



SEGA<sup>®</sup>  
MEGA DRIVE  
CLASSICS™



SEGA<sup>®</sup>  
GENESIS™  
CLASSICS

	UK ENGLISH .....	2
	FRANÇAIS .....	4
	DEUTSCH .....	6
	ITALIANO .....	8
	ESPAÑOL .....	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The evil scientist Dr. Eggman (aka Dr. Robotnik) has snatched the poor animals of South Island and turned them into robots.

Only one hero can defeat Dr. Eggman and rescue the animals from his vile clutches – it's the super-cool hedgehog with the blue spiky hair, Sonic!



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

<b>D-button:</b> Move Sonic.
<b>Start button:</b> Start Game, Pause Game.
<b>A button:</b> Jump, Spin Attack.
<b>B button:</b> Jump, Spin Attack.
<b>C button:</b> Jump, Spin Attack.

## SUPER COOL STUNTS

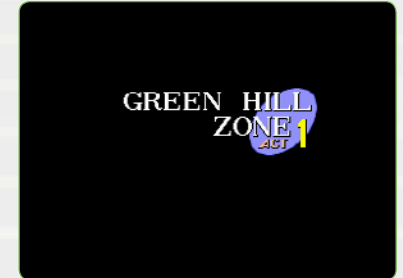
### SPIN ATTACK

Press the D-button down while running to perform the Spin Attack. Also, press **Jump** while either running or standing still to perform a mid-air Spin Attack.

## GETTING STARTED

From the Title Screen, press START to begin the game.

Rush through six exciting Zones collecting Rings, avoiding traps and destroying enemies. Each Zone is divided into three Acts. At the end of the third Act, you must defeat Dr. Eggman and release the captured animals from the capsule to clear the Zone.



## GAME SCREEN

Current Score

Time Elapsed

Number of Rings

Lamppost

Remaining Lives



### RINGS

Pick up Rings to protect yourself from enemy attacks. When you are attacked, you will lose all your Rings which leaves you vulnerable.

### TIME

You have ten minutes to complete each Act. Exceed this and you will lose one life.

### LAMPPOSTS

These can be found in every Zone. Your present score and time will be recorded if you set off a Lamppost. If you lose a Life, you will restart from the last Lamppost touched with the score and time that was recorded.

## ITEMS



### Super Ring

Earns you ten Rings.



### Shield

Protects you from damage one time only.



### Power Sneakers

Makes you run even faster.



### Invincible

Protects you from damage for a limited time.



### 1-UP

Gives you one extra life to finish the game.

## SECRET ZONE

Clear Act One or Act Two of any Zone with 50 or more Rings and you will be transported to the Secret Zone by jumping through the giant gold Ring. Use the Spin Attack by ricocheting off multi-coloured blocks in a 360° rotating maze. In each Secret Zone, the aim is to grab the Chaos Emerald (one in each Secret Zone) and as many Rings as you can while keeping away from the Goal Blocks.



## PLAY TIPS

- Grab all the Rings you can. When you lose the Rings, rush to grab them before they disappear.
- Watch the traps carefully to see how they move and improve your chances of avoiding them.
- Look for ways to get to places that seem impossible to reach.
- Use the Spin Attack to find hidden items.
- Look for secret rooms.
- Remember the time bonus – there's no time to lose!
- Destroy enemies in succession for bonus points.
- By collecting Rings and improving your score, you may be lucky and obtain a Continue worth three more lives after Game Over. Press the Start Button before the timer expires during the Continue screen.

## ZONES

### 1. Green Hill Zone

Go around the giant loop, tumble down tunnels, and jump over crumbling cliffs before you get a chance to blink. Bounce on Springboards, but not on spikes. Ouch!



### 2. Marble Zone

Leap across pools of red-hot lava and shifting islands. Then find the way to the underground palace where massive weights and flying balls of fire block your path.



### 3. Spring Yard Zone

Jump from springs and bounce off bumpers as if you're in a real pinball machine.



### 4. Labyrinth Zone

Explore an intricate maze filled with water. A countdown begins to let you know when you are running out of oxygen. Breathing in air bubbles keeps you from drowning.



### 5. Star Light Zone

Speed through the stars like a roller coaster in a world that twists like a corkscrew.



### 6. Scrap Brain Zone

Slippery metal floors, razor-sharp wheels - now you're one step away from Dr. Eggman's hideout!



Sonic the Hedgehog is the first game in SEGA's Sonic the Hedgehog series, released on June 23rd 1991. The colourful graphics, high speed action and unique gameplay gimmicks made it an instant success, which also helped boost the popularity of the SEGA Mega Drive platform.

Dr. Eggman, le scientifique diabolique (alias Dr. Robotnik) a emporté les pauvres animaux de South Island et les a changés en robots.

Seul notre héros peut venir à bout de Dr. Eggman et libérer les animaux de son emprise : C'est Sonic, le hérisson le plus rapide au monde !



## COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

## TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

<b>Bouton A</b> : A	<b>Bouton Y</b> : W
<b>Bouton B</b> : S	<b>Bouton Z</b> : E
<b>Bouton C</b> : D	<b>Bouton Start</b> : Entrée.
<b>Bouton X</b> : Q	<b>Bouton multidirectionnel</b> : Touches directionnelles.

## COMMANDES DE BASE

<b>Bouton multidirectionnel</b> : Déplacer Sonic.
<b>Bouton Start</b> : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
<b>Bouton A</b> : Sauter, Attaque tourbillon
<b>Bouton B</b> : Sauter, Attaque tourbillon
<b>Bouton C</b> : Sauter, Attaque tourbillon.

## SUPER CASCADES

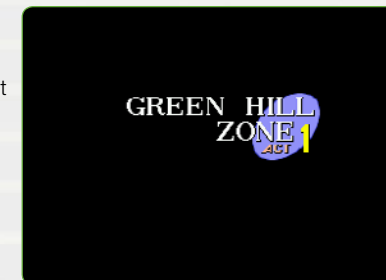
### ATTAQUE TOURBILLON

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le bas pour faire une Attaque tourbillon. Appuyez sur Saut quand vous courez ou quand vous êtes immobile pour faire une Attaque tourbillon en l'air.

## COMMENCER À JOUER

À partir de l'écran de titre, appuyez sur START pour commencer la partie.

Débolez à travers six zones à couper le souffle tout en ramassant des Rings, en évitant les pièges et en éliminant les ennemis. Chaque zone est divisée en trois actes. À la fin du troisième acte, vous devez éliminer Dr. Eggman et relâcher les animaux capturés dans la capsule pour terminer la zone.



## ÉCRAN DE JEU



### RINGS

Ramassez des Rings afin de vous protéger contre les attaques des ennemis. Lorsque vous êtes attaqué, vous perdrez toutes vos Rings, ce qui vous rend vulnérable.

### TEMPS

Vous avez dix minutes pour terminer chaque acte. Dépassez le temps imparti et vous perdrez une vie.

### LAMPADAIRES

Vous en trouvez dans chaque zone. Votre score et votre temps seront enregistrés si vous éteignez un lampadaire. Si vous perdez une vie, alors vous recommencerez depuis le dernier lampadaire franchi avec le score et le temps enregistrés à ce moment-là.

## ITEMS



### Super Ring

Elle vous fait gagner dix Rings.



### Bouclier

Il vous protège des dégâts une seule fois.



### Super chaussures

Elles vous font courir encore plus vite.



### Invincible

Il vous protège des dégâts momentanément.

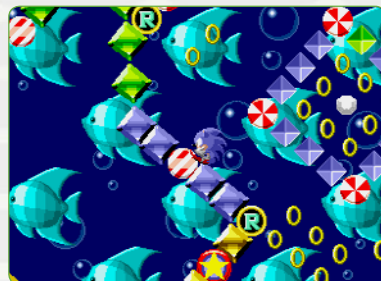


### 1 Vie

Elle vous donne une vie supplémentaire pour terminer le jeu.

## ZONE SECRÈTE

Terminez l'Acte 1 ou l'Acte 2 avec au moins 50 Rings pour être transporté vers la zone secrète en sautant à travers la Ring dorée géante. Utilisez l'Attaque tourbillon en rebondissant sur les blocs multicolores dans un labyrinthe tournant à 360°. Le but dans chaque zone secrète est d'obtenir la Chaos Emerald (une par zone) et autant de Rings que possible tout en évitant les blocs « Goal ».



## ASTUCES DE JEU

- Récupérez un maximum de Rings. Lorsque vous les perdez, essayez de les ramasser avant qu'elles ne disparaissent.
- Observez bien les pièges pour comprendre leur fonctionnement et ainsi trouver le moyen de les éviter.
- Essayez de découvrir un moyen pour atteindre les endroits qui semblent inaccessibles.
- Utilisez l'Attaque tourbillon pour trouver des objets cachés.
- Cherchez des cachettes.
- Pensez au bonus temps, alors ne perdez pas de temps !
- Éliminez les ennemis de manière consécutive pour gagner des points bonus.
- Si vous ramassez assez de Rings et que vous améliorez votre score, vous obtiendrez peut-être un Continue (Crédit) qui vous offre trois vies supplémentaires une fois la partie terminée. Pendant que l'écran Continue s'affiche, appuyez sur le bouton Start avant la fin du compte à rebours.

## ZONES

### 1. Zone Green Hill

Faites le tour de la spirale géante, déboulez des tunnels et sautez par-dessus les falaises qui s'effondrent en un clin d'œil ! Rebondissez sur les tremplins, mais pas les épines. Ça peut faire mal !



### 2. Zone Marble

Sautez par-dessus des cratères de lave en fusion et des îles en mouvement. Ensuite, trouvez la voie vers un palais souterrain où des blocs énormes et des boules de feu vous bloqueront le chemin.



### 3. Zone Spring Yard

Sautez depuis les ressorts et rebondissez contre les bumpers comme si vous étiez dans un flipper géant.



### 4. Zone Labyrinth

Allez explorer un labyrinthe aquatique complexe. Un compte à rebours vous fera savoir quand vous devez reprendre de l'oxygène. Les bulles d'air vous permettront de ne pas vous noyer.



### 5. Zone Star Light

Filez à travers les étoiles, comme dans des montagnes russes, dans un monde qui s'enroule tel un tire-bouchon.



### 6. Zone Scrap Brain

Attention aux planchers métalliques glissants et aux roues tranchantes... Vous n'êtes plus loin de l'antre du Dr. Eggman !



Sonic The Hedgehog est le premier jeu de la série Sonic The Hedgehog, sorti le 23 juin 1991. Ses graphismes colorés, son action fulgurante et ses spécificités de jeu en ont fait un succès immédiat, ce qui a rendu ce jeu célèbre sur SEGA Mega Drive.

Der böse Wissenschaftler Dr. Eggman (auch bekannt als Dr. Robotnik) hat die hilflosen Tiere von South Island gefangen und in Roboter verwandelt.

Nur einer kann Dr. Eggman das Handwerk legen und die Tiere aus seinen Fängen retten...der unglaublich coole Igel mit der blauen Stachelfrisur - Sonic!



## CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit einem PC kompatiblen Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar)

## STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

<b>A-Taste:</b> A	<b>Y-Taste:</b> W
<b>B-Taste:</b> S	<b>Z-Taste:</b> E
<b>C-Taste:</b> D	<b>Start-Taste:</b> Eingabe
<b>X-Taste:</b> Q	<b>Steuerkreuz:</b> Richtungstasten

## GRUNDLEGENDE STEUERUNG

<b>Steuerkreuz:</b> Sonic bewegen
<b>Start-Taste:</b> Spiel starten, Pause
<b>A-Taste:</b> Springen, Wirbelangriff
<b>B-Taste:</b> Springen, Wirbelangriff
<b>C-Taste:</b> Springen, Wirbelangriff

## SUPERCOOLE TRICKS

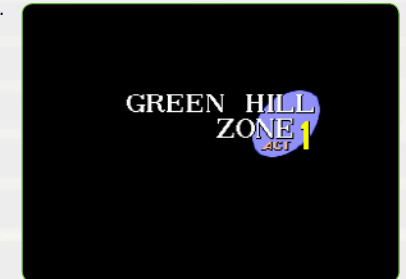
### WIRBELANGRIFF

Halte das Steuerkreuz beim Rennen nach unten gedrückt, um einen Wirbelangriff auszuführen. Drücke Springen während du rennst oder stillstehst, um einen Wirbelangriff in der Luft zu machen.

### ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelbildschirm START, um das Spiel zu beginnen.

Rase durch sechs actionreiche Zonen, in denen du Ringe sammeln, Fallen meiden und Feinde besiegen musst. Jede Zone besteht aus drei Akten. Am Ende des dritten Aktes musst du Dr. Eggman besiegen und die gefangenen Tiere aus den Kapseln freilassen, um die Zone abzuschließen.



## SPIELBILDSCHIRM

Aktuelle Punkte

Verstrichene Zeit

Anzahl der Ringe

Laternenpfahl

Restliche Versuche



### RINGE

Sammle Ringe, um dich vor feindlichen Angriffen zu schützen. Wirst du angegriffen, verlierst du all deine Ringe, was dich verwundbar macht.

### ZEIT

Du hast zehn Minuten Zeit, um einen Akt abzuschließen. Falls du länger brauchst, kostet dich das ein Leben.

### LATERNENPFÄHLE

Diese gibt es in jeder Zone. Beim Aktivieren eines Laternenpfahls wird dein aktueller Punktestand sowie deine Zeit festgehalten. Verlierst du ein Leben, fängst du ab dem zuletzt berührten Laternenpfahl mit den dort gespeicherten Punkte- und Zeitwerten erneut an.

## GEGENSTÄNDE



### Superring

Du bekommst zehn Ringe auf einmal.



### Schild

Beschützt dich einmal vor Schaden.



### Powerturnschuhe

Du kannst noch schneller rennen.



### Unbesiegbarkeit

Schützt dich vorübergehend vor Schaden.

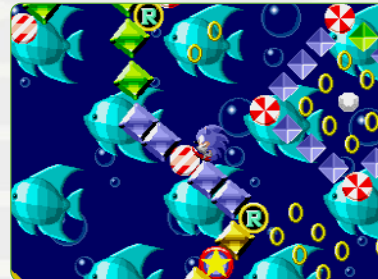


### 1 UP

Du bekommst ein Extraleben für den Spielabschluss.

## GEHEIME ZONE

Gelingt es dir, Akt 1 oder Akt 2 einer beliebigen Zone mit 50 Ringen oder mehr abzuschließen, bringt dich ein Sprung durch den riesigen goldenen Ring in die geheime Zone. Setze den Wirbelangriff ein, indem du dich von den bunten Blöcken im Labyrinth abprallen lässt, das sich um 360° dreht. In jeder geheimen Zone musst du versuchen, dir den Chaos Emerald (von denen es jeweils einen gibt) und so viele Ringe wie möglich zu schnappen, während du die Torblöcke meidest.



## SPIELTIPPS

- Schnapp dir so viele Ringe, wie du kannst. Falls du Ringe verlierst, hol sie dir schnell zurück, ehe sie verschwinden.
- Behalte die Fallen im Auge und achte auf ihre Bewegungen – so kannst du sie besser meiden.
- Suche Wege, die zu scheinbar unerreichbaren Stellen führen.
- Setze den Wirbelangriff ein, um versteckte Gegenstände aufzustoßern.
- Halte Ausschau nach geheimen Räumen.
- Denk an den Zeitbonus – du musst dich beeilen!
- Vernichte Feinde der Reihe nach, um Bonuspunkte einzuheimsen.
- Indem du Ringe sammelst und deinen Punktestand verbesserst, wirst du eventuell mit einem Continue belohnt, das drei Leben zählt, wenn das Spiel vorbei ist. Drücke auf dem Continue-Bildschirm die Start-Taste, ehe die Zeit abläuft.

## ZONEN

### 1. Green Hill Zone

Düse mit atemberaubendem Tempo den riesigen Looping entlang, stürz dich durch Tunnel und spring über zerbröckelnde Klippen! Lass dich von Sprungbrettern abfedern, aber lande nicht auf Stacheln. Autsch!



### 2. Marble Zone

Springe über kochend heiße Lavabecken und sich verschiebende Inseln. Erreiche den unterirdischen Palast, wo dir gigantische Gewichte und fliegende Feuerbälle den Weg versperren.



### 3. Spring Yard Zone

Springe von Federn und Bumpern ab – wie in einem richtigen Flipperautomaten



### 4. Labyrinth Zone

Erkunde ein verschachteltes, mit Wasser gefülltes Labyrinth. Wenn dir der Sauerstoff ausgeht, beginnt ein Countdown. Atme Luftblasen ein, um nicht zu ertrinken.



### 5. Star Light Zone

Rase in einer sich wie ein Korkenzieher drehenden Welt, wie auf einer Achterbahn durch die Sterne.



### 6. Scrap Brain Zone

Rutschige Metallböden, rasiermesserscharfe Räder – nun bist du nur noch einen Schritt von Dr. Eggmans Versteck entfernt!



Sonic the Hedgehog ist das erste Spiel aus SEGAs Sonic the Hedgehog-Reihe und erschien am 23. Juni 1991. Dank der farbenfrohen Grafik, temporeicher Action und unverwechselbaren Gameplay-Gimmicks wurde das Spiel sofort zum Erfolg und ließ die SEGA Mega Drive-Konsole noch beliebter werden.

Il crudele scienziato Dr. Eggman (alias Dr. Robotnik) ha rapito i poveri animali di South Island e li ha trasformati in robot.

Solamente un eroe è in grado di sconfiggere il Dr. Eggman e salvare gli animali dalle sue grinfie malefiche: stiamo parlando dell'incredibile porcospino dagli aculei blu, Sonic!



## COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

## COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

<b>Pulsante A:</b> A	<b>Pulsante Y:</b> W
<b>Pulsante B:</b> S	<b>Pulsante Z:</b> E
<b>Pulsante C:</b> D	<b>Pulsante Start:</b> Invio.
<b>Pulsante X:</b> Q	<b>Tasto D:</b> Tasti direzionali.

## COMANDI DI BASE

<b>Tasto D:</b> Muovi Sonic.
<b>Start button:</b> Inizia partita, Pausa.
<b>Pulsante A:</b> Salta/Attacco avvitato.
<b>Pulsante B:</b> Salta/Attacco avvitato.
<b>Pulsante C:</b> Salta/Attacco avvitato.

## MOSSE SPECIALI

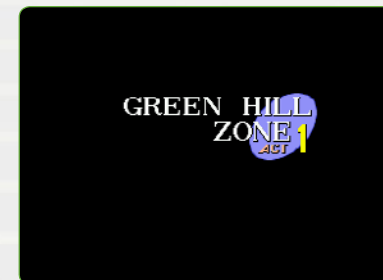
### ATTACCO AVVITATO

Premi il tasto D in giù mentre corri per eseguire un Attacco avvitato. Inoltre, premi Salta mentre corri o da fermo per eseguire un Attacco avvitato a mezz'aria.

## PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi START per cominciare la partita.

Corri attraverso sei emozionantissime Zone, raccogliendo Ring, evitando le trappole e abbattendo i nemici. Ogni Zona è divisa in tre Atti. Alla fine del terzo Atto, per completare la Zona, dovrai sconfiggere il Dr. Eggman e liberare gli animali catturati dalla capsula.



## SCHERMATA DI GIOCO



### RING

Raccogli i Ring per poterti proteggere dagli attacchi nemici. Quando vieni attaccato, perdi tutti i Ring e diventerai vulnerabile.

### TEMPO

Hai 10 minuti per completare ogni Atto. Se non ci riesci, perderai una vita.

### PALO

Puoi trovarne uno in ogni Zona. Azionandolo, registrerai il tuo punteggio attuale e il tempo a disposizione. Se perdi una Vita, ricomincerai dall'ultimo checkpoint (palo), e ripartirai con il punteggio e il tempo a disposizione registrati precedentemente.



## OGGETTI



### Super Ring

Vale 10 Ring.



### Scudo

Ti protegge dai danni, ma solo una volta.



### Scarpe Turbo

Ti rende ancora più veloce.



### Invincibilità

Ti protegge dai danni per un certo lasso di tempo.

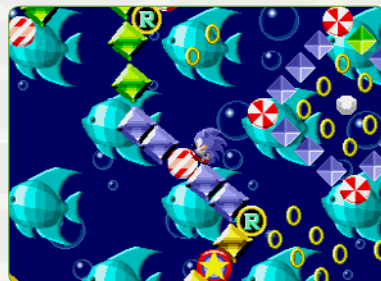


### +1

Ti fa guadagnare una vita extra per poter finire il gioco.

## ZONA SEGRETA

Completa l'Atto 1 o l'Atto 2 di ogni zona con più di 50 Ring e salta dentro il gigantesco Ring dorato per accedere ad una Zona Segreta. Usa l'Attacco avvitato rimbalzando sui blocchi colorati, in un labirinto rotante a 360 gradi. In ogni Zona Segreta lo scopo sarà impadronirsi del Chaos Emerald (uno in ogni Zona Segreta) e del maggior numero possibile di Ring, mentre cerchi di tenerti alla larga dal blocco della Meta.



## SUGGERIMENTI DI GIOCO

- Raccogli tutti i Ring che puoi. Quando perdi i Ring, recuperane alcuni prima che scompaiano.
- Osserva attentamente il movimento delle trappole, in modo da incrementare le tue possibilità di evitarle.
- Trova il modo di raggiungere dei punti che sembrano irraggiungibili.
- Usa l'Attacco avvitato per trovare degli oggetti nascosti.
- Cerca le stanze segrete.
- Fai attenzione al bonus tempo. Non c'è tempo da perdere!
- Abbatti i nemici in sequenza per guadagnare punti bonus.
- Raccogliendo i Ring e aumentando il tuo punteggio, potresti essere fortunato e guadagnarti un "Continua" che vale come 3 Vite extra quando una partita finisce. Premi START prima che il conto alla rovescia si esaurisca durante la schermata "Continue".

## ZONE

### 1. Green Hill

Tra giri della morte, capitolomboli nei tunnel e salti da scogliere in disfacimento, avrai difficoltà a trovare il tempo di sbattere le palpebre. Salta sui trampolini, ma non sugli spuntoni... Ahia!



### 2. Marble

Scavalca le pozze di lava incandescente e atterra sulle isole mobili. Poi trova la strada per raggiungere il palazzo sotterraneo dove il passo ti sarà ostruito da grandi pesi e palle di fuoco volanti.



### 3. Spring Yard

Salta sui trampolini e rimbalza contro i bumper come se fossi all'interno di un vero flipper.



### 4. Labyrinth

Esplora questo labirinto pieno d'acqua. Un conto alla rovescia ti indicherà quando stai finendo l'ossigeno. Respirando le bolle d'aria potrai evitare di affogare.



### 5. Star Light

Scatta tra le stelle come sulle montagne russe, in un mondo che si avita come un cavatappi.



### 6. Scrap Brain

Pavimenti di metallo scivolosi, ruote taglienti... Ora sei davvero ad un passo dal nascondiglio del Dr. Eggman!



Sonic The Hedgehog è il primo gioco della serie Sonic The Hedgehog, pubblicato da SEGA il 23 giugno 1991. La grafica piena di colori, l'azione superveloce e alcuni unici elementi del gameplay lo hanno reso un successo immediato, segnando un aumento della popolarità del SEGA Mega Drive.

El Dr. Eggman (alias Dr. Robotnik) ha raptado a los pobres animalillos de South Island y los ha convertido en robots.

Sólo un héroe podrá derrotar a Eggman y rescatar a los animales de sus pérdidas garras. Y ese héroe sólo puede ser el erizo más molón de púas azules: ¡Sonic!



## COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón 'Assign controller mapping' (asignación de funciones del mando).
- Pulsa los botones del mando a los que quieres asignar las funciones de los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (nota: si tu mando cuenta con menos de 8 botones, los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles.)

## CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

<b>Botón A:</b> A	<b>Botón Y:</b> W
<b>Botón B:</b> S	<b>Botón Z:</b> E
<b>Botón C:</b> D	<b>Botón Start:</b> Enter.
<b>Botón X:</b> Q	<b>Botón de dirección:</b> flechas de dirección

## CONTROLES BÁSICOS

- Botón de dirección:** Mover a Sonic.
- Botón Start:** Empezar partida, Poner partida en pausa.
- Botón A:** Saltar, Ataque giratorio.
- Botón B:** Saltar, Ataque giratorio.
- Botón C:** Saltar, Ataque giratorio.

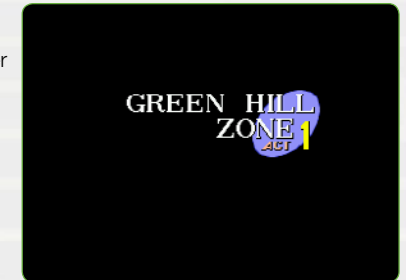
## PROEZAS SUPERCHULAS

Mantén pulsado el botón de dirección hacia abajo mientras corres para realizar un ataque giratorio. Pulsa Saltar mientras corres o estás parado para realizar un ataque giratorio en el aire.

## INICIO

Pulsa el botón START en la pantalla de títulos para comenzar la partida.

Corre a toda velocidad por seis zonas emocionantes consiguiendo Rings, evitando las trampas y acabando con los enemigos. Cada zona está dividida en tres actos. Al final del tercer acto, deberás derrotar al Dr. Eggman y liberar a los animales atrapados en la cápsula para superar la zona.



## PANTALLA DE JUEGO

Puntuación actual

Tiempo transcurrido

Número de Rings

Farola

Vidas restantes



## RINGS

Consigue Rings para protegerte de los ataques enemigos. Cuando te ataquen perderás todos los Rings y serás vulnerable.

## TIEMPO

Tienes 10 minutos para completar cada acto. Si sobrepasas el tiempo perderás una vida.

## FAROLAS

Las encontrarás en todas las zonas. Tu puntuación actual y el tiempo se guardarán si llegas a una farola. Si pierdes una vida, empezarás en la última farola que tocaste con la puntuación y tiempo que tenías cuando llegaste a ella.

## OBJETOS



### Super Ring

Te da 10 Rings de golpe.



### Escudo

Te protege del daño una vez solo.



### Superzapatos

Te permiten correr más rápido.



### Invencibilidad

Te protege del daño durante un tiempo limitado.

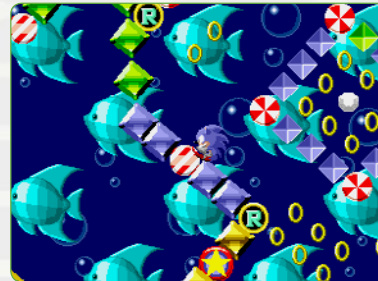


### Vida extra

Obtienes una vida extra para acabar la partida.

## ZONA SECRETA

Supera el acto uno y el acto dos de cualquier zona con 50 o más Rings y te transportarás a la zona secreta saltando a través del Ring dorado gigante. Usa el ataque giratorio rebotando contra los bloques de colores en un laberinto de 360°. En cada zona secreta, el objetivo es conseguir la Chaos Emerald (una en cada zona) y todos los Rings que puedas mientras te mantienes alejado de los bloques Goal (meta).



## CONSEJOS DE JUEGO

- Consigue todos los Rings que puedas. Cuando pierdas los Rings, corre hacia ellos rápidamente para cogerlos antes de que desaparezcan.
- Ten cuidado con las trampas, fíjate en cómo se mueven y mejora la forma de evitarlas.
- Busca la manera de llegar a lugares que parecen imposibles de alcanzar.
- Usa el ataque giratorio para encontrar objetos ocultos.
- Busca estancias secretas.
- Recuerda la bonificación por tiempo. ¡No hay tiempo que perder!
- Destruye a tus enemigos uno tras otro para obtener puntos por bonificación.
- Al conseguir Rings y mejorar tu puntuación, puedes tener suerte y obtener una continuación de tres vidas después del fin de partida. Pulsa el botón Start antes de que se acabe el tiempo en la pantalla Continue (de continuación)..

## ZONAS

### 1. Green Hill Zone

Recorre el bucle gigantesco, baja por los túneles y salta precipicios que se derrumban en un abrir y cerrar de ojos. Rebota contra los muelles, pero ojo con los pinchos. ¡Ay!



### 2. Marble Zone

Salta sobre lava al rojo vivo e islas en movimiento. Busca el camino hasta el palacio subterráneo, donde tendrás que vértelas con pesos enormes y bolas de fuego voladoras que intentarán impedirte el paso.



### 3. Spring Yard Zone

Salta de muelle en muelle y usa los rebotadores de esta máquina de pinball de las de verdad.



### 4. Labyrinth Zone

Explora este intrincado laberinto inundado de agua. La cuenta atrás te ayudará a saber cuándo te estás quedando sin aire. Respira cuando entres en contacto con burbujas de oxígeno para no ahogarte.



### 5. Star Light Zone

Acelera entre las estrellas; esto es como montar en la montaña rusa de un mundo que se retuerce como un sacacorchos.



### 6. Scrap Brain Zone

Resbaladizas superficies de metal y ruedas de afiladas cuchillas. A estas alturas, ya te habrás dado cuenta de que estás muy cerca del Dr. Eggman.



Sonic The Hedgehog fue el primer juego de la serie de Sonic The Hedgehog de SEGA, y salió a la venta el 23 de junio de 1991. Sus altas dosis de velocidad y acción, los coloridos gráficos y su particular manera de jugar convirtieron a este juego en un éxito rotundo, lo que influyó positivamente en la popularidad de la plataforma SEGA Mega Drive.

The evil scientist Dr. Eggman (aka Dr. Robotnik) has snatched the poor animals of South Island and turned them into robots.

Only one hero can defeat Dr. Eggman and rescue the animals from his vile clutches – it's the super-cool hedgehog with the blue spiky hair, Sonic!



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

- D-button:** Move Sonic.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Jump, Spin Attack.
- B button:** Jump, Spin Attack.
- C button:** Jump, Spin Attack.

## SUPER COOL STUNTS

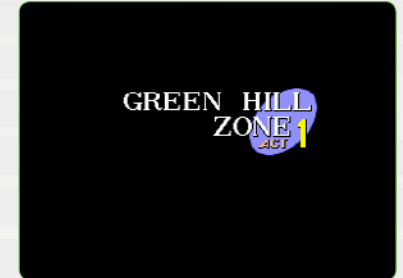
### SPIN ATTACK

Press the D-button down while running to perform the Spin Attack. Also, press **Jump** while either running or standing still to perform a mid-air Spin Attack.

## GETTING STARTED

From the Title Screen, press START to begin the game.

Rush through six exciting Zones collecting Rings, avoiding traps and destroying enemies. Each Zone is divided into three Acts. At the end of the third Act, you must defeat Dr. Eggman and release the captured animals from the capsule to clear the Zone.



## GAME SCREEN

Current Score

Time Elapsed

Number of Rings

Lamppost

Remaining Lives



### RINGS

Pick up Rings to protect yourself from enemy attacks. When you are attacked, you will lose all your Rings which leaves you vulnerable.

### TIME

You have ten minutes to complete each Act. Exceed this and you will lose one life.

### LAMPPOSTS

These can be found in every Zone. Your present score and time will be recorded if you set off a Lamppost. If you lose a Life, you will restart from the last Lamppost touched with the score and time that was recorded.

## ITEMS



### Super Ring

Earns you ten Rings.



### Shield

Protects you from damage one time only.



### Power Sneakers

Makes you run even faster.



### Invincible

Protects you from damage for a limited time.



### 1-UP

Gives you one extra life to finish the game.

## SECRET ZONE

Clear Act One or Act Two of any Zone with 50 or more Rings and you will be transported to the Secret Zone by jumping through the giant gold Ring. Use the Spin Attack by ricocheting off multi-colored blocks in a 360° rotating maze. In each Secret Zone, the aim is to grab the Chaos Emerald (one in each Secret Zone) and as many Rings as you can while keeping away from the Goal Blocks.



## PLAY TIPS

- Grab all the Rings you can. When you lose the Rings, rush to grab them before they disappear.
- Watch the traps carefully to see how they move and improve your chances of avoiding them.
- Look for ways to get to places that seem impossible to reach.
- Use the Spin Attack to find hidden items.
- Look for secret rooms.
- Remember the time bonus – there's no time to lose!
- Destroy enemies in succession for bonus points.
- By collecting Rings and improving your score, you may be lucky and obtain a Continue worth three more lives after Game Over. Press the Start Button before the timer expires during the Continue screen.

## ZONES

### 1. Green Hill Zone

Go around the giant loop, tumble down tunnels, and jump over crumbling cliffs before you get a chance to blink. Bounce on Springboards, but not on spikes. Ouch!



### 2. Marble Zone

Leap across pools of red-hot lava and shifting islands. Then find the way to the underground palace where massive weights and flying balls of fire block your path.



### 3. Spring Yard Zone

Jump from springs and bounce off bumpers as if you're in a real pinball machine.



### 4. Labyrinth Zone

Explore an intricate maze filled with water. A countdown begins to let you know when you are running out of oxygen. Breathing in air bubbles keeps you from drowning.



### 5. Star Light Zone

Speed through the stars like a roller coaster in a world that twists like a corkscrew.



### 6. Scrap Brain Zone

Slippery metal floors, razor-sharp wheels - now you're one step away from Dr. Eggman's hideout!



Sonic the Hedgehog is the first game in SEGA's Sonic the Hedgehog series, released on June 23rd 1991. The colorful graphics, high speed action and unique gameplay gimmicks made it an instant success, which also helped boost the popularity of the SEGA Genesis platform.

## CUSTOMER SUPPORT

Please check [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support) or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) for exclusive news, competitions, email updates and more.

## SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez [www.sega.fr/support](http://www.sega.fr/support) ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur [www.sega.fr](http://www.sega.fr) pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

## SUPPORTO PRODOTTO

**Assistenza Technica Halifax:** Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: [assistenza@halifax.it](mailto:assistenza@halifax.it)

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

## ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support). Regístrate en: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

## KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support)

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

**TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

**SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus Österreich:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612**  
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737**  
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter [support@sega.de](mailto:support@sega.de) erreichen.

\*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

## EUROPEAN UNION WARRANTY

**WARRANTY:** SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

**WARRANTY LIMITATION:** This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

**WARRANTY CLAIM:** If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

**LIMITATION:** TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

## GARANTIE

**GARANTIE:** SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

**LIMITATION DE GARANTIE :** Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

**RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE :** Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

**LIMITATIONS :** DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

## USA WARRANTY

**LIMITED WARRANTY:** SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

**OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:**

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: [help.sega.com](http://help.sega.com)

Telephone: 1-800-USA-SEGA

**LIMITATIONS ON WARRANTY:** ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)