

WM-01

SONICTM MANIA



SUGGERIMENTI E CONSIGLI

PROLOGO

Problemi ad Angel Island

Dopo aver scoperto un'improvvisa breccia temporale nell'atmosfera, il Dr. Eggman ha trovato un segnale speciale proveniente da Angel Island. Pensando a una fonte di incommensurabile potere, il genio del male ha inviato i suoi scagnozzi robot preferiti, gli Hard Boiled Heavies (HBH), a recuperarla.

Anche Sonic e Tails stavano seguendo il segnale, ma sono arrivati un po' tardi: gli Hard Boiled Heavies erano già lì, intenti a estrarre una gemma misteriosa dal terreno. Durante questa operazione lo spaziotempo si è deformato intorno a loro e li ha catapultati nella Zona Green Hill.

Gli HBH si affrettano a consegnare la pietra preziosa al Dr. Eggman, e Sonic, Tails e Knuckles dovranno fermarli.

Non permettere che il Rubino Fantasma cada nelle mani sbagliate!

PERSONAGGI

SONIC THE HEDGEHOG

Il porcospino più veloce del mondo che deve correre come un fulmine per fermare gli Hard Boiled Heavies (HBH) e rovinare i piani diabolici del Dr. Eggman.



MILES 'TAILS' PROWER

Una giovane volpe con due code, grande amica di Sonic. Facendo roteare le code, può volare come un elicottero.



KNUCKLES THE ECHIDNA

Nato e cresciuto su Angel Island, è il guardiano del Master Emerald. Bravissimo ad arrampicarsi e a planare.





DR. EGGMAN

Scienziato e megalomane autoproclamatosi genio del male. Cerca sempre di conquistare il mondo, ma un certo porcospino blu continua a mettergli i bastoni tra le ruote...

PERSONAGGI

HARD BOILED HEAVIES (HBH)

Un'armata di potenti robot costruiti dal Dr. Eggman. Fedeli ai suoi ordini, gli Heavies recuperano la gemma misteriosa, i cui poteri devono aver allentato alcuni dei loro ingranaggi.



HEAVY KING

Il capo degli Hard Boiled Heavies. Comanda le sue truppe d'élite con occhio vigile e usando uno scettro potente.

HEAVY GUNNER

Una mina vagante con una potenza di fuoco notevole. Spesso vola in elicottero per seminare terrore dall'alto.

HEAVY SHINOBI

Un robot ninja che usa gli Asteron come shuriken. Fai attenzione! Un tocco con la sua spada ti congelerà sul posto.

HEAVY MAGICIAN

Un'artista mistica con assi nella manica sbalorditivi, tra cui un cappello che cambia forma!

HEAVY RIDER

Un robot in cerca di brividi in grado di eseguire acrobazie incredibili. Meglio stare alla larga dai suoi salti pericolosi e dal suo Moto Bug, Jimmy.

COMANDI

GIOCO A PIATTAFORME CLASSICO IN 2D

L'aspetto originale delle famigliari Zone che si trovano nei primi titoli Sonic è stato rivisitato, rivitalizzato e riempito di nuovi percorsi, ostacoli e sorprese. Sono state aggiunte anche nuove Zone!



AZIONI DI BASE

Per 1 o 2 giocatori. Bisogna connettere un secondo controller per far giocare due giocatori insieme. I comandi citati nella maggior parte di questo manuale fanno riferimento alla versione per PC. Per le versioni specifiche, clicca sull'icona desiderata qui sotto.

★ L'informazione apparirà in un pop-up.

Sistema
PlayStation®4

Nintendo Switch™

Xbox One

Controller wireless DUALSHOCK®4



Premi i tasti sinistra e destra per camminare, tienili premuti per correre



Premi il tasto giù mentre corri per avvistarti

tasti direzionali

levetta sinistra

Mentre stai fermo, tieni premuto il tasto su o giù per guardare in quella direzione e premi il tasto giù per accovacciarti

(La schermata di gioco scorrerà verso l'alto o il basso)



tasto OPTIONS

Premilo per visualizzare il menu di pausa

tasto 

Tieni premuto in Crono per riavviare velocemente la sessione

tasto 

tasto 

tasto 

Salto avvistato

Usa questa mossa per danneggiare i nemici e aprire le scatole oggetto



Tieni premuto il tasto giù e premi uno dei tasti azione ripetutamente, poi rilascia il tasto giù per eseguire uno scatto avvistato

Impugnatura Joy-Con

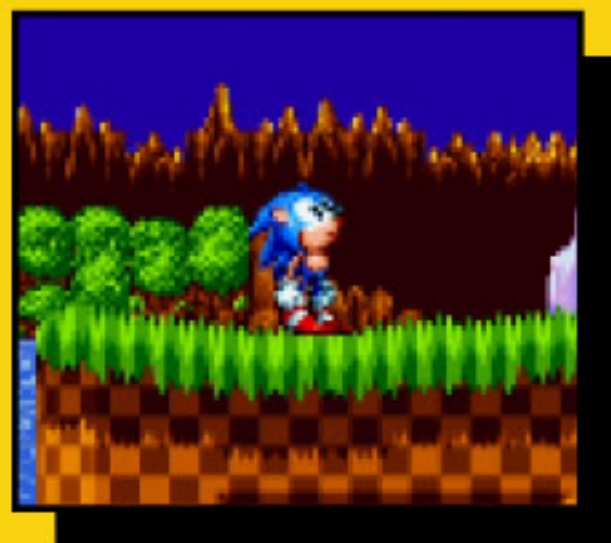


Premi i pulsanti Sinistra e Destra per camminare, tienili premuti per correre



Premi il pulsante Giù mentre corri per avvistarti

(La schermata di gioco scorrerà verso l'alto o il basso)



Mentre stai fermo, tieni premuto il pulsante Su o Giù per guardare in quella direzione e premi il tasto Giù per accovacciarti

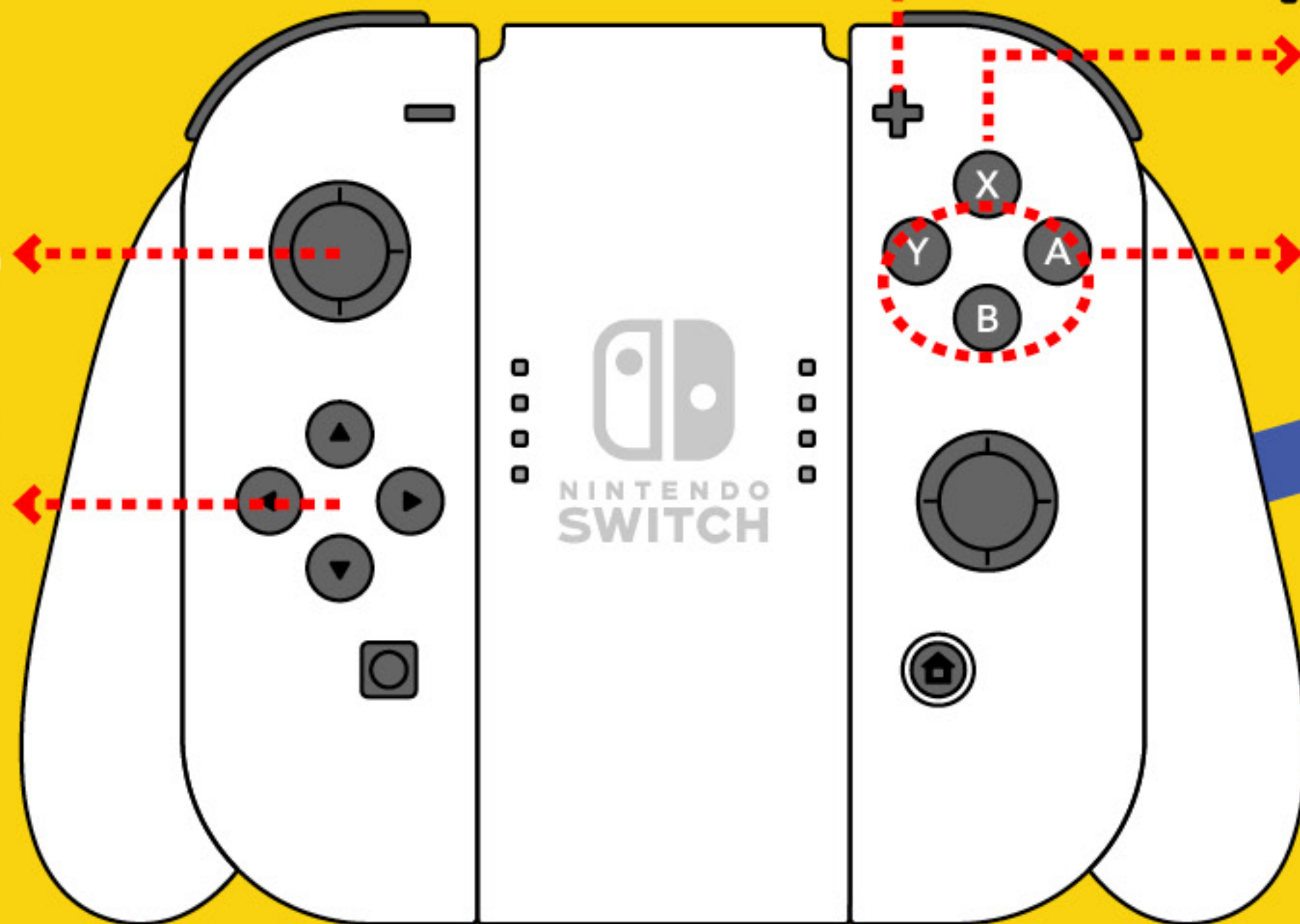


Tieni premuto il pulsante Giù e premi il pulsante Y, A o B ripetutamente, poi rilascia il pulsante Giù per eseguire uno scatto avvistato

★ I comandi sono gli stessi quando si usa un Nintendo Switch Pro Controller

stick sinistro

pulsanti direzionali



pulsante +
Premilo per visualizzare il menu di pausa

pulsante X
Tieni premuto in Crono per riavviare velocemente la sessione

pulsante Y pulsante A

pulsante B

Salto avvistato

Usa questa mossa per danneggiare i nemici e aprire le scatole oggetto



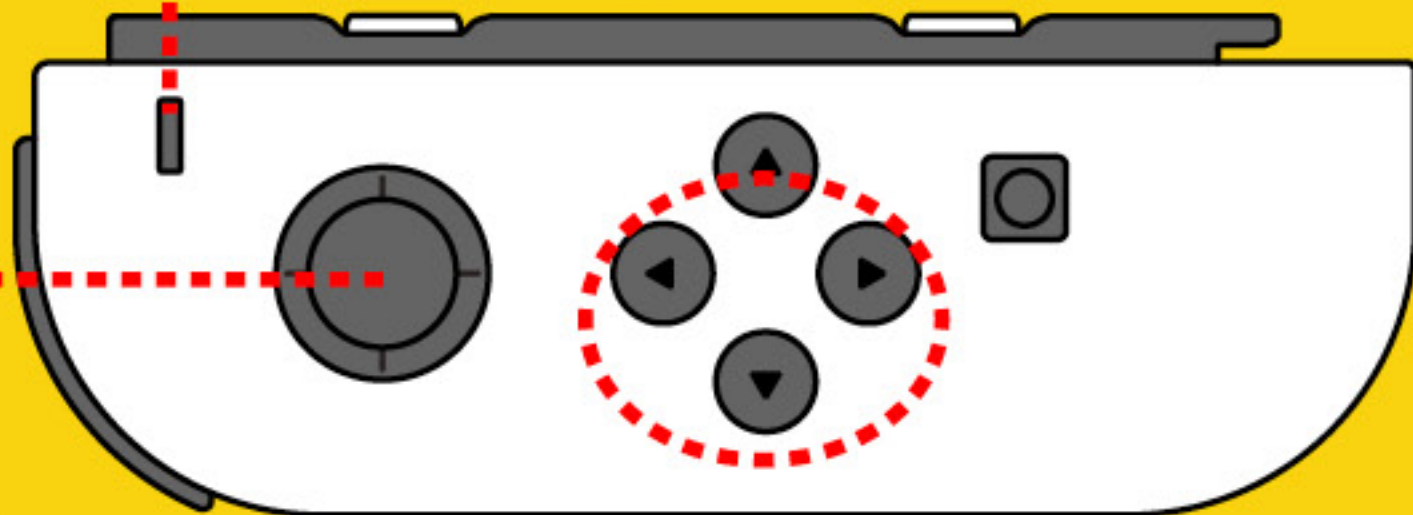
Scollega entrambi i controller Joy-Con™ per usarli separatamente e giocare in due nello stesso momento.



Joy-Con™ (L) in orizzontale

stick ←

pulsante -
Premilo per visualizzare il menu di pausa



Salto avvitato
Usa questa mossa per danneggiare i nemici e aprire le scatole oggetto

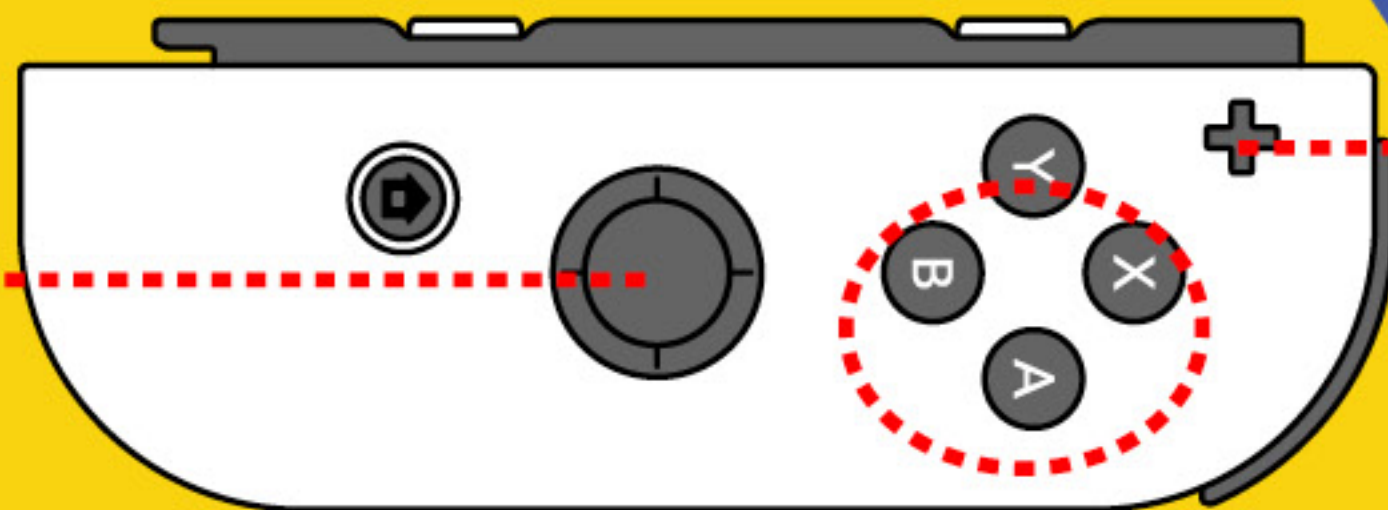


Spingi lo stick a sinistra e a destra per camminare, tienilo inclinato per correre

Joy-Con™ (R) in orizzontale

stick ←

pulsante Su (L) / pulsante Y (R)
Tieni premuto in Crono per riavviare velocemente la sessione

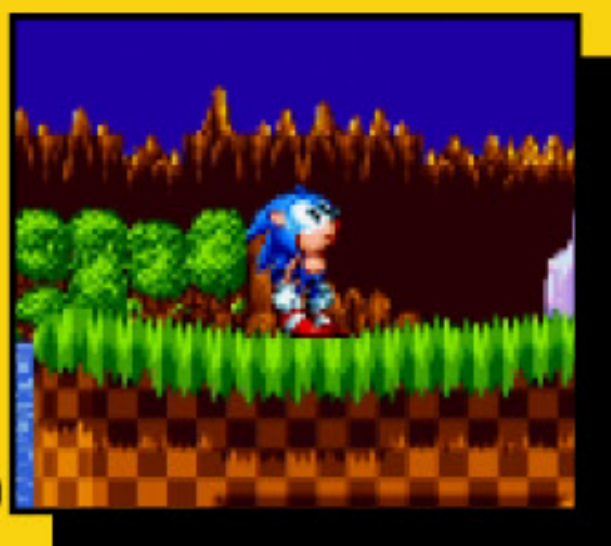


pulsante +
Premilo per visualizzare il menu di pausa



Spingi lo stick in giù mentre corri per avvitarci

Mentre stai fermo, tieni lo stick su o giù per guardare in quella direzione e spingi lo stick giù per accovacciarti



Spingi e tieni lo stick giù e premi uno dei pulsanti azione ripetutamente, poi rilascia lo stick per eseguire uno scatto avvitato

(La schermata di gioco scorrerà verso l'alto o il basso)

Controller Wireless per Xbox One



Premi ← → per camminare, o tienili premuti per correre



Premi ↓ mentre corri per avvistarti

(La schermata di gioco scorrerà verso l'alto o il basso)

levetta sinistra **L**
croce direzionale **+**

Mentre stai fermo, tieni premuti ↑ ↓ per guardare in quella direzione e premi ↓ per accovacciarti



≡ pulsante Menu

Premilo per visualizzare il menu di pausa

Y

Tieni premuto in Crono per riavviare velocemente la sessione

X

B

A

Salto avvistato

Usa questa mossa per danneggiare i nemici e aprire le scatole oggetto



Tieni premuto ↓ e premi uno dei pulsanti azione ripetutamente, poi rilascia ↓ per eseguire uno scatto avvistato

AZIONI SPECIALI DEI PERSONAGGI

SCATTO VERTICALE

—Sonic—



Tieni premuto **Salto avvitato** durante un salto per eseguire immediatamente uno scatto avvitato all'atterraggio. Le colline ripide si superano con facilità e rapidità.

VOLO/NUOTATA

—Tails—



Premi ripetutamente **Salto avvitato** per volare. In acqua, usa la stessa azione per nuotare. Dopo un po', Tails si stancherà, perciò ricorda che puoi volare o nuotare per un periodo di tempo limitato.

COMANDI

VOLO A DUE

—Sonic e Tails (solo modalità Mania)—

Premi **Salto avvitato** mentre tieni premuto **Su** durante un salto affinché Tails prenda il volo. Sonic si può aggrappare: poi premi ripetutamente **Salto avvitato** per volare. Lascia Tails premendo ancora una volta **Salto avvitato** mentre tieni premuto **Giù**, o facendo in modo che i piedi di Sonic tocchino terra.



COMANDI

PLANATA

—Knuckles—



Tieni premuto **Salto avvitato** durante un salto per planare. Mentre plani puoi cambiare direzione e attaccare i nemici scendendo in picchiata verso di loro. Lascia **Salto avvitato** per tornare per terra.

ARRAMPICATA SUI MURI

—Knuckles—



Plana su un muro o un'altra superficie verticale per aggrappartici. Da qui puoi scalare verso l'alto o verso il basso. Premi ancora **Salto avvitato** per mollare la presa.

MENU PRINCIPALE

Premi un pulsante qualunque nella schermata del titolo per visualizzare il menu principale. La prima volta che giochi saranno disponibili solo MODALITÀ MANIA, OPZIONI ed EXTRA, ma mentre avanzi nel gioco si sbloccheranno anche le altre voci.

MODALITÀ MANIA

La modalità Storia di questo gioco. Seleziona Sonic, Sonic e Tails, Tails o Knuckles come personaggio principale.

COMPETIZIONE

Una modalità competitiva per 2 giocatori. Sono necessari due controller.

EXTRA

Varie modalità di gioco bonus che si sbloccano mentre avanzi nel gioco.

CRONO

Raggiungi l'obiettivo più in fretta che puoi e carica il tempo di completamento nelle classifiche.

OPZIONI

Modifica le varie impostazioni di gioco.

MODALITÀ MANIA

SELEZIONE DATI

Scegli uno slot per cominciare una nuova avventura, o continuare una già avviata. Seleziona **SENZA SALV.** per giocare senza salvare.



UNA NUOVA AVVENTURA

Seleziona uno slot **NUOVO** per cominciare una nuova partita dall'inizio. I progressi di gioco saranno salvati automaticamente quando completi ogni Zona.



SELEZIONE PERSONAGGIO

Quando scegli uno slot, seleziona Sonic, Sonic e Tails, Tails o Knuckles come personaggio principale.

- ⚡ Se selezioni Sonic e Tails mentre un secondo controller è connesso, il Giocatore 2 controllerà Tails.



CONTINUA A GIOCARE

Seleziona uno slot con dati di gioco preesistenti per cominciare dall'Atto 1 della Zona più lontana raggiunta.

- ⚡ Fai attenzione quando cancelli dei dati salvati perché non si possono recuperare.

MODALITÀ MANIA

MODALITÀ SENZA SALV.

Seleziona SENZA SALV. per giocare senza salvare i progressi di gioco. A tuo rischio e pericolo!

Seleziona SEGRETI per impostare altre caratteristiche bonus esclusive della modalità SENZA SALV. Si sbloccano raccogliendo medaglioni nella fase bonus.



MENU DI PAUSA

CONTINUA Riprendi a giocare

RICOMINCIA..... Ricomincia dall'inizio dell'Atto

ESCI..... Esci dal gioco e torna al menu principale

SCHEMATA DI GIOCO



1 Punteggio
L'attuale punteggio totale.

2 Tempo trascorso
Per completare ogni Atto avrai a disposizione 9'59"99. Se vai oltre, perderai una vita.

3 Attuale numero di Ring
Se subisci danni mentre non hai Ring, perderai una vita.

4 Iper-Ring
Visualizzato dopo che prendi un Iper-Ring.

5 Vite rimanenti
Il gioco finisce se perdi l'ultima vita rimasta.

IL GIOCO

Corri, salta, plana e vola in una serie di Zone avvincenti. Ognuna consta di due Atti. Sconfiggi il Dr. Eggman alla fine di ogni secondo Atto e libera gli animali per completare la Zona.

RING

Raccogli i Ring mentre avanzi. Se ne hai almeno uno, non subirai danni quando vieni colpito. I Ring, però, saranno sparpagliati: cerca di recuperarne il più possibile!

INIZIA!



OGGETTI

Quando trovi una scatola oggetto, colpiscila con un salto avvitato o uno scatto avvitato per prendere l'oggetto al suo interno. Nelle scatole oggetto puoi trovare anche Ring extra e oggetti temporanei.



OSTACOLI

In ogni Zona ci sono trappole e trabocchetti, come loop, superfici che si sgretolano, molle e piattaforme mobili. Sfruttali a tuo vantaggio!



MODALITÀ MANIA

PALO STELLA

Attraversa il Palo Stella per attivarlo. Se perdi una vita e te ne rimangono altre, ricomincerai dall'ultimo Palo Stella attivato.

Se hai almeno 25 Ring quando attivi un Palo Stella, appariranno stelle scintillanti. Salta tra le stelle per trasportarti alla **FASE BONUS.**



PERCORSI DIVERSI

Ci sono molti percorsi all'interno di ogni Atto, diversi per difficoltà e premi.



Queste rocce sono sospette...



È l'entrata per la **FASE SPECIALE**



Rotola nel tubo a S

Imbocca il percorso superiore

Imbocca il percorso inferiore



Prendi più oggetti!

FINE DEL GIOCO

Il gioco finisce se perdi l'ultima vita rimasta.

BATTAGLIA BOSS

Alla fine di ogni Atto si trova un boss potente. Trova il suo punto debole e concentra gli attacchi lì!



TRAGUARDO

Completa l'Atto toccando il Pannello di traguardo, o l'interruttore giallo sulla capsula per liberare gli animali.



RISULTATI

Alla fine di ogni Atto, il tempo e i Ring rimasti si convertiranno in punti bonus.



Al prossimo Atto!

OGGETTI

Usa il salto avvitato e lo scatto avvitato per aprire le scatole oggetto e prendere uno dei seguenti oggetti:



Super Ring

Aumenta i tuoi Ring di 10.



Scudo blu

Ti protegge da un colpo.



Iper-Ring

Cadranno dei Ring grandi, pochi di numero e molto più facili da raccogliere.



Scarpe turbo

Aumenta la velocità di corsa per un breve periodo di tempo.



Invulnerabilità

Ti protegge dai danni per un breve periodo di tempo.



+1

Aumenta le vite rimaste di 1.



Icona di Eggman

È una trappola! Subirai dei danni.

EFFETTI BARRIERA E ATTACCHI SPECIALI

Ci sono tre tipi di oggetti che creano effetti barriera. Quando li hai, premi **Salto avvitato** durante un salto con Sonic per eseguire l'attacco speciale.



Scudo bolla

Ti consente di respirare sott'acqua.

Attacco speciale: salto-rimbalzo



Scudo fiamma

Ti rende immune ai danni da attacchi di fuoco. Se entri nell'acqua lo scudo svanisce.

Attacco speciale: scatto avvitato infuocato



Scudo fulmine

Attira i Ring vicini. Se entri nell'acqua lo scudo perde la carica.

Attacco speciale: doppio salto



MODALITÀ MANIA

FASE BONUS

Per attraversare la fase, spostati costantemente in avanti, in dietro, a destra e a sinistra e salta oltre gli ostacoli. Tocca tutte le sfere blu per completare la fase e prendere un **MEDAGLIONE**.



1 Sfere blu rimaste

Sfere blu rimaste nella fase.

2 Sfera blu

Toccala e diventerà rossa.

3 Ring rimasti

Ring rimasti nella fase (inclusi quelli nascosti).

4 Sfera gialla

Toccala per fare un salto lungo.

5 Sfera rossa

Toccala per finire subito la fase.

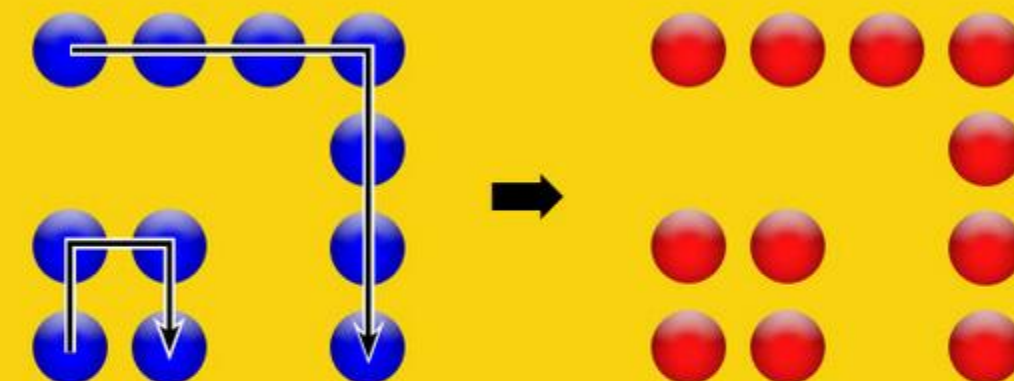
6 Sfera bumper

Rimbalzaci sopra per invertire la direzione.

REGOLE

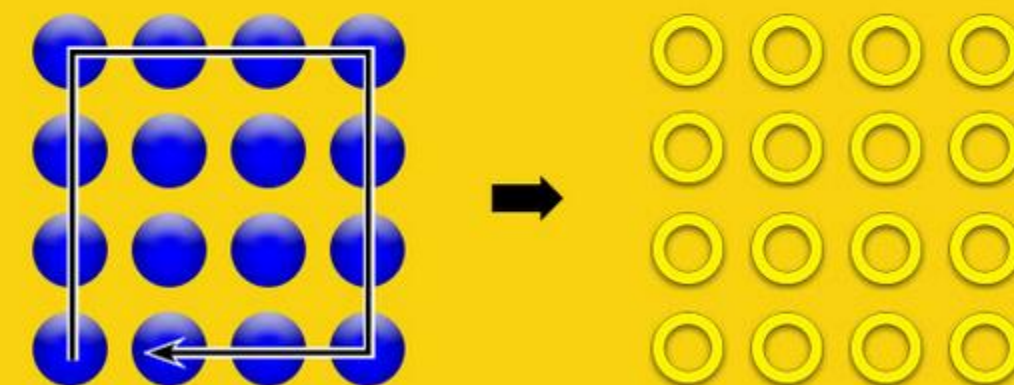
● Tocca le sfere blu per trasformarle in rosse

Le sfere blu diventano rosse quando le tocchi. Fai attenzione a non toccare le sfere rosse, perché metteranno subito fine alla fase!



● Tocca il perimetro delle sfere blu per rivelare i Ring

Tocca tutte le sfere esterne in un blocco di sfere blu per rivelare un blocco di Ring. Raccogliere tutti i Ring è essenziale per i completamenti perfetti delle fasi!



FASE SPECIALE

Corri sul percorso più in fretta che puoi e prendi l'UFO per completare la fase. Se il tempo finisce o cadi fuori dal percorso, la fase sarà terminata.



1 UFO

Prendilo per completare la fase.

2 Sfere blu

Raccoglile per riempire l'indicatore Sfere. Si trovano anche nelle scatole oggetto!

3 Indicatore

Riempi l'indicatore per aumentare la velocità.

4 Ring (tempo rimasto)

Tempo rimasto per completare la fase.

5 Velocità

L'attuale livello di velocità.

6 Ring

Raccoglili per aumentare il tempo rimasto. Si trovano anche nelle scatole oggetto!

REGOLE

● **Raccogli le sfere blu per aumentare la velocità**

Raccogli le sfere blu per riempire gradualmente l'indicatore Sfere. Quando è pieno, la velocità aumenterà di un livello. Il livello più alto è 3.



● **Completa la fase per ricevere un Chaos Emerald**

Prendi l'UFO per completare la fase e ricevere un prezioso Chaos Emerald. Cerca di raccogliere tutti e sette gli Emerald!



CRONO

Attraversa l'Atto nel minor tempo possibile. Competi contro rivali di tutto il mondo per totalizzare il tempo migliore.

1 SELEZIONA PERSONAGGIO

Scegli Sonic, Tails o Knuckles come personaggio.



2 SELEZIONA ZONA E ATTO

Scegli la Zona e l'Atto in cui correre.



★ Completa le Zone in modalità Mania per aumentare le Zone disponibili in Crono.

3 COMINCIA CRONO

Oltrepassa il segnale di partenza per cominciare la sfida! Raggiungi il traguardo più in fretta che puoi!



4 ACCEDI ALLA CLASSIFICA CRONO

Quando raggiungi il traguardo, puoi caricare il tuo tempo record nelle classifiche online.



- ★ È necessaria una connessione a Internet per accedervi.
- ★ Premi sul riquadro che corrisponde alla tua console per le precauzioni e altre informazioni relative alla connessione online.

Sistema
PlayStation®4

Nintendo Switch™

Xbox One

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessario accedere a PlayStation™Network. Per connetterti, sarà necessaria una connessione a Internet, un account Sony Entertainment Network e dovrai accettare i termini e le condizioni lì contenute. È necessario il permesso dei genitori o dei tutori per gli utenti di età inferiore ai 18 anni. Alcuni servizi potrebbero avere dei costi aggiuntivi.

PlayStation™Network

<https://www.playstation.com/it-it/explore/playstation-network/>

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessaria una connessione a Internet. È inoltre necessario collegare l'account utente di Nintendo Switch™ con un account Nintendo. Consulta la pagina qui sotto per ulteriori informazioni.

Assistenza Nintendo Switch™

<https://www.nintendo.it/Servizio-al-consumatore/Nintendo-Switch/Usa/Collegare-un-utente-a-un-account-Nintendo/Collegare-un-utente-a-un-account-Nintendo-1198839.html>

Accedere alle classifiche

Per caricare i tempi di completamento nelle classifiche online è necessario accedere a Xbox Live. Per informazioni su come connettere la console Xbox One a Xbox Live, segui le istruzioni in “Connessione della console Xbox One a Xbox Live per la prima volta” nel sito qui sotto.

Connessione della console Xbox One a Xbox Live per la prima volta

<http://support.xbox.com/it-IT/xbox-one/networking/first-time-connection-solution>

COMPETIZIONE

Una modalità competitiva per 2 giocatori. Bisogna connettere due controller per poter giocare. Il giocatore che seleziona la modalità sarà il Giocatore 1.

1 SELEZIONA PERSONAGGIO

Scegli Sonic, Tails o Knuckles come personaggio.

✦ I giocatori possono scegliere lo stesso personaggio.



2 IMPOSTA LE REGOLE DI GIOCO

Regola le impostazioni sugli oggetti, il numero di sfide e l'Atto in cui giocare.



Cambio giocatori

I due giocatori scambiano le posizioni.



Casuale

Gli oggetti vengono selezionati a caso.

3 INIZIO DEL GIOCO

Lo schermo sarà diviso in orizzontale con il Giocatore 1 nella parte superiore e il Giocatore 2 in quella inferiore.



✦ Completa le Zone e le fasi speciali in modalità Mania per aumentare le Zone disponibili in Competizione.

REGOLE

- Una volta che il giocatore raggiunge il traguardo, l'altro giocatore ha 60 secondi per terminare la Zona, altrimenti perderà a causa del tempo scaduto.
- Se entrambi i giocatori non terminano entro il tempo stabilito, verrà dichiarato un pareggio.

4 RISULTATI

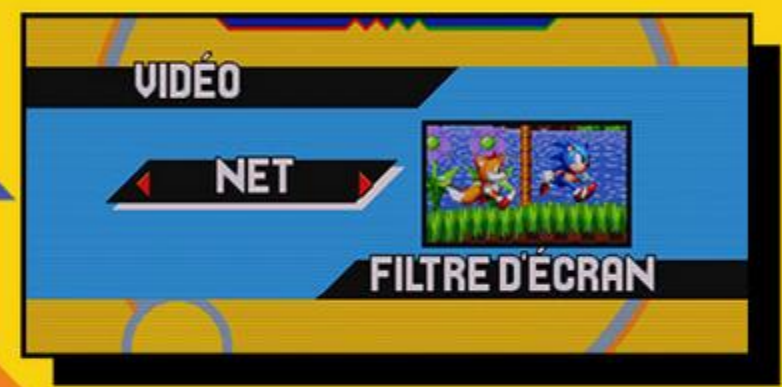
Ring, Ring totali, punteggio, oggetti e tempo saranno evidenziati in rosso per mostrare quale giocatore ha vinto in quella categoria. Il vincitore generale sarà mostrato al centro.



OPZIONI

VIDEO

Scegli uno di questi filtri:



- CHIARO** Mostra una schermata di gioco tenue.
- SHARP TV** ... Mostra immagini nitide negli schermi a tubo catodico.
- SOFT TV** Mostra immagini tenui negli schermi a tubo catodico.
- NESSUNO**..... Nessun filtro.

AUDIO

Imposta volumi separati per la musica e gli effetti sonori. Sposta la barra a destra per aumentare il volume.



COMANDI

Controlla il diagramma del controller e i comandi di base.

LINGUA

Seleziona la lingua del gioco.



SUGGERIMENTI E CONSIGLI

- I giochi d'azione sono come gli sport. Se ti alleni tutti i giorni, col tempo migliorerai.
- Oltre ai Chaos Emerald, ogni Zona contiene un oggetto +1 da trovare. Se provi a cambiare percorso, potrai avere delle sorprese!
- Se afferrai Tails mentre vola, potrai spostarti liberamente per aria. Invita un secondo giocatore ad aiutarti, e completare le fasi impegnative sarà molto più facile.



© SEGA. SEGA, the SEGA logo and SONIC MANIA are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.