

WiiU™

# SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED™



SEGA®

INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRE D'INSTRUCTIONS



PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

** WARNING - SEIZURES**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

** WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

** CAUTION - MOTION SICKNESS**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**IMPORTANT LEGAL INFORMATION**

REV-F

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws.

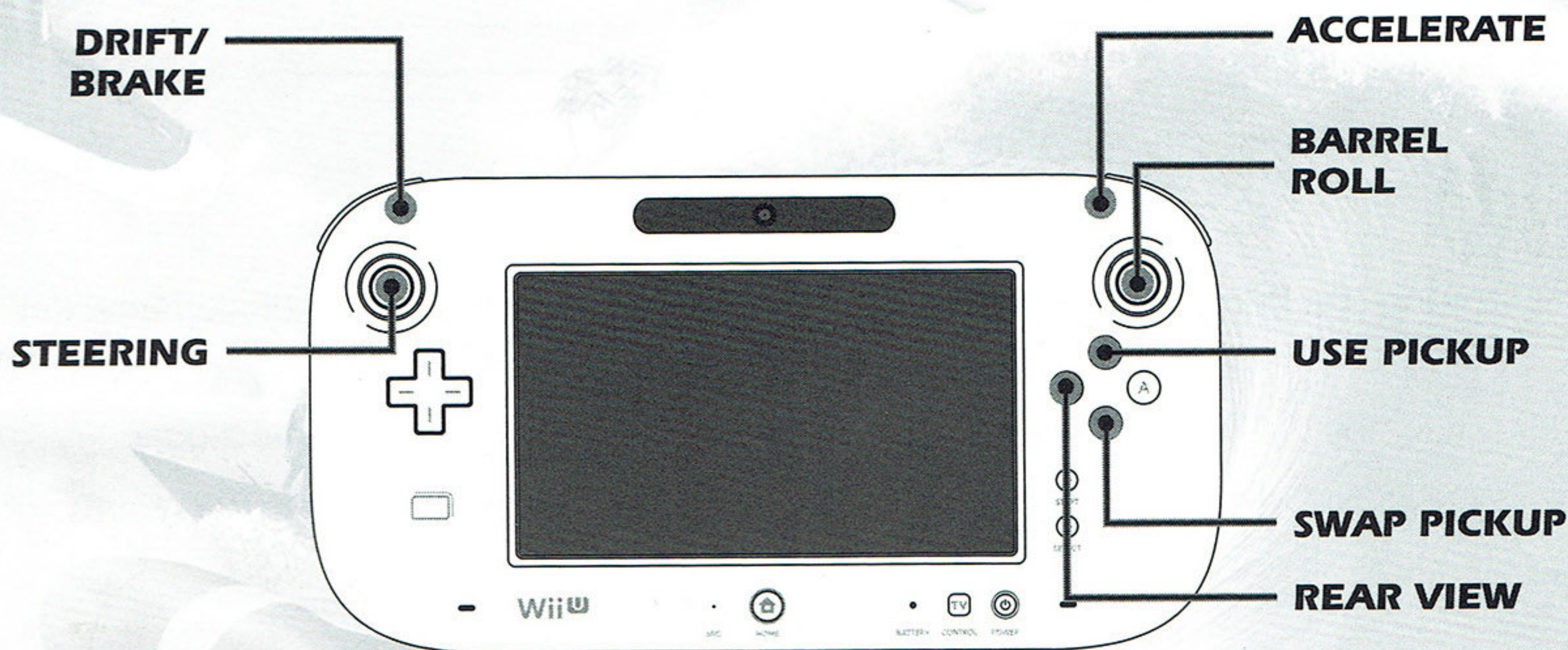


# SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED

## TABLE OF CONTENTS

Controls .....	1-3
Warranty.....	4
Customer Support .....	4

## DEFAULT CONTROLS - Wii U GamePad



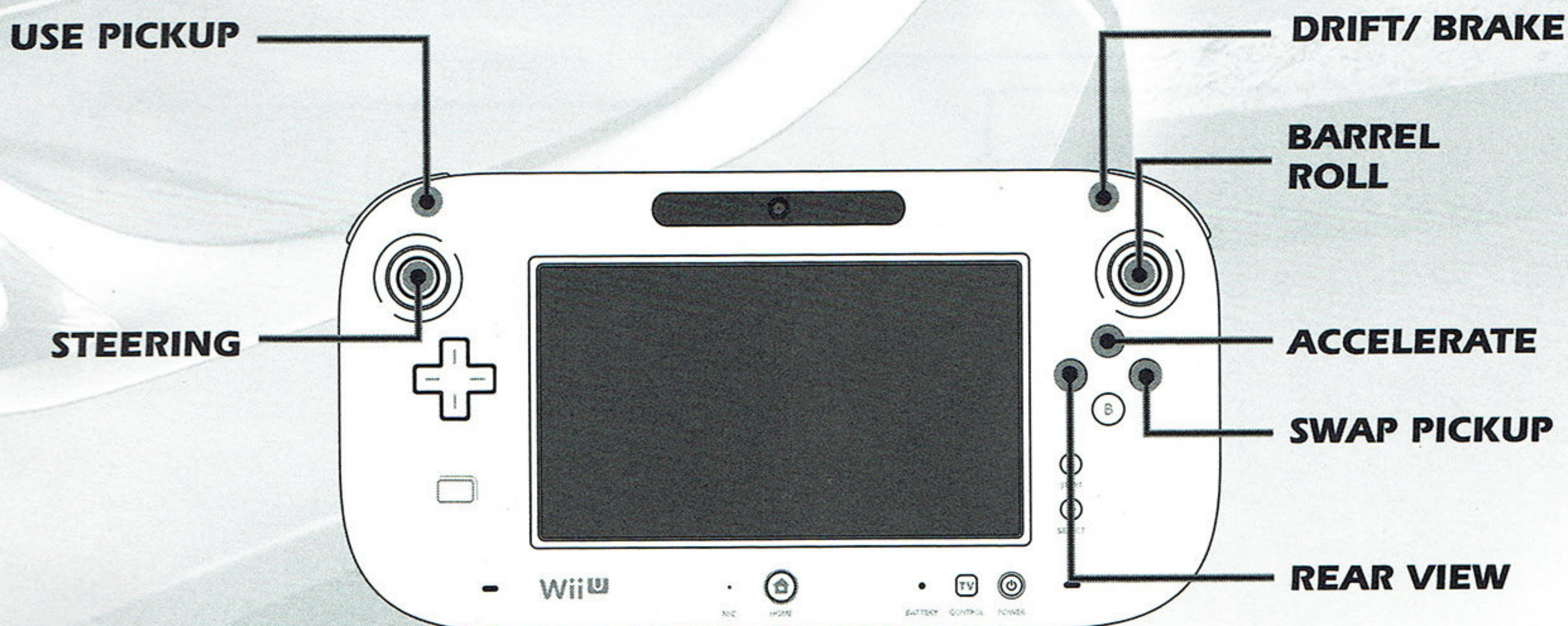
Quickly tilting the Wii U GamePad to the left or right will initiate a Barrel Roll in that direction.

Quickly flicking the Wii U GamePad upwards will initiate a Flip.

Pressing X (or B) while holding Y will fire the weapon backwards (where appropriate to pickup).

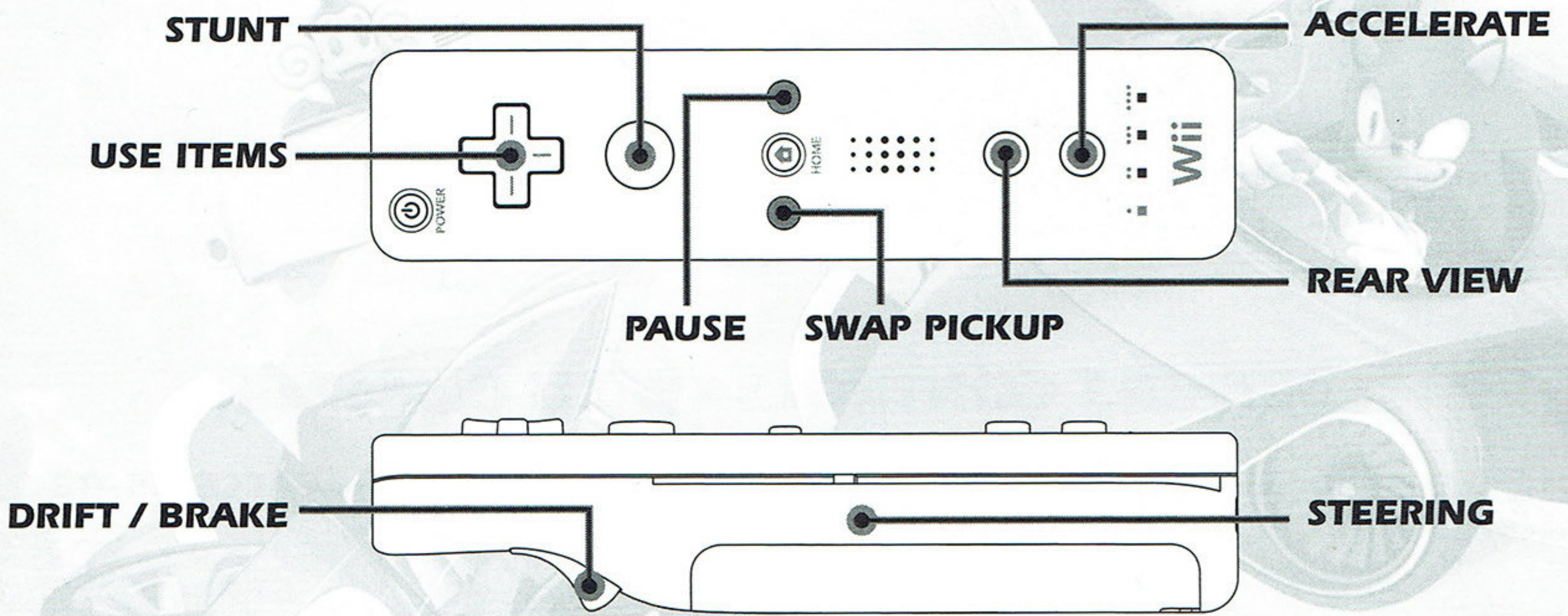
There are two Use Pickup buttons to make it easier to use while holding the Rear View button.

## ADVANCED CONTROLS - Wii U GamePad





# DEFAULT CONTROLS - Wii Remote

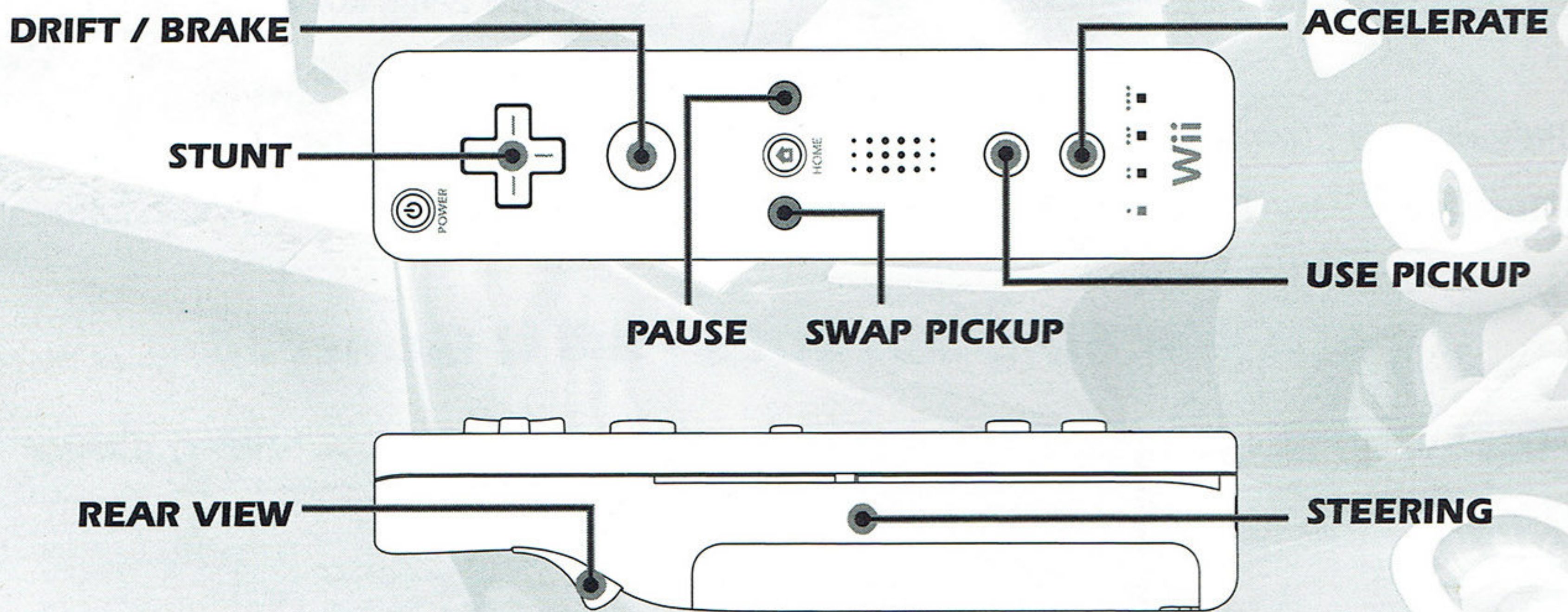


Steering and flying is controlled by tilting the Wii Remote, the direction of the Barrel Roll by tilting the Wii Remote and pressing "1".

If the Wii Remote is moved up or down while pressing "1" a flip will trigger.

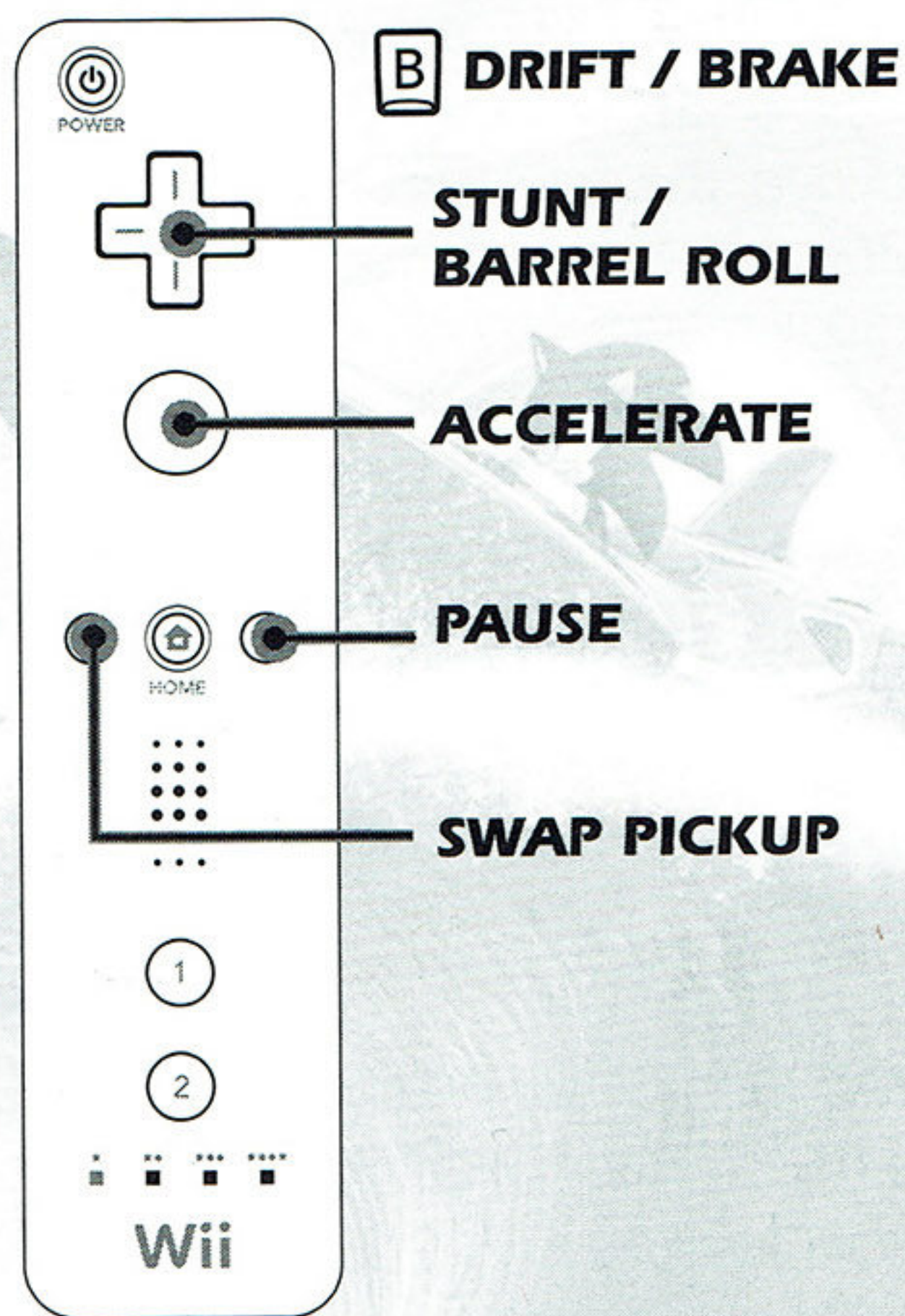
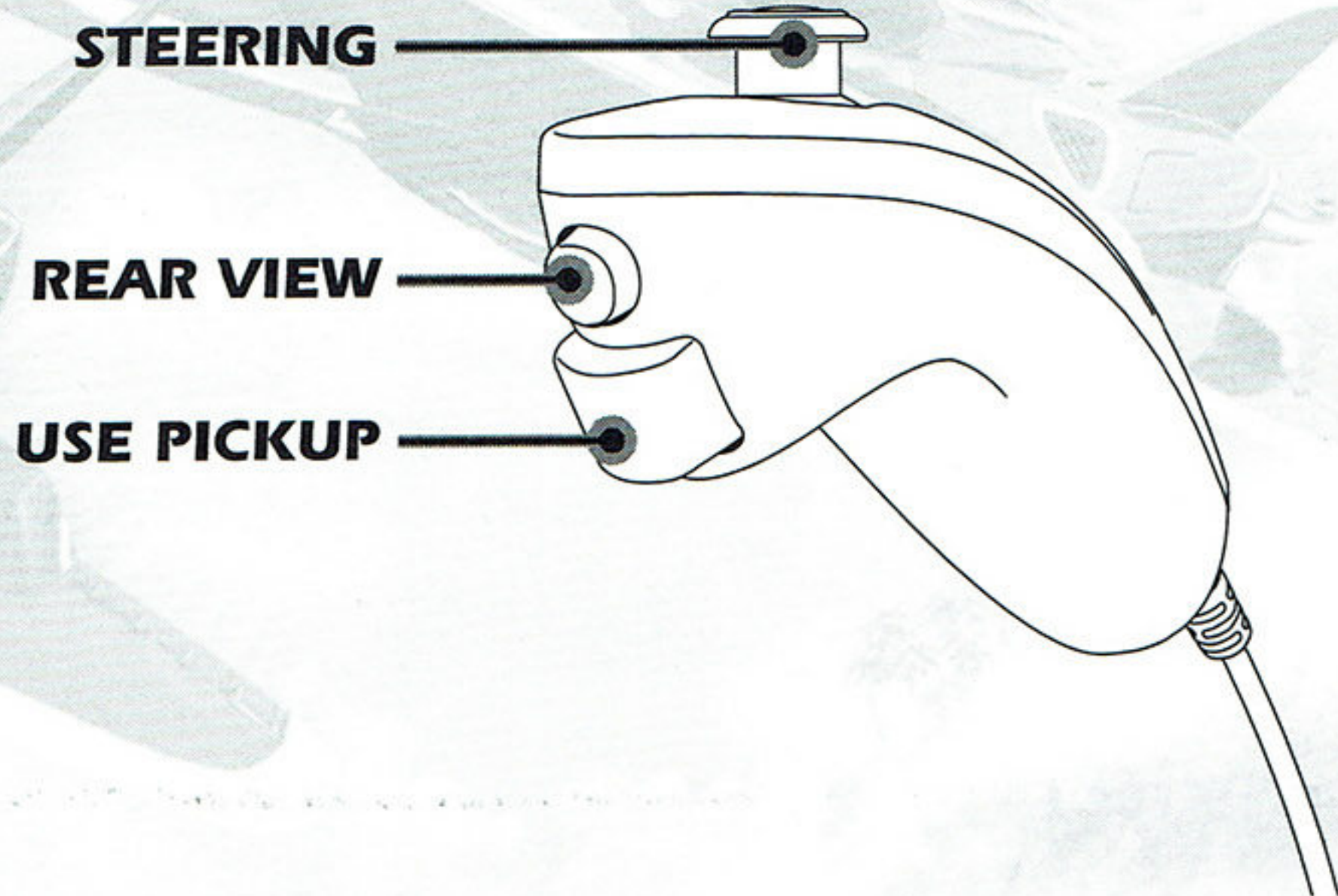
D-Pad or Directional-Pad control whether a weapon is fired forwards or backwards.

# ADVANCED CONTROLS - Wii Remote





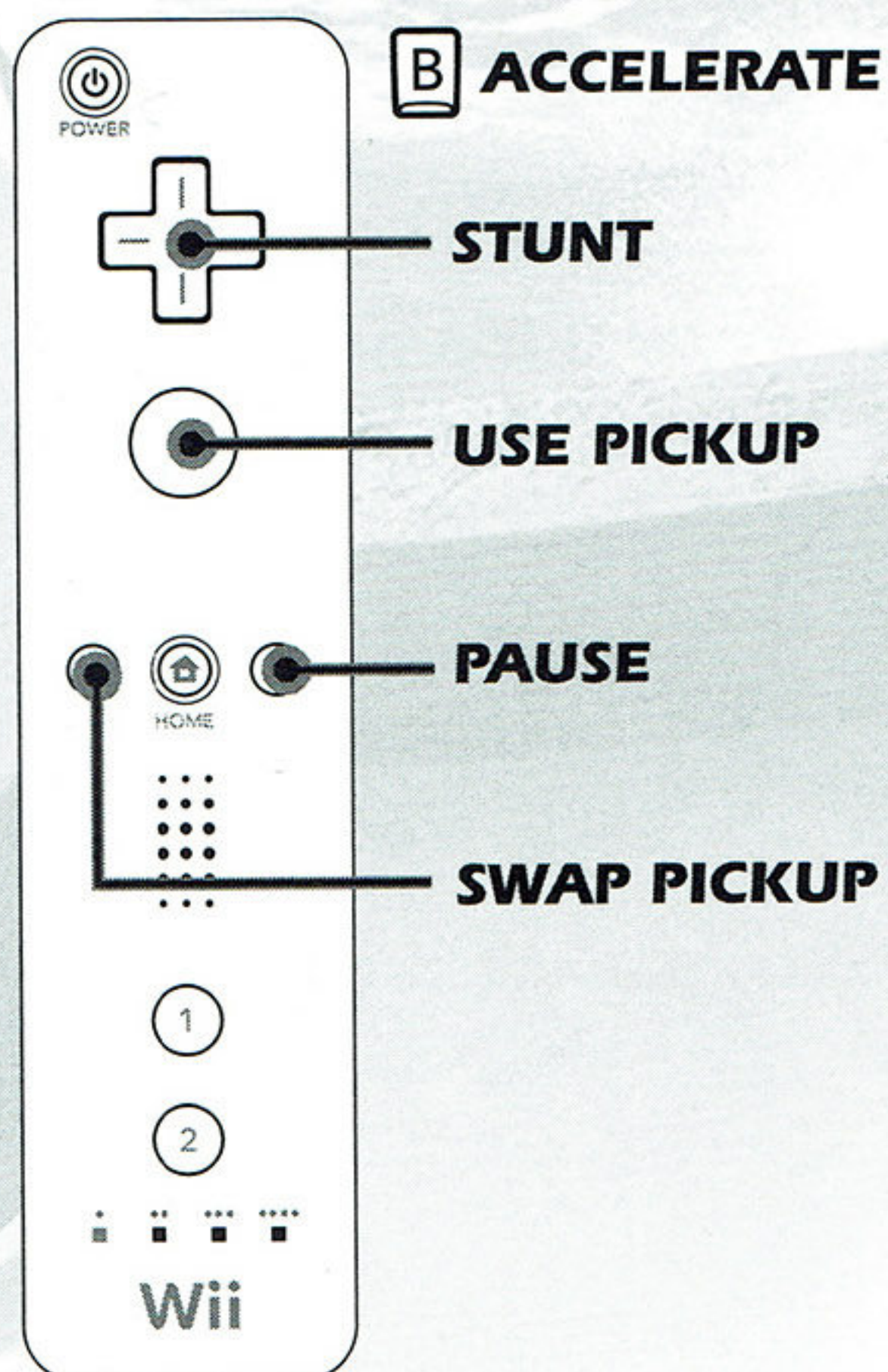
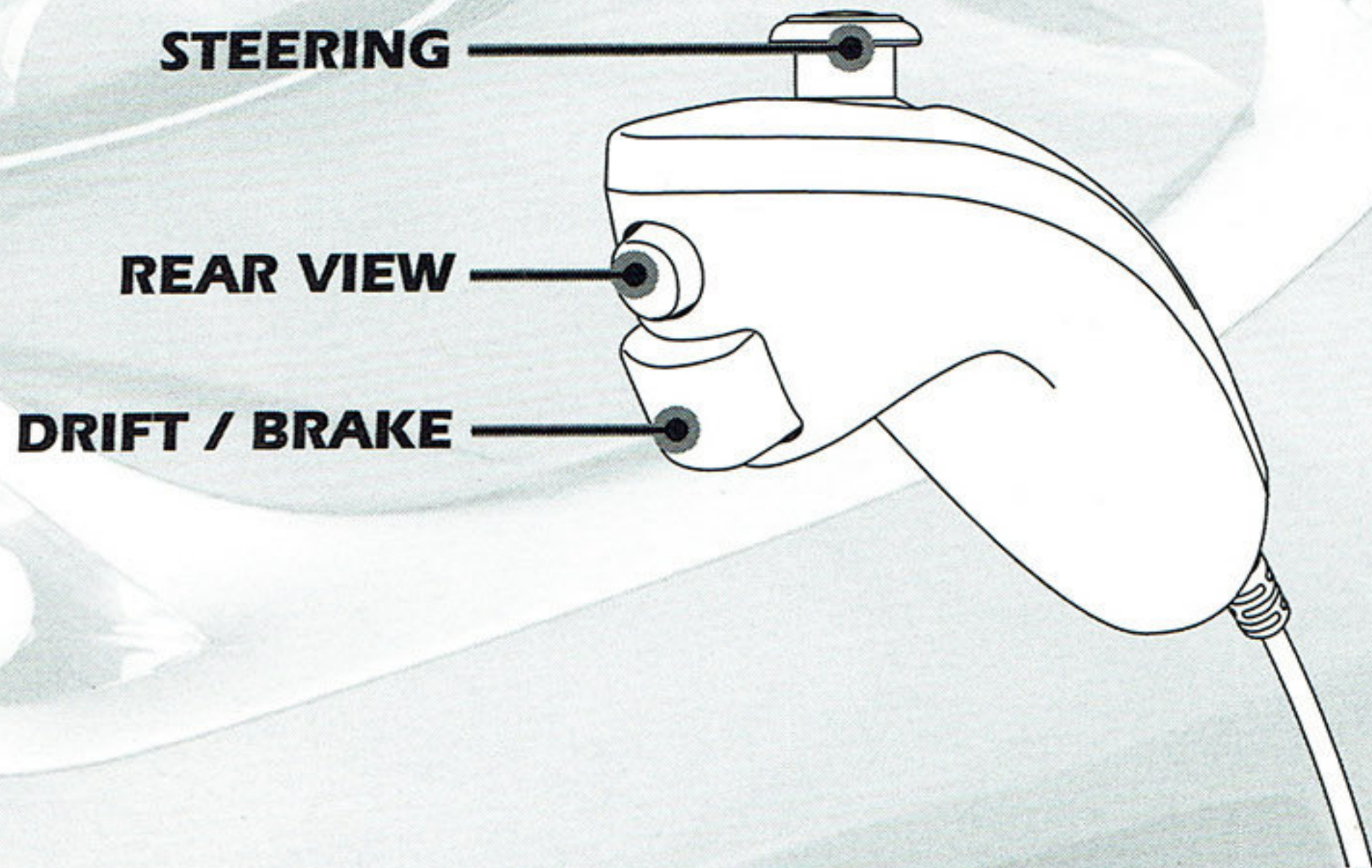
## DEFAULT CONTROLS - Nunchuk



The direction of a Barrel Roll is determined by the direction pressed on the DPad. Quickly flicking the remote to the left or right will also initiate a Barrel Roll in that direction.

Quickly flicking the remote upwards will also initiate a Flip.

## ADVANCED CONTROLS - Nunchuk





## LIMITED WARRANTY

SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement, return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

## LIMITATIONS ON WARRANTY

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

## OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

- Website: [help.sega.com](http://help.sega.com)
- Telephone: 1-800-USA-SEGA

**To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)**

**For the End User Licensing Agreement, please go to [www.sega.com/eula](http://www.sega.com/eula)**



SEGA of America, Inc.  
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103



©SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.



**POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ  POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE.**

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**

** AVERTISSEMENT - DANGER D'ATTAQUE**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions

Tics oculaires ou musculaires

Perte de conscience

Problèmes de vision

Mouvements involontaires

Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

** AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE**

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

** ATTENTION - NAUSÉE**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

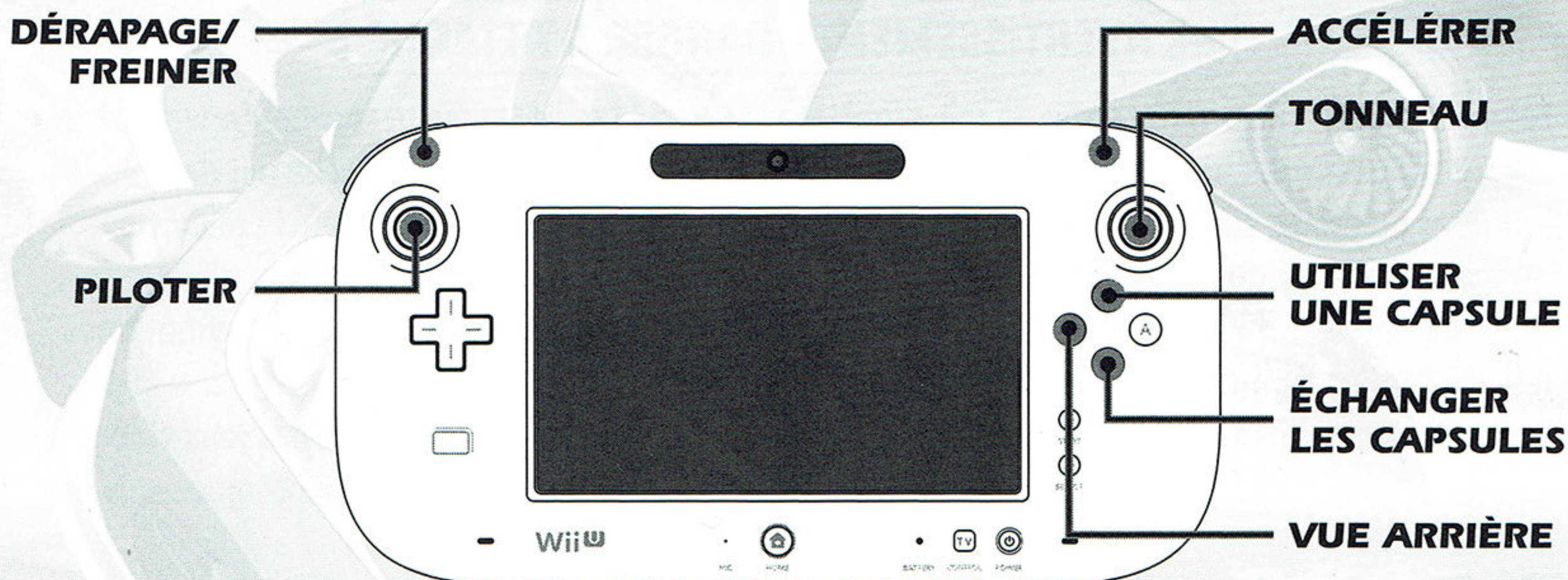


# SONIC & ALL-STAR RACING TRANSFORMED™

## TABLE DES MATIÈRES

Commandes .....	6-8
Garantie Limitée .....	9
L'assistance Supplémentaire .....	9

## COMMANDES PAR DÉFAUT - GamePad Wii U



Inclinez rapidement le GamePad Wii U vers la gauche ou la droite pour exécuter un tonneau dans cette direction. Agitez rapidement le GamePad Wii U pour exécuter une culbute.

Pour tirer vers l'arrière, tenez Y enfoncé et appuyez sur X ou B (si applicable à la capsule).

Pour faciliter l'utilisation des capsules lorsque le bouton de vue arrière est enfoncé, vous avez le choix de deux boutons.

## COMMANDES ALTERNATIVES - GAMEPAD WII U



### INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

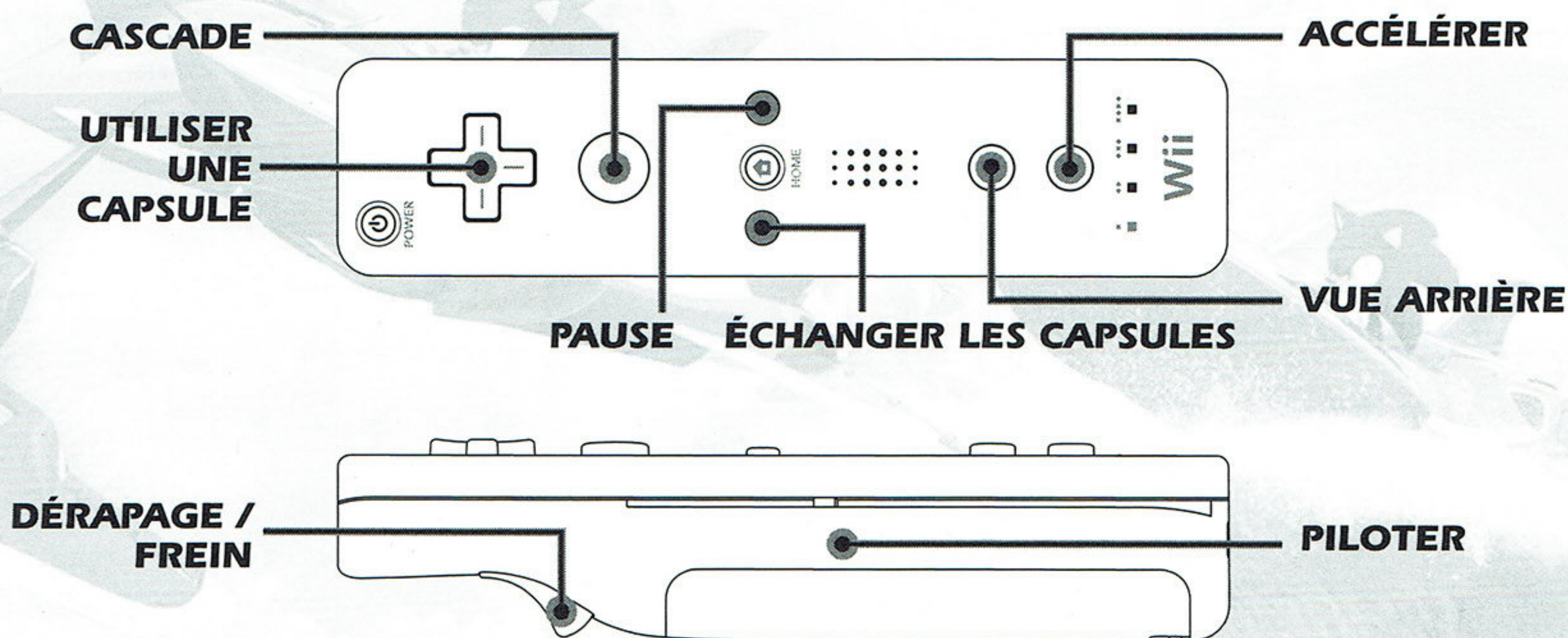
REV-F

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.





## COMMANDES PAR DÉFAUT - Télécommande Wii

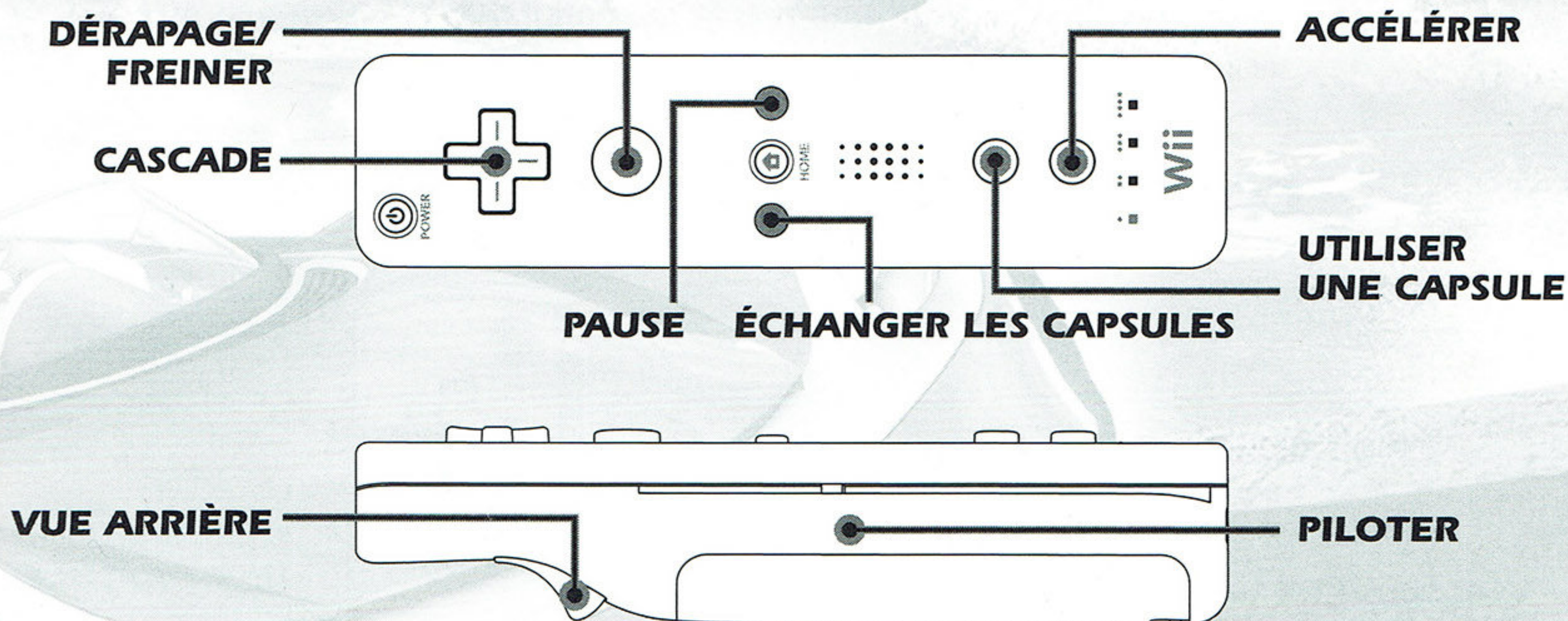


Contrôlez vos mouvements en inclinant la télécommande Wii.

Pour déterminer la direction d'un tonneau, inclinez la télécommande Wii et appuyez sur « 1 ». Si vous appuyez sur « 1 » pendant que vous agitez la télécommande Wii vers le haut ou le bas, vous exécutez une culbute.

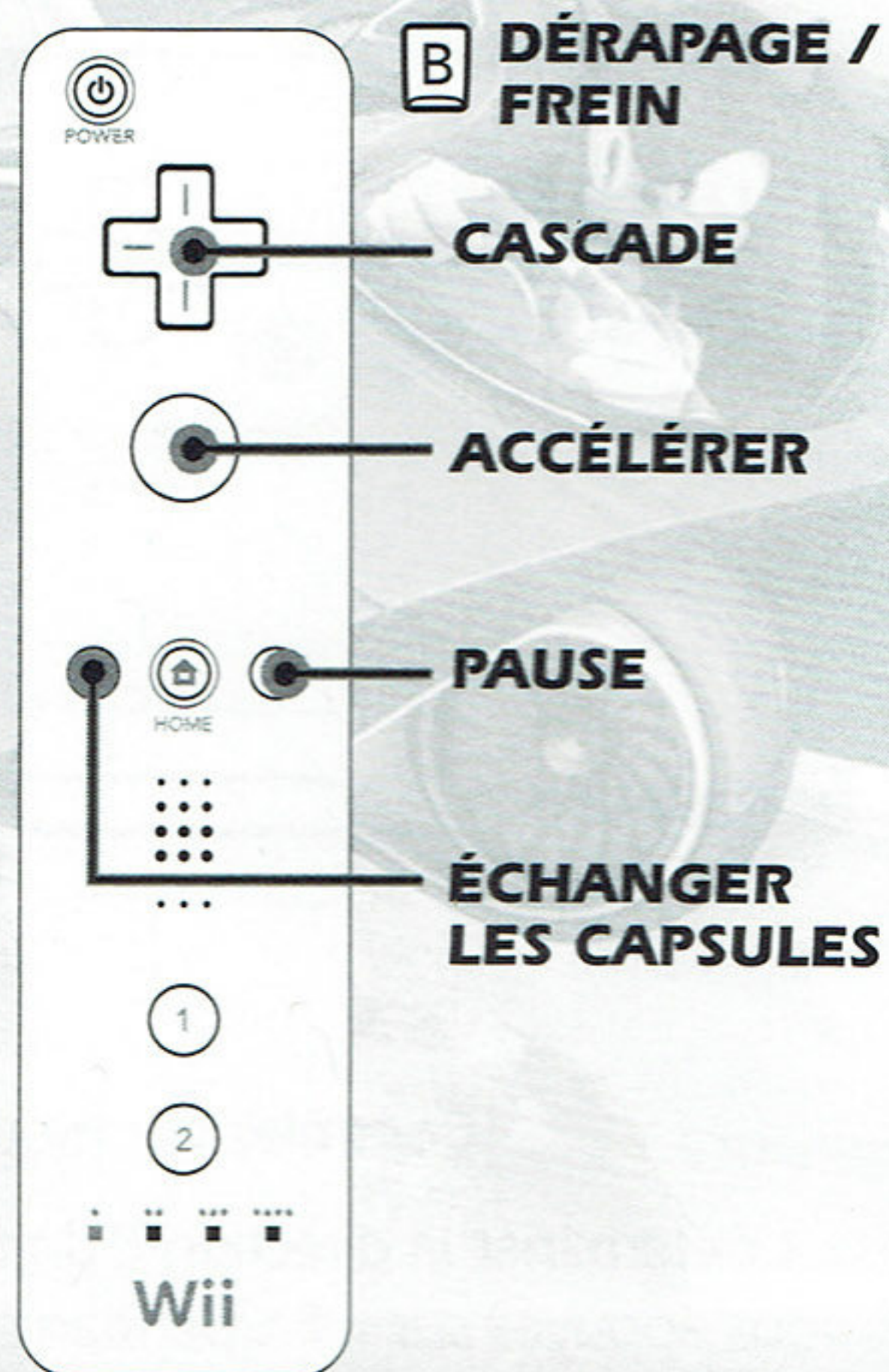
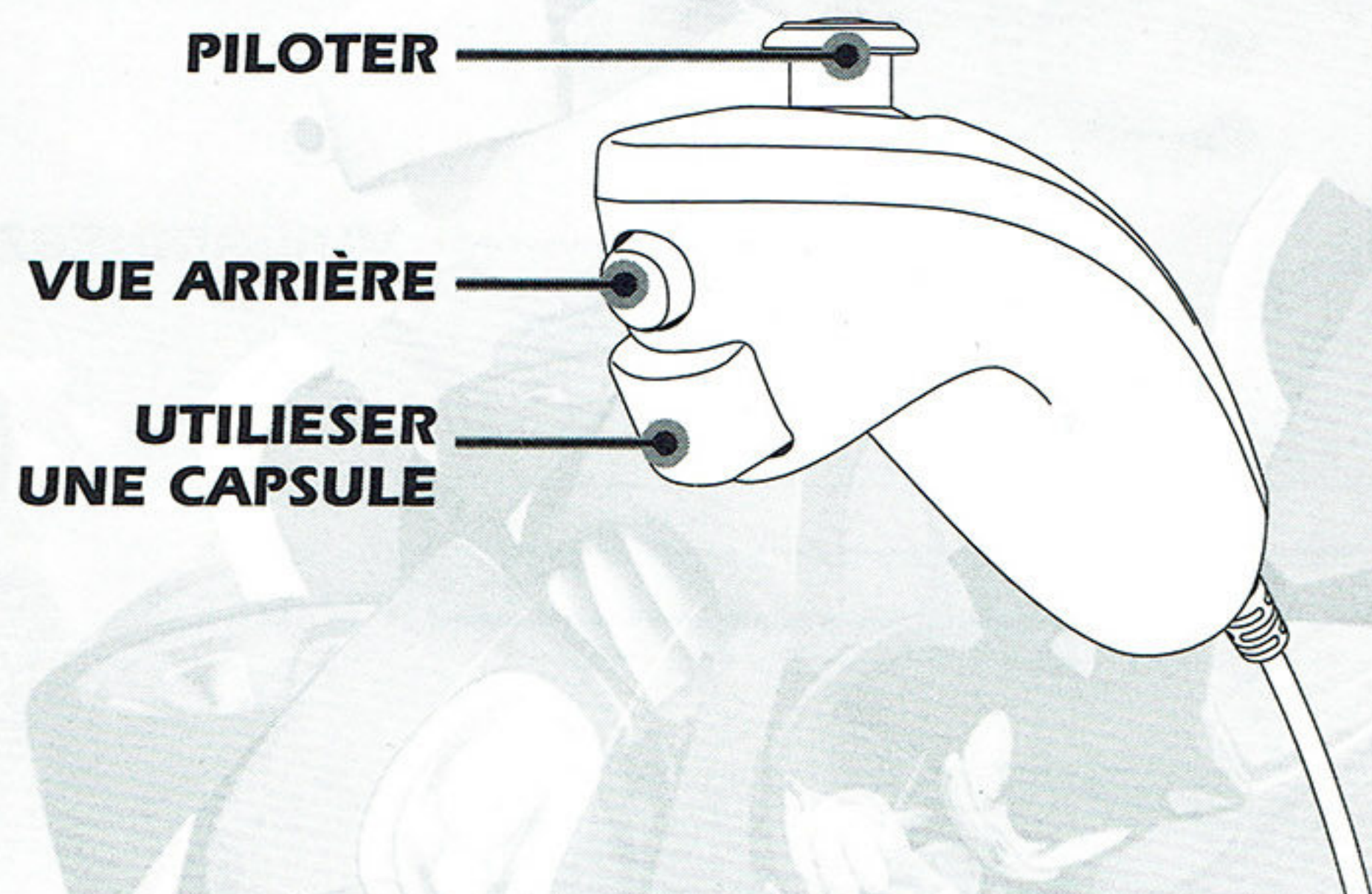
Utilisez la croix directionnelle pour indiquer si vous souhaitez tirer vers l'avant ou l'arrière.

## COMMANDES AVANCÉES - Télécommande Wii





## COMMANDES PAR DÉFAUT - Nunchuk

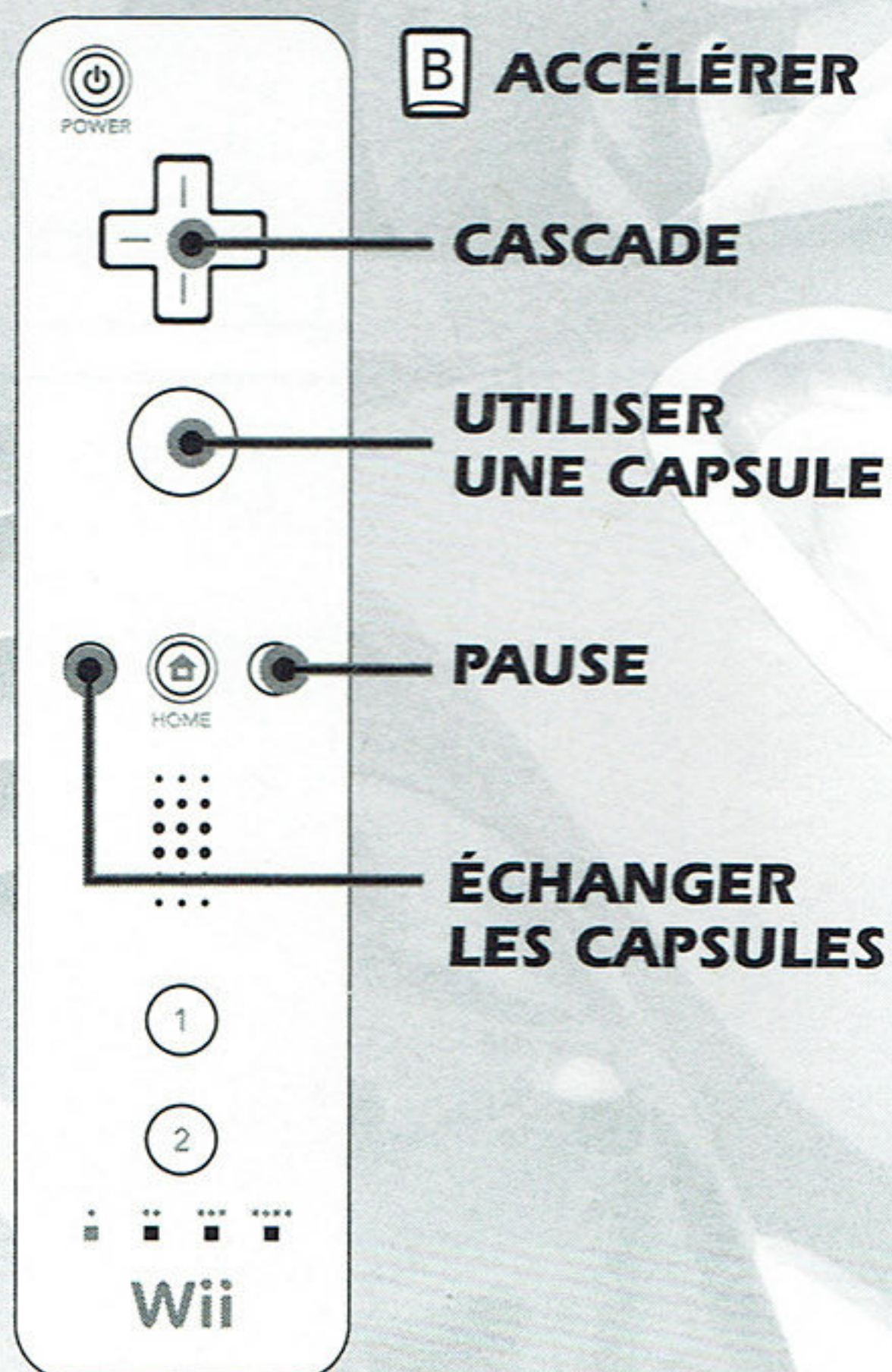
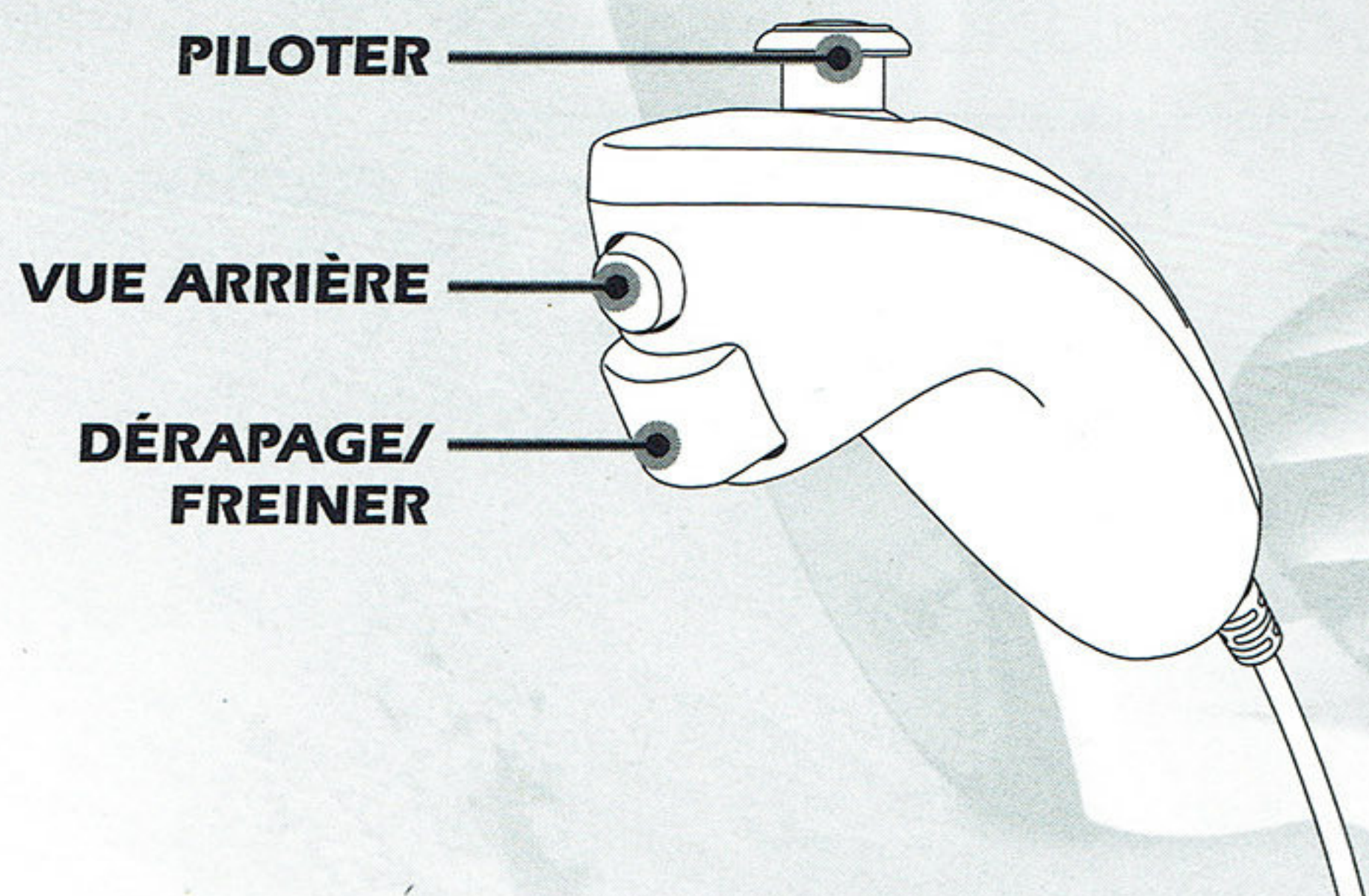


La direction d'un tonneau est déterminée par la direction dans laquelle vous appuyez sur la croix directionnelle.

Inclinez rapidement la télécommande vers la gauche ou la droite pour exécuter un tonneau dans cette direction.

Agitez rapidement la télécommande vers le haut pour exécuter une culbute.

## COMMANDES AVANCÉES - Nunchuk





# GARANTIE LIMITÉE

SEGA of America, Inc. offre à l'acheteur initial de ce disque une garantie de 90 jours contre les vices de matériau et de fabrication applicable à partir de la date d'achat. Si un défaut couvert par la garantie limitée est constaté pendant la période de 90 jours, la cartouche ou le disque défectueux sera remplacé sans frais. Cette garantie limitée ne s'applique pas si les défauts sont causés par une négligence, un accident, une utilisation abusive, une modification, une altération ou par toutes autres causes non liées à des vices de matériau ou de fabrication. Cette garantie limitée ne s'applique pas aux logiciels usagés, acquis par le biais de transaction personnelle entre deux individus ou achetés sur un site d'enchères en ligne. Veuillez conserver l'original ou une photocopie de votre reçu portant la date d'achat. Ce reçu ou une photocopie sera requis dans le cas où le remplacement du produit durant la période de garantie serait nécessaire. Pour obtenir un remplacement, retournez le produit chez le détaillant où le logiciel a été acheté. Le produit doit être retourné dans son emballage d'origine et être accompagné du reçu d'achat. Si le détaillant ne peut pas vous offrir de remplacement, veuillez communiquer avec SEGA pour obtenir de l'aide.

## RESTRICTIONS SUR LA GARANTIE

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES, INCLUANT LES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER, SONT PAR LA PRÉSENTE RESTREINTES À UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À PARTIR DE LA DATE D'ACHAT ET SONT SUJETTES AUX CONDITIONS ÉNONCÉES CI-DESSUS. SEGA OF AMERICA, INC. NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA VIOLATION DE TOUTES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES. LES DISPOSITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE SONT VALABLES AUX ÉTATS-UNIS ET AU CANADA SEULEMENT. CERTAINES PROVINCES OU CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS DE RESTRICTIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU L'EXEMPTION AUX DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS. DANS CE CAS, LES RESTRICTIONS OU EXEMPTIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS POURRAIENT NE PAS ÊTRE APPLICABLES. CETTE GARANTIE VOUS PROCURE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES. IL SE PEUT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON LA PROVINCE OU L'ÉTAT.

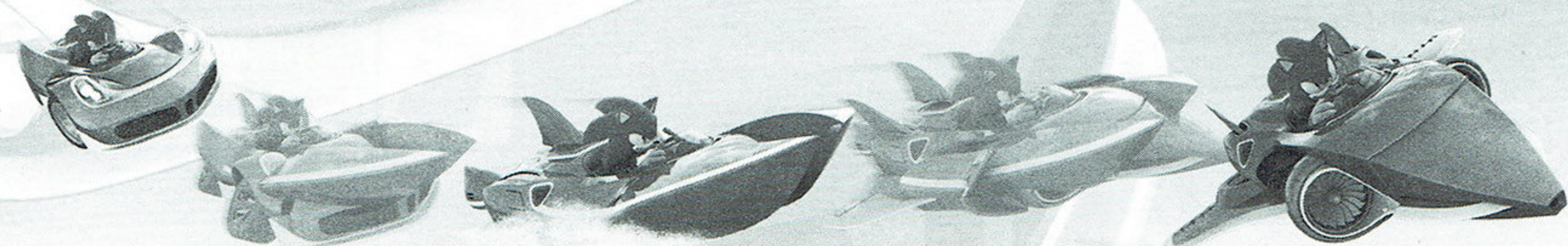
## POUR OBTENIR DE L'ASSISTANCE TECHNIQUE OU COMMUNIQUER AVEC LE SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour obtenir de l'assistance supplémentaire, incluant de l'aide au dépannage, veuillez communiquer avec Sega:

- Site Web: [help.sega.com](http://help.sega.com)
- Téléphone: 1 800 USA-SEGA

**Pour enregistrer ce produit, veuillez vous rendre sur le site au [www.sega.com](http://www.sega.com)**

**Pour consulter le Contrat de licence d'utilisation, veuillez vous rendre sur le site [www.sega.com/eula](http://www.sega.com/eula)**



SEGA of America, Inc.  
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103



©SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.







AVAILABLE NOW!  
EN VENTE MAINTENANT!



# MARIO & SONIC AT THE LONDON 2012 OLYMPIC GAMES™

[www.olympicvideogames.com](http://www.olympicvideogames.com)

PUBLISHED BY  
PUBLIÉ PAR



Available on Wii  
Disponible sur Wii



Wii™

EVERYONE ENFANTS et ADULTES™



Mild Cartoon Violence  
Légère Violence Animée

ESRB CONTENT RATING  
CONTENU ÉVALUÉ PAR ESRB

[www.esrb.org](http://www.esrb.org)

LICENSED BY NINTENDO

SEGA of America, Inc.

350 Rhode Island Street, Suite 400 San Francisco, CA 94103



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

TM IOC/USOC 36USC220506. Copyright © 2012 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Nintendo 3DS and Wii are trademarks of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Wii is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo. MNL 101-67101

TM IOC/USOC 36USC220506. Copyright © 2012 Le Comité Olympique International (le CIO). Tous droits réservés. Ce jeu vidéo est la propriété du CIO et ne peut être copié, publié, stocké dans un système de récupération ou autrement reproduit ou transmis, entièrement ou partiellement, sous n'importe quelle forme ou par n'importe quel moyen sans consentement écrit préalable du CIO. Personnages SUPER MARIO © NINTENDO. Nintendo 3DS et Wii sont des marques de commerce de Nintendo. Personnages SONIC THE HEDGEHOG © SEGA. SEGA, le logo SEGA et Sonic The Hedgehog sont des marques déposées ou des marques de SEGA Corporation. Wii est une marque déposée de Nintendo. © Nintendo 2006. MNL 101-67101BL

PRINTED IN USA/IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS