

- 📄 [ÉQUIPES](#)
- 📄 [COMMANDES](#)
- 📄 [MODES DE JEU](#)
- 📄 [OPTIONS](#)
- 📄 [TRUCS ET ASTUCES](#)



TEAM SONIC RACING



Un beau jour, nos héros reçoivent une invitation cryptique à participer à l'*Épreuve ultime de course*, ce qui les intrigue immédiatement. Sonic, Knuckles et Tails se rendent sans attendre au rendez-vous, où ils croisent d'autres amis.

Bientôt, un personnage mystérieux fait son apparition : un tanuki répondant au nom de Dodon Pa. Il leur explique qu'il a besoin d'eux pour tester les véhicules de course les plus sophistiqués jamais conçus sur ses circuits plus dangereux les uns que les autres !

Mais quelque chose ne colle pas dans ce tableau... Qui est donc cet étranger ? Peut-on lui faire confiance ? Cela ne ressemble-t-il pas trop aux plans véreux du Dr. Eggman ?

Toutes ces questions méritent une réponse, mais ce n'est pas en restant les bras croisés à discuter que nos héros vont les trouver. Ils doivent passer à l'action et découvrir le fin mot de l'histoire, quoi qu'il en coûte.

Si cela implique de s'embarquer au volant de ces voitures de courses non testées pour s'élancer à toute allure sur une série de circuits ébouriffants, aussi sensationnels et risqués les uns que les autres, alors ils sont prêts à le faire.



ÉQUIPE SONIC

L'inséparable trio est de retour : Sonic, Tails et Knuckles sont prêts à prouver qu'ils forment l'équipe la plus rapide, futée et puissante !

MILES 'TAILS' PROWER

Type de véhicule : Technique

Le fidèle ami de Sonic adore son nouveau bolide, et il a hâte d'exercer ses talents de bricoleur pour optimiser son potentiel.



SONIC THE HEDGEHOG

Type de véhicule : Vitesse

Le hérisson le plus rapide de l'univers débarque sur la piste pour filer à la vitesse supersonique.

Il serait bien plus rapide à la course à pied, mais il doit laisser une chance aux autres...



KNUCKLES THE ECHIDNA

Type de véhicule : Puissance

Knuckles n'a jamais froid aux yeux, et sa nouvelle voiture de course est assez solide pour foncer dans tout ce qui se mettra en travers de son chemin.



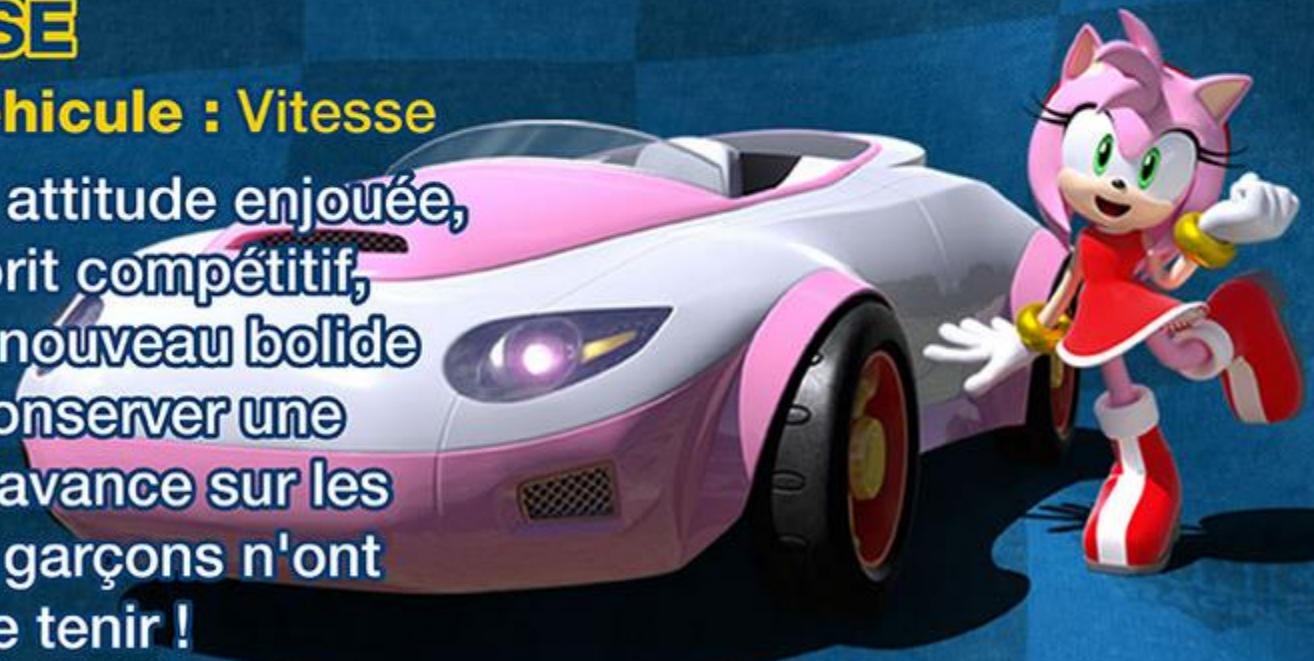
ÉQUIPE ROSE

Amy, Chao et Big unissent leurs forces. Si tu veux faire la course, autant le faire avec style !

AMY ROSE

Type de véhicule : Vitesse

Malgré son attitude enjouée, Amy a l'esprit compétitif, et son tout nouveau bolide l'aidera à conserver une longueur d'avance sur les autres. Les garçons n'ont qu'à bien se tenir !



CHAO

Type de véhicule : Technique

Sous leurs airs attendrissants, les Chao cachent une détermination sans faille dans la course et sont prêts à tout pour gagner !



BIG THE CAT

Type de véhicule : Puissance

Ce gentil géant a troqué sa canne à pêche pour une aventure à cent à l'heure !



ÉQUIPE VECTOR

Trois puissants personnages combattant le mal s'unissent afin de former une équipe redoutable.

SILVER THE HEDGEHOG

Type de véhicule : Technique
Ce gardien du temps psychokinétique venu du futur a pour mission de s'assurer que son équipe remporte bel et bien la victoire.



BLAZE THE CAT

Type de véhicule : Vitesse
Cette princesse distinguée venue d'une autre dimension adore frimer avec ses feux arrière quand elle dépasse ses adversaires.



VECTOR THE CROCODILE

Type de véhicule : Puissance
Ce détective à écailles a tout d'un vainqueur, tant que la cagnotte à gagner en vaut la chandelle.



ÉQUIPE DARK

Shadow, Rouge et Omega ont l'habitude de servir leurs propres intérêts, mais arriveront-ils à travailler en équipe ?

ROUGE THE BAT

Type de véhicule : Technique

Chasseuse de trésors professionnelle, Rouge ne repart jamais les mains vides et n'a pas l'intention de faire une exception cette fois-ci.



SHADOW THE HEDGEHOG

Type de véhicule : Vitesse

L'être suprême peut rivaliser avec Sonic en termes de vitesse et de compétences, que ce soit sur le circuit ou en dehors.



E-123 OMEGA

Type de véhicule : Puissance

Tout dernier modèle des robots de série E conçus par Dr. Eggman, Omega démontre une force et un désir féroce de triompher !



ÉQUIPE EGGMAN

Ce trio improbable d'ennemis hauts en couleurs constitue une équipe robuste, malgré leurs motivations incompatibles.

DR. EGGMAN

Type de véhicule : Technique

Dr. Eggman profite d'une petite pause dans ses plans machiavéliques pour s'adonner à cette activité récréative avec ses vieux ennemis.

Comme si on allait le croire...
Qu'est-ce qu'il mijote vraiment ?



METAL SONIC

Type de véhicule : Vitesse

Metal Sonic est l'exacte réplique de notre héros, sauf que c'est un robot et qu'il est méchant. A-t-il une raison cachée de participer à la course ?



ZAVOK

Type de véhicule : Puissance

Zavok est un Zeti et ancien chef des Effroyables Six. Sa présence sur la piste en intimidera plus d'un.



COMMANDES DE BASE

Les commandes référencées dans la majeure partie de ce manuel reflètent l'utilisation d'un ordinateur. Pour les commandes spécifiques à chaque plateforme, clique sur le bouton ci-dessous correspondant à ta console de jeu.

Les commandes du jeu sont universelles et s'appliquent à tous les personnages dans tous les modes de jeu différents.

🔗
Système
PlayStation®4 >

🔗
Nintendo Switch™ >

🔗
Xbox One

🌟 Les informations s'afficheront dans une fenêtre pop-up.

Tu peux modifier la configuration des commandes dans les [🔗 Options](#).

MANETTE SANS FIL DUALSHOCK®4



SUPPORT JOY-CON™

Bouton ZL

Freiner / Dérapage

Bouton L

Changer de catégorie

Bouton +

Pause : ouvre le Menu de Pause

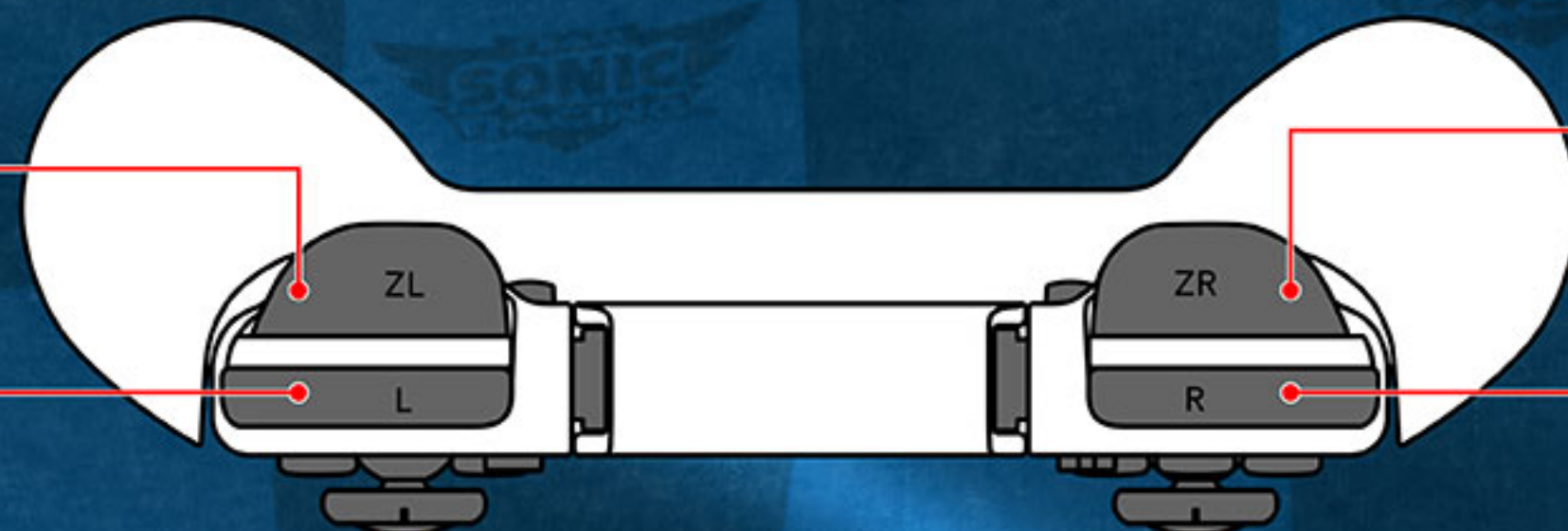
Rejoindre / Quitter : Appuyer pour rejoindre une partie multijoueur

Stick gauche

Direction

★ Les commandes de menu sont affichées en italique.

★ La manette Nintendo Switch Pro utilise les mêmes commandes.

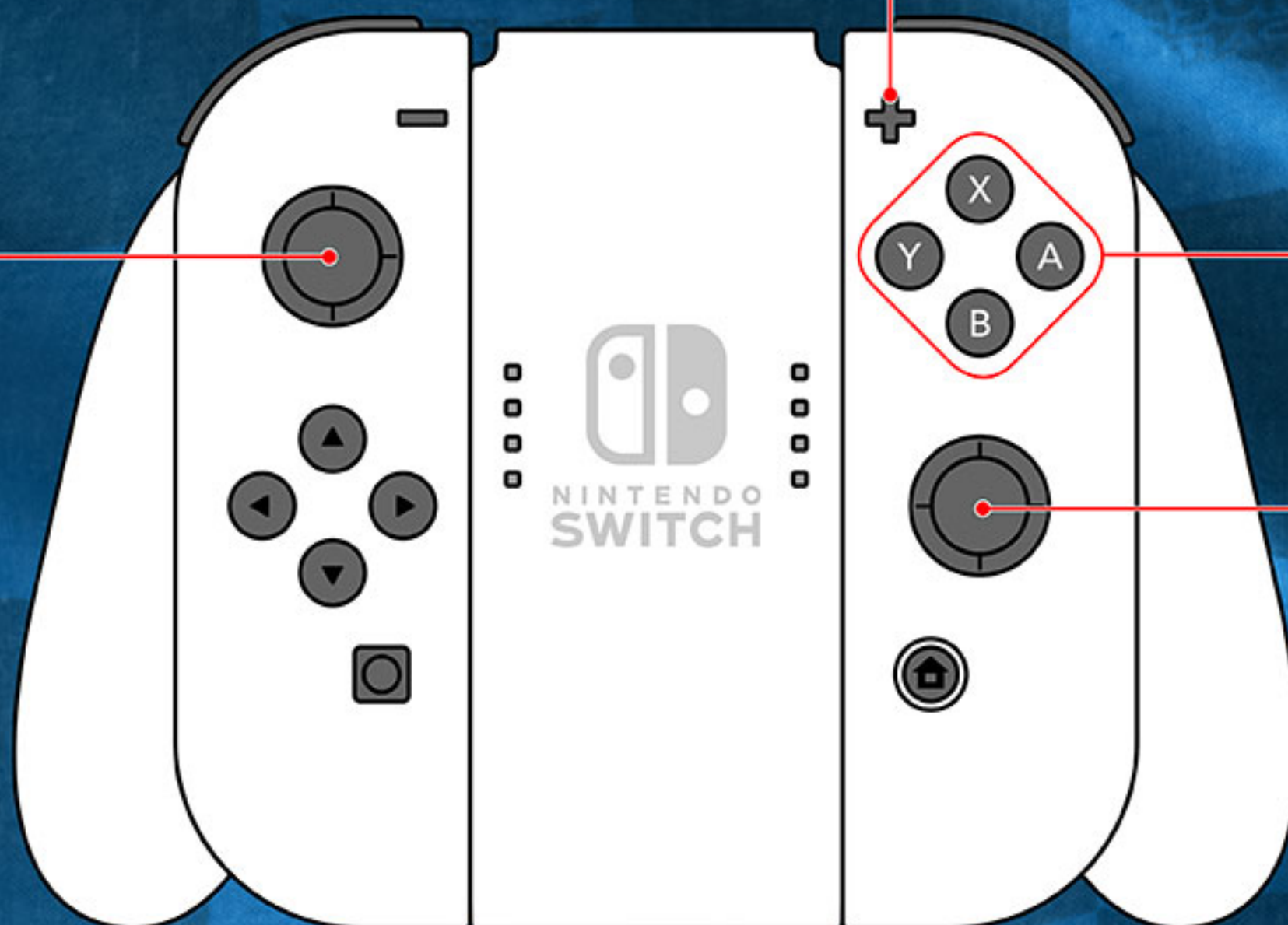


Bouton ZR

Accélérer

Bouton R

Changer de catégorie



Bouton X

Superturbo

Bouton Y

Vue arrière

Bouton A

Transfert d'objet

Sélectionner

Bouton B

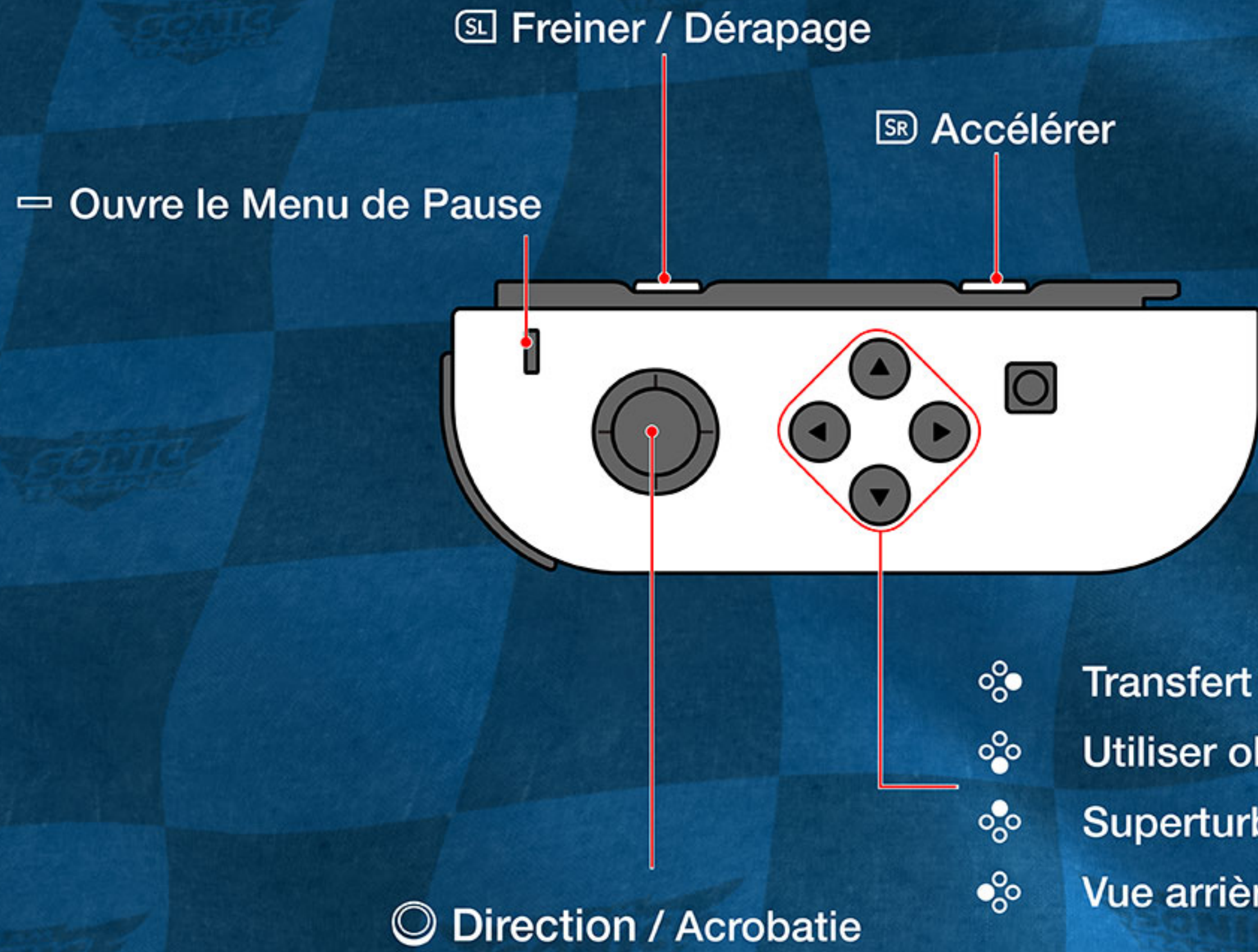
Utiliser objet / Klaxon

Annuler / Retour

Stick droit

Acrobatie : effectue un tonneau dans les airs

JOY-CON™ (L) SOLO HORIZONTAL



JOY-CON™ (R) SOLO HORIZONTAL



MANETTE SANS FIL XBOX ONE

Gâchette gauche

Freiner / Dérapage

Gâchette haute gauche

Changer de catégorie

Stick analogique gauche

Direction

Touche Affichage

Liste des joueurs

Touche Menu

Pause : ouvre le Menu de Pause

Rejoindre / Quitter : Appuyer pour rejoindre une partie multijoueur

Gâchette droite

Accélérer

Gâchette haute droite

Changer de catégorie

Touche Y

Superturbo

Touche X

Vue arrière

Touche B

Transfert d'objet

Annuler / Retour

Touche A

Utiliser objet / Klaxon

Sélectionner

Stick analogique droit

Acrobatie : effectue un tonneau dans les airs

★ Les commandes de menu sont affichées en italique.



TECHNIQUES DE COURSE

DÉPART TURBO



Pour démarrer la course avec une accélération, appuie et relâche **Accélérer** en tempo avec le compte à rebours.

Si tu manques de synchronisation, tu commenceras avec un désavantage.

ACROBATIE



Chaque fois que ton véhicule est dans les airs, tu peux effectuer des tonneaux dans n'importe quelle direction. Cela t'aide à éviter les obstacles et à attraper des Boîtes à objet. Réussis tes atterrissages pour recevoir une accélération ! Fais plusieurs tonneaux à la suite (jusqu'à 3 !) pour avoir un turbo supplémentaire,

mais attention au timing : un atterrissage raté te stoppera net !

DÉRAPAGE



Les dérapages sont des glissades contrôlées qui te permettent de prendre des virages serrés à toute vitesse. Maintiens le doigt sur **Accélérer** pendant que tu tournes dans un virage, puis appuie et maintiens **Dérapage** pour déraper dans cette direction. Pendant un dérapage, tu peux continuer à tourner le volant pour ajuster ta trajectoire. Le dérapage continuera jusqu'à ce que tu relâches le bouton **Dérapage**.

Les dérapages continus finissent sur un turbo qui te propulse au moment de relâcher.

PANNEAUX ACCÉLÉRATEURS



Les Panneaux accélérateurs sont disséminés de manière stratégique dans chaque course. Passe dessus pour une accélération instantanée.

FAIS PREUVE D'ESPRIT D'ÉQUIPE

Dans les courses en équipe, chaque joueur contrôle son propre véhicule au sein d'une équipe de 3. Le classement total des trois joueurs détermine la position finale de l'équipe pour l'épreuve.

Œuvre avec tes coéquipiers en utilisant des Rétroturbos, des Turboraz et en partageant des Boîtes à objet pour remplir la jauge de Superturbo, la compétence spéciale qui te donne une accélération temporaire accompagnée d'invincibilité, de quoi remporter la victoire !

RÉTROTURBO



Reste dans le sillage d'un coéquipier pour charger un Rétroturbo. Quand tu quittes la zone de charge, tu reçois un turbo bonus tout en chargeant la jauge de Superturbo de l'équipe !

TURBORAZ



Si un membre de l'équipe est coincé ou va au ralenti, frôle-le à toute vitesse pour lui donner un Turboraz : une accélération soudaine qui remettra sa voiture dans la course, sans oublier de remplir la jauge de Superturbo ! Plus l'écart de vitesse est large, plus le turbo est élevé !

SUPERTURBO



Quand la jauge de Superturbo est pleine, appuie sur **Superturbo** pour te donner une accélération temporaire et te rendre invincible face aux attaques et collisions avec les obstacles destructibles. Tamponne les rivaux pour augmenter la durée du Superturbo.

Synchronise l'activation avec les autres membres de l'équipe pour prolonger l'accélération de chacun !

BOÎTES À OBJET



Tu peux ramasser des Boîtes à objet à différents endroits du circuit. Chaque Boîte à objet se transforme en Wisp aléatoire ou en trio de Wisps pouvant être utilisés pour attaquer tes rivaux ou bien te donner un avantage temporaire dans la course. Identifie le Wisp que tu reçois dans la fenêtre des Wisps.

Appuie sur **Utiliser objet** pour activer le Wisp.

TRANSFERT DE BOÎTE À OBJET

Si le Wisp que tu reçois ne t'est pas immédiatement utile, tu peux proposer de le transférer. Appuie sur **Transfert d'objet** pour offrir la Boîte à objet. Si un membre de l'équipe choisit de la recevoir avant la fin du décompte, la Boîte à objet lui sera envoyée et la jauge de Superturbo se remplira un peu plus.

Si un autre membre de l'équipe propose une Boîte à objet, appuie sur **Transfert d'objet** pour la récupérer.

WISPS

Les Wisps trouvés dans les Boîtes à objet sont les suivants :



Fusée orange

Une roquette dévastatrice capable de rebondir sur les murs. Essaie d'effectuer un tir ricochet !



Aigle pourpre

L'aigle pourpre pourchasse les adversaires avant de les attaquer !



Turbo blanc

À utiliser pour un turbo instantané !



Vrille jaune

Imprègne ton véhicule avec la puissance d'une Vrille jaune pour avoir un turbo et être invincible ! Fonce dans tes rivaux pour les envoyer dans le décor.



Épine rose

L'Épine rose transforme ton véhicule en danger piquant pour tes rivaux. Charge sur un adversaire pour le propulser hors piste !



Éclair ivoire

Arrête tes adversaires avec des attaques foudroyantes bien placées.



Séisme gris

Au-devant du peloton, d'immenses piliers en pierre commenceront bientôt à surgir du sol pour créer un parcours d'obstacles dangereux pour les rivaux.



Laser cyan

Carbonise tes rivaux avec ce laser surpuissant. Maintiens le laser sur un rival pendant un court moment pour lui faire quitter la piste.



Éclat rouge

Trace un sillage enflammé derrière ton véhicule pour bloquer le chemin de tes adversaires.



Vide mauve

Le Vide mauve tord l'espace-temps pour absorber les Rings, les Boîtes à objet et ralentir tes adversaires. Active-le près d'un grand groupe de pilotes pour augmenter les dégâts.



Bombe noire

Manipuler avec précaution. La Bombe noire rebondit avant de causer une explosion énorme !



Cube bleu

Le Cube bleu n'est pas juste un obstacle pour tes rivaux. Si tu le lâches au bon moment, le cube permet de bloquer les projectiles en approche.



Fantôme de jade

Utilise cette apparence fantomatique pour éviter les attaques et obstacles de la piste. Tu peux aussi voler le Wisp de l'adversaire le plus proche !



Rythme magenta

Assourdis tes rivaux avec ce vacarme tonitruant. Rattrape tes adversaires pendant qu'ils sont distraits.



Invincibilité

Deviens invulnérable contre les attaques, les ralentissements et les dangers pendant un court moment. Tamponne tes adversaires pour leur faire perdre le contrôle.

RINGS

Ramasse les Rings que tu trouves au fil de la course. Maintiens une certaine quantité de Rings pour augmenter ta vitesse maximale jusqu'à 30 %, mais si tu perds le contrôle ou que tu percutes un obstacle, tu les perdras toutes. Toutes les Rings que tu possèdes au moment de franchir la ligne d'arrivée sont converties en Crédits à échanger contre des  **Capsules de modification** afin d'obtenir des Boîtes bonus et des Modifications.



ÉQUIPE RIVALE



Ton équipe rivale est celle qui est devant toi dans les classements d'équipes. Les membres de l'équipe rivale sont marqués en rouge. Élimine un rival pour améliorer la position de ton équipe et remplir la jauge de Superturbo !

TYPES DE VÉHICULES

Il existe trois types de véhicules différents :

Vitesse

Les pilotes de ce type sont les plus rapides et projettent une Onde de choc qui balaye les adversaires et bloque les Fusées orange ou Aigles pourpres en approche lorsqu'ils obtiennent une accélération bonus de dérapage.

Technique

Les pilotes de type Technique ont les meilleurs virages et peuvent rouler sur n'importe quelle surface sans subir de ralentissement.

Puissance

Les pilotes de type Puissance peuvent foncer dans leurs rivaux et à travers les obstacles sans être freinés.

Les équipes sont composées de pilotes de chaque type. Combine leurs forces respectives pour maximiser l'avantage de ton équipe.

ÉCRAN DU JEU

COURSE EN ÉQUIPE



- 1 Personnage du joueur / Position actuelle / Nombre de Rings
- 2 Classement de l'équipe
- 3 Personnage du coéquipier / Position actuelle
- 4 Wisp actuel / Tours
- 5 Circuit et progrès du joueur
- 6 Fenêtre de communication

CONTRE LA MONTRE



- 7 Jauge de Superturbo
- 8 Boîte à objet
- 9 Temps cible pour atteindre chaque médaille / Médailles remportées
- 10 Temps du circuit actuel
- 11 Fantôme

ÉCRAN DES RÉSULTATS

À la fin de chaque épreuve, les résultats seront affichés comme suit :

Classement final

Affiche la position finale et le temps total de chaque pilote, suivant les couleurs de l'équipe.



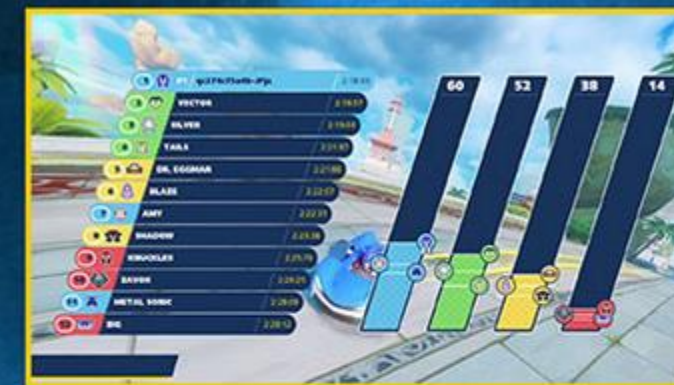
Score total

Ton score individuel est calculé en fonction des bonus de Rings, des Jeux en équipe, de la position finale, etc. puis ajusté selon le niveau de difficulté. Les crédits obtenus sont également calculés à ce moment-là.

Score de l'équipe

Les points sont assignés selon chaque position finale (15 pts = 1^{re} place, 12 pts = 2^e, puis 10, 9, 8 et ainsi de suite), puis additionnés pour chaque équipe. L'équipe avec le plus haut total remporte la course.

Les informations affichées changeront légèrement en fonction du type d'épreuve.



Dans le menu principal, choisis parmi les modes suivants :

➤ AVENTURES EN ÉQUIPE

Participe à une série de courses ou d'autres épreuves pour révéler l'histoire et découvrir le fonctionnement de base du jeu. Remplis toutes les conditions de chaque épreuve pour déverrouiller la suivante.

➤ PARTIE LOCALE

Choisis toi-même les conditions de la course parmi toutes les options disponibles. Les personnages disponibles sont limités à ceux que tu as déverrouillés en jouant à *Aventures en équipe*.

➤ MULTIJOUEUR EN LIGNE

Affronte tes amis et les joueurs du monde entier !

STATS JOUEUR

Consulte un résumé de statistiques du jeu, comme la distance totale parcourue, le total de courses terminées ainsi que les acrobaties effectuées.



➤ GARAGE

Applique des modifications personnalisées avec ton pilote et essaye différentes gammes de couleur.

➤ CAPSULES DE MODIFICATION

Utilise les Crédits gagnés pour obtenir des Boîtes bonus, des Pièces de performance ou des Pièces esthétiques.

➤ OPTIONS

Modifie les commandes ainsi que les paramètres audio-visuels.

➤ ASTUCES

Des conseils utiles concernant les techniques de jeu, les types de courses et les objets des Wisps.

CRÉDITS

Consulte la liste des personnes ayant participé à la réalisation du jeu !

▣ PARTIE MULTIJOUEUR

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer aux courses standard et à certaines épreuves spéciales en écran partagé.

Chaque joueur doit se connecter via une manette séparée.

Pour ajouter un nouveau joueur, appuie sur **Rejoindre / Quitter** dans le menu principal ou bien dans l'écran du Mode de jeu dans *Partie locale*. Confirme les modifications en vérifiant le statut multijoueur affiché au bas de l'écran.



Dans l'écran de sélection du personnage des différents modes de jeu, chaque joueur peut alors utiliser sa propre manette pour choisir son personnage et son équipe.

Selon le mode de jeu sélectionné, certaines restrictions multijoueur peuvent s'appliquer :

Aventures en équipe

Jusqu'à trois joueurs locaux peuvent jouer.

Les joueurs sont libres de choisir un personnage au sein de la même équipe.

Partie locale

Grand Prix et *Course de démonstration* se jouent jusqu'à quatre joueurs pouvant choisir librement leur personnage et équipe.

Contre la montre est limité à un seul joueur.

Multijoueur en ligne

Jusqu'à un grand total de douze joueurs locaux et en ligne peuvent jouer, chacun pouvant choisir librement son personnage.

Les équipes sont désignées de manière aléatoire ou par l'hôte.

AVENTURES EN ÉQUIPE

Participe à une série de courses ou d'autres épreuves pour révéler l'histoire. Remplis toutes les conditions de chaque épreuve pour déverrouiller la suivante.

Quand tu joues pour la première fois, tu pourras uniquement sélectionner les personnages de l'Équipe Sonic. Les équipes de personnages supplémentaires deviendront disponibles au fur et à mesure de ta progression.

DÉROULEMENT DES AVENTURES EN ÉQUIPE

Écran de la carte

Sélectionne un niveau à jouer parmi les niveaux disponibles. Quand tu joues pour la première fois, tu peux uniquement sélectionner le Niveau 1-1.



Choisis les Paramètres du Jeu

Choisis la difficulté du jeu, les personnages joueurs et les Boîtes bonus.

Dialogues

Regarde les personnages interagir pour introduire l'aventure. Suis les répliques affichées à l'écran pour dévoiler le dialogue.



Entrer dans une épreuve

En plus des courses en équipe, tu peux également t'amuser aux Courses de survie, Défis de Rings, Casse-cou et à un tas d'autres épreuves. Fais attention aux conditions de réussite dans l'écran d'entrée, tu devras adapter ta stratégie de course pour les remplir.

- ★ Finish in the top 3 places as an individual
- ★ Finish in first as an individual
- ★ Win the race as a team

Terminer une épreuve

La première fois que tu remplis le minimum de conditions de réussite d'une épreuve donnée, l'épreuve suivante de l'aventure se déverrouillera. L'aventure se poursuit quand tu sélectionnes une épreuve fraîchement déverrouillée sur l'écran de la carte.

PARTIE LOCALE

Prends le contrôle absolu des conditions et paramètres de la course.

Les paramètres disponibles changent selon le mode de jeu sélectionné et les choix suivants. Les choix principaux qui sont proposés sont les suivants :

Mode de jeu

Choisis parmi les modes suivants :

Grand Prix :

Participe à une série de quatre courses.

Course de démonstration :

Participe à une seule course.

Contre la montre :

Choisis une course et tente de battre le record du temps au tour le plus court. La course Contre la montre démarre automatiquement avec un départ turbo, et les tours s'enchaîneront jusqu'à ce que tu t'arrêtes via le Menu de pause.

Jeu sans fil :

(Uniquement Nintendo Switch™)

Utilise la communication sans fil locale pour connecter jusqu'à 4 consoles et 8 joueurs.

🌟 Le mode écran partagé permet d'accommoder le maximum de joueurs.

Type de course

Choisis *Course en équipe* pour concourir en équipe, ou bien *Course standard* pour que tout le monde s'affronte. Ici tu peux également régler un niveau de *Difficulté*.

Difficulté

Choisis entre *Normal*, *Difficile* ou *Expert*. Augmenter la difficulté rend les pilotes plus rapides.

Circuit

Choisis une zone et un circuit, ou bien une série de courses en *Grand Prix*.

Pour les *Courses de Démonstration*, tu peux également régler des options de course suivantes : *Nombre d'équipes*, *Nombre de tours* et *Inversés*.

Si tu choisis *Inversés*, le circuit sera inversé de gauche à droite !

Personnage

Chaque joueur choisit un personnage et peut accessoirement choisir l'Équipement de son véhicule et sa Boîte bonus avant de sélectionner OK pour continuer.



Équipement

Chaque véhicule possède trois Emplacements de modifications pouvant recevoir des Pièces de performance (Mods) ainsi qu'un emplacement pré-réglé dédié aux Pièces esthétiques. Les Mods changent à la fois l'apparence cosmétique de la voiture de course ainsi que ses statistiques. Tu déverrouilleras les Mods au fur et à mesure que tu progresses dans les *Aventures en équipe*, mais tu peux aussi les obtenir grâce aux **Capsules de modification**.



Consulte le **Garage** pour plus d'informations sur les Pièces de performance et les Pièces esthétiques.

Boîte bonus

Choisis une Boîte bonus parmi celles qui sont disponibles, elle t'aidera dans la course. Les Boîtes bonus offrent des améliorations de performance spécifiques, et peuvent s'obtenir dans les **Capsules de modification** en échange de Crédits.



Sélection de l'équipe

Pour les parties multijoueur de certains modes, chaque joueur peut choisir son équipe. Les personnages assignés à la même équipe jouent en coopération, tandis que les personnages assignés à différentes équipes sont en compétition.



Médailles/Record personnel

Dans *Contre la montre*, tu peux faire la course contre une répétition de ton record personnel, un pilote général au niveau de compétence varié, ou contre des joueurs supérieurs au classement. Suis-les si tu peux afin de découvrir le trajet le plus rapide à travers les circuits.

MULTIJOUEUR EN LIGNE

Affronte les joueurs du monde entier.

Les choix suivants te sont proposés :

Matchmaking

Ouvre une liste de parties en ligne et affronte des joueurs aléatoires comme suit :

Partie rapide : Rejoins une partie au hasard.

Course en équipe : Rejoins une épreuve coopérative en équipe.

Standard : Rejoins une épreuve où tout le monde s'affronte.

Pour chaque option, sélectionne Classement pour être mis avec des joueurs de niveau similaire, ou bien *Non compétitif* pour avoir un plus grand choix de parties moins équilibrées.

Suis les messages affichés à l'écran pour choisir une partie et un personnage à jouer.

Créer partie personnalisée

Crée une partie que tes amis peuvent rejoindre. En tant qu'hôte, tu dois choisir le circuit, les paramètres de jeu et gérer les équipes.

S'il n'y a pas suffisamment de joueurs disponibles, les emplacements vides seront automatiquement assignés à des personnages IA aléatoires.

Rejoindre la partie

Cherche et rejoins les parties privées hébergées par tes amis.

Inviter des amis

Inviter des amis à rejoindre directement ta partie privée.

GARAGE

Modifie le véhicule de chaque pilote avec les pièces disponibles :

PERSONNALISER LES PIÈCES DE PERFORMANCE

Choisis un personnage, puis sélectionne *Avant*, *Arrière* et *Roues* pour modifier son monoplace. Les Mods disponibles augmenteront au fil de ta progression dans les *Aventures en équipe* et des *Capsules de modification* obtenues.



Les Mods se distinguent dans leur apparence et affectent les statistiques des voitures de course :

- Accélération :** le taux d'accélération de vitesse.
- Turbo :** la force et la durée du turbo.
- Défense :** la résistance aux impacts et attaques.
- Maniabilité :** l'agilité dans les virages serrés.
- Vitesse max :** la vitesse maximale que peut atteindre le bolide.

Les paramètres de chaque véhicule constituent l'*Équipement* par défaut dans chaque mode de jeu.

PERSONNALISER L'ESTHÉTIQUE

Modifie l'apparence des voitures de course. Choisis un personnage ou un Préréglage à modifier. Les préréglages s'appliquent à n'importe quel personnage dans l'écran de sélection des personnages au début d'une épreuve.

Kits de peinture

Choisis un kit de peinture pour déterminer la palette de couleurs disponible, puis sélectionne une couleur et une texture pour chaque pièce du véhicule.

Certains véhicules ont des pièces lumineuses que tu peux aussi colorer.

Autocollants

Ajoute un sticker sur le véhicule, et sélectionne les couleurs et textures depuis la palette du kit de peinture.

Klaxons

Choisis un son de klaxon personnalisé pour te faire entendre !

CAPSULES DE MODIFICATION



Utilise les Crédits gagnés pour obtenir des Boîtes bonus, des Pièces de performance ou des Pièces esthétiques.

On ne sait jamais sur quoi on peut tomber, alors reviens fréquemment pour (re)tenter ta chance !

Les Capsules de modification sont divisées en plusieurs catégories :



Performance



Kit de peinture



Autocollant



Klaxon



Boîte bonus

Sélectionne *Options* dans le menu principal pour ouvrir le menu des Options. Suis les messages à l'écran pour changer les paramètres des commandes ou modifier les réglages audio-visuels.

COMMANDES

Chaque joueur peut choisir entre deux configurations des commandes. Ce manuel présente la configuration choisie par défaut, *Type A*.

AUDIO

Modifie les paramètres du son comme suit :

- Volume :** règle le volume général, de la musique, des effets ainsi que des dialogues entre *1* et *100* (par défaut : *75*).
- Commentaires en jeu :** règle les communications de tes coéquipiers sur *Avec*, *Texte* ou *Sans*.
- Langue audio :** règle la langue utilisée dans les dialogues.

VIDÉO

Modifie les paramètres d'affichage comme suit :

- Gamma :** règle le niveau moyen de la luminosité entre *1* et *100* (par défaut : *75*).
- Didacticiels :** règle les didacticiels en jeu sur *Avec* ou *Sans*.
- Langue du texte :** Règle la langue des menus et du texte affiché en jeu.

CONDUITE



Compétence de type Vitesse

Les pilotes de type Vitesse projettent une Onde de choc qui détruit tout projectile menaçant leur avance.



Compétence de type Technique

Les pilotes de type Technique peuvent rouler sur n'importe quelle surface sans subir de ralentissement.



Compétence de type Puissance

Les pilotes de type Puissance peuvent foncer à travers les obstacles sans être freinés.



Boîtes bonus

Les Boîtes bonus contiennent toutes sortes d'améliorations qui peuvent augmenter tes chances de gagner.



Paramètres de difficulté

En quête de sensations encore plus fortes ? Tu peux faire monter la pression d'un cran et augmenter la difficulté pour rendre les voitures plus rapides et les ennemis plus coriaces. Arriveras-tu à suivre le rythme ?



Turbo de dérapage

Prolonge le dérapage pour recevoir un turbo au moment de relâcher. Plus le dérapage dure longtemps, plus le turbo sera puissant.



Gagner des Crédits

Le score remporté à la fin de la course sera converti en crédits. Gagne plus de points pour plus de crédits !



Capsules de modification

Utilise des Crédits pour déverrouiller de nouvelles pièces de véhicule et des personnalisations avec les Capsules de modification.



Emblèmes en ligne

Améliore ton jeu en ligne pour augmenter ton rang et gagner des Emblèmes. Plus ton rang est élevé, plus ton emblème est de qualité.



Modifications de performance

Modifie les statistiques et la maniabilité de ton véhicule grâce aux Modifications de performance. Tu peux en déverrouiller davantage avec des Capsules de modification.



Rings

Ramasse des Rings sur la piste et auprès des adversaires tamponnés pour augmenter ta vitesse max. Ne les perds pas, elles sont prises en compte pour ton score final.



Départ turbo

Obtiens un turbo au début de la course en appuyant sur **Accélérer** en tempo avec le compte à rebours.



Acrobaties

Fais des acrobaties aériennes dans n'importe quelle direction. Un atterrissage réussi te fera gagner un turbo ! Plus tu fais des acrobaties, plus ton turbo sera de niveau élevé (maximum 3).



À déverrouiller

Ramasser des clés et terminer tous les événements d'un chapitre entier déverrouillera des pièces pour personnaliser le véhicule, comme des Klaxons, des Kits de peinture et des Autocollants.



Personnalisation du véhicule : Klaxons

Change ton Klaxon pour un son plus original dans l'écran de personnalisation du véhicule.



Personnalisation du véhicule : Peinture

Marre de la peinture traditionnelle ? Refais une beauté à ta carrosserie dans le Garage !



Personnalisation du véhicule : Autocollants

As-tu envie d'apporter ta note personnelle à ta voiture ? Donne-lui un aspect unique en déverrouillant des Autocollants exclusifs.

JEU EN ÉQUIPE

Turboraz



Si un membre de l'équipe est coincé ou va au ralenti, frôle-le à toute vitesse pour lui donner un Turboraz. Plus l'écart de vitesse est large, plus le turbo est élevé !

Rétroturbo



Reste dans le sillage d'un coéquipier pour charger un Rétroturbo. Quitte la zone de charge pour activer le Rétroturbo et gagner une accélération !

Transfert de Boîte à objet : Accepter



Tes coéquipiers peuvent t'offrir des Boîtes à objet. Appuie sur **Transfert d'objet** pour accepter. Quand tu acceptes une Boîte à objet, elle se transforme en Wisp à utiliser.

Transfert de Boîte à objet : Offrir



Tu peux envoyer tes Boîtes à objet à ton équipe. Quand tu as un Wisp, appuie sur **Transfert d'objet** pour l'offrir. Ton coéquipier obtiendra un Wisp encore plus puissant et tu rempliras en même temps la jauge de Superturbo !

🌟 Certains Wisps apparaissent uniquement pendant les transferts de Boîtes à objet !

Équipes rivales



Ton équipe rivale est celle qui est devant toi dans les classements d'équipes. Les membres de l'équipe rivale sont marqués en rouge. Élimine un rival pour améliorer la position de ton équipe et remplir la jauge de Superturbo.

Superturbo



Active le Superturbo pour une accélération qui rend aussi invulnérable. Tamponne les rivaux pour augmenter la durée du Superturbo. Active-le en même temps que tes coéquipiers pour que toute l'équipe reçoive un turbo plus long.

Jauge de Superturbo



Exécute des actions d'équipe pour remplir ta jauge de Superturbo. Les actions d'équipe incluent le Rétroturbo, le Turboraz et le transfert de Boîte à objet.

- ★ Ta jauge de Superturbo se remplit également quand tu exécutes des actions d'équipe.

ÉPREUVES

Course turbo



Les Boîtes à objet contiennent uniquement des Turbos blancs !

Course fusée



Les Boîtes à objet contiennent uniquement des Fusées oranges !

Casse-cou



Dérive près d'une borne étoile pour un score bonus. Rase le côté rouge d'une borne étoile pour augmenter ton multiplicateur de score !

Destruction



Certaines cibles offrent plus de points quand tu les détruis. Dérive tout en détruisant des cibles pour un score bonus.

Course de survie



Reste en tête du peloton pour éviter l'élimination.

Assaut d'Egg Pawns



Le circuit est envahi d'Egg Pawns ! Détruis-en le plus possible ! Détruire différents Egg Pawns peut te donner plus de points !

Grand Prix



Enchaîne 4 courses sur différents circuits. Le joueur avec le plus haut score gagne !

Âme de la piste



Reste en pole position pour accumuler des points. Atteins la limite des points pour gagner.

Course éclair



La foudre s'abat fréquemment sur la course. Utilise l'invincibilité pour te protéger de la foudre. Maintiens enfoncé **Utiliser objet** pour activer l'invincibilité.

Défi ring



Ramasse des Rings pour remporter des points. Dérape et ramasse des Rings pour gagner du temps bonus.

Course en équipe



Gagne des points pour ton équipe en terminant dans une position élevée. L'équipe avec le plus haut score remporte la course.

Contre la montre



Fais la course contre la montre pour décrocher le meilleur temps au tour. Mets ton talent à l'épreuve contre les fantômes des meilleurs joueurs.

Attaque trafic



Évite les voitures aussi longtemps que possible. Traverse les portes pour gagner du temps et des points bonus !

Course Chipe-Rings



Ramasse des Rings pour augmenter ta vitesse. Utilise le Wisp vide mauve pour voler des Rings à ton adversaire ! Les Rings diminuent progressivement au fil du temps.

© SEGA. SEGA, le logo SEGA et TEAM SONIC RACING sont des marques commerciales ou déposées de SEGA Holdings Co., Ltd. Ou de ses associés. Tous droits réservés. SEGA est enregistré auprès du bureau américain des brevets et des marques déposées. Développé par Sumo Digital Limited, filiale de Sumo Group plc.

Polices de caractères utilisées sous licence par Monotype

Monotype

Monotype est une marque déposée de Monotype Imaging Inc. et peut être enregistrée dans certaines juridictions.

«  », « PlayStation », « PS4 », et « DUALSHOCK », sont des marques commerciales ou déposées de Sony Interactive Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch et le logo Nintendo Switch sont des marques commerciales ou déposées de Nintendo.

La copie, la reproduction, la location, le P2P (payer pour jouer), la représentation publique ou la transmission de ce jeu sans autorisation est une violation des lois applicables.