Passo slittante

Sali su uno slittabinario per scivolarci sopra. Se ci sono due binari paralleli, puoi saltare dall'uno all'altro. Alcuni di questi terminano senza preavviso, quindi tieni gli occhi aperti!



IL GIOCO



Traguardo

Raggiungi il traguardo o sconfiggi il boss per completare la fase.



Risultati

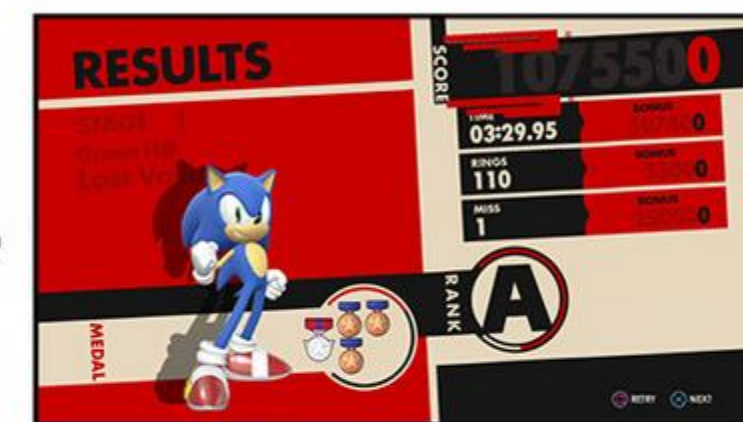
Nella schermata dei risultati, saranno visualizzati il punteggio totale, il grado e i bonus provenienti dal tempo, dai Ring e dai tentativi fatti.



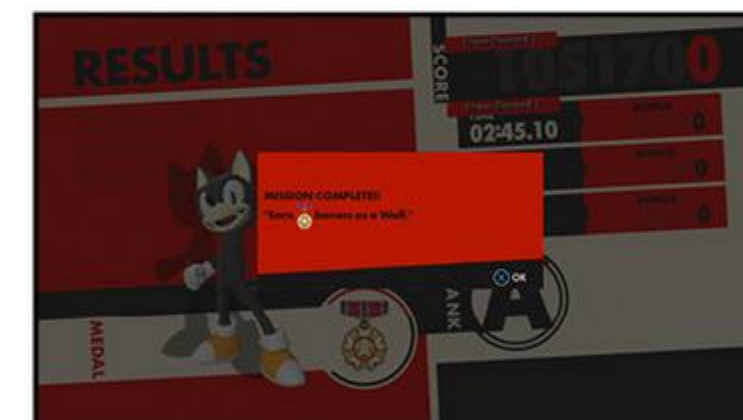
L'esperienza aumenta in base al punteggio totale e quando l'indicatore relativo sarà pieno, riceverai un'onorificenza.

Onorificenze

Le onorificenze possono essere di bronzo, argento e oro. Collezionandone cinque di bronzo ne otterrai una d'argento, mentre con due d'argento ne riceverai una d'oro.



Usa le onorificenze d'oro per ricevere wispon e abiti come ricompense per il completamento della missione.



MAPPA DEL MONDO



Ogni angolo del mondo è in balia delle forze del Dr. Eggman. È ora di combatterle!

Knuckles



❶ Obiettivo della fase

❷ Avatar

❸ Missione

❹ Elenco delle fasi

SELEZIONE DELLE FASI

Scegli una fase spostando il cursore sulla mappa del mondo o aprendo l'elenco delle fasi.



Ci sono quattro tipi di obiettivi delle fasi e il loro colore indica il personaggio o i personaggi che si possono usare:



Sonic



Sonic classico



Avatar



**Squadra
(Sonic e l'avatar)**

SCHERMATA INFORMAZIONI SULLA FASE

Seleziona una fase per vederne le informazioni. Puoi anche visualizzare il tempo migliore, il grado di completamento e i Ring Stella rossa delle fasi già completate.



Avatar in prestito

Imposta un avatar in prestito e sostituiscilo liberamente col tuo avatar durante la partita. Quando passi da un avatar all'altro, anche le abilità speciali e lo wispon equipaggiato saranno scambiati.



MAPPA DEL MONDO

Classifica

Nella schermata Informazioni sulla fase, è possibile accedere alle classifiche per vedere i tempi di completamento dei giocatori di tutto il mondo. Ci sono tre tipi di classifiche:



- ◆ **Mondiale** ... Mostra le posizioni migliori di tutto il mondo.
- ◆ **Vicino**..... Mostra le posizioni dei giocatori vicine alla tua.
- ◆ **Amici** Paragona la tua posizione con quella dei tuoi amici.

MISSIONE SOS

Se rigiochi ad alcune fasi già completate attiverai una missione SOS. Ce ne sono di tre tipi:



Completa una fase usando solo l'avatar di un altro giocatore (l'avatar personale non sarà disponibile).



Completa una fase usando solo l'avatar di un altro giocatore come avatar in prestito.



Salva l'Avatar di un altro giocatore liberandolo dalla trappola posta da qualche parte nella fase.

Se perdi una vita, abbandoni la partita o raggiungi il traguardo senza salvare l'avatar, allora fallirai la missione e non potrai più ritentarla.

MAPPA DEL MONDO

Contenuto scaricabile

L'uscita del contenuto scaricabile è prevista qualche tempo dopo la data di pubblicazione del gioco. Visita questo sito per avere maggiori informazioni e consultare le date di pubblicazione:

<http://www.sonicthehedgehog.com/forces/>

- ✦ È necessaria una connessione a Internet per accedere alle classifiche online, impostare gli avatar in prestito e giocare le missioni SOS.
- ✦ Premi sul riquadro che corrisponde alla tua console per le precauzioni e altre informazioni relative alla connessione online. Le informazioni appariranno in un pop-up.

Nintendo Switch™

Sistema
PlayStation®4

Xbox One

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessaria una connessione a Internet. È inoltre necessario collegare l'account utente di Nintendo Switch™ con un account Nintendo. Consulta la pagina qui sotto per ulteriori informazioni.

Assistenza Nintendo Switch™

<https://www.nintendo.it/Servizio-al-consumatore/Nintendo-Switch/Uso/Collegare-un-utente-a-un-account-Nintendo/Collegare-un-utente-a-un-account-Nintendo-1198839.html>

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessario accedere a PlayStation™Network. Per connetterti, sarà necessaria una connessione a Internet, un account Sony Entertainment Network e dovrai accettare i termini e le condizioni lì contenute. È necessario il permesso dei genitori o dei tutori per gli utenti di età inferiore ai 18 anni. Alcuni servizi potrebbero avere dei costi aggiuntivi.

PlayStation™Network

<https://www.playstation.com/it-it/explore/playstation-network/>

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessario accedere a Xbox Live. Per informazioni su come connettere la console Xbox One a Xbox Live, segui le istruzioni in “Connessione della console Xbox One a Xbox Live per la prima volta” nel sito qui sotto.

Connessione della console Xbox One a Xbox Live per la prima volta

<http://support.xbox.com/it-IT/xbox-one/networking/first-time-connection-solution>

AVATAR



Amy

Usa gli oggetti trovati per personalizzare gli avatar! Non sottovalutare mai l'importanza dello stile personale!

Durante le prime fasi del gioco, un avatar farà la sua comparsa come alleato di Sonic. Nella schermata Avatar potrai personalizzarlo e selezionare il suo wispon.



CREAZIONE

Per prima cosa, imposta le caratteristiche di base dell'avatar.

La scelta del sesso, la specie, la forma della testa e degli occhi e la voce è permanente. Scegli con cura!



Sette specie

Gli Avatar appartengono a sette specie, ognuna delle quali ha un'abilità innata, come l'attrazione degli oggetti o il doppio salto.




WISPON


Cambia lo wispon equipaggiato e controlla le abilità disponibili. Ce ne sono di diversi tipi.

Tipi di wispon

■ Wispon fiamma


	ATTACCO BASE	Sputa delle fiamme in avanti. Tieni premuto per un getto di fiamme continuo.
	AZIONE SPECIALE	Salto esplosivo. Usalo ripetutamente per raggiungere aree più elevate.

■ Wispon fulmine


	ATTACCO BASE	Attacca con una frusta di fulmini.
	AZIONE SPECIALE	Usalo vicino a un nemico o ai Ring per spostarti più velocemente.

AVATAR


■ Wispon cubo

	ATTACCO BASE	Trasforma i nemici in cubi, che, una volta distrutti, ti daranno dei Ring.
	AZIONE SPECIALE	Crea dei punti d'appoggio coi cubi, anche a mezz'aria.

■ Wispon astroide


	ATTACCO BASE	Aggancia fino a sei nemici e attaccali.
	AZIONE SPECIALE	Diventa invulnerabile e attira gli oggetti vicini. Premi a mezz'aria per fluttuare.

■ Wispon trivella


	ATTACCO BASE	Attacca con una trivella. Premi ripetutamente per attacchi potenziati.
	AZIONE SPECIALE	Crea un tunnel sotterraneo o usalo per scalare i muri.

AVATAR

■ Wispon turbine

	ATTACCO BASE	Spazza via i nemici con un'onda d'urto.
	AZIONE SPECIALE	Gonfia un palloncino e vola in alto. Questa azione ti può salvare quando cadi in un buco.

■ Wispon voragine

	ATTACCO BASE	Crea un buco nero che inghiottisce oggetti e nemici.
	AZIONE SPECIALE	Spostati verso una direzione qualsiasi e raggiungi istantaneamente il suo punto più lontano (il primo muro che trovi).



CAMERINO

Personalizza l'avatar con gli oggetti ottenuti e sfoggia il tuo look sia nelle fasi sia nei filmati.



GUARDAROBA

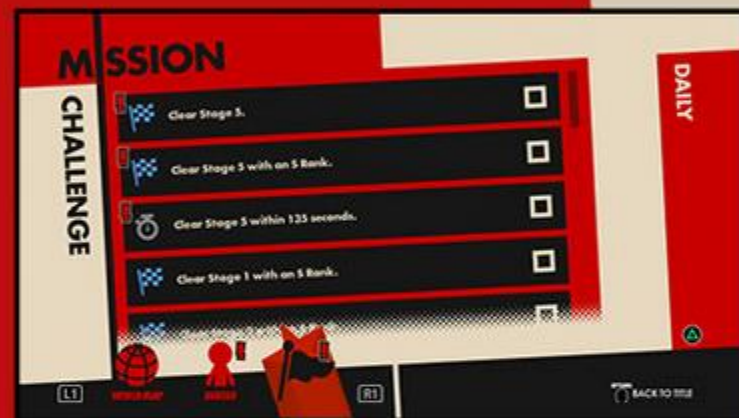
Salva le combinazioni di abiti per indossarli subito. Ne puoi avere fino a quindici.

MISSIONI

Controlla i dettagli della missione nella schermata Missioni.

MISSIONI SFIDA

Qui puoi trovare una serie di missioni, come guadagnare onorificenze d'oro con un avatar uccello o completare la fase 1 con un grado S.



Premi delle missioni

Quando completi una missione, riceverai in premio degli elementi o degli wispon.



GIORNALIERE

Queste sono missioni che cambiano ogni giorno. Dopo averne completata una, riceverai un bonus di trenta minuti che incrementerà il normale punteggio di una fase. Non saltarne nessuna se vuoi che il tuo bonus punti aumenti gradualmente.



SUGGERIMENTI E CONSIGLI

- ★ A difficoltà Normale, farai cadere solo una parte dei tuoi Ring quando vieni colpito.
- ★ Gli attacchi in picchiata di Zavok ti faranno saltare quindi tieniti pronto a usare l'attacco a ricerca. Se salti prima del suo attacco, ti stancherai e non ti troverai nelle migliori condizioni per contrattaccare.
- ★ Se non sai cosa far indossare all'avatar, usa l'opzione Casuale fino a quando non troverai un look che ti piace.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and SONIC FORCES are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

'SONIC FORCES' uses havok®: ©Copyright 1999-2017. havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved.

See www.havok.com for details.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

- Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

- freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

- freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at <http://www.freetype.org>

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.



Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc.

FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.