

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

AGB-ASOJ-JPN

A large, stylized illustration of Sonic the Hedgehog's head and shoulders, looking slightly to the left with a confident smile. He has blue fur, large green eyes, and a wide orange beak. The background is a blue and white checkered pattern.

ソニック
アドバンス
SONIC ADVANCE™

SONIC
TEAM

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ソニック
アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」

をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器で使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×
アドバンス専用 通信ケーブル対応		GBAケーブル 対応	



はじめが肝心だからって

カンケイないさ

ドキドキは止められない

自分が自分でいられるかぎり

今日も

走りつづけるぜ!

プロローグ

悪^{あく}の天才^{てんさい}科学者^{かがくしや}Dr.エッグマンがまた悪巧^{わるびく}みを始めまし
た。動物^{どうぶつ}たちをどんどんメカ^{メカ}に変^かえ、Dr.エッグマン帝
国^{こく}を築^{きず}こうというのです。

「7つのカオスエメラルドを集^{あつ}めれば、とてつもないパ
ワーを手^てに入れることができるのじゃ…！」

仲間^{なかま}たちがエッグマンの手先^{てさき}になるのを、黙^{だま}って見て
はられません。

ソニックはまた走^{はし}りはじめます。仲間^{なかま}のテイ
ルス・ナックルズ・エミーとともに…



CONTENTS [もくじ]

キャラクター紹介 ^{しょうかい}	4
操作方法 ^{さくばくほうほう}	9
キャラクターのアクション	12
ゲームの始め方 ^{はじめかた}	18
ゲームスタート	20
アイテム紹介 ^{しょうかい}	28
通信ケーブルのつなぎ方 ^{つなぎかた}	30
たいせん	34
タイムアタック	41
オプション	43
チャオのプチガーデン	45

このゲームに登場するキャラクターたちです。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC THE HEDGEHOG

世界最速、超音速ハリネズミ！
自由気ままが大好きで、曲がった
ことが大キライ。
短気なところもあるけれど、困
った人がいたら放っておけない優し
さをもっている。



マイルス“テイルズ”パウアー

MILES "TAILS" PROWER

気が優しくてメカ好きな2本の
シッポを持つ子ギツネ。
その2本のシッポを回転させて
空を飛ぶことができる。



ナックルズ・ザ・エキドゥナ

.....
KNUCKLES THE ECHIDNA

ごうがい かいだんじ
豪快で快男兒なバワフルハリモ
グラ！
いっほんき せいしんせき せいめいぐん いわから
一本気で真面目な性格。岩を軽
くくたいてしまうほど腕の力は
ぜつたい
絶大。



エミー・ローズ

.....
AMY ROSE

いつも元気いっばいな自称ソニ
ックのガールフレンド。
愛用のビコビコハンマーが今日
もうなる！



Dr.エッグマン

Dr.EGGMAN

ソニックをライバル視する狂気の天才科学者。何度も悪巧みを企てるが、ことごとくソニックに阻止されている。

DR. EGGMAN



基本的な操作方法を紹介します。なお、操作方は初期設定のもので、ボタン設定はオプション（→P.43）で変更することもできます。

ボタン操作



メニュー・モード選択時の操作

STARTボタン	ゲームスタート
+ボタン	モードや項目を選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル

A・Bボタンを押しながらSTART・SELECTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

ソニックたち4人には、共通アクションの他に、キャラクター独自のアクションがあります。詳しくは12~17ページをご覧ください。

共通アクション

歩く・走る

向いている方向に歩きます。



ダッシュ

押している方向へ、走りからダッシュに変わっていきます（移動スピードが速くなっていく）。



上を見る

上空を見上げます（画面が上へスクロール）。



下を見る

下を見下ろします（画面が下へスクロール）。



ジャンプ

その場でジャンプします。また、ジャンプ中に敵キャラクターをアタックすることができます。

※エミーはジャンプアタックが行えません。



スピンドッシュ

その場でスピン状態でスピードをため、一気にダッシュします。とても速く移動するので、操作に慣れていないうちは注意しましょう。※エミーはスピンドッシュが行えません。



スピン移動

スピン状態で移動できます。※エミーはスピン移動が行えません。



特殊攻撃

各キャラクターが持つ特殊攻撃が繰り出せます（→P.12~17）。



キャラクターのアクション

キャラクターのアクション

ソニック

ジャンプダッシュ

Ⓐ+▶▶または◀◀

ジャンプ中に▶▶または◀◀を2回押すと、空中でダッシュします。



W回転アタック

Ⓐ→Ⓐ

ジャンプにもう一度ジャンプボタンを押すと、回転アタックがより高速になります。



サマーソルト

地上にいるときⓐ

3回ⓐボタン連打するとスライディングします。また、サマーソルト中にⒶボタンを押すと、後ろに回転ジャンプします（スライディング中にはできません）。



ダッシュ移動「たいせん」時の協力アクション（→P.35）

その場でスピン状態のとき、同じチームのキャラクターがソニックにふれると、前方へダッシュ状態になります。

「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。



テイルス

プロペラ飛行

Ⓐ→Ⓐ（飛行中はⒶ連打）

ジャンプにもう一度ジャンプボタンを押すと、空中を飛びながら移動することができます。



泳ぎ

Ⓐ

水中では犬かきで泳ぐことができます。Ⓐボタンを連打すると浮かび上がります。



シッポ攻撃

地上にいるときⓐ

振り向きながらシッポで攻撃します。



つかまり移動「たいせん」時の協力アクション（→P.35）

プロペラ飛行中、同じチームのキャラクターがテイルスにふれると、テイルスにつかまって移動することができます。つかまっているときにジャンプするか着地するとはなれることができます。「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。



ナックルズ

滑空飛行 **A**→**A** (飛行中は**A**押しつづける)

ジャンプにもう一度ジャンプボタンを押すと、ゆっくり下降しながら飛行します。キャラクターの向く反対側に**+**ボタンを押すと方向転換をします。



水泳 **A**→**A** (水泳中は**A**押しつづける)

ジャンプにもう一度ジャンプボタンを押すと、ゆっくり下降しながら水中を泳ぎます。キャラクターの向く反対側に**+**ボタンを押すと方向転換をします。



水面移動 **←** **→**

水に入ると体が浮き、**←****→**を押すと水面を左右に移動することができます。



ナックルズ

カベ登り **+**

滑空中にカベにぶつかるとカベにくっつき、**◆****▲**を押すと、カベを上り自由に登り降りできます。



パンチ攻撃 **地上にいるとき****B**

Bボタン3連打で「1・2アッパー!」、3発目のアッパーは上に向かって放ちます。



飛び乗る 「たいせん」時の協力アクション (→P.35)

滑空飛行中、同じチームのキャラクターが上空から飛び込むと、ナックルズの上に乗ることができると落ちてしまいます。



また、カベ登りをしているときにキャラクターが上空から飛び込むと、頭の上に乗って移動することができます (キャラクターを寄せたまま移動することもできます)。



「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。

エミー

ハンマー攻撃

止まっているときや移動中に⑧ボタンを押すと、ピコピコハンマーで攻撃することができます。連続でボタンを押すと、攻撃を2回繰り出します。



ハンマージャンプ

ハンマーを地面にたたきつけて、普通のジャンプよりも高くジャンプすることができます。移動中でも行えます。



ステップ移動

勢いよく大またで一歩進むことができます。



エミー

ヘッドスライディング攻撃

ステップ移動中に⑧ボタンを押すと、ヘッドスライディング攻撃をします。



空中回転ハンマー

その場でジャンプ中に、下降しながら、回転してハンマーをふりまわします。



バナジャンプ「たいせん」時の協力アクション (→P.35)

ハンマー攻撃を、地上にいる同じチームのキャラクターにあたえると、バナ状態に変わって大ジャンプすることができます。



「マルチカートリッジたいせん」のみのアクションです。

ゲームスタート

タイトル画面で(START)ボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。◆▶でモードを選び、Ⓐボタンを押してください。



ゲームスタート

1人専用のゲームモードです (→P.20)。

たいせん

通信ケーブルを使って最大4人で対戦するモードです。人数分のカートリッジを使って遊ぶ「マルチカートリッジ たいせん」と、カートリッジ1つで遊べる「1カートリッジ たいせん」から選びます (→P.34)。

タイムアタック

アクトを選択してクリアするまでのタイムを競う、タイムアタックモードです。また、記録されたタイムは「きろく」でいつでも見ることができます (→P.42)。

オプション

このゲームのいろいろな設定や登録名を変えることができます (→P.43)。

チャオのプチガーデン

ニンテンドー ゲームキューブ用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」とつなぐとイイことがあるかも… (→P.45)。

オートセーブについて

このゲームのセーブは、すべてオートセーブで行われます。ゾーンをクリアしたときや、タイムアタックでタイムが更新されたとき、オプションの設定を変更したときなどに自動的にセーブされます。

また、セーブ中に電源スイッチをOFFにしないでください。

このゲームのメインゲームにあたります。ソニックたち4人のキャラクターを操り、全7ゾーンをクリアしていくモードです。ゾーンの最後にはDr.エッグマンが操縦するボスマカが待ちかまえています。

プレイヤーを選択

[ゲームスタート] を選択すると、プレイヤー選択画面が表示されます。4人のキャラクターの中からプレイヤーを◀▶で選び、Aボタンで決定してください。



アクトを選択

アクトを選択します。はじめてプレイしたときは、アクト選択画面は表示されずに「ZONE1 ACT1」からゲームスタートします。



アクトをクリアすると、次からは一度クリアしたアクトと挑戦中のアクトが選べるようになります。アクトを◀▶で選び、Aボタンで決定してください。

ゲーム画面の見方



- ① リングの数 …………… 1つのアクト内で取ったリングの数です。
- ② 得点 …………… 現在のスコアです。
- ③ タイム表示 …………… アクトスタートからの経過時間です。
- ④ チャレンジ回数 …………… プレイヤーの残りチャレンジ回数です。

ゲーム画面中に[START]ボタンを押すと、[PAUSE]が表示されて画面が一時停止します。もう一度[START]ボタンを押すとゲームを再開できます。

ゲームの流れ

ゲームは7つのゾーンに分かれており、ゾーン1から6までは2つのアクトで構成されています。2つのアクトをクリアすると、次のゾーンに進みます。

クリア条件

アクト1とアクト2では、クリア条件が異なります。

●アクト1

ゴール地点にあるプレートを通過するとクリアになります。



●アクト2

アクト2の最後に登場するボスを倒して、カプセルから仲間たちを助けるとクリアになります（ゾーンによってはカプセルがない場合もあります）。



ゾーン1

アクト1

アクト2

ボス戦

ゾーン2

ゲームの進め方

主人公のソニックをはじめ、テイルス、ナックルズ、エミーを操作して、さまざまなトラップや敵をかわしながらリングを集めて、ゴールを目指していきます。そして各ゾーンの最後に、宿敵Dr.エッグマンとの対決が待っています。最終的に、Dr.エッグマンの野望を打ち砕くことが目的です。

リングがあればへっちゃら！

各アクト内にちらばっているリングを1つでも持っていれば、ダメージを受けてもダウンになることはありません。ただし、持っていたリングは全部フィールド上に散らばってしまいます。飛び散ったリングは、急いでふれるともう一度いくつか取り戻せます。



リングを1つも持っていないと…

リングを1つも持っていないときに敵キャラクターやトラップからダメージを受けると、ダウンになってしまいます。ダウンになるたび、チャレンジ回数が1つずつ減っていきます。



ポイントマーカーをチェックして再スタート時にそなえよう！

各アクト内に置かれているポイントマーカーにふれると、ダウン後に再開したとき、そのポイントマーカー位置からの再スタートになります。ただし、残り時間はポイントマーカーを通過したときの経過時間からになります。



1upを狙おう！

各アクト内に点在しているリングを100コ集めると1upして、チャレンジ回数が1つ増えます。また、どこかにある1upアイテムでも増やすことができます。

アイテムボックスからアイテムをゲット！

アイテムボックスを見つけたら、ジャンプアタックなどで壊してアイテムをゲットしましょう。壊すとお得なアイテムが入っています（→P.28）。



タイムアップに気を付けよう！

1つのアクトの制限時間は10分です。残り時間が1分になるとタイム表示が赤く点滅しはじめます。制限時間内にアクトをクリアできないとダウンしてしまいます。また、リングをもっていたとしても、制限時間がくればダウンしてしまいます。

スペシャルステージを見つけよう！

アクトによっては、スペシャルステージへの入口が隠されています（→P.26）。スペシャルステージで決められた条件を満たすと、カオスエメラルドを手に入れることができます。



ゲームオーバーとコンティニュー

チャレンジ回数が0のときにダウンするとゲームオーバーになります。その後、コンティニュー回数があるときは、コンティニュー画面が表示されるので、カウントが0になる前に、Aボタンを押してください。



ゲームを続ける…Aボタン
ゲームをやめる…Bボタン

スペシャルステージ

アクトのどこかにある「スペシャルバナ」にふれると、スペシャルステージへ進みます。



スペシャルバナ

スペシャルステージ画面の見方

スペシャルステージは3Dで構成されています。



- 1 リングの数 スペシャルステージ内で取れたリングの数です。
- 2 規定リング数 スペシャルステージをクリアするための規定リング数です。
- 3 障害物 障害物はふれるとダメージを受けます。
- 4 リング プレイヤーがふれるだけで取れます。

スペシャルステージの遊び方

エアボードに乗って落下しながら、点正在しているリングを決められた数だけ取るのが目的です。うまくプレイヤーを動かしてリングを手に入れましょう。



途中、障害物にふれるとダメージを受けて、リング数を10消費してしまいます。また、ステージの途中にコンティニューアイテム「チャオ」が配置されており、取るとコンティニュー回数が1回増えます。



チャオ

- ◆ボタン：プレイヤーの移動 Ⓐボタン：スピードアップ
 Ⓑボタン：トリック

カオスエメラルドをゲットしよう！

スペシャルステージは、7つのステージで構成されています。各ステージで決められたリング数を集めてクリアすると、カオスエメラルドが手に入ります。



決められた数を集められないと...

スペシャルステージで決められたリング数を集められなかった場合は、その場で元のゲームに戻ってしまいます。

ゲーム中に登場するアイテムを紹介し
ます。
アクト内のアイテムボックスで手に入るアイテムを有
効的に使って、ゲームを進めていきましょう。



ハイスピード

一定時間走るスピードがアップします。



無敵

一定時間無敵となり、ダメージを受けずに敵
にふれただけでアタックします。



5リング

リングが5コ加算されます。



10リング

リングが10コ加算されます。



ランダムリング

リングが加算される数が以下の中からランダ
ムできまります。[1コ/5コ/10コ/20コ/30
コ/40コ]



バリア

ダメージを一度だけ防げるバリア。一度ダメ
ージを受けるとなくなります。



磁力バリア

近くにあるリングを吸い寄せることができる
バリア。一度ダメージを受けるとなくなりま
す。



1up

チャレンジ回数が1つ加算されます。

つうしん
■通信ケーブルのつなぎ方 マルチカートリッジたいせんの場合

つうしん つが
 通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ
 方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
- 「ソニックアドバンス」カートリッジ---プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

つうしん かん ちゆうい
■通信プレイに関するご注意

つぎ つうしん
 次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあ
 ります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケー
 ブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

せつぞく ほうほう
■接続方法

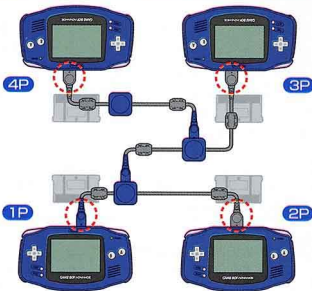
1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確
 認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネク
 タに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケー
 ブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人にな
 ります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの大きさに注意)



【本体と通信ケーブルの接続図】

通信ケーブルのつなぎ方 カートリッジたいせんの場合

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
- 「ソニック アドバンス」カートリッジ-----1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、37ページをご覧ください。

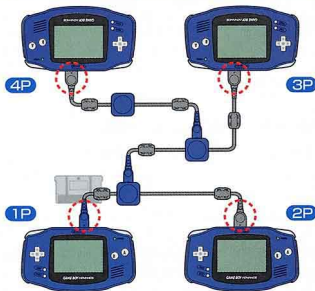
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、最大4人で対戦することができます。カートリッジ1つで遊ぶゲームとカートリッジを人数分セットして遊ぶゲームがそれぞれ楽しめます。

対戦モード選択

メインメニュー画面で「たいせん」を選ぶと右画面が変わるので、「マルチカートリッジたいせん」が「1カートリッジたいせん」を選び、**A**ボタンを押してください。



オプション内の「[パーソナルデータ]で名前を登録していないときは、[なまえ]入力画面にジャンプします。名前をきめると、対戦モード選択画面に変わります。すでに名前登録しているときはこの画面にジャンプしません。

マルチカートリッジ たいせん

人数分のカートリッジを用意して対戦するモードです。遊べるゲームは「レース」と「チャオさがし」の2つです。ゲーム開始までの流れは基本的に同じです。

各ゲームについてはP.38を見てください。

また、「マルチカートリッジ たいせん」では、チーム対戦ができ、チームを組んだキャラクター同士で協力アクションを行うことができます。各キャラクターごとの協力アクションについては、「キャラクターのアクション」(→P.12~17)を見てください。

マルチカートリッジ たいせん …のつづき

通信の開始

「マルチカートリッジ たいせん」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルでつなぎます。接続方法はP.30を見てください。

次に、メインメニュー画面で「たいせん」を選び、「マルチカートリッジ たいせん」を選びましょう。通信がはじまり成功すると、対戦同士のあいさつ画面が表示され、ゲーム選択画面に移ります。

ゲーム選択

対戦するゲームを選びます。1Pが \blacklozenge で選んで**A**ボタンを押してください。



キャラクター選択

キャラクターを選びます。 \blacklozenge で選んで**A**ボタンを押してください。なお、同じキャラクターを選ぶことはできませんので、相談してキャラクターを選びましょう。

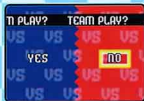


マルチカートリッジ たいせん …のつづき

チーム戦をするか選択

チーム戦を行うか選びます。

◀▶で選んで④ボタンを押してください。次にチームを分けます。同様に◀▶で選んで④ボタンを押してください。



アクト選択 & 対戦結果

対戦するアクトを選びます。

1Pが▲▼で選んで④ボタンを押してください。「レース」ではプレイヤー全員の中でもっとも進んでいるアクトまで、選ぶことができます。また、「チャオさがし」では、オリジナルコースから選べます。



対戦方法をきめたら対戦スタート！ 選んだゲームの

ルールに従っておともだちと対戦を楽しみましょう。ゲームの決着がつくと対戦結果画面が表示されます。

再戦

対戦結果画面後、つづけて対戦をするか聞いてきます。

1Pは◀▶で選んで④ボタンを押してください。「はい」を選ぶとゲーム選択画面へ、「いいえ」を選ぶと通信を終えてメインメニュー画面に戻ります。

1カートリッジ たいせん

1つのカートリッジで対戦をするモードです。遊べるゲームは「リングあつめ」です(→P.40)。

通信開始 & 対戦スタート！

「1カートリッジ たいせん」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルでつなぎます。接続方法はP.32を見てください。

メインメニュー画面の「たいせん」で「1カートリッジ たいせん」を選ぶと、接続状態がチェックされ、対戦人数がきまります。1Pが(START)ボタンを押すと参加人数とそのプレイヤーキャラクターが画面に表示されるので、もう一度(START)ボタンを押すと対戦スタートです！



プレイヤーキャラクター表示

※プレイヤーの操作は、キャラクターすべてがソニックと同じアクションになります。各キャラクターのアクションは使用できません。また、ソニック固有のアクション(→P.12)も使用できません。

※電源をOFFにしないかぎり、何度でも対戦できます。なお、対戦成績は記録されません。

※1P以外のプレイヤーが「ソニック アドバンス」を持っている場合、カートリッジをセットして(START)ボタン・(SELECT)ボタンを押しながら電源をONにすると、スムーズな動きで対戦することができます。

レース [マルチカートリッジ たいせん]

誰よりも先にゴールにつくことが目的です。基本的にメインゲームをプレイします（アクト2のフィールドではボス戦はありません）。途中でダウンすると、アクトの最初またはポイントマーカにふれていたときはそこからの再スタートになります。個人戦では誰かがゴールまでとどつくと、1分間のカウントダウンが始まります。カウントダウン内にゴールまでとどりつけなかったプレイヤーは、失格となります。またチーム戦では、どちらかのチームがゴールにたどりつくとレース終了となります。



- ① リングの数 …………… 1つのアクト内ですらったリングの数です。
- ② タイム表示 …………… アクトスタートからの経過時間です。
- ③ 対戦者カーソル …………… 対戦者の位置を示すカーソルです。

チャオさがし [マルチカートリッジ たいせん]

専用フィールドのどこかにいるチャオをさがしだし、制限時間終了後にチャオを手に入れていたプレイヤーが勝ちとなります。スタートと同時にカウントダウンが始まり、チャオをうばいあいます。なお、チーム戦ではより多くのチャオを手に入れていたチームが勝ちとなります。



チーム戦

- ① チャオの数 …………… 各プレイヤーが手に入れていたチャオの数です。
- ② タイム表示 …………… 対戦スタートからの残りタイムです。
- ③ 対戦者カーソル …………… 対戦者の位置を示すカーソルです。

リングあつめ [1カートリッジたいせん]

アクト内に点在しているリングを、制限時間内に多く取ったプレイヤーが勝ちとなります。

1Pから順番にソニック、テイルス、ナックルズ、エミーに振り分けられます。スタートと同時にカウントダウンがはじまり、リングを集めていきます。対戦相手を攻撃して散らばったリングをうばうこともできます。制限時間が0になったとき、一番多くのリングをもっていったプレイヤーが勝ちとなります。



- | | |
|-----------|----------------------|
| ① リングの数 | 各プレイヤーが手に入れたリングの数です。 |
| ② タイム表示 | 対戦スタートからの残りタイムです。 |
| ③ 対戦者カーソル | 対戦者の位置を示すカーソルです。 |

各アクトでの最速クリアタイムを競ったり、タイムを見ることが出来るモードです。各キャラクター別で、ベスト3まで記録されます。

メインメニュー画面で「タイムアタック」を選ぶと上の画面に変わるので、「スタート」[きろく] いずれかを \blacklozenge で選んで A ボタンを押してください。



スタート

キャラクターを選び、タイムアタックを行うモードです。はじめにキャラクター選択画面が表示されるので、 \blacktriangleleft で選んで A ボタンを押してください。

次にアクトを選びます。アクトは「ゲームスタート」モードで進めたアクトの中から選んでください。 A ボタンで決定すると、タイムアタック開始です！

アクト内容は、メインゲームと同じです。アクト1クリアはゴールまで、アクト2はボスを倒してカプセルを壊すまでが、クリア時間となります。



タイムアタック画面の見方



クリアすると、右画面が表示されます。[もういちどする] [キャラをかえる] [ACTをかえる] [やめる] のいずれかを▲▼で選んで④ボタンを押してください。また、途中でタイムアタックをやめたいときは、(START)ボタンを押してポーズ画面中に④ボタンを押すと、やめることができます。もう一度(START)ボタンを押すと、ポーズが解除されてタイムアタックが再開されます。



きろく

タイムアタックの記録を見ることができるモードです。このモードを選ぶと、各キャラクターのトップ3までの記録が表示されます。見たいゾーンとアクトを選んで④ボタンを押すと記録を見ることができます。◀▶で他のキャラクターの記録に移動します。⑤ボタンを押すと前の画面に戻ります。



いろいろな設定を変えたり、音楽などを聴くことができます。項目を▲▼で選んで④ボタンを押してください。各設定は◀▶で選んで④ボタンで決定してください。



パーソナルデータ

名前を登録したり、対戦成績を見ることができます。

なまえ

[たいせんきろく] で使われる名前を登録します。英数字で最大6文字まで入力することができます。+でカーソルを動かし、④ボタンで文字を入力してください。

たいせんきろく

これまでの [たいせん] の勝敗を見ることができます。▲▼で10人分の対戦者との勝敗が見られます。

しゅうりょう

前の画面に戻ります。



なんいど

ゲームの難しさを [ふつう / やさしい] のいずれかに変更することができます。

じかんぎれ

ゲーム中の時間切れによるダウンを [あり / なし] のいずれかに変更することができます。[なし] に変えたときは、クリア時のタイムボーナスは入らなくなります。

サウンドをきく

ゲーム中の音楽を聴くことができます。番号を選んで(A)ボタンを押してください。



ことばをえらぶ

ゲームで使われる言葉を設定することができます。

[にほんご (JAPANESE) / ENGLISH (えいご)] のいずれかに変えられます。



ボタンそうさ

ゲームプレイ中の(A)/(B)ボタンの操作を[ノーマル/リバース]のいずれかに変えられます。ノーマルが初期状態で、リバースを選ぶと(A)/(B)ボタンの操作が入れ替わります。

きろくをけす

すべての記録を消して初期化することができます。一度消した記録を元に戻すことはできないので注意しましょう。チャオのプチガーデンは初期化されません。

もどる

(A)ボタンを押すとオプションを終了します。

チャオという小さくて可愛い不思議な生き物を育てたり、ミニゲームで遊んだりできるモードです。

チャオは、専用のニンテンドーゲームキューブGBAケーブル(別売)を使い、ニンテンドーゲームキューブ専用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」とつないでゲーム間を移動させることが可能です。また、育てられたチャオのステータスは、それぞれのゲームの中で反映されます。

操作方法

START ボタン	名前入力画面の終了、メニュー画面の解除
◆ボタン	手カーソルの移動、名前入力時の文字選択、メニューなどの項目選択、ミニゲーム時の項目選択
(A)ボタン	チャオをなでる、アイテムを与える、雑草をぬく、メニューなどの項目決定、ミニゲーム時の項目決定
(B)ボタン	名前入力時の文字キャンセル、メニュー画面の解除
(C)ボタン	アイテム購入画面の表示(もう一度押すと解除)

チャオと一緒に遊ぶ！

「チャオのプチガーデン」ではいろいろなことが楽しめます。

●チャオとコミュニケーション！

「ソニックアドベンチャー2バトル」の[チャオガーデン]から移ってきたチャオにアイテムを与えたり、なでたり、ステータスを確認することができます。

●ミニゲームが楽しめる！

ミニゲームでリングをかせくことができます。

チャオの移動方法は今冬発売予定のニンテンドーゲームキューブ専用ソフト「ソニックアドベンチャー2バトル」の取扱説明書をご覧ください。

■ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブルのつなぎ方かた

GBA ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドーゲームキューブのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数にんすうぶん たいすう
- ニンテンドー ゲームキューブ-----1台だい
- 「ソニック アドバンス」カートリッジ----プレイする人数分の個数にんすうぶん こすう
- 「ソニックアドベンチャー2バトル」ディスク-----1枚まい
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル
-----プレイする人数分の本数にんすうぶんほんすう

■接続方法

1. ニンテンドー ゲームキューブにGBAケーブルを接続してください。
※GBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
2. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
3. 以後の操作方法は、「ソニックアドベンチャー2バトル」の取扱説明書をご覧ください。

※使用しないゲームボーイアドバンスや GBA ケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- カートリッジに対応していないディスクがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBA ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBA ケーブルとゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- 通信中に GBA ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源を OFF にしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。



【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドーゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

■エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしんエラーです。 GBAケーブルのせつぞくをたしかめてください。	GBAケーブルがゲームボーイアドバンスまたはニンテンドーゲームキューブに正しく接続されているか確認して、もう一度接続しなおしてください。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・中古販売・営利目的の使用・公に上映、送信することを禁じます。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only, and Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。



株式会社 セガ

Original Game © SEGA © SONICTEAM / SEGA, 2001

685-00015

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。