

Pressemitteilung
01.02.2024



SEGA® präsentiert: SONIC X SHADOW GENERATIONS™

Shadow the Hedgehog™ ist zurück und Classic Sonic verbündet sich mit dem modernen Sonic

SEGA hat im Rahmen des „PlayStation’s State of Play“ Informationen über **SONIC X SHADOW GENERATIONS** enthüllt. Das Game enthält eine brandneue Storykampagne rund um Shadow mit nie zuvor gesehenen Kräften und Fähigkeiten, sowie ein komplettes Remaster der Originalversion von Sonic Generations™ für die aktuelle Konsolengeneration. Eine Reise durch Raum und Zeit mit einer einzigartigen Mischung der Spielmechaniken von Shadow, Classic Sonic und dem modernen Sonic. **SONIC X SHADOW GENERATIONS** erscheint voraussichtlich im Herbst 2024 für PlayStation®5 (PS5®), PlayStation®4 (PS4®), Xbox Series X|S, Xbox One, die Systeme der Nintendo Switch™-Familie sowie für PC.

Der neue Trailer kann hier angesehen werden: <https://www.youtube.com/watch?v=CDmVayEU76w>

SONIC X SHADOW GENERATIONS bietet eine brandneue Storykampagne rund um Shadow, in der dessen Erzfeind Black Doom zurückkehrt und droht, die Welt zu erobern. Fans spielen als Shadow und tauchen tief in seine düstere Vergangenheit ein, setzen seine inneren Kräfte frei und erkunden seine Hintergrundgeschichte. Dabei treten sie altbekannten Gegnern gegenüber, um die Welt zu retten und zu beweisen, warum man ihn eine ultimative Lebensform nennt.

Doch damit nicht genug! **SONIC X SHADOW GENERATIONS** enthält außerdem ein umfangreiches Remaster des Klassikers Sonic Generations, welches die kultige 2D-Ära mit dem rasanten Gameplay moderner 3D-Sonic-Spiele verschmelzt. Die Geschichte dreht sich um Sonic und seine Freunde, deren Universum ins Chaos gestürzt wird, als eine neue Bedrohung auftaucht und sie auf eine turbulente Reise durch Zeit und Dimensionen schickt. Spielerinnen und Spieler können dieses Abenteuer mit verbesserter Grafik, neuen Herausforderungen und weiteren Bonusinhalten aufs Neue erleben!

Im Zusammenhang mit der Präsentation von **Sonic X Shadow Generations** plant SEGA außerdem, am 15. Februar in *Sonic Superstars™* auf allen unterstützten Plattformen das Shadow-Kostüm für Sonic zu veröffentlichen. Das Kostüm wird für alle Spielerinnen und Spieler von *Sonic Superstars* kostenlos sein und kann im Storymodus ausgerüstet werden.

Alle News über Sonic the Hedgehog auf [Twitter](#), [Instagram](#) und [TikTok](#), sowie auf [Facebook](#), dem [Twitch-Kanal](#) und auf [YouTube](#).

Und im SEGA Online-Shop unter shop.sega.com gibt es coole Artikel für alle SEGA-Fans.

Mehr Informationen zu **Sonic X Shadow Generations** finden sich auf der offiziellen Webseite www.sonicxshadowgenerations.sth.com

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with nine development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns nine game development studios: Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR), DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Network, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.