WM-01

© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Sonic Frontiers are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION.

"PlayStation", "PS4", "PS5" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and Xbox related logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in America and other regions.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.

Powered by "CRIWARE". CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

Compatibilità del Browser

Il corretto funzionamento di questo sito è stato confermato utilizzando Google Chrome e Safari.

* Si consiglia di utilizzare l'ultima versione di ogni browser. Versioni precedenti potrebbero non visualizzare correttamente il contenuto.
* Assicurarsi che Javascript sia abilitato nelle impostazioni del browser.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

US: 1-866-226-8092
UK/EU: 00-44-845-301-5502
Australia: 1-800-613-162

Sito Web

www.sega.com/support

Personaggi

Sonic the Hedgehog

Il porcospino supersonico più rapido al mondo non ha rivali quando si parla di velocità!

È arrivato sulle Starfall Islands alla ricerca dei Chaos Emerald, ma ora deve trovare i suoi amici dispersi, guidato da una voce misteriosa di origine sconosciuta.

Amy Rose

Una ragazza vivace ed entusiasta con una passione per le avventure.

Il suo corpo fisico è rimasto intrappolato nel Cyber Spazio, e ora si ritrova a vivere un'esistenza virtuale che le impedisce di interagire con il mondo fisico.

Miles "Tails" Prower

Un geniale meccanico che vede Sonic come un fratello maggiore.

Mentre pilotava il suo Tornado è stato sorpreso da una misteriosa turbolenza, ha perso il controllo e si è schiantato nel Cyber Spazio.

Knuckles the Echidna

Un potente guerriero dal temperamento deciso, nonché degno rivale di Sonic.

Si crede che sia l'ultimo discendente della grande tribù di echidna, e continua a proteggere il Master Emerald su Angel Island...

Dr. Eggman

Un perfido e geniale scienziato, nemesi di Sonic.

Con il suo ultimo diabolico piano prevede di impossessarsi di una tecnologia segreta un tempo controllata dai misteriosi Antichi che abitavano le Starfall Islands. Sfortunatamente, ora si trova intrappolato nel Cyber Spazio.

Sage

Una misteriosa ragazza che appare a Sonic durante il suo viaggio attraverso le Starfall Islands.

Mette in guardia Sonic suggerendogli di lasciare immediatamente l'isola, ma quale sarà il suo vero intento...?

Si parte

Schermata iniziale

Avvia il gioco per accedere alla schermata iniziale.

✱ Le immagini contenute in questo manuale sono prese dalla versione per Nintendo Switch™.

Continua	Carica i dati salvati e continua da dove hai interrotto l'ultima volta.
Nuova partita	Scegli una difficoltà e uno stile di gioco per cominciare una nuova partita.
Lingua	Scegli la lingua per l'audio e i testi, e se mostrare o meno i sottotitoli.
Copyright	Informazioni relative al software Open Source utilizzato in questo gioco.
Manuale	Consulta il link e scansiona il codice per visualizzare questo manuale.

✱ Se hai dei dati di salvataggio PS4™ sulla tua PS5™, puoi selezionare "Riprendi da PlayStation®4" per continuare una partita già esistente. I dati PS5 non possono essere importati nella versione PS4.

Nuove funzionalità con la Patch di aggiornamento

Installa la Patch di aggiornamento per ottenere il contenuto scaricato! Il nuovo elemento "Extra" verrà aggiunto al menu principale. Selezionalo per modificare le impostazioni relative agli elementi scaricati.

Impostazioni di gioco

Puoi scegliere tra tre differenti livelli di difficoltà per i combattimenti:

Facile ⏵ Normale ⏵ Difficile

Aumentare la difficoltà rende gli attacchi dei nemici più pericolosi, e gli oggetti più preziosi verranno generati meno frequentemente. Puoi cambiare la difficoltà in qualsiasi momento da "Menu" ⏵ "Opzioni".

Esistono due configurazioni per lo stile di gioco:

Stile azione: la visuale resta distante da Sonic e la velocità è limitata.

Stile ad alta velocità: la visuale è più vicina a Sonic e l'impressione della velocità è più accentuata.

Continua

Caricamento dati

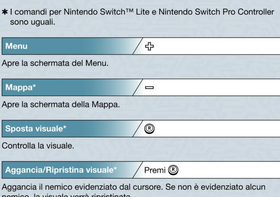
Sono disponibili 4 slot di salvataggio: uno per il salvataggio automatico e tre per i salvataggi manuali. L'immagine di sfondo mostra l'isola attuale.

Salvataggio automatico

I progressi di gioco vengono salvati automaticamente nei momenti strategici del gioco, come ad esempio all'apertura di un Portale. Durante il salvataggio automatico verrà mostrata l'icona mostrata qui a destra. Fai attenzione a non uscire dal gioco o non spegnere il dispositivo durante il salvataggio.

Comandi base

Nintendo Switch™



✱ I comandi per Nintendo Switch™ Lite e Nintendo Switch Pro Controller sono uguali.

Menu / Premi +

Apre la schermata del Menu.

Mappa* / Premi −

Apre la schermata della Mappa.

Sposta visuale* / Premi R

Controlla la visuale.

Aggancia/Ripristina visuale* / Premi R

Aggancia il nemico evidenziato dal cursore. Se non è evidenziato alcun nemico, la visuale verrà ripristinata.

Movimento / L

Inclina lo stick leggermente per camminare, o inclinalo completamente per correre.

Turbo / Tieni premuto ZR e muoviti

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro. Fin quando sarà attivo, correrai ancora più veloce del solito!

Turbo aereo / ZR mentre sei a mezz'aria

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro quando sei in aria o stai saltando.

Salto / B

Esegui un salto avvitato. Durante un salto avvitato, Sonic può attaccare.

Doppio salto / B durante un salto

Premi B durante un salto per effettuare un secondo salto con cui raggiungere zone al di fuori della tua portata.

Attacco a ricerca/Attacco / Y

Aggancia automaticamente i nemici e le sfide ed effettua un Attacco a ricerca. Premi altri pulsanti dopo un Attacco a ricerca per eseguire una combo.

Parata* / L + R

Contrattacchi tenendo premuti i pulsanti quando subisci un attacco o premendoli al momento giusto.

Schivata* / L / R quando la visuale è agganciata/quando sei a mezz'aria

Premi quando la visuale è agganciata o quando sei in aria per schivare.

Acrobazia/Passo veloce / L / R

Esegui un'acrobazia quando sei immobile o un Passo veloce quando stai correndo.

Accovacciamento/Scivolata / A

Accovacciati da fermo o effettua una Scivolata mentre corri.

Schiacciata / A mentre sei a mezz'aria

Esegui una potente schiacciata al suolo in picchiata. Utilizzala per attaccare dall'alto o per distruggere gli ostacoli.

Salto con schiacciata / Tieni premuto A mentre sei a mezz'aria

Effettui Schiacciate multiple, e scateni un attacco ad area alla terza Schiacciata.

Turbo scatto leggero / Premi L accanto a una fila di Ring

Scatti rapidamente lungo una fila di Ring.

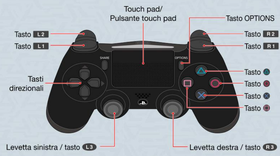
Scatto verticale / Tieni premuto B durante un Doppio salto

All'atterraggio, esegui uno Scatto avvitato per poi ripartire alla massima velocità.

✱ Le funzioni Mappa, Sposta visuale, Aggancia/Ripristina visuale, Parata e Schivata non possono essere usate nel Cyber Spazio.

PlayStation®4

Controller wireless DUALSHOCK®4



Menu / Tasto OPTIONS

Apre la schermata del Menu.

Mappa* / Pulsante touch pad

Apre la schermata della Mappa.

Sposta visuale* / Levetta destra

Controlla la visuale.

Aggancia/Ripristina visuale* / Tasto R3

Aggancia il nemico evidenziato dal cursore. Se non è evidenziato alcun nemico, la visuale verrà ripristinata.

Movimento / Levetta sinistra

Inclina lo stick leggermente per camminare, o inclinalo completamente per correre.

Turbo / Tieni premuto tasto R2 e muoviti

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro. Fin quando sarà attivo, correrai ancora più veloce del solito!

Turbo aereo / R2 mentre sei a mezz'aria

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro quando sei in aria o stai saltando.

Salto / Tasto ●

Esegui un salto avvitato. Durante un salto avvitato, Sonic può attaccare.

Doppio salto / Tasto ● durante un salto

Premi ● durante un salto per effettuare un secondo salto con cui raggiungere zone al di fuori della tua portata.

Attacco a ricerca/Attacco / Tasto ●

Aggancia automaticamente i nemici e le sfide ed effettua un Attacco a ricerca. Premi altri pulsanti dopo un Attacco a ricerca per eseguire una combo.

Parata* / Tasto L1 + R1

Contrattacchi tenendo premuti i pulsanti quando subisci un attacco o premendoli al momento giusto.

Schivata* / Tasto L1 / R1 quando la visuale è agganciata/quando sei a mezz'aria

Premi quando la visuale è agganciata o quando sei in aria per schivare.

Acrobazia/Passo veloce / Tasto L1 / R1

Esegui un'acrobazia quando sei immobile o un Passo veloce quando stai correndo.

Accovacciamento/Scivolata / Tasto ●

Accovacciati da fermo o effettua una Scivolata mentre corri.

Schiacciata / Tasto ● mentre sei a mezz'aria

Esegui una potente schiacciata al suolo in picchiata. Utilizzala per attaccare dall'alto o per distruggere gli ostacoli.

Salto con schiacciata / Tieni premuto ● mentre sei a mezz'aria

Effettui Schiacciate multiple, e scateni un attacco ad area alla terza Schiacciata.

Turbo scatto leggero / Premi L3 accanto a una fila di Ring

Scatti rapidamente lungo una fila di Ring.

Scatto verticale / Tieni premuto ● durante un Doppio salto

All'atterraggio, esegui uno Scatto avvitato per poi ripartire alla massima velocità.

✱ Le funzioni Mappa, Sposta visuale, Aggancia/Ripristina visuale, Parata e Schivata non possono essere usate nel Cyber Spazio.

PlayStation®5

Controller wireless DualSense™

Menu / Tasto options

Apre la schermata del Menu.

Mappa* / Pulsante touch pad

Apre la schermata della Mappa.

Sposta visuale* / Levetta destra

Controlla la visuale.

Aggancia/Ripristina visuale* / Tasto R3

Aggancia il nemico evidenziato dal cursore. Se non è evidenziato alcun nemico, la visuale verrà ripristinata.

Movimento / Levetta sinistra

Inclina lo stick leggermente per camminare, o inclinalo completamente per correre.

Turbo / Tieni premuto tasto R2 e muoviti

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro. Fin quando sarà attivo, correrai ancora più veloce del solito!

Turbo aereo / Tasto R2 mentre sei a mezz'aria

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro quando sei in aria o stai saltando.

Salto / Tasto ✕

Esegui un salto avvitato. Durante un salto avvitato, Sonic può attaccare.

Doppio salto / Tasto ✕ durante un salto

Premi ✕ durante un salto per effettuare un secondo salto con cui raggiungere zone al di fuori della tua portata.

Attacco a ricerca/Attacco / Tasto ○

Aggancia automaticamente i nemici e le sfide ed effettua un Attacco a ricerca. Premi altri pulsanti dopo un Attacco a ricerca per eseguire una combo.

Parata* / Tasto L1 + R1

Contrattacchi tenendo premuti i pulsanti quando subisci un attacco o premendoli al momento giusto.

Schivata* / Tasto L1 / R1 quando la visuale è agganciata/quando sei a mezz'aria

Premi quando la visuale è agganciata o quando sei in aria per schivare.

Acrobazia/Passo veloce / Tasto L1 / R1

Esegui un'acrobazia quando sei immobile o un Passo veloce quando stai correndo.

Accovacciamento/Scivolata / Tasto ○

Accovacciati da fermo o effettua una Scivolata mentre corri.

Schiacciata / Tasto ○ mentre sei a mezz'aria

Esegui una potente schiacciata al suolo in picchiata. Utilizzala per attaccare dall'alto o per distruggere gli ostacoli.

Salto con schiacciata / Tieni premuto ○ mentre sei a mezz'aria

Effettui Schiacciate multiple, e scateni un attacco ad area alla terza Schiacciata.

Turbo scatto leggero / Premi L3 accanto a una fila di Ring

Scatti rapidamente lungo una fila di Ring.

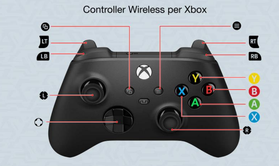
Scatto verticale / Tieni premuto ✕ durante un Doppio salto

All'atterraggio, esegui uno Scatto avvitato per poi ripartire alla massima velocità.

✱ Le funzioni Mappa, Sposta visuale, Aggancia/Ripristina visuale, Parata e Schivata non possono essere usate nel Cyber Spazio.

Xbox Series X|S Xbox One

Controller Wireless per Xbox



✱ I comandi per Xbox One sono uguali.

Menu / ☰

Apre la schermata del Menu.

Mappa* / ⧉

Apre la schermata della Mappa.

Sposta visuale* / L

Controlla la visuale.

Aggancia/Ripristina visuale* / Premi L

Aggancia il nemico evidenziato dal cursore. Se non è evidenziato alcun nemico, la visuale verrà ripristinata.

Movimento / L

Inclina lo stick leggermente per camminare, o inclinalo completamente per correre.

Turbo / Tieni premuto RT e muoviti

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro. Fin quando sarà attivo, correrai ancora più veloce del solito!

Turbo aereo / RT mentre sei a mezz'aria

Converti l'Indicatore Turbo in velocità allo stato puro quando sei in aria o stai saltando.

Salto / A

Esegui un salto avvitato. Durante un salto avvitato, Sonic può attaccare.

Doppio salto / A durante un salto

Premi A durante un salto per effettuare un secondo salto con cui raggiungere zone al di fuori della tua portata.

Attacco a ricerca/Attacco / X

Aggancia automaticamente i nemici e le sfide ed effettua un Attacco a ricerca. Premi altri pulsanti dopo un Attacco a ricerca per eseguire una combo.

Parata* / LB + RB

Contrattacchi tenendo premuti i pulsanti quando subisci un attacco o premendoli al momento giusto.

Schivata* / LB / RB quando la visuale è agganciata/quando sei a mezz'aria

Premi quando la visuale è agganciata o quando sei in aria per schivare.

Acrobazia/Passo veloce / LB / RB

Esegui un'acrobazia quando sei immobile o un Passo veloce quando stai correndo.

Accovacciamento/Scivolata / B

Accovacciati da fermo o effettua una Scivolata mentre corri.

Schiacciata / B mentre sei a mezz'aria

Esegui una potente schiacciata al suolo in picchiata. Utilizzala per attaccare dall'alto o per distruggere gli ostacoli.

Salto con schiacciata / Tieni premuto B mentre sei a mezz'aria

Effettui Schiacciate multiple, e scateni un attacco ad area alla terza Schiacciata.

Turbo scatto leggero / Premi L accanto a una fila di Ring

Scatti rapidamente lungo una fila di Ring.

Scatto verticale / Tieni premuto A durante un Doppio salto

All'atterraggio, esegui uno Scatto avvitato per poi ripartire alla massima velocità.

✱ Le funzioni Mappa, Sposta visuale, Aggancia/Ripristina visuale, Parata e Schivata non possono essere usate nel Cyber Spazio.

Schermate di gioco

Schermata di gioco (Campo)

Le informazioni mostrate sulla schermata del campo sono le seguenti:

❶	Ring	Ring attuali/Limite massimo
❷	Oggetti	Ingranaggi del Portale attuali/Chiavi del Modulo/Gettoni memoria
❸	Bussola	Direzione dei guardiani e dei Portali già scoperti
❹	Obiettivo	Traguardo della prossima missione o del prossimo obiettivo
❺	Stato	Livelli attuali di: Velocità/Ring/Potenza/Difesa
❻	Indicatore Turbo	Turbo rimanente. Si ripristina nel tempo e raccogliendo Ring
❼	Cursore Bersaglio	Imposta il bersaglio per gli Attacchi a ricerca e gli Attacchi normali
❽	Punti abilità	Punti abilità attuali. Possono essere guadagnati sconfiggendo i nemici
❾	Tachimetro	Velocità attuale di Sonic

✱ Tutti gli elementi visibili eccetto “Indicatore Turbo” e “Cursore Bersaglio” possono essere abilitati e disabilitati dal menu Opzioni.

Sott’acqua

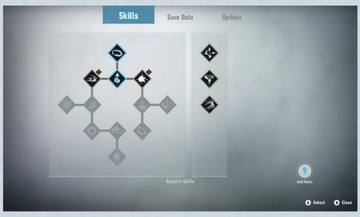
L’Indicatore dell’OSSIGENO appare quando Sonic si trova sott’acqua. Se l’indicatore raggiunge lo 0, Sonic annegherà. Torna in superficie di tanto in tanto per farlo respirare.

Schermata di gioco (Cyber Spazio)

Le informazioni mostrate sulla schermata del Cyber Spazio sono le seguenti:

❶	Ring	Ring attuali/Limite massimo
❷	Ring Stella rossa	Ring Stella rossa attuali/Limite massimo
❸	Tempo	Tempo speso nel Cyber Spazio
❹	Cursore Bersaglio	Imposta il bersaglio per gli Attacchi a ricerca e gli Attacchi normali
❺	Indicatore Turbo	Turbo rimanente. Si ripristina nel tempo e raccogliendo Ring

Schermata del menu (Campo)

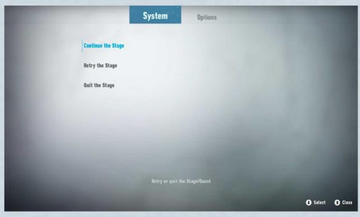


Le informazioni mostrate sulla schermata del menu del campo sono le seguenti:

Abilità	Sblocca varie abilità utilizzando Punti abilità e controlla i dettagli delle abilità già sbloccate.
Dati salvati	Salva e carica le partite. Non è possibile salvare o caricare durante combattimenti, rompicapi o mini giochi. È possibile mettere in pausa il gioco e tornare al titolo.
Opzioni	Modifica le comuni opzioni del gioco, tra cui i comandi, l’audio e la grafica*.

✱ Le versioni PS5™ e Xbox Series X presentano un’opzione per cambiare la qualità della grafica. Seleziona la “modalità 4K” o la “modalità 60fps”.

Schermata del menu (Cyber Spazio/Obiettivo)



Le informazioni mostrate sulla schermata del Cyber Spazio/Obiettivo sono le seguenti:

Sistema	Ricomincia le Fasi e gli Obiettivi del Cyber Spazio dall’inizio, o arrenditi e fai ritorno al campo.
Opzioni	Modifica le impostazioni delle comuni opzioni del gioco.

Schermata della mappa

Accedi alla mappa per visualizzare le aree sbloccate dell’isola attuale, gli oggetti in tuo possesso e i livelli di Sonic.

❶	Ingranaggio del Portale	Quantità di Ingranaggi del Portale in tuo possesso
❷	Chiave del Modulo e Chaos Emerald	Quantità di Chiavi del Modulo e Chaos Emerald in tuo possesso
❸	Gettone memoria	Quantità di Gettoni memoria
❹	Koco e livelli di Ring/Velocità	Quantità di Koco recuperati e livelli di Ring/Velocità
❺	Seme della Potenza e livello di Potenza	Quantità di Semi della Potenza rossi in possesso e livello di Potenza attuale
❻	Semi della Difesa e livello di Difesa	Quantità di Semi della Difesa blu in possesso e livello di Difesa attuale
❼	Moneta viola	Quantità di Monete viola in tuo possesso
❽	Filtro icone	Cambia icone visualizzate

Icone mostrate sulla mappa

	Cursore della mappa
	Posizione attuale
	Personaggio: amico di Sonic. Le icone nere indicano le Storie secondarie del personaggio. Le icone rosa indicano la storia principale
	Koco Venerabile: consegna qui i Koco recuperati per aumentare il limite di velocità e di Ring di Sonic
	Koco Eremita: scambia tra loro i limiti di velocità e di Ring aumentati da Koco Venerabile. Consegna a Koco Eremita il Seme della Potenza rosso e il Seme della Difesa blu e aumenterà rispettivamente la tua potenza e la tua difesa
	Portale: da qui si accede al Cyber Spazio. Il simbolo cambia quando l’accesso è sbloccato
	Modulo dei Chaos Emerald: una struttura che contiene i Chaos Emerald
	Guardiano: uno dei nemici imponenti, come ad esempio NINJA e TOWER, che genera sempre un Ingranaggio del Portale
	Gettone memoria: oggetti necessari per parlare con gli amici
	Sensore della mappa: si trova in prossimità delle “Sfide”
	Misteri dell’isola: giganteschi oggetti del mistero
	Portale viola: un accesso verso un’area speciale del Cyber Spazio in cui potrai giocare a un mini-gioco di pesca

Il gioco

“Sonic Frontiers” è un’innovativa avventura d’azione di frontiera. Sfreccia in libertà attraverso una vasta isola grazie alle classiche azioni supersoniche di Sonic. La nuova avventura di Sonic prende il via sulle misteriose “Starfall Islands”, dove si trova un’antica civiltà dormiente.

Esplora l’area

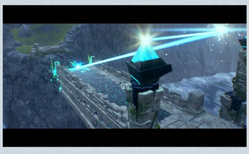
Esplora in libertà gli sterminati paesaggi delle Starfall Islands. Corri ancora più velocemente con il Turbo, grinda sui rail e tuffati dai trampolini per scoprire nuove zone e attraversare ampie distanze in maniera più efficace.

Sull’isola sono presenti dei Portali che ti permettono di sconfinare oltre i limiti dell’isola, verso il Cyber Spazio e un mini gioco di pesca. Colloca gli Ingranaggi del Portale all’interno dei Portali per azionarli.

Risolvi le sfide misteriose

Alcuni elementi dell’isola sono dei rompicapi. Se riuscirai a risolverli, potrai sbloccare una nuova sezione della mappa e ottenere degli oggetti.

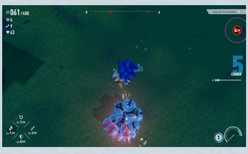
Continuando a esplorare potresti imbatterti in rompicapi ancora più grandi. Risolvendoli e completando le sfide avrai accesso a nuove aree.



Nemici

Le isole sono popolate da misteriosi nemici che Sonic non ha mai incontrato prima d’ora. Oltre ai nemici comuni, sono presenti anche i guardiani, molto più temibili.

Usa abilità e combo per sconfiggerli!



Puoi ottenere Frammenti di Abilità e Oggetti sconfiggendo i nemici comuni, mentre sconfiggendo i guardiani otterrai gli Ingranaggi del Portale, necessari per attivare i Portali.

Raccogli i Chaos Emerald per trasformarti in Super Sonic e affrontare i Titani.

Koco, Koco Venerabile e Koco Eremita

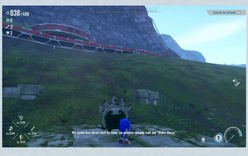
I Koco sono le onnipresenti creature che abitano le Starfall Islands. Il loro aspetto varia leggermente da isola a isola. Talvolta può capitare di trovarne dei gruppi racchiusi nelle capsule Koco.

Koco

Koco Venerabile

Koco Eremita

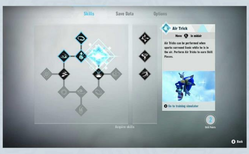
Recupera Koco e consegnali a Koco Venerabile per aumentare il limite massimo di velocità e di Ring di Sonic.



Puoi aumentare l’attacco e la difesa di Sonic consegnando a Koco Eremita il Seme della Potenza rosso e il Seme della Difesa blu.

Acquisizione delle abilità

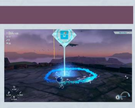
Usa i Punti abilità per apprendere le varie abilità. Potrai apprendere alcune di queste grazie ai progressi di gioco.



Le abilità sono connesse tra loro tramite linee. Potrai apprendere alcune abilità soltanto dopo aver appreso quelle precedenti a esse collegate.

Cyber loop

Se corri premendo e mantenendo premuto il pulsante, traccerai una scia luminosa. Creando uno spazio chiuso con questa scia, al rilascio del pulsante scaterai diversi effetti. Circonda un nemico per attaccarlo, o traccia un cerchio a terra per far apparire dei Ring.



Nintendo Switch	Ⓧ
PlayStation®4	Tasto ●
PlayStation®5	Tasto △
Xbox Series X|S / Xbox One	Ⓨ

Raffica accelerata

Quando l’indicatore delle combo è al massimo viene attivata la Raffica accelerata, e gli attacchi saranno 1,2 volte più potenti. La Raffica accelerata dura fin quando l’indicatore delle combo non raggiunge lo 0.

Sonic Boom

Un calcio ad alta velocità che scatena onde d’urto e mette al tappeto il nemico.

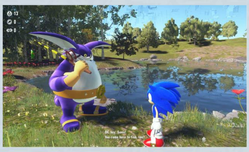
Cyber Spazio

Una modalità in stile livello auto-conclusivo che mescola azione e alta velocità. Completa la fase per ottenere la “Chiave del Modulo” necessaria per aprire i Moduli dei Chaos Emerald.

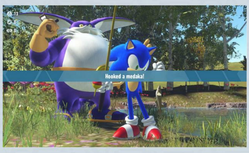
Raggiungi il Portale (traguardo) del Cyber Spazio per completare la fase.

Mini gioco di pesca

Accedi ai Portali viola presenti su ogni isola per raggiungere Big nel Cyber Spazio e cimentarti in un mini gioco di pesca.



Utilizza le Monete viola per cominciare a pescare. Premi il pulsante al momento giusto in sincronia con le increspature dell’acqua per far abboccare i pesci.



Big acquisterà i pesci che hai pescato ricompensandoti con gettoni. I gettoni possono essere scambiati in seguito con Oggetti.

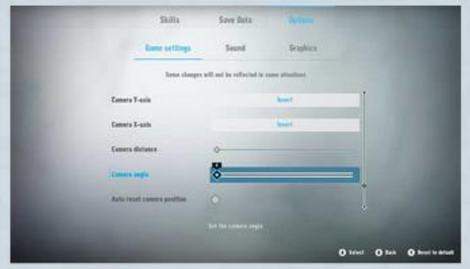
Consigli

D Non riesci a completare un Obiettivo?

Se fallirai troppe volte, la difficoltà degli obiettivi diminuirà. Non arrenderti, a prescindere da quante volte dovrai tentare!

D Nausea

Se avverti una sensazione di nausea (a causa del movimento in 3D), prova a regolare le seguenti impostazioni dalle Opzioni.



Fai attenzione: i sintomi della nausea possono variare da persona a persona. Le impostazioni riportate di seguito sono indicative. Se i sintomi non migliorano, si consiglia l'interruzione del gioco.

Impostazioni di gioco

- Velocità massima ..... Riduci il valore
- Velocità della visuale ..... Riduci il valore
- Distanza della visuale ..... Aumenta il valore
- Angolazione della visuale ..... Aumenta il valore
- Ripristina automaticamente la visuale Attivo
- Correzione automatica della visuale Attivo

Grafica

- Visualizzazione del cursore centrale Non attivo
- Effetto di sfocatura ..... Attivo