



SEGA zeigt die neue „Kampfmodus“-Funktion in Sonic Superstars

Und Story-Prolog als Animationsvideo veröffentlicht

Heute erklärt das Sonic-Team die neue „Kampfmodus“-Funktion, die es Spielern erlaubt, online gegen bis zu acht Spieler oder lokal gegen bis zu vier Spieler in einer Vielzahl von Rennen, Überlebensstages und mehr anzutreten!

Im „Kampfmodus“ übernehmen die Spieler die Kontrolle über einen Metal Fighter, können ihn nach Belieben anpassen und in bis zu drei Runden auf ausgewählten Kampfstages gegeneinander antreten:

- **Rennen** – Erreiche das Ziel vor den anderen Spielern.
- **Elektrozank** – Schieße mit Geschossen, um andere Spieler anzugreifen. Du erhältst Punkte, wenn du den Gegnern Schaden zufügst und verlierst Punkte, wenn du getroffen wirst. Öffne eine Objektkiste, um ein einzelnes verstärktes Geschoss zu erhalten.
- **Sternensucher** – Sammle Sterne innerhalb des Zeitlimits. Du verlierst einen Stern, wenn du getroffen wirst.
- **Überleben** – Bleibe bis zum Ende auf der Stage, während du Kanonenkugeln ausweichst, die von hinten kommen. Das Gerüst geht kaputt, wenn es von einer Kanonenkugel getroffen wird oder wenn du zu lange an einem Ort bleibst. Wenn du herunterfällst, bist du raus.

Man erhält Punkte je nachdem, welchen Platz man erreicht. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

In Online-Kämpfen kann man außerdem Medaillen erhalten und sie im Shop ausgeben, um Teile für seinen Metal Fighter zu kaufen. Im Laufe des Spiels kann man mehrere Arten von Teilen kaufen aber der Austausch von Teilen ändert nicht die Fähigkeiten des Metal Fighters.

Im Offline-Kampf kann man im Einzelspieler gegen KI-Gegner oder gegen bis zu drei andere Spieler per Split-Screen antreten. Im Offline-Modus gibt es keine Medaillen oder Rangänderungen.

Außerdem hat das Sonic-Team das neue Animationsvideo „Sonic Superstars: Trio of Trouble“ veröffentlicht, das Dr. Eggman, Fang the Hunter und dem Newcomer Trip in einer Geschichte folgt, die vor **Sonic Superstars** spielt. Dieser Prolog ist Fangs Debüt in einem Animationsvideo.

Während das Trio sich durch eine gefährliche Ruine kämpft, muss Fang the Hunter all seinen Mut zusammennehmen, um seine bisherigen Fehler zu überwinden und den Fängen eines gefährlichen, neuen Gegners zu entkommen. Währenddessen entdeckt Eggman den vermeintlichen Schlüssel für seinen nächsten, finsternen Plan.

Der neue Trailer kann hier angesehen werden: https://youtu.be/4wzSw2iuk_8

Sonic-Fans können im Vorfeld der Veröffentlichung die physische oder digitale Standard Edition oder die Digital Deluxe Edition von Sonic Superstars auf sonicsuperstars.com vorbestellen, um einen exklusiven LEGO-Eggman-Skin im Spiel zu erhalten. Melde dich außerdem bis 31. Januar 2024 für den Newsletter an und erhalte einen neu überarbeiteten Classic-Skin für Amy Rose in Sonic Superstars, wenn das Spiel am 17. Oktober erscheint. Die Teilnahmebedingungen findest du auf der offiziellen Webseite von Sonic Superstars.

Um in Sachen Sonic the Hedgehog™ immer auf dem neusten Stand zu bleiben, können Fans Sonic auf [Twitter](#), [Instagram](#) und [TikTok](#) folgen, auf [Facebook](#) „Gefällt mir“ klicken sowie den [Twitch-Kanal](#) und den [YouTube-Kanal](#) abonnieren.

Mehr Informationen gibt es unter sonicsuperstars.com.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with nine development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns nine game development studios: Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR) , DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Networx, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.