



# SONIC™ FRONTIERS

WM-01



© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo, and Sonic Frontiers are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION.

“PS”, “PlayStation”, “PS4”, “PS5” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Microsoft, Xbox Series X|S, Xbox One, Kinect, Xbox Live, and Xbox related logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in America and other regions.

Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo.



Powered by “CRIWARE”. CRIWARE is a trademark of CRI Middleware Co., Ltd.

## Obsługiwane przeglądarki

Prawidłowe działanie tej strony zostało potwierdzone na przeglądarkach Google Chrome i Safari.

- \* Zalecane jest używanie najnowszej wersji przeglądarki. W starszych wersjach zawartość może nie być poprawnie wyświetlana.
- \* Należy się upewnić, że w ustawieniach przeglądarki włączono obsługę Javascript.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

USA: 1-866-226-8092  
UK/EU: 00-44-845-301-5502  
Australia: 1-800-613-162

STRONA INTERNETOWA

[www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)





## Postacie



### Sonic the Hedgehog

Najszybszy ponaddźwiękowy jeź na świecie, nie ma sobie równych, jeśli chodzi o prędkość!

Przybył na Starfall Islands w poszukiwaniu Szmaragdów Chaosu, ale obecnie musi szukać swych zagubionych przyjaciół, prowadzony przez tajemniczy głos.



### Amy Rose

Energiczna i radosna dziewczyna, zawsze gotowa na przygodę.

Jej ciało zostało uwięzione w cyberprzestrzeni, przez co prowadzi teraz wirtualne życie i nie może wchodzić w bezpośrednią interakcję ze światem fizycznym.



### Miles „Tails” Prower

Genialny mechanik, dla którego Sonic jest jak starszy brat.

Gdy leciał Tornadem, trafił na tajemnicze turbulencje, stracił kontrolę nad samolotem i przeprowadził awaryjne lądowanie w cyberprzestrzeni.



### Knuckles the Echidna

Potężny, porywczy wojownik, godny rywal Sonica.

Jest ostatnim żyjącym członkiem wielkiego plemienia Kolczatek. Podtrzymuje tradycję chronienia Głównego Szmaragdu na Angel Island...



### Dr Eggman

Niegodziwy genialny naukowiec, nemezis Sonica.

Jego najnowszy perfidny plan polega na tym, by przejąć kontrolę nad sekretną technologią, której niegdyś używali tajemniczy Starożytni ze Starfall Islands. Niestety przypadkiem utknął w cyberprzestrzeni.



### Sage

Tajemnicza dziewczyna, która pojawia się przed Sonikiem podczas jego podróży przez Starfall Islands.

Ostrzega Sonica, by natychmiast opuścił wyspę, ale jakie są jej prawdziwe zamiary...?





## Rozpoczęcie gry



### Menu tytułowe



Rozpocznij grę, by wyświetlić menu tytułowe.

\* Zrzuty ekranu użyte w instrukcji pochodzą z wersji gry na platformę Nintendo Switch™.

|                 |  |
|-----------------|--|
| Kontynuuj       | Wczytaj zapisane dane i graj dalej od momentu, w którym przerwano rozgrywkę. |
| Nowa gra        | Wybierz poziom trudności i styl rozgrywki, po czym rozpocznij nową grę.      |
| Język           | Wybierz język głosów i tekstu oraz to, czy wyświetlać napisy.                |
| Prawa autorskie | Informacje o oprogramowaniu Open Source użytym w grze.                       |
| Instrukcja      | Wejdź na podany adres i zeskanuj kod, by zyskać dostęp do tej instrukcji.    |

\* Jeśli masz dane zapisu z PS4™ na swojej konsoli PS5™, możesz wybrać opcję Przenieś z PlayStation®4, by kontynuować istniejącą rozgrywkę. Nie można jednak przenieść danych z PS5 do wersji na PS4.

### Nowe funkcje w aktualizacji

Zainstaluj aktualizację, by zdobyć pobraną zawartość! Nowy obiekt, „Dodatki”, zostanie dodany do menu głównego. Otwórz go, by edytować ustawienia związane z pobranymi obiektami.

### Ustawienia gry

Do wyboru są następujące poziomy trudności walk:

Łatwy ▶ Normalny ▶ Wysoki

Zwiększenie poziomu trudności sprawia, że ataki wrogów będą zadawać większe obrażenia i rzadziej będą się pojawiać pożądane upuszczane przedmioty. Poziom trudności można zmienić w dowolnym momencie w zakładce Menu ▶ Opcje.

Ten styl rozrywki oferuje dwa ustawienia:

Styl akcji: kamera jest oddalona od Sonica, a prędkość jest ograniczona.

Szybki styl: kamera jest blisko Sonica, a prędkość jest bardziej intensywna.

### Kontynuuj

### Wczytywanie danych

Są cztery miejsca na zapis: 1 na autozapis i 3 na własne zapisy gry. Obraz w tle pokazuje obecną wyspę.



### Autozapis

Twoje postępy w grze są automatycznie zapisywane w odpowiednich momentach, na przykład gdy otwierasz portal. Podczas autozapisu zostanie wyświetlona pokazana po prawej ikona. Nie wychodź z gry i nie wyłączaj zasilania, gdy gra jest zapisywana.





## Podstawowe sterowanie

### Nintendo Switch™



\* Sterowanie jest takie samo dla kontrolerów Nintendo Switch™ Lite oraz Nintendo Switch Pro.

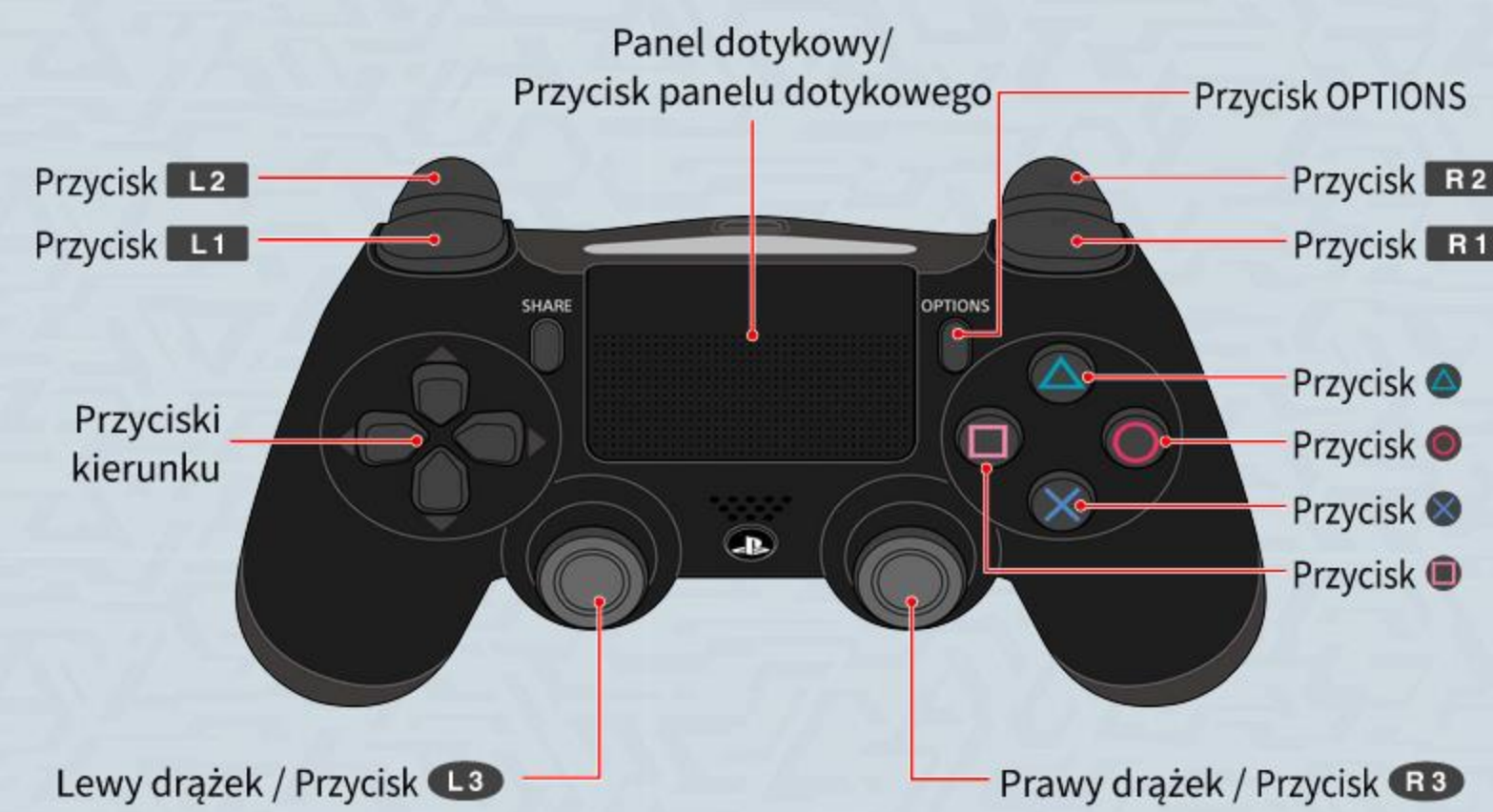
|   |                             |
|---|-----------------------------|
| <b>Menu</b>   |                             |
| Otwiera ekran Menu.   |                             |
| <b>Mapa*</b>  |                             |
| Otwiera ekran mapy.   |                             |
| <b>Poruszanie kamerą*</b>   |                             |
| Kontroluje kamerę.  |                             |
| <b>Namierzenie / Reset kamery*</b>  | Wciśnij                     |
| Namierza wroga zaznaczonego kursorem. Jeśli nie ma wybranego wroga, kamera zostaje zresetowana.                             |                             |
| <b>Ruch</b>   |                             |
| Wychył drążek delikatnie, aby iść, lub do końca, aby biec.  |                             |
| <b>Pęd</b>  | Przytrzymaj  i się poruszaj |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz. Będziesz wtedy biec dużo szybciej niż zazwyczaj! |                             |
| <b>Powietrzny pęd</b>   | gdy jesteś w powietrzu      |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz.  |                             |

|  |  |
|--|--|
| <b>Skok</b>  |  |
| Wykonaj obrotowy skok. Podczas jego wykonywania Sonic może atakować.   |  |
| <b>Podwójny skok</b>   | podczas skoku                            |
| Wciśnij  podczas skoku, by wykonać drugi skok, który pozwoli ci dotrzeć wyżej.   |  |
| <b>Atak naprowadzany / Atak</b>  |  |
| Automatycznie namierza wrogów i wyzwania i wykonuje atak naprowadzany. Wciśnij dodatkowe przyciski po ataku naprowadzanym, by wykonać combo. |  |
| <b>Parowanie*</b>  |  |
| Wykonaj kontratak, przytrzymując przyciski podczas przyjmowania ataku albo wciskając przyciski we właściwym momencie.                        |  |
| <b>Unik*</b>   | podczas namierzania kamerą / w powietrzu |
| Wciśnij, gdy kamera jest zablokowana lub gdy jesteś w powietrzu, by zrobić unik.   |  |
| <b>Fikołek / Szybki krok</b>   |  |
| Wykonaj fikołka, gdy stoisz nieruchomo, lub przejdź w szybki krok, gdy biegniesz.  |  |
| <b>Kucnięcie / Ślizg</b>   |  |
| Kucnij, gdy stoisz nieruchomo, lub zacznij się ślizgać, gdy biegniesz.   |  |
| <b>Naskok</b>  | , gdy jesteś w powietrzu                 |
| Ostro uderz z powietrza. Użyj tego, by zaatakować wroga od góry albo by przebić się przez przeszkody.  |  |
| <b>Skok z naskokiem</b>  | Przytrzymaj , gdy jesteś w powietrzu     |
| Wykonaj kilka naskoków, a przy trzecim odblokujesz atak obszarowy.   |  |
| <b>Lekki wyskok</b>  | Wciśnij  w pobliżu rzędu ringów          |
| Szybko wykonaj wyskok wzdłuż rzędu ringów.   |  |
| <b>Skok z wysoka</b>   | Przytrzymaj  podczas podwójnego skoku    |
| Po wylądowaniu wykonaj wyskok z obrotem i poruszaj się z olbrzymią prędkością.   |  |

\* Mapa, poruszanie kamerą, namierzenie / reset kamery, parowanie i unik nie mogą być używane w cyberprzestrzeni.

### PlayStation®4

#### Kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK®4



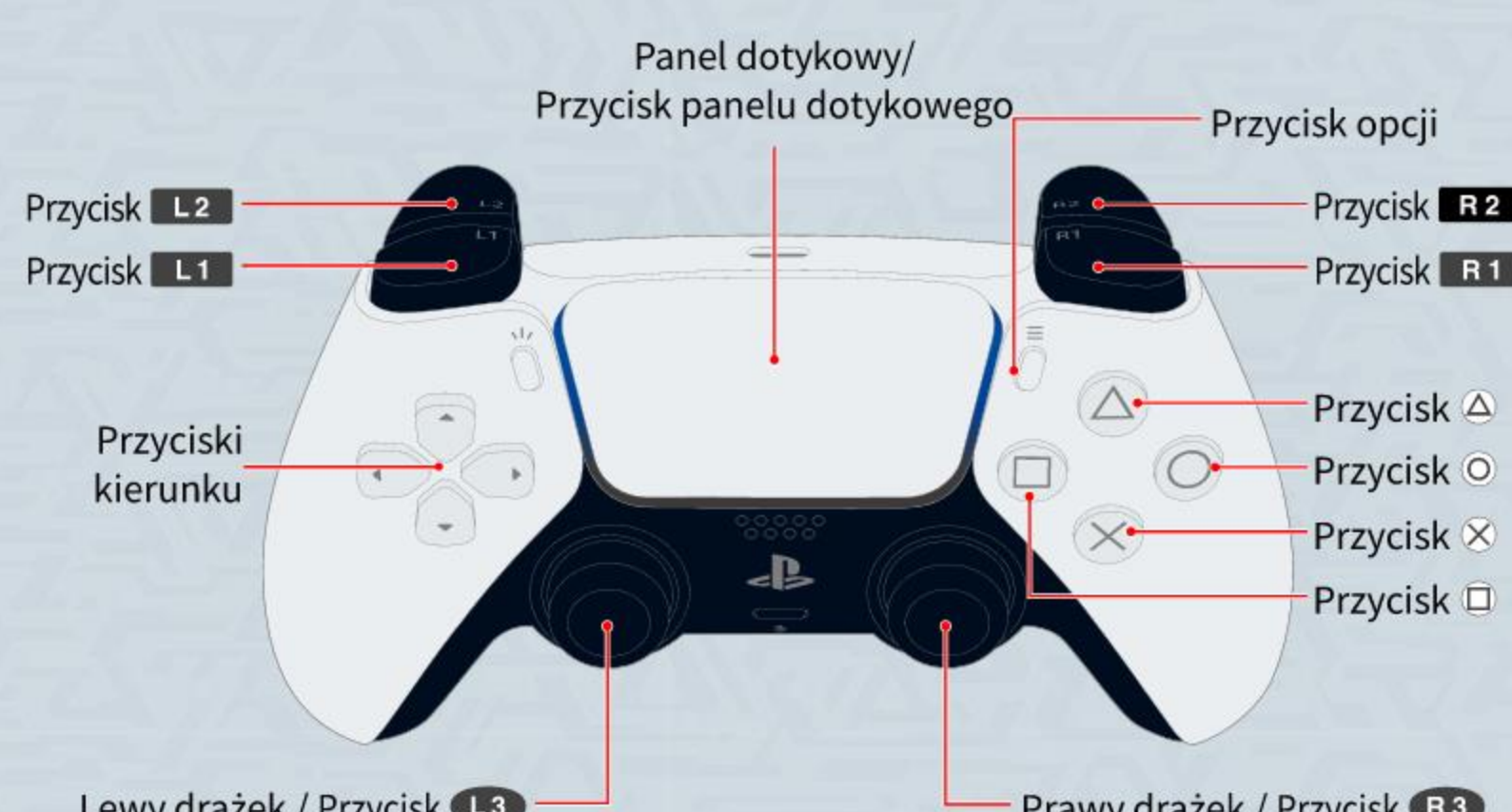
|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| <b>Menu</b>   | Przycisk OPTIONS                  |
| Otwiera ekran Menu.   |                                   |
| <b>Mapa*</b>  | Przycisk panelu dotykowego        |
| Otwiera ekran mapy.   |                                   |
| <b>Poruszanie kamerą*</b>   | Prawy drążek                      |
| Kontroluje kamerę.  |                                   |
| <b>Namierzenie / Reset kamery*</b>  | Przycisk                          |
| Namierza wroga zaznaczonego kursorem. Jeśli nie ma wybranego wroga, kamera zostaje zresetowana.                             |                                   |
| <b>Ruch</b>   | Lewy drążek                       |
| Wychył drążek delikatnie, aby iść, lub do końca, aby biec.  |                                   |
| <b>Pęd</b>  | Przytrzymaj  i się poruszaj       |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz. Będziesz wtedy biec dużo szybciej niż zazwyczaj! |                                   |
| <b>Powietrzny pęd</b>   | Przycisk , gdy jesteś w powietrzu |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz.  |                                   |

|  |  |
|--|--|
| <b>Skok</b>  | Przycisk   |
| Wykonaj obrotowy skok. Podczas jego wykonywania Sonic może atakować.   |  |
| <b>Podwójny skok</b>   | Przycisk  podczas skoku                            |
| Wciśnij  podczas skoku, by wykonać drugi skok, który pozwoli ci dotrzeć wyżej.   |  |
| <b>Atak naprowadzany / Atak</b>  | Przycisk   |
| Automatycznie namierza wrogów i wyzwania i wykonuje atak naprowadzany. Wciśnij dodatkowe przyciski po ataku naprowadzanym, by wykonać combo. |  |
| <b>Parowanie*</b>  | Przycisk   |
| Wykonaj kontratak, przytrzymując przyciski podczas przyjmowania ataku albo wciskając przyciski we właściwym momencie.                        |  |
| <b>Unik*</b>   | Przycisk  podczas namierzania kamerą / w powietrzu |
| Wciśnij, gdy kamera jest zablokowana lub gdy jesteś w powietrzu, by zrobić unik.   |  |
| <b>Fikołek / Szybki krok</b>   | Przycisk   |
| Wykonaj fikołka, gdy stoisz nieruchomo, lub przejdź w szybki krok, gdy biegniesz.  |  |
| <b>Kucnięcie / Ślizg</b>   | Przycisk   |
| Kucnij, gdy stoisz nieruchomo, lub zacznij się ślizgać, gdy biegniesz.   |  |
| <b>Naskok</b>  | Przycisk , gdy jesteś w powietrzu                  |
| Ostro uderz z powietrza. Użyj tego, by zaatakować wroga od góry albo by przebić się przez przeszkody.  |  |
| <b>Skok z naskokiem</b>  | Przytrzymaj , gdy jesteś w powietrzu               |
| Wykonaj kilka naskoków, a przy trzecim odblokujesz atak obszarowy.   |  |
| <b>Lekki wyskok</b>  | Wciśnij  w pobliżu rzędu ringów                    |
| Szybko wykonaj wyskok wzdłuż rzędu ringów.   |  |
| <b>Skok z wysoka</b>   | Przytrzymaj  podczas podwójnego skoku              |
| Po wylądowaniu wykonaj wyskok z obrotem i poruszaj się z olbrzymią prędkością.   |  |

\* Mapa, poruszanie kamerą, namierzenie / reset kamery, parowanie i unik nie mogą być używane w cyberprzestrzeni.

### PlayStation®5

#### Kontroler bezprzewodowy DualSense™



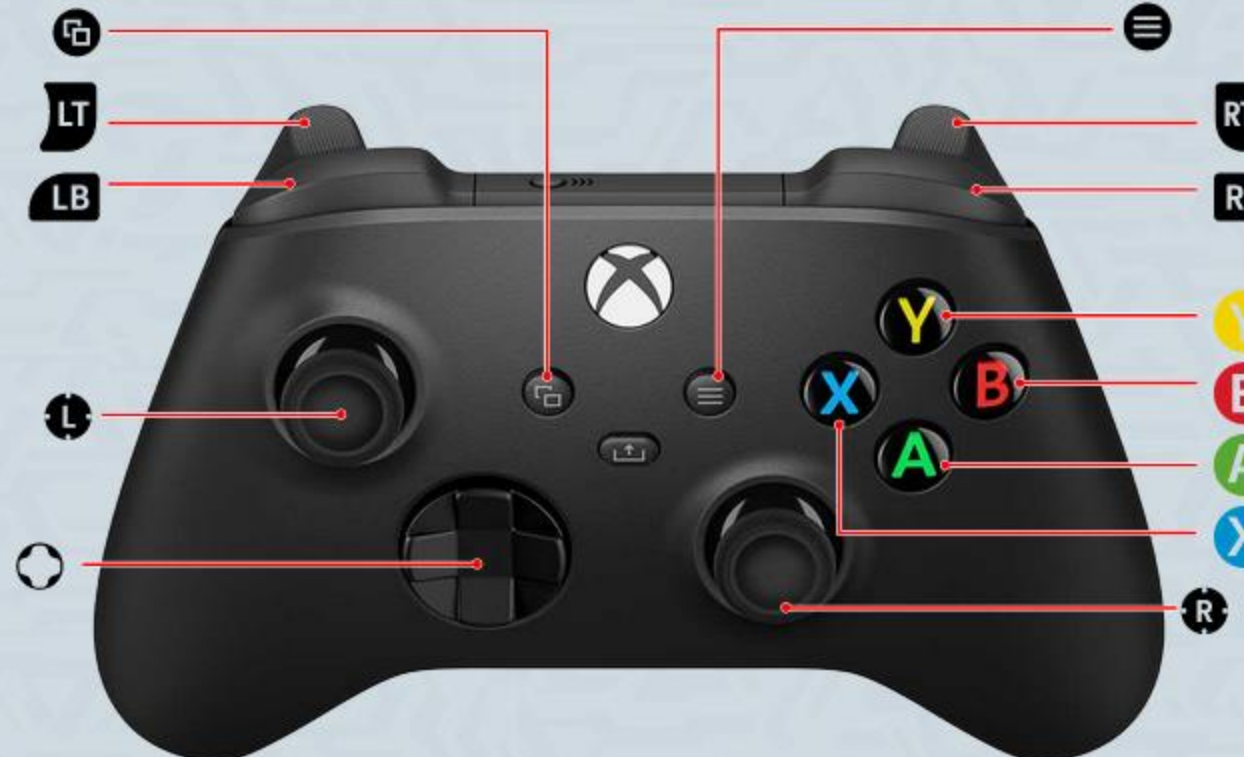
|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| <b>Menu</b>   | Przycisk opcji                    |
| Otwiera ekran Menu.   |                                   |
| <b>Mapa*</b>  | Przycisk panelu dotykowego        |
| Otwiera ekran mapy.   |                                   |
| <b>Poruszanie kamerą*</b>   | Prawy drążek                      |
| Kontroluje kamerę.  |                                   |
| <b>Namierzenie / Reset kamery*</b>  | Przycisk                          |
| Namierza wroga zaznaczonego kursorem. Jeśli nie ma wybranego wroga, kamera zostaje zresetowana.                             |                                   |
| <b>Ruch</b>   | Lewy drążek                       |
| Wychył drążek delikatnie, aby iść, lub do końca, aby biec.  |                                   |
| <b>Pęd</b>  | Przytrzymaj  i się poruszaj       |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz. Będziesz wtedy biec dużo szybciej niż zazwyczaj! |                                   |
| <b>Powietrzny pęd</b>   | Przycisk , gdy jesteś w powietrzu |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz.  |                                   |

|  |  |
|--|--|
| <b>Skok</b>  | Przycisk   |
| Wykonaj obrotowy skok. Podczas jego wykonywania Sonic może atakować.   |  |
| <b>Podwójny skok</b>   | Przycisk  podczas skoku                            |
| Wciśnij  podczas skoku, by wykonać drugi skok, który pozwoli ci dotrzeć wyżej.   |  |
| <b>Atak naprowadzany / Atak</b>  | Przycisk   |
| Automatycznie namierza wrogów i wyzwania i wykonuje atak naprowadzany. Wciśnij dodatkowe przyciski po ataku naprowadzanym, by wykonać combo. |  |
| <b>Parowanie*</b>  | Przycisk   |
| Wykonaj kontratak, przytrzymując przyciski podczas przyjmowania ataku albo wciskając przyciski we właściwym momencie.                        |  |
| <b>Unik*</b>   | Przycisk  podczas namierzania kamerą / w powietrzu |
| Wciśnij, gdy kamera jest zablokowana lub gdy jesteś w powietrzu, by zrobić unik.   |  |
| <b>Fikołek / Szybki krok</b>   | Przycisk   |
| Wykonaj fikołka, gdy stoisz nieruchomo, lub przejdź w szybki krok, gdy biegniesz.  |  |
| <b>Kucnięcie / Ślizg</b>   | Przycisk   |
| Kucnij, gdy stoisz nieruchomo, lub zacznij się ślizgać, gdy biegniesz.   |  |
| <b>Naskok</b>  | Przycisk , gdy jesteś w powietrzu                  |
| Ostro uderz z powietrza. Użyj tego, by zaatakować wroga od góry albo by przebić się przez przeszkody.  |  |
| <b>Skok z naskokiem</b>  | Przytrzymaj , gdy jesteś w powietrzu               |
| Wykonaj kilka naskoków, a przy trzecim odblokujesz atak obszarowy.   |  |
| <b>Lekki wyskok</b>  | Wciśnij  w pobliżu rzędu ringów                    |
| Szybko wykonaj wyskok wzdłuż rzędu ringów.   |  |
| <b>Skok z wysoka</b>   | Przytrzymaj  podczas podwójnego skoku              |
| Po wylądowaniu wykonaj wyskok z obrotem i poruszaj się z olbrzymią prędkością.   |  |

\* Mapa, poruszanie kamerą, namierzenie / reset kamery, parowanie i unik nie mogą być używane w cyberprzestrzeni.

### Xbox Series X|S Xbox One

#### Kontroler bezprzewodowy



\* Sterowanie na konsoli Xbox One jest takie samo.

|   |                             |
|---|-----------------------------|
| <b>Menu</b>   |                             |
| Otwiera ekran Menu.   |                             |
| <b>Mapa*</b>  |                             |
| Otwiera ekran mapy.   |                             |
| <b>Poruszanie kamerą*</b>   |                             |
| Kontroluje kamerę.  |                             |
| <b>Namierzenie / Reset kamery*</b>  | Wciśnij                     |
| Namierza wroga zaznaczonego kursorem. Jeśli nie ma wybranego wroga, kamera zostaje zresetowana.                             |                             |
| <b>Ruch</b>   |                             |
| Wychył drążek delikatnie, aby iść, lub do końca, aby biec.  |                             |
| <b>Pęd</b>  | Przytrzymaj  i się poruszaj |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz. Będziesz wtedy biec dużo szybciej niż zazwyczaj! |                             |
| <b>Powietrzny pęd</b>   | , gdy jesteś w powietrzu    |
| Zamień pasek turbo w czystą prędkość, gdy jesteś w powietrzu lub skaczesz.  |                             |

|  |  |
|--|--|
| <b>Skok</b>  |  |
| Wykonaj obrotowy skok. Podczas jego wykonywania Sonic może atakować.   |  |
| <b>Podwójny skok</b>   | podczas skoku                            |
| Wciśnij  podczas skoku, by wykonać drugi skok, który pozwoli ci dotrzeć wyżej.   |  |
| <b>Atak naprowadzany / Atak</b>  |  |
| Automatycznie namierza wrogów i wyzwania i wykonuje atak naprowadzany. Wciśnij dodatkowe przyciski po ataku naprowadzanym, by wykonać combo. |  |
| <b>Parowanie*</b>  |  |
| Wykonaj kontratak, przytrzymując przyciski podczas przyjmowania ataku albo wciskając przyciski we właściwym momencie.                        |  |
| <b>Unik*</b>   | podczas namierzania kamerą / w powietrzu |
| Wciśnij, gdy kamera jest zablokowana lub gdy jesteś w powietrzu, by zrobić unik.   |  |
| <b>Fikołek / Szybki krok</b>   |  |
| Wykonaj fikołka, gdy stoisz nieruchomo, lub przejdź w szybki krok, gdy biegniesz.  |  |
| <b>Kucnięcie / Ślizg</b>   |  |
| Kucnij, gdy stoisz nieruchomo, lub zacznij się ślizgać, gdy biegniesz.   |  |
| <b>Naskok</b>  | , gdy jesteś w powietrzu                 |
| Ostro uderz z powietrza. Użyj tego, by zaatakować wroga od góry albo by przebić się przez przeszkody.  |  |
| <b>Skok z naskokiem</b>  | Przytrzymaj , gdy jesteś w powietrzu     |
| Wykonaj kilka naskoków, a przy trzecim odblokujesz atak obszarowy.   |  |
| <b>Lekki wyskok</b>  | Wciśnij  w pobliżu rzędu ringów          |
| Szybko wykonaj wyskok wzdłuż rzędu ringów.   |  |
| <b>Skok z wysoka</b>   | Przytrzymaj  podczas podwójnego skoku    |
| Po wylądowaniu wykonaj wyskok z obrotem i poruszaj się z olbrzymią prędkością.   |  |

\* Mapa, poruszanie kamerą, namierzenie / reset kamery, parowanie i unik nie mogą być używane w cyberprzestrzeni.



## Ekran rozgrywki

### Ekran rozgrywki (pole)



Na ekranie pola są wyświetlane następujące informacje:

|   |                     |  |
|---|---------------------|--|
| 1 | Ringi               | Obecna / maksymalna liczba ringów  |
| 2 | Przedmioty          | Obecna liczba zębatek portalu / kluczy do skarbcza / pamiętek                      |
| 3 | Kompas              | Wskazuje strażników i odkryte wcześniej portale                                    |
| 4 | Cel                 | Cel następnej misji lub zadania  |
| 5 | Status              | Obecny poziom prędkości / poziom ringów / poziom mocy / poziom obrony              |
| 6 | Pasek turbo         | Ile zostało ci jeszcze turbo. Turbo odnawia się z czasem i dzięki zbieraniu ringów |
| 7 | Kursor celu         | Ustawia cel ataków naprowadzanych i zwykłych                                       |
| 8 | Punkty umiejętności | Obecna liczba punktów umiejętności. Otrzymuje się je za pokonywanie przeciwników   |
| 9 | Miernik prędkości   | Obecna prędkość Sonica   |

\* Wszystkie wyświetlane elementy oprócz paska turbo i kursora celu można WŁĄCZYĆ / WYŁĄCZYĆ w Opcjach.

#### Pod wodą

Pasek TLENU jest wyświetlany, gdy Sonic znajduje się pod wodą. Gdy spadnie do 0, Sonic utonie, więc wracaj nim czasem na powierzchnię, by mógł odetchnąć.



### Ekran rozgrywki (cyberprzestrzeń)



Na ekranie cyberprzestrzeni są wyświetlane następujące informacje:

|   |                           |  |
|---|---------------------------|--|
| 1 | Ringi                     | Obecna / maksymalna liczba ringów  |
| 2 | Ringi z Czerwoną Gwiazdką | Obecna / maksymalna liczba ringów z czerwoną gwiazdką                              |
| 3 | Czas                      | Czas spędzony w cyberprzestrzeni   |
| 4 | Kursor celu               | Ustawia cel ataków naprowadzanych i zwykłych                                       |
| 5 | Pasek turbo               | Ile zostało ci jeszcze turbo. Turbo odnawia się z czasem i dzięki zbieraniu ringów |

### Ekran menu (pole)



W menu pola są wyświetlane następujące informacje:

|              |   |
|--------------|---|
| Umiejętności | Odblokuj rozmaite umiejętności, używając punktów umiejętności, i sprawdzaj informacje o umiejętnościach, które już zostały odblokowane.                         |
| Dane zapisu  | Zapisuj i wczytuj gry. Zapisywanie i wczytywanie może nie być możliwe podczas walk, zagadek i minigier. Możesz również zatrzymać grę i wrócić do menu głównego. |
| Opcje        | Zmień typowe ustawienia w grze, takie jak sterowanie, dźwięk i grafika*.  |

\* Wersje na PS5™ i Xbox Series X mają opcję dostosowania jakości grafiki. Wybierz Tryb 4K lub Tryb 60 FPS.

### Ekran menu (cyberprzestrzeń / zadanie)



W menu cyberprzestrzeni / zadania są wyświetlane następujące informacje:

|        |   |
|--------|---|
| System | Rozpocznij od nowa etapy cyberprzestrzeni i zadań albo poddaj się i wróć na pole. |
| Opcje  | Zmień typowe ustawienia w grze.   |

### Ekran mapy

Włącz mapę, by zobaczyć odblokowane obszary obecnej wyspy, posiadane przedmioty i poziom Sonica.



|   |                                       |   |
|---|---------------------------------------|---|
| 1 | Zębątki portalu                       | Liczba posiadanych zębatek portalu                                  |
| 2 | Klucze do skarbcza i Szmaragdy Chaosu | Liczba posiadanych kluczy do skarbcza i Szmaragdów Chaosu           |
| 3 | Pamiętki                              | Liczba pamiętek   |
| 4 | Koko i poziomy ringów / prędkości     | Liczba posiadanych Koko i obecny poziom ringów / poziom prędkości   |
| 5 | Ziarno mocy i poziom mocy             | Liczba posiadanych czerwonych ziaren mocy i obecny poziom mocy      |
| 6 | Ziarno obrony i poziom obrony         | Liczba posiadanych niebieskich ziaren obrony i obecny poziom obrony |
| 7 | Fioletowe monety                      | Liczba posiadanych fioletowych monet                                |
| 8 | Filtr ikon                            | Przełączanie wyświetlania ikon                                      |

### Ikony wyświetlane na mapie

|  |  |
|--|--|
|  | Kursor mapy  |
|  | Obecna lokacja   |
|  | Postać: przyjaciel Sonica. Czarne ikony oznaczają wątki poboczne, a różowe ikony – kontynuację głównej fabuły  |
|  | Koko Starzy: Przyrowadzaj Koko, by zwiększyć maksymalną prędkość Sonica i maksymalną liczbę posiadanych przez niego ringów   |
|  | Koko Pustelnik: Zamienia limity prędkości i ringów podniesione przez Koko Starzego. Jeśli zanieśiesz mu czerwone ziarno mocy i niebieskie ziarno obrony, zwiększy swoją moc i obronę |
|  | Portal: Znajduje się w nim cyberprzestrzeń. Gdy zyskujesz do niego dostęp, ikona się zmienia   |
|  | Skarbiec ze Szmaragdami Chaosu: Lokacja, w której przechowywane są Szmaragdy Chaosu  |
|  | Strażnik: Wielki wróg, taki jak NINJA lub TOWER, który zawsze upuszcza zębątkę portalu   |
|  | Pamiętka: Przedmiot potrzebny, gdy rozmawiasz z przyjaciółmi   |
|  | Czujnik mapy: W pobliżu wyzwania   |
|  | Tajemnice wyspy: Wielkie, tajemnicze obiekty   |
|  | Fioletowy portal: Portal prowadzący do specjalnego obszaru cyberprzestrzeni, w którym możesz zagrać w łowienie ryb   |



## Rozgrywka

Sonic Frontiers to przygodowa gra akcji w nowym stylu. Biegaj swobodnie po rozległej wyspie dzięki ponaddzwiękowej umiejętności, jaką posiada tylko Sonic. Nowa przygoda Sonica rozpoczyna się na nieznanach wyspach Starfall Islands z uśpioną starożytną cywilizacją.

### Zbadaj pole

Swobodnie eksploruj imponujące krajobrazy Starfall Islands. Biegaj szybciej dzięki pędowi, ślizgaj się po szynach oraz odbijaj się od paneli skoków, by odkrywać nowe obszary i sprawniej przebywać duże dystanse.



Na wyspie są portale, które pozwalają ci udać się poza granice wyspy, do cyberprzestrzeni i minigry o łowieniu ryb. Umieść zębatki portalu w portalu, by go uruchomić.

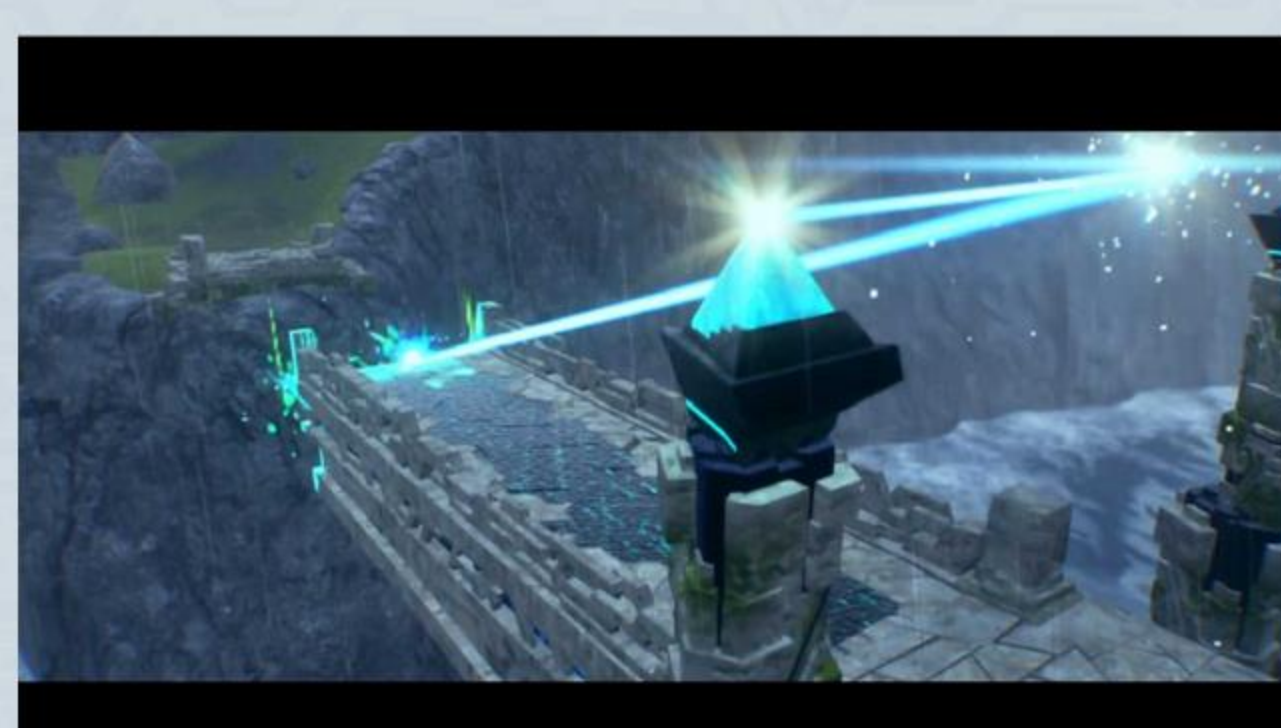


### Rozwiąż tajemnicze wyzwania

Na wyspie są obiekty, które mają w sobie zagadki. Jeśli je rozwiążesz, możesz odblokować nową sekcję mapy i zdobyć przedmioty.



Gdy będziesz odkrywać wyspę, możesz natrafić na duże zagadki do rozwiązania. Poradzenie sobie z nimi i wykonywanie zadań może dać ci dostęp do nowych obszarów.



### Wrogowie

Wyspa jest pełna tajemniczych, nieznanach wcześniej Sonicowi wrogów. Oprócz żołnierzy napotkasz również potężniejszych strażników.



Użyj umiejętności i kombinacji, by ich pokonać!



Możesz zdobywać elementy umiejętności i przedmioty, pokonując wrogów-żołnierzy, a potrzebne do otwarcia portalu zębatki – pokonując strażników.



Zbierz wszystkie Szmaragdy Chaosu, by zmienić się w Super Sonica i rzucić wyzwanie tytanom.



### Koko, Koko Starszy i Koko Pustelnik

Koko to wszechobecne stworzenia żyjące na wyspach Starfall Islands. Na każdym lądzie wyglądają trochę inaczej. Czasem można je znaleźć w czarnych kapsułach Koko.



Znajdź Koko i przynoś je do Koko Starszego, by zwiększyć maksymalną prędkość Sonica i to, ile może mieć ringów.

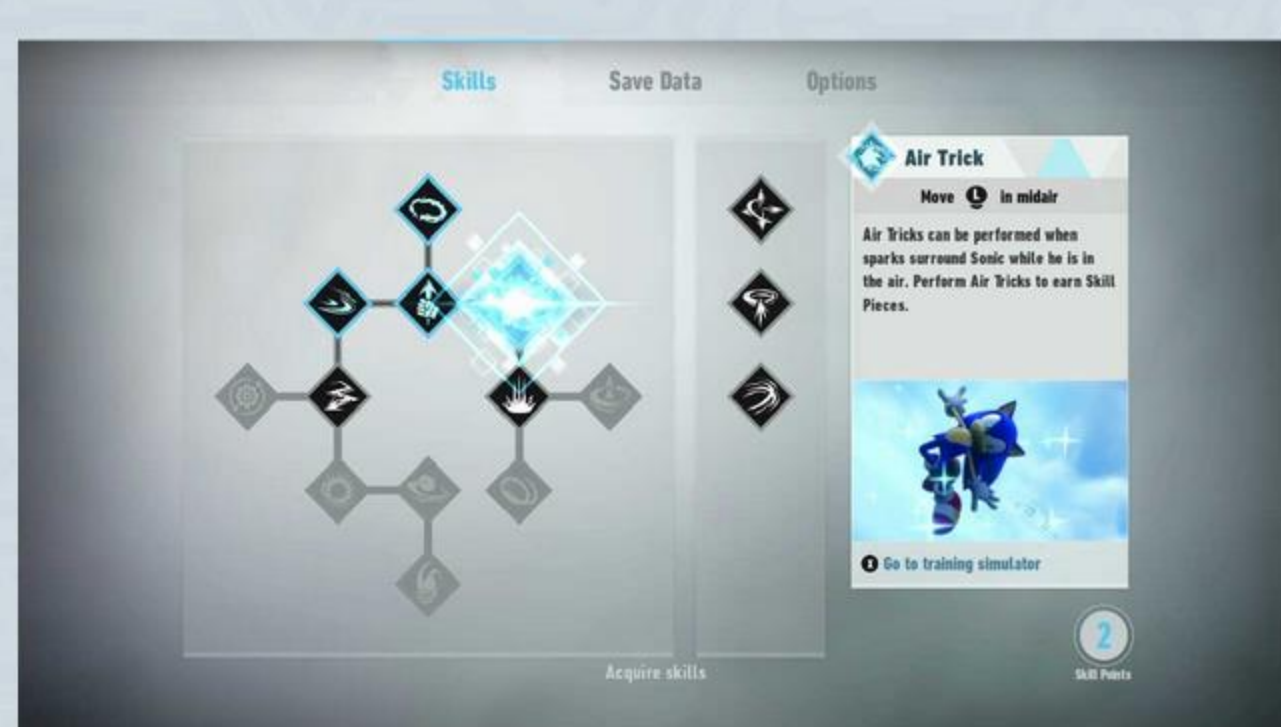


Możesz zwiększyć moc ataku i obrony Sonica, dając czerwone ziarna mocy i niebieskie ziarna obrony Koko Pustelnikowi.



### Nabywanie umiejętności

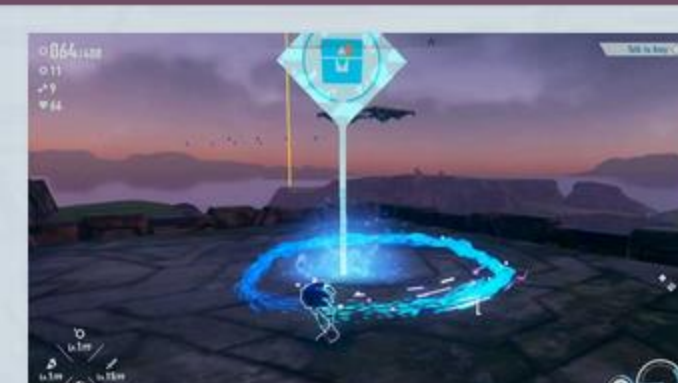
Używaj punktów umiejętności, by zdobywać różne umiejętności. Niektóre umiejętności zdobywa się wraz z postępowaniem gry.



Umiejętności są połączone ze sobą liniami. Nie możesz opanować niektórych umiejętności bez wcześniejszego zdobycia tych, które je poprzedzają.

### Cyberokrąg

Gdy wciśniesz i przytrzymasz ten przycisk, będziesz biegać w kółko, pozostawiając jasny ślad. Gdy domkniesz ślad i puścisz przycisk, mogą się aktywować różne efekty. Otocz wroga, by go zaatakować albo użyj cyberokręgu na podłożu, by pojawiły się ringi.



|                            |            |
|----------------------------|------------|
| Nintendo Switch            | ⊗          |
| PlayStation®4              | Przycisk ○ |
| PlayStation®5              | Przycisk △ |
| Xbox Series X S / Xbox One | Y          |

### Widmowy pęd

Gdy wskaźnik combo jest pełny, włącza się stan widmowego pędu, a ataki stają się 1,2 raza potężniejsze. Widmowy pęd trwa do momentu, gdy wskaźnik combo spadnie do zera.



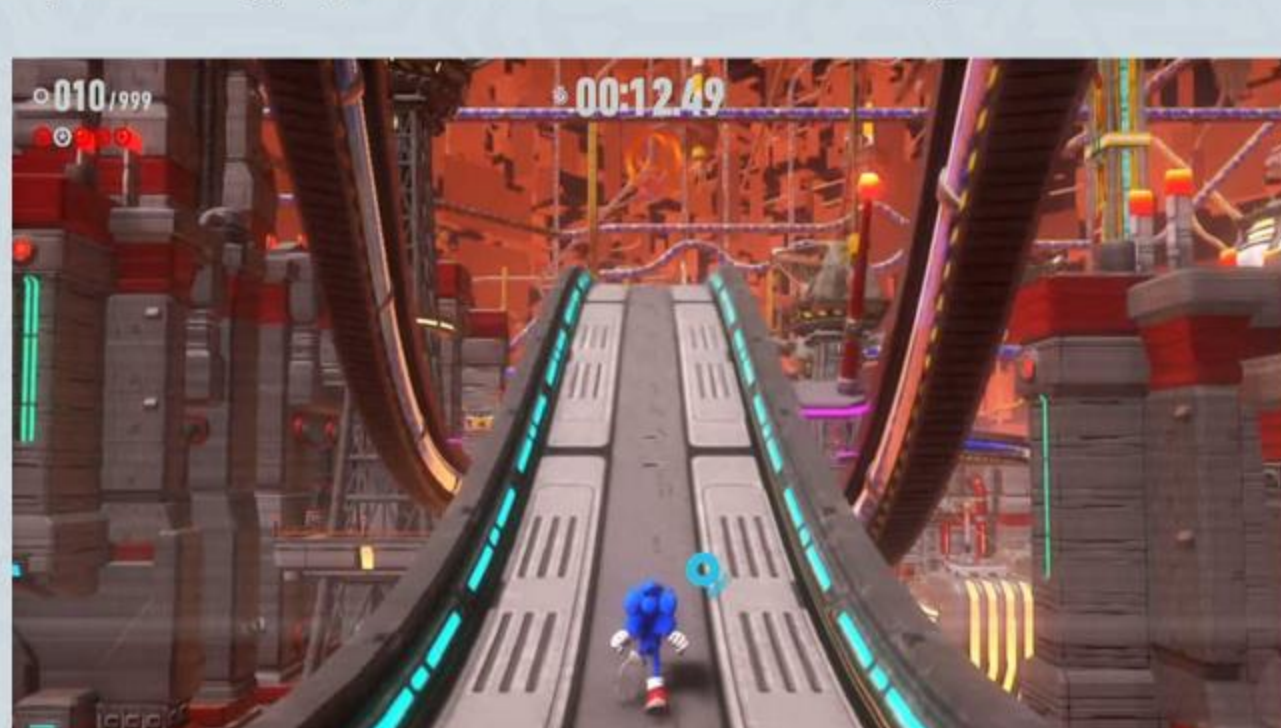
### Soniczne uderzenie

Szybkie kopnięcia, które uwalniają fale uderzeniowe trafiające we wroga.



### Cyberprzestrzeń

Pełen akcji, prędki etap do ukończenia. Ukończ go, by zdobyć klucz do skarbca potrzebny, by otwierać skarbce Szmaragdów Chaosu.



Dotrzyj do bramy portalu (celu) w cyberprzestrzeni, by ukończyć etap.



### Łowienie ryb

Przenieś się z fioletowego portalu, który można znaleźć na każdej wyspie, by dotrzeć do Biga w cyberprzestrzeni i zagrać w łowienie ryb.



Użyj fioletowych monet, by zacząć łowić. Jeśli naciśniesz przycisk w idealnym momencie, zgrzywając się z kregami, uda ci się złowić rybę.



Big kupi złowione przez siebie ryby za żetony. Żetony można później wymienić na przedmioty.





## Rada



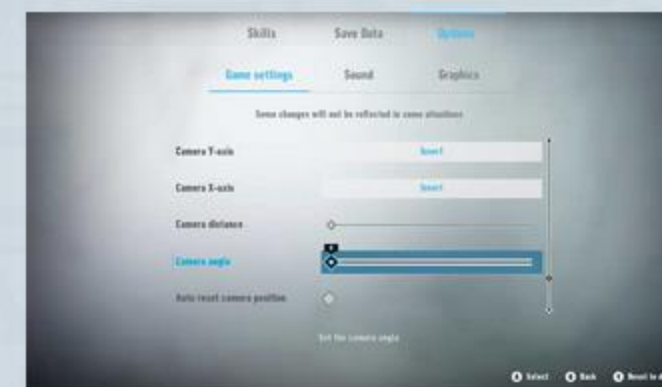
### P Nie możesz ukończyć zadania?

Poziom trudności zadań w grze się zmniejszą, jeśli zbyt wiele razy poniesiesz porażkę. Nie poddawaj się!



### P Choroba lokomocyjna

Jeśli cierpisz na chorobę lokomocyjną (chorobę symulatorową), spróbuj zmienić poniższe ustawienia w Opcjach.



Uwaga: Objawy choroby lokomocyjnej mogą się różnić w zależności od osoby. Podane niżej ustawienia to tylko przykład, więc jeśli symptomy nie ustaną, sugerowane jest zrezygnowanie z dalszej gry.

### Ustawienia gry

- Prędkość maksymalna..... Zmniejsz wartość
- Prędkość kamery ..... Zmniejsz wartość
- Odległość kamery..... Zwiększ wartość
- Kąt kamery ..... Zwiększ wartość
- Automatycznie resetuj pozycję kamery Odznac
- Automatyczna korekta kamery ..... Odznac

### Grafika

- Wyświetlanie kursora środkowego..... Zaznacz
- Efekt rozmycia ..... Odznac