

INFOWAY

A VIDA FICOU ON-LINE

Itautec



INSTRUÇÕES DE USO

SONIC™ the Hedgehog CD

INSTRUÇÕES DE USO

APRESENTAÇÃO

Agora o microcomputador Itautec InfoWay traz a você o mundialmente famoso jogo Sonic™ the Hedgehog, agora em CD !

O Sonic™ é um jogo de ação extremamente envolvente, que agrada pessoas de todas as idades.

O objetivo básico é ajudar a levar o Sonic™, um moderno e simpático porco-espinho, até o final da jornada pelo seu planeta, passando por diversas fases e obstáculos.

O mais divertido deste jogo é descobrir, junto com seus amigos, as diversas formas de vencer os inimigos e obstáculos pelo caminho, obtendo assim o direito de chegar às fases mais avançadas.

INICIANDO O SONIC™ the Hedgehog CD:

1. Insira o CD "Sonic CD" na bandeja do leitor de CD-ROM do InfoWay e, através da sua Tela de Apresentação (ou pelo respectivo grupo de programas do Windows® 95), acione a opção ou ícone "Sonic™ the Hedgehog CD".
2. Quando aparecer a janela "Sonic™ the Hedgehog CD", clique com o mouse sobre a opção "Play".
3. Quando aparecer a janela "Sonic CD", aguarde alguns segundos e serão apresentadas demonstrações básicas do jogo, com animações e efeitos sonoros realmente incríveis.
4. Se desejar ver o jogo em tela inteira, clique sobre a opção "Options" (na barra de menu superior da janela "Sonic™ CD") e depois escolha "full screen".
5. Para começar o jogo, pressione a barra de espaços do teclado e, com as teclas ←, →, ↓ e ↑, escolha entre as opções "continue" (continuar), "new game" (nova partida) e "saved games" (caso queira continuar partidas anteriormente gravadas).

COMANDOS BÁSICOS PARA JOGAR:

TECLA	AÇÃO
← e →	Sonic anda para a esquerda e direita.
↓	Sonic se agacha e olha para baixo. Quando no "Special Stage" (estágio especial), diminui a velocidade.
↑	Sonic olha ou se movimenta para cima.
BARRA DE ESPAÇO	Sonic salta e ataca girando ("spin attack").
↑ ↓ *	Desloca a visão da tela para cima.
↓ ↑ *	Desloca a visão da tela para baixo.
F4	Alterna tela entre modo janela e tela inteira.
F5	Aciona barra de menu quando em modo janela.

* Acione duas vezes a tecla, mantendo-a pressionada na segunda vez.
Obs. Para sair do jogo, vá para o modo janela e clique o "X", como para qualquer outro programa do Windows® 95.

COMO GANHAR PONTOS E AVANÇAR FASES:

Na tela do jogo são apresentadas diversas informações importantes para avaliar o desempenho:

- **"Lives" (vidas):** No início de cada partida você tem 3 vidas, que vão diminuindo se você não conseguir vencer os obstáculos e inimigos. Vidas extras podem ser conseguidas durante a partida, a cada 100 anéis ou atingindo 50.000 pontos.
- **"Score"(pontuação):** Os pontos são conseguidos destruindo os inimigos e obstáculos, e conseguindo bônus no final de cada etapa.
- **"Time"(tempo):** existe um contador na tela para mostrar o tempo de jogo gasto na fase - você tem 10 minutos para completá-la ou perderá uma vida.

- **"Rings"(anéis):** Quanto mais anéis você conseguir, mais poder terá para atacar e resistir aos inimigo; porém, ao tocar um inimigo, você poderá perder todos os anéis e, se não tiver nenhum, perderá uma vida. Os anéis dão também pontos extras no final de cada fase e, se você conseguir 50 anéis, ganhará então o direito a ir para o "Special Stage"(Estágio Especial).

DICAS:

- Quando o Sonic estiver andando, você poderá acionar a tecla ↑ e disparar o "Super Spin Attack", transformando-o em uma bola azul com espinhos, capaz de destruir quase tudo!
- Acionando as teclas ↑ e a barra de espaço enquanto o Sonic estiver parado, você disparará o "Super Peel Out", que dará uma super velocidade a ele.
- Outro recurso que torna o Sonic quase invulnerável é o "Super Spin Dash": enquanto o Sonic estiver parado, acione a tecla ↓ e a barra de espaço, mantenha-as acionadas por um segundo, solte-as e veja o que acontece!
- Para que o Sonic escale os mastros que aparecem pelo cenário, utilize o "Super Grip", aproximando-o bastante dos mesmos. Utilize então as teclas ↓ e ↑ para subir e descer. Para o Sonic largar o mastro, utilize a barra de espaços.
- Não deixe de pegar os "Super Items" para ganhar pontos, anéis e vidas. Eles aparecem em caixas parecidas com aparelhos de televisão.

OBSERVAÇÕES:

1. Este material impresso apresenta as informações básicas de uso do programa. Para maiores informações, consulte a documentação eletrônica do programa, escrita na língua original do mesmo.
2. As marcas apresentadas são propriedade dos respectivos fornecedores.
3. As informações deste documento não poderão ser copiadas sem autorização da Itautec Philco S.A.