



# SONIC™ FRONTIERS

WM-01



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Sonic Frontiers are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION.

“PS”, “PlayStation”, “PS4”, “PS5” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and Xbox related logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in America and other regions.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.



Powered by “CRIWARE”. CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

### Совместимость с браузерами

Корректная работа этого сайта гарантирована в браузерах Google Chrome и Safari.

- \* Рекомендуется использовать последнюю версию одного из этих браузеров, поскольку в старых версиях материалы сайта могут отображаться некорректно.
- \* Требуется убедиться, что в настройках браузера включена поддержка Javascript.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

**США: 1-866-226-8092**  
**Великобритания/Европа:**  
**00-44-845-301-5502**  
**Австралия: 1-800-613-162**

САЙТ

[www.sega.com/hc/ru](http://www.sega.com/hc/ru)







## Персонажи



### Ёж Соник

Этот ёжик быстрее вообще всех на свете!

Он прибыл на острова Звездопада в поисках Изумрудов Хаоса, но теперь пытается поскорее найти пропавших друзей, следуя за таинственным голосом.



### Эми Роуз

Весёлая и неунывающая девушка, которая обожает приключения.

Её тело оказалось в западне Киберпространства, и теперь она живёт в своей виртуальной форме без возможности напрямую взаимодействовать с реальным миром.



### Майлз «Тейлз» Прауэр

Гениальный механик, который считает Соника своим старшим братом.

Он летел на биплане «Торнадо», когда потерял управление из-за загадочной турбулентности и упал в Киберпространство.



### Ехидна Наклз

Могущественный и вспыльчивый воин. Неудивительно, что он стал соперником Соника.

Считается последним из племени ехидн и до сих пор охраняет Великий Изумруд на острове Ангелов...



### Доктор Эггман

Гениальный, но злобный учёный и заклятый враг Соника.

Недавно у него созрел очередной коварный план: захватить секретную технологию, некогда принадлежавшую загадочным Древним островам Звездопада. Но в результате он оказался в заточении Киберпространства.



### Сейдж

Загадочная девушка, которую встречает Соник во время путешествий по островам Звездопада.

Она предостерегает ёжика и велит ему срочно покинуть остров, но каковы её реальные мотивы?







## ОСНОВЫ



### Главное меню



Запустив игру, вы увидите главное меню.

\* Все снимки экрана в этом руководстве сделаны в игре на Nintendo Switch™.

<b>Продолжить</b>	Загрузить сохранение и продолжить с того места, где вы остановились.
<b>Новая игра</b>	Начать новую игру, выбрав её уровень сложности и стиль.
<b>Язык</b>	Выбрать язык текста и речи, а также включить или отключить субтитры.
<b>Авторские права</b>	Информация о свободных программах, использованных в игре.
<b>Руководство</b>	Перейдите по ссылке или сканируйте код, чтобы увидеть это руководство.

\* Если у вас есть сохранения PS4™ на консоли PS5™, вы можете выбрать опцию «Перенести с PlayStation®4», чтобы продолжить начатую игру. Однако сохранения PS5 невозможно перенести на консоль PS4.

### Новые функции после обновления

Установите обновление, чтобы получить загружаемый контент! В главном меню появится пункт «Дополнительно», в котором вы сможете настроить параметры загруженных материалов.

### Настройки игры

Вы можете выбрать один из трёх уровней сложности битв:

Лёгкий ▶ Нормальный ▶ Тяжёлый

На высоких уровнях сложности атаки врагов наносят больше урона, а ценные предметы появляются реже. Уровень сложности можно в любой момент изменить в параметрах игры.

Существует два стиля игры:

**Динамичный стиль:** камера держится на расстоянии от Соника, а скорость ограничена.

**Высокоскоростной стиль:** камера держится близко к Соник и лучше передаёт ощущение скорости.

### Продолжить

### Загрузка данных

В игре доступна одна ячейка автосохранения и три ячейки для ручного сохранения. На фоне ячеек изображён текущий остров.



### Автосохранение

Ваш прогресс сохраняется автоматически в подходящие моменты, например при открытии портала. Во время автосохранения отображается этот значок. Не выходите из игры и не отключайте устройство, пока автосохранение не завершится.







## Основы управления

### Nintendo Switch™



\* Схемы управления для Nintendo Switch™ Lite и контроллера Nintendo Switch Pro одинаковы.

<b>Меню</b>	
Открыть меню игры.	
<b>Карта*</b>	
Открыть карту.	
<b>Перемещение камеры*</b>	
Управлять положением камеры.	
<b>Прицеливание / сброс ракурса*</b>	Нажмите
Зафиксировать камеру на выбранной цели. Если целей нет, ракурс камеры будет сброшен.	
<b>Перемещение</b>	
Чтобы идти, слегка отклоните мини-джойстик в сторону. Чтобы бежать, отклоните его до упора.	
<b>Ускорение</b>	Удерживайте кнопку  во время движения
Активировать шкалу ускорения и бежать гораздо быстрее!	
<b>Воздушное ускорение</b>	в полёте
Активировать шкалу ускорения и ускориться в полёте или прыжке.	

<b>Прыжок</b>	
Выполнить круговой рывок. Во время него Соник может атаковать.	
<b>Двойной прыжок</b>	во время прыжка
Нажмите  во время прыжка, чтобы совершить второй прыжок и забраться ещё выше.	
<b>Самонаводящаяся атака / атака</b>	
Автоматически зафиксировать камеру на врагах или испытаниях и выполнить самонаводящуюся атаку. Продолжайте нажимать кнопки после атаки, чтобы выполнить комбо.	
<b>Парирование*</b>	
Чтобы контратаковать, удерживайте кнопки до атаки врага или нажмите их непосредственно перед атакой.	
<b>Увернуться*</b>	во время прицеливания или полёта
Нажмите во время прицеливания или в полёте, чтобы увернуться.	
<b>Кувырок / быстрый шаг</b>	
Выполнить кувырок на месте или использовать быстрый шаг на бегу.	
<b>Присесть / скользить</b>	
Присесть на месте или скользить на бегу.	
<b>Расптывание</b>	в полёте
С силой обрушиться на землю. Используйте, чтобы атаковать противников с воздуха или ломать преграды.	
<b>Расптывающий прыжок</b>	Удерживайте  в полёте
Выполнить три расптывающих удара, за которыми последует атака по области.	
<b>Сверхсветовой рывок</b>	Нажмите  рядом с вереницей колец
Быстро пронестись по веренице колец.	
<b>Рывок вниз</b>	Удерживайте  во время двойного прыжка
При приземлении вы выполните круговой рывок и побегите с большой скоростью.	

\* Карту, перемещение, прицеливание, сброс камеры, парирование и увороты нельзя использовать в Киберпространстве.

### PlayStation®4

#### Беспроводной контроллер DUALSHOCK®4



<b>Меню</b>	Кнопка
Открыть меню игры.	
<b>Карта*</b>	Кнопка сенсорной панели
Открыть карту.	
<b>Перемещение камеры*</b>	Правый джойстик
Управлять положением камеры.	
<b>Прицеливание / сброс ракурса*</b>	Кнопка
Зафиксировать камеру на выбранной цели. Если целей нет, ракурс камеры будет сброшен.	
<b>Перемещение</b>	Левый джойстик
Чтобы идти, слегка отклоните мини-джойстик в сторону. Чтобы бежать, отклоните его до упора.	
<b>Ускорение</b>	Удерживайте кнопку  во время движения
Активировать шкалу ускорения и бежать гораздо быстрее!	
<b>Воздушное ускорение</b>	Кнопка  в полёте
Активировать шкалу ускорения и ускориться в полёте или прыжке.	

<b>Прыжок</b>	Кнопка
Выполнить круговой рывок. Во время него Соник может атаковать.	
<b>Двойной прыжок</b>	Кнопка  во время прыжка
Нажмите  во время прыжка, чтобы совершить второй прыжок и забраться ещё выше.	
<b>Самонаводящаяся атака / атака</b>	Кнопка
Автоматически зафиксировать камеру на врагах или испытаниях и выполнить самонаводящуюся атаку. Продолжайте нажимать кнопки после атаки, чтобы выполнить комбо.	
<b>Парирование*</b>	Кнопка
Чтобы контратаковать, удерживайте кнопки до атаки врага или нажмите их непосредственно перед атакой.	
<b>Увернуться*</b>	Кнопка  во время прицеливания или полёта
Нажмите во время прицеливания или в полёте, чтобы увернуться.	
<b>Кувырок / быстрый шаг</b>	Кнопка
Выполнить кувырок на месте или использовать быстрый шаг на бегу.	
<b>Присесть / скользить</b>	Кнопка
Присесть на месте или скользить на бегу.	
<b>Расптывание</b>	Кнопка  в полёте
С силой обрушиться на землю. Используйте, чтобы атаковать противников с воздуха или ломать преграды.	
<b>Расптывающий прыжок</b>	Удерживайте  в полёте
Выполнить три расптывающих удара, за которыми последует атака по области.	
<b>Сверхсветовой рывок</b>	Нажмите  рядом с вереницей колец
Быстро пронестись по веренице колец.	
<b>Рывок вниз</b>	Удерживайте  во время двойного прыжка
При приземлении вы выполните круговой рывок и побегите с большой скоростью.	

\* Карту, перемещение, прицеливание, сброс камеры, парирование и увороты нельзя использовать в Киберпространстве.

### PlayStation®5

#### Беспроводной контроллер DualSense™



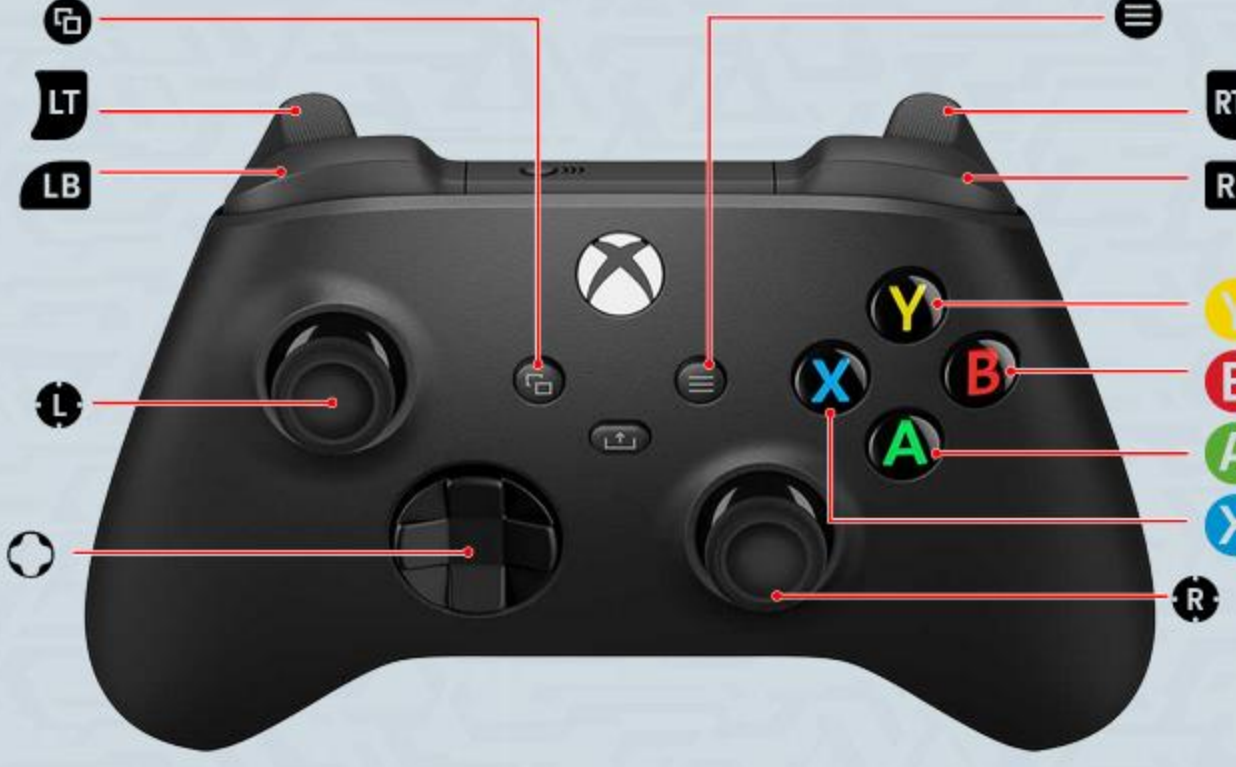
<b>Меню</b>	Кнопка параметров
Открыть меню игры.	
<b>Карта*</b>	Кнопка сенсорной панели
Открыть карту.	
<b>Перемещение камеры*</b>	Правый джойстик
Управлять положением камеры.	
<b>Прицеливание / сброс ракурса*</b>	Кнопка
Зафиксировать камеру на выбранной цели. Если целей нет, ракурс камеры будет сброшен.	
<b>Перемещение</b>	Левый джойстик
Чтобы идти, слегка отклоните мини-джойстик в сторону. Чтобы бежать, отклоните его до упора.	
<b>Ускорение</b>	Удерживайте кнопку  во время движения
Активировать шкалу ускорения и бежать гораздо быстрее!	
<b>Воздушное ускорение</b>	Кнопка  в полёте
Активировать шкалу ускорения и ускориться в полёте или прыжке.	

<b>Прыжок</b>	Кнопка
Выполнить круговой рывок. Во время него Соник может атаковать.	
<b>Двойной прыжок</b>	Кнопка  во время прыжка
Нажмите  во время прыжка, чтобы совершить второй прыжок и забраться ещё выше.	
<b>Самонаводящаяся атака / атака</b>	Кнопка
Автоматически зафиксировать камеру на врагах или испытаниях и выполнить самонаводящуюся атаку. Продолжайте нажимать кнопки после атаки, чтобы выполнить комбо.	
<b>Парирование*</b>	Кнопка
Чтобы контратаковать, удерживайте кнопки до атаки врага или нажмите их непосредственно перед атакой.	
<b>Увернуться*</b>	Кнопка  во время прицеливания или полёта
Нажмите во время прицеливания или в полёте, чтобы увернуться.	
<b>Кувырок / быстрый шаг</b>	Кнопка
Выполнить кувырок на месте или использовать быстрый шаг на бегу.	
<b>Присесть / скользить</b>	Кнопка
Присесть на месте или скользить на бегу.	
<b>Расптывание</b>	Кнопка  в полёте
С силой обрушиться на землю. Используйте, чтобы атаковать противников с воздуха или ломать преграды.	
<b>Расптывающий прыжок</b>	Удерживайте  в полёте
Выполнить три расптывающих удара, за которыми последует атака по области.	
<b>Сверхсветовой рывок</b>	Нажмите  рядом с вереницей колец
Быстро пронестись по веренице колец.	
<b>Рывок вниз</b>	Удерживайте  во время двойного прыжка
При приземлении вы выполните круговой рывок и побегите с большой скоростью.	

\* Карту, перемещение, прицеливание, сброс камеры, парирование и увороты нельзя использовать в Киберпространстве.

### Xbox Series X|S Xbox One

#### Беспроводной геймпад



\* Та же самая раскладка используется и на Xbox One.

<b>Меню</b>	
Открыть меню игры.	
<b>Карта*</b>	
Открыть карту.	
<b>Перемещение камеры*</b>	
Управлять положением камеры.	
<b>Прицеливание / сброс ракурса*</b>	Нажмите
Зафиксировать камеру на выбранной цели. Если целей нет, ракурс камеры будет сброшен.	
<b>Перемещение</b>	
Чтобы идти, слегка отклоните мини-джойстик в сторону. Чтобы бежать, отклоните его до упора.	
<b>Ускорение</b>	Удерживайте кнопку  во время движения
Активировать шкалу ускорения и бежать гораздо быстрее!	
<b>Воздушное ускорение</b>	в полёте
Активировать шкалу ускорения и ускориться в полёте или прыжке.	

<b>Прыжок</b>	
Выполнить круговой рывок. Во время него Соник может атаковать.	
<b>Двойной прыжок</b>	во время прыжка
Нажмите  во время прыжка, чтобы совершить второй прыжок и забраться ещё выше.	
<b>Самонаводящаяся атака / атака</b>	
Автоматически зафиксировать камеру на врагах или испытаниях и выполнить самонаводящуюся атаку. Продолжайте нажимать кнопки после атаки, чтобы выполнить комбо.	
<b>Парирование*</b>	
Чтобы отразить удар, удерживайте кнопки до атаки врага или нажмите их непосредственно перед атакой.	
<b>Увернуться*</b>	когда камера заблокирована / в воздухе
Нажмите, когда камера заблокирована или в воздухе, чтобы уклониться.	
<b>Кувырок / быстрый шаг</b>	
Выполнить кувырок на месте или использовать быстрый шаг на бегу.	
<b>Присесть / скользить</b>	
Присесть на месте или скользить на бегу.	
<b>Расптывание</b>	в полёте
С силой обрушиться на землю. Используйте, чтобы атаковать противников с воздуха или ломать преграды.	
<b>Расптывающий прыжок</b>	Удерживайте  в полёте
Выполнить три расптывающих удара, за которыми последует атака по области.	
<b>Сверхсветовой рывок</b>	Нажмите  рядом с вереницей колец
Быстро пронестись по веренице колец.	
<b>Рывок вниз</b>	Удерживайте  во время двойного прыжка
При приземлении вы выполните круговой рывок и побегите с большой скоростью.	

\* Карту, перемещение, прицеливание, сброс камеры, парирование и увороты нельзя использовать в Киберпространстве.





## Экраны игры



### Экран игры (открытая зона)



В открытой зоне на экране отображается следующая информация:

1	Кольца	Текущее / максимальное количество колец.
2	Предметы	Текущее количество шестерёнок порталов, ключей от хранилищ и памятных предметов.
3	Компас	Указывает на стражей и найденные порталы.
4	Задача	Цель следующей миссии или задания.
5	Статус	Текущий уровень скорости, колец, силы и защиты.
6	Шкала ускорения	Оставшееся ускорение. Перезаряжается со временем и при сборе колец.
7	Курсор цели	Указывает на цель самонаводящейся и обычной атаки.
8	Очки навыка	Текущее количество очков навыка. Побеждайте врагов, чтобы зарабатывать их.
9	Спидометр	Текущая скорость Соника.

\* В параметрах игры можно отключить отображение каждого элемента, кроме шкалы ускорения и курсора цели.

#### Под водой

Шкала кислорода появляется, когда Соник ныряет под воду. Если она достигает нуля, Соник утонет, так что иногда выныривайте на поверхность, чтобы перевести дыхание.



### Экран игры (Киберпространство)



В Киберпространстве на экране отображается следующая информация:

1	Кольца	Текущее / максимальное количество колец.
2	Кольца Red Star	Кольца Red Star
3	Время	Проведённое в Киберпространстве время.
4	Курсор цели	Указывает на цель самонаводящейся и обычной атаки.
5	Шкала ускорения	Оставшееся ускорение. Перезаряжается со временем и при сборе колец.

### Меню (открытая зона)



В меню открытой зоны доступны следующие разделы:

Навыки	Здесь вы можете потратить очки для открытия различных навыков и познакомиться с подробностями уже приобретённых навыков.
Сохранения	Здесь вы можете сохранить или загрузить игру. Во время битв, головоломок или мини-игр функция сохранения и загрузки может быть недоступна. Вы также можете поставить игру на паузу или выйти в главное меню.
Параметры	Здесь вы можете изменить общие настройки игры вроде управления, звука или графики*.

\* Версии игры для PS5™ и Xbox Series X позволяют изменить качество графики. Выберите «Режим 4K» или «Режим 60 FPS».

### Меню (Киберпространство / задания)



В меню Киберпространства или заданий доступны следующие разделы:

Система	Здесь вы можете заново пройти этапы Киберпространства и задания или сдаться и вернуться в открытую зону.
Параметры	Здесь вы можете изменить общие настройки игры.

## Карта

На карте указаны открытые области текущего острова, а также предметы и уровни Соника.



1	Шестерёнка портала	Количество шестерёнок портала у вас.
2	Ключ от хранилища и Изумруд Хаоса	Количество ключей хранилища и Изумрудов Хаоса у вас.
3	Памятный предмет	Количество памятных предметов.
4	Уровень коко, колец и скорости	Количество коко у вас, а также текущие уровни колец и скорости.
5	Семя силы и уровень силы	Количество красных семян силы у вас и текущий уровень силы.
6	Семя защиты и уровень защиты	Количество синих семян защиты у вас и текущий уровень защиты.
7	Фиолетовая монета	Количество фиолетовых монет у вас.
8	Фильтр	Переключение значков.

## Значки на карте

	Курсор карты
	Ваше местоположение
	Персонаж: друг Соника. Чёрные значки обозначают дополнительные истории, а розовые — продолжение основной истории.
	Старейшина коко: приведите к нему найденных коко, чтобы увеличить максимум скорости или колец.
	Коко-отшельник: у него можно обменять максимумы скорости и колец, повышенные старейшиной. Если вы принесёте отшельнику красные семена силы или синие семена защиты, он повысит ваш уровень силы или защиты соответственно.
	Портал: проход в Киберпространство. Значок изменится, если портал будет открыт.
	Хранилище с Изумрудом Хаоса: место, где хранятся Изумруды Хаоса.
	Страж: крупные противники вроде НИНДЗЯ или БАШНИ, которые носят с собой шестерёнки порталов.
	Памятный предмет: предметы, которые понадобятся при разговоре с друзьями.
	Датчик карты: находится рядом с «Испытаниями».
	Секреты острова: огромные и загадочные объекты.
	Фиолетовый портал: проход в особую область Киберпространства, где вы можете порыбачить.





## Игровой процесс

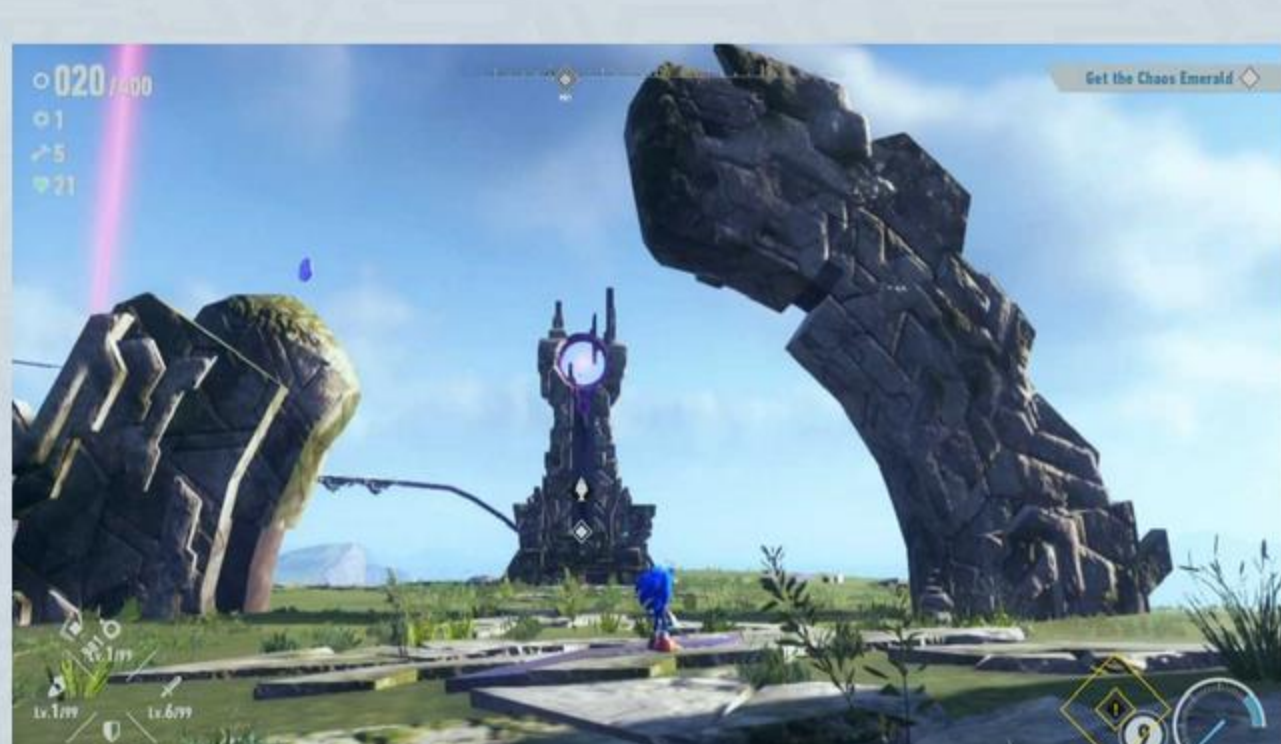
Sonic Frontiers — это экшен-приключение в новом формате. Свободно исследуйте огромный остров на невероятной скорости, которой славится Соник. Ваше путешествие начнётся на таинственных островах Звездапада, где дремлет древняя цивилизация.

### Исследование открытой зоны

Свободно исследуйте богатый ландшафт островов Звездапада: пользуйтесь ускорениями, скользите по рельсам и подпрыгивайте на трамплинах, чтобы открывать новые области.



На острове вы найдёте порталы, которые позволяют переместиться в Киберпространство или сыграть в рыбацкую мини-игру. Установите шестерёнку в портал, чтобы привести его в действие.

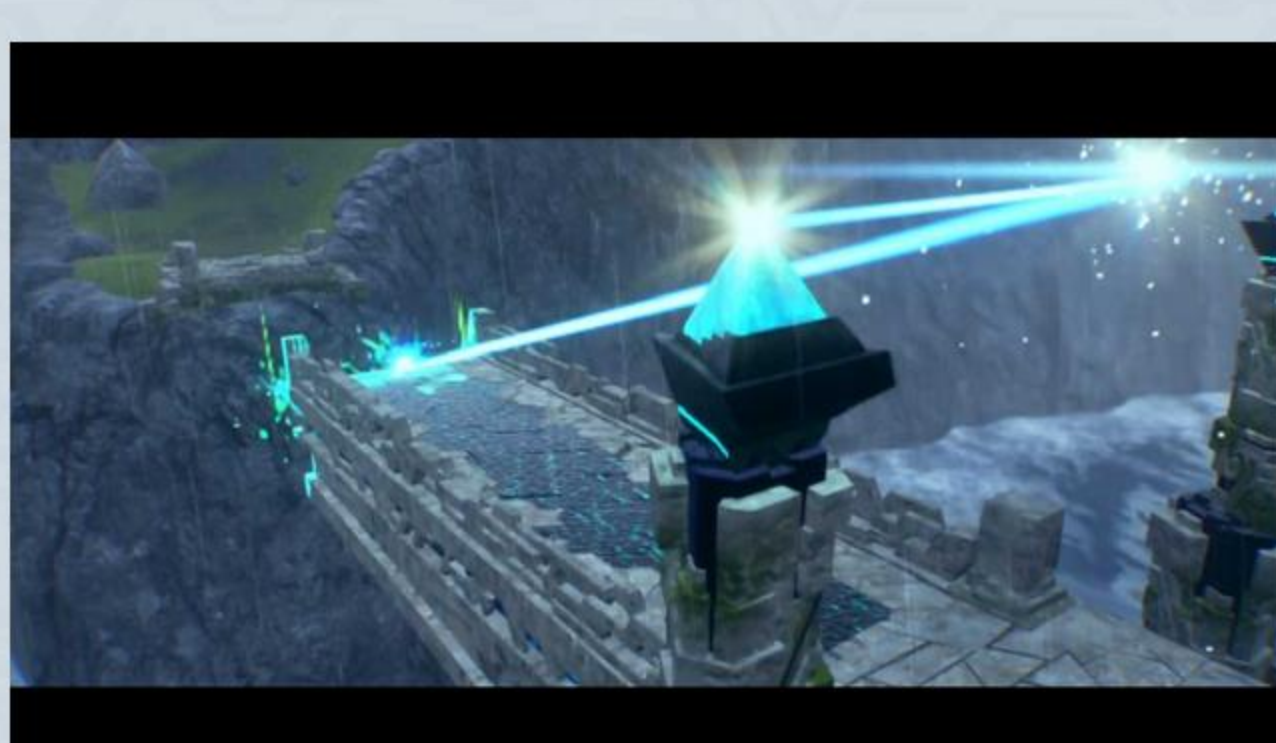


### Решайте загадки

На острове находятся объекты с головоломками. Решите их, чтобы открыть новые участки карты и получить предметы.



По мере исследований вам начнут встречаться более масштабные головоломки. Справляйтесь с ними и проходите испытания, чтобы открывать новые области.



### Противники

По острову бродят загадочные противники, которых Соник ещё ни разу не встречал. Вам предстоит битвы как с обычными воинами, так и с более опасными стражами.



Используйте навыки и комбо, чтобы одолеть их!



За победу над воинами вы будете получать фрагменты навыков и предметы. А за устранение стражей — шестерёнки, необходимые для активации порталов.



Собирайте Изумруды Хаоса, чтобы превратиться в Супер Соника и сразиться с титанами.



### Коко, старейшина коко и коко-отшельник

Коко населяют все острова Звездапада и слегка отличаются внешним видом в зависимости от региона. Иногда группы коко можно находить в чёрных капсулах.



Ищите коко и приводите их к старейшине, чтобы повысить максимум скорости и колец Соника.

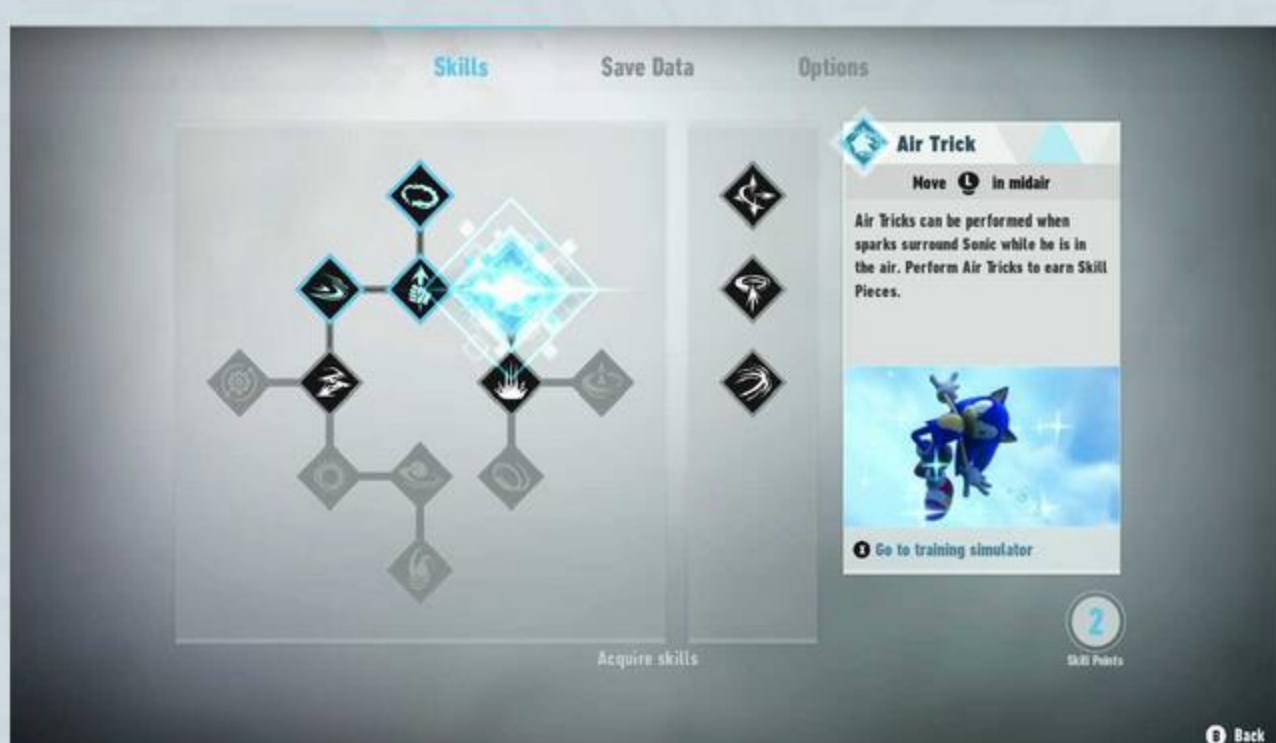


Вы можете отнести старейшине коко красные семена силы и синие семена защиты, чтобы увеличить показатели атаки или защиты Соника.



### Приобретение навыков

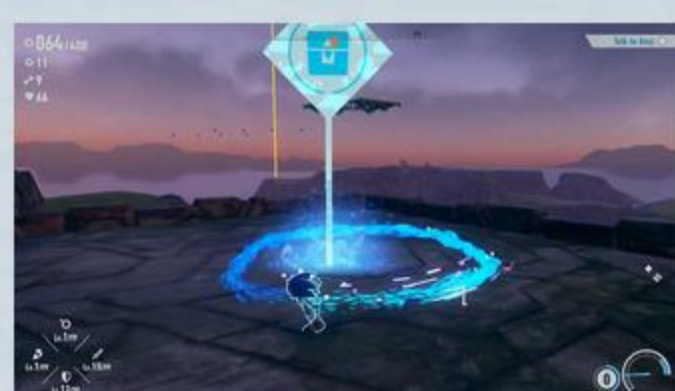
Тратьте очки навыка, чтобы открывать различные навыки. Некоторые навыки приобретаются по мере прохождения игры.



Навыки соединены друг с другом линиями. Вы не сможете открыть новый навык, пока не приобретёте предшествующие.

### Круговой рывок

Удерживайте кнопку и бегите по кругу, чтобы оставлять позади себя полосу света. Замкнув эту полосу и отпустив кнопку, вы сможете активировать различные эффекты. Окружите противника, чтобы нанести ему урон, или окружите местность, чтобы обнаружить кольца.



Nintendo Switch	X
PlayStation®4	Кнопка ○
PlayStation®5	Кнопка △
Xbox Series X S / Xbox One	Y

### Фантомный рывок

Когда шкала комбо заполнится, активируется фантомный рывок и ваши атаки станут в 1,2 раза мощнее. Эффект будет действовать, пока шкала не достигнет отметки 0.



### Звуковой удар

Эта быстрая атака поражает врага ударными волнами.



### Киберпространство

Динамичный игровой режим. Пройдите этап, чтобы получить ключ от хранилищ с Изумрудами Хаоса.



Чтобы пройти этап, достигните портала (цели) в Киберпространстве.



### Рыбалка (мини-игра)

Пройдите в фиолетовый портал на любом острове, чтобы присоединиться к Бигу в Киберпространстве и порыбачить.



Заплатите фиолетовые монеты, чтобы начать рыбалку. Нажимайте кнопку в такт ряби на воде, чтобы поймать рыбу.



Биг будет покупать ваш улов за жетоны, которые затем можно обменивать на предметы.



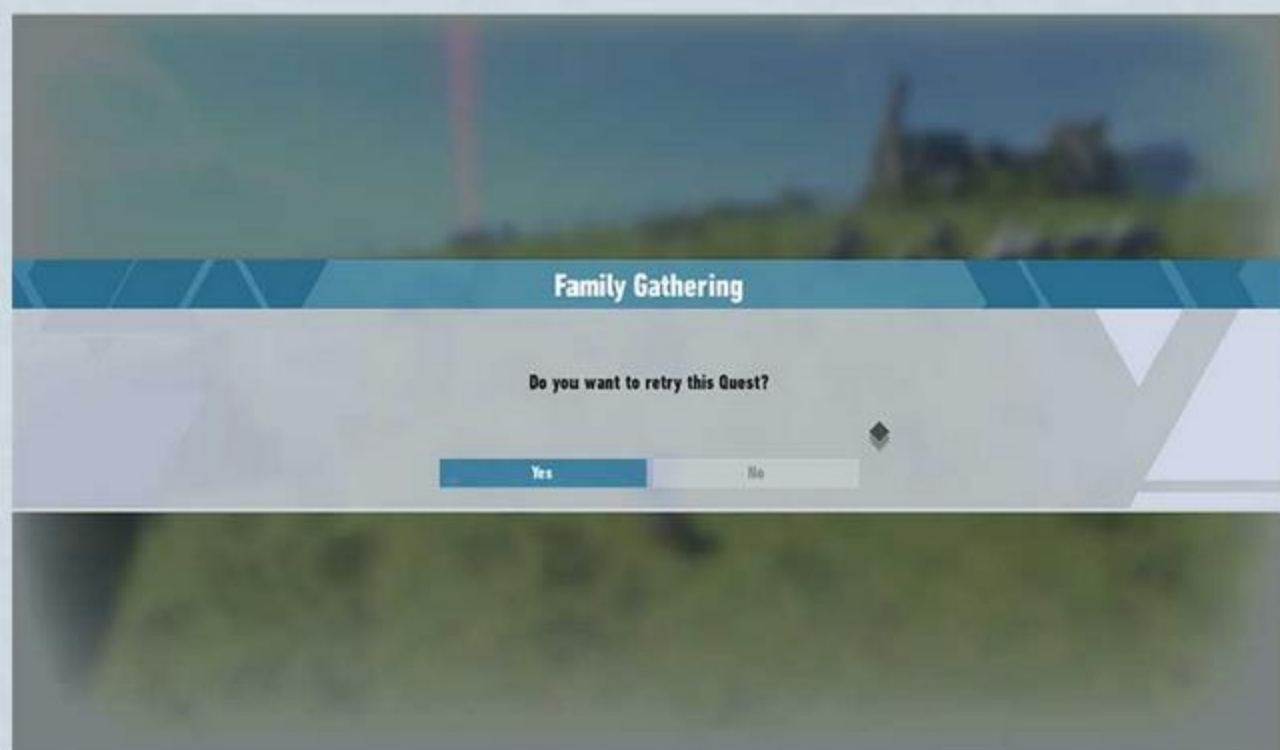




# Советы

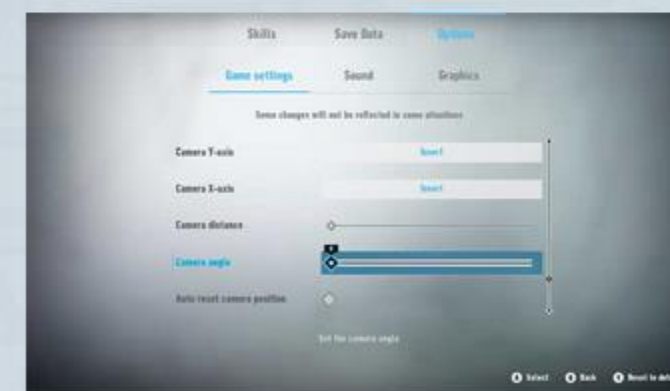
## В Не удаётся пройти задание?

Сложность заданий игры уменьшится, если вы будете часто проигрывать. Не сдавайтесь!



## В Укачивание

Если вы страдаете от морской болезни (укачивания), попробуйте настроить следующие параметры игры.



Примечание. Симптомы морской болезни бывают разными, поэтому далее параметры приведены только в качестве примера. Если после их изменения вы все равно испытываете укачивание, рекомендуется прекратить игру.

## Настройки игры

- Максимальная скорость ..... Снизьте значение
- Скорость камеры ..... Снизьте значение
- Расстояние камеры ..... Увеличьте значение
- Наклон камеры ..... Увеличьте значение
- Автоматический сброс ракурса ..... Отключите
- Автокоррекция камеры ..... Отключите

## Графика

- Указатель по центру ..... Включите
- Размытие ..... Отключите