



SONIC™ FRONTIERS

WM-01



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Sonic Frontiers are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION.

“PS”, “PlayStation”, “PS4”, “PS5” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and Xbox related logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in America and other regions.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.



Powered by “CRIWARE”. CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

Compatibilidad del navegador

El correcto funcionamiento de esta página web ha sido confirmado utilizando los navegadores Google Chrome y Safari.

- * Se recomienda utilizar la versión más actualizada de cada navegador. Versiones anteriores podrían no mostrar el contenido correctamente.
- * Por favor, asegúrese de que Javascript está habilitado en la configuración de su navegador.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

US: 1-866-226-8092
UK/EU: 00-44-845-301-5502
Australia: 1-800-613-162

Website

www.sega.com/support





Personajes



Sonic the Hedgehog

¡Nadie puede superar la velocidad del erizo supersónico más rápido del mundo!

Llegó a Starfall Islands en busca de las Chaos Emeralds, pero ahora deberá encontrar a sus amigos, que se han perdido, guiado por una voz de lo más misteriosa.



Amy Rose

Una chica vivaz, entusiasta y con un gran espíritu aventurero.

Su cuerpo físico quedó atrapado en el ciberespacio y ahora vive en un mundo virtual, por lo que no puede interactuar directamente con el mundo físico.



Miles "Tails" Prower

Un manitas genial que considera a Sonic como una especie de hermano mayor.

Mientras pilotaba el Tornado, quedó atrapado en una turbulencia misteriosa, perdió control, y se estrelló en el Ciberespacio.



Knuckles the Echidna

Un aguerrido guerrero muy poderoso. Es un rival digno de Sonic.

Se cree que es el último superviviente de la tribu de los equidnas que protege la Master Emerald en Angel Island.



Dr. Eggman

Un científico tan genial como malvado. Es el mayor enemigo de Sonic.

Su último y maléfico plan es hacerse con el control de la tecnología secreta creada por los misteriosos habitantes que habitaron Starfall Islands en un pasado remoto. Por desgracia para él, se encuentra atrapado en el ciberespacio.



Sage

Una chica misteriosa que aparece ante Sonic mientras este viaja por Starfall Islands.

Ella le advierte que abandone la isla de inmediato, pero ¿cuáles serán sus verdaderas intenciones?...





Empezar a jugar



Menú inicial



Inicia el juego para ver el menú de inicio.

* Las capturas de pantalla de este manual están sacadas de la versión para Nintendo Switch™.

Continuar	Carga datos guardados y continúa desde donde lo dejaste.
Partida nueva	Elige una dificultad y un estilo de juego y comienza una partida nueva.
Idioma	Elige el idioma de las voces y los textos y si quieres ver los subtítulos o no.
Copyright	Información sobre el software de código libre usado en el juego.
Manual de usuario	Mira el enlace a la web y escanea el código para ver este manual.

* Si tienes datos guardados de PS4™ en tu consola PS5™, podrás elegir si los quieres “Transferir desde PlayStation®4” para continuar una partida. Los datos de PS5 no se podrán importar a la versión de PS4.

Nuevas funciones con el parche de actualización

¡Instala el parche de actualización para adquirir contenido descargable! Se añadirá la opción “Extras” al menú principal. Selecciónala para editar la configuración del contenido descargado.

Opciones de juego

Hay tres niveles de dificultad para los combates:

Fácil ▶ Normal ▶ Difícil

Aumentar la dificultad hace que los ataques enemigos causen más daño y que disminuya la probabilidad de que suelten objetos de mayor calidad. Puedes cambiar la dificultad siempre que quieras en “Menú” ▶ “Opciones”.

Hay dos tipos de estilo de juego:

Modo Acción: la cámara se mantiene a cierta distancia de Sonic y la velocidad es limitada.

Modo Alta velocidad: la cámara sigue de cerca a Sonic y la sensación de velocidad es mayor.

Continuar

Cargar datos

Hay 4 espacios de guardado: 1 para el guardado automático y 3 para el guardado manual. La imagen de fondo muestra la isla actual.

Guardado automático



Tiempo de guardado

Tiempo de juego

Guardado manual

Espacio vacío

Guardado automático

Tu progreso en el juego se guardará automáticamente en momentos determinantes, como al abrir un portal. Durante el guardado automático, se mostrará el icono que se muestra a la derecha. Ten cuidado de no salir del juego o apagar tu dispositivo mientras se está guardando.





Controles básicos

Nintendo Switch™



* Tanto la consola Nintendo Switch™ Lite como el mando Pro de Nintendo Switch usan los mismos comandos.

Menú	/	+
Abre la pantalla de menú.		
Mapa*	/	-
Abre la pantalla del mapa.		
Mover la cámara*	/	Ⓢ
Controla la cámara.		
Fijar / Restablecer cámara*	/	Pulsa Ⓢ
Fija al enemigo resaltado por el cursor. Si no hay un enemigo fijado, la cámara se restablecerá.		
Moverse	/	Ⓛ
Mueve la palanca ligeramente para andar y a fondo para correr.		
Turbo	/	Mantén Za y muévete
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad. ¡Mientras esté activado correrás mucho más rápido de lo normal!		
Turbo aéreo	/	Za al ir por el aire
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad mientras vayas por el aire o saltes.		

Salto	/	Ⓢ
Realiza un salto giratorio. Sonic puede atacar durante un salto giratorio.		
Salto doble	/	Ⓢ al saltar
Pulsa Ⓢ al saltar para dar un segundo salto y alcanzar lugares muy altos.		
Ataque teledirigido/Ataque	/	Y
Fija automáticamente a los enemigos y los desafíos y realiza un ataque teledirigido. Pulsando otros botones a continuación podrás realizar combos.		
Bloquear*	/	Ⓛ + Ⓡ
Contraataca manteniendo estos botones pulsados cuando te ataquen o pulsándolos en el momento indicado.		
Esquivar*	/	Ⓛ / Ⓡ al fijar la cámara / en el aire
Pulsa mientras la cámara está fijada o mientras vayas por el aire para esquivar.		
Voltereta / Paso rápido	/	Ⓛ / Ⓡ
Da una voltereta mientras estás de pie sin moverte o un paso rápido al correr.		
Agacharse / Deslizarse	/	A
Agáchate mientras estás de pie sin moverte o deslízate al correr.		
Pisotón	/	A en el aire
Cae con fuerza desde el aire. Úsalo para atacar desde las alturas o romper obstáculos.		
Pisotón en salto	/	Mantén A al ir por el aire
Da varios pisotones y al dar el tercero realizarás un ataque sobre una zona mayor.		
Acelerón breve	/	Pulsa Ⓛ cerca de una hilera de Rings
Acelerarás por una hilera de Rings.		
Caída torbellino	/	Mantén Ⓢ durante un salto doble
Al caer, haz un torbellino y te moverás a gran velocidad.		

* Mapa, Mover la cámara, Fijar / Restablecer cámara, Bloquear y Esquivar no pueden usarse en el ciberespacio.

PlayStation®4

Mando inalámbrico DUALSHOCK®4



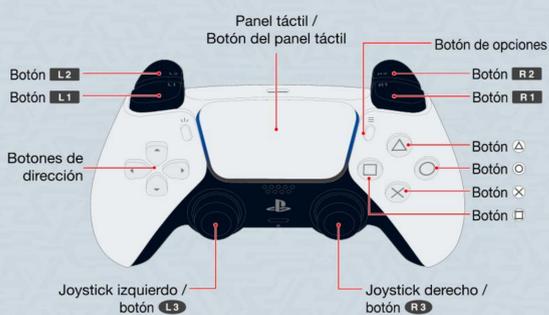
Menú	/	Botón OPTIONS
Abre la pantalla de menú.		
Mapa*	/	Botón del panel táctil
Abre la pantalla del mapa.		
Mover la cámara*	/	Joystick derecho
Controla la cámara.		
Fijar / Restablecer cámara*	/	Botón R3
Fija al enemigo resaltado por el cursor. Si no hay un enemigo fijado, la cámara se restablecerá.		
Moverse	/	Joystick izquierdo
Mueve la palanca ligeramente para andar y a fondo para correr.		
Turbo	/	Mantén R2 y muévete
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad. ¡Mientras esté activado correrás mucho más rápido de lo normal!		
Turbo aéreo	/	Botón R2 al ir por el aire
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad mientras vayas por el aire o saltes.		

Salto	/	Botón Ⓢ
Realiza un salto giratorio. Sonic puede atacar durante un salto giratorio.		
Salto doble	/	Botón Ⓢ al saltar
Pulsa Ⓢ al saltar para dar un segundo salto y alcanzar lugares muy altos.		
Ataque teledirigido/Ataque	/	Botón Ⓢ
Fija automáticamente a los enemigos y los desafíos y realiza un ataque teledirigido. Pulsando otros botones a continuación podrás realizar combos.		
Bloquear*	/	Botón Ⓛ1 + Ⓡ1
Contraataca manteniendo estos botones pulsados cuando te ataquen o pulsándolos en el momento indicado.		
Esquivar*	/	Botón Ⓛ1 / Ⓡ1 al fijar la cámara / en el aire
Pulsa mientras la cámara está fijada o mientras vayas por el aire para esquivar.		
Voltereta / Paso rápido	/	Botón Ⓛ1 / Ⓡ1
Da una voltereta mientras estás de pie sin moverte o un paso rápido al correr.		
Agacharse / Deslizarse	/	Botón Ⓢ
Agáchate mientras estás de pie sin moverte o deslízate al correr.		
Pisotón	/	Botón Ⓢ en el aire
Cae con fuerza desde el aire. Úsalo para atacar desde las alturas o romper obstáculos.		
Pisotón en salto	/	Mantén Ⓢ al ir por el aire
Da varios pisotones y al dar el tercero realizarás un ataque sobre una zona mayor.		
Acelerón breve	/	Pulsa Ⓛ3 cerca de una hilera de Rings
Acelerarás por una hilera de Rings.		
Caída torbellino	/	Mantén Ⓢ durante un salto doble
Al caer, haz un torbellino y te moverás a gran velocidad.		

* Mapa, Mover la cámara, Fijar / Restablecer cámara, Bloquear y Esquivar no pueden usarse en el ciberespacio.

PlayStation®5

Mando inalámbrico DualSense™



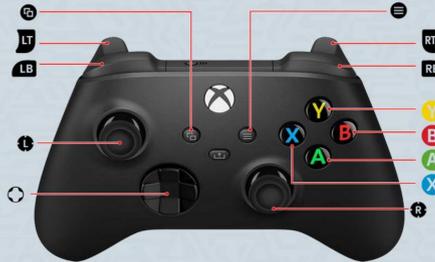
Menú	/	Botón de opciones
Abre la pantalla de menú.		
Mapa*	/	Botón del panel táctil
Abre la pantalla del mapa.		
Mover la cámara*	/	Joystick derecho
Controla la cámara.		
Fijar / Restablecer cámara*	/	Botón R3
Fija al enemigo resaltado por el cursor. Si no hay un enemigo fijado, la cámara se restablecerá.		
Moverse	/	Joystick izquierdo
Mueve la palanca ligeramente para andar y a fondo para correr.		
Turbo	/	Mantén R2 y muévete
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad. ¡Mientras esté activado correrás mucho más rápido de lo normal!		
Turbo aéreo	/	Botón R2 al ir por el aire
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad mientras vayas por el aire o saltes.		

Salto	/	Botón Ⓢ
Realiza un salto giratorio. Sonic puede atacar durante un salto giratorio.		
Salto doble	/	Botón Ⓢ al saltar
Pulsa Ⓢ al saltar para dar un segundo salto y alcanzar lugares muy altos.		
Ataque teledirigido/Ataque	/	Botón Ⓢ
Fija automáticamente a los enemigos y los desafíos y realiza un ataque teledirigido. Pulsando otros botones a continuación podrás realizar combos.		
Bloquear*	/	Botón Ⓛ1 + Ⓡ1
Contraataca manteniendo estos botones pulsados cuando te ataquen o pulsándolos en el momento indicado.		
Esquivar*	/	Botón Ⓛ1 / Ⓡ1 al fijar la cámara / en el aire
Pulsa mientras la cámara está fijada o mientras vayas por el aire para esquivar.		
Voltereta / Paso rápido	/	Botón Ⓛ1 / Ⓡ1
Da una voltereta mientras estás de pie sin moverte o un paso rápido al correr.		
Agacharse / Deslizarse	/	Botón Ⓢ
Agáchate mientras estás de pie sin moverte o deslízate al correr.		
Pisotón	/	Botón Ⓢ en el aire
Cae con fuerza desde el aire. Úsalo para atacar desde las alturas o romper obstáculos.		
Pisotón en salto	/	Mantén Ⓢ al ir por el aire
Da varios pisotones y al dar el tercero realizarás un ataque sobre una zona mayor.		
Acelerón breve	/	Pulsa Botón Ⓛ3 cerca de una hilera de Rings
Acelerarás por una hilera de Rings.		
Caída torbellino	/	Mantén Ⓢ durante un salto doble
Al caer, haz un torbellino y te moverás a gran velocidad.		

* Mapa, Mover la cámara, Fijar / Restablecer cámara, Bloquear y Esquivar no pueden usarse en el ciberespacio.

Xbox Series X|S Xbox One

Mando inalámbrico Xbox



* Los controles serán los mismos para Xbox One.

Menú	/	≡
Abre la pantalla de menú.		
Mapa*	/	Ⓢ
Abre la pantalla del mapa.		
Mover la cámara*	/	Ⓢ
Controla la cámara.		
Fijar / Restablecer cámara*	/	Pulsa Ⓢ
Fija al enemigo resaltado por el cursor. Si no hay un enemigo fijado, la cámara se restablecerá.		
Moverse	/	Ⓢ
Mueve la palanca ligeramente para andar y a fondo para correr.		
Turbo	/	Mantén RT y muévete
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad. ¡Mientras esté activado correrás mucho más rápido de lo normal!		
Turbo aéreo	/	RT al ir por el aire
Convierte el indicador de turbo en pura velocidad mientras vayas por el aire o saltes.		

Salto	/	A
Realiza un salto giratorio. Sonic puede atacar durante un salto giratorio.		
Salto doble	/	A al saltar
Pulsa A al saltar para dar un segundo salto y alcanzar lugares muy altos.		
Ataque teledirigido/Ataque	/	X
Fija automáticamente a los enemigos y los desafíos y realiza un ataque teledirigido. Pulsando otros botones a continuación podrás realizar combos.		
Bloquear*	/	LB + RB
Contraataca manteniendo estos botones pulsados cuando te ataquen o pulsándolos en el momento indicado.		
Esquivar*	/	LB / RB al fijar la cámara / en el aire
Pulsa mientras la cámara está fijada o mientras vayas por el aire para esquivar.		
Voltereta / Paso rápido	/	LB / RB
Da una voltereta mientras estás de pie sin moverte o un paso rápido al correr.		
Agacharse / Deslizarse	/	B
Agáchate mientras estás de pie sin moverte o deslízate al correr.		
Pisotón	/	B en el aire
Cae con fuerza desde el aire. Úsalo para atacar desde las alturas o romper obstáculos.		
Pisotón en salto	/	Mantén B al ir por el aire
Da varios pisotones y al dar el tercero realizarás un ataque sobre una zona mayor.		
Acelerón breve	/	Pulsa LT cerca de una hilera de Rings
Acelerarás por una hilera de Rings.		
Caída torbellino	/	Mantén A durante un salto doble
Al caer, haz un torbellino y te moverás a gran velocidad.		

* Mapa, Mover la cámara, Fijar / Restablecer cámara, Bloquear y Esquivar no pueden usarse en el ciberespacio.



Pantallas de juego

Pantalla de juego (isla)



La información que se muestra en el menú del campo abierto es la siguiente:

1	Rings	Rings actuales / Máximo
2	Objetos	Piezas de portal actuales / Llaves de célula / Fragmentos de recuerdo
3	Brújula	Dirección de los guardianes y portales ya descubiertos.
4	Objetivo	Objetivo de la siguiente misión o tarea.
5	Estado	Nivel de velocidad actual / Nivel de Rings / Nivel de poder / Nivel de defensa
6	Indicador de turbo	Turbo restante. Se recupera con el tiempo y al conseguir Rings.
7	Cursor de objetivo	Fija el objetivo para los ataques normales y teledirigidos.
8	Puntos de habilidad	Puntos de habilidad actuales. Puedes conseguirlos derrotando enemigos.
9	Velocímetro	Velocidad actual de Sonic.

* Todos los objetos que se muestran, aparte del indicador de turbo y el cursor de objetivo, pueden activarse o desactivarse en Opciones.

Bajo el agua

El indicador de OXÍGENO se muestra cuando Sonic está bajo el agua. Si el indicador llega a 0, Sonic se ahogará, así que vuelve a la superficie de vez en cuando para respirar.



Pantalla de juego (ciberespacio)



La información que se muestra en la pantalla del ciberespacio es la siguiente:

1	Rings	Rings actuales / Máximo
2	Rings estrella roja	Rings estrella roja actuales / Máximo
3	Tiempo	Tiempo en el ciberespacio.
4	Cursor de objetivo	Fija el objetivo para los ataques normales y teledirigidos.
5	Indicador de turbo	Turbo restante. Se recupera con el tiempo y al conseguir Rings.

Pantalla de menú (isla)



La información que se muestra en el menú de la isla es la siguiente:

Habilidades	Puedes desbloquear varias habilidades con puntos de habilidad y ver los detalles de las que ya hayas desbloqueado antes.
Datos guardados	Guardar y cargar partidas. Es posible que no puedas guardar o cargar durante los combates, los puzles o los minijuegos. También puedes pausar el juego y volver a la pantalla de título.
Opciones	Cambia las opciones más comunes del juego, como los controles, el sonido y los gráficos*.

* Las versiones de PS5™ y Xbox Series X cuentan con una opción para ajustar la calidad gráfica. Selecciona “Modo 4K” o “Modo 60 fps”.

Pantalla de menú (ciberespacio/tarea)



La información que se muestra en el ciberespacio / menú de tareas es la siguiente:

Sistema	Reinicia las fases del ciberespacio y las tareas desde el principio o abandónalas y regresa a la isla.
Opciones	Cambia las opciones más comunes del juego.

Pantalla del mapa

Entra en el mapa para ver las zonas desbloqueadas de la isla en la que te encuentras, los objetos que tienes y los niveles de Sonic.



1	Piezas de portal	Número de piezas de portal que tienes.
2	Llaves de célula y Chaos Emeralds	El número de llaves de célula y Chaos Emeralds que posees.
3	Fragmentos de recuerdo	Número de fragmentos de recuerdo que tienes.
4	Koco y nivel de Rings y velocidad	Número de koco que posees y nivel de Rings actual / Nivel de velocidad
5	Semillas de poder y nivel de poder	Semillas rojas de poder que posees y nivel de poder actual.
6	Semillas de defensa y nivel de defensa	Semillas azules de defensa que posees y nivel de defensa actual.
7	Moneda púrpura	Número de monedas púrpura que posees.
8	Filtro de iconos	Activar/Desactivar los iconos

Iconos mostrados en el mapa

	Cursor del mapa
	Ubicación actual
	Personaje: Amigo de Sonic. Los iconos negros indican las historias secundarias de un personaje, mientras que los rosa siguen la historia principal.
	Koco anciano: Llévale los koco que reúnas y te ayudará a aumentar la velocidad y el límite de Rings de Sonic.
	Koco ermitaño: Modificará el límite de velocidad y Rings aumentados por el koco anciano. Si le llevas las semillas azules de defensa y las semillas rojas de poder aumentará estas cualidades.
	Portal: En su interior se encuentra el ciberespacio. Su imagen cambia si puedes acceder a él.
	Célula del Chaos: Un dispositivo que alberga las Chaos Emeralds.
	Guardián: Son los enemigos de mayor tamaño, como NINJA y TOWER y siempre dejan caer una pieza de portal.
	Fragmento de recuerdo: Objetos necesarios para hablar con tus amigos.
	Sensor del mapa: Se haya cerca de los desafíos.
	Misterios de la isla: Objetos misteriosos gigantes.
	Portal púrpura: Un portal que da acceso a una zona especial del ciberespacio en la que puedes jugar al minijuego de pesca.

Cómo se juega

“Sonic Frontiers” es una nueva aventura de acción sin fronteras. Corre libremente por una vasta isla y disfruta de la acción supersónica característica de Sonic. La nueva aventura de Sonic comienza en las desconocidas “Starfall Islands”, el hogar de una antigua civilización.

Explorar las islas

Explora libremente los vastos paisajes de Starfall Islands. Corre a toda velocidad con el turbo, deslízate por los raíles, sal por los aires con los paneles de salto para descubrir nuevas áreas y recorre el terreno de manera más eficiente.



Las islas tienen portales que te permiten viajar más allá de sus fronteras y visitar el ciberespacio y jugar al minijuego de pesca. Coloca piezas de portal en los portales para activarlos.



Resuelve los desafíos misteriosos

Hay objetos en las islas que contienen elementos de puzzles. Si los superas, desbloquearás una nueva sección del mapa y obtendrás objetos.



A medida que exploras las islas, es posible que encuentres puzzles más elaborados. Si resuelves estos misterios y completas los desafíos podrás desbloquear nuevas zonas.



Enemigos

Enemigos misteriosos a los que Sonic nunca se ha enfrentado deambulan por las islas. Además de los enemigos normales, también hay guardianes, que son aún más poderosos.



¡Usa habilidades y combos para derrotarlos!



Puedes obtener piezas de habilidad y otros objetos derrotando a los enemigos de menor nivel, y las piezas de portal necesarias para activar los portales derrotando a los guardianes.



Consigue las Chaos Emeralds para transformarte en Super Sonic y poder enfrentarte a los titanes.



Koco, koco anciano y koco ermitaño

Los koco son criaturas que viven en Starfall Islands. Son ligeramente diferentes en cada una de las islas. A veces se pueden encontrar agrupados en cápsulas koco negras.



Encuentra a los koco y llévalos con el koco anciano para que este aumente la velocidad y el límite de Rings de Sonic.

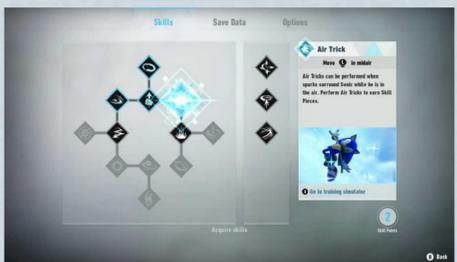


Puedes hacer que aumente el ataque y la defensa de Sonic si llevas semillas azules de defensa y semillas rojas de poder al koco ermitaño.



Adquirir habilidades

Usa los puntos de habilidad para adquirir distintas habilidades. También podrás aprender ciertas habilidades al progresar en el juego.



Las habilidades están conectadas entre sí por líneas. No puedes aprender habilidades ramificadas sin dominar primero las que las preceden.

Cibergiro

Mantén pulsado el botón y corre dejando una estela de luz. Describe un círculo completo y suelta el botón. Así podrás activar varios efectos. Rodea a un enemigo para atacarlo o describe un círculo en el suelo y aparecerán Rings.



Nintendo Switch	⊗
PlayStation®4	Botón ○
PlayStation®5	Botón △
Xbox Series X S / Xbox One	Y

Combo salvaje

Cuando el indicador de combo esté al máximo, se activará el combo salvaje y tus ataques serán 1,2 veces más poderosos. Esto durará hasta que el indicador de combo llegue a 0.



Sonic Boom

Una patada a gran velocidad que produce una onda de choque para atacar a tus enemigos.

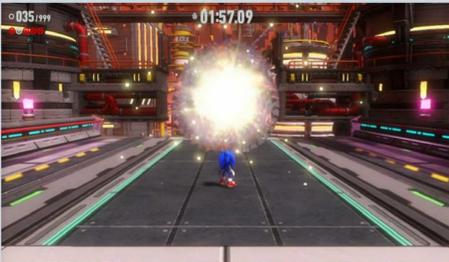


Ciberespacio

Un modo de acción de alta velocidad por fases. Supera una fase y conseguirás llaves de célula para abrir las células del Chaos.



Alcanza el portal (la meta) en el ciberespacio para completar la fase.



Minijuego de pesca

Usa el portal púrpura que se encuentra en cada isla para ir de pesca con Big en el ciberespacio.



Usa las monedas púrpura para comenzar a pescar. Si pulsas el botón en el momento justo en el que coinciden las ondas, podrás capturar un pez.



Big te dará fichas a cambio de tus peces. Podrás cambiar estas fichas por otros objetos.





Consejos

P ¿Te cuesta completar una tarea?

La dificultad de las tareas en el juego disminuirá si fallas varias veces. ¡No te rindas, por muchos intentos que sean necesarios!



P ¿Sufres mareos al jugar?

Si te mareas al jugar, prueba a cambiar los parámetros que te indicamos a continuación en el menú de opciones.



Nota: Los síntomas del mareo se manifiestan de manera diferente en cada persona. Los ajustes que mostramos a continuación son generalizados, por lo que si los síntomas no mejoran, se recomienda que dejes de jugar.

Opciones de juego

- Velocidad máxima Baja sus valores
- Velocidad de la cámara Baja sus valores
- Distancia de la cámara Sube sus valores
- Ángulo de la cámara Sube sus valores
- Restablecimiento automático de la cámara Sin marcar
- Corrección automática de la cámara Sin marcar

Gráficos

- Visualización del cursor central Marcar
- Efecto desenfocado Sin marcar