

WM-01



© SEGA

"PS", "PlayStation", "PS4", "PS5" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.  
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Nintendo Switch의 로고 · Nintendo Switch는 닌텐도의 상표입니다.

Font Design by FONTWORKS Inc.

Powered by "CRIWARE". CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. registered in the United States Patent and Trademark Office and may be registered in certain other jurisdictions. The Monotype logo is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

Powered by Retro Engine™ © 2008-2022 Evening Star Inc.

"Sonic 3 & Knuckles" is using Headcannon's "Path Tracer" collision and movement system, featured in "HCGE" and "Methyl" Game engines (C)1997-present Simon Thomley / Headcannon



#### 동작 대상 브라우저에 대하여

본 WEB 매뉴얼은 Google Chrome 및 Safari에서의 동작을 확인하였습니다.

※ 각 브라우저의 버전은 최신 버전을 권장합니다. (구 버전에서는 올바르게 동작하지 않을 경우가 있습니다)

※ 브라우저의 환경 설정에서 「JavaScript」를 활성화해 주십시오.

본 소프트웨어를 허가없이 복제, 개조, 대여, 영리 목적으로 사용, 공개 상영, 송신하는 것을 금지합니다. 이러한 행위가 있을 경우에는 법적 조치를 취할 수 있으니 주의해 주십시오.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.





# 이게 바로 「소닉」 시리즈의 <sup>오리진</sup>원점!



소닉 시리즈의 "원점"이 된 초기 명작들이 보다 플레이하기 쉬워진 「애니버서리 모드」 등, 다양한 신규 요소와 함께 파워 업하여 돌아왔다!

## 이번에 준비한 것은 충실한 4 타이틀.



『소닉 더 헤지혹』  
『소닉 CD』  
『소닉 더 헤지혹 2』  
『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』  
소닉만의 하이 스피드 액션을 마음껏 즐겨보자!



## 저장에 대하여

이 게임은 자동 저장을 통해 진행 상황을 정기적으로 보존합니다.  
저장 데이터가 손상될 위험이 있으므로 오른쪽 이미지와 같은 자동 저장 아이콘이 표시되는 동안에는 게임을 종료하지 마십시오.



플레이할 타이틀을 정할 때, 「이어서 하기」를 선택하면 직전에 자동 저장된 지점에서 게임을 재개할 수 있습니다.



『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』에서는 타이틀 내에서 저장 데이터를 관리할 수 있습니다.



※본 매뉴얼에 게재된 화면 이미지는 Nintendo Switch™판의 이미지입니다.





## 애니버서리 모드 / 클래식 모드

본작에서 새롭게 추가된 애니버서리 모드와 기존과 동일하게 플레이 가능한 클래식 모드 각각의 특징을 소개합니다.

### 애니버서리 모드



- 16:9의 화면 비율입니다.
- 모든 타이틀에서 사용 캐릭터를 선택합니다. 또한, 캐릭터별 저장 데이터가 보존됩니다.
- 타임 오버와 이어하기 시스템이 사라지고, 몇 번 실수하든 게임 오버되지 않습니다.
- 「뮤지엄」 등에서 보너스 요소의 개방에 쓸 수 있는 코인이 등장합니다. 코인은 원작 기준으로 생명 수 증가 조건을 만족시켰을 경우 등, 다양한 곳에서 획득할 수 있습니다.
- 스페셜 스테이지에서 카오스 에메랄드/타임 스톤을 놓쳐도, 코인을 사용해 다시 시작할 수 있습니다.

### 클래식 모드



- 4:3의 화면 비율입니다. 화면 좌우의 테두리로 표시되는 레터박스는 「옵션」에서 변경할 수 있습니다.
- 원작과 동일한 캐릭터로 플레이할 수 있습니다. 저장 데이터는 캐릭터별로 보존됩니다.
- 액트별로 10분의 제한 시간이 있으며, 초과하면 미스로 처리됩니다.
- 미스하면 화면 왼쪽 아래의 생명 수가 줄어듭니다. 남은 생명이 없어도 이어하기 수가 남아 있다면 부활할 수 있지만, 이어하기 수도 소진되면 게임 오버됩니다.
- 1UP 아이템을 획득하거나, 액트/스페셜 스테이지 내에서 일정 개수의 링이나 득점을 얻으면 생명 수가 증가합니다.



# 캐릭터 소개

소닉 더 헤지혹

SONIC



자유롭게 사는 것을 좋아하며,  
올바르지 않은 일은 참지 못 한다.  
성질이 급한 면도 있지만, 곤경에 처한  
사람을 그냥 지나치지 않는 자상함도  
있다. 세계에서 가장 빠른 고슴도치.

마일즈 "테일즈" 프로워

TAILS



2개의 꼬리를 가진  
마음씨 착한 꼬마 여우.  
꼬리로 하늘을 나는 능력을  
통해 소닉을 서포트한다.

너클즈 디 에키드나

KNuckles



마스터 에메랄드를 지키는  
괴력의 가시두더지.  
고지식한 성격 때문에 잘  
속아 넘어가는 면도 있어,  
Dr.에그맨의 계략에 빠져  
소닉과 싸우기도?!

에이미 로즈

AMY



한 번 빠진 것에 일편단심인,  
자칭 소닉의 여자 친구.  
밝고 명랑하며 기운 넘치는 행동파!  
카드로 운세 보는 것을 매우 좋아한다.

Dr.에그맨

DR.EGGMAN



자기밖에 모르는 이기주의자,  
자칭 악의 천재 과학자.  
세계 정복을 목표로 온갖 수단을  
동원해 소닉의 앞을 가로막는다!

메탈 소닉

METAL SONIC



소닉에게 승리하기 위해  
Dr.에그맨이 만든 초고성능 로봇.  
소닉과 비슷하게 만들어져 스피드와  
파워 모두 오리지널에 견줄 만하다!





# 메인 메뉴



메인 메뉴에서 플레이할 타이틀이나 모드를 선택할 수 있습니다. 메뉴 화면의 조작 방법은 가이드(이미지의 빨간 박스)를 참조해 주십시오.

# 수록 타이틀별 메뉴

## ●애니버서리 모드

16:9 화면에서 어레인지된 게임을 플레이합니다.

## ●클래식 모드

4:3 화면에서 기존과 동일한 게임을 플레이합니다.

## ●보스 러시

작품에 등장하는 보스와 연속으로 싸웁니다. 클리어하면 코인을 받을 수 있습니다.

## ●BLUE SPHERES

※『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』 한정

원작에도 수록되었던 숨겨진 게임을 플레이할 수 있습니다. 규칙은 『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』의 [스페셜 스테이지](#)와 동일합니다. 신작 스테이지를 플레이할 수 있는 새로운 모드도 선택할 수 있습니다.

스테이지를 클리어하면 레벨이 오릅니다. 레벨별로 표시되는 코드를 입력하면 동일한 레벨부터 재개할 수 있습니다.



게임 시작 전에 특정 버튼을 누르면 커서의 색이 변하고, 원하는 캐릭터로 플레이할 수 있습니다. ※캐릭터별 능력의 차이는 없습니다.



새로운 모드에서는 추가된 색상의 볼도 등장합니다. 각각의 효과는 다음과 같습니다.



- 핑크 볼                    닿으면 다른 무작위 핑크 볼의 위치로 워프합니다.
- 그린 볼                    닿으면 블루 볼로 변합니다.

# 미션

## ●스토리 모드

소닉을 조작해 모든 수록 타이틀을 스토리 순서에 따라 연속으로 플레이합니다. 몇 번이고 부활하는 Dr.에그맨의 야망을 막아냅시다!



## ●미션 모드

어레인지된 스테이지에서 미션에 도전합니다. 클리어하면 코인을 획득할 수 있습니다. 플레이 성적에 따라 클리어 랭크가 변하고, 획득 코인 수도 변합니다.



미션을 달성하면 새로운 미션이 개방됩니다. 신규 개방된 미션에는 마크가 표시됩니다.



# 뮤지엄

## ●뮤지엄

다양한 콘텐츠의 컬렉션을 열람합니다. 컬렉션에는 게임 진행에 맞춰 자동으로 열리는 「노멀 컬렉션」과 코인으로 구입하는 「프리미엄 컬렉션」이 있습니다.

「사운드」에서는 악곡의 플레이리스트를 5개까지 등록해 뮤지엄 감상 시의 BGM으로 지정할 수 있습니다. 아래 아이콘을 참고로 설정하고, 좋아하는 곡을 즐겨 주십시오.



## ●내 정보&랭킹

각 액트별 자신의 베스트 클리어 타임 및 전 세계 랭킹을 열람할 수 있습니다. 이미 클리어한 액트를 다시 시작할 수도 있습니다. ※세계 랭킹을 열람하기 위해서는 인터넷 접속이 필요합니다.

## ●옵션

각종 설정의 변경이나 튜토리얼의 재확인 등을 할 수 있습니다.

## ●다운로드 콘텐츠(DLC)

고난도 미션 등의 추가 콘텐츠를 구입할 수 있는 온라인 스토어로 이동합니다. ※닌텐도 e숍/PlayStation™Store/Microsoft Store에서 다운로드 콘텐츠를 구입하려면 각각 닌텐도 어카운트/PlayStation™Network 계정/Microsoft 계정이 필요합니다.



## 모험의 진행 방법

수록 타이틀 공통의 게임 진행 방법을 설명합니다. 화면 등은 타이틀에 따라 다르게 보이는 경우가 있습니다.

「소닉」 시리즈는 2D 스크롤 액션입니다. 몇 종류의 액트로 나뉜 지역을 진행하며, 보스나 Dr.에그맨을 물리치면 지역을 클리어하게 됩니다.



액트의 진행 루트는 하나로 한정되어 있지 않습니다. 넓은 맵을 자유롭게 돌아다녀 봅시다!



## 화면 보는 법



### 1 SCORE (스코어)

적을 물리치면 가산되는 득점입니다. 일정 수치에 도달하면, 코인이나 생명 수가 증가합니다.

### 2 TIME (타임)

현재 액트의 플레이 타임입니다. 클래식 모드에서는 10분이 지나면 타임 오버가 되어 1 미스로 처리됩니다.

### 3 RINGS (링)

현재 소지하고 있는 링의 숫자입니다. 링을 100개 모으면 애니버서리 모드에서는 코인, 클래식 모드에서는 생명 수가 1 증가합니다.

### 4 코인 수 생명 수

애니버서리 모드에서는 현재 소지하고 있는 코인 수가 표시됩니다. 클래식 모드에서는 생명 수가 표시되고, 모두 소진하면 게임 오버됩니다.

※이어하기 수가 있으면, 생명 수 3으로 복귀할 수 있습니다.

## 모험의 기초 지식

### ●링

링을 모으며 나아갑니다. 링을 1개라도 가지고 있으면, 대미지를 받아도 링을 흠뻑리지만 하고, 미스로 처리되지 않습니다.



단, 링을 가지고 있을 때도 구멍에 빠지거나 물 속에서 오랫동안 숨을 쉬지 못 하면 미스로 처리됩니다.



### ●아이템

아이템 상자를 스핀 어택이나 스펀 대시 등으로 파괴하면 유용한 아이템을 얻습니다.



### ●장치

각 지역에는 고리나 무너지는 발판, 스프링 등의 다양한 장치와 함정이 있습니다. 『소닉 CD』에서는 타임 워프 할 수 있는 장치도 등장합니다.



### ●포인트 마커

포인트 마커를 통과하면 미스했을 때 마지막으로 통과한 마커에서 재개할 수 있습니다. 일부 타이틀에서는 충분한 링을 가진 상태로 마커에 닿으면 특별한 스테이지로 가는 입구가 출현합니다.



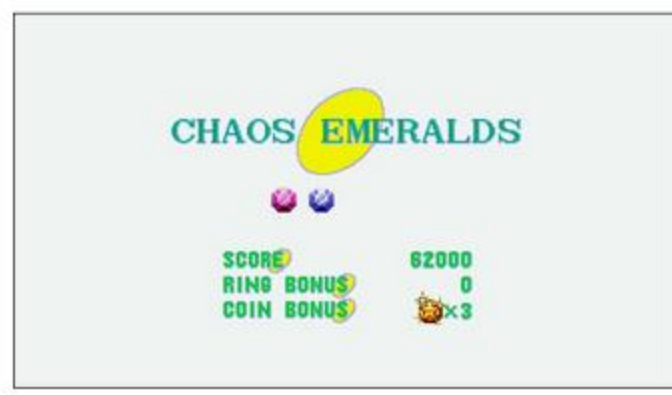
### ●골

액트 종점에 있는 득점판을 통과하거나, 보스를 물리치고 캡슐에서 동물들을 구출하면 액트 클리어입니다. 일부 타이틀에서는 충분한 링을 가진 상태로 골인하면 특별한 스테이지로 가는 입구가 출현합니다.



## 카오스 에메랄드/타임 스톤

작품별로 출현 조건이 다른 스페셜 스테이지의 플레이를 훌륭히 끝마치면, 특별한 힘을 갖춘 「카오스 에메랄드(또는 타임 스톤)」를 손에 넣을 수 있습니다. 모두 모으면 엔딩에도 변화가 생깁니다.



- ※스페셜 스테이지의 플레이 방법은 작품별로 다릅니다. 자세한 내용은 각 수록 작품의 해설 페이지를 확인해 주십시오.
- ※애니버서리 모드에서 카오스 에메랄드/타임 스톤을 놓쳤을 때는 코인을 소비해 다시 시작할 수 있습니다.
- ※「소닉 더 헤지혹 3&너클즈」에서 카오스 에메랄드를 손에 넣으면, 게임 후반부에 「슈퍼 에메랄드」가 등장합니다.

## 일시 정지 메뉴

액트 플레이 중에 일시 정지 버튼을 누르면 일시 정지 메뉴가 표시됩니다. 시작 지점부터 액트를 다시 시작하거나, 작품의 타이틀 화면 및 메인 메뉴로 돌아갈 수 있습니다.







## 수록 작품 소개

각 작품 특유의 시스템을 설명합니다.

모든 작품에서 공통되는 플레이 방법은 「[모험의 진행 방법](#)」 「[액션 소개](#)」 「[아이템 소개](#)」를 확인해 주십시오.



[소닉 더 헤지혹](#)



[소닉 더 헤지혹 2](#)



[소닉 CD](#)



[소닉 더 헤지혹 3&너클즈](#)





# 소닉 더 헤지혹



### 발매일

1991년 7월 26일(일본)  
1991년 6월 23일(북미·유럽)

모든 스토리의 시작이 된 데뷔작. 스피드감 넘치는 액션, 버라이어티한 스테이지 기믹, 팝한 그래픽과 리듬감 있는 음악으로 최고의 인기를 획득! 무엇보다 전 세계를 사로잡으며 SEGA의 얼굴로서 활약하게 된 소닉의 쿨하고 멋진 모습도 잊을 수 없다!

## 스토리

환상의 보석 「카오스 에메랄드」를 찾는 악의 천재 과학자 Dr.에그맨이 사우스 아일랜드의 동물들을 로봇으로 만들어 버렸다! 달려라 소닉! 로봇들을 물리치고 동물들을 구해, Dr.에그맨의 마수로부터 카오스 에메랄드를 지켜라!

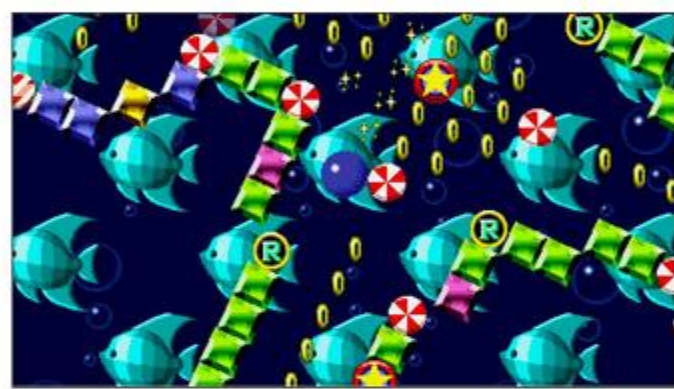


## 스페셜 스테이지

링을 50개 이상 가진 상태로 액트1·액트2를 클리어하면 골인 지점에 거대한 링이 나타납니다. 이 링에 들어가면 스페셜 스테이지에 도전할 수 있습니다.



스페셜 스테이지에서는 링을 획득하며 미로를 빠져나가게 됩니다. 카오스 에메랄드 를 획득하거나 골 블록에 닿으면 스테이지가 종료됩니다.



플레이 결과에 따라서는 RESULTS 화면에서 코인이나 이어하기 수가 늘어납니다.

## 스페셜 스테이지의 블록

범퍼  
닿으면 튕겨져 날아갑니다.

기둥  
발판으로 삼아 점프할 수 있습니다.

리버스  
미로의 회전이 반대가 됩니다.

업  
미로의 회전이 빨라집니다.

다운  
미로의 회전이 느려집니다.

골  
스테이지가 종료됩니다.



## 소닉 CD



### 발매일

1993년 9월 23일(일본) 1993년 11월 23일(북미)  
1993년 10월(유럽)

소닉 시리즈의 외전에 해당하는 작품이며 메가 CD로 등장했습니다. 과거와 미래를 오가는 「타임 워프」를 도입하여 2D 액션의 새로운 경지를 개척한 걸작입니다. 소닉 시리즈의 말갈량이 히로인 에이미는 이 작품에서 게임에 데뷔했죠!

※에이미는 당시에 「로지 더 라스칼」이라는 애칭으로 등장했습니다. (일본 한정)

## 스토리

거대한 호수, 네버 레이크의 상공에 일 년 중 오직 한 달 동안만 모습을 드러내는 아름다운 별, 리틀 플래닛. 그곳에는 시간을 자유롭게 지배하는 「타임 스톤」이 잠들어 있었다. 그 힘을 이용해 세계 정복을 꾀하는 Dr.에그맨은 리틀 플래닛에 요새를 짓고 타임 스톤을 찾기 시작한다. 마침 네버 레이크를 찾아온 소닉은 황폐해진 리틀 플래닛의 무참한 모습을 보고 Dr.에그맨의 요새를 파괴하기 위해 나서는데……



## 타이틀 메뉴

타이틀 화면에서 커서를 좌우로 움직이면 「GAME START」 외에도 아래 항목을 선택할 수 있습니다.



### ●TIME ATTACK

클리어한 지역에서 TIME ATTACK에 도전합니다.

### ●SETTINGS

스핀 대시의 모습을 메가 드라이브판/메가 CD판 중에서 선택할 수 있습니다.

### ●SOUND TRACK

BGM을 일본판·북미판 중에서 선택할 수 있습니다.

### ●EXTRAS

TIME ATTACK 모드의 성적에 따라 개방되는 보너스 요소를 즐길 수 있습니다.

## 타임 워프

오른쪽 그림과 같은 마커를 통과하면, 화면 왼쪽 아래에 아이콘이 표시됩니다. 그 상태에서 일정 속도를 유지하며 이동하면, 과거(Past)나 미래(Future)로 워프합니다.



과거에서 Dr.에그맨의 장비를 파괴하는데 성공하면 미래에 변화가 일어날지도 모릅니다.

현재 어느 시대에 있는지는 화면 왼쪽 아래의 코인/생명 수 아이콘으로 확인할 수 있습니다.

### 애니버서리 모드



과거



미래

### 클래식 모드



과거



미래

## 스페셜 스테이지

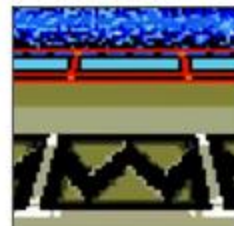
링을 50개 이상 가진 상태로 액트1·액트2를 클리어하면 골인 지점에 거대한 링이 나타납니다. 이 링에 들어가면 스페셜 스테이지에 도전할 수 있습니다.



스페셜 스테이지에서는 3D 미로를 나아가면서 스팀 점프로 모든 UFO를 격추하고 타임 스톤을 찾게 됩니다. 타임 스톤을 획득하거나, 시간이 다 되면 스테이지는 종료됩니다.



## 스페셜 스테이지의 블록



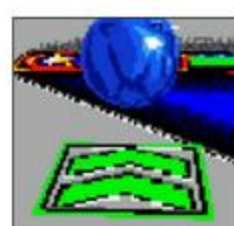
### 데미지

닿으면 데미지를 받고, 링이 반으로 줄어듭니다.



### 대시

밟으면 속도가 크게 빨라집니다.



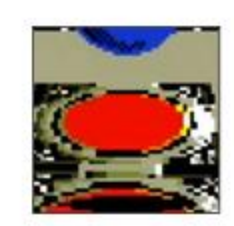
### 미니 대시

밟으면 속도가 조금 빨라집니다.



### 선풍기

밟으면 공중에 떠오릅니다.



### 스프링

밟으면 높이 점프합니다.

## 스페셜 스테이지의 아이템



### 스페셜 링

연속으로 획득하면 링이 배로 늘어납니다.



### 스피드 업

일정 시간 2배의 속도로 이동합니다.

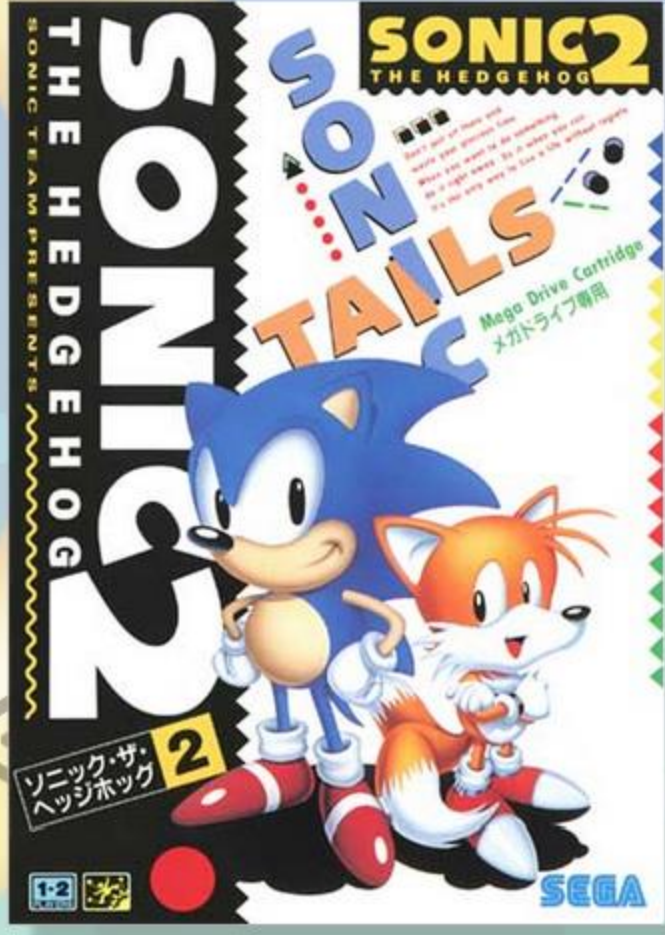


### 타임 업

남은 시간이 30초 추가됩니다.



## 소닉 더 헤지혹 2



### 발매일

1992년 11월 21일(일본)  
1992년 11월 24일(북미·유럽)

전작보다 스피드와 통쾌함 모두 대폭 상승해서 등장! 3D로 진행되는 스페셜 스테이지도 신선했던 타이틀입니다. 또한 소닉의 동생 같은 꼬마 여우 테일즈가 데뷔해 협력 플레이 및 화면 분할 대전 플레이를 즐길 수 있게 되었습니다!

### 스토리

악의 천재 과학자 Dr.에그맨이 돌아왔다! 귀여운 여우 파트너인 마일즈 "테일즈" 프로워와 함께 Dr.에그맨에게서 카오스 에메랄드를 지키고 궁극 병기 데스 에그의 완성을 저지하라!



### 2 PLAYER VS

『소닉 더 헤지혹 2』에서는 2인 대전용 「2 PLAYER VS」를 즐길 수 있습니다. 대전 횟수와 출현 아이템, 사용할 캐릭터, 스테이지를 고르면 대전이 시작됩니다.

어느 한쪽 플레이어가 골인할 경우, 남은 쪽도 60 카운트 이내에 골인하지 않으면 미스로 처리됩니다.



대전의 승패는 스코어, 클리어 타임, 골인 시의 링 소지 수, 액트 중에 획득한 링의 총 개수, 아이템 상자 획득 수를 모두 합한 종합 평가로 정해집니다.

「SPECIAL STAGE」 이외에서 무승부가 된 경우, 스페셜 스테이지에서 추가로 연장전이 펼쳐집니다.

1P·2P 모두 이어하기 수가 소진되지 않은 상태에서, 모든 대전이 종료되면 최종 결과가 표시됩니다.

### 스페셜 스테이지

포인트 마커를 활성화할 때 링을 50개 이상 가지고 있으면 별의 고리가 나타납니다. 이곳에 뛰어들면 스페셜 스테이지로 갈 수 있습니다.



스페셜 스테이지에서는 3D 코스를 달리며, 떨어져 있는 링을 모읍니다. 폭탄에 부딪히면 링을 떨어트리니 주의합니다.

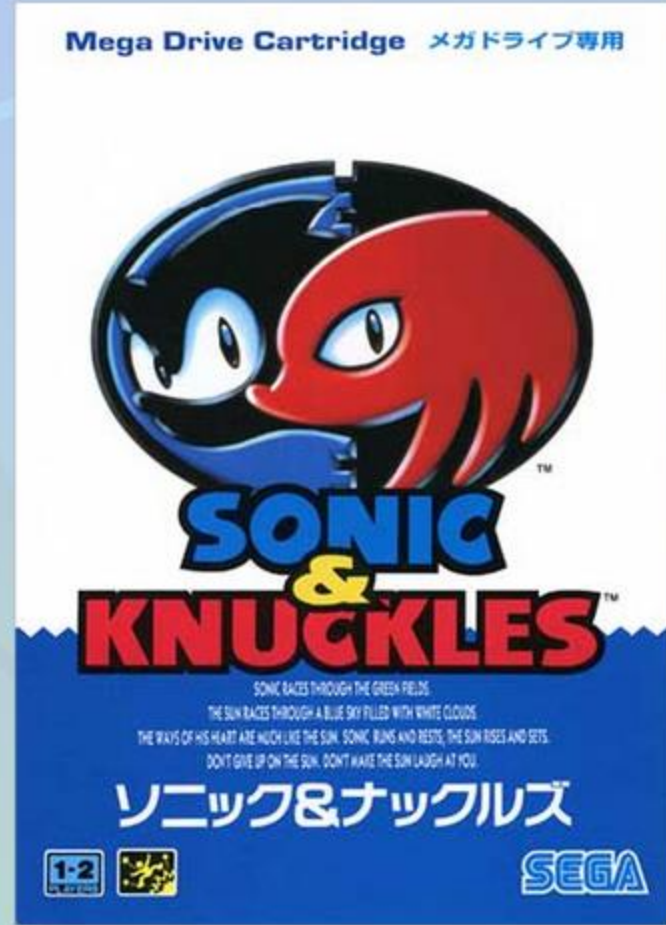


3곳의 체크 게이트에서 모두 정해진 수의 링을 획득하면 **카오스 에메랄드**를 획득합니다.





# 소닉 더 헤지혹 3&너클즈



### 발매일

소닉 더 헤지혹 3  
1994년 5월 27일(일본)  
1994년 2월 2일(북미)  
1994년 2월 4일(유럽)

소닉&너클즈  
1994년 10월 18일  
(일본·북미·유럽)

붉은 가시두더지 너클즈가 라이벌로 등장해 뜨거운 볼륨 만점 스토리가 전개되었습니다! 캐릭터 고유의 액션도 추가되어 2D 액션으로서의 플레이감도 가득한 타이틀입니다. 오리지널판에서는 전편·후편처럼 구성되었던 두 작품을 이번에는 한 작품으로 전해드립니다!

### 스토리

#### ●소닉 더 헤지혹 3

소닉 일행의 활약으로 데스 에그는 부유도에 떨어졌다. 그러나 Dr.에그맨은 부유도에 감춰져 있는 카오스 에메랄드의 힘으로 데스 에그를 다시 복구할 계획을 꾸민다. Dr.에그맨은 카오스 에메랄드를 수호하는 너클즈에게 「소닉이 카오스 에메랄드를 노린다」고 속여 소닉과 대립하게 만드는데……

#### ●소닉&너클즈

데스 에그를 재차 파괴한 소닉은 부유도의 깊은 곳에 있는 거대 버섯숲까지 날아가게 된다. 두 번 다시 데스 에그가 부활하게 두지 않겠다고 결의한 소닉 앞에 재차 나타난 너클즈. 운명의 라이벌간의 대결이, 그리고 카오스 에메랄드의 수수께끼를 풀 모험이 시작된다!



### COMPETITION 모드

타이틀 화면에서는 5개의 코스를 통해 대전이나 타임 어택을 즐길 수 있는 「COMPETITION 모드」를 선택할 수 있습니다. 플레이 방법은 다음과 같은 3종류가 있습니다.

- GRAND PRIX 5레이스로 대전합니다.
- MATCH RACE 1레이스로 대전합니다.
- TIME ATTACK 혼자서 타임 어택에 도전합니다.

「GRAND PRIX」 「MATCH RACE」에서는 아이템의 출현 유무를 변경할 수 있습니다.



### COMPETITION 모드의 아이템



**스피드 업**  
일정 시간 스피드가 상승합니다.



**스피드 다운**  
일정 시간 스피드가 저하합니다.



**링**  
한 번만 대미지를 견딜 수 있습니다.



**바나나**  
당으면 땅에 떨어지고, 밟으면 미끄러집니다.



**자동 폭탄**  
당으면 지면을 따라 움직이기 시작하는 폭탄입니다.



**용수철**  
당으면 땅에 떨어지고, 밟으면 높이 점프할 수 있습니다.



**체인지**  
대전 상대와 자신의 아이템을 바꿉니다.

### 스페셜 스테이지

숨겨진 통로나 숨겨진 방에 등장하는 거대한 링을 통과하면 스페셜 스테이지에 도전할 수 있습니다.



스페셜 스테이지에서는 방향 전환과 점프를 잘 구사해, 모든 블루 볼에 닿으면 **카오스 에메랄드**를 획득할 수 있습니다.  
\*카오스 에메랄드를 손에 넣으면, 게임 후반부에 「슈퍼 에메랄드」가 등장합니다.

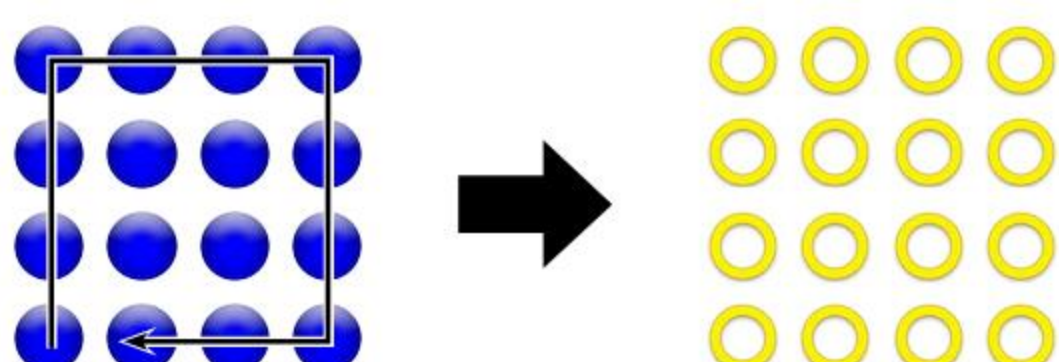
#### ●화면 보는 법



- ①남은 블루 볼 개수
- ②남은 링 개수
- ③블루 볼 당으면 레드 볼로 변합니다.
- ④레드 볼 당으면 스테이지가 종료됩니다.
- ⑤옐로 볼 당으면 룡 점프를 합니다.
- ⑥범퍼 볼 당으면 반대로 튕겨나갑니다.

#### ●테크닉

바깥쪽 블루 볼에 모두 닿으면, 그 안쪽의 블루 볼이 링으로 변합니다. (안쪽에 레드 볼, 범퍼 볼, 링이 없을 경우에만)



### 보너스 스테이지

포인트 마커를 활성화할 때 링을 20개 이상 가지고 있으면 별의 고리가 나타납니다. 이곳에 뛰어들면 보너스 스테이지로 갈 수 있습니다. 도전할 보너스 스테이지는 3종류 중에서 선정됩니다.



#### ●캔디머신

좌우의 범퍼를 이용해 점프하며, 뽕기 기계의 손잡이를 돌릴 수 있습니다. 아이템 볼이 나오면 아래로 떨어지기 전에 획득합니다. 스테이지 아래의 캐터펄트가 사라진 후에 낙하하면 스테이지가 종료됩니다.



#### ●슬롯머신

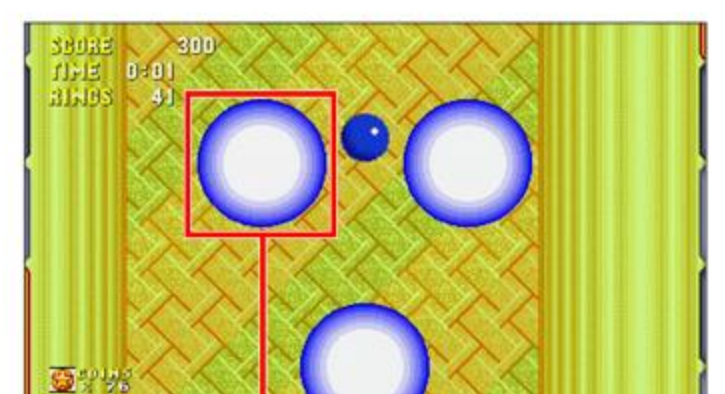
이동과 점프를 잘 구사해 중앙의 슬롯에 들어갑니다. 슬롯 포트에 들어가면 슬롯이 회전하고, 같은 그림이 맞춰지면 링이 늘어납니다. 골 블록에 닿으면 스테이지가 종료됩니다.



슬롯 포트

#### ●롤링 점프

이동 버튼으로 빗구슬의 회전 각도를 조절하면서 점프하고, 링이나 아이템을 모읍니다. 아래에서 올라오는 실드에 닿으면 스테이지가 종료됩니다.



빗구슬



## 기본 조작 일람

각 기종의 기본 액션 조작입니다.  
메뉴 화면에서의 조작에 대해서는 화면 아래쪽 가이드를 확인해 주십시오.

### Nintendo Switch™

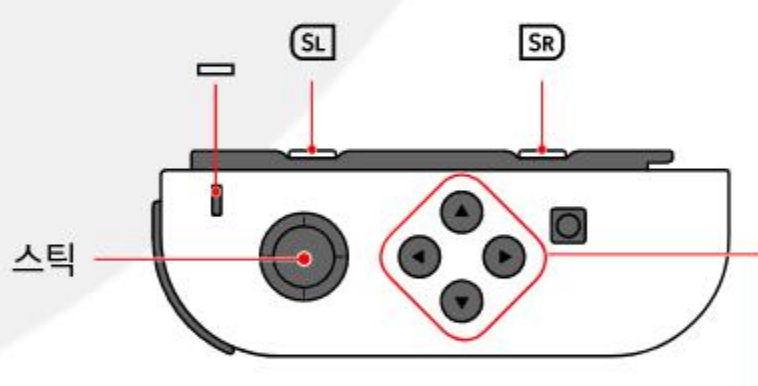


※Nintendo Switch™ Lite 본체나 Nintendo Switch Pro 컨트롤러로도 동일한 조작이 가능합니다.

이동	L 스틱/방향 버튼
위를 보기	L 스틱 ↑/방향 버튼 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	L 스틱 ↓/방향 버튼 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	A 버튼/B 버튼
일시 정지 메뉴	+ 버튼

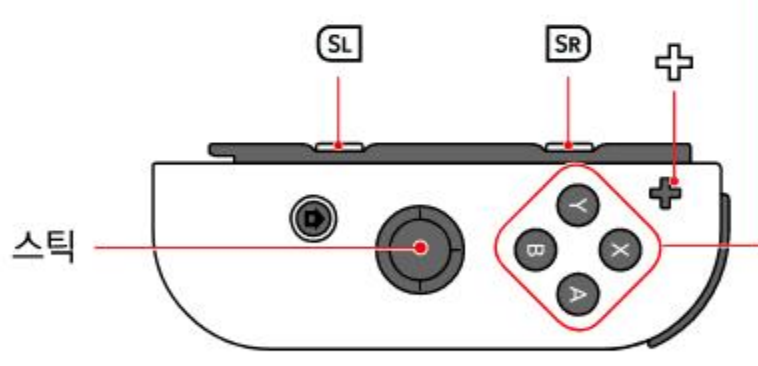
Joy-Con™을 본체에서 분리해 2개의 컨트롤러로 사용하면 2인 동시 플레이를 할 수 있습니다.

Joy-Con(L)



게임 중,  
Joy-Con™(L)/(R)의  
버튼은 버튼의 위치  
관계로 표시됩니다.

Joy-Con(R)



이동	스틱
위를 보기	스틱 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	스틱 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	○ 버튼/○ 버튼
일시 정지 메뉴	Joy-Con(L) : - 버튼 Joy-Con(R) : + 버튼

### PlayStation®4

DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러



이동	왼쪽 스틱/방향키
위를 보기	왼쪽 스틱 ↑/방향키 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	왼쪽 스틱 ↓/방향키 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	○ 버튼/× 버튼
일시 정지 메뉴	OPTIONS 버튼

### PlayStation®5

무선 컨트롤러



이동	왼쪽 스틱/방향키
위를 보기	왼쪽 스틱 ↑/방향키 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	왼쪽 스틱 ↓/방향키 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	○ 버튼/× 버튼
일시 정지 메뉴	옵션 버튼

### Xbox One

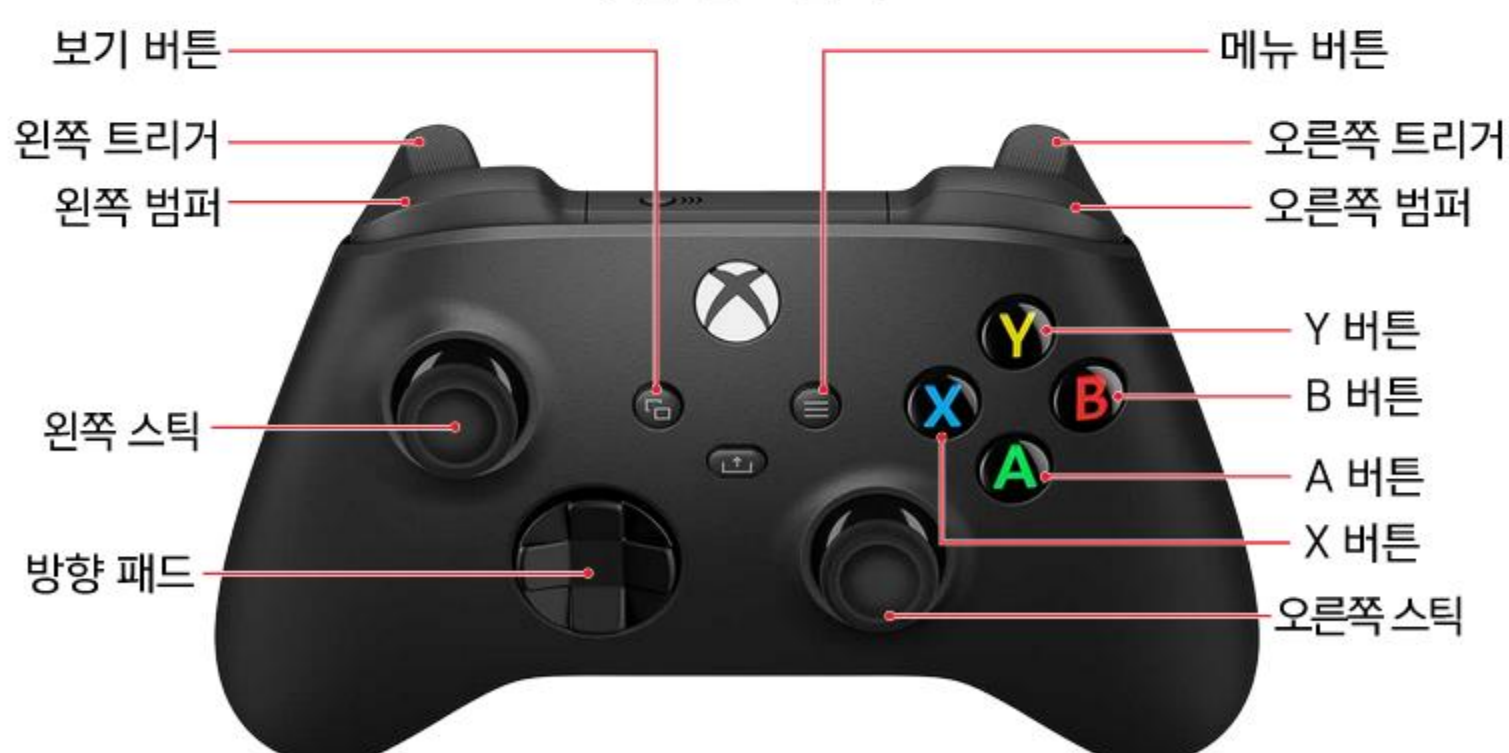
무선 컨트롤러



이동	왼쪽 스틱/방향 패드
위를 보기	왼쪽 스틱 ↑/방향 패드 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	왼쪽 스틱 ↓/방향 패드 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	B 버튼/A 버튼
일시 정지 메뉴	메뉴 버튼

### Xbox Series X|S

무선 컨트롤러



이동	왼쪽 스틱/방향 패드
위를 보기	왼쪽 스틱 ↑/방향 패드 ↑ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
웅크리기	왼쪽 스틱 ↓/방향 패드 ↓ (계속 누르고 있으면 화면 스크롤)
점프	B 버튼/A 버튼
일시 정지 메뉴	메뉴 버튼





## 액션 소개

게임에 등장하는 액션을 소개합니다.

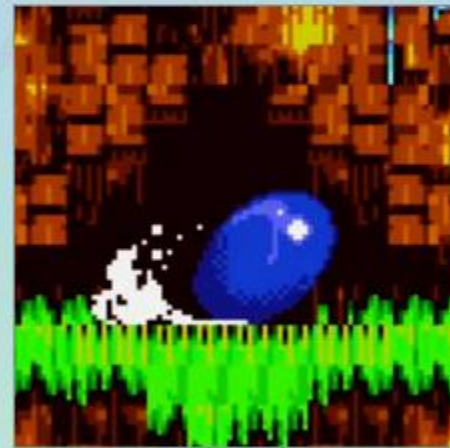
### ● 점프

점프하면 스피너 어택을 사용해 적에게 데미지를 줄 수 있습니다.



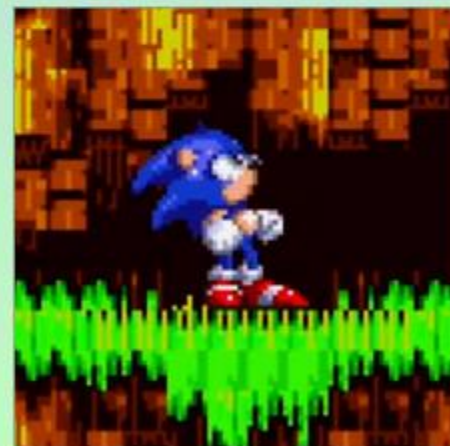
### ● 스피너 대시

웅크리기 상태에서 점프 버튼을 연달아 누르면 힘을 모으고, 웅크리기를 해제하면 고속 스피너로 돌진합니다.



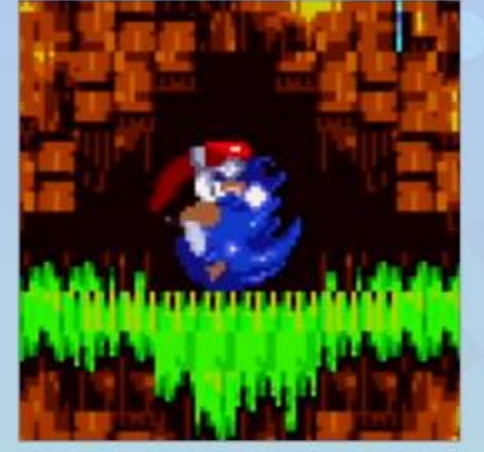
### ● 위를 보기/웅크리기

화면을 스크롤하여 주변을 둘러볼 수 있습니다.



### ● 스피너 이동

이동 중에 웅크리기 조작을 하면 스피너한 상태로 이동합니다. 그 상태로 적에게 몸을 부딪치면 데미지를 줄 수 있습니다.



### ● 드롭 대시

점프 중에 재차 점프 버튼을 연달아 누르면 착지한 순간에 스피너 대시를 합니다.

※클래식 모드에서는 사용 불가  
소닉만 사용 가능

### ● 대시

위를 보기 상태에서 점프 버튼을 연달아 누르면 힘을 모으고, 위를 보기를 해제하면 대시합니다. 공격 능력은 없지만 스피너 대시보다 더 빠르게 이동합니다.

※『소닉 CD』  
소닉만 사용 가능



### ● W 회전 어택

점프 중에 재차 점프 버튼을 누르면 적의 탄환도 튕겨내는 바람을 일으킵니다. 또한, 배리어를 두르고 있을 때는 **특별한 액션**으로 변화합니다.

※『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』  
소닉만 사용 가능



### ● 활공

점프 중에 재차 점프 버튼을 누르고 있으면 활공합니다. 활공 중에는 방향을 전환하거나, 내민 주먹을 부딪쳐 적을 물리칠 수 있습니다.

※너클즈만 사용 가능



### ● 비행

점프 버튼을 연타하면 비행할 수 있습니다. 오랜 시간 비행을 지속하면 지쳐서 낙하하게 됩니다.

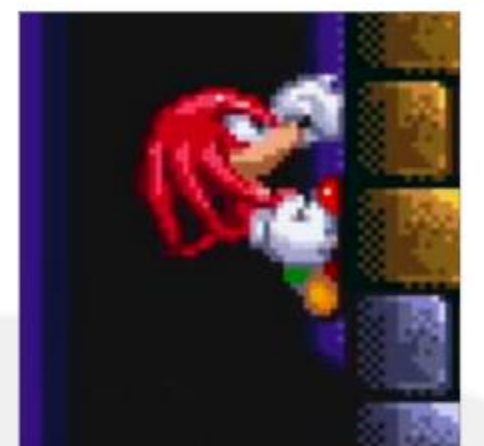
※테일즈만 사용 가능



### ● 벽 타기

활공 중에 벽에 부딪히면 벽에 달라붙고, 벽을 오르거나 내려갈 수 있습니다.

※너클즈만 사용 가능



### ● 테일즈 서포트

소닉&테일즈로 플레이 중, 위를 보며 점프 버튼을 연타하면 테일즈가 하늘을 납니다. 그 상태에서 날고 있는 테일즈를 향해 점프하면 테일즈에게 매달려 비행할 수 있습니다. 웅크리기 조작과 점프 버튼을 동시에 누르면 테일즈와 따로 행동합니다.

※소닉&테일즈 또는 너클즈&테일즈로 플레이할 때만 사용 가능





## 아이템 소개

게임 중에 등장하는 아이템을 소개합니다. 아이템의 모습은 작품에 따라 조금씩 다르기도 합니다.



**슈퍼 링**  
링이 10개 증가합니다.



**무적**  
일정 시간 대미지를 받지 않게 됩니다.



**배리어**  
1번만 대미지를 받지 않게 됩니다.



**하이 스피드**  
일정 시간 달리는 스피드가 올라갑니다.



**1UP(클래식 모드 한정)**  
표시 캐릭터의 생명 수가 1 증가합니다.



**코인(애니버서리 모드 한정)**  
스페셜 스테이지의 다시 시작, **뮤지엄** 에서의 컬렉션 구입에 쓰이는 코인을 획득할 수 있습니다.



**에그맨 트랩**  
획득하면 대미지를 받게 됩니다.



**텔레포테이션(2 PLAYER VS 한정)**  
『소닉 더 헤지혹 2』의 「**2 PLAYER VS**」에서 출현합니다. 획득하면 1P와 2P의 위치가 서로 바뀝니다.

## 배리어와 특별한 액션

『소닉 더 헤지혹 3&너클즈』에서는 3종류의 배리어가 출현합니다. 소닉이 이러한 배리어를 두르고 있을 때, 점프 중 재차 버튼을 누르면 특별한 액션을 펼칩니다.



**플레임 배리어**  
화염 공격의 대미지를 막습니다. 물속에 들어가면 사라집니다.



배리어 장비 중 액션: 불꽃 대시



**아쿠아 배리어**  
물속에서 숨을 쉴 수 있게 됩니다. 일부 적의 탄환도 막습니다.



배리어 장비 중 액션: 연속 바운드



**선더 배리어**  
가까운 링을 끌어당깁니다. 물속에 들어가면 사라집니다.



배리어 장비 중 액션: 2단 점프





# 보너스 정보

## 카오스 에메랄드를 모으면...

스페셜 스테이지를 클리어하고 카오스 에메랄드를 모두 모으면 슈퍼 소닉/슈퍼 너클즈로 변신할 수 있습니다.(슈퍼 에메랄드를 모았을 때는 하이퍼 소닉/슈퍼 테일즈/하이퍼 너클즈로 변신합니다) 링을 50개 이상 가지고 있을 때, 공중에서 다음 버튼을 눌러 보십시오.

※「소닉 더 헤지혹 2」 「소닉 더 헤지혹 3&너클즈」한정

Nintendo Switch™	X 버튼/○ 버튼
PlayStation®4 / PlayStation®5	△ 버튼
Xbox One / Xbox Series X S	Y 버튼

## 미러링 모드

각 작품이나 스토리 모드를 클리어하면 좌우 반전된 액트에 도전하는 「미러링 모드」를 플레이할 수 있습니다. 모드를 개방한 후, **메인 메뉴**에서 선택해 주십시오.





SEGA Publishing Korea Ltd.

[www.sega-spk.co.kr](http://www.sega-spk.co.kr)

주식회사 세가퍼블리싱코리아 서울특별시 서초구 서초대로 347 서초크로바타워 602호

### 세가퍼블리싱코리아 고객지원 센터

전화번호 02-2051-9098

상담메일 [master@sega-spk.co.kr](mailto:master@sega-spk.co.kr)

접수시간 11:00 ~18:00 월~금 (토·일·공휴일 제외)

\* 전화로 접수하면 통화료가 부과됩니다.

\* 게임 내용 및 공략법에 관한 문의는 응답하지 않습니다.

### 품질보증 & 고객지원

본 게임은 게임 구입 후 30일 동안 일반적인 사용 환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음이 보증됩니다.

이 기간 내에 제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입 증명서(영수증 원본), 이름, 연락처, 주소, 이메일 주소와 함께 결함사항을 적어서 구입일로부터 7일 이내에 보내주시기 바랍니다.

단, 본 게임의 결함이 오용, 부적절한 사용, 남용, 바이러스, 사고, 잘못된 처리 및 보관, 관리 소홀로 인하여 발생한 경우에는 기술 지원 및 보증을 받으실 수 없습니다.

본 게임 관련 문의사항(설치상 문의, 오류 등)은 매뉴얼을 참고하신 뒤 해결이 되지 않으실 경우 저희 고객상담 센터 메일을 통하여 문의하시기 바랍니다.

단, 패키지 파손/구성품 결손 등의 문제 발생 시에는 고객상담 센터 전화 상담이 가능하오니, 고객 여러분의 양해 바랍니다. 감사합니다.

\*WEB 매뉴얼은 발매일 시점에 제작되었습니다. 업데이트로 사양이 추가 및 변경될 수 있으니 미리 양해 부탁드립니다.

무단전재금지